

РУКОВОДСТВО ПОЛЬЗОВАТЕЛЯ

Инженерные сети. Системы безопасности

ООО «Кадвайс - Н»

2025

ОГЛАВЛЕНИЕ

1. Краткое описание панели инструментов.....	7
1.1. Краткое описание выпадающего меню Проектирование ОПС	9
1.2. Краткое описание панели инструментов Редактор УГО	10
1.3. Краткое описание выпадающего меню Инструменты ОПС.....	11
2. Менеджер проекта	12
2.1. Выпадающее меню «Файл»	13
2.2. Выпадающее меню «Вид».....	15
2.3. Выпадающее меню «Сервис»	17
2.4. Панель инструментов	18
2.5. Закладка "Свойства"	18
2.6. Закладка "Проводник"	19
2.7. Контекстное меню элементов в «Менеджере проекта»	21
2.7.1. Контекстное меню элемента «Проект»	21
2.7.2. Контекстное меню элемента «Документ»	23
2.7.3. Контекстное меню элемента «План»	26
2.8. Создание проекта	27
2.9. Состав созданного проекта	28
2.10. Сохранение и закрытие проекта.....	30
2.11. Открытие проекта.....	31
2.12. Принцип работы со зданиями и планами этажей здания	32
2.13. Добавление нового файла плана этажа	32
2.14. Добавление существующего файла плана этажа.....	34
2.15. Добавление документа проекта.....	37
2.16. Добавление файла другого приложения	39
2.17. Экспорт модели в RBIM	42
2.18. Экспорт модели в Autodesk® Revit®.....	45
3. Базы данных оборудования	47
3.1. Общий вид окна «База данных»	47
3.1.1. Контекстное меню таблицы БД	48
3.1.2. Контекстное меню элемента БД	50
3.1.3. Общие параметры для всех элементов БД.....	50
3.2. Редактирование значений параметров элементов БД	52
3.2.1. Редактирование однострочного текста и числовых параметров	52
3.2.2. Редактирование многострочного текста	53
3.2.3. Редактирование списка значений	54
3.2.4. Редактирование ссылочных параметров	55
3.3. 3D-представление оборудования	57
3.3.1. Импорт графики	57
3.3.2. Редактирование графики	58
3.3.3. Автомасштабирование графики.....	59
3.4. Отображение и группировка элементов БД	60
3.5. Добавление нового элемента БД	62
3.6. Создание некоторых типов устройств в БД	64
3.6.1. Создание типа устройств	64
3.6.2. Создание извещателя	65
3.6.3. Создание базового основания	66

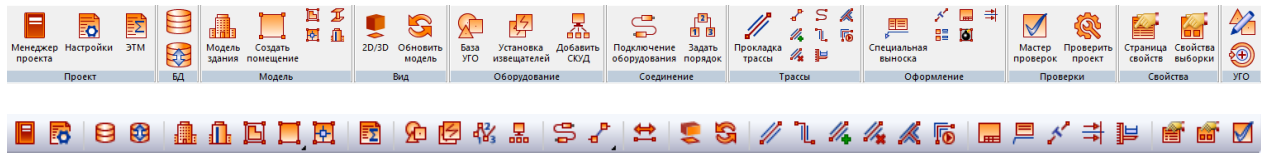
3.6.4.	Создание шлейфа сигнализации	67
3.6.5.	Создание сетевого устройства или ППК.....	69
3.6.6.	Создание устройства контроля и управления	71
3.6.7.	Создание исполнительного устройства	72
3.6.8.	Создание электрических типов подключений.....	74
3.6.9.	Создание электрических подключений для устройств.....	76
3.6.10.	Создание оборудования с реле.....	79
3.6.11.	Создание записи огнестойкой кабельной линии в БД.....	80
3.7.	Экспорт оборудования в MS Excel.....	101
3.8.	Импорт оборудования из MS Excel.....	102
4.	Менеджер баз данных	105
4.1.	Общий вид окна «Менеджер баз данных»	106
4.1.1.	Панель инструментов.....	107
4.1.2.	Область дерева.....	107
4.1.3.	Область свойств.....	108
4.2.	Создание новой базы данных оборудования.....	109
4.3.	Настройка сетевого хранилища баз данных оборудования.....	111
5.	Импорт и экспорт баз данных оборудования	112
5.1.	Общий вид окна «Импорт/экспорт оборудования».....	113
5.2.	Импорт оборудования в базу данных проекта	117
6.	Проектирование с помощью Инженерные сети. Системы безопасности.....	119
6.1.	Последовательность проектирования	119
6.2.	Открытие чертежей планов этажей здания	120
6.3.	Добавление архитектурной подосновы в созданный план этажа	121
6.3.1.	Загрузка архитектурной подосновы как вхождение DWG-файла.....	121
6.3.2.	Загрузка архитектурной подосновы в виде растрового изображения	124
6.4.	Модель здания. Этажи. Помещения.....	127
6.4.1.	Модель здания/объекта.....	128
6.4.2.	Создание этажа. Маркер совмещения	131
6.4.3.	Создание помещений	133
6.4.4.	Автоматическое определение помещений.....	136
6.4.5.	Разбивка помещений на прямоугольные зоны.....	140
6.4.6.	Установка свойств для пространств фальшпотолка/фальшпола.....	143
6.4.7.	Импорт помещений из планов, подготовленных в ArchiCAD.....	144
6.4.8.	Импорт помещений из IFC модели	147
6.4.9.	Импорт модели из RBIM	151
6.4.10.	Импорт модели из Autodesk® Revit®	154
6.4.11.	Экспорт 3D модели в IFC	157
6.4.12.	Привязка оборудования к помещениям	159
6.4.13.	Зоны контроля пожарной сигнализации (ЗКПС)	160
6.5.	Расстановка извещателей и оборудования	166
6.5.1.	Размещение пожарных извещателей.....	166
6.5.2.	Размещение оборудования	200
6.5.3.	Размещение охранных извещателей.....	200
6.5.4.	Автоматизированное размещение оборудования СКУД	202
6.5.5.	Размещение оборудования в монтажном шкафу	204
6.5.6.	Расстановка другого оборудования.....	207
6.6.	Выноски маркировки оборудования	208


6.7.	Автоматическая установка выносок маркировки оборудования	214
6.8.	Маркировка адресных устройств	217
6.9.	Маркировка шлейфов	219
6.10.	Подсказки	225
6.11.	Проверка проекта.....	227
7.	Прокладка КНС.....	230
7.1.	Прокладка трасс с КНС	231
7.2.	Установка вертикальных перепадов	236
7.3.	Добавление и смена КНС в существующих участках.....	238
7.4.	Удаление КНС в существующих участках.....	240
7.5.	Прокладка трасс вдоль стен	240
7.6.	Последние используемые конфигурации	243
7.7.	Сечения лотков.....	245
7.7.1.	Установка на план меток сечений	245
7.7.2.	Мастер сечений	246
7.7.3.	Расчет емкости кабельного канала	248
8.	Создание трасс	249
8.1.	Прокладка трасс	249
8.2.	Назначение трассам кабельных каналов	250
8.3.	Добавление записи ОКЛ для конфигураций КНС.....	251
8.3.1.	Добавление записи ОКЛ для конфигурации трасс труб и трасс коробов	251
8.3.2.	Добавление записи ОКЛ для конфигурации трасс лотков.....	257
9.	Создание дальних связей	262
9.1.	Создание межэтажных соединений. Стояки	262
9.2.	Разрывы.....	266
10.	Подключение оборудования	269
10.1.	Работа с Мастером подключения оборудования.....	272
10.1.1.	Вызов Мастера подключения оборудования.....	273
10.1.2.	Подключение оборудования, расположенного на разных чертежах	275
10.1.3.	Создание неадресного проводного шлейфа сигнализации	275
10.1.4.	Создание адресного шлейфа сигнализации	282
10.1.5.	Создание радиоканальных подключений	284
10.1.6.	Автономные извещатели	291
10.1.7.	Создание подключений проводного шлейфа с назначением Вывод	292
10.1.8.	Создание интерфейсных шлейфов	299
10.1.9.	Создание подключений оборудования СКУД.....	302
11.	Установка порядка следования оборудования в шлейфе сигнализации	304
12.	Электротехническая модель проекта	307
12.1.	Создание адресного шлейфа сигнализации	310
12.2.	Оценочный расчет кабеля.....	312
12.3.	Включение в информационную линию устройств контроля и управления	313
13.	Подключение исполнительных устройств.....	316
13.1.	Подключение исполнительных устройств к сетевым устройствам	316
13.2.	Подключение исполнительных устройств к устройствам контроля и управления	319
14.	Оповещение	320
14.1.	Установка оповещателей	320
14.1.1.	Типы оповещателей	320


14.1.2.	Типы оповещателей по исполнению	321
14.1.3.	Установка оповещателя на чертеж	322
14.2.	Электроакустический расчет	325
14.2.1.	Методика электроакустического расчета	327
14.2.2.	Расчет расстояния до контрольной точки	327
14.2.3.	Расчет уровня звука оповещателей	332
14.2.4.	Отображение результатов расчета в ЭТМ	336
14.3.	Контроль параметров по СП 3.13130.2009	337
14.3.1.	Звуковые свойства помещений	338
14.3.2.	Максимальный уровень звука оповещателей	339
14.3.3.	Уровень звука оповещателей на расстоянии 3 метра	340
14.3.4.	Уровень звука оповещателей в контрольной точке	341
14.4.	Дополнительные функции при работе с оповещателями	341
14.4.1.	Управление мощностью речевых оповещателей	341
14.4.2.	Добавление базового основания для оповещателей	342
14.4.3.	Ручная установка опорного отрезка	343
14.4.4.	Слои для настройки зон оповещения	345
14.4.5.	Включение/выключение отображения зоны озвучивания оповещателя	346
14.4.6.	Быстрая настройка параметров оповещателей	347
14.5.	Построение карты уровней звука	349
14.5.1.	Создание сетки карты	349
14.5.2.	Сложение уровней звука от нескольких оповещателей	349
14.5.3.	Цветовое деление уровней звука	350
14.5.4.	Построение карты уровней звука	351
14.5.5.	Вторичный источник звука	352
14.5.6.	Легенда карты уровней звука	357
14.6.	Отчет Расчет уровней звука	358
15.	Электропитание оборудования	360
15.1.	Виды электропитания устройств	360
15.2.	Электропитание по шлейфу	360
15.3.	Электропитание от АКБ	362
15.4.	Электропитание от РИП	364
15.5.	Установка на план оборудования с электропитанием	368
15.6.	Создание электрических соединений	369
15.7.	Электрические соединения в ЭТМ	371
15.8.	Построение электропитания системы оповещения	371
15.9.	Подключение оборудования через реле	373
15.10.	Подключение к усилителям	375
15.11.	Подключение распределительных коробок	379
15.12.	Добавление к РИП аккумуляторных батареек	394
16.	Видеонаблюдение	402
16.1.	Установка на план видеокамеры	402
16.2.	Настройка параметров видеокамеры	413
16.3.	Отчет "Расчет зон обзора видеокамер"	415
17.	Видеонаблюдение. PoE	420
17.1.	База данных. Тип подключения Порт	420
17.2.	База данных. Коммутаторы	421
17.3.	База данных. Оборудование. Камеры	422


17.4.	Подключение оборудования с поддержкой и без поддержки PoE.....	422
17.5.	Отчет PoE. Видеонаблюдение.....	423
18.	Создание отчетов.....	425
18.1.	Создание кабельного журнала.....	426
18.2.	Дополнительные возможности по работе со спецификацией.....	429
18.3.	Вставка рамки чертежа	431
18.4.	Оформление чертежей с планами этажей здания.....	434
18.5.	Формирование таблицы используемых УГО.....	434
18.6.	Создание структурной схемы.....	434
18.7.	2D/3D представление	439
19.	База УГО	440
19.1.	Пример создания УГО.....	443
19.2.	Смена УГО через контекстное меню.....	447
20.	Команды, инструменты и свойства объектов.....	448
20.1.	Команды для работы с файлами проекта	448
20.1.1.	Документы Ведомость документов и Ведомость чертежей	448
20.1.2.	Документы папок Кабельные журналы и Таблицы	449
20.1.3.	Документ Спецификация.....	450
20.1.4.	Документ Условные обозначения	451
20.1.5.	Документы папки Чертежи	452
20.1.6.	Документы других приложений	453
21.	Настройки проекта.....	454
21.1.	Настройки системы	455
21.2.	Настройки цветов	457
21.3.	Настройки слоев	458
21.4.	Настройка текста	459
21.4.1.	Создание и добавление текстового стиля	460
21.5.	Сечения.....	462
21.6.	Настройка УГО	463
21.7.	Настройка маркировки.....	466
21.8.	Свойства проекта.....	467
21.9.	Настройка таблиц	469
21.10.	Настройка маркеров оборудования	470
21.11.	Настройки конфигураций структурной схемы.....	473
21.11.1.	Создание конфигураций и добавление устройств	474
21.11.2.	Установка размеров и слоев отображения устройств в структурной схеме.....	474
21.11.3.	Выбор формата структурной схемы.....	477
21.12.	Настройки штампа.....	478
22.	Свойства объектов.....	481
22.1.	Свойства контуров этажей.....	481
22.2.	Свойства контуров помещений.....	482
22.3.	Свойства пожарных извещателей в базе данных	485
22.4.	Свойства сетевых устройств.....	488
22.5.	Свойства ППК.....	490
22.6.	Свойства шкфов панели 19.....	493
23.	Отправка отзыва разработчикам.....	494


1. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ





 *Менеджер проекта* – позволяет создавать новые и открывать существующие проекты, управлять чертежами (планами этажей здания). Используя это окно, вы можете создать и включить в проект новый файл с подосновой (или добавить существующий файл), редактировать базу данных, просматривать свойства файлов проекта и элементов базы данных.


 *Настройки* – позволяет задавать стили линий оборудования, установленного на чертежах, и стили текста, используемые в проекте, надписей, обозначений и заголовков.


 *ЭТМ (Электротехническая модель)* – позволяет просматривать свойства оборудования, а также просматривать и производить подключения оборудования между собой.


 *База данных оборудования* – позволяет получить доступ к [базе данных](#) проекта, создавать, редактировать или удалять оборудование и материалы базы данных проекта.


 *Импорт/Экспорт оборудования* – позволяет производить импорт элементов из баз данных отдельных производителей в базу данных проекта, а также в обратном направлении.


 *Модель здания* – позволяет автоматически формировать номера помещений по различным алгоритмам.


 *Создать помещение* – создает на плане область помещения путем указания вершин, замкнутого контура или выбором существующей на плане замкнутой полилинии.


 *Создать этаж* – создаёт на плане область этажа путем указания вершин, замкнутого контура или выбором существующей на плане замкнутой полилинии.


 *Автоматически определить помещение* - позволяет по указанию внутренней точки помещения на архитектурной подоснове автоматически создать помещение и определить его контур. Для определения контура используется алгоритм на основе команд `boundary` и `hatch`.


 *Мастер межэтажных соединений* – позволяет посмотреть схему расположения стояков в здании.


 *Создать объект затенения* - позволяет создать объект затенения на основе геометрического примитива.


 *2D/3D* - переключает режим отображения модели с двухмерного на трёхмерный и обратно.


 *Обновить модель* – позволяет производить автоматическую маркировку абонентских розеток рабочих мест в соответствии с выбранным пользователем алгоритмом.


 *База УГО* – содержит различные графические представления элементов, которые можно поместить на план. Для каждого типа таких элементов (например, розеток) в Редакторе условных графических обозначений (УГО) можно создать множество различных представлений. Используя базу УГО, вы можете выбрать нужное графическое представление и поместить элементы на план, привязав их к выбранному УГО.


 *Установка извещателей* – позволяет автоматически установить пожарные извещатели согласно параметрам проекта и требованиям СП 5.13130.2009.


 *Добавить СКУД* – позволяет автоматизировать расстановку оборудования системы контроля и управления доступом на плане этажа здания.


 *Подключение оборудования* – позволяет определять принадлежность абонентских розеток рабочих мест к помещениям, а также создавать соединения портов абонентских розеток с портами на коммутационных панелях.


 *Задать порядок* – позволяет задавать или изменять порядок подключения извещателей в шлейфе сигнализации.


 *Прокладка трассы* - позволяет прокладывать трассу с кабеленесущей системой. В процессе прокладки трассы появляется плавающее окно с необходимыми параметрами для прокладки трасс с КНС.


 *Соединить трассой объекты или объект с трассой перпендикуляром.* Эта команда соединяет выделенные объекты прямолинейным участком трассы и позволяет прокладывать трассу между объектом и трассой перпендикулярно к выбранной трассе.


 *Проложить канал в существующих трассах* - позволяет прокладывать КНС в существующих трассах, вертикальных участках перепадов высот и элементах. В процессе прокладки появляется плавающее окно с необходимыми параметрами для прокладки КНС в трассах.


 *Удалить канал из трасс* - позволяет удалить ранее проложенные КНС из горизонтальных и вертикальных участков трасс.


 *Прокладка трасс (Curve)* – позволяет прокладывать трассы по криволинейному маршруту, обозначенному примитивами САД *Дуга* и *Сплайн*.


 *Установить перепад высот* - позволяет устанавливать элементы перепада высот на план. В процессе установки появляется плавающее окно с необходимыми параметрами для установки перепадов с КНС.


 *Менеджер сечений* – позволяет получать доступ к свойствам всех сечений лотков и устанавливать сечения лотков на чертеж.


 *Установка соединительных элементов* - позволяет устанавливать соединительные элементы для кабельных трасс.


 *Подбор соединительных элементов* - автоматически подбирает из базы данных оборудования соединительные элементы для лотков, коробов и труб.


 *Перетрассировка* – эта команда обеспечивает автоматическую трассировку кабельных линий горизонтальной и магистральной подсистем по используемым кабельным каналам.


 *Специальная выноска* - позволяет установить на плане специальную выноску для выделенного элемента.


 *Добавить текстовый элемент* – позволяет добавлять текстовые элементы к объектам типа «трасса» ОПС на чертежах проекта.


 *Автоматическая расстановка выносок* - автоматически расставляет выноски маркировки оборудования, кроме кабельных каналов и трасс, на активном документе проекта.


 *Установить рамку чертежа*. Устанавливает на план рамку для оформления чертежа.


 *Взорвать план* - позволяет разбить объекты ОПС, находящиеся на чертеже. Файл с разбитыми объектами сохраняется в папке, содержащей проект.


 *Установить выноску сечения* – устанавливает выноску сечения на план этажа здания с проложенными лотками.


 *Мастер проверок* – позволяет выполнять комплекс проверок правильности построения системы. Такие проверки особенно важны при работе над средними и большими проектами.

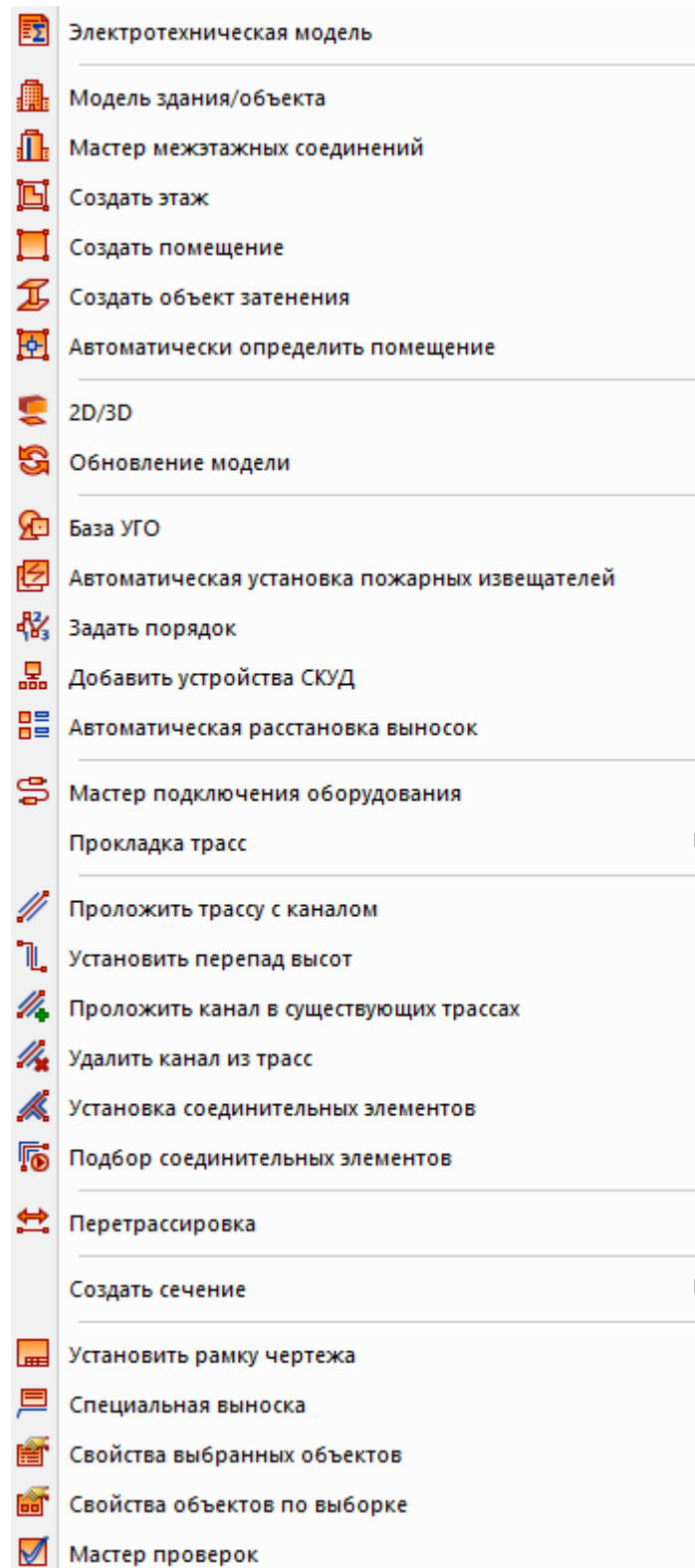
 *Проверить проект* - команда проверяет целостность проекта, пытается исправить ошибки.

 *Страница свойств* – нажав эту кнопку, вы можете ознакомиться со свойствами объектов ОПС. Эта информация также доступна в контекстном меню при выборе строки *Свойства (ОПС)*.

 *Свойства выборки* – позволяет одновременно выбирать несколько объектов с одинаковыми свойствами (например, по типу конфигурации кабельных каналов или по извещателям).

 *Свойства УГО* – с помощью вызванного окна устанавливаются свойства для отредактированного или созданного УГО оборудования.

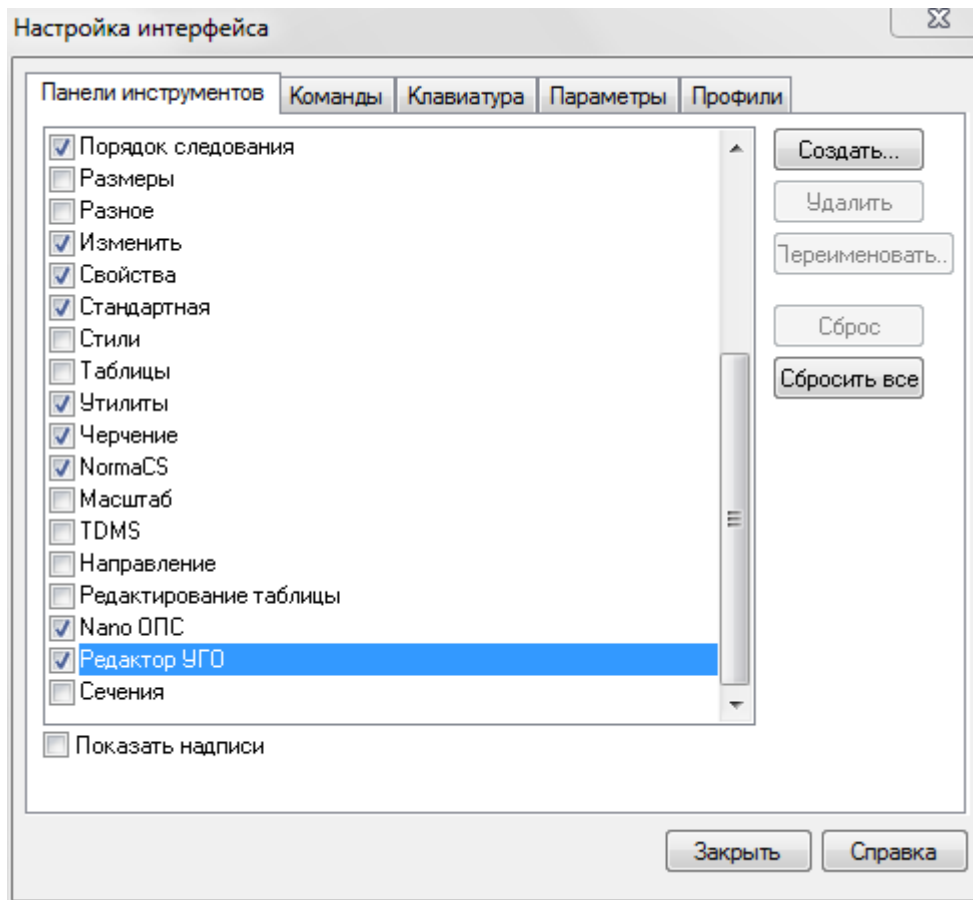
 *Установить точку присоединения* – позволяет установить точку присоединения при редактировании или создании УГО оборудования.



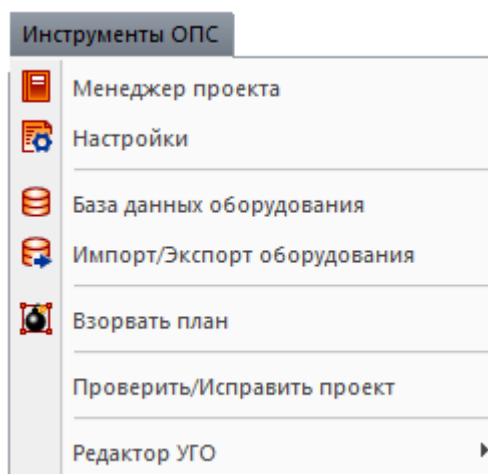
Команды выпадающего меню *"Проектирование ОПС"* практически совпадают с панелью инструментов.


1.2. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ПАНЕЛИ ИНСТРУМЕНТОВ РЕДАКТОР УГО

Панель инструментов *Редактор УГО* вызывается из диалога *Настройка интерфейса* меню *Сервис*.





1.3. КРАТКОЕ ОПИСАНИЕ ВЫПАДАЮЩЕГО МЕНЮ ИНСТРУМЕНТЫ ОПС




 *Менеджер проекта* – аналогична команде панели инструментов *Менеджер проекта*.

 *Настройки* – аналогична команде панели инструментов *Настройки*.


 *База данных оборудования* – аналогична команде панели инструментов *База данных оборудования*.


 *Импорт/Экспорт оборудования* – аналогична команде панели инструментов *Импорт/Экспорт оборудования*.

 *Взорвать план* - позволяет разбить объекты ОПС, находящиеся на чертеже. Файл с разбитыми объектами сохраняется в папке, содержащей проект.


Проверить/Исправить проект – обнаруживает и исправляет ошибки, нарушающие целостность сети.

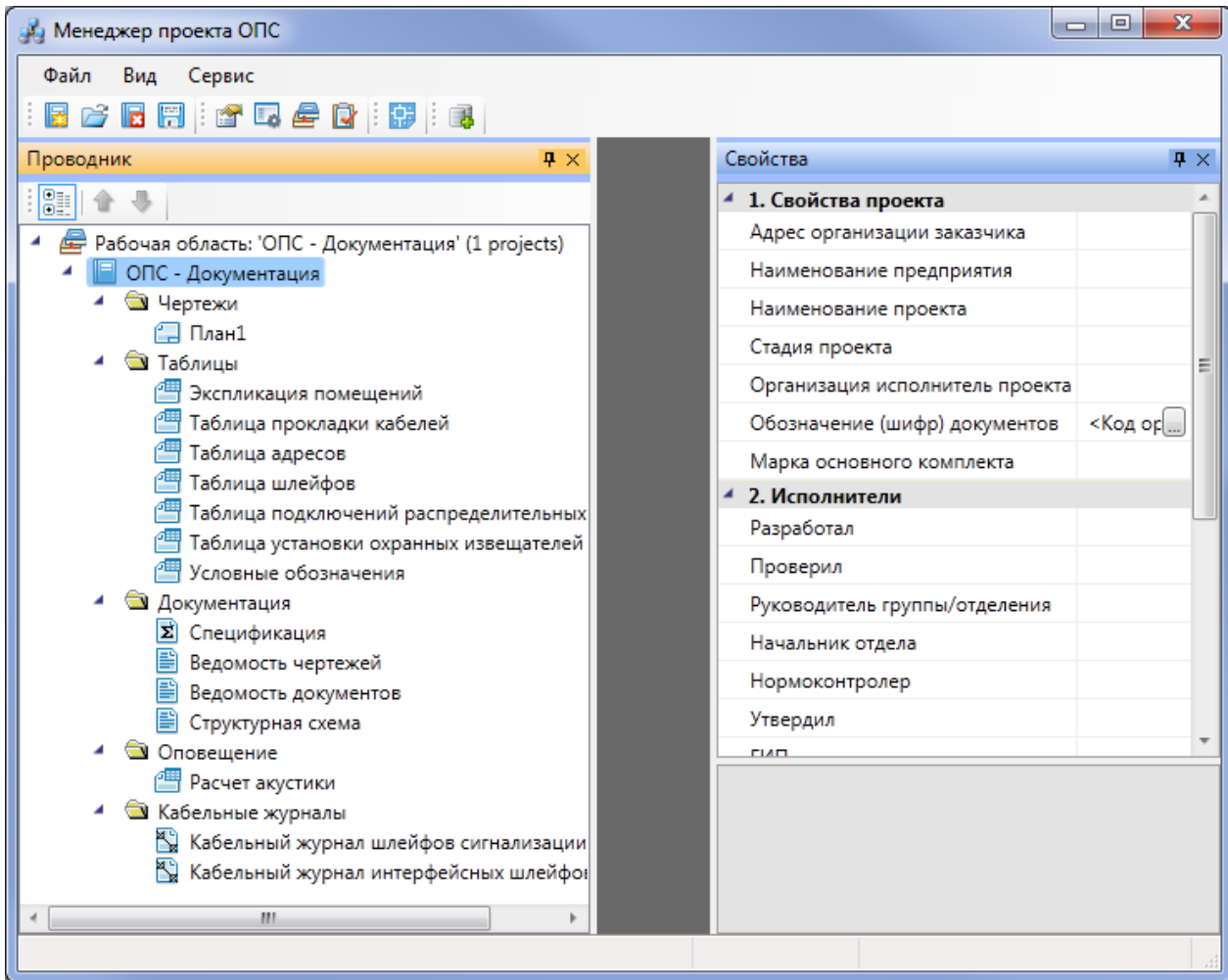
Редактор УГО – группа команд, содержит две команды:

 *Установить точку присоединения* – позволяет установить точку присоединения при редактировании или создании УГО оборудования;

 *Свойства УГО* – с помощью вызванного окна устанавливаются свойства для отредактированного или созданного УГО оборудования.

2. МЕНЕДЖЕР ПРОЕКТА

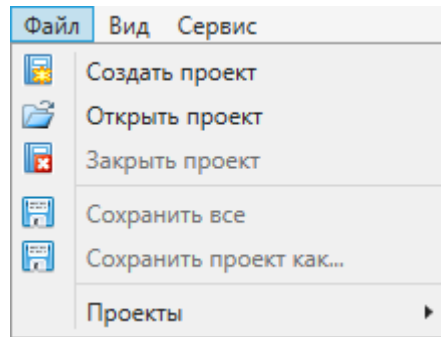
Окно «*Менеджер проекта*» вызывается нажатием кнопки  главной панели инструментов.




В нем осуществляются все основные операции над проектом:


- создание, сохранение, открытие и закрытие проекта;
- управление документами проекта и их структурированное хранение;
- автоматическое формирование выходных документов, их предварительный просмотр и редактирование;
- выгрузка выходных документов в MS Office, Open Office или файлы *.dwg.

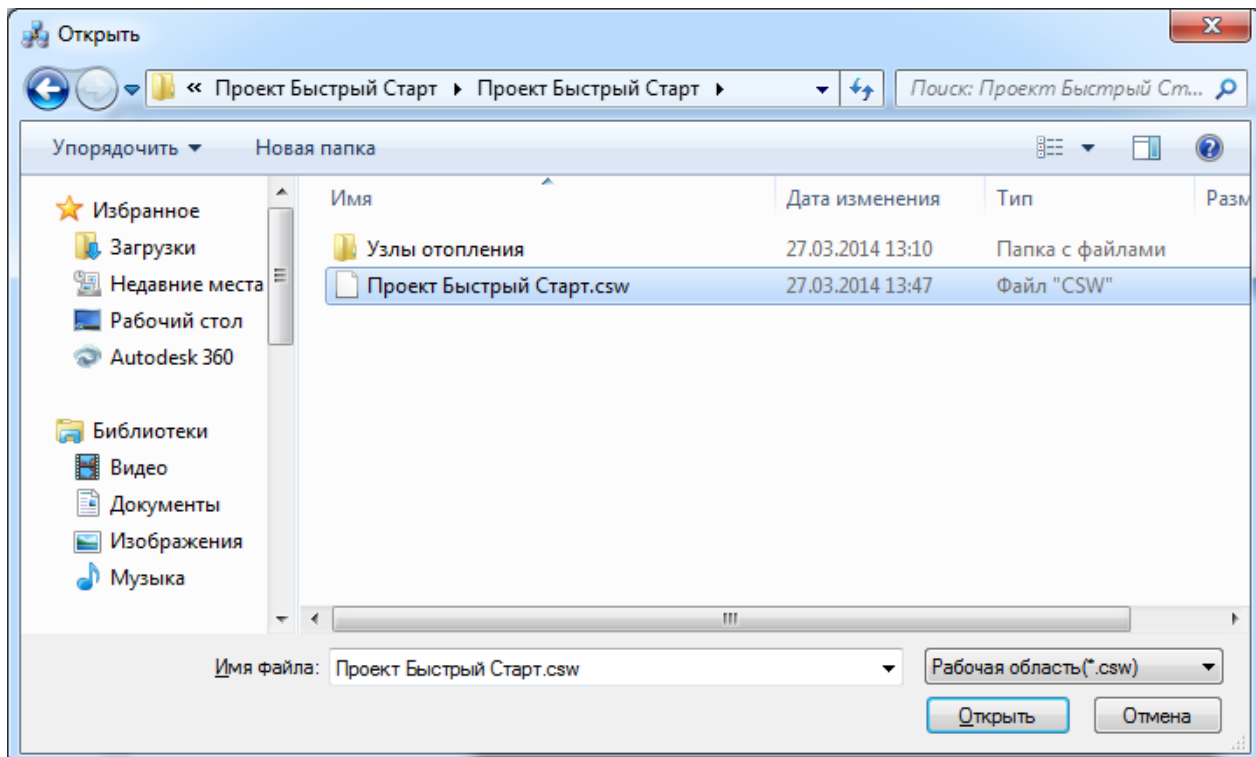
2.1. ВЫПАДАЮЩЕЕ МЕНЮ «ФАЙЛ»





Выпадающее меню «Файл» содержит в себе следующие команды:


 *Создать проект.* Эта команда запускает процесс создания нового проекта. Если в данный момент был открыт другой проект, он будет автоматически закрыт после вывода запроса о сохранении изменений. Подробное описание процесса создания нового проекта представлено в разделе «Создание проекта».

 *Открыть проект.* Эта команда позволяет открыть ранее созданный проект. При этом открывается окно проводника Windows, где сохранен последний из использовавшихся проектов. Для того, чтобы открыть проект, нужно указать *.csw-файл данного проекта и нажать кнопку «Открыть». Если в данный момент был открыт другой проект, он будет автоматически закрыт после вывода запроса о сохранении изменений.

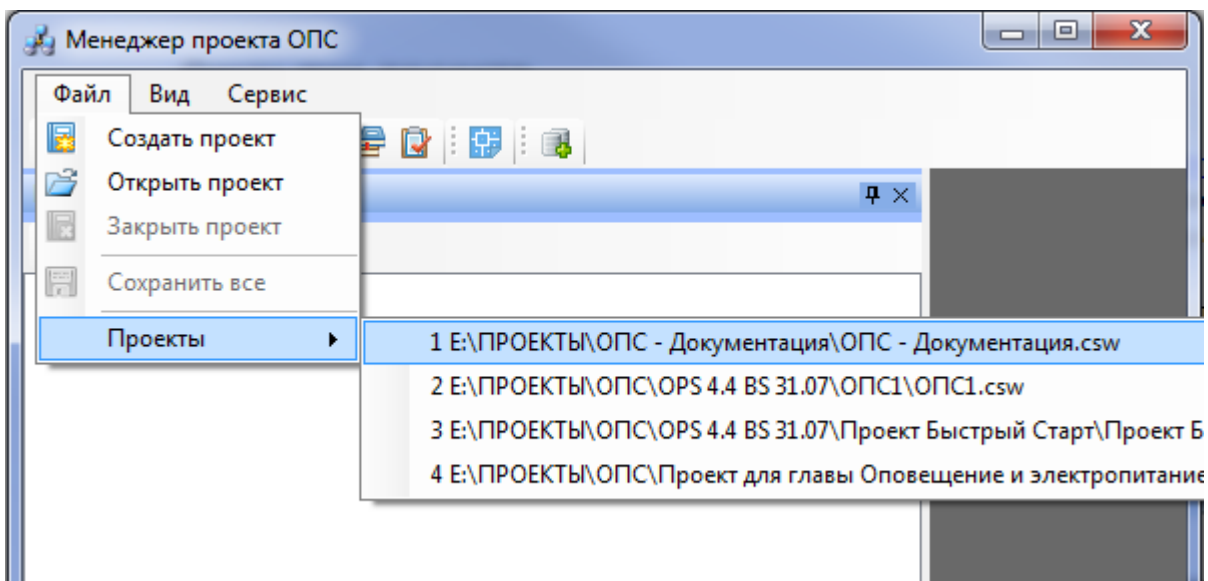


 **Заккрыть проект.** Эта команда запускает процесс закрытия текущего проекта. Если в проекте были произведены изменения, то перед закрытием появится запрос на сохранение проекта. Открытые файлы *.dwg при этом не сохраняются и не закрываются, поэтому их следует сохранить и закрыть инструментами графической платформы.

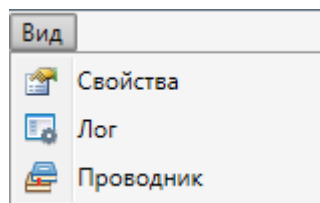
 **Сохранить всё.** Эта команда сохраняет изменения во всех документах проекта за исключением файлов *.dwg. Файлы dwg следует сохранить и закрыть инструментами графической платформы.

 **Сохранить проект как...** Эта команда сохраняет проект по указанному пути и открывает его.


Проекты. В этом подменю отображается список проектов, которые были открыты ранее.

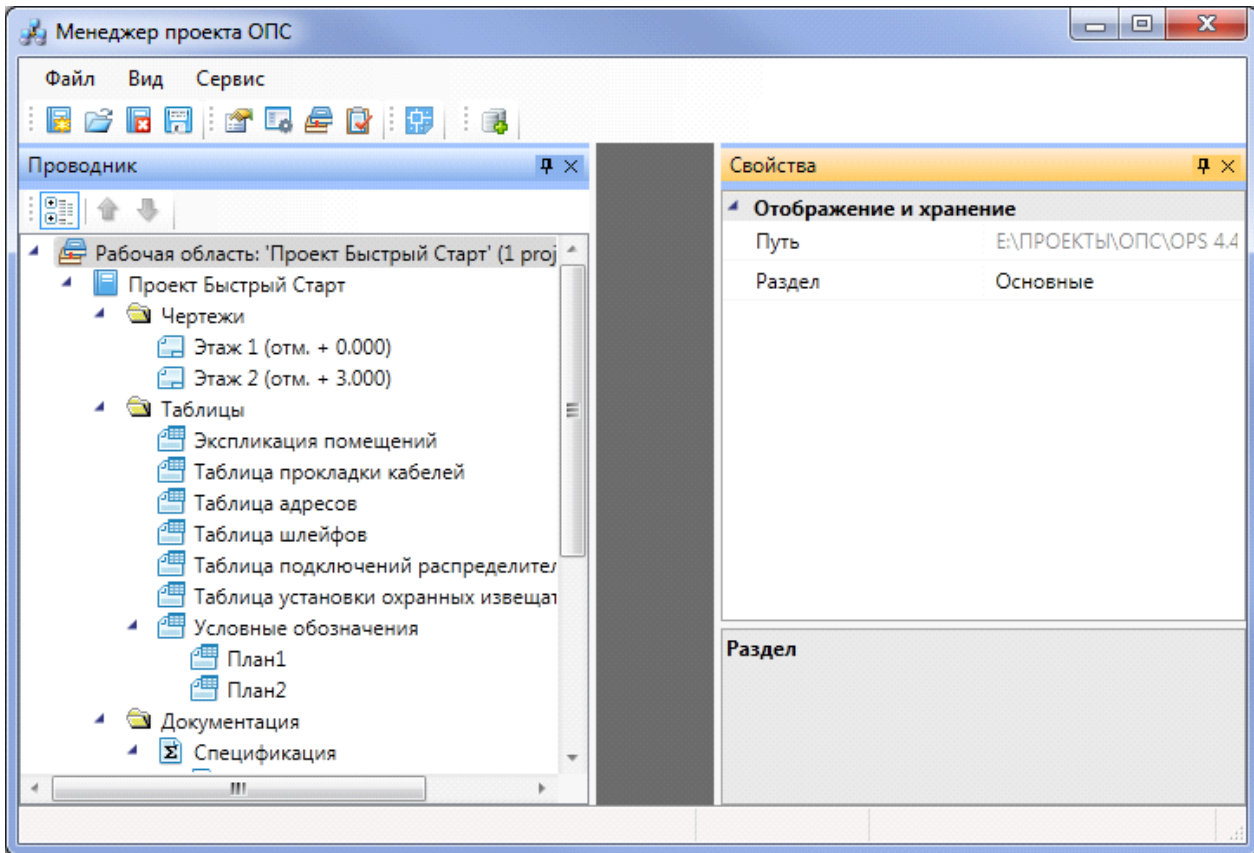



2.2. ВЫПАДАЮЩЕЕ МЕНЮ «ВИД»




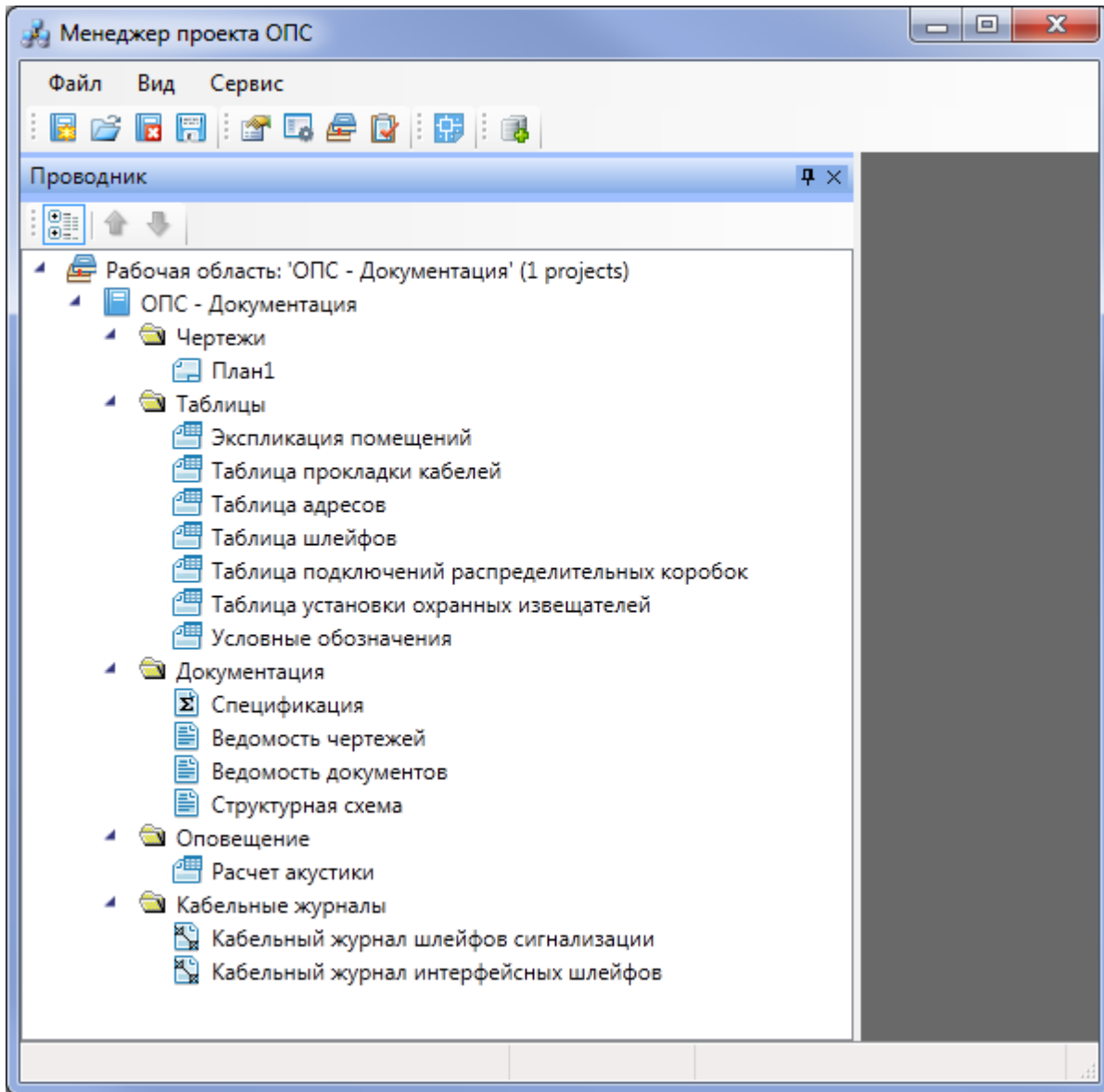
Выпадающее меню «Вид» содержит в себе следующие команды:

 **Свойства.** Эта команда позволяет управлять видимостью области «Свойства» в окне «Менеджер проекта». В области «Свойства» отображаются параметры элемента, выделенного в области «Проводник».

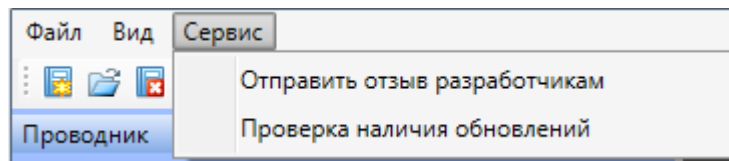


 *Лог.* Эта команда предназначена для будущих разработок и на данный момент не используется.

 *Проводник.* Эта команда позволяет управлять видимостью области «Проводник» в окне «Менеджер проекта». В области «Проводник» в древовидной форме отображаются документы проекта.



2.3. ВЫПАДАЮЩЕЕ МЕНЮ «СЕРВИС»







Выпадающее меню «Сервис» содержит в себе следующие команды:




Отправить отзыв разработчикам. Эта команда вызывает [ОКНО ДЛЯ ОТПРАВКИ ОТЗЫВОВ и предложений](#) разработчикам.


Проверка наличия обновлений. Эта команда запускает процесс проверки наличия новых версий программы.


2.4. ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ



Команды «Создать проект », «Открыть проект », «Закреть проект », «Сохранить всё » на панели инструментов дублируют команды [выпадающего меню «Файл»](#).

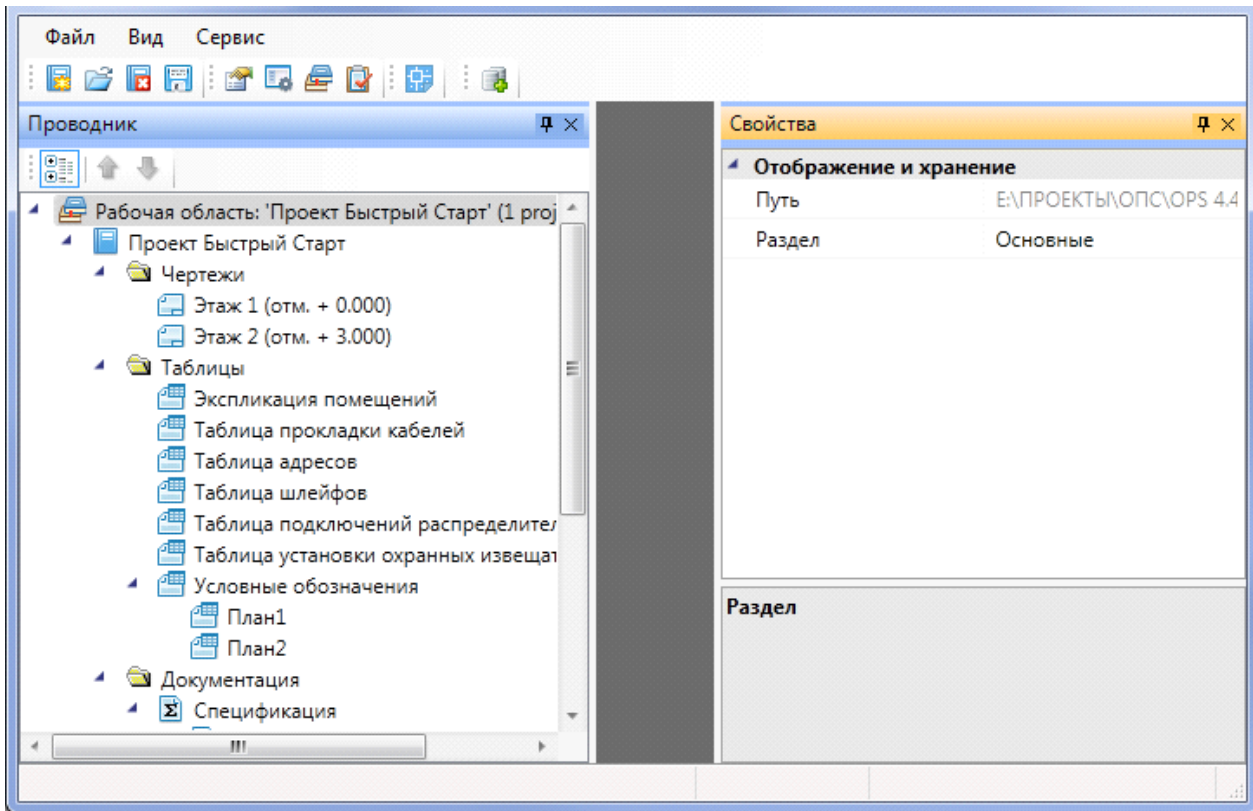
Команды «Свойства », «Лог », «Проводник » на панели инструментов дублируют команды [выпадающего меню «Вид»](#).

 *Показать CAD.* Эта команда сворачивает окно «Менеджер проекта» и делает активным CAD.



 *Менеджер баз данных.* Эта команда вызывает окно [«Менеджер баз данных»](#).


2.5. ЗАКЛАДКА "СВОЙСТВА"

Закладка «Свойства» открывается из выпадающего меню «Вид» или с панели инструментов.



Закладка может быть закреплена или появляться во всплывающем режиме. Управление ви-

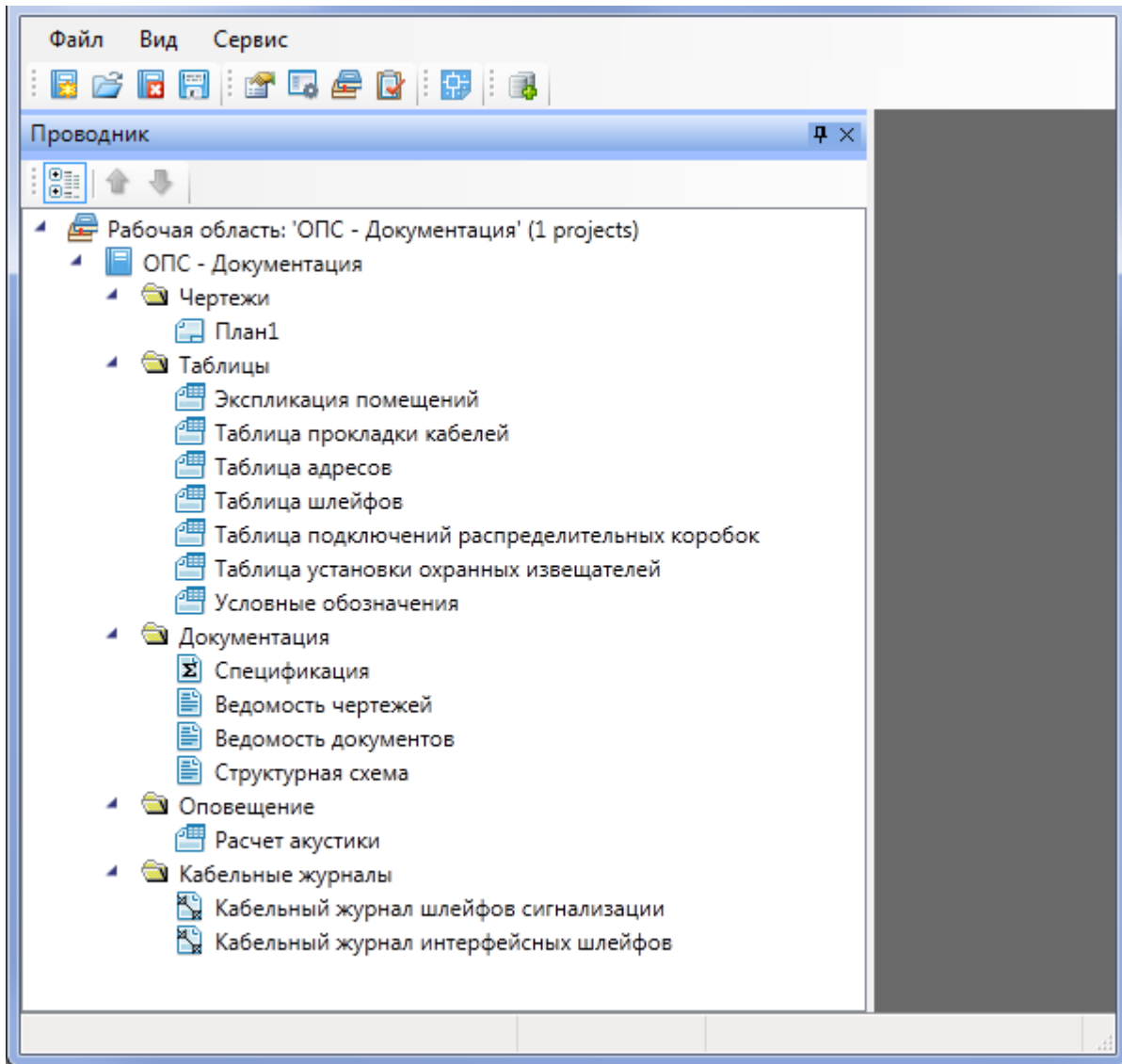
дом закладки осуществляется с помощью кнопки «», размещенной в правом верхнем углу закладки. Закрепленная закладка может отображаться на экране в вертикальном или горизонтальном положении либо как плавающее окно. Чтобы изменить расположение закладки, потяните ее верхнюю часть при нажатой левой клавише мыши. Закрывается закладка нажатием соответствующей кнопки панели инструментов или кнопки, расположенной в правой верхней части самой закладки «».

В закладке *Свойства* отображаются все свойства проекта, объектов базы данных проекта и документов (за исключением свойств XML-файлов). Кнопка «» служит для сортировки свойств объектов по категориям.

Чтобы изменить свойства объектов и документов, наведите курсор на редактируемое свойство и нажмите левую клавишу мыши.

2.6. ЗАКЛАДКА "ПРОВОДНИК"

Закладка «*Проводник*» открывается из выпадающего меню «*Вид*» или с панели инструментов.



Управление видом и расположением закладки «Проводник» аналогично управлению [закладкой](#) «Свойства».

Закладка «Проводник» позволяет управлять составом документов проекта. Здесь собраны как XML-документы (ведомости, экспликация, спецификации и кабельный журнал), так и DWG-документы с планами этажей здания и схемами, необходимыми для выполнения проекта. Также в «Проводнике» представлен MDB-файл базы данных проекта. В дополнение к основным документам можно подключать любые другие файлы различного формата (DOC, XLS, JPG и др.) и открывать их в приложениях, доступных для этих файлов. Местоположение документа в файловой структуре при добавлении в проект не меняется.


Для сортировки документов проекта предусмотрены следующие команды:

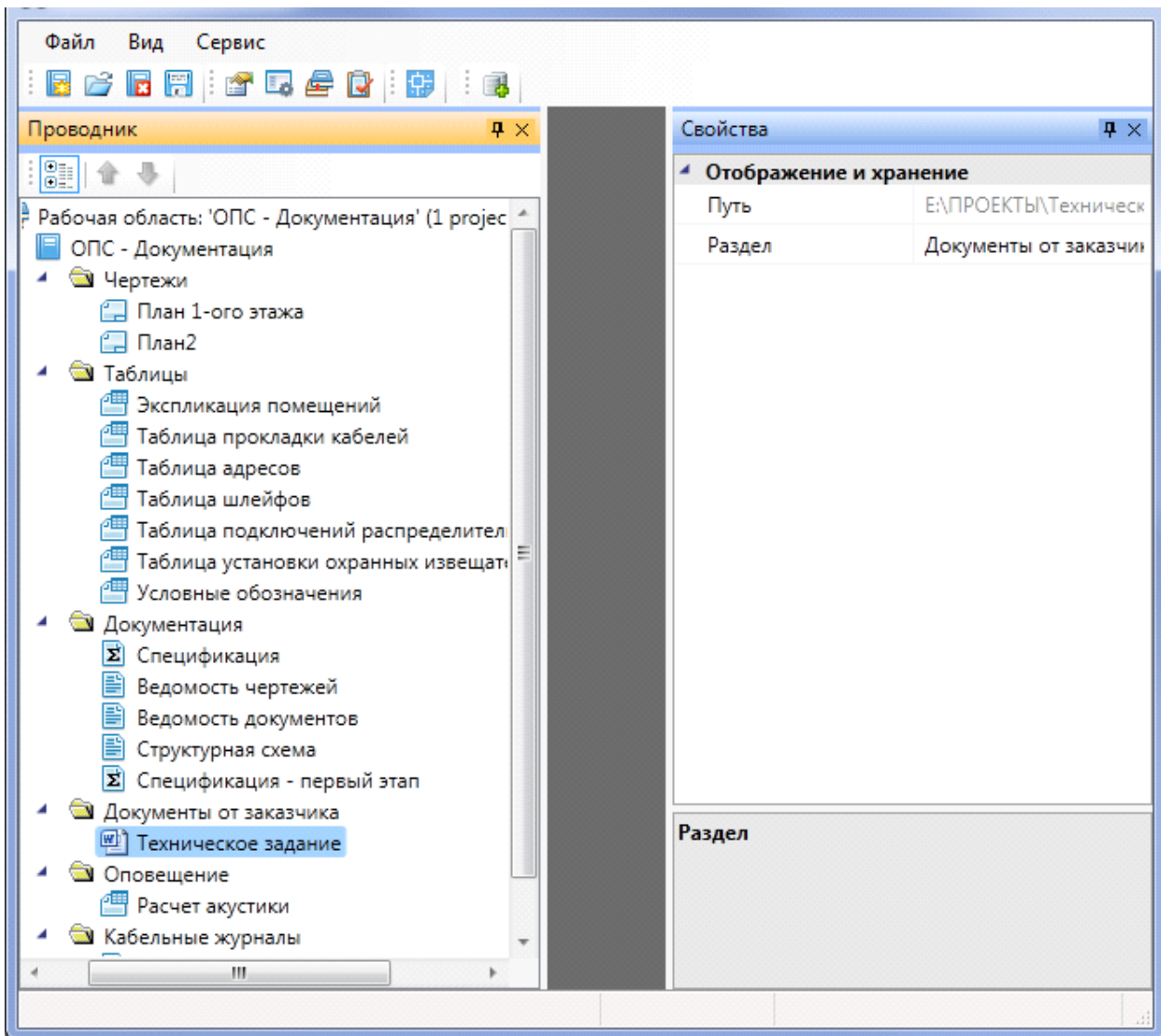


– Группировка документов по папкам;



– *Передвижение документов вверх/вниз* (не работает при включенной группировке).

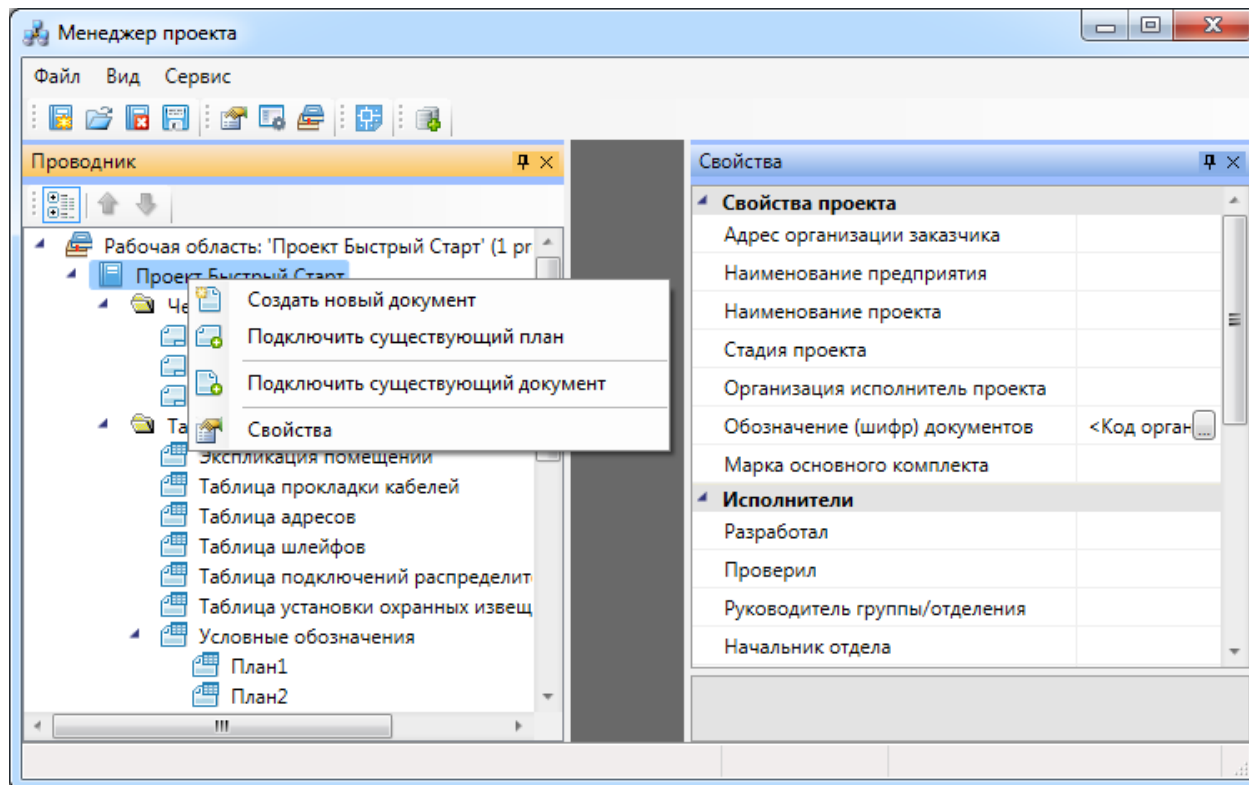
При открытии документа справа от «Проводника» на экран выводится окно документа. Если это XML-файл, то содержащаяся в нем информация отображается в окне как таблица. Если это DWG-документ, окно остается пустым. Если это добавленный файл другого приложения, то в окне документа он не отображается. Если в процессе работы открыты несколько документов, то в верхней части окна документа отображается закладка с именем документа. Переключение между закладками осуществляется щелчком на нужной закладке или с помощью кнопок «», расположенных в правой верхней части окна документа.





2.7. КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ ЭЛЕМЕНТОВ В «МЕНЕДЖЕРЕ ПРОЕКТА»


2.7.1. КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ ЭЛЕМЕНТА «ПРОЕКТ»

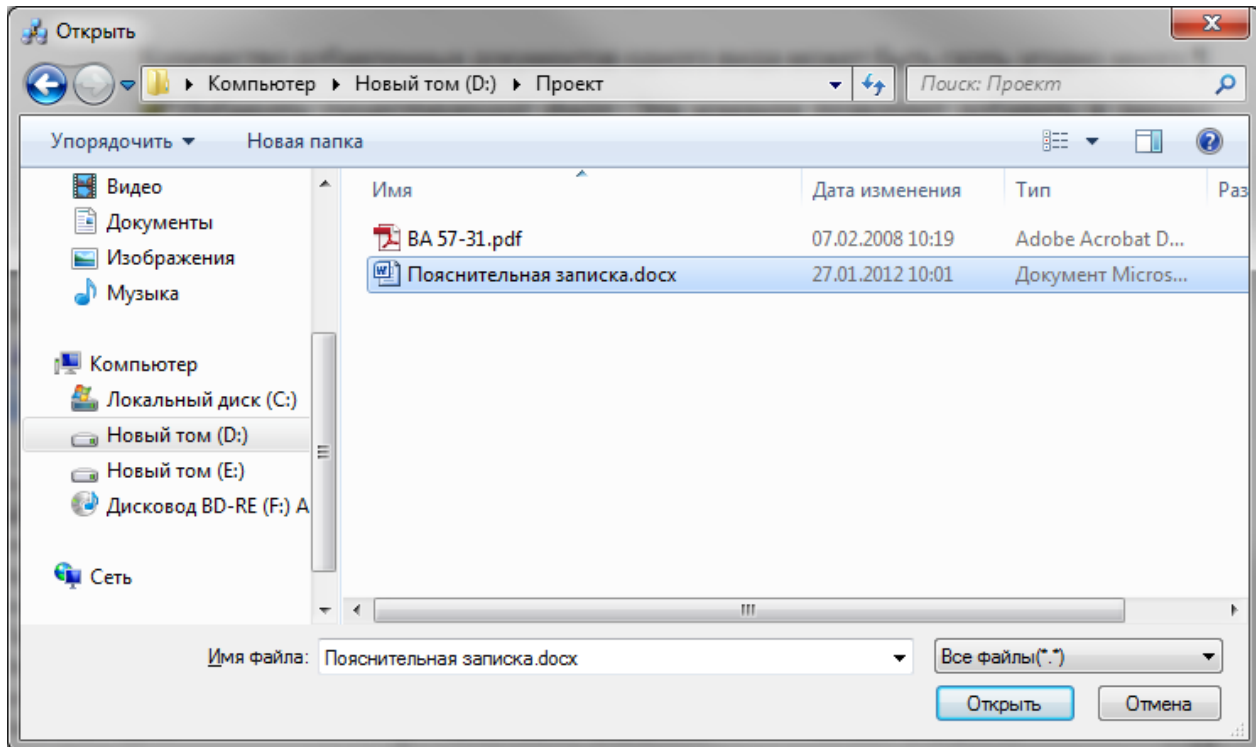
Для вызова контекстного меню элемента «Проект» необходимо в области «Проводник» выделить элемент «Проект» и нажать правую кнопку мыши.




 **Создать новый документ.** Эта команда позволяет добавить в проект новый проектный документ. Подробное описание этой команды представлено в разделе «Создание нового документа».

 **Подключить существующий план.** Эта команда позволяет подключить к проекту существующий план с архитектурной подосновой. Подробное описание этой команды представлено в разделе «Подключение существующего плана».

 **Подключить существующий документ.** Эта команда позволяет добавить в дерево проекта файлы произвольных форматов. Если необходимо приложить к проекту пояснительную записку в формате *.doc или файл *.pdf с техническими данными используемого в проекте оборудования, следует воспользоваться этим пунктом контекстного меню на элементе «Проект». При выборе команды открывается стандартное диалоговое окно выбора файла, в котором нужно указать соответствующий файл.

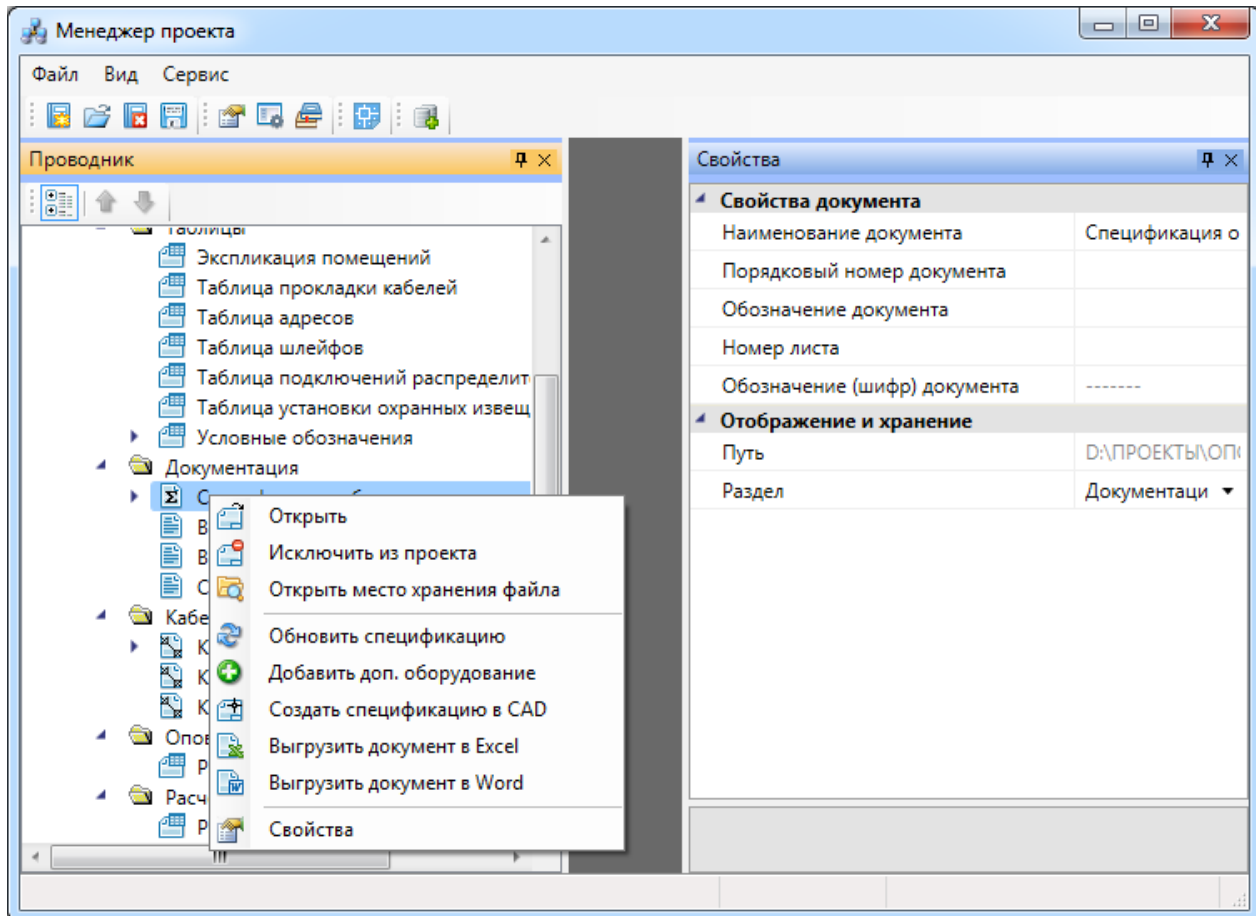



После нажатия кнопки «Открыть» документ появляется в дереве проекта. Добавленный документ открывается двойным щелчком левой клавиши мыши на файле. Можно включать в проект и просматривать файлы произвольного формата.

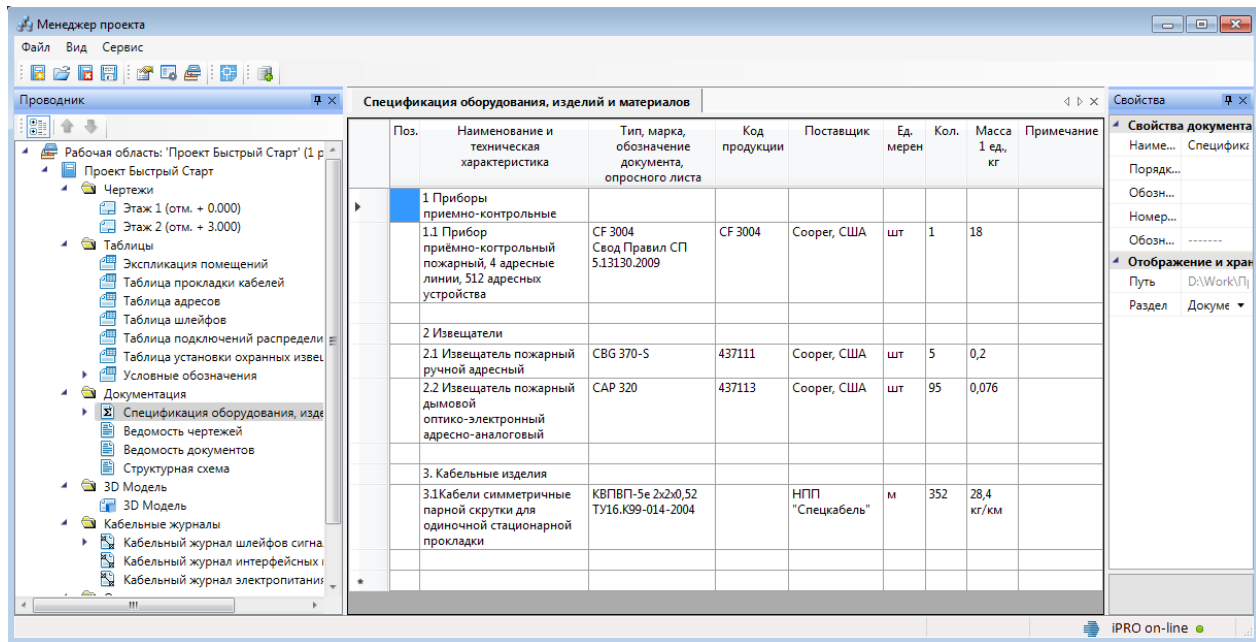
 *Свойства*. Эта команда открывает область «Свойства», если она была закрыта. Подробное описание свойств элемента «Проект» представлено в разделе «Параметры элемента «Проект»».


2.7.2. КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ ЭЛЕМЕНТА «ДОКУМЕНТ»


Для вызова контекстного меню элемента «Документ» необходимо в области «Проводник» выделить элемент «Документ» и нажать правую кнопку мыши.





 **Открыть.** Эта команда позволяет открыть выделенный документ в области предварительного просмотра. При первом открытии документ отобразится пустым, даже если в проекте уже было что-то смоделировано. Для актуализации данных, содержащихся в документе его нужно обновить.





 **Исключить из проекта.** Эта команда позволяет исключить выделенный документ из проекта. При этом файл документа физически не удаляется с жёсткого диска компьютера, документ лишь исключается из дерева проекта.


 **Открыть место хранения файла.** Эта команда открывает папку на жёстком диске, в которой хранится выделенный документ.


 **Обновить спецификацию.** При выборе этой команды происходит актуализация информации, содержащейся в документе.


 **Добавить доп. оборудование.** Эта команда доступна только для документа *Спецификация*. Она позволяет занести в спецификацию оборудование, которое не участвует в модели проекта, но должно быть заказано. Подробное описание этой функции представлено в разделе «Добавление дополнительного оборудования в спецификацию».

 **Создать спецификацию в CAD.** Эта команда выгружает выделенный документ в отдельный *.dwg-файл.

 **Разместить на плане.** Эта команда позволяет разместить выделенный документ на активном чертеже.

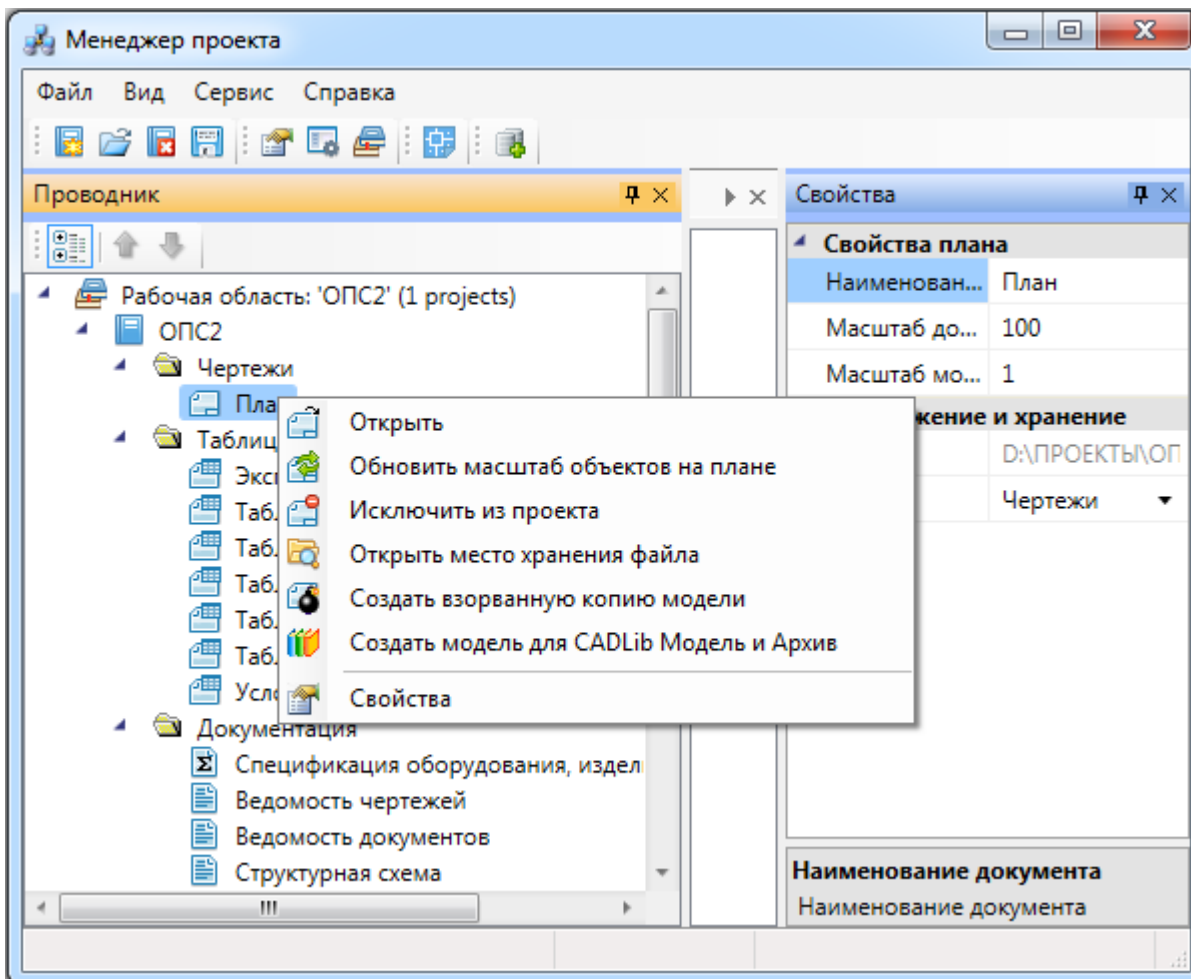
 **Выгрузить документ в Excel.** Эта команда выгружает выделенный документ в MS Excel или Open Office Calc.


 **Выгрузить документ в Word.** Эта команда выгружает выделенный документ в MS Word или Open Office Writer.


 *Свойства*. Эта команда открывает область «Свойства», если она была закрыта. Подробнее о свойствах элемента «Документ» смотри пункт «Параметры элемента «Документ»».

2.7.3. КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ ЭЛЕМЕНТА «ПЛАН»


Для вызова контекстного меню элемента «План» необходимо в области «Проводник» выделить элемент «План» и нажать правую кнопку мыши.





 *Открыть*. Эта команда позволяет открыть выделенный план в окне графической платформы.

 *Обновить масштаб объектов на плане*. Эта команда обновляет отображение УГО на плане при изменении значения параметров «Масштаб документа» или «Масштаб модели».

Внимание!



Если в процессе выполнения проекта потребовалось изменить значение параметра «Масштаб документа» или «Масштаб модели», то после внесения нового значения необходимо нажать кнопку «Обновить масштаб объектов на плане» ». Только после этого изменения масштабов вступят в силу.

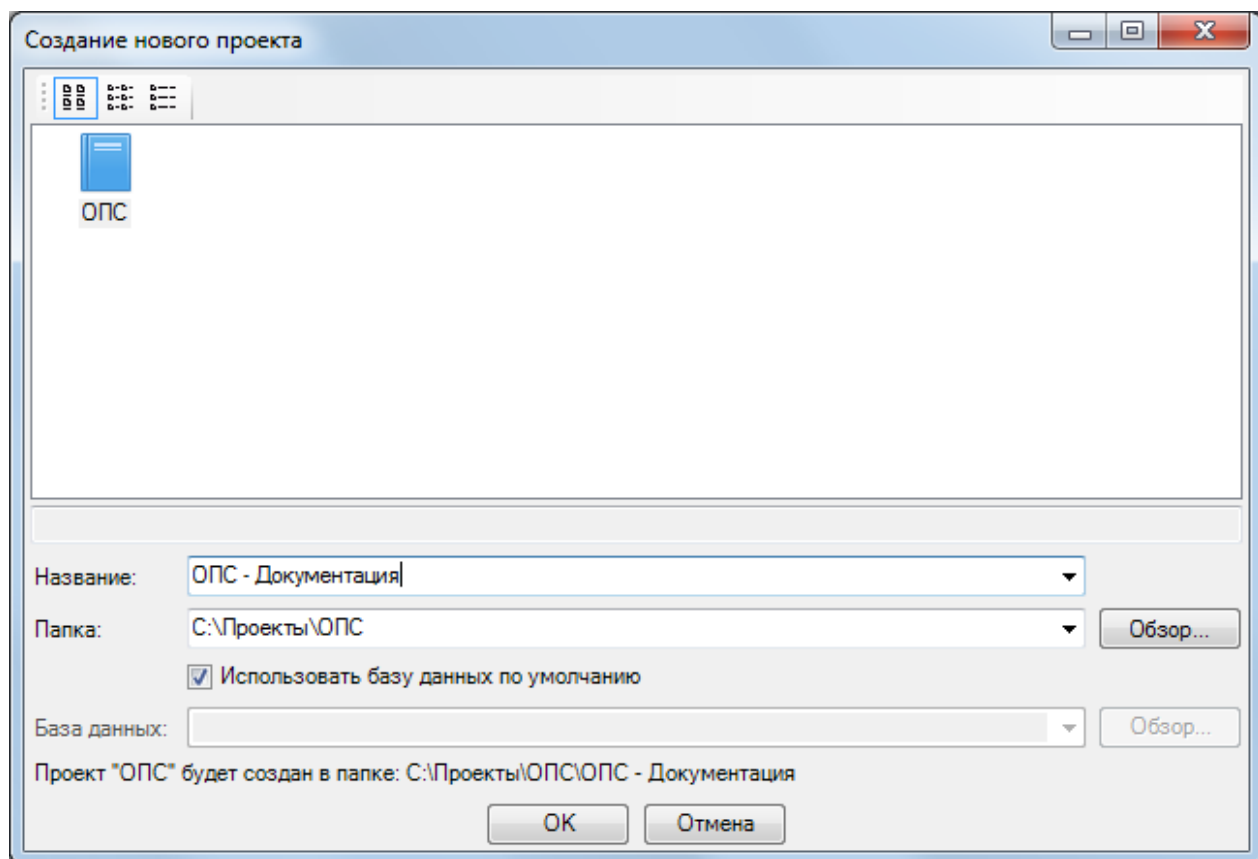
 *Исключить из проекта.* Эта команда позволяет исключить выделенный план из проекта. При этом файл плана физически не удаляется с жёсткого диска компьютера, документ лишь исключается из дерева проекта.



 *Открыть место хранения файла.* Эта команда открывает папку на жёстком диске, в которой хранится выделенный план.

 *Свойства.* Эта команда открывает область «Свойства», если она была закрыта.

2.8. СОЗДАНИЕ ПРОЕКТА

Создание нового проекта осуществляется в «Менеджере проекта»  по команде «Создать проект» », вызываемой либо из выпадающего меню «Файл», либо из [панели инструментов](#). При создании нового проекта появляется диалоговое окно *Создание нового проекта*.




В строке «*Название*» введите название проекта. По умолчанию проект будет называться *ОПС№* (№ – порядковый номер проекта, задаваемый программой). Нажав расположенную справа кнопку , можно выбрать из падающего списка названия последних созданных проектов. В строке «*Папка*» укажите путь к месту расположения проекта в файловой структуре компьютера или сделайте это с помощью кнопки «*Обзор*». По расположенной справа кнопке  можно выбрать из падающего списка места расположения последних созданных проектов. Проект будет создан в месте расположения, указанном в строке «*Папка*». Внизу диалогового окна всегда выводится подсказка пути к проекту.

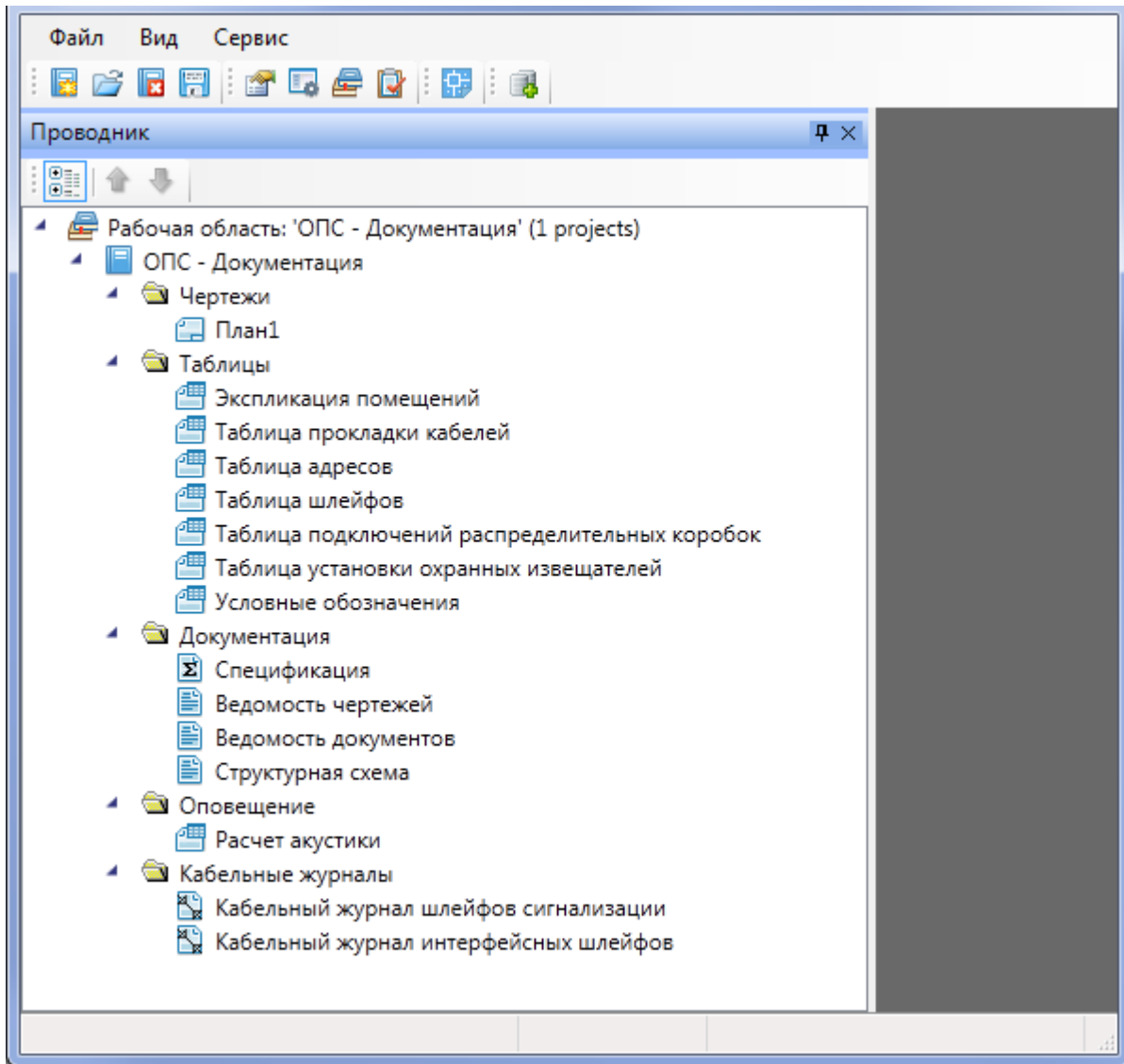
В строке «*База данных*» укажите базу данных, используемую для проекта. Если выбрать опцию «*Использовать базу данных по умолчанию*», то база данных будет создана со всеми категориями оборудования, но без элементов. Зачастую в разных проектах ОПС здания используется одинаковое оборудование, поэтому, если создается новый проект, но уже известна его элементная база и она применялась в выполненных проектах, то можно отключить опцию «*Использовать базу данных по умолчанию*» и, нажав на кнопку «*Обзор*», с помощью проводника Windows указать расположение базы данных выполненного проекта – созданный проект будет содержать ту же базу данных, что и выполненный.

После завершения этих операций нажмите кнопку «*ОК*» или «*Отмена*».

После нажатия на кнопку «*ОК*» в [закладке «Проводник»](#) будет создана рабочая область со структурой проекта.

Созданный проект нужно сохранить, выбрав строку «*Рабочая область*» и нажав кнопку [панели инструментов](#) «*Сохранить все* », либо выбрав соответствующие строки падающего меню «*Файл*».

2.9. СОСТАВ СОЗДАННОГО ПРОЕКТА



Закладка «Проводник» имеет древовидную структуру, основу которой составляет рабочая область, содержащая проект. Сразу после создания нового проекта в нем уже представлены папка «База данных», содержащая MDB-файл базы данных проекта, и несколько папок, содержащих отчетные документы.

Папка «Документация» с XML-документами:

- ведомость документов (ведомость ссылочных и прилагаемых документов);
- ведомость чертежей (ведомость рабочих чертежей основного комплекта);
- спецификация – делится на поэтажные спецификации;
- структурная схема – настройка шаблонов структурной схемы и выгрузка ее в DWG-файл;

- условные обозначение – настройка и создание на чертежах таблицы используемых УГО.

Папка «Кабельные журналы» с XML-документами:

- кабельный журнал интерфейсных шлейфов – табличное отображение соединений для всех приборов, подсоединенных по интерфейсу;
- кабельный журнал шлейфов сигнализации – табличное отображение соединений для всех приборов, подсоединенных по шлейфам сигнализации.

Папка «Таблицы» с XML-документами:


- таблица адресов – табличное отображение расположения извещателей;
- таблица подключения распределительных коробок – табличное отображение коммутируемых устройств в распределительных коробках;
- таблица прокладки кабелей – табличное отображение прокладки кабеля по кабельным каналам с учетом метража кабеля и кабельных каналов;
- таблица установки охранных извещателей – табличное представление установки охранных извещателей с учетом помещений и охраняемых объектов;
- таблица шлейфов – табличное представление шлейфов сигнализации с учетом оборудования и обслуживаемых помещений;
- экспликация помещений.

Папка «Оповещение» с XML-документами:

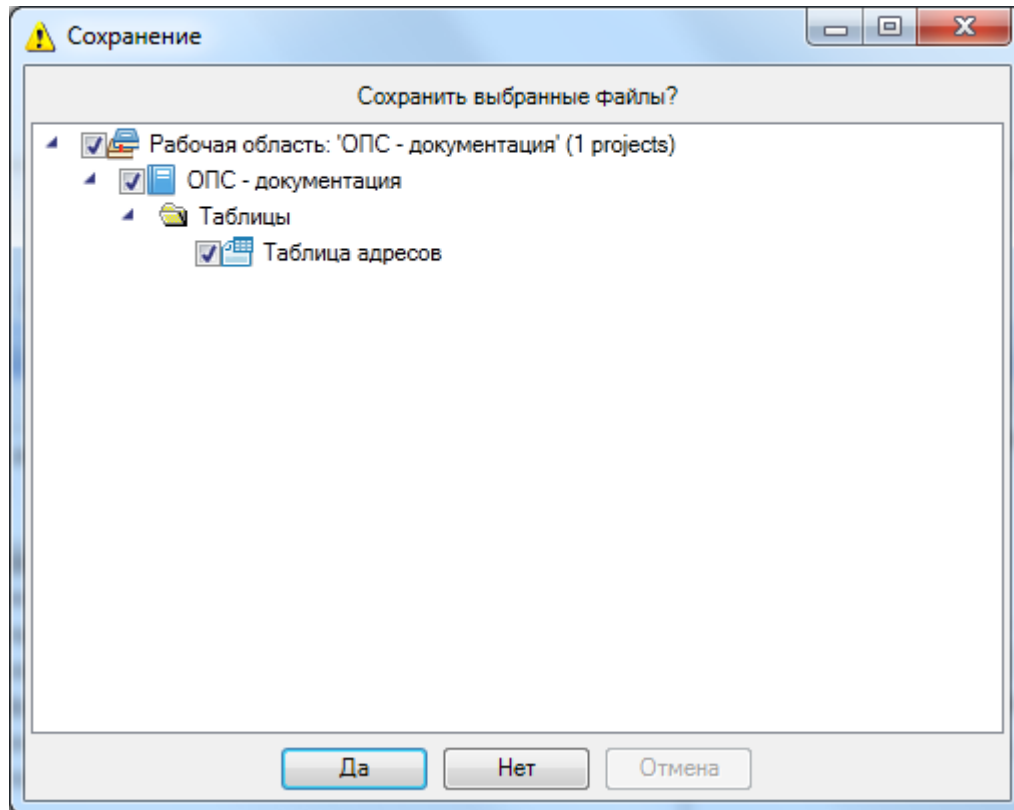
- звуковое оповещение (параметры звукового оповещения); Спецификация, экспликация, кабельные журналы, таблицы автоматически создаются на основе информации, содержащейся в чертежах. Ведомости заполняются вручную.

Все папки проекта являются виртуальными и не представлены в «Проводнике» Windows.

2.10. СОХРАНЕНИЕ И ЗАКРЫТИЕ ПРОЕКТА


Для закрытия проекта нужно выбрать кнопку [панели инструментов](#) «Закреть проект » или соответствующую строку выпадающего меню «Файл».

Если в проекте происходили какие-либо изменения в документах проекта, программа выдаст сообщение о сохранении изменений.

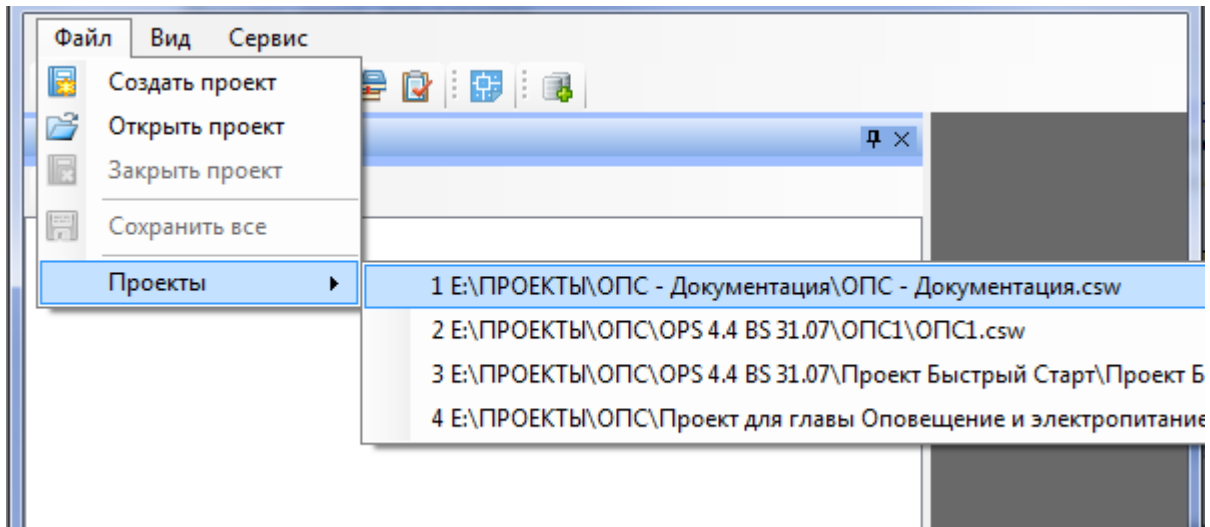


Если в проекте были созданы или добавлены DWG-файлы с архитектурной подосновой, и они открыты в окне CAD, то перед закрытием проекта следует сохранить и закрыть DWG-файлы в окне CAD, а затем закрыть сам проект в Менеджере проекта.

2.11. ОТКРЫТИЕ ПРОЕКТА

Для открытия проекта следует выбрать кнопку [панели инструментов](#) «Открыть проект»  или соответствующую строку падающего меню «Файл». Программа предложит выбрать в открывшемся окне проводника Windows месторасположение файла проекта программы (*.csw).

Кроме того, открыть проект можно, выбрав в падающем меню «Файл» строку «Проекты», которая выведет на экран список последних использовавшихся проектов. В падающем меню «Сервис» с помощью параметра «Размер истории проектов» можно регулировать количество последних использовавшихся проектов.




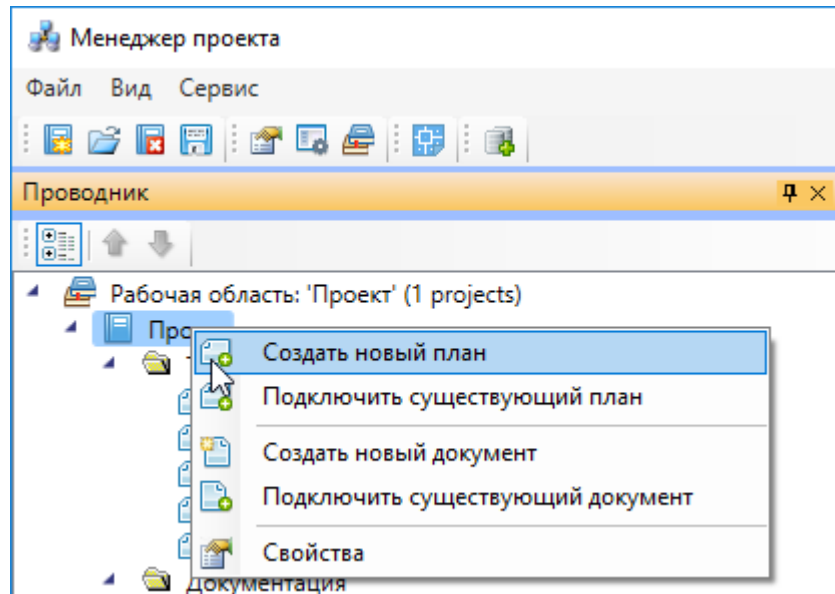
2.12. ПРИНЦИП РАБОТЫ СО ЗДАНИЯМИ И ПЛАНАМИ ЭТАЖЕЙ ЗДАНИЯ

Внимание! При работе с программой настоятельно рекомендуется использовать следующий принцип работы со зданиями и планами этажей здания: **один проект ОПС – одно здание, один этаж – один DWG-файл.**

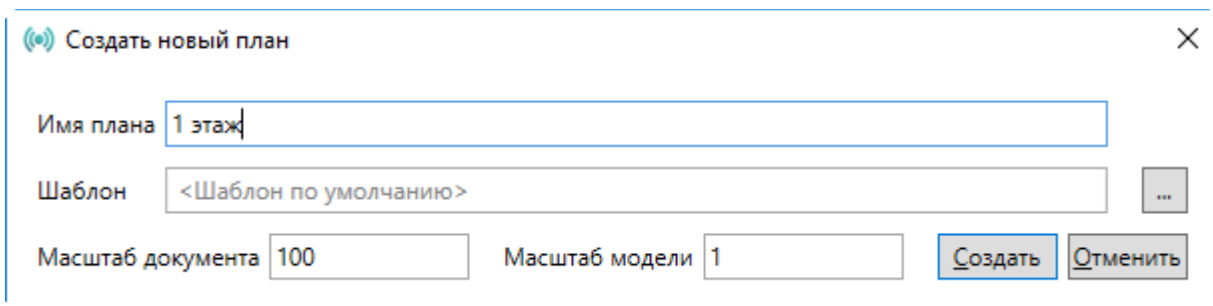
Также при получении или создании DWG-файлов с планами этажей здания рекомендуется загружать их в новый DWG-файл, [созданный в проекте](#) в качестве [внешней ссылки](#).

2.13. ДОБАВЛЕНИЕ НОВОГО ФАЙЛА ПЛАНА ЭТАЖА

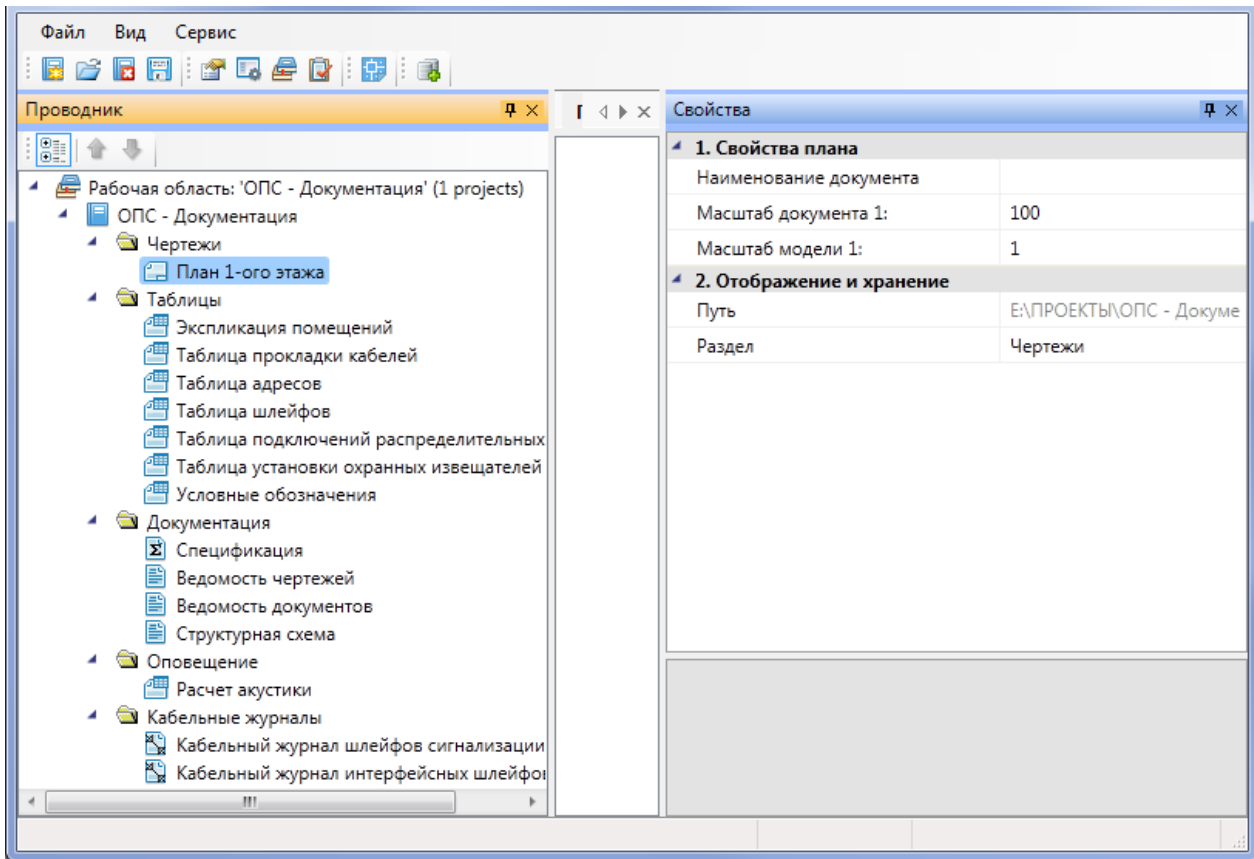
Для создания нового плана этажа здания (рекомендуется при работе над проектом) нужно перейти в «*Менеджер проекта* », выбрать в [Проводнике](#) проект, щелкнуть по нему правой клавишей мыши и указать в появившемся контекстном меню строку «*Создать новый план*».




В появившемся окне необходимо указать название плана и масштаб. Также есть возможность указать шаблон, на основе которого будет создаваться новый план.




После нажатия кнопки «Создать» в папке «Чертежи» закладки [Проводник](#) появится созданный план этажа с открытой закладкой в окне документа. Созданный файл будет также открыт в окне CAD.

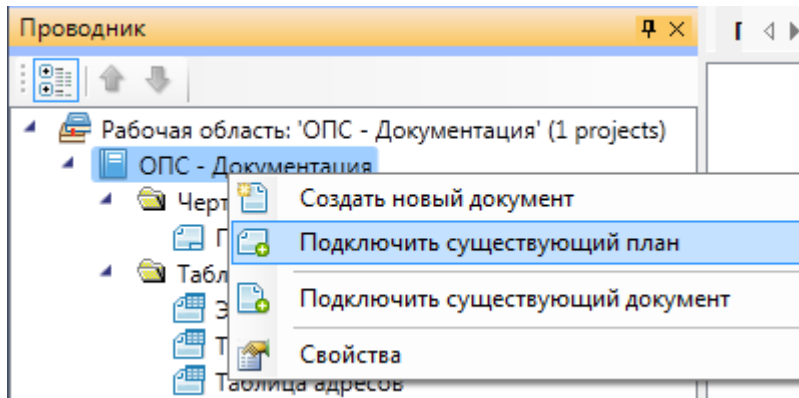


После создания файла нажмите кнопку панели инструментов «*Менеджера проекта*» «*Сохранить все* ».

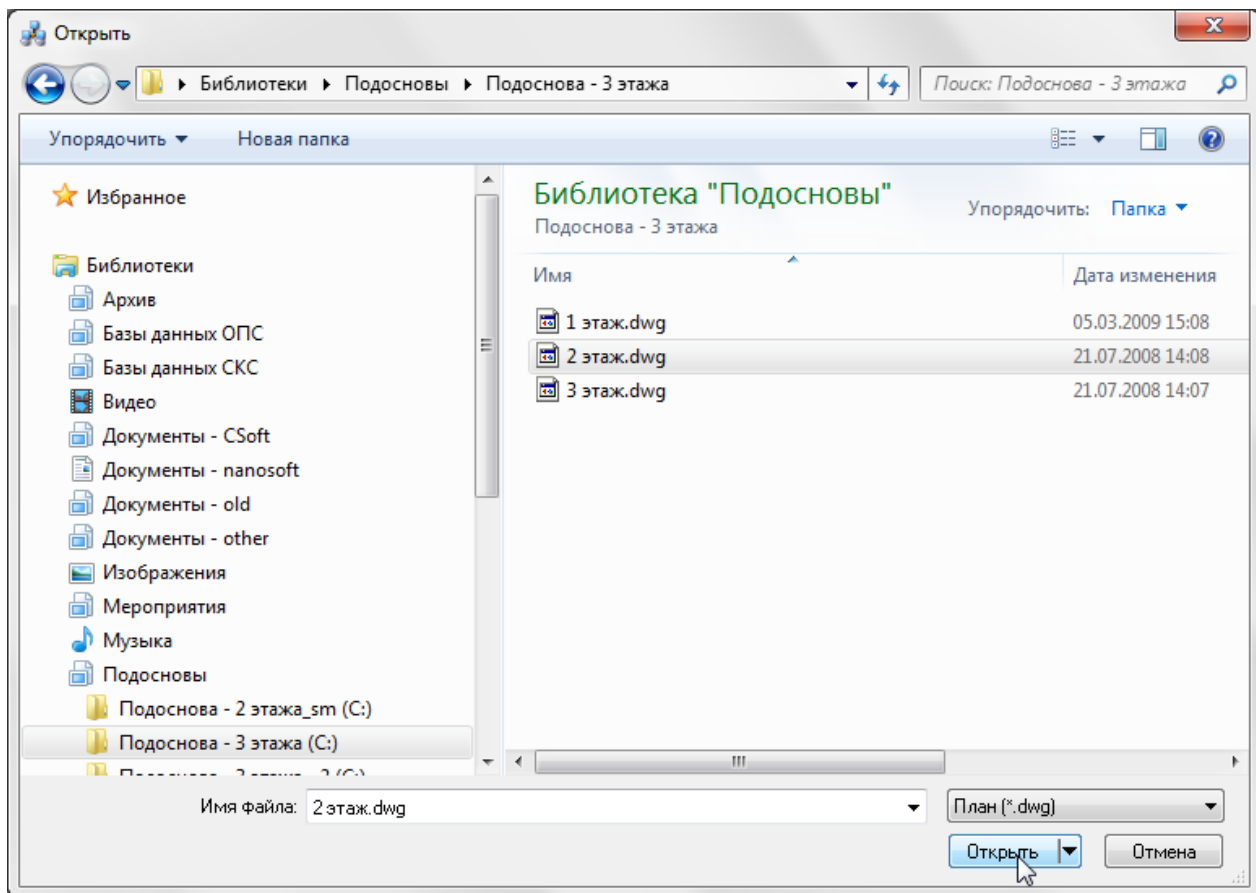
В созданном файле следует создать с помощью инструментов CAD архитектурный план этажа здания либо вставить средствами CAD («*Внешняя ссылка*», «*Растровое изображение*») существующий план этажа с соответствующими созданному чертежу параметрами.

2.14. ДОБАВЛЕНИЕ СУЩЕСТВУЮЩЕГО ФАЙЛА ПЛАНА ЭТАЖА

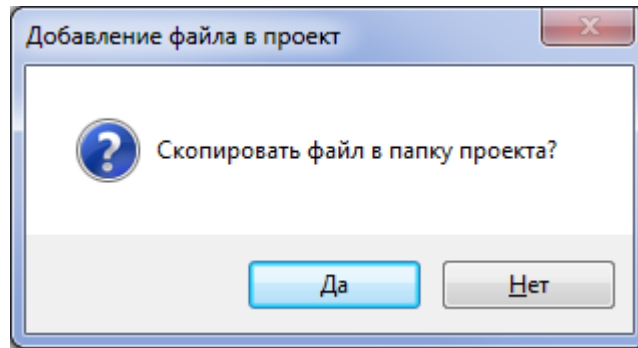
Для добавления существующего плана этажа необходимо перейти в «*Менеджер проекта* », выбрать в [Проводнике](#) проект, щелкнуть по нему правой клавишей мыши и указать в контекстном меню строку «*Подключить существующий план*».



В открывшемся окне проводника Windows необходимо найти и выбрать нужный DWG-файл и нажать кнопку «Открыть».



После нажатия кнопки «Открыть» появится окно с запросом о расположении существующего плана этажа при работе над проектом.

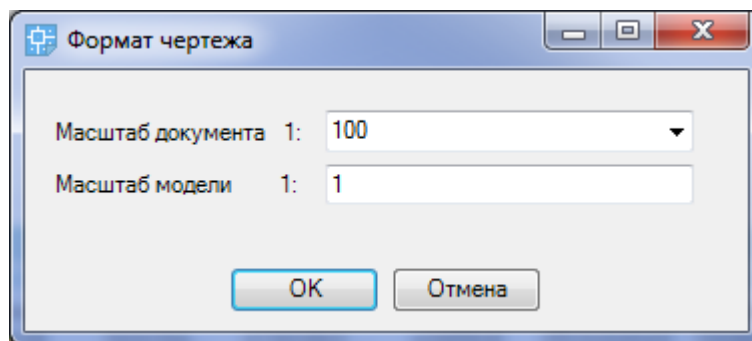


Если вы выберете «Да» (рекомендуется), указанный DWG-файл будет скопирован в папку проекта. Если выберете «Нет», работа с указанным DWG-файлом будет происходить по месту его расположения.

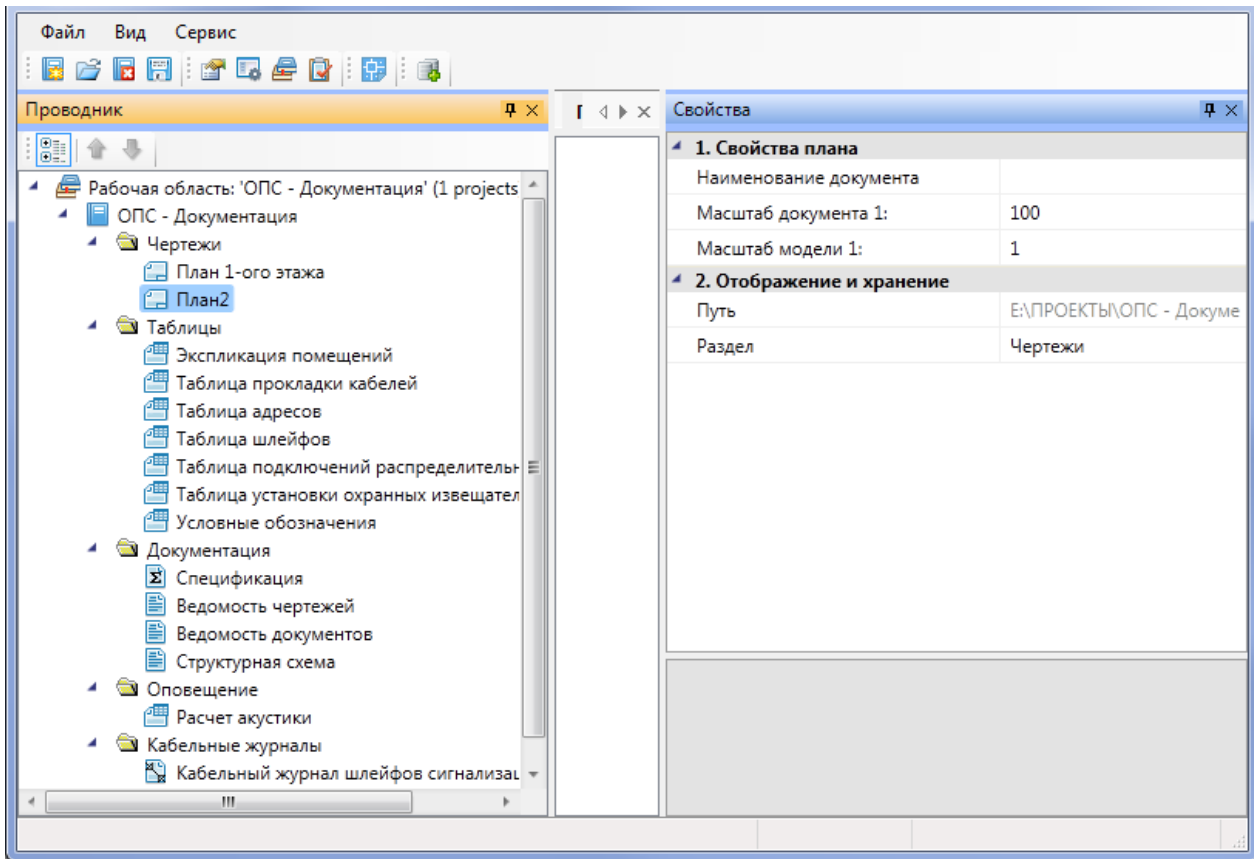
После выбора нужного значения появится окно «*Формат чертежа*», в котором нужно установить требуемые параметры чертежа. Если при добавлении существующего плана этажа нужные значения параметров неизвестны, то их можно установить позже в процессе проектирования. Эти параметры доступны для чертежей в закладке [Свойства](#).

Параметр «*Масштаб документа*» предназначен для установки того масштаба, в котором объекты программы будут выводиться на лист при печати. Этот параметр не зависит от масштаба, в котором ведется проектирование.


Параметр «*Масштаб модели*» предназначен для установки реальных единиц измерения на чертеже, то есть сколько реальных миллиметров содержится в одном миллиметре чертежа.




После нажатия кнопки «ОК» в [Проводнике](#) в папке «*Чертежи*» появится добавленный план этажа.

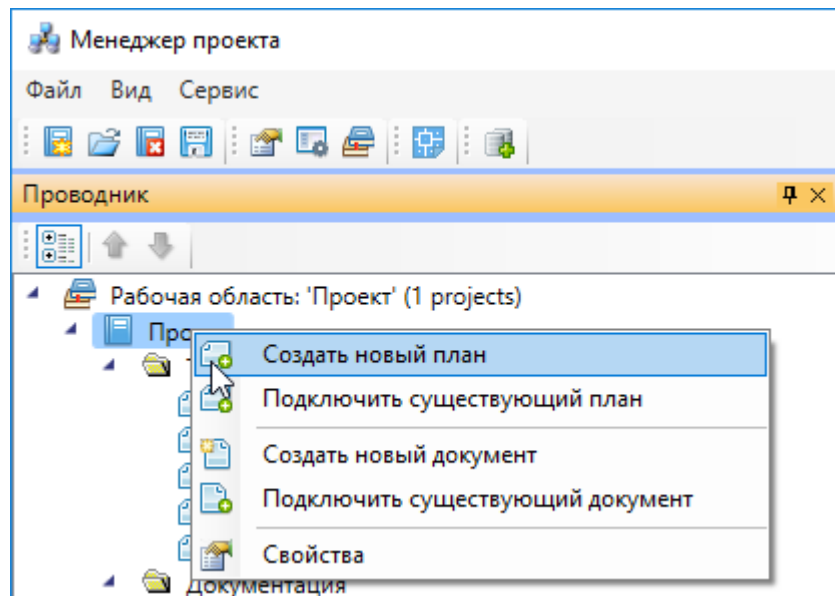


В завершение нажмите кнопку [панели инструментов](#) «Сохранить все ».

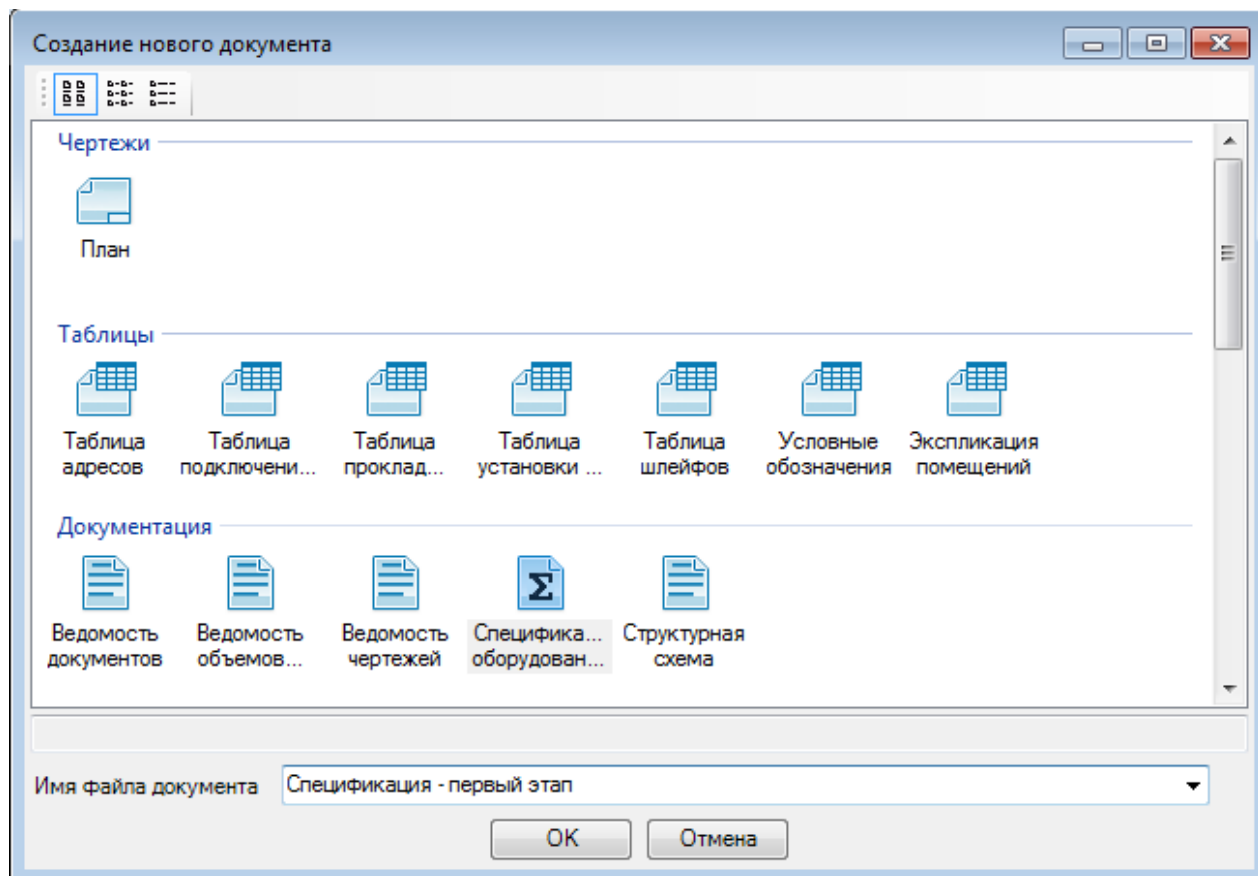
Внимание! Если добавленный план этажа имеет в [Проводнике](#) иконку, отличную от заново созданных планов «», то он добавлен неправильно и в проекте учитываться не будет.

2.15. ДОБАВЛЕНИЕ ДОКУМЕНТА ПРОЕКТА

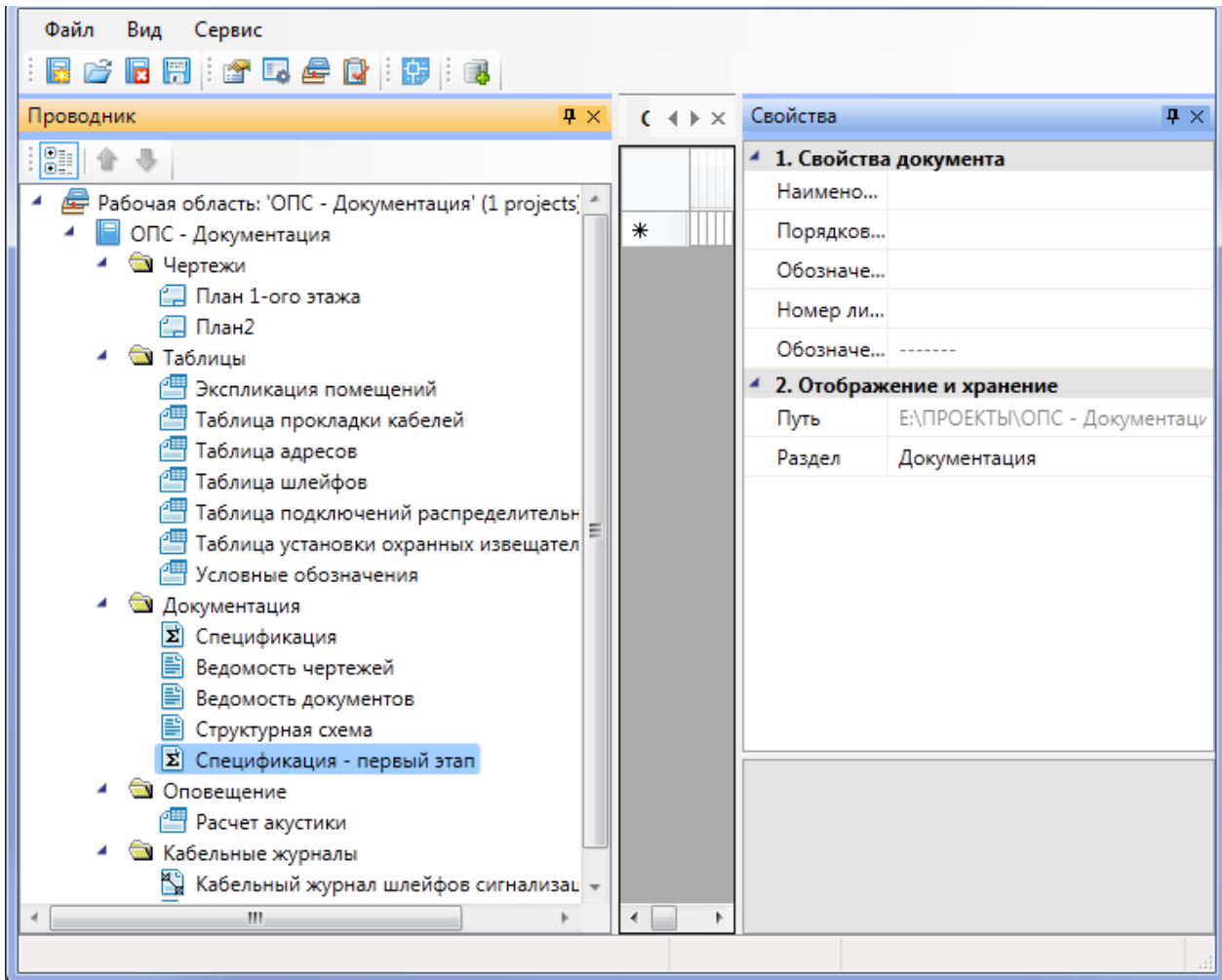
Добавлять в проект можно и XML-файлы отчетных документов, например, дополнительную спецификацию. Для добавления документа проекта следует перейти в «[Менеджер проекта](#) », выбрать в [Проводнике](#) проект, щелкнуть по нему правой клавишей мыши и указать в контекстном меню строку «Создать новый документ».




В появившемся окне «Создание нового файла» следует выбрать иконку «Спецификация» и ввести название файла.




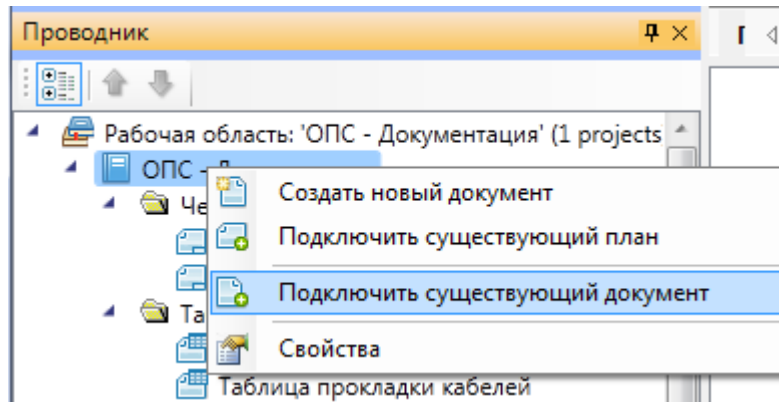
После нажатия кнопки «OK» в папке «Документация» закладки [Проводник](#) появится созданная спецификация с открытой закладкой в окне документа.



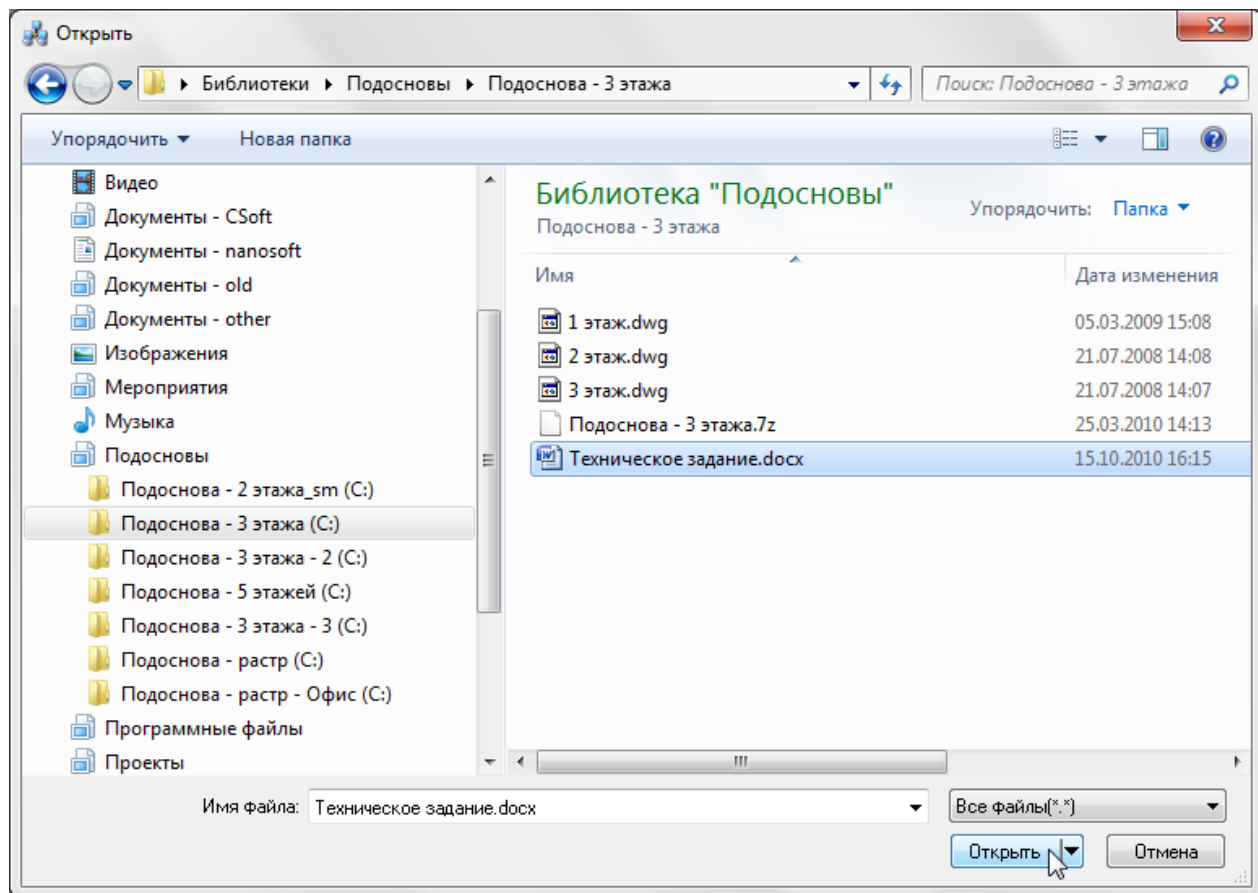
После создания файла нажмите кнопку панели инструментов «*Менеджера проекта*» «*Сохранить все* ».

2.16. ДОБАВЛЕНИЕ ФАЙЛА ДРУГОГО ПРИЛОЖЕНИЯ

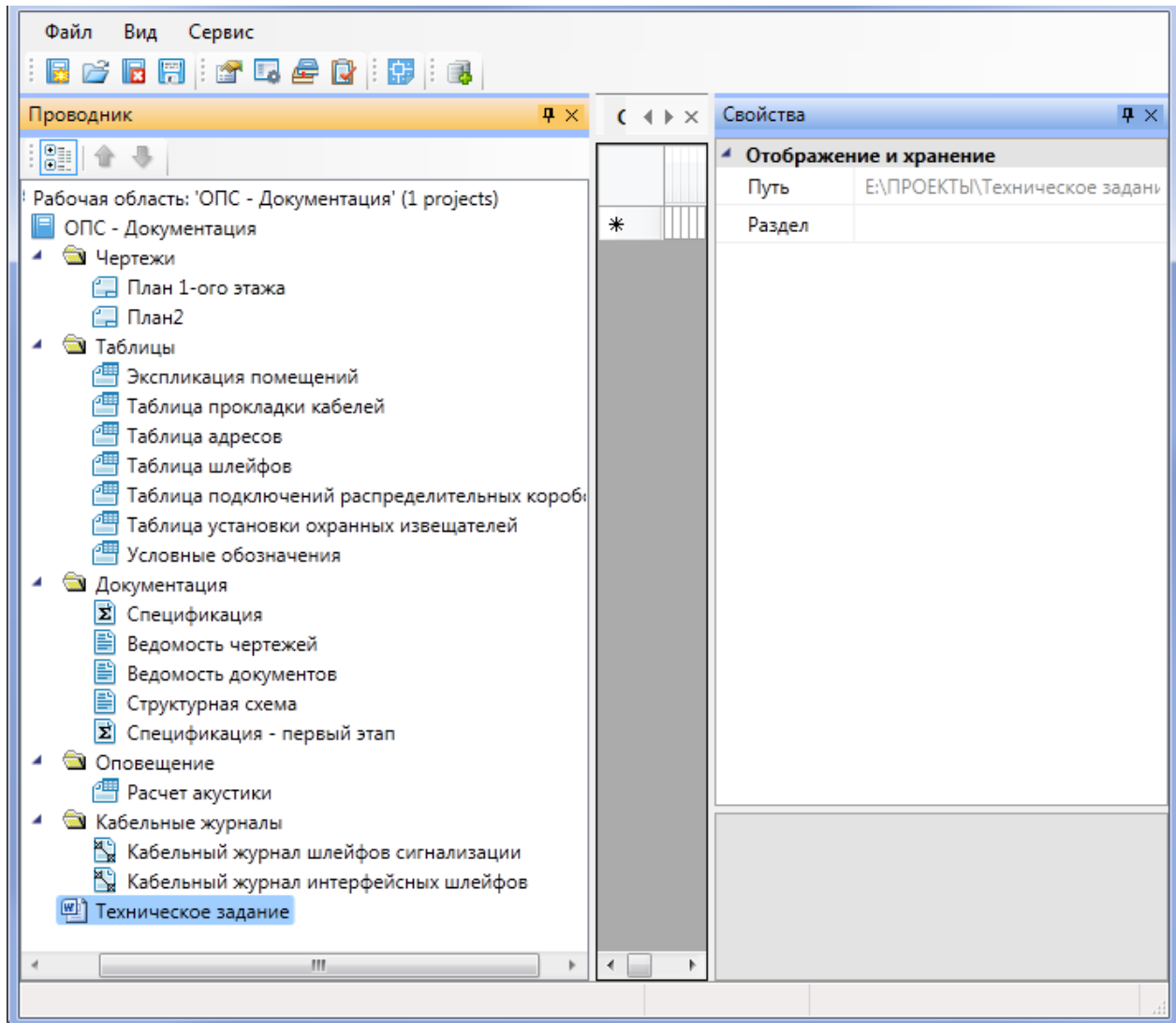
В программе существует возможность добавления файла стороннего приложения, например, технического задания, созданного в программе MicrosoftWord. Для добавления файла другого приложения следует перейти в «*Менеджер проекта* », выбрать в Проводнике проект, щелкнуть по нему правой клавишей мыши и указать в контекстном меню строку «*Подключить существующий документ*».



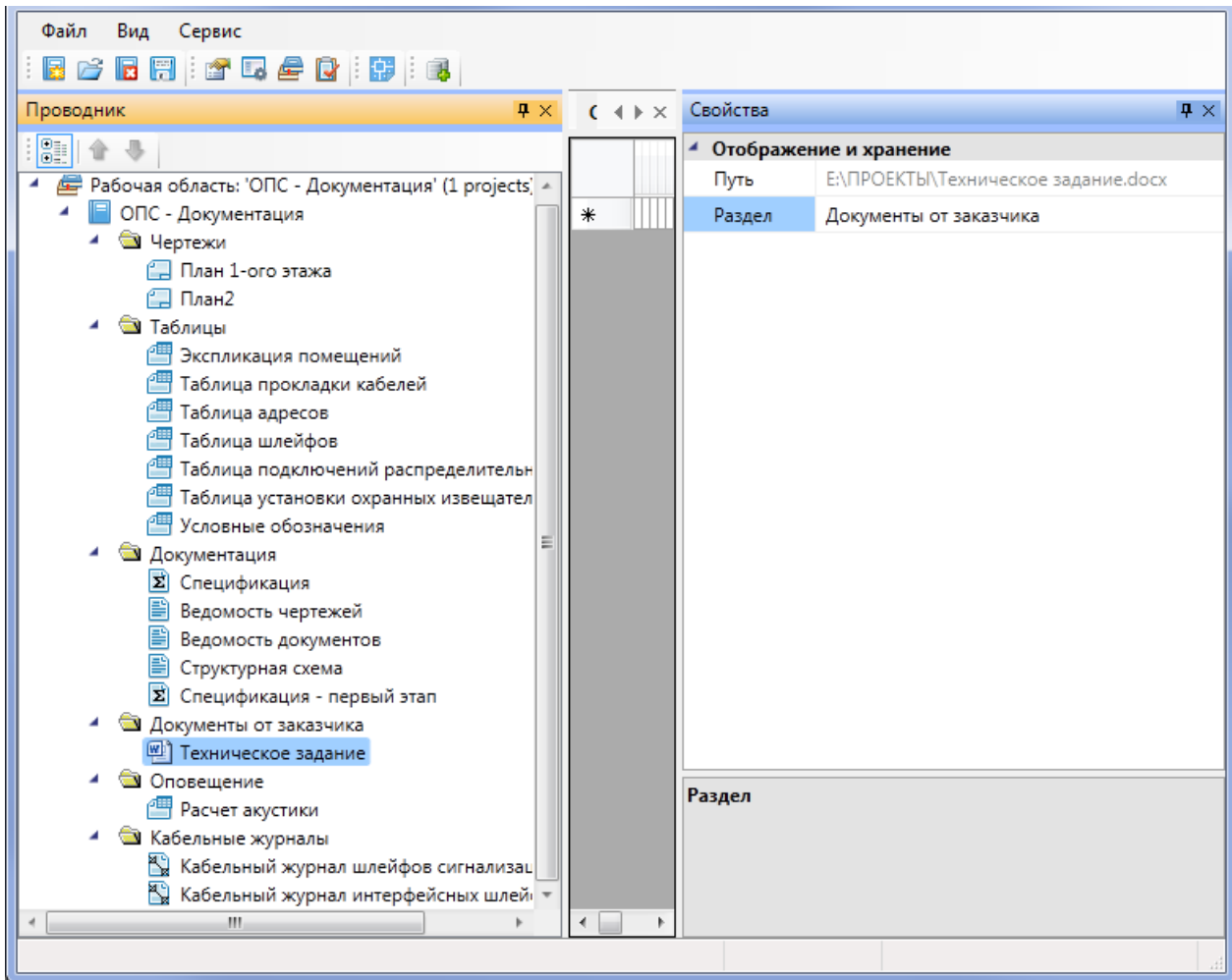
В открывшемся окне проводника Windows необходимо найти и выбрать нужный DWG-файл и нажать кнопку «Открыть».



После нажатия кнопки «Открыть» добавленный файл отразится в структуре проекта закладки [Проводник](#), в корневой директории.



Для перемещения документа из корневой папки проекта в другую папку проекта укажите ее имя в свойствах документа.

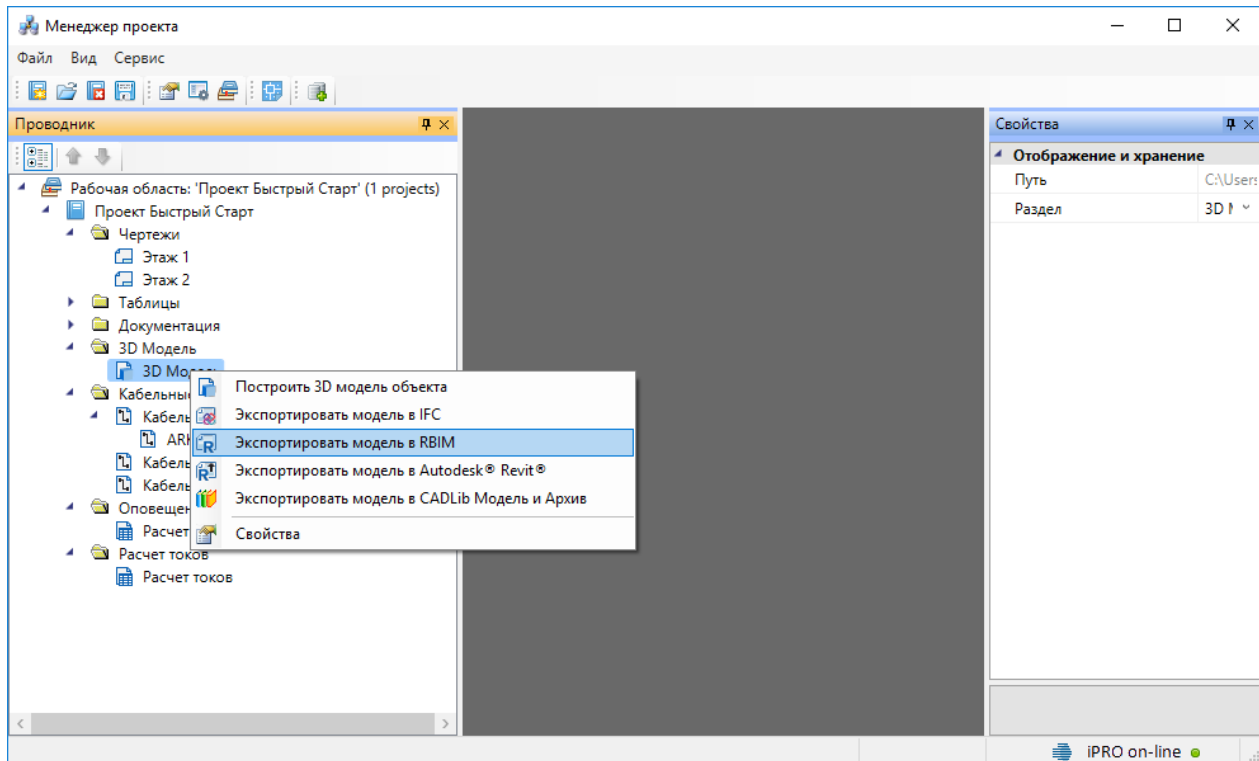


При добавлении файла стороннего приложения в структуру проекта его месторасположение на физическом носителе не изменится.

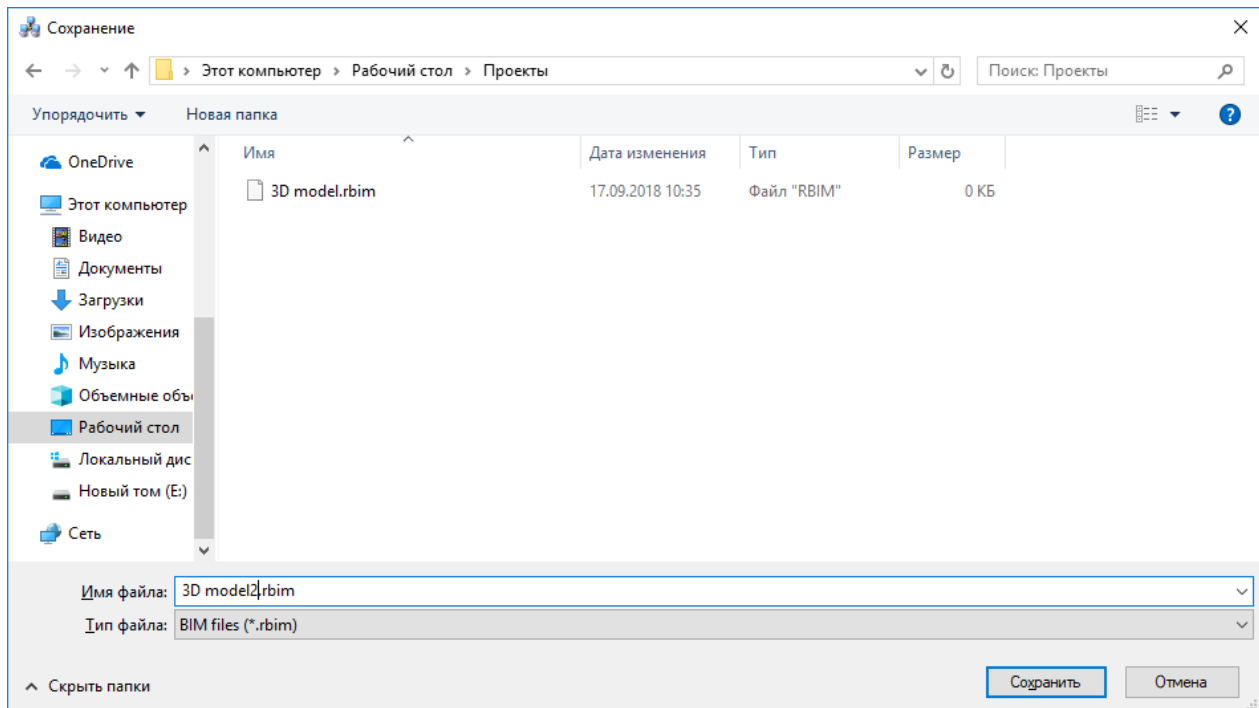
Для редактирования документа другого приложения нажмите дважды левую клавишу мыши или воспользуйтесь командой «Открыть» контекстного меню документа. Редактирование документа будет осуществляться в приложении, заданном для данного расширения файла.

2.17. ЭКСПОРТ МОДЕЛИ В RBIM

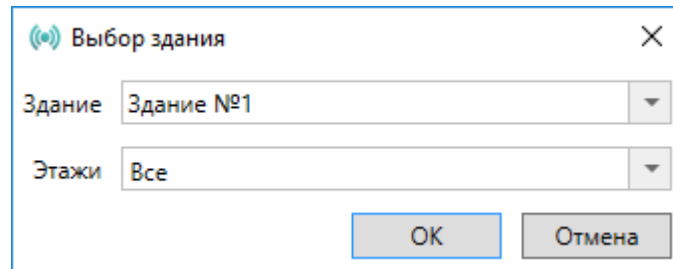
Для экспорта 3D модели в Autodesk® Revit® через RBIM-файл необходимо открыть «Менеджер проекта», и в контекстном меню документа «3D Модель» выбрать пункт «Экспортировать модель в RBIM».



В появившемся окне необходимо выбрать место хранения и имя файла.



Далее в появившемся окне «Выбор здания» выбираем «Здание» и для него выбираем этажи (по умолчанию стоит отметка «Все»). Для генерации RBIM-файла необходимо, чтобы был задан маркер совмещения для каждого этажа.

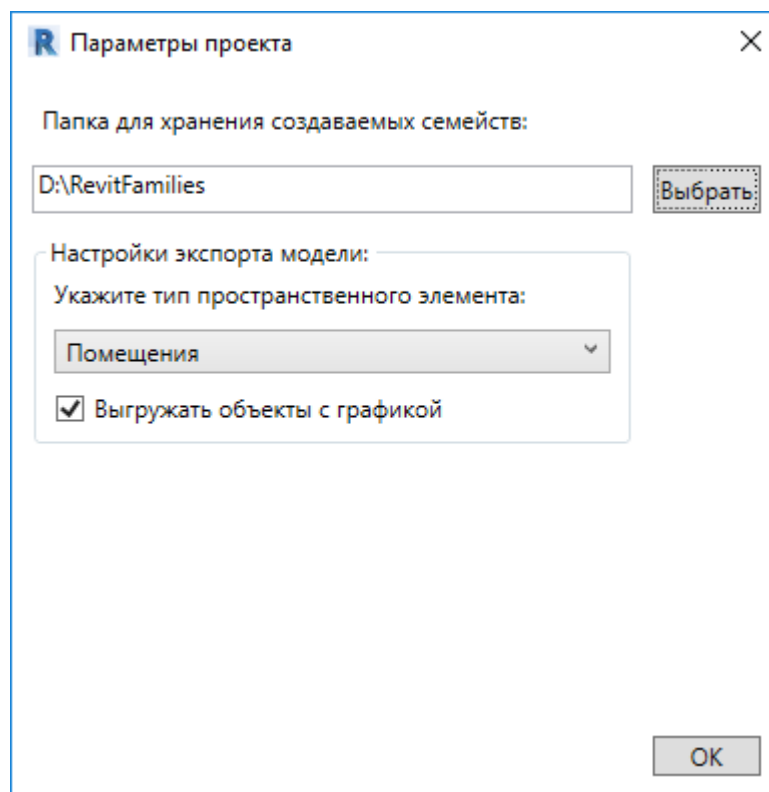


Для импорта модели в Autodesk® Revit® черезе RBIM файл нужно воспользоваться плагином «*Engineering BIM Exchanger*». Плагин поставляется вместе с дистрибутивом Инженерные сети. Системы безопасности.

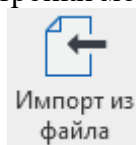
Так как Autodesk® Revit® создает для импортируемых объектов семейства, перед импортом необходимо указать папку в которую они будут сохранены. Это делается в окне «Параметры проекта» которое открывается с помощью команды «Параметры» на панели «Инженерный BIM».



«Параметры проекта» которое открывается с помощью команды «Параметры» на панели «Инженерный BIM».



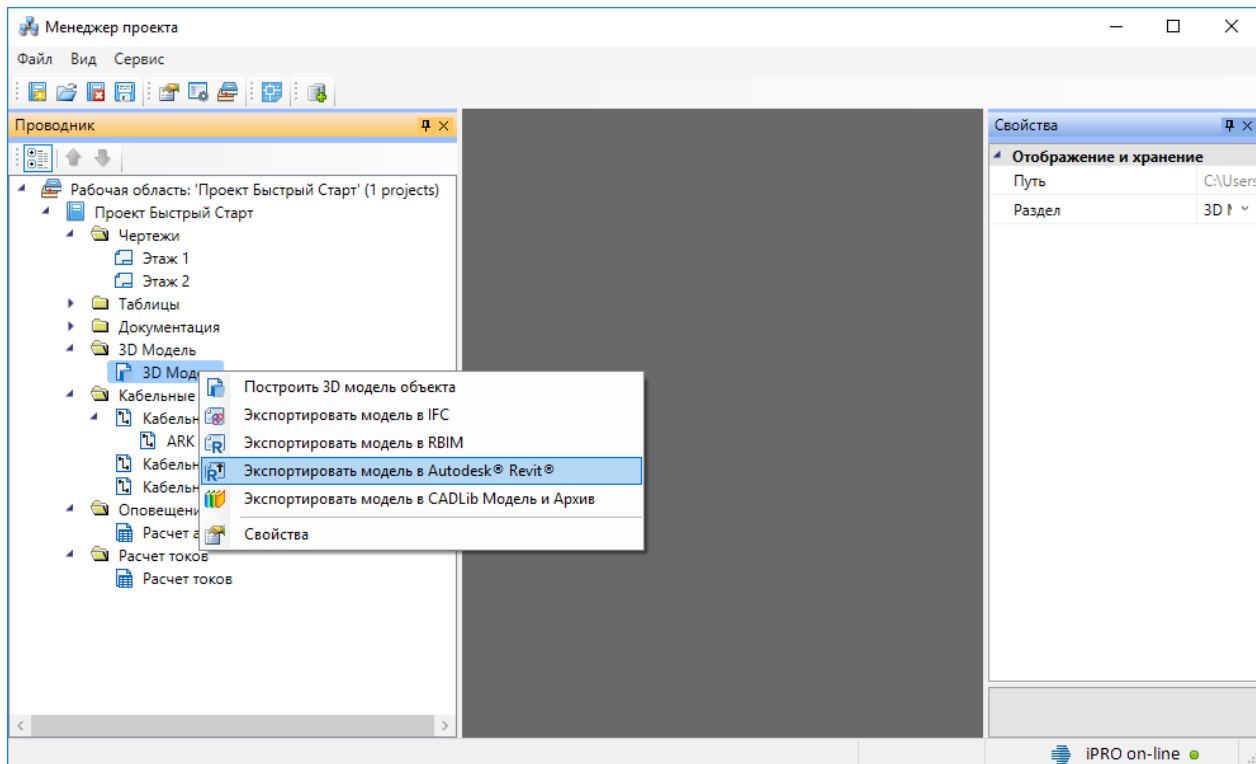
После этой настройки можно произвести импорт, для этого нужно вызвать команду «Импорт из файла» на панели «Инженерный BIM».



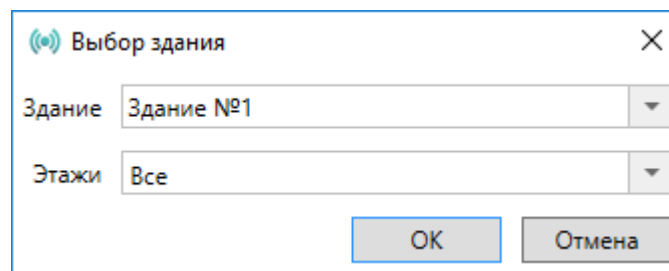
«Импорт из файла» на панели «Инженерный BIM».

2.18. ЭКСПОРТ МОДЕЛИ В AUTODESK® REVIT®

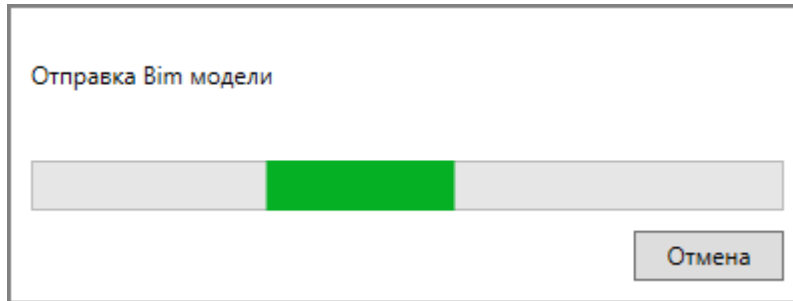
Для экспорта 3D модели в Autodesk® Revit® необходимо открыть «*Менеджер проекта*», и в контекстном меню документа «*3D Модель*» выбрать пункт «*Экспортировать модель в Autodesk® Revit®*».



Далее в появившемся окне «*Выбор здания*» выбираем «*Здание*» и для него выбираем этажи (по умолчанию стоит отметка «*Все*»). Для передачи 3D модели в Revit необходимо, чтобы был задан маркер совмещения для каждого этажа.

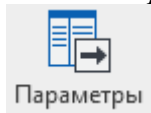


После создания 3D модели появится индикатор отправки её в Autodesk® Revit®.

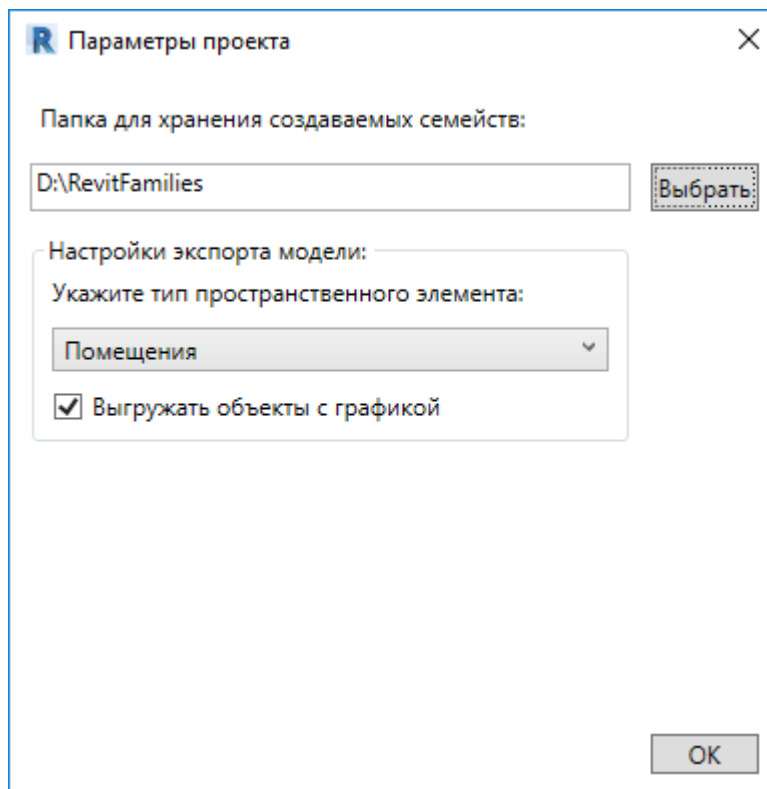


Для получения модели на стороне Autodesk® Revit® нужно воспользоваться плагином «*Engineering BIM Exchanger*». Плагин поставляется вместе с дистрибутивом Инженерные сети. Системы безопасности.

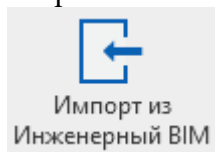
Так как при получении модели Autodesk® Revit® создает для импортируемых объектов семейства, перед импортом необходимо указать папку в которую они будут сохранены. Это делается в окне «*Параметры проекта*» которое открывается с помощью команды



«*Параметры*» на панели «*Инженерный BIM*».



После этой настройки можно произвести импорт, для этого нужно вызвать команду «*Им-*



порт из *Инженерный BIM*» на панели «*Инженерный BIM*».


3. БАЗЫ ДАННЫХ ОБОРУДОВАНИЯ

В программе реализована концепция разделения баз данных оборудования на *внешние базы данных оборудования* и *базы данных проекта*. Структурно эти базы ничем не отличаются. Различие заключается в назначении.

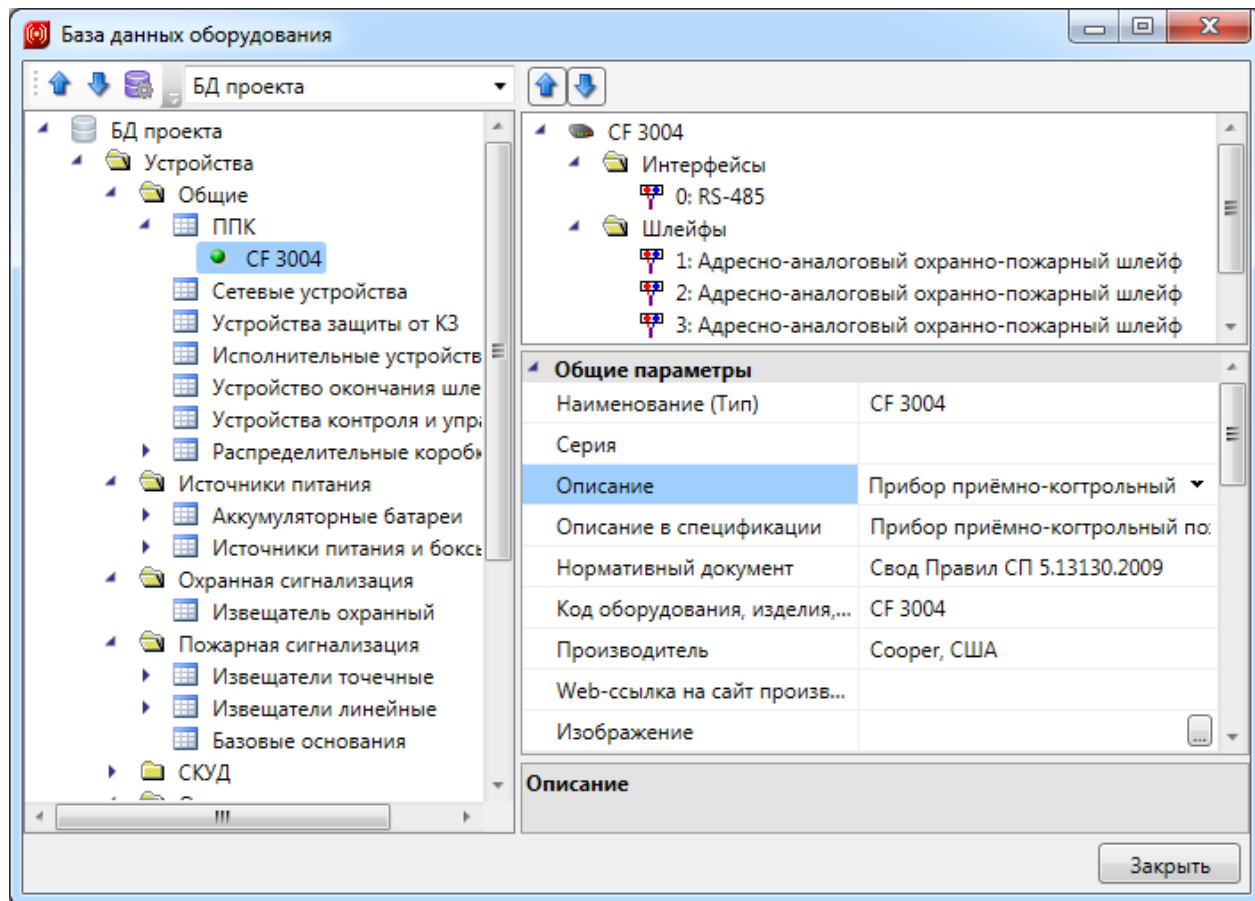
Каждый проект содержит собственную базу данных оборудования - *базу данных проекта*, в которой хранится все используемое в проекте оборудование. Информация об оборудовании применяется для проведения расчётов и создания выходной документации. В одном проекте может быть только одна база данных оборудования.

Внешних баз данных оборудования может быть сколь угодно много. С помощью «*Менеджера баз данных*» можно подключать к приложению новые базы с оборудованием. Также с помощью «*Менеджера баз данных*» можно просматривать и редактировать внешние базы данных оборудования. Подробное описание окна «*Менеджер баз данных*» представлено в разделе «*Менеджер баз данных*».


В процессе работы над проектом по мере необходимости можно производить импорт оборудования из внешних баз в базу данных проекта и наоборот. Подробное описание процесса импорта/экспорта оборудования представлено в разделе *Импорт и экспорт между базами данных оборудования*.



Окно «*База данных*» вызывается нажатием кнопки «*База данных оборудования* » на главной панели инструментов.

3.1. ОБЩИЙ ВИД ОКНА «БАЗА ДАННЫХ»



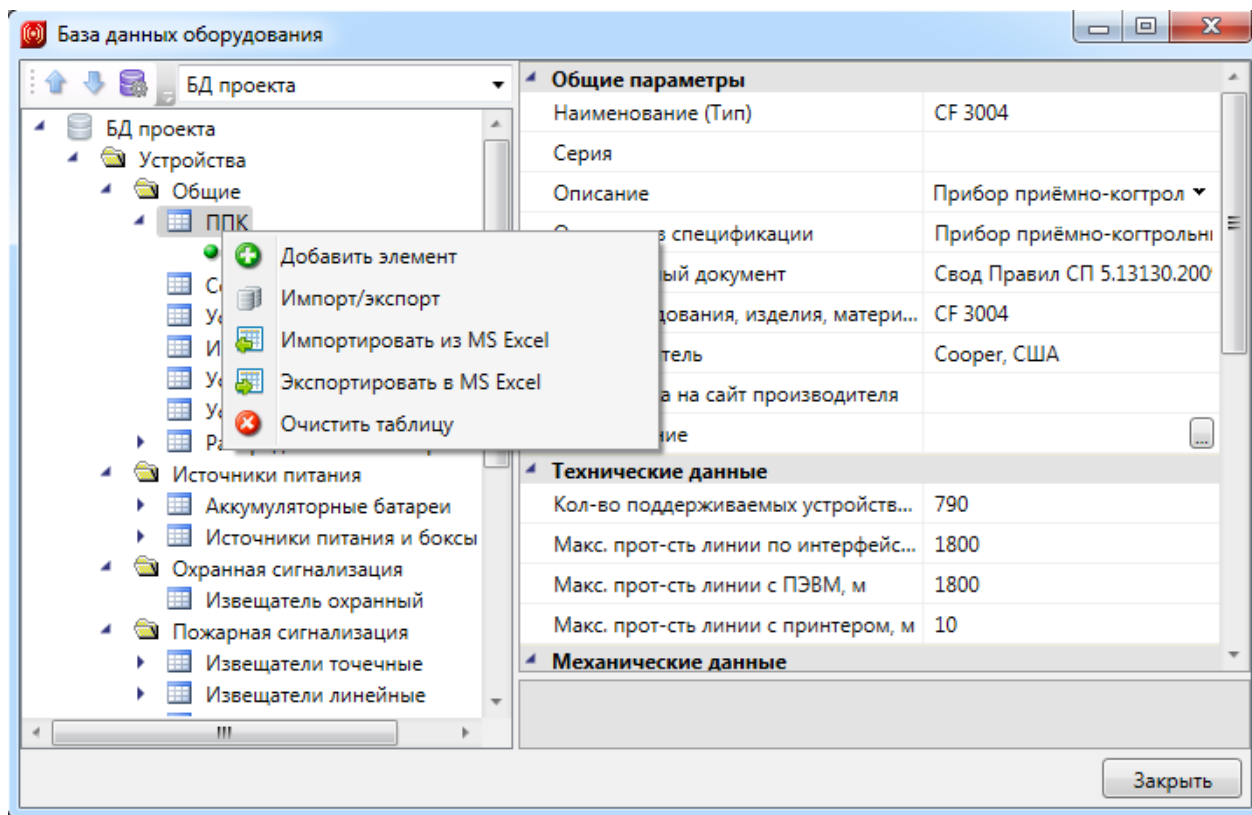
Окно «База данных» состоит из двух частей. Слева в виде дерева отображается структура базы. Справа находится страница свойств выделенного в дереве элемента. В правом нижнем углу размещено изображение оборудования.


Листьями дерева являются записи оборудования, которые помечаются значком «». При выделении в дереве записи оборудования в странице свойств, расположенной в правой части окна, будет отображён список ее параметров.


Кнопками «Переместить вверх » и «Переместить вниз » можно в пределах раздела перемещать элементы в списке.


Таблицы и элементы базы данных оборудования имеют контекстное меню, которое содержит команды. Именно через команды контекстного меню производится редактирование таблиц и элементов базы данных оборудования.


3.1.1. КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ ТАБЛИЦЫ БД




 **Добавить элемент.** Эта команда позволяет добавить в выделенную таблицу базы данных новый элемент. Подробное описание процесса добавления нового элемента представлено в разделе «*Добавление нового элемента БД*».

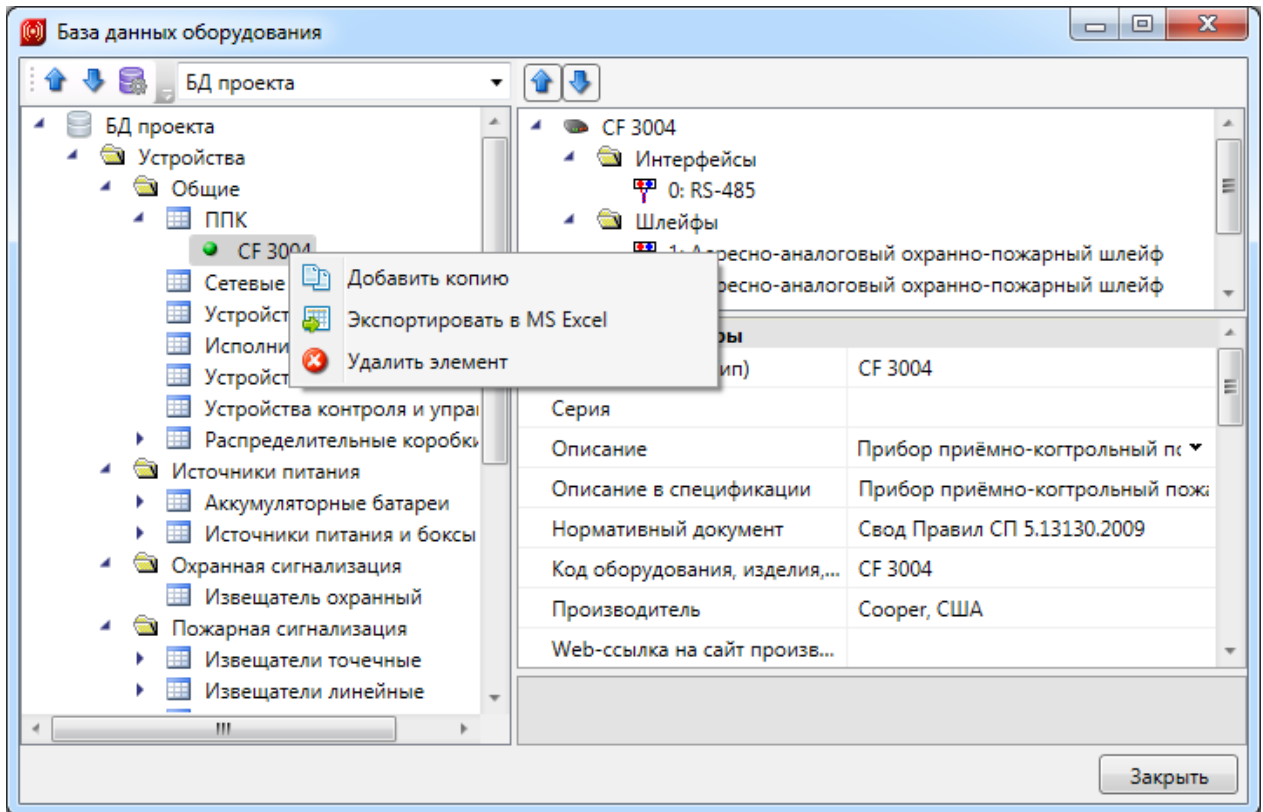
 **Импорт/экспорт.** Эта команда вызывает окно импорта/экспорта оборудования, в котором пользователь имеет возможность импортировать в базу данных проекта оборудование из внешних баз данных и наоборот. Подробное описание окна «*Импорт/экспорт*» представлено в разделе «*Импорт и экспорт между базами данных оборудования*».


 **Импортировать из MS Excel (один файл).** Эта команда позволяет указать файл *.xls или *.xlsx, из которого нужно импортировать оборудование. Если в файле *.xls или *.xlsx содержится соответствующим образом структурированная информация по оборудованию, то оборудование будет успешно добавлено в базу данных. Подробное описание процесса импорта оборудования из файлов *.xls или *.xlsx представлено в разделе «*Импорт оборудования из MS Excel*».


 **Экспортировать в MS Excel.** Эта команда позволяет выгрузить оборудование выделенной таблицы БД в файл *.xls или *.xlsx. Подробное описание процесса экспорта оборудования в файл *.xls или *.xlsx представлено в разделе «*Экспорт оборудования в MS Excel*».

 **Очистить таблицу.** Эта команда позволяет быстро удалить все элементы таблицы БД. Для предотвращения случайной утери данных перед удалением программа запросит подтверждение этого действия.

3.1.2. КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ ЭЛЕМЕНТА БД



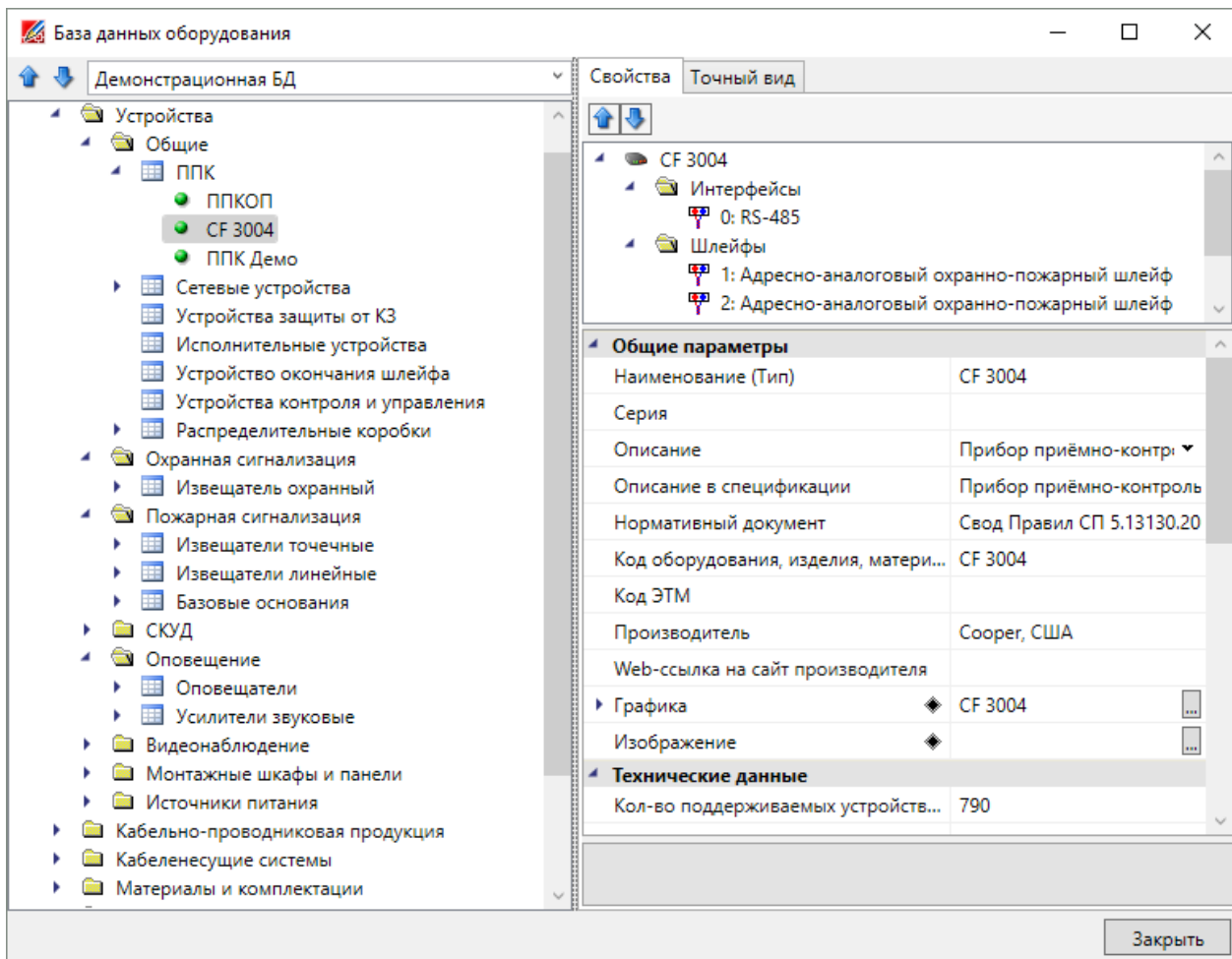
 *Добавить копию.* Эта команда позволяет скопировать выделенный элемент БД.

 *Экспортировать в MS Excel.* Эта команда позволяет выгрузить элемент БД в файл *.xls или *.xlsx. Подробное описание процесса экспорта элемента БД в файл *.xls или *.xlsx представлено в разделе «Экспорт оборудования в MS Excel».

 *Удалить объект.* Эта команда позволяет удалить элемент БД.

3.1.3. ОБЩИЕ ПАРАМЕТРЫ ДЛЯ ВСЕХ ЭЛЕМЕНТОВ БД

Многие параметры базы данных являются общими для большинства видов оборудования. Эти параметры представлены в данном разделе.



Наименование. Формат параметра - однострочный текст. В это поле нужно вводить наименование (модель) изделия. Большинство элементов отображаются в дереве БД значением именно этого параметра.

Категория. Формат параметра - однострочный текст. Данный параметр используется для группировки элементов в дереве БД. Например, это может быть название производителя.

Серия. Формат параметра - однострочный текст. В это поле нужно вводить серию изделия. Как правило, серия входит в состав наименования (модели) изделия. По значению этого параметра происходит группировка элементов в дереве БД.

Описание. Формат параметра - многострочный текст. В это поле нужно вводить подробное описание изделия. В последующем этот параметр будет помогать пользователям при подборе оборудования.

Описание в спецификации. Формат параметра - многострочный текст. В это поле нужно вводить описание изделия, которое будет выводиться в «Спецификацию», в графу «Наименование».

Нормативный документ. Формат параметра - однострочный текст. В это поле нужно вводить номер нормативного документа, по которому производится изделие, либо нормативный документ, требованиям которого изделие соответствует. Значение этого параметра будет выводиться в «*Спецификацию*», в графу «*Тип, марка*».

Код оборудования, изделий и материалов. Формат параметра - однострочный текст. В это поле нужно вводить артикул изделия в каталоге производителя. Значение этого параметра будет выводиться в «*Спецификацию*», в графу «*Код*».

Производитель. Формат параметра - однострочный текст. В это поле вводится наименование завода или компании изготовителя. Значение этого параметра будет выводиться в «*Спецификацию*», в графу «*Завод изготовитель*».

Изображение. Формат параметра - ссылка на другую таблицу. В этом поле нужно сослаться на соответствующий элемент таблицы «*Изображения*». Прикреплённое изображение отображается в правом нижнем углу области свойств и разворачивается в полный размер при наведении на него мышкой.

Графика. Формат параметра - ссылка на другую таблицу. В этом поле нужно сослаться на соответствующий элемент таблицы «*Графика*». Выбранная запись будет отображаться во вкладке «*Точный вид*» и использоваться в 3D-режиме в приложении.

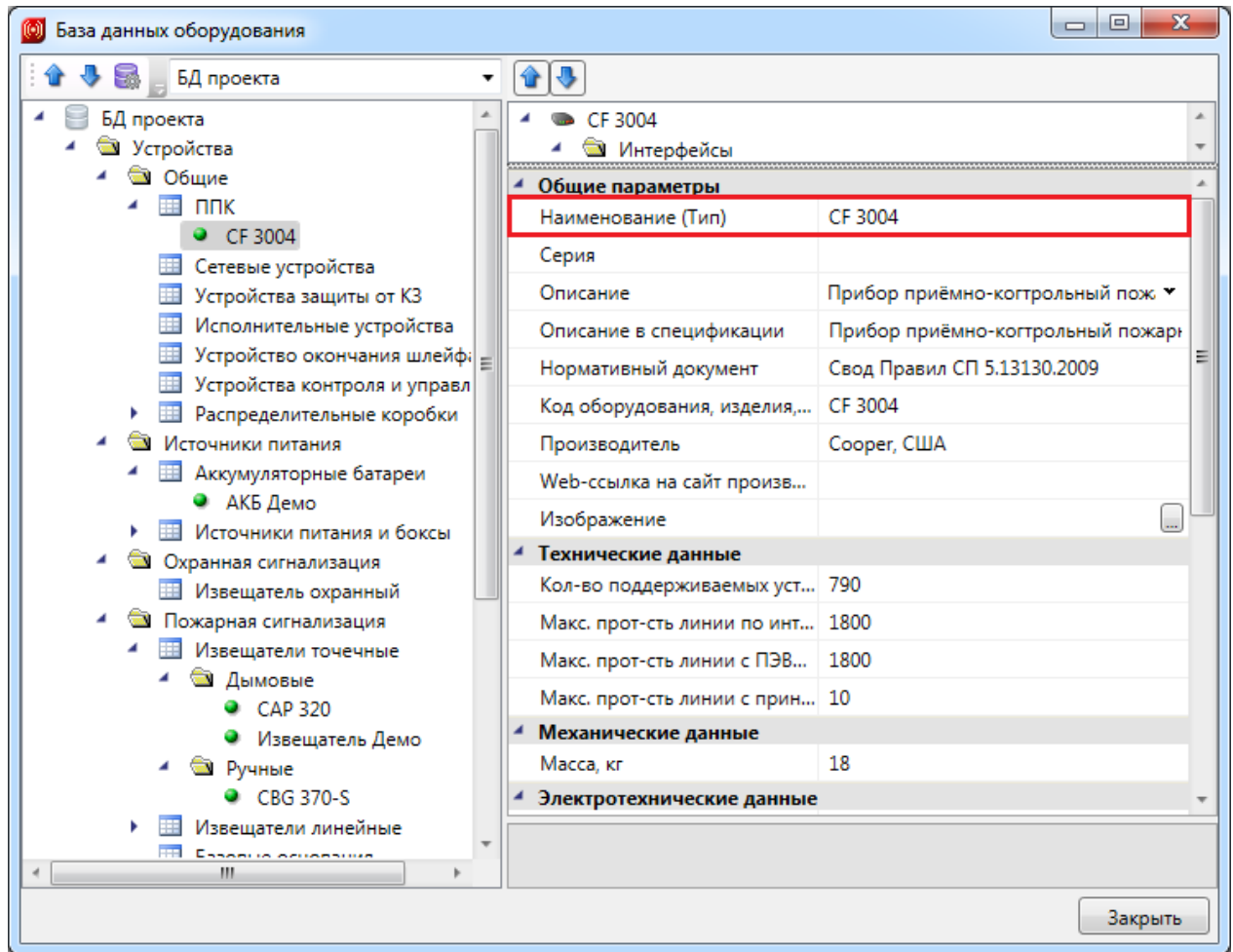
3.2. РЕДАКТИРОВАНИЕ ЗНАЧЕНИЙ ПАРАМЕТРОВ ЭЛЕМЕНТОВ БД

При выделении в дереве БД элемента в области свойств отображаются параметры этого элемента. У каждого типа оборудования имеется индивидуальный набор параметров. Параметры могут иметь различные типы значений:


- однострочный текст;
- многострочный текст;
- число;
- список значений;
- ссылка.

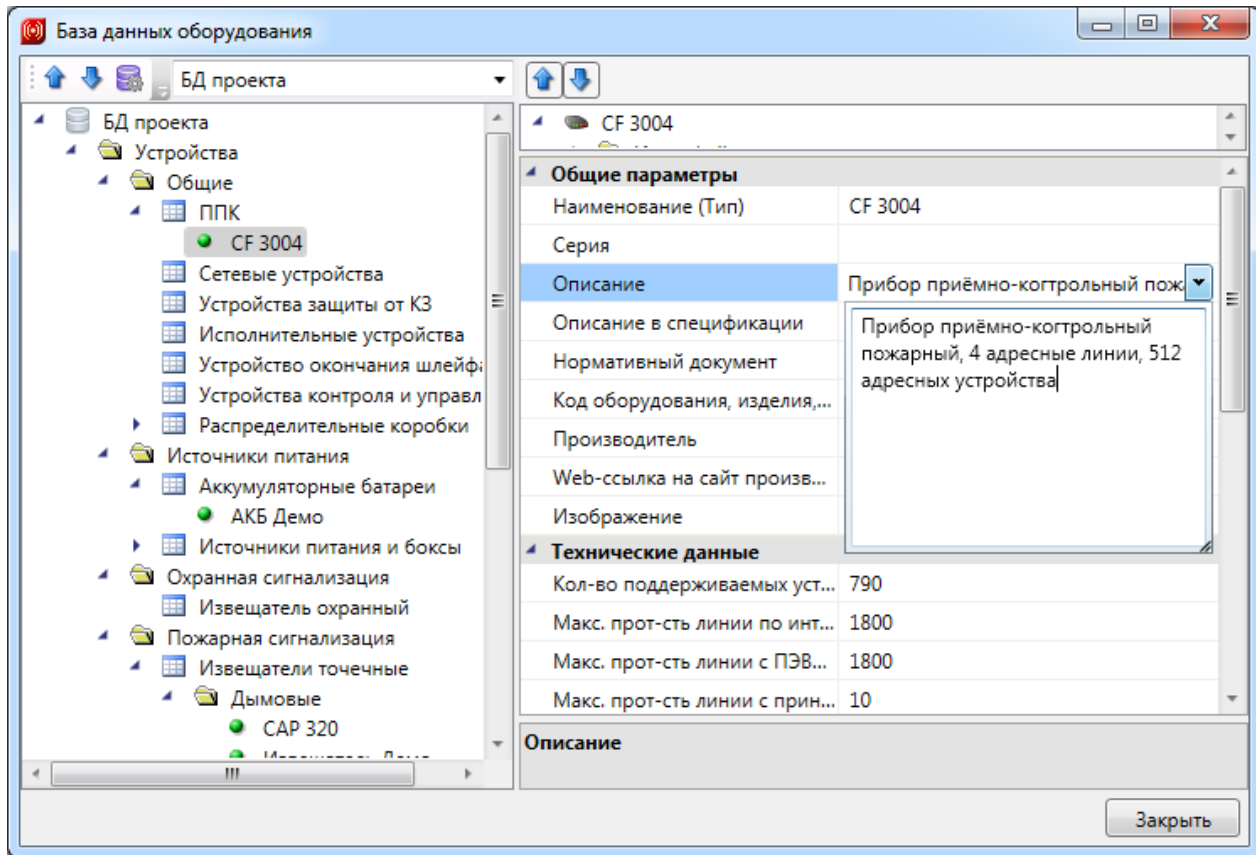
3.2.1. РЕДАКТИРОВАНИЕ ОДНОСТРОЧНОГО ТЕКСТА И ЧИСЛОВЫХ ПАРАМЕТРОВ

Для редактирования значения *однострочного текста* или *числового параметра* необходимо ввести в поле требуемое значение и подтвердить ввод нажатием левой клавиши мыши или кнопки «*Enter*».



3.2.2. РЕДАКТИРОВАНИЕ МНОГОСТРОЧНОГО ТЕКСТА

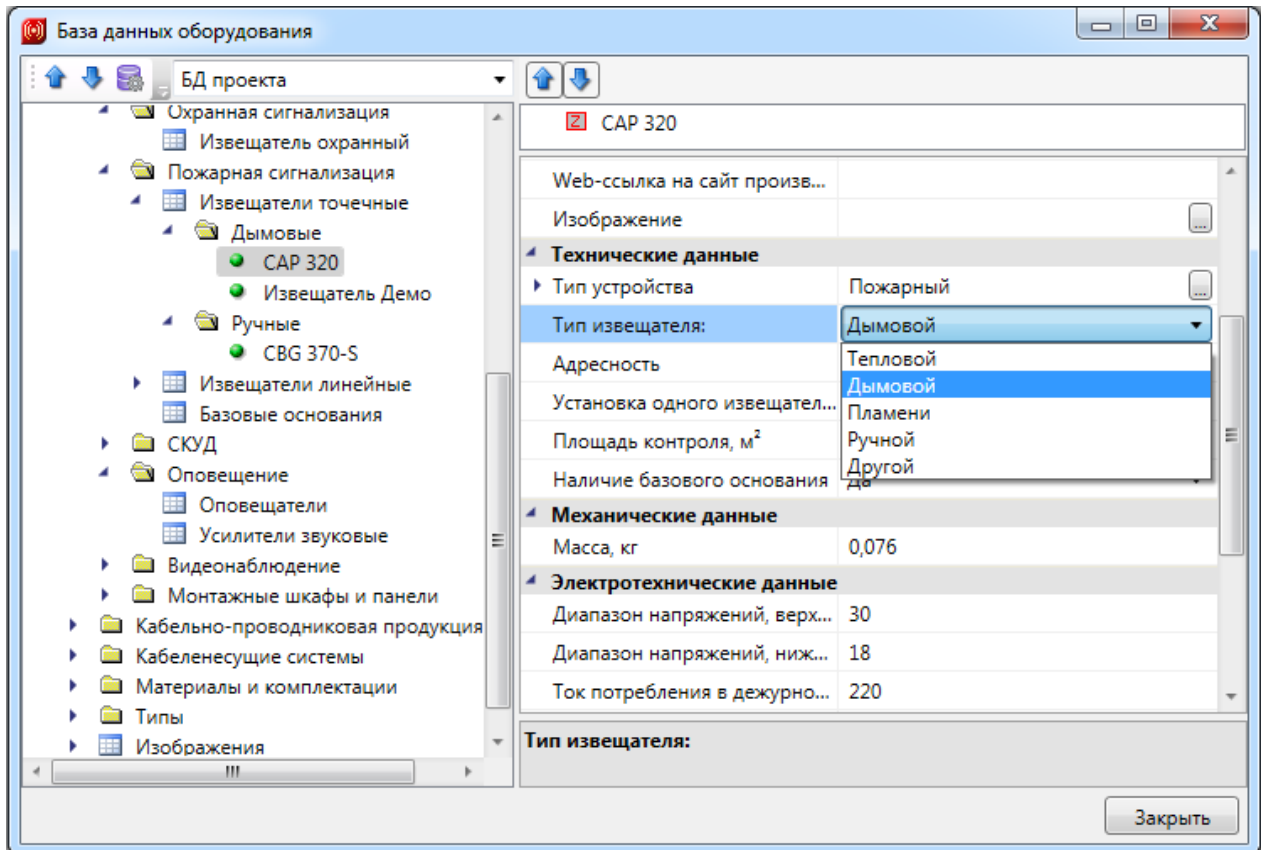
Для редактирования *многострочного текста* необходимо выделить параметр и нажать кнопку «», которая появляется в правой части поля значения параметра. В появившейся области нужно ввести соответствующий текст. Чтобы начать новую строку, нужно нажать кнопку «Enter». Чтобы закончить редактирование параметра нужно нажать сочетание клавиш «Ctrl + Enter».



3.2.3. РЕДАКТИРОВАНИЕ СПИСКА ЗНАЧЕНИЙ


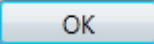
Списки значений бывают двух типов: с возможностью ввода своего значения и без.

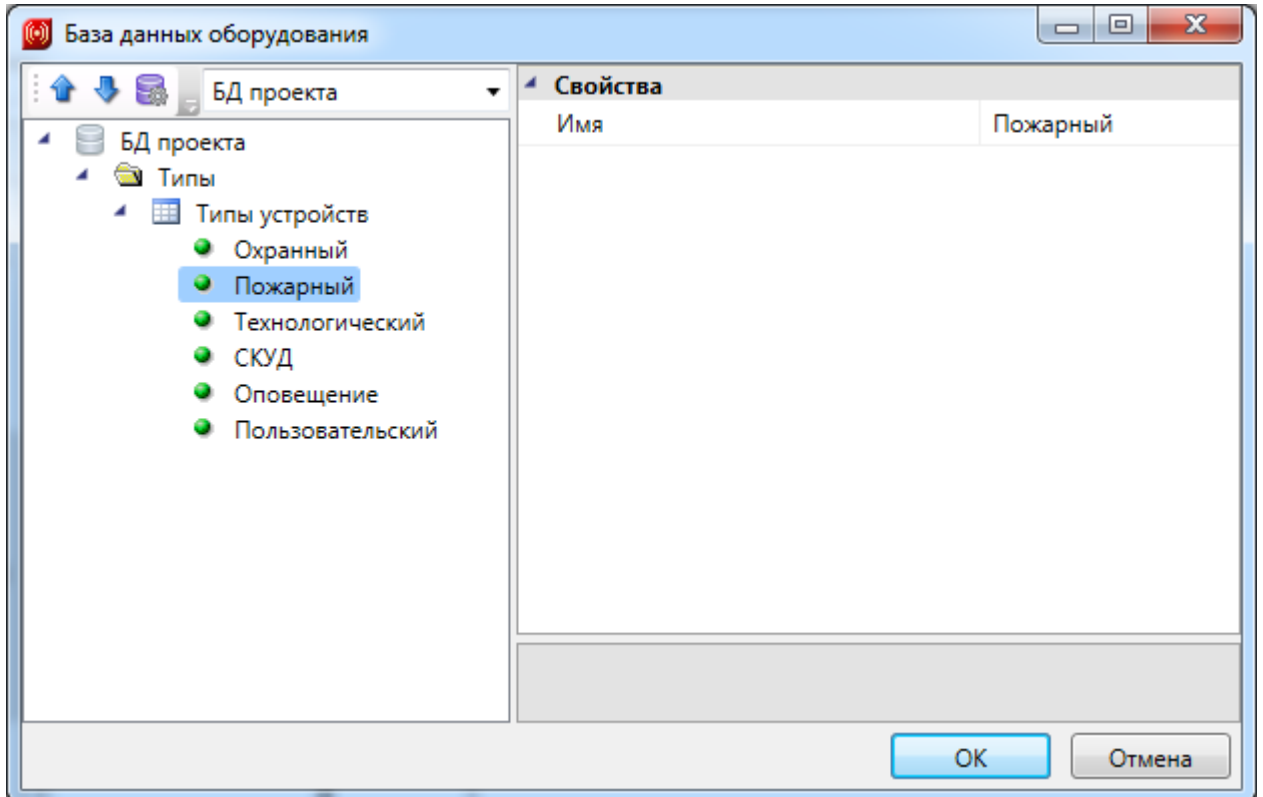
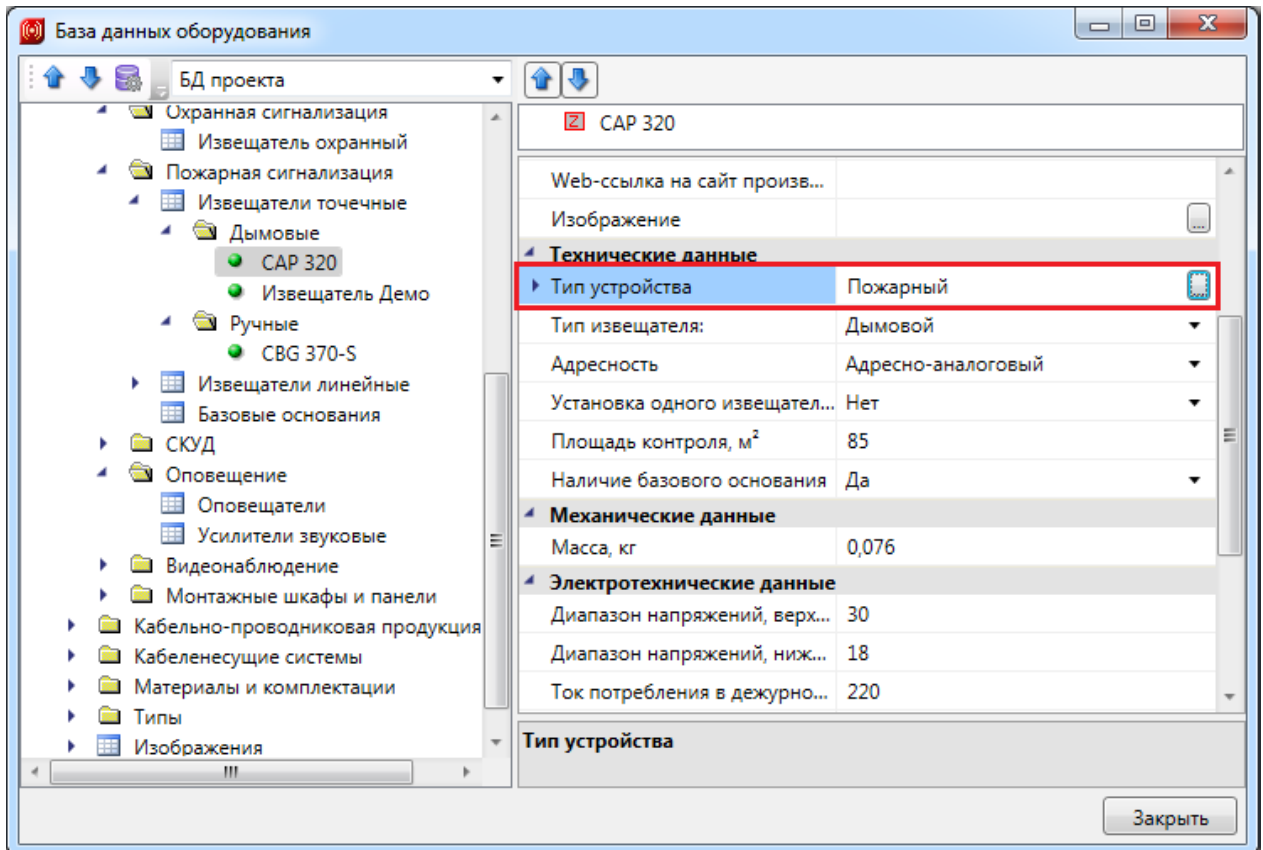
Для редактирования *списка значений* необходимо выделить параметр и нажать левой кнопкой мыши в поле значения параметра. В появившейся области нужно выбрать нужное значение. Если перечисление - с возможностью ввода своего значения, то значение можно ввести с помощью клавиатуры.



3.2.4. РЕДАКТИРОВАНИЕ ССЫЛОЧНЫХ ПАРАМЕТРОВ

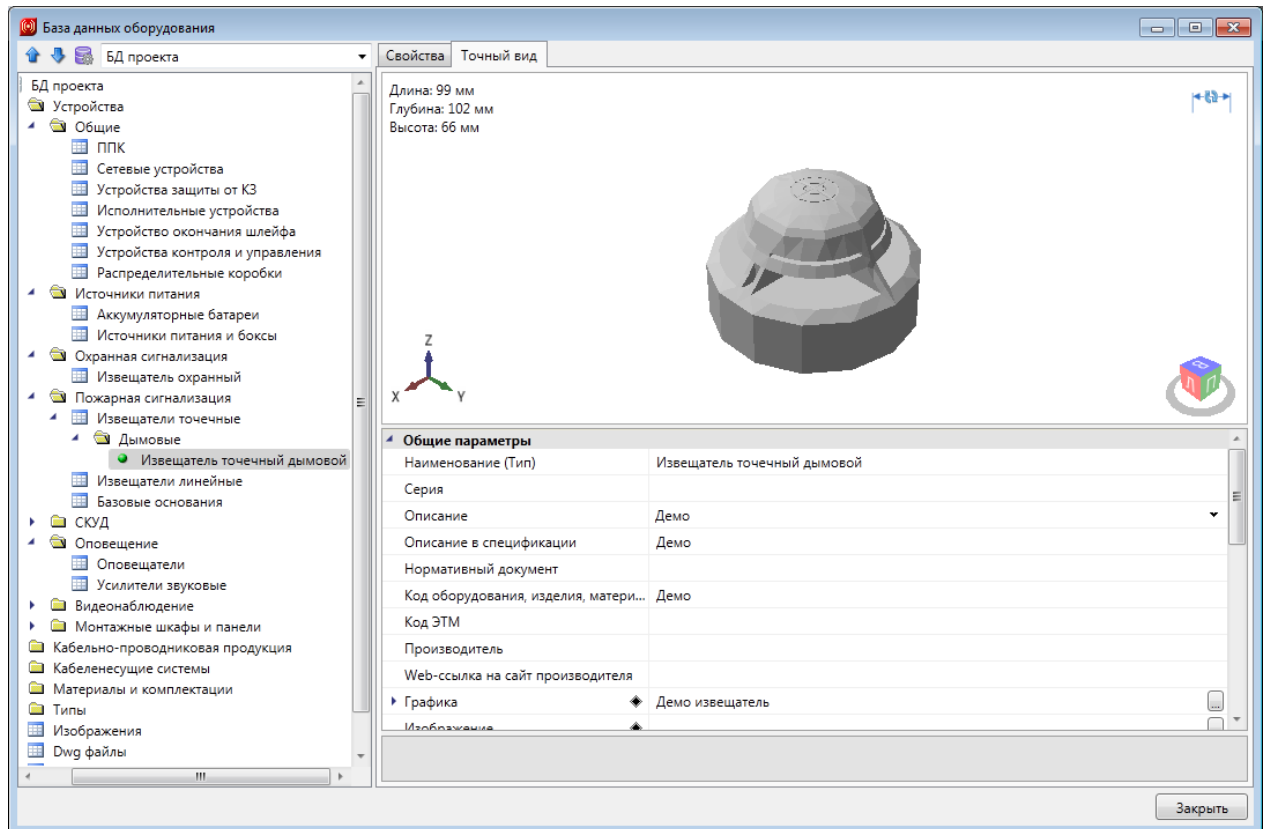
Некоторые поля ссылаются на элементы других таблиц БД.

Для редактирования *ссылки* необходимо выделить параметр и нажать кнопку , которая появляется в правой части поля значения параметра. В результате программа обращается в соответствующую таблицу БД для выбора требуемого элемента. Для подтверждения выбора необходимо нажать кнопку .



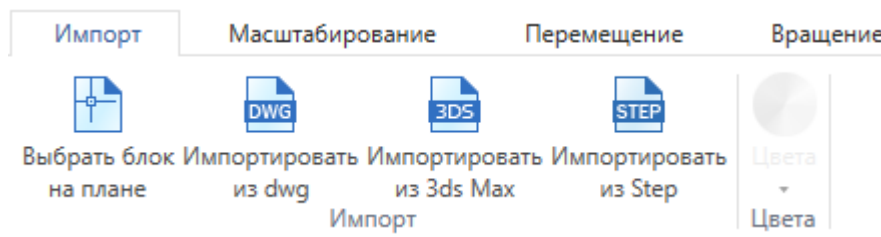
3.3. 3D-ПРЕДСТАВЛЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ

Для оборудования можно задать привязку графического представления параметром *Графика*. Если этот параметр задан, то во вкладке *Точный вид* будет отрисован соответствующий 3D-объект.



3.3.1. ИМПОРТ ГРАФИКИ

При создании новой записи в таблице «Графика» содержимое записи пусто. Для заполнения данных необходимо импортировать графику одним из доступных способов.



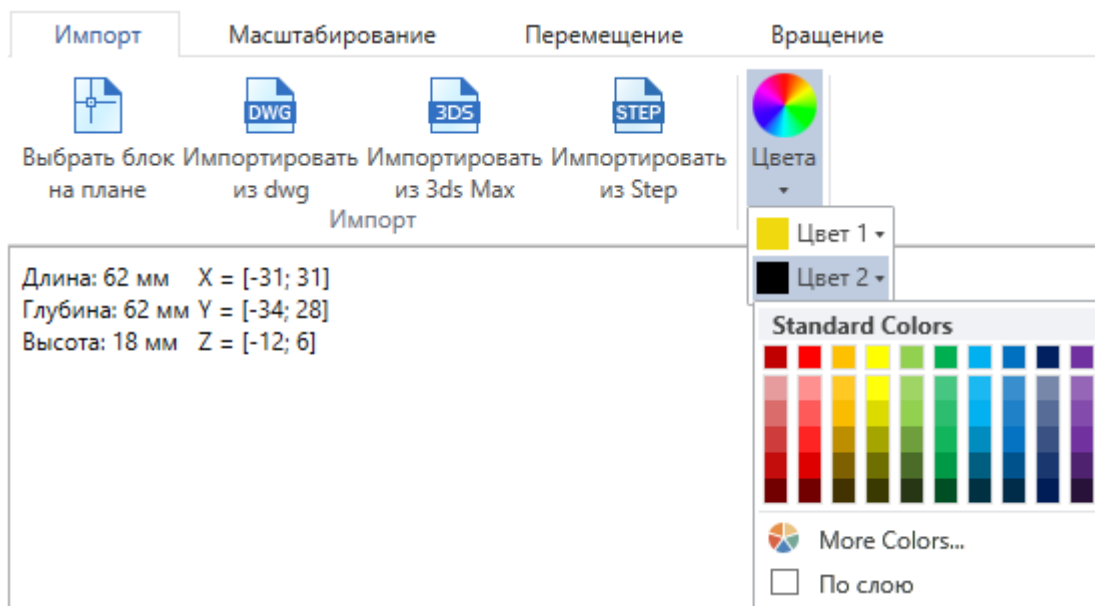
Реализованы следующие способы задания графики:

- Из блока с плана. Предварительно необходимо открыть план, на котором размещен исходный блок. Блок должен находиться на плане и содержать 3D-графику, состоящую из мешей. Если для некоторых частей заданы цвета, то они будут учтены.
- Из файла .dwg. При выборе этого пункта появится диалог выбора файла, в котором надо выбрать исходный .dwg-файл.
- Из файла .3ds. Данный способ позволяет загрузить 3D-объект, который заранее подготовлен в приложении 3ds Max и сохранен в формате .3ds.
- Из файла .step/.stp.

3.3.2. РЕДАКТИРОВАНИЕ ГРАФИКИ

Редактирование предназначено для окончательной подгонки объемного тела для использования в программе.

Во вкладке Импорт есть возможность задать цвет, который графика примет в 3D-виде.

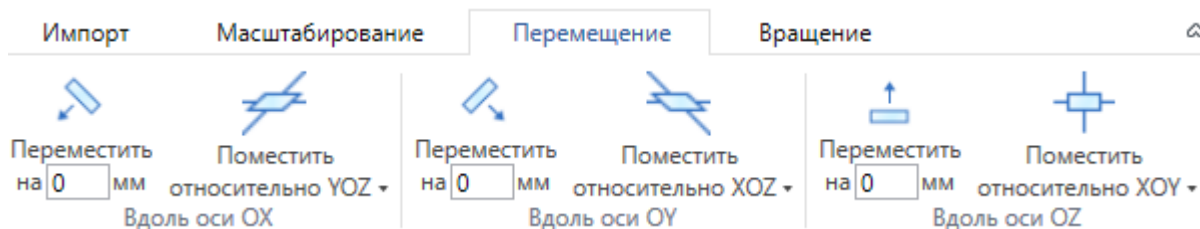


По умолчанию выбран цвет "По слою", это означает, что графика будет того цвета, что задан в Настройках проекта для соответствующего слоя, в котором лежит объект.

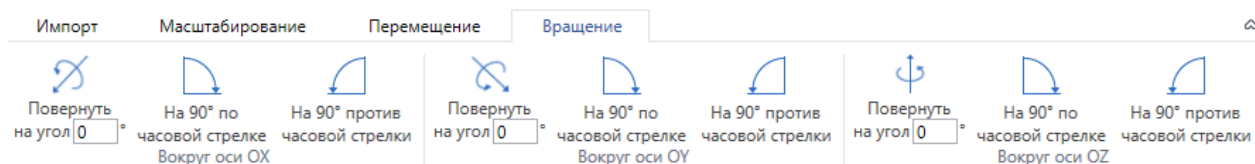
В углу области визуализации отображаются размеры в миллиметрах и координаты краев графики.



1. Масштабирование. Во вкладке *Масштабирование* первая группа команд предназначена для равномерного изменения всех размеров. В случае несовпадения размеров графики и реального оборудования существует необходимость увеличить размеры графики в разы. Это делается за счет задания нужного значения в поле и нажатия на кнопку, после которого применяются преобразования. Второй раздел, *Габариты*, позволяет изменять размеры объекта на заданные величины. В зависимости от выбранного режима «*Сохранять пропорции*» габариты изменяются вместе или по-отдельности.



2. Перемещение. Во вкладке *Перемещение* три группы команд позволяют переместить графический объект в пространстве. Это необходимо для совмещения точки подключения с началом координат. Перенос вдоль каждой из координатных осей производится по-отдельности: на фиксированное расстояние, либо помещение всего графического объекта относительно соответствующей координатной плоскости.



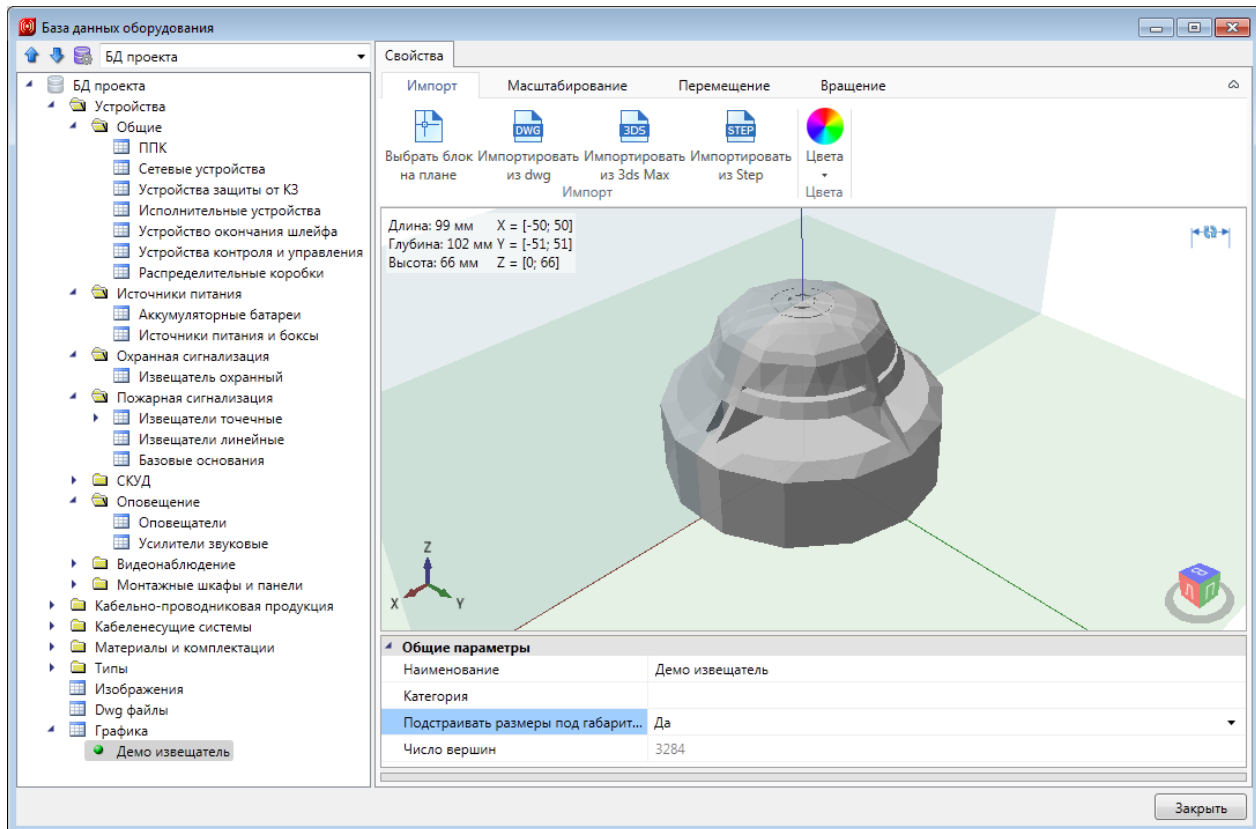
3. Вращение. Во вкладке *Вращение* находятся команды, позволяющие повернуть графический объект нужным образом.

3.3.3. АВТОМАСШТАБИРОВАНИЕ ГРАФИКИ

Кроме ручного редактирования размеров графики, есть возможность автоматически подстраивать графику под габариты реальных объектов, которым задана эта графика. В таблице *Графика* у записи есть параметр *Подстраивать размеры под габариты объекта*.

Если параметр *Подстраивать размеры под габариты объекта* = *да*, то графика объекта автоматически подстроится под габариты из базы данных. Если габариты не заданы, то графика будет отображаться с точно такими же размерами, как у исходного 3D-объекта.

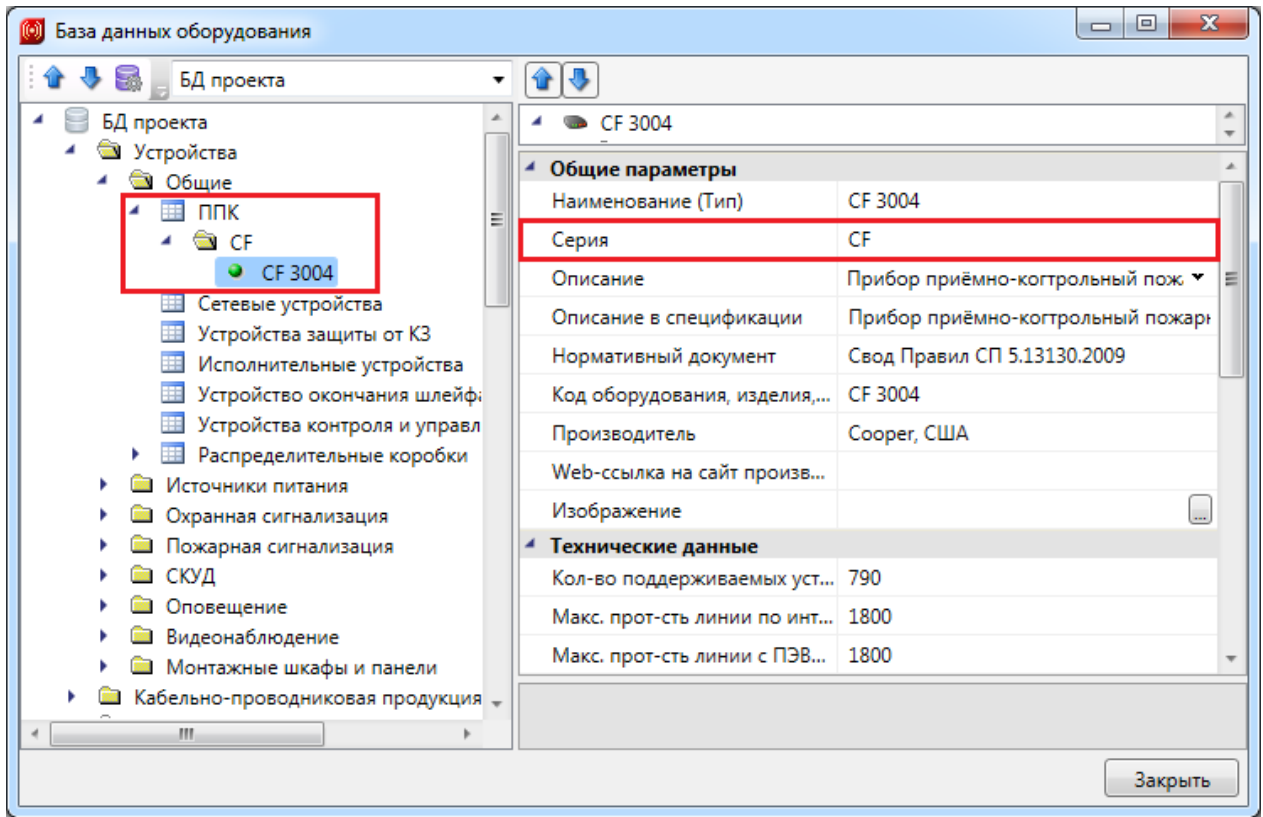
Если параметр *Подстраивать размеры под габариты объекта* = *нет*, то объект будет отображаться "как есть", то есть с размерами, которыми определен 3D-объект.




3.4. ОТОБРАЖЕНИЕ И ГРУППИРОВКА ЭЛЕМЕНТОВ БД

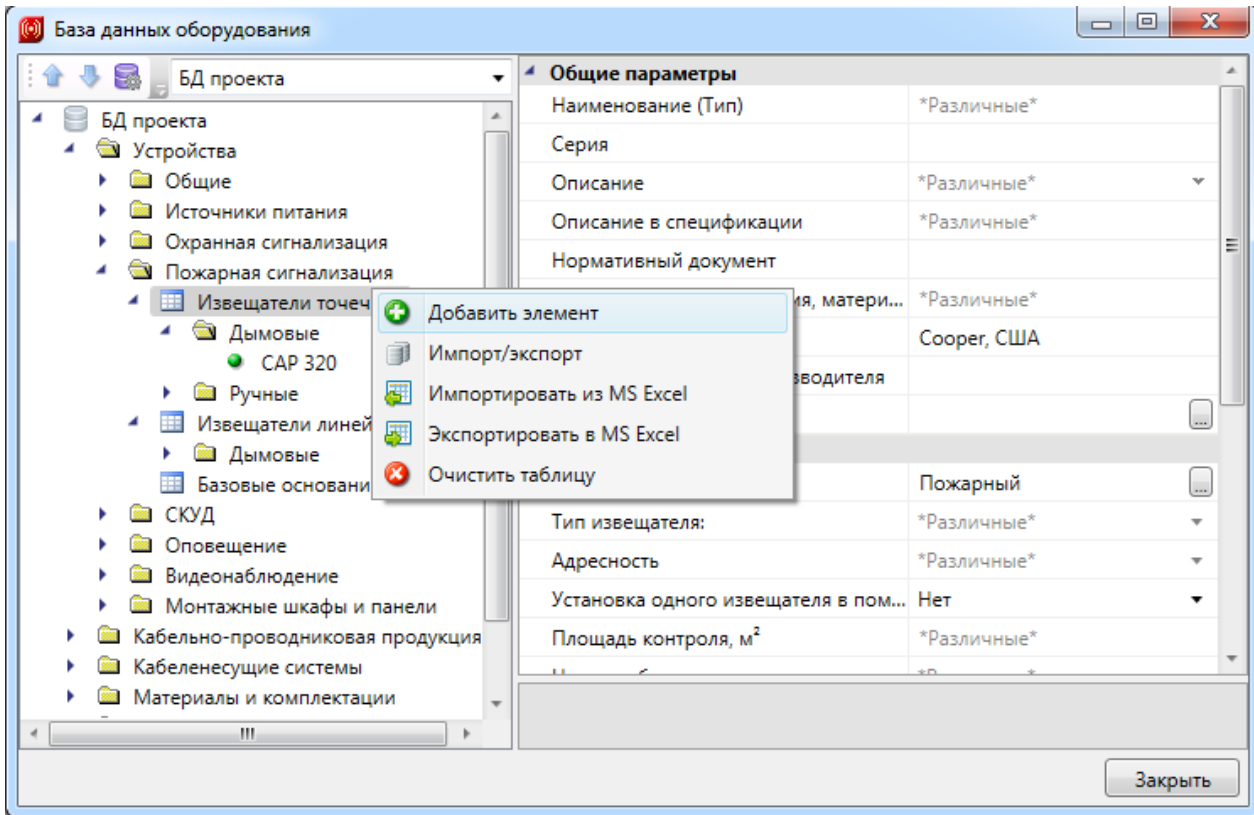
Некоторые параметры элементов БД не только несут каталожную информацию о конкретной единице оборудования, но и используются для организации структурированного хранения оборудования в базе данных.

У каждого элемента БД есть параметр «Наименование (*Tun*)». Значением именно этого параметра отображаются элементы в дереве базы данных.

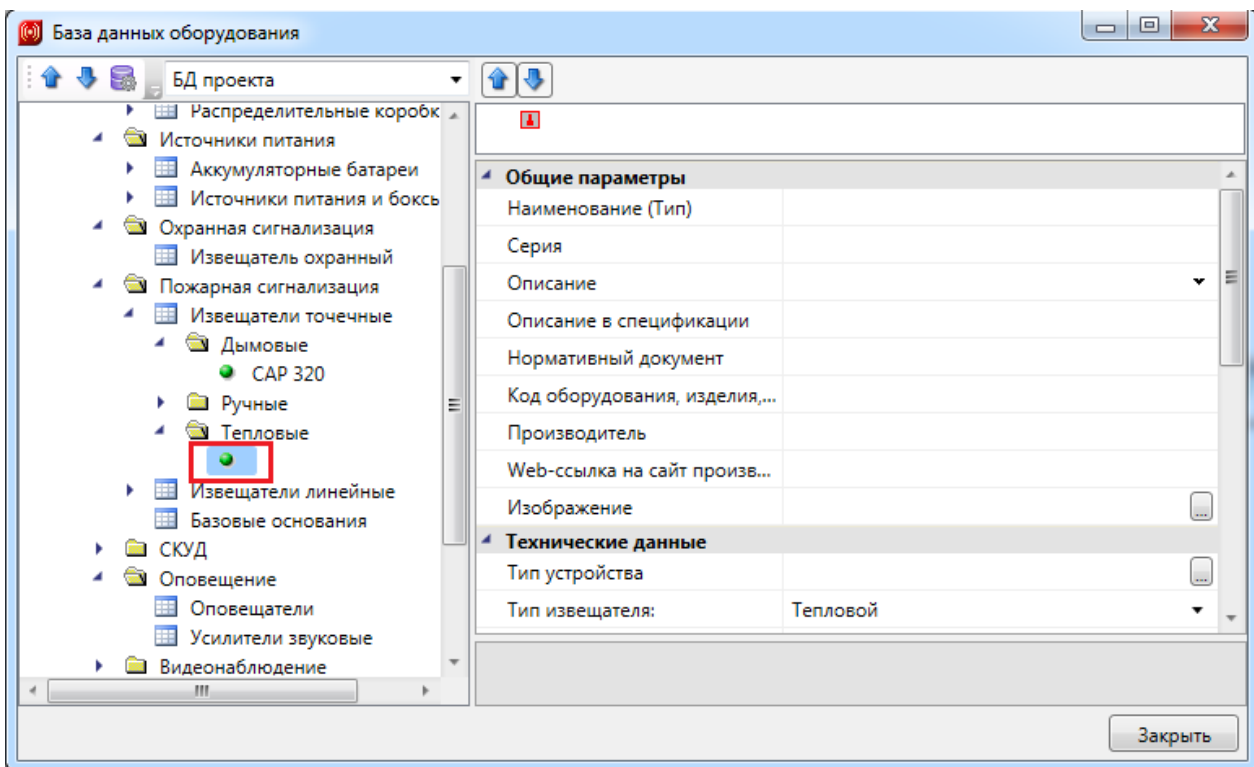


3.5. ДОБАВЛЕНИЕ НОВОГО ЭЛЕМЕНТА БД

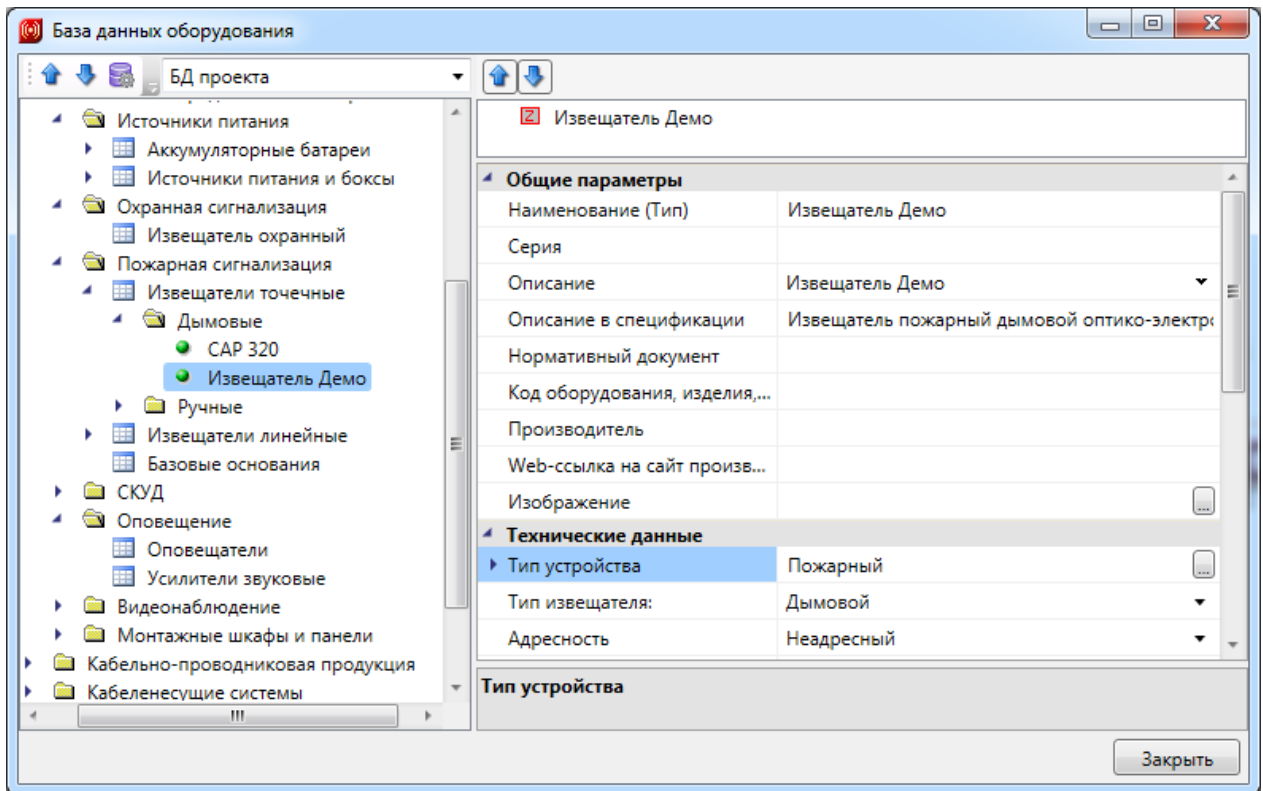
Для добавления в БД нового элемента необходимо выделить нужную таблицу и в контекстном меню выбрать команду «Добавить элемент ».



В результате в выделенной таблице появится новый элемент.



Затем в области свойств нужно заполнить значения всех параметров.

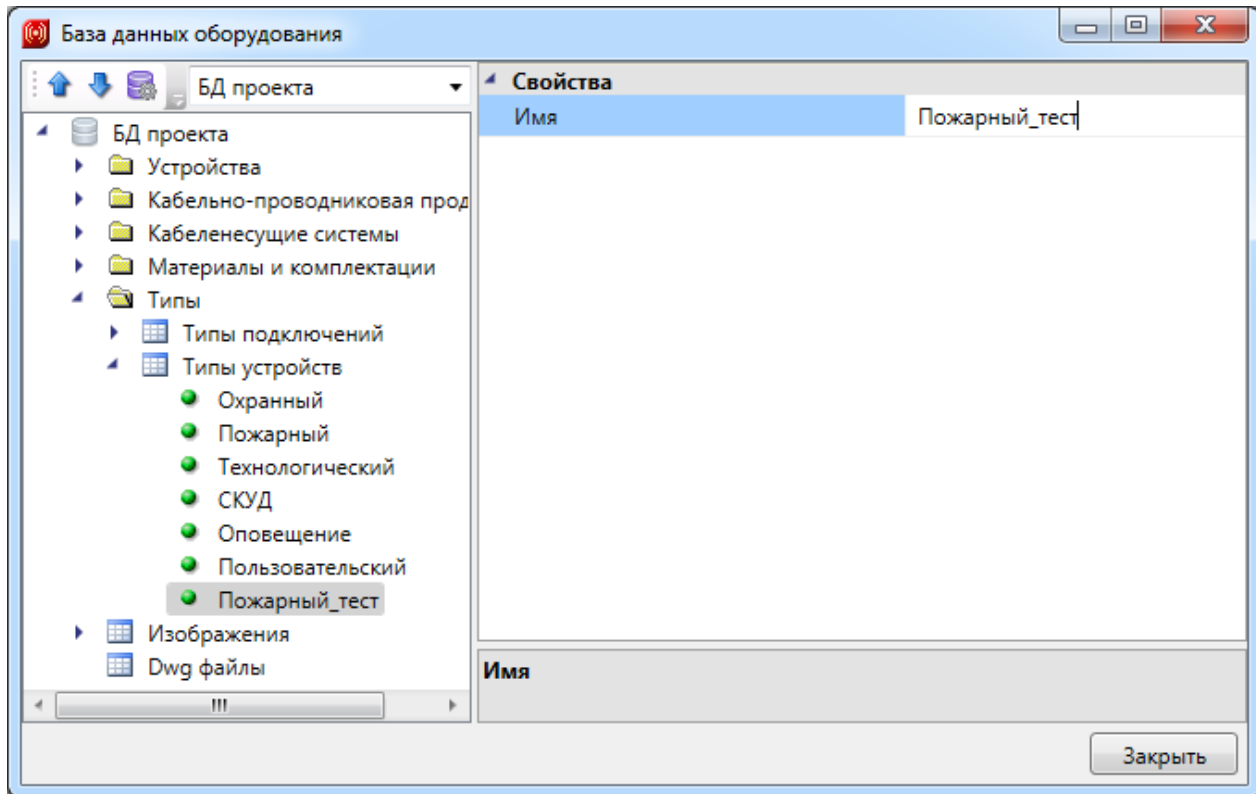


3.6. СОЗДАНИЕ НЕКОТОРЫХ ТИПОВ УСТРОЙСТВ В БД

3.6.1. СОЗДАНИЕ ТИПА УСТРОЙСТВ

Для создания типа устройства нужно открыть [базу данных проекта](#) и [создать новый элемент БД](#).

Следует заполнить свойство «Имя» для типа устройств. Свойство может иметь произвольное значение. Именно по этому свойству в дальнейшем будет производиться подключение оборудования в шлейф сигнализации.



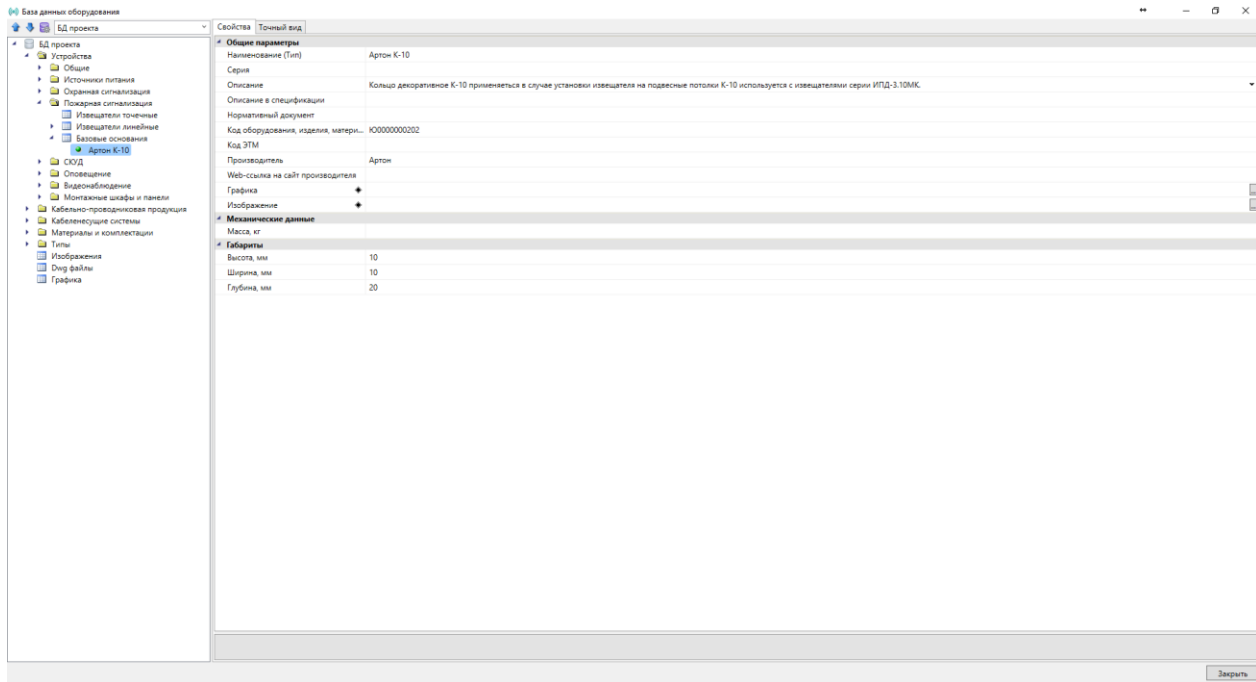
3.6.2. СОЗДАНИЕ ИЗВЕЩАТЕЛЯ

Для создания извещателя необходимо открыть [базу данных проекта](#) и [создать новый элемент](#) БД.

Следует заполнить свойство «Имя» для типа устройств. Свойство может иметь произвольное значение. Именно по этому свойству в дальнейшем будет производиться подключение оборудования в шлейф сигнализации.

Следует заполнить свойства в группах свойств «Общие параметры», «Механические данные» и «Габариты».

Особое внимание при заполнении следует уделить группе свойств «Технические данные». Именно по этой группе свойств программа производит автоматическую расстановку извещателей и определяет возможность подключения в шлейф сигнализации.



Для создания извещателя необходимо открыть базу данных проекта и создать новый элемент БД.

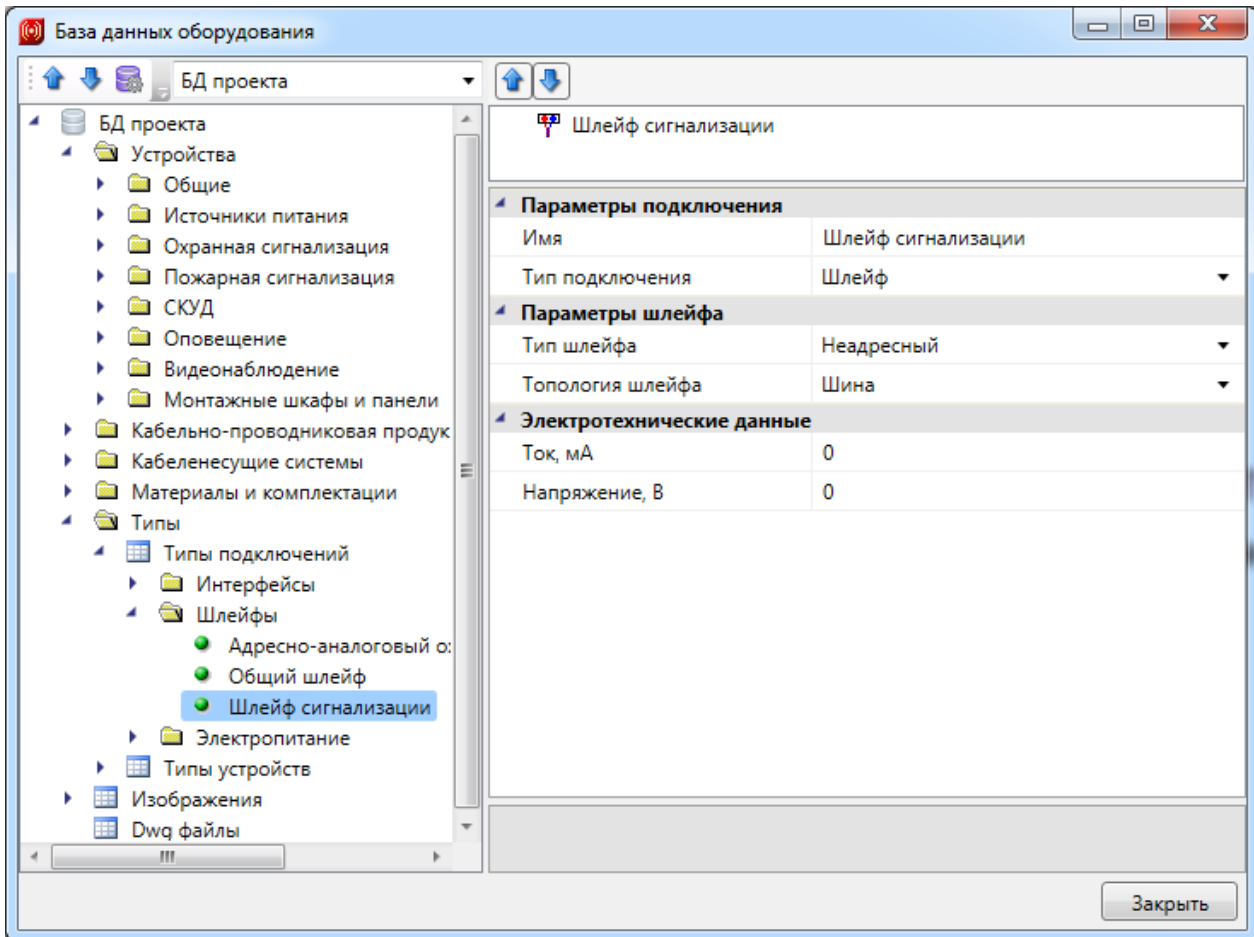
Следует заполнить свойство «Имя» для типа устройств. Свойство может иметь произвольное значение.



Следует заполнить свойства в группах свойств «Общие параметры», «Механические данные» и «Габариты».

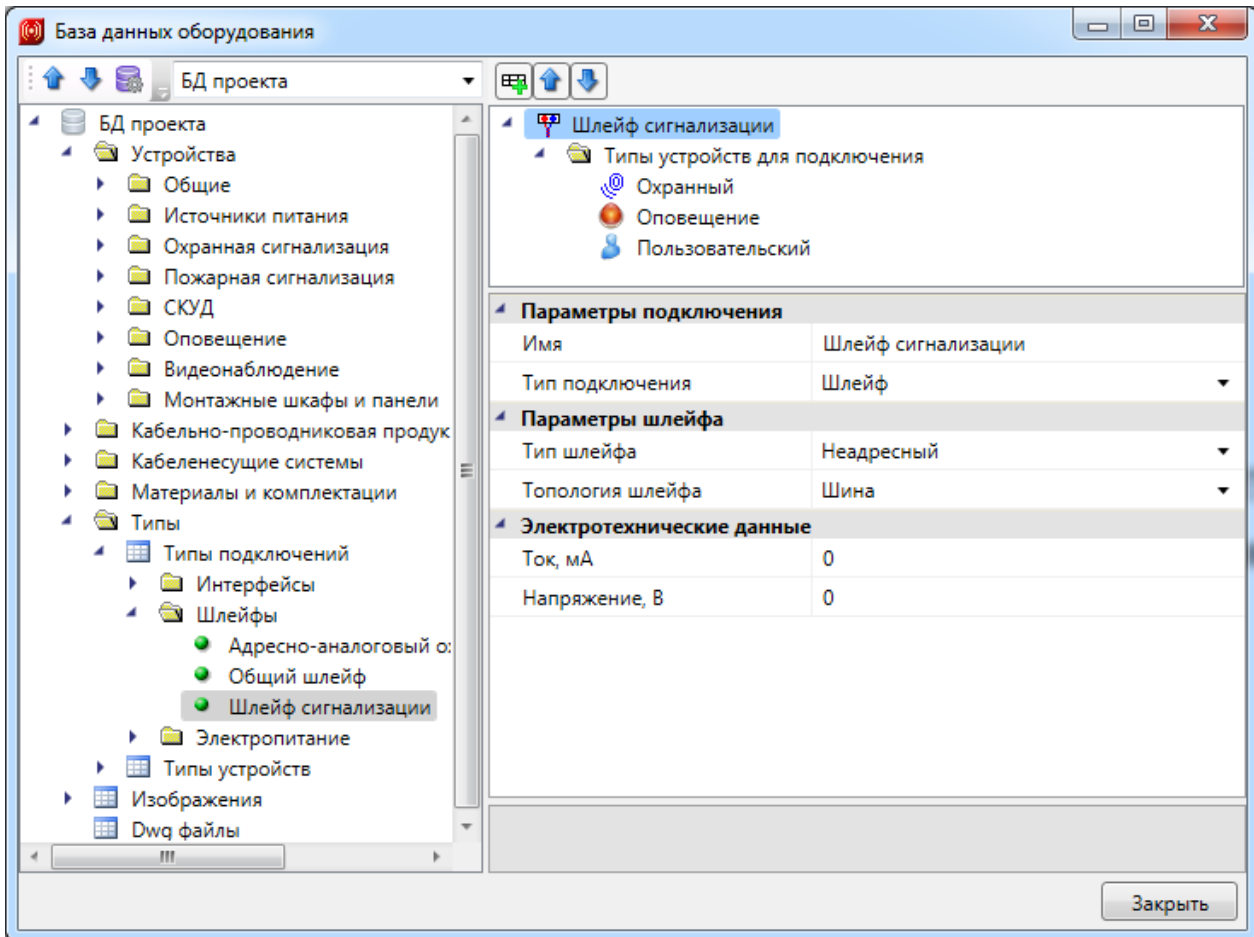
3.6.4. СОЗДАНИЕ ШЛЕЙФА СИГНАЛИЗАЦИИ

Для создания шлейфа сигнализации необходимо открыть [базу данных проекта](#) и [создать новый элемент](#) БД.

Следует заполнить свойства в группах свойств «*Параметры подключения*» и «*Параметры шлейфа*».



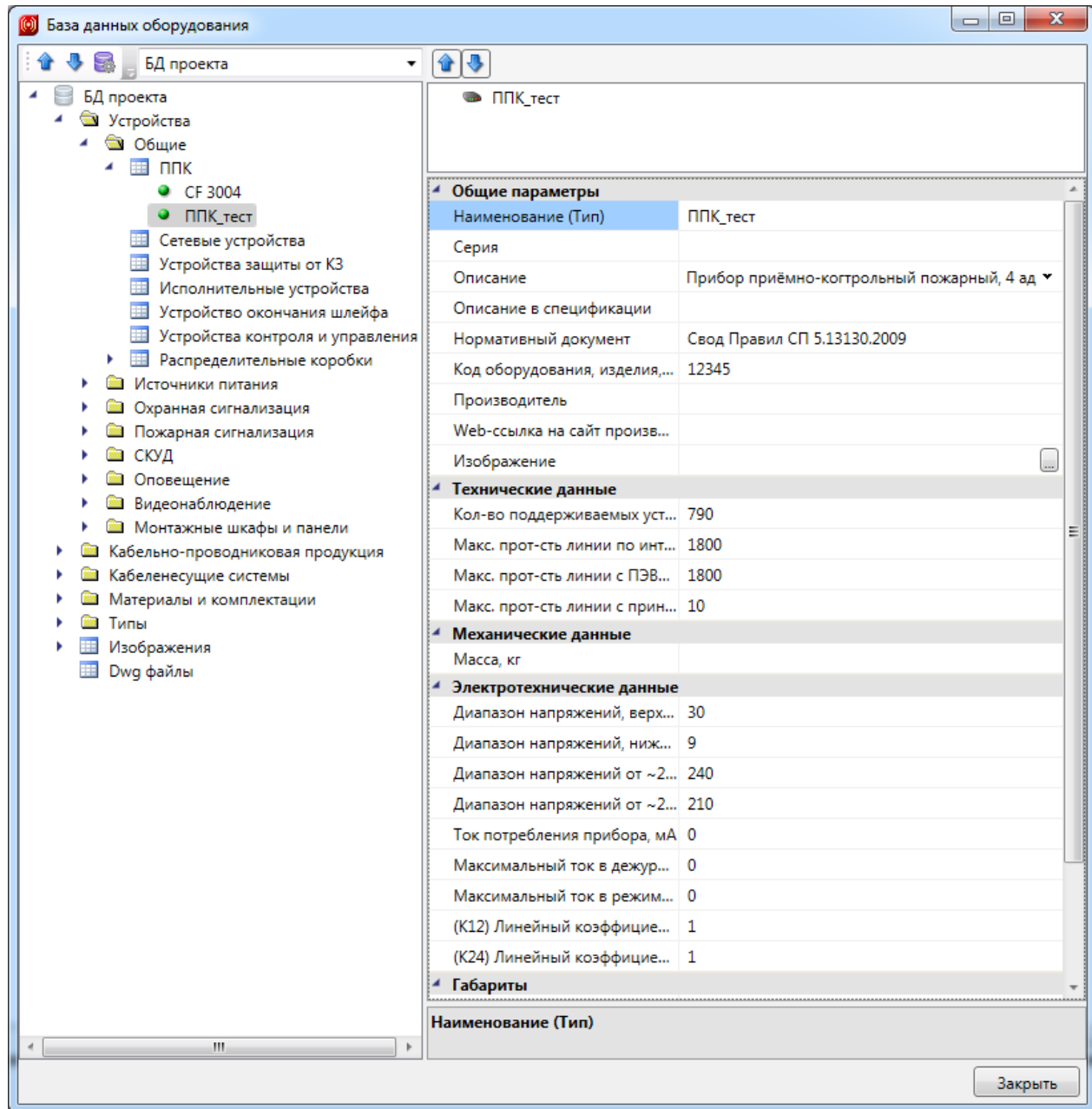
Далее в правой верхней области окна базы данных нужно добавить типы подключаемых к шлейфу устройств. Для этого нужно подсветить имя шлейфа и нажать кнопку «Добавить тип подключения» ». В открывшемся окне базы данных необходимо выбрать корректный для создаваемого типа шлейфа тип подключаемого устройства. Если нужно добавить другие типы подключаемых устройств, снова нажмите кнопку «»».





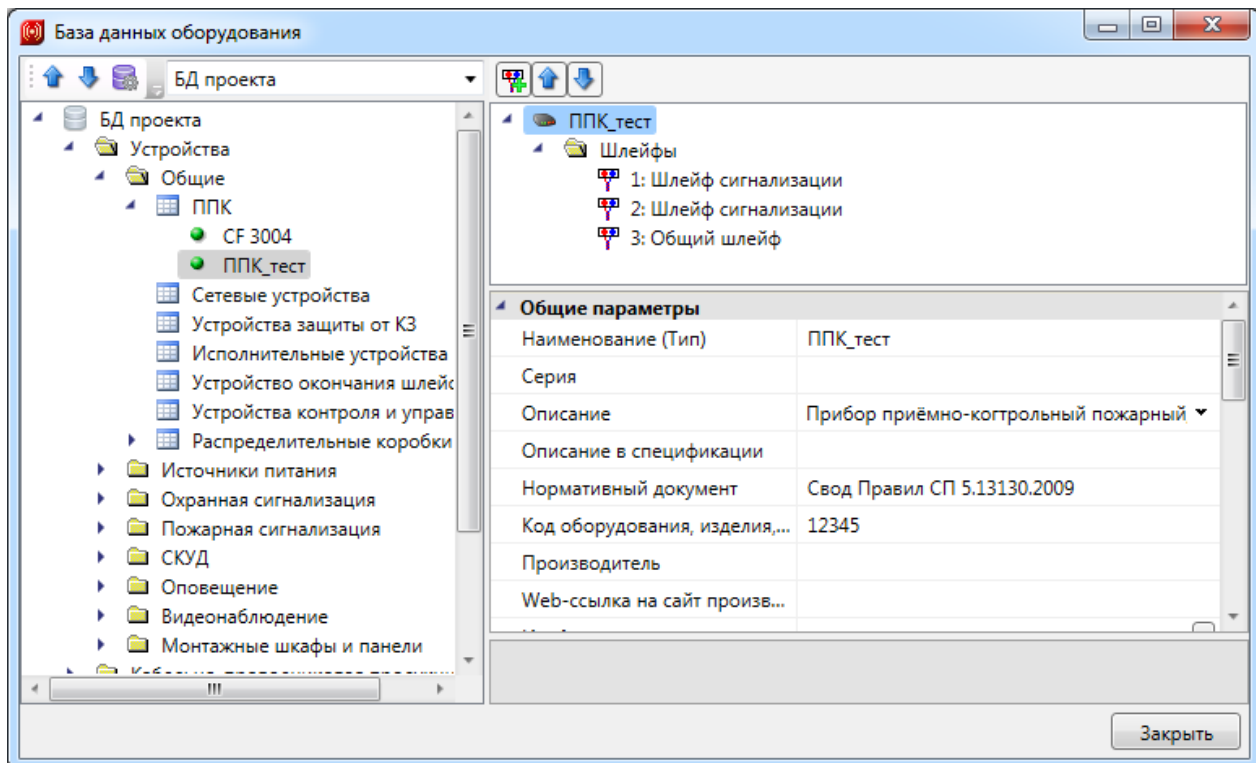
3.6.5. СОЗДАНИЕ СЕТЕВОГО УСТРОЙСТВА ИЛИ ППК

Для создания сетевого устройства или ППК необходимо открыть [базу данных проекта](#) и [создать новый элемент](#) БД.

Следует заполнить свойства в группах свойств.

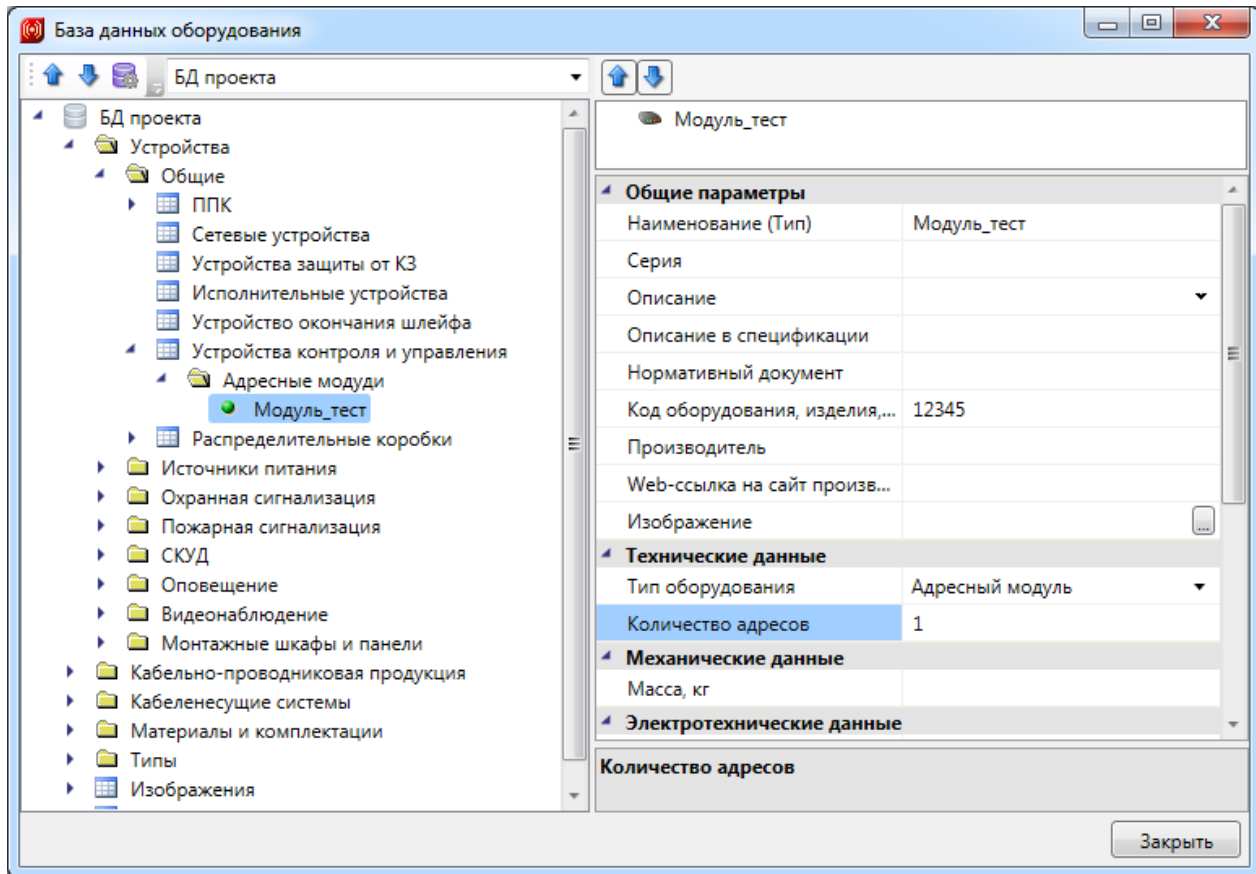


Далее в правой верхней области окна базы данных нужно добавить к ППК шлейфы для подключения устройств. Для этого следует подсветить имя ППК и нажать кнопку «Добавить подключения» ». В открывшемся окне базы данных необходимо выбрать корректный для создаваемого ППК шлейф. Если нужно добавить другие типы подключаемых устройств, нажмите снова кнопку «»».



3.6.6. СОЗДАНИЕ УСТРОЙСТВА КОНТРОЛЯ И УПРАВЛЕНИЯ

Для создания устройства контроля и управления необходимо открыть [базу данных проекта](#) и [создать новый элемент](#) БД.

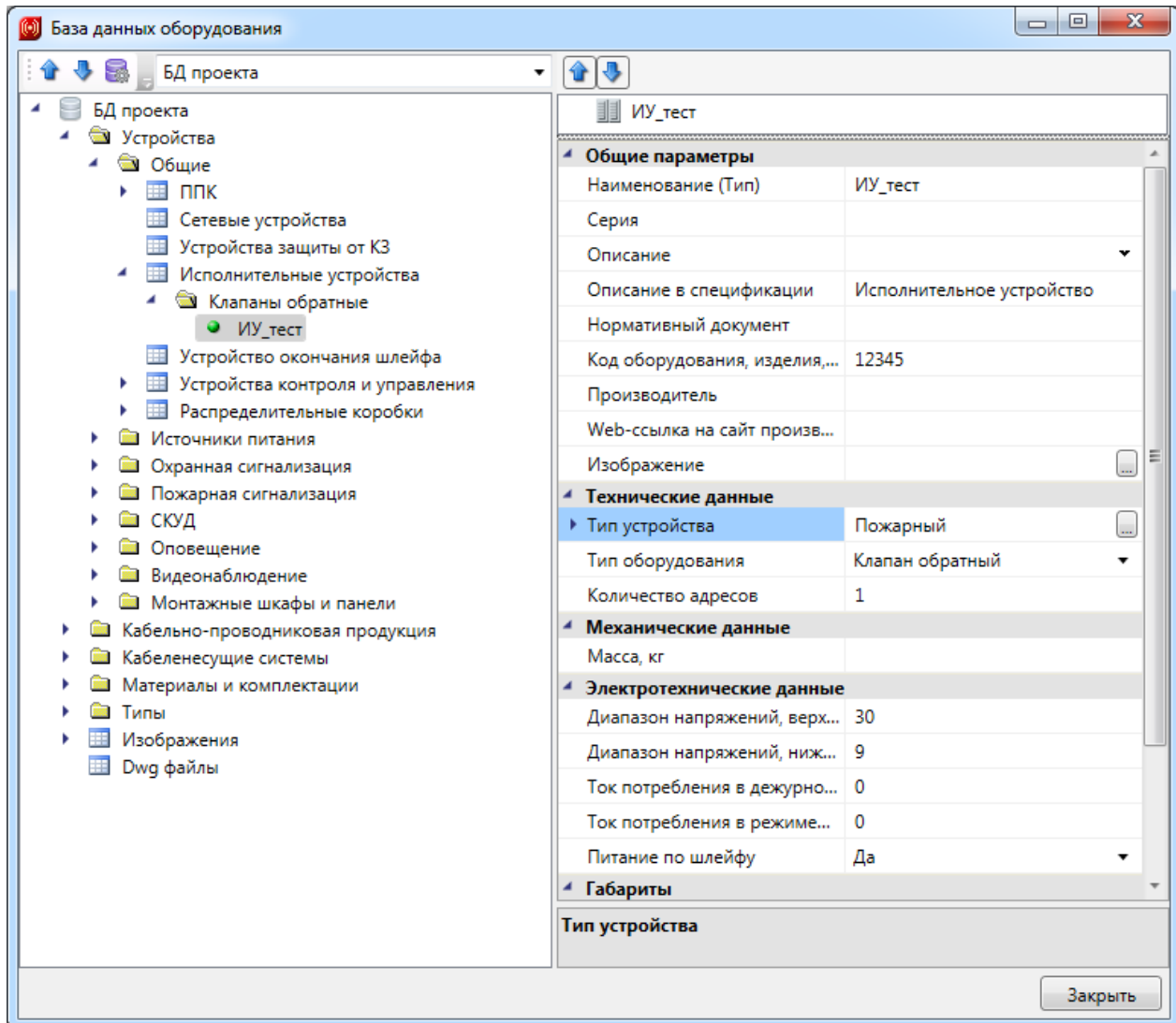




При заполнении свойств нужно обратить внимание на свойство «Количество адресов». Именно по этому свойству программа будет определять диапазон занимаемых адресов в информационной линии.

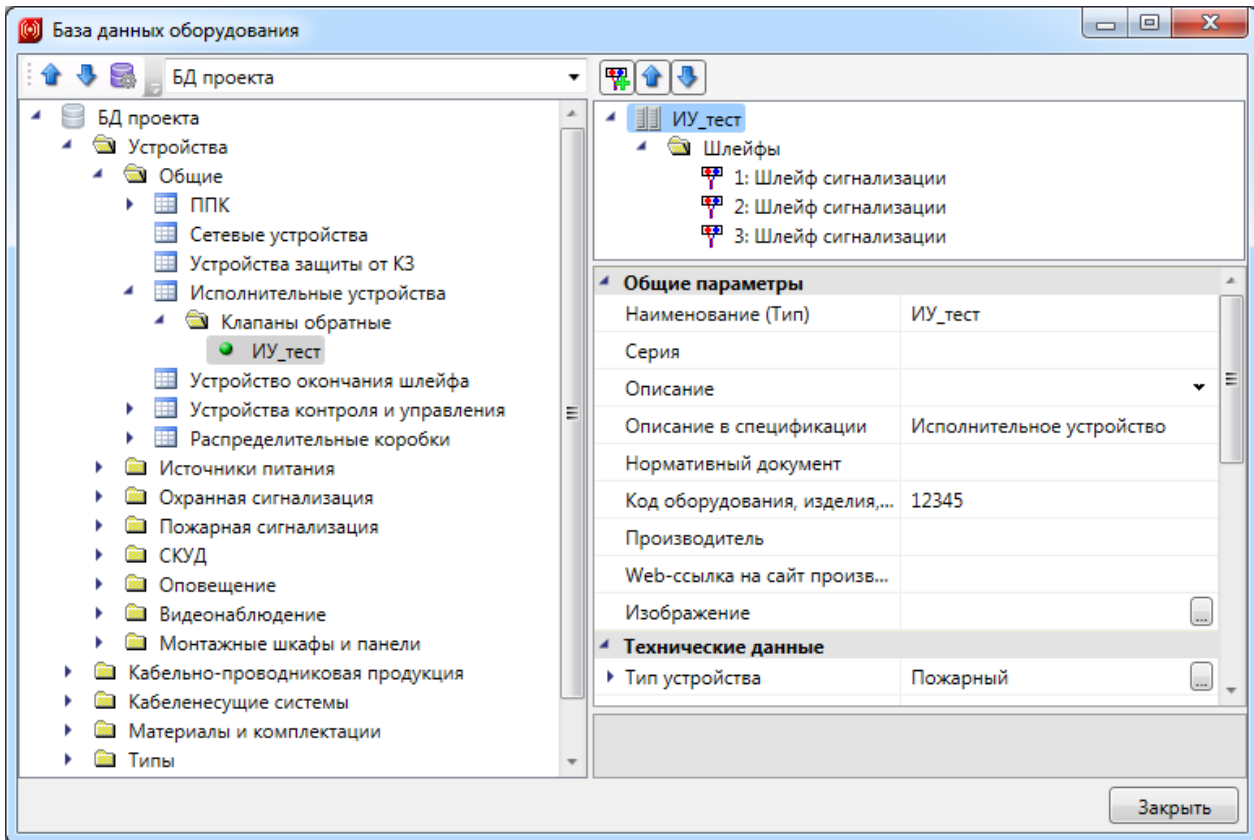
3.6.7. СОЗДАНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЬНОГО УСТРОЙСТВА

Для создания исполнительного устройства необходимо открыть [базу данных проекта](#) и [создать новый элемент](#) БД.

Следует заполнить свойства в группах свойств.

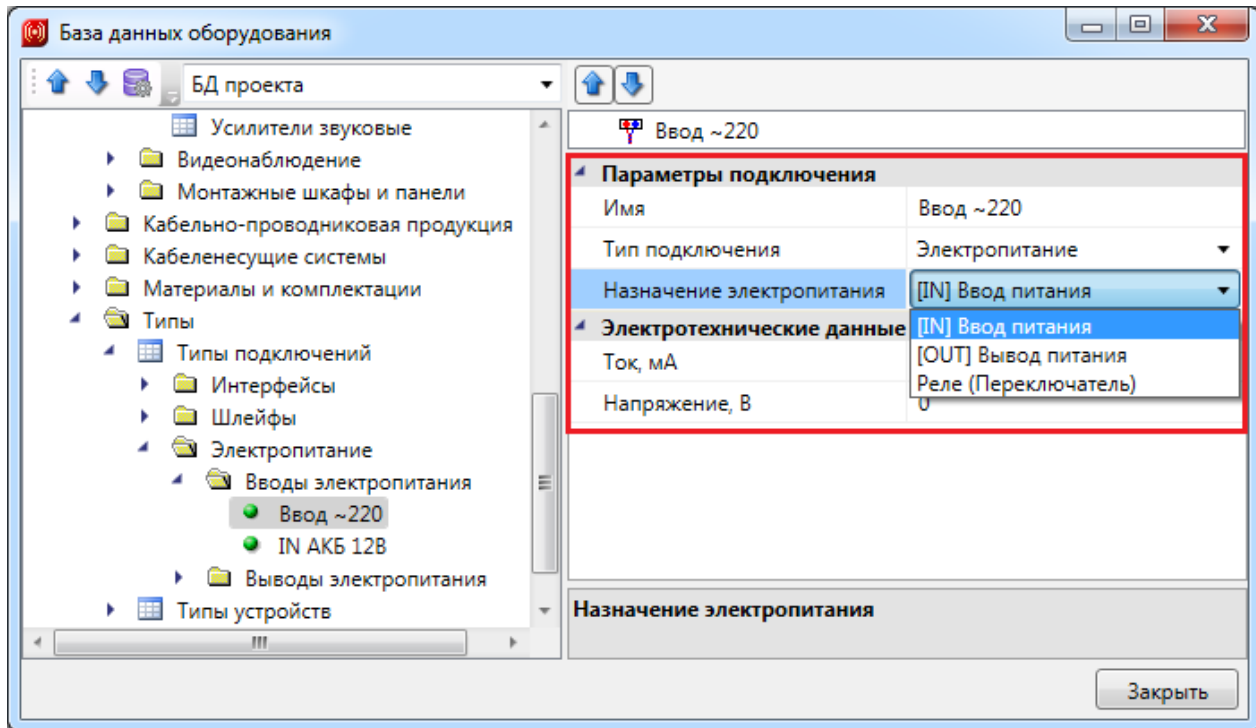


Далее в правой верхней области окна базы данных нужно добавить к ИУ шлейфы для подключения устройств. Для этого следует подсветить имя ИУ и нажать кнопку «Добавить подключения» ». В открывшемся окне базы данных нужно выбрать корректный для создаваемого ИУ шлейф. Если нужно добавить другие типы подключаемых устройств, снова нажмите кнопку «».



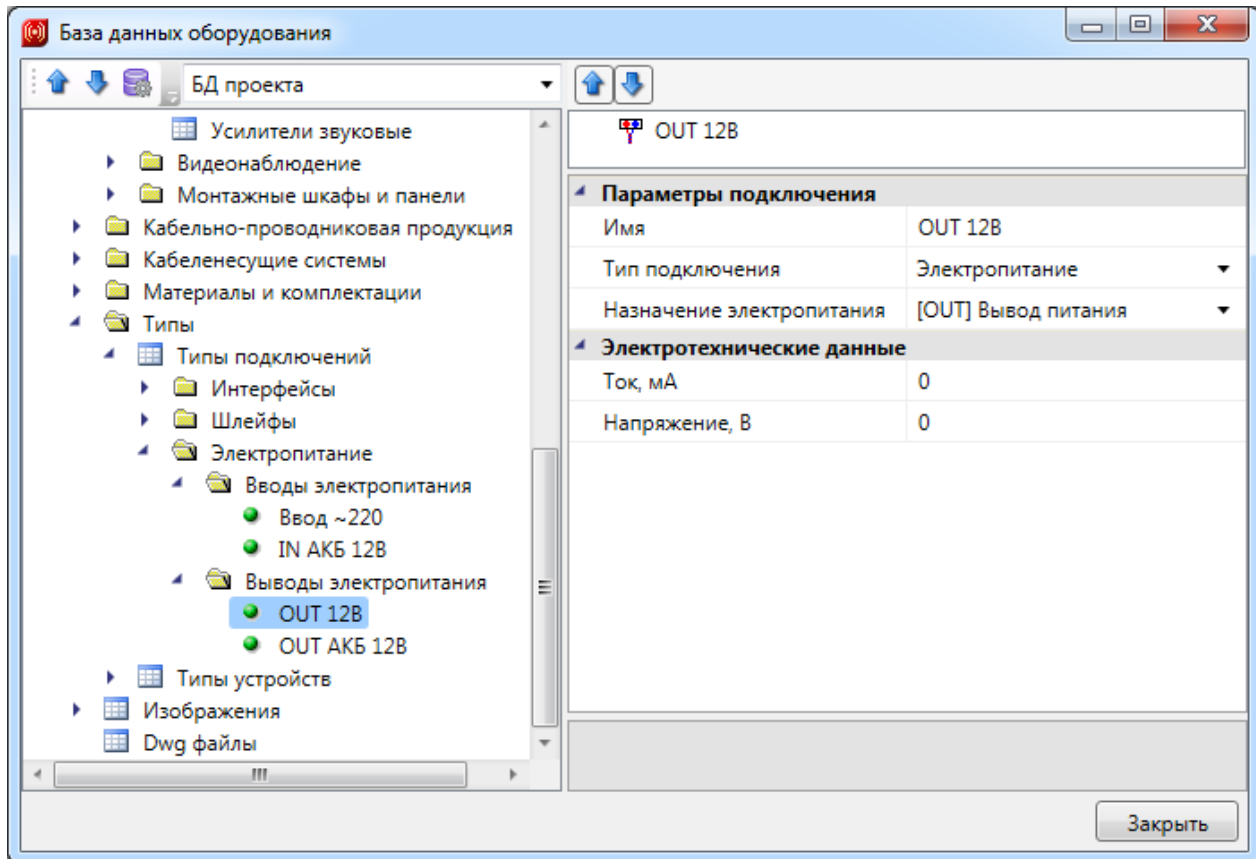
3.6.8. СОЗДАНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ ТИПОВ ПОДКЛЮЧЕНИЙ

В таблице «*Типы подключения*» в БД есть возможность создавать «*Электрические типы подключения*» трех видов: *[IN]* Вводы питания в устройства, *[OUT]* Выводы питания от устройства, *[SWITCH]* Реле.



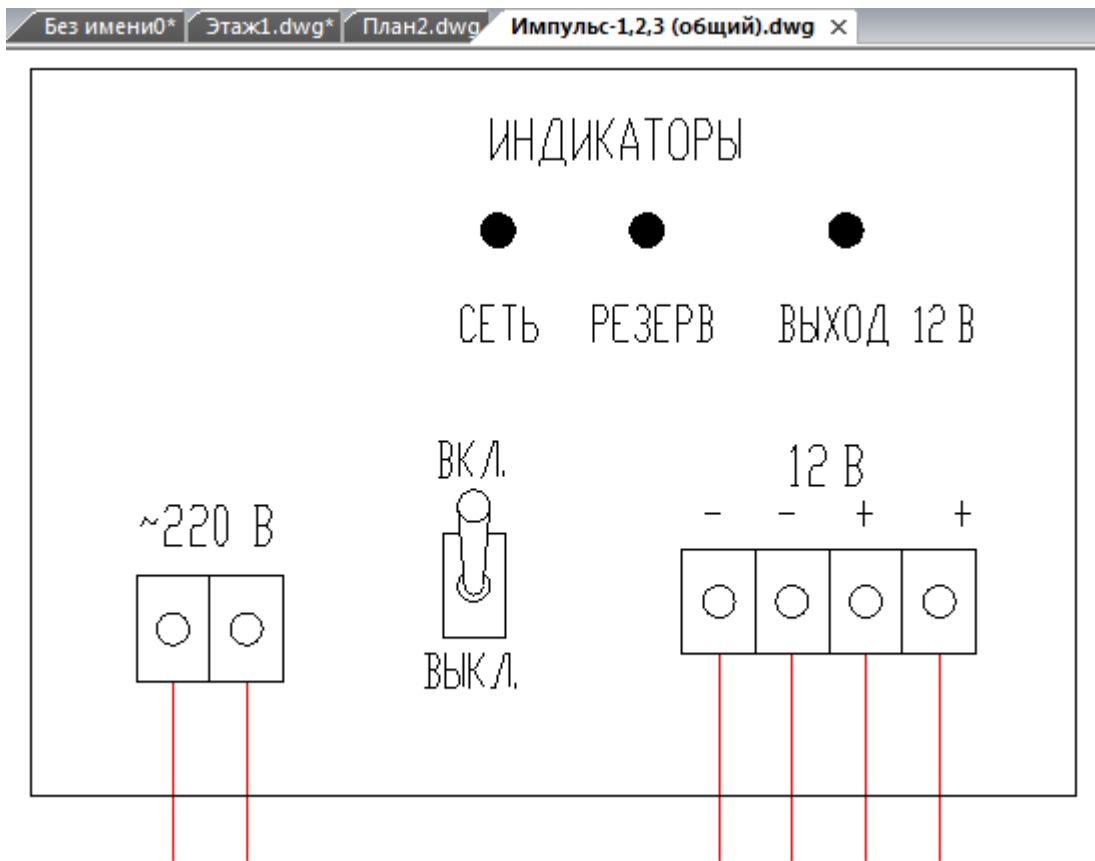
Ввод электропитания в устройство подразумевает вводные клеммы для подачи напряжения на устройства от внешнего источника питания. Выводы электропитания (источник) представляют собой клеммы для подачи питания с устройства на вводы питания других устройств (потребителей). Реле позволяют осуществлять подключение потребителей к питанию через реле.

Создадим ввод на ~220 вольт. Создадим вывод электропитания на 12В. И создадим реле. Эти три типа подключения понадобятся нам для демонстрации создания электропитания системы оповещения.

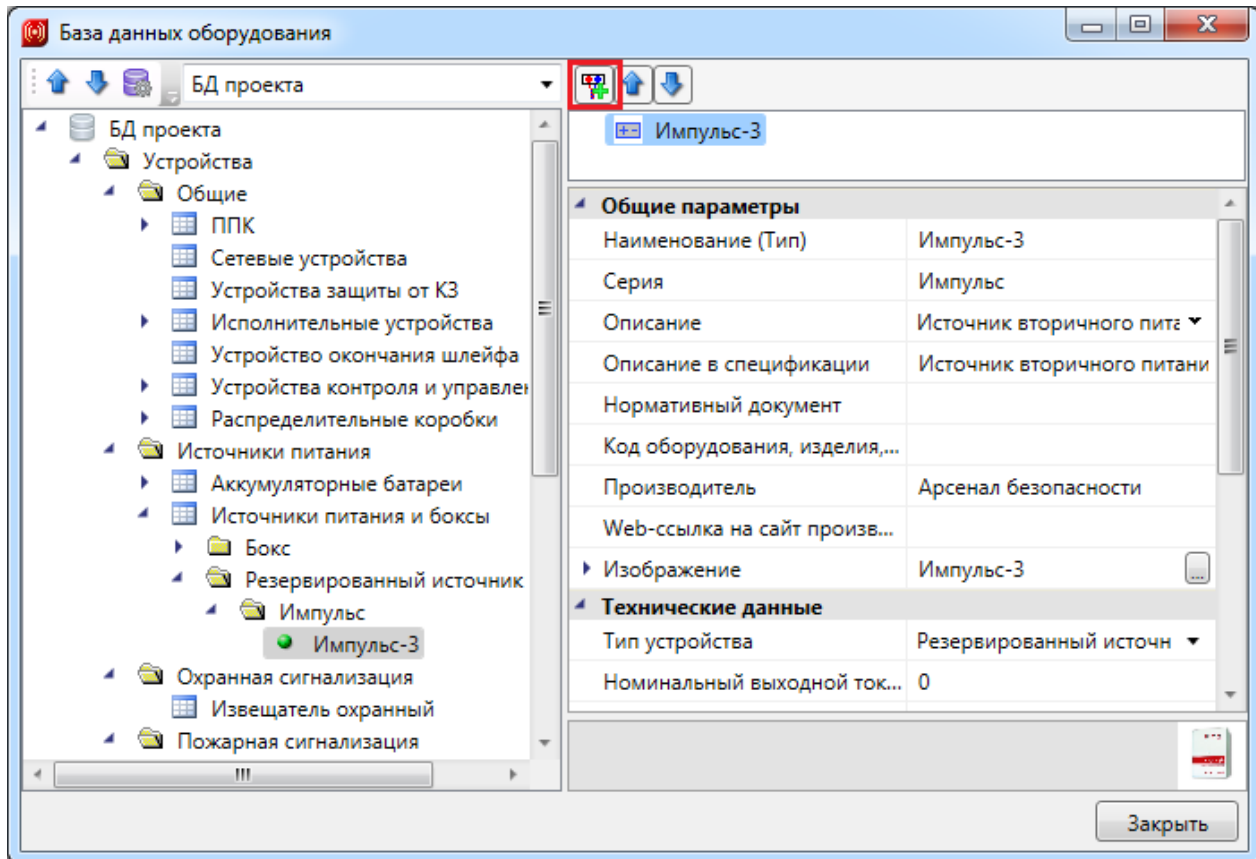



3.6.9. СОЗДАНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ ПОДКЛЮЧЕНИЙ ДЛЯ УСТРОЙСТВ

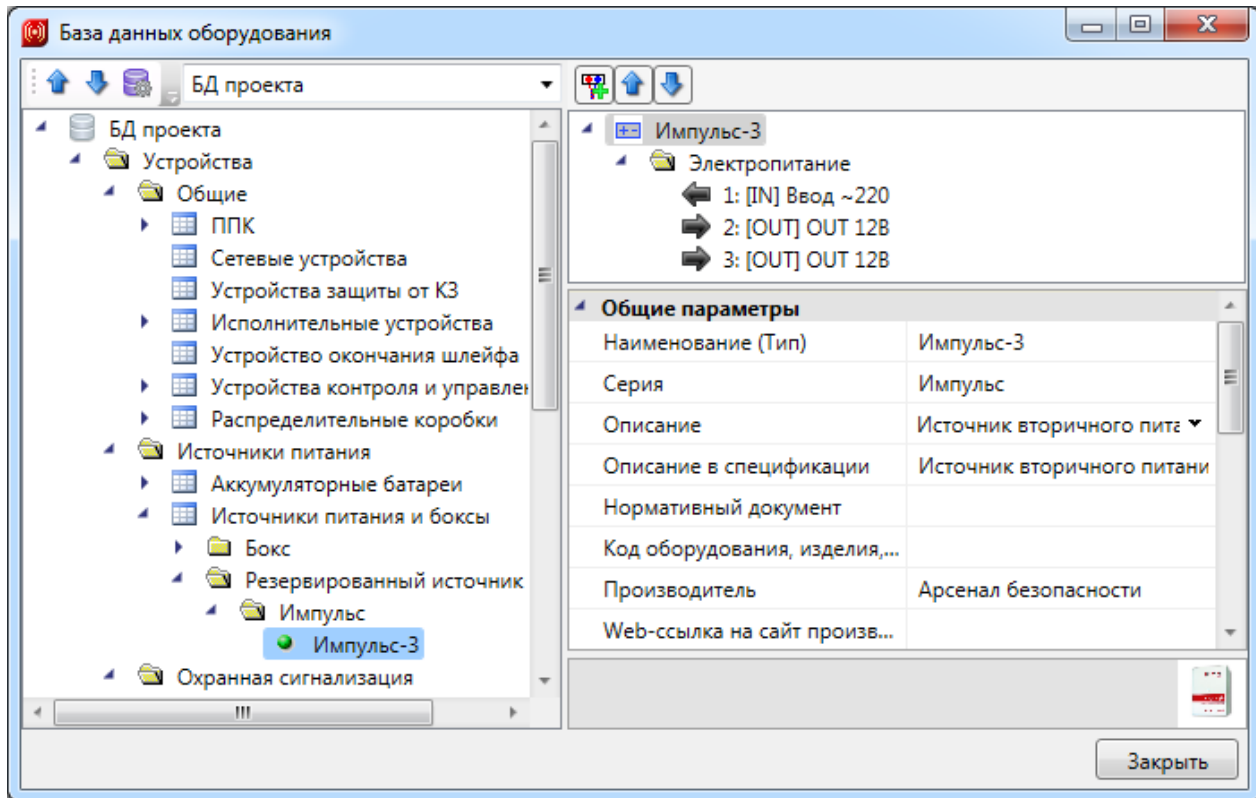
Создадим в БД резервный источник питания «Импульс-3». Ниже показана его схема подключения, где видно наличие ввода электропитания ~220В и два вывода на 12В



В таблице «Источники питания» [создаем новую запись](#) и заполняем стандартные поля данными из каталога производителя.



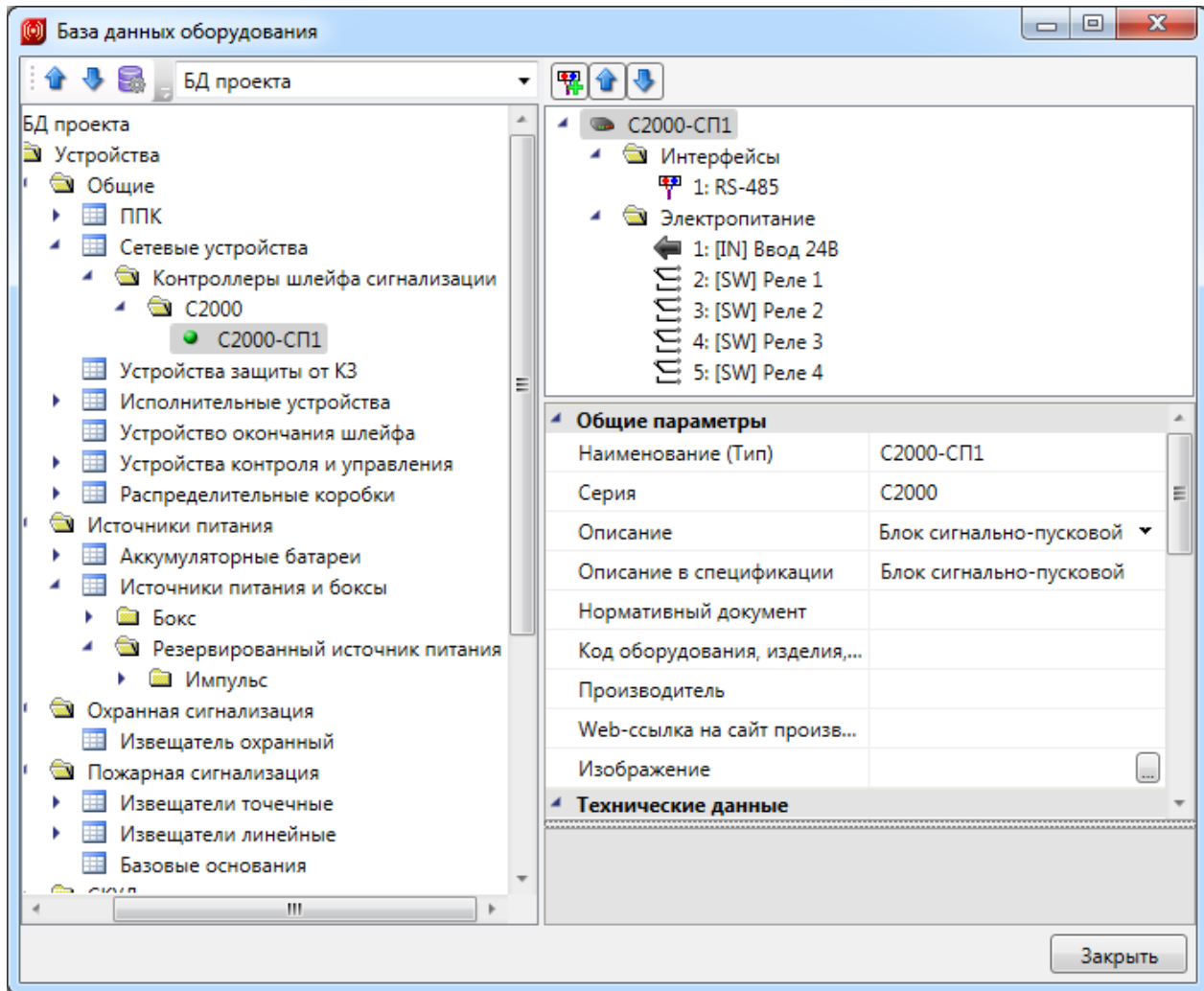
В правом дереве структуры объекта выделяем корневой элемент «Импульс 3» и, используя кнопку «» панели инструментов окна структуры, добавляем из БД [типы подключений](#). Вставляем один ввод ~220 электропитания и два вывода электропитания на 12В.



Подобным образом можно создавать электрические подключения для любого оборудования в БД, которое поддерживает структуру подключений.

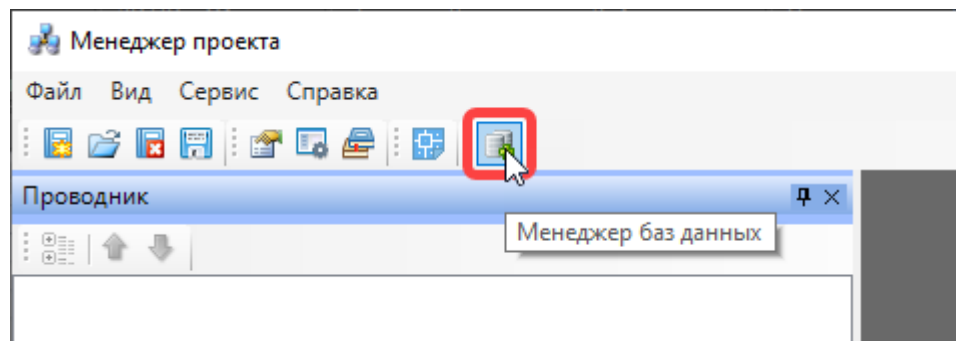
3.6.10. СОЗДАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ С РЕЛЕ

Создадим в таблице сетевых устройств блок сигнально-пусковой на 4 реле, управляемый по интерфейсу RS-485.

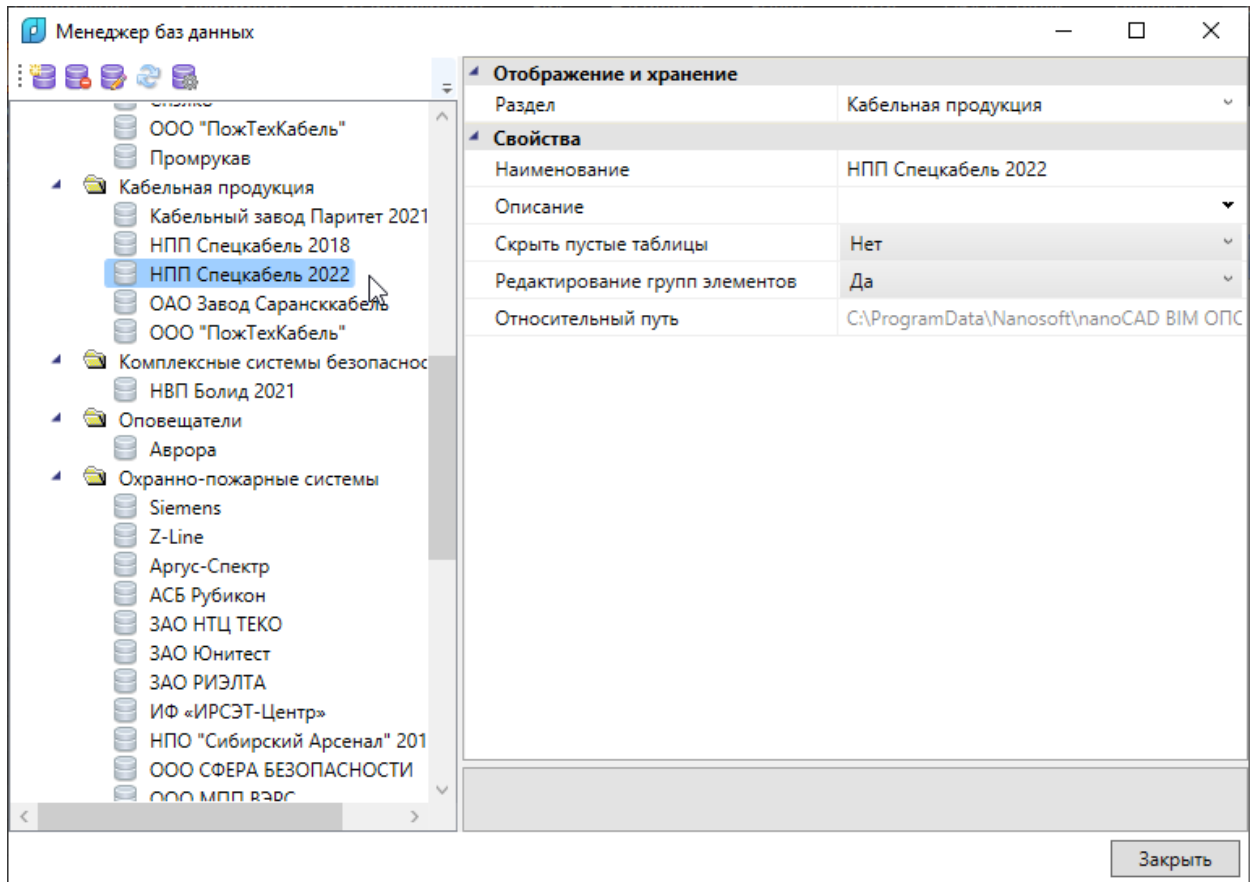


3.6.11. СОЗДАНИЕ ЗАПИСИ ОГНЕСТОЙКОЙ КАБЕЛЬНОЙ ЛИНИИ В БД

Для создания огнестойкой кабельной линии (ОКЛ) в базе данных (БД) оборудования необходимо перейти в «*Менеджер проекта*» и открыть каталог БД производителей оборудования, нажав кнопку «*Менеджер баз данных*».

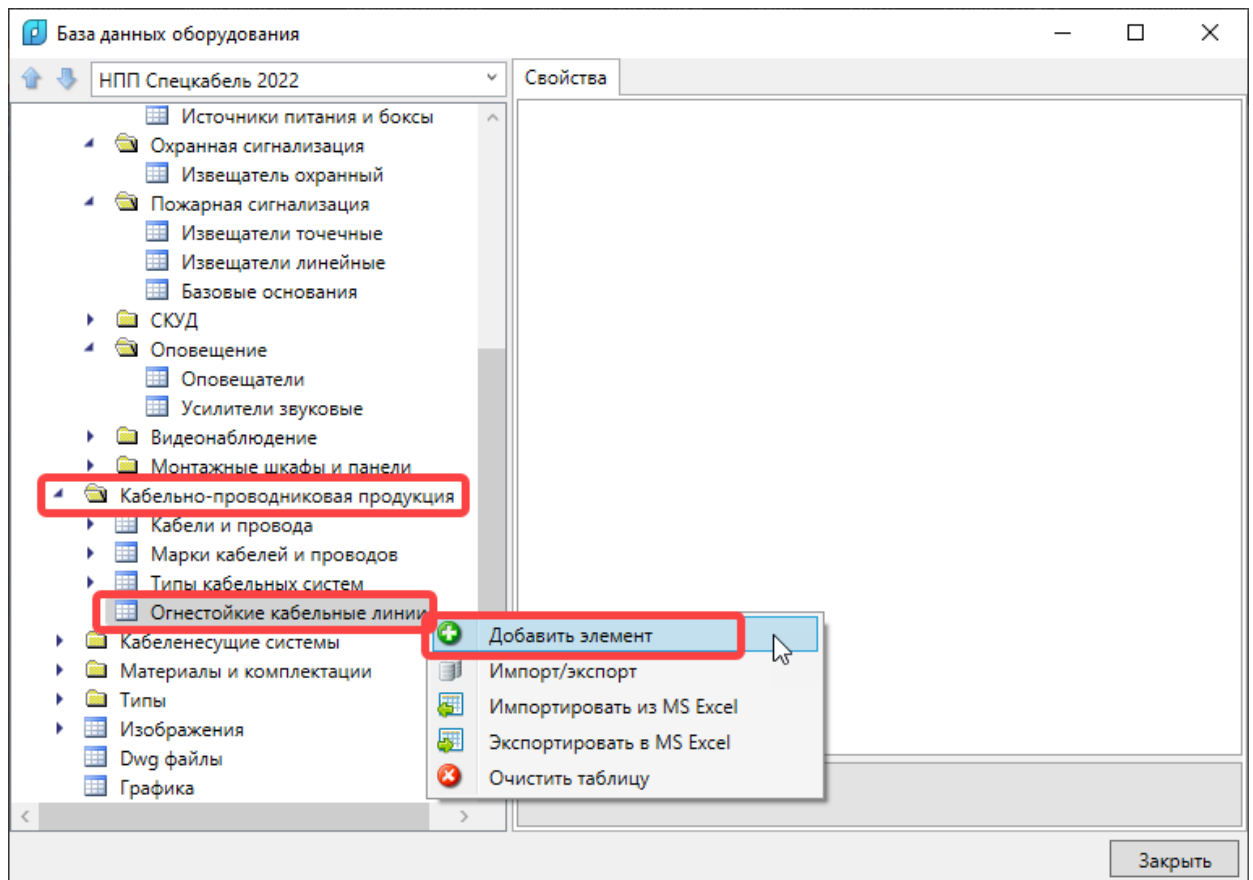


В открывшемся окне «*Менеджер баз данных*» выбрать производителя ОКЛ. Если в каталоге БД нет нужной БД производителя, то БД производителя нужно создать.

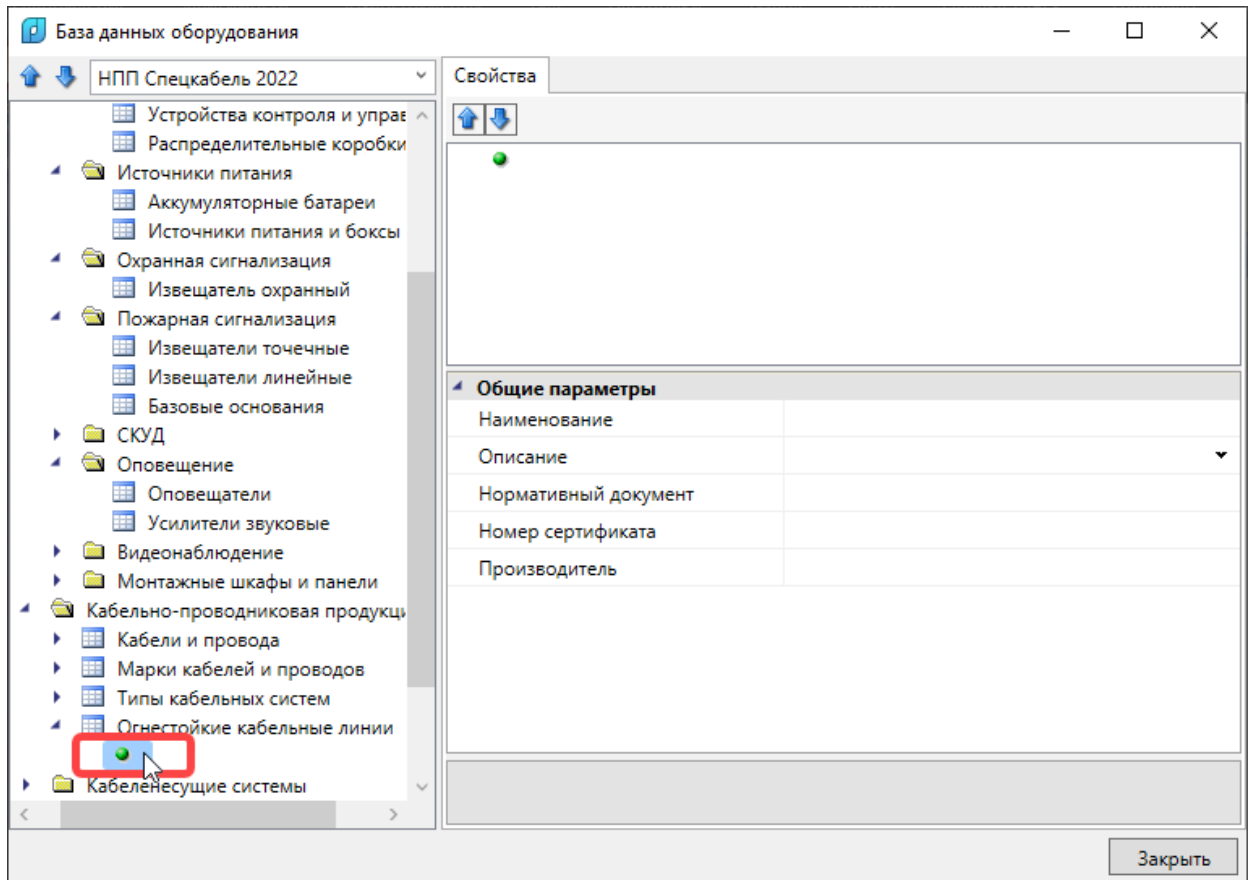


Для открытия БД производителя можно использовать двойное нажатие на левую клавишу мыши (ЛКМ) или на панели инструментов «Менеджера баз данных» нажать кнопку «Редактировать базу».

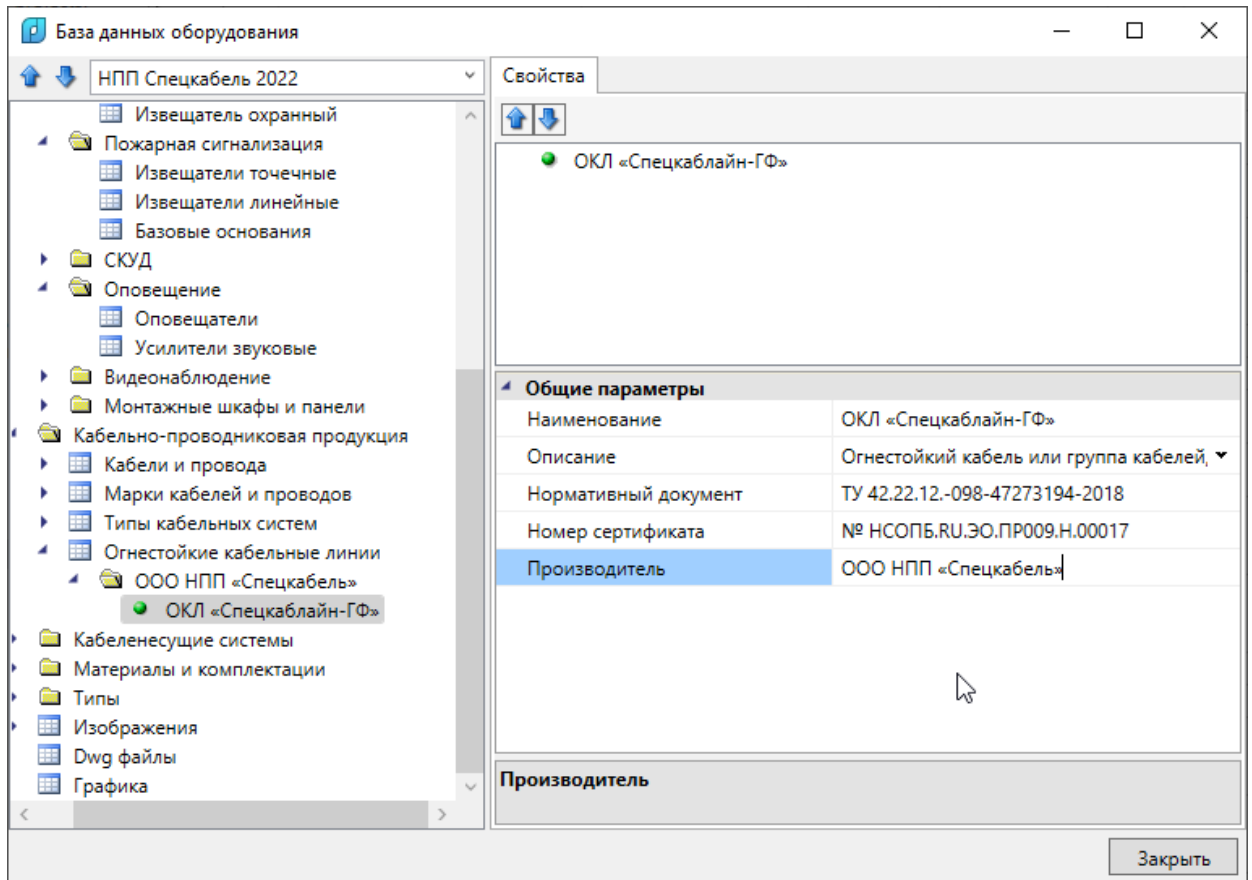
В открывшемся окне БД оборудования нужно выбрать таблицу «Огнестойкие кабельные линии» и в контекстном меню по ПКМ выполнить команду «Добавить элемент».



В таблице будет создана запись для огнестойкой кабельной линии. Для дальнейшего редактирования запись необходимо выделить, нажав на ней ЛКМ.



Далее необходимо ввести общие параметры для ОКЛ.



Наименование – наименование ОКЛ.

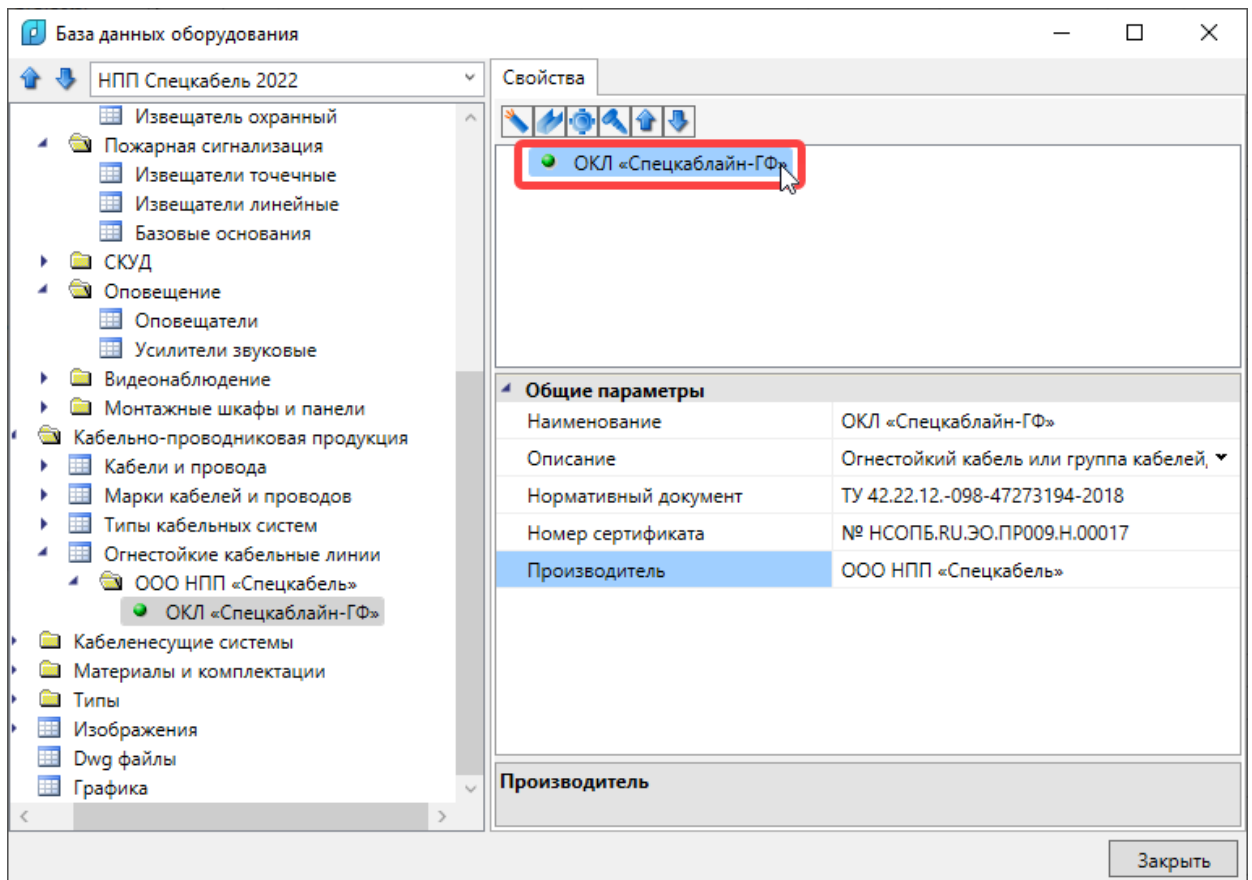
Описание – подробное описание ОКЛ.

Нормативный документ – нормативный документ, по которому выполняется ОКЛ.

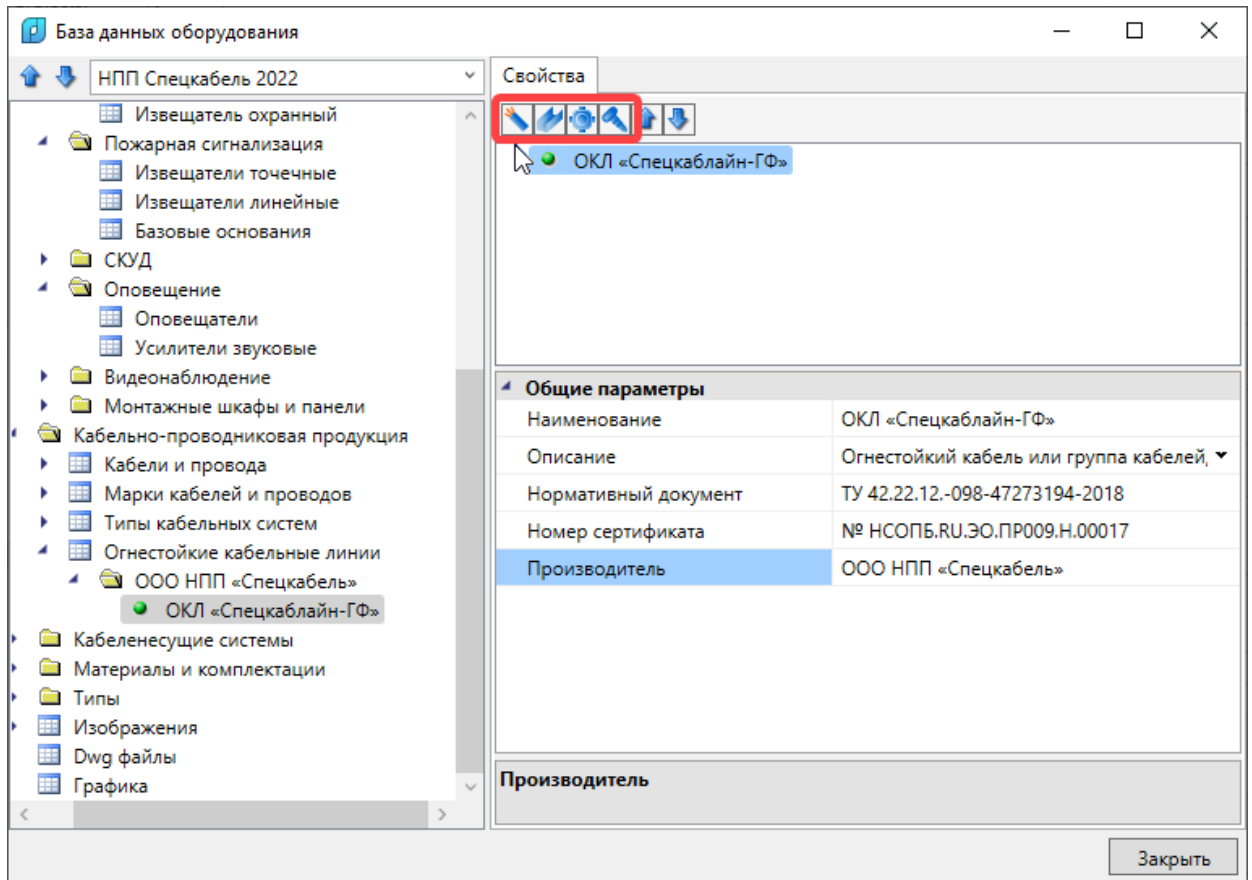
Номер сертификата – номер сертификата соответствия на ОКЛ.

Производитель – производитель ОКЛ. При вводе этого свойства в структуре БД ОКЛ будет создана папка с производителем ОКЛ.


После ввода общих параметров ОКЛ необходимо задать технические условия (ТУ) на кабеленесущие системы (КНС), материалы и кабели, входящие в состав ОКЛ. Для ввода необходимо выбрать запись ОКЛ в правом верхнем поле окна БД производителя.




После выбора записи сверху будут доступны команды для добавления элементов.



Добавить кабель  – добавляет запись ТУ на кабель.


Добавить кабеленесущий элемент  – добавляет запись ТУ на кабеленесущий элемент.

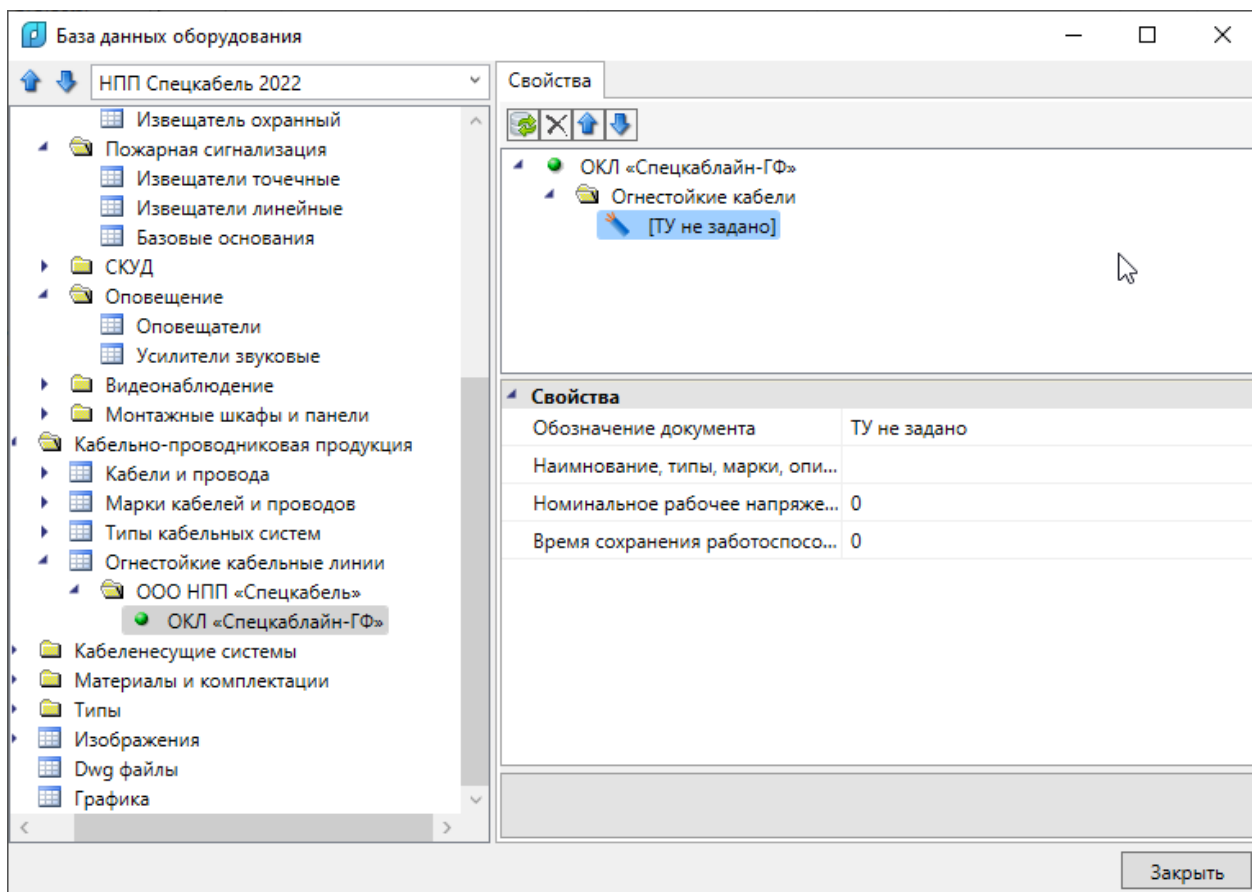
Добавить монтажную коробку  – добавляет запись ТУ на монтажные коробки.

Добавить материал  – добавляет запись ТУ на материалы.

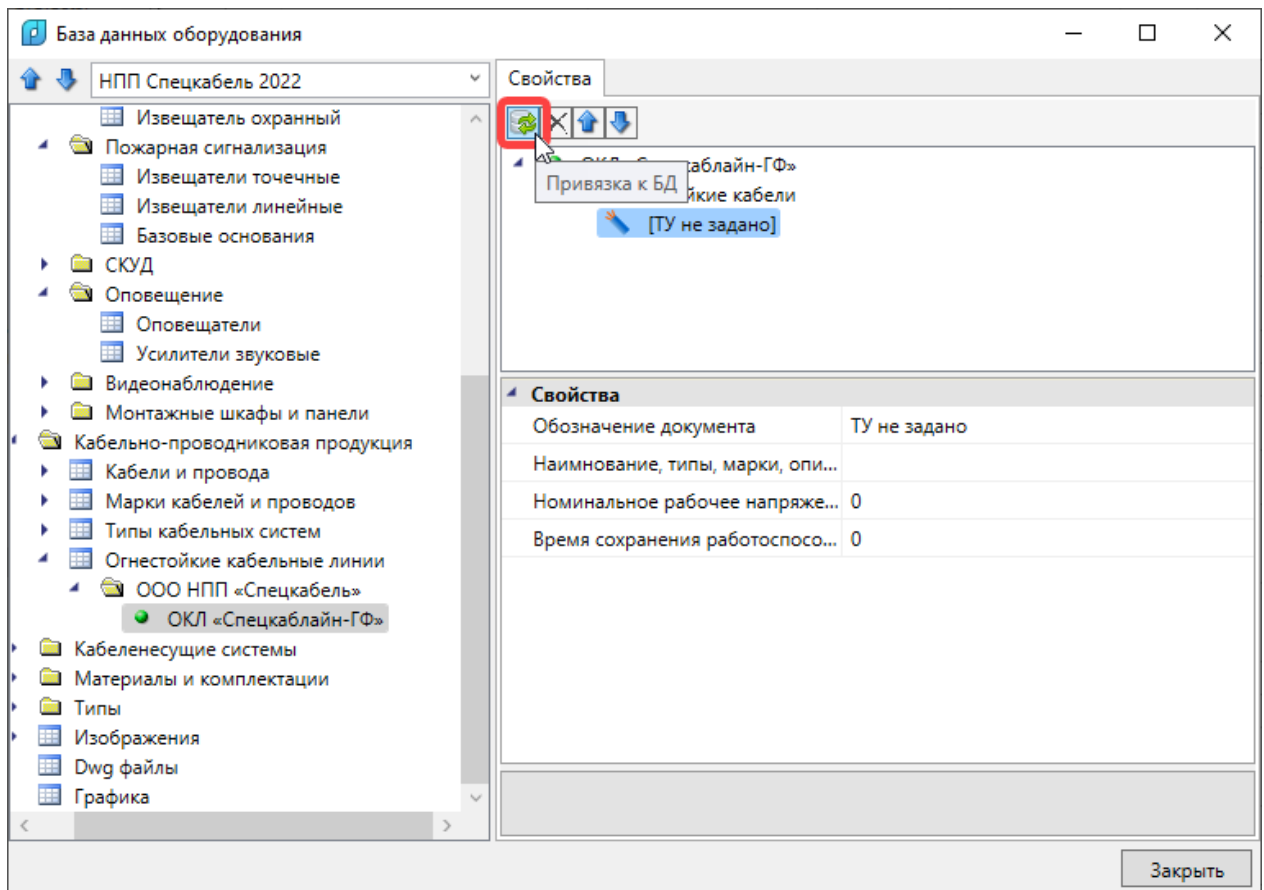
Для каждого типа оборудования может быть несколько записей ТУ.

3.6.11.1. ТУ ДЛЯ ОГНЕСТОЙКИХ КАБЕЛЕЙ

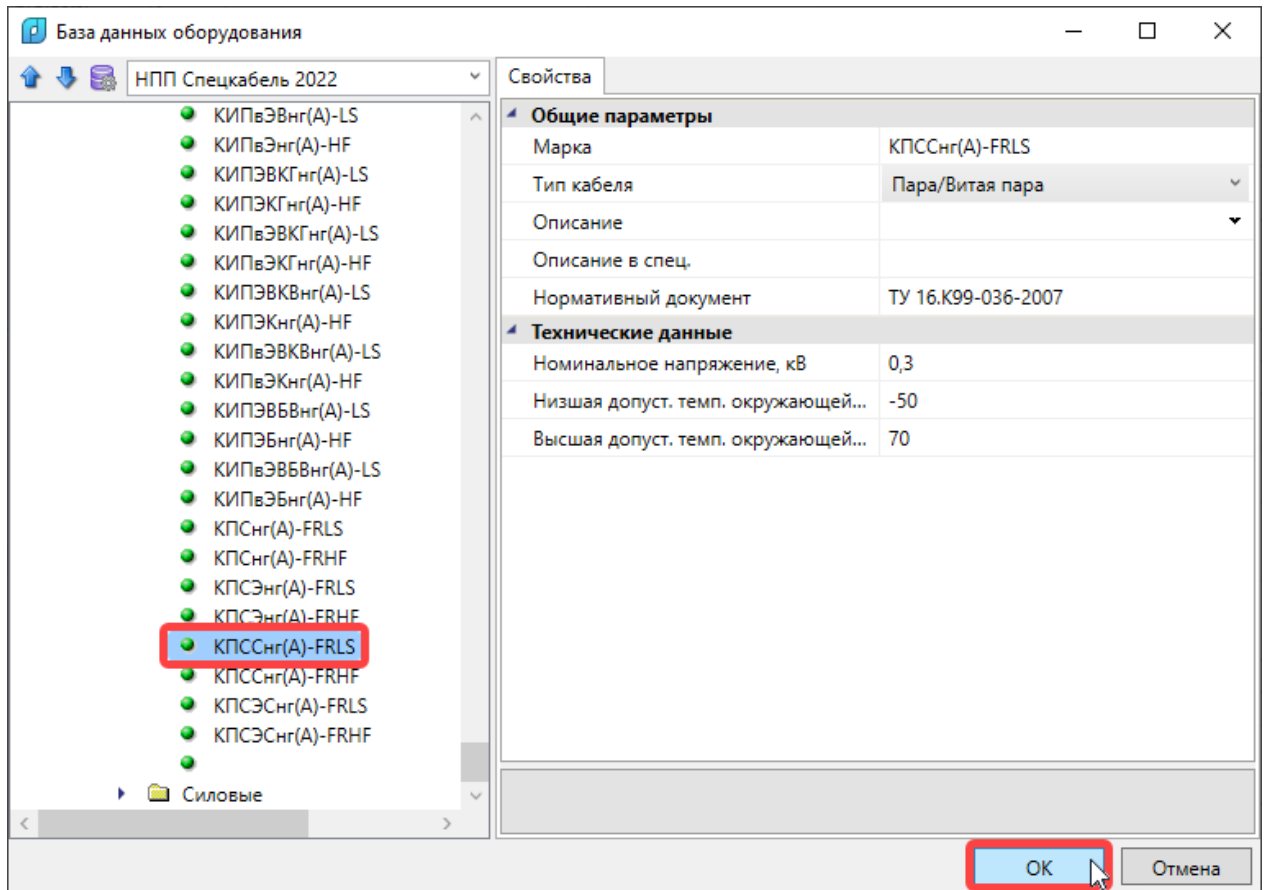
Для добавления ТУ на огнестойкий кабель ОКЛ необходимо нажать кнопку «Добавить кабель» ». При этом будет создана пустая запись ТУ для огнестойких кабелей ОКЛ.



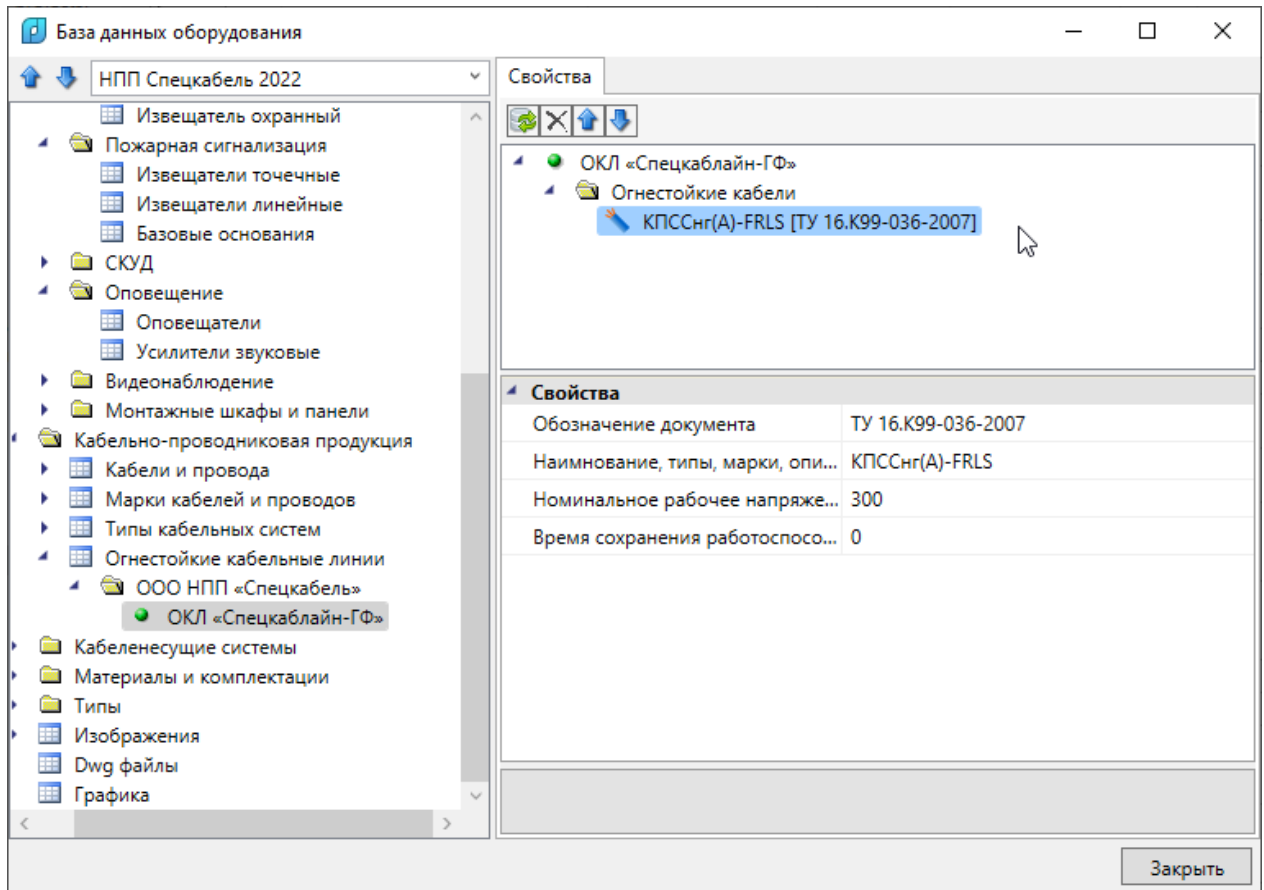
Для выбора ТУ для огнестойких кабелей ОКЛ нужно выделить запись ТУ и нажать кнопку «Привязка к БД».



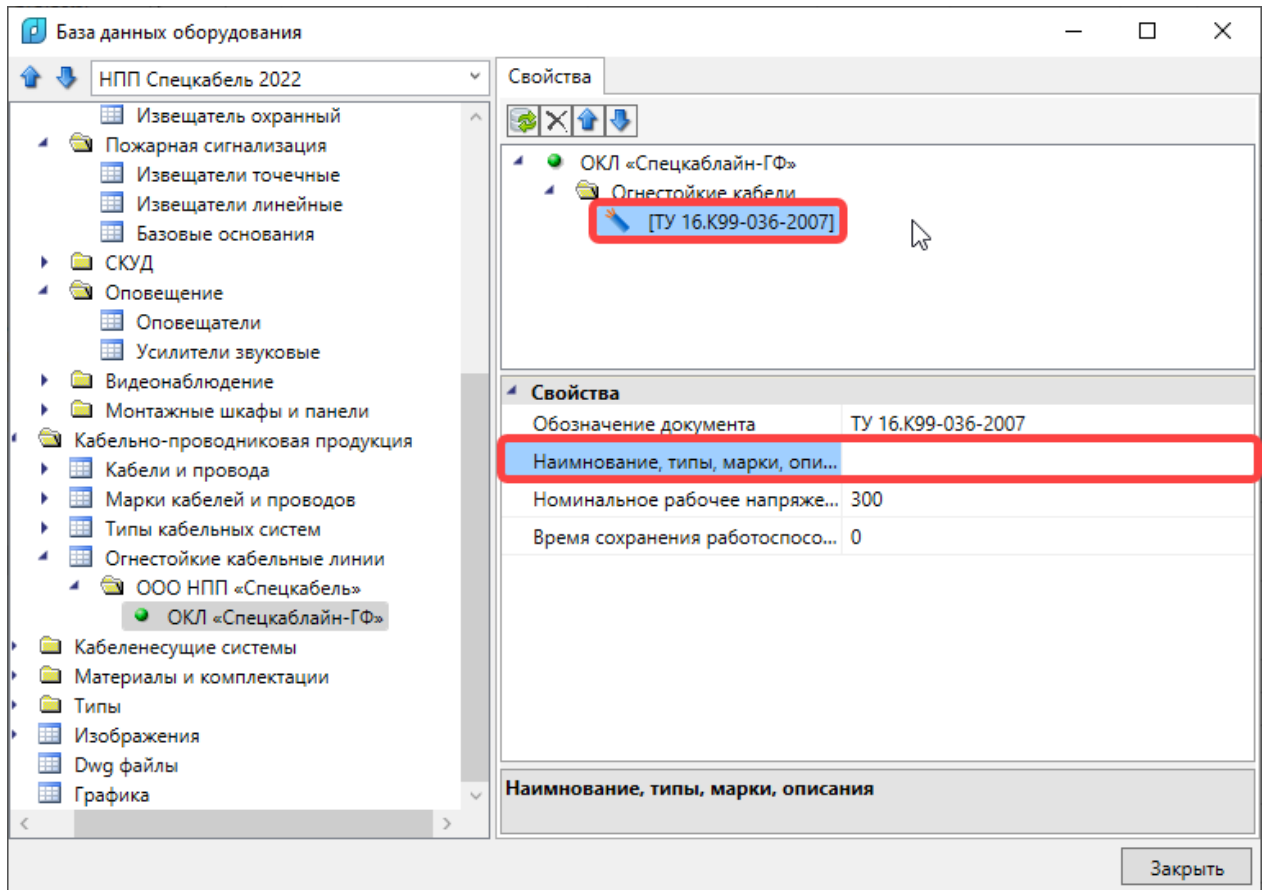
Откроется окно БД с таблицей «Марки кабелей и проводов», в которой прописаны ТУ на кабель. Выберите необходимую марку кабеля и нажмите кнопку «ОК».



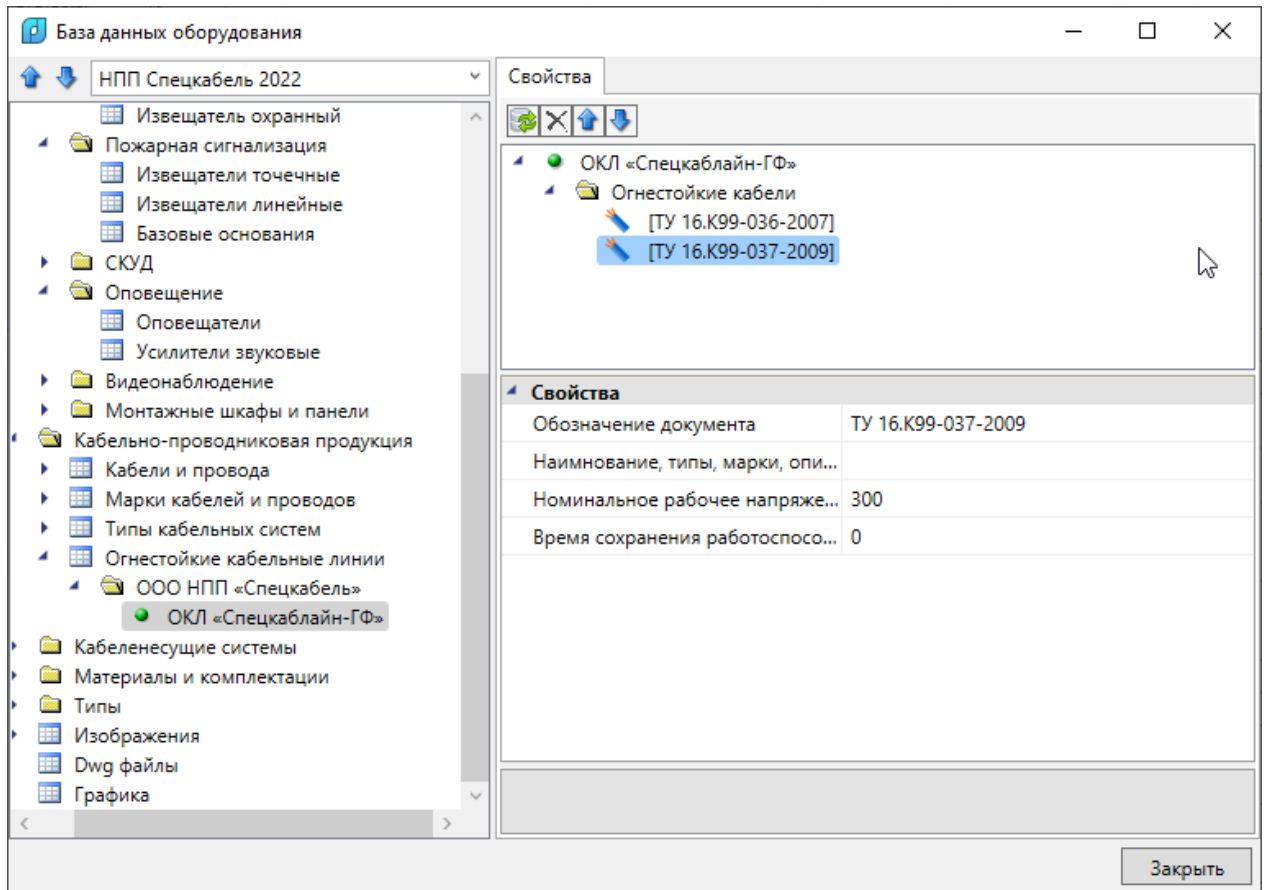
ТУ на кабель будет привязано к записи ТУ для огнестойких кабелей ОКЛ.



Если к ТУ на кабель привязано несколько марок кабелей, то, либо введите марки кабелей вручную в поле «*Наименование, типы марки, описания*», либо удалите значение этого свойства, оставив поле пустым. Во втором случае в записи ТУ для огнестойких кабелей будет отображаться только ТУ на кабель.




Если ТУ на ОКЛ содержит несколько ТУ для огнестойких кабелей, то повторите добавление записи ТУ для кабелей.

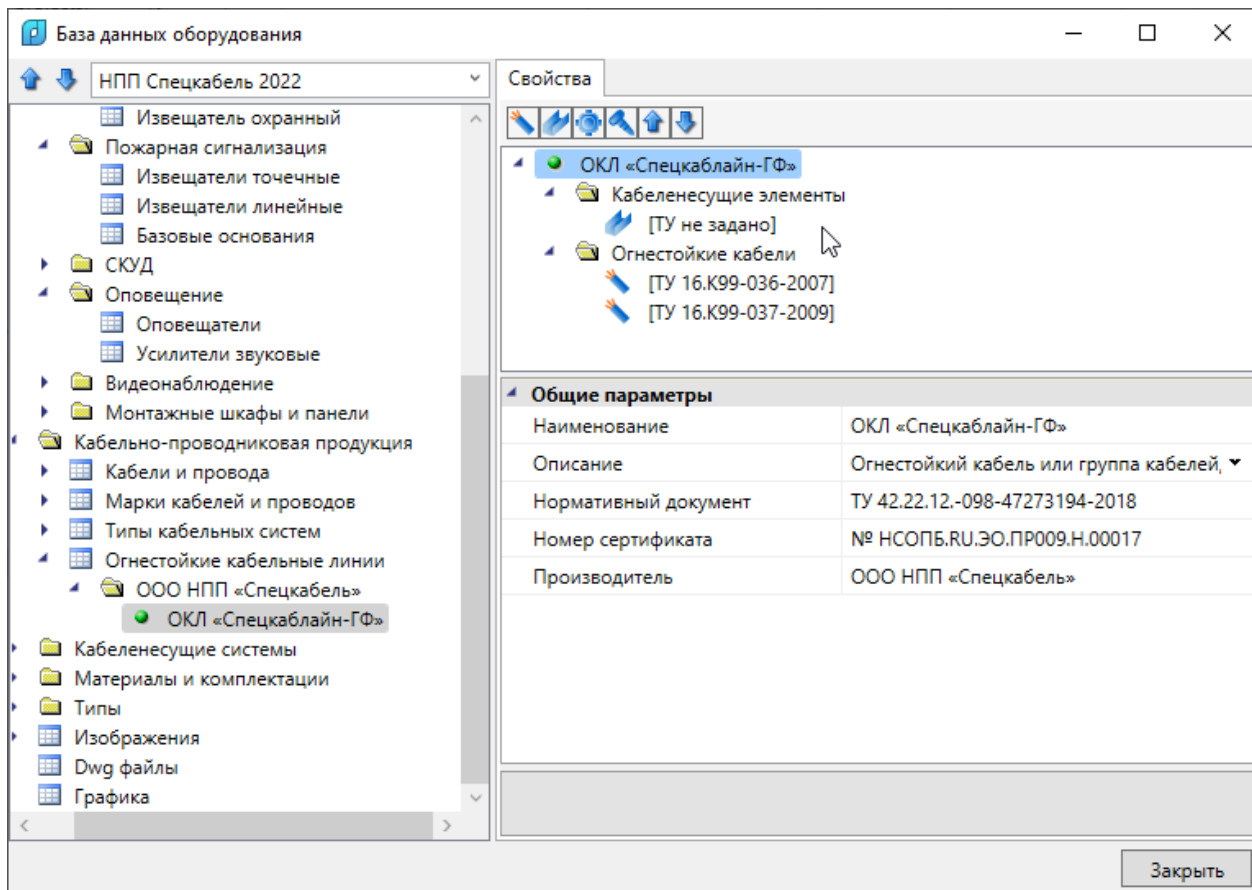



Если ТУ на кабель известно, то его можно ввести вручную в свойстве «*Обозначение документа*».

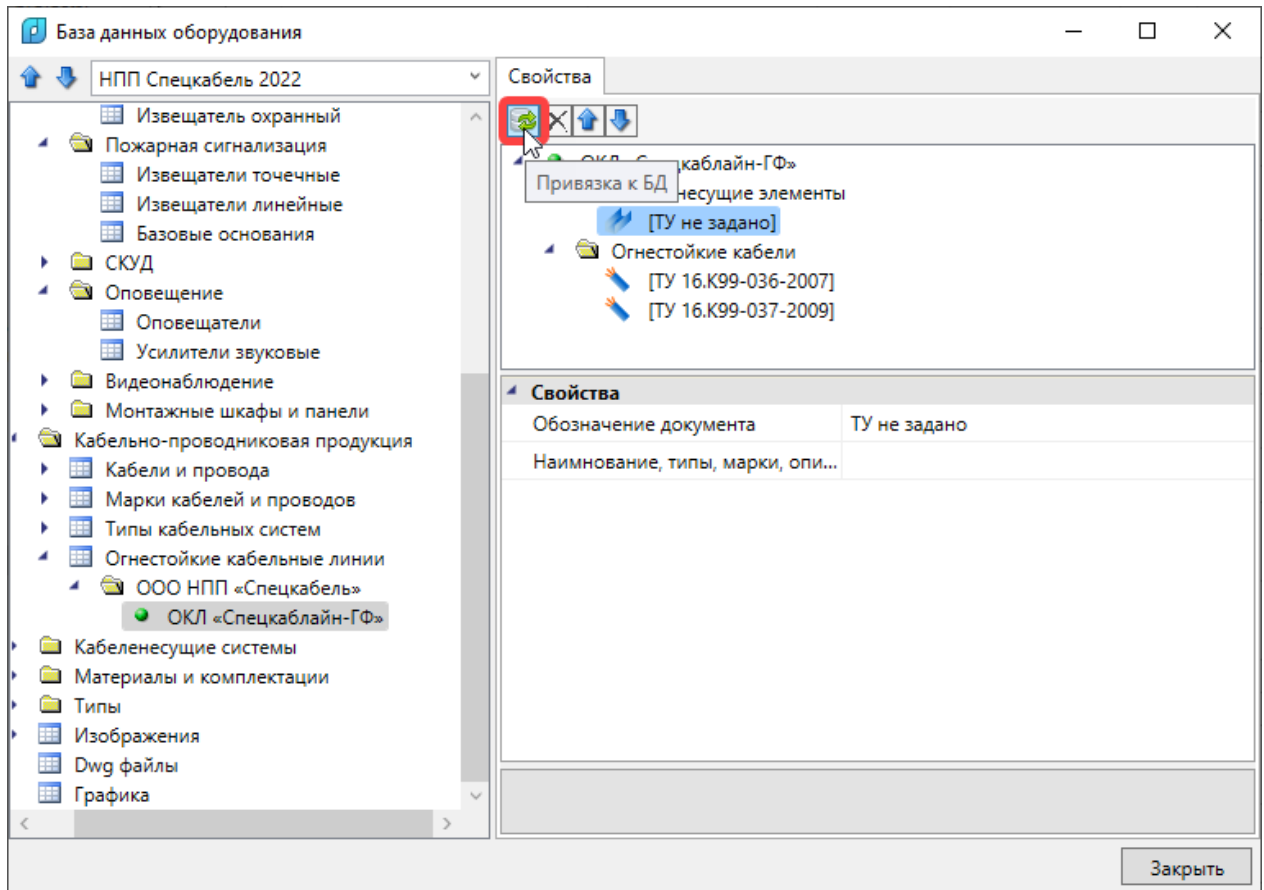
Также для записи ТУ для огнестойких кабелей ОКЛ можно вручную ввести свойство «*Время сохранения работоспособности, мин*».

3.6.11.2. ТУ ДЛЯ КАБЕЛЕНЕСУЩИХ ЭЛЕМЕНТОВ

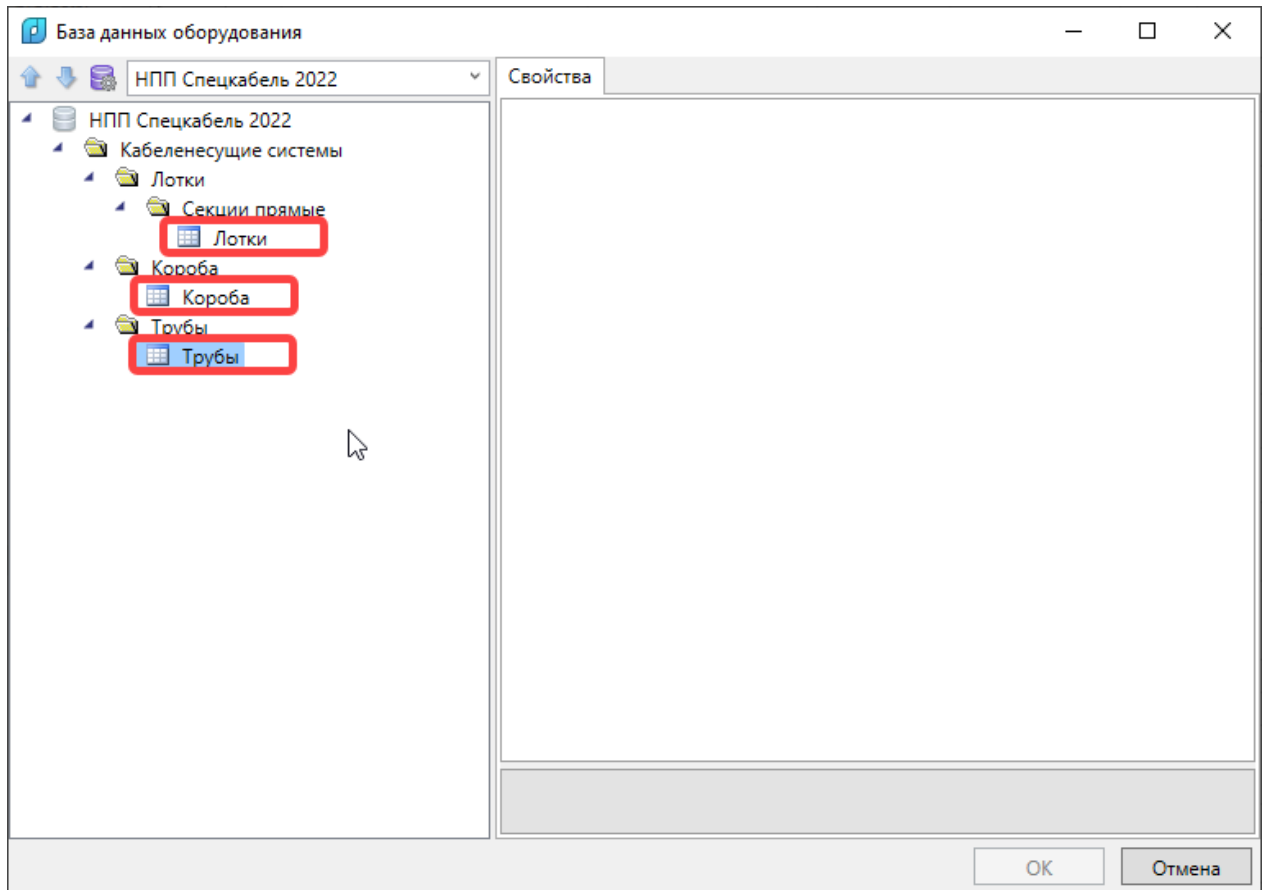
Для добавления записи ТУ для кабеленесущих элементов ОКЛ необходимо выделить запись ОКЛ в правом верхнем поле окна БД и нажать кнопку «*Добавить кабеленесущий элемент* ». При этом будет создана пустая запись ТУ.



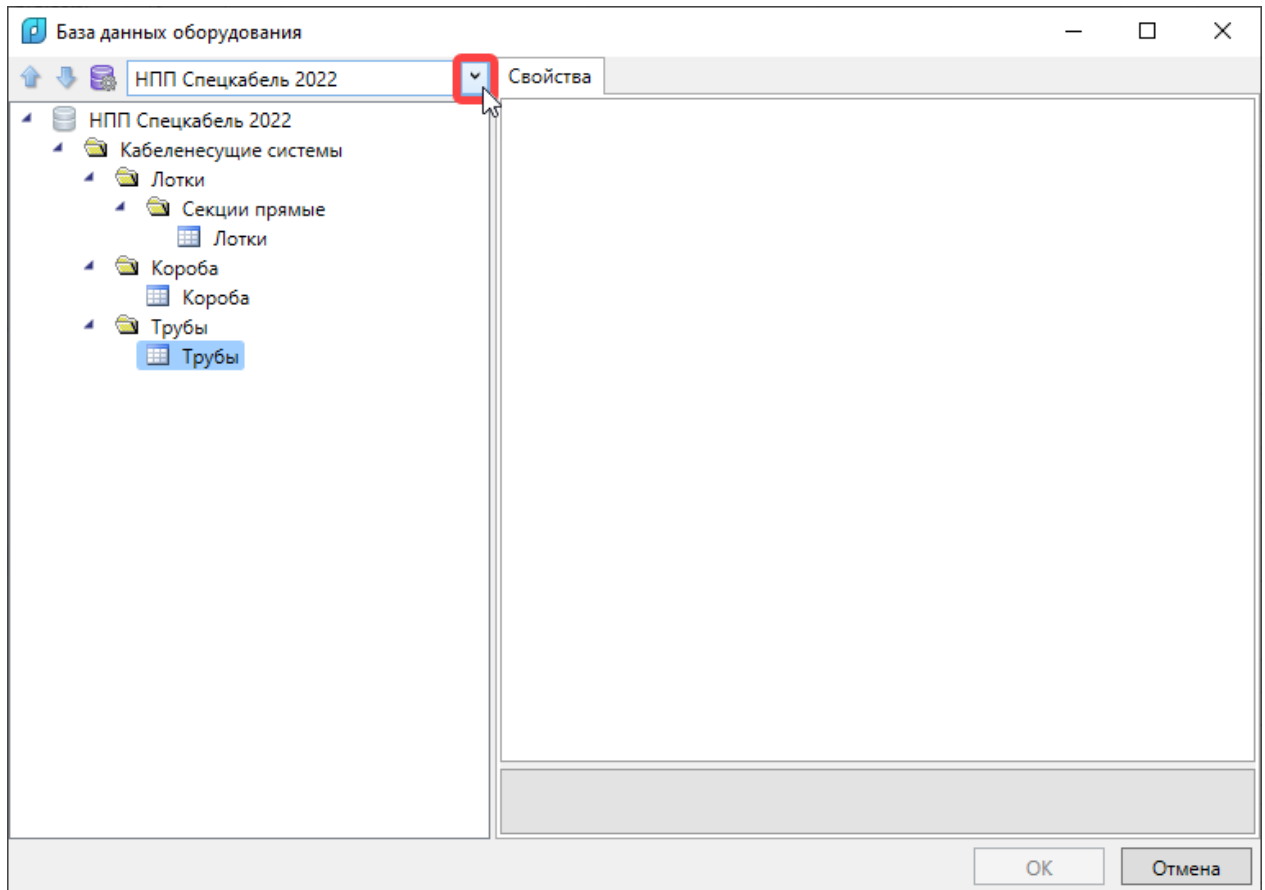
Для выбора ТУ для кабеленесущих элементов ОКЛ нужно выделить запись ТУ и нажать кнопку «Привязка к БД ».



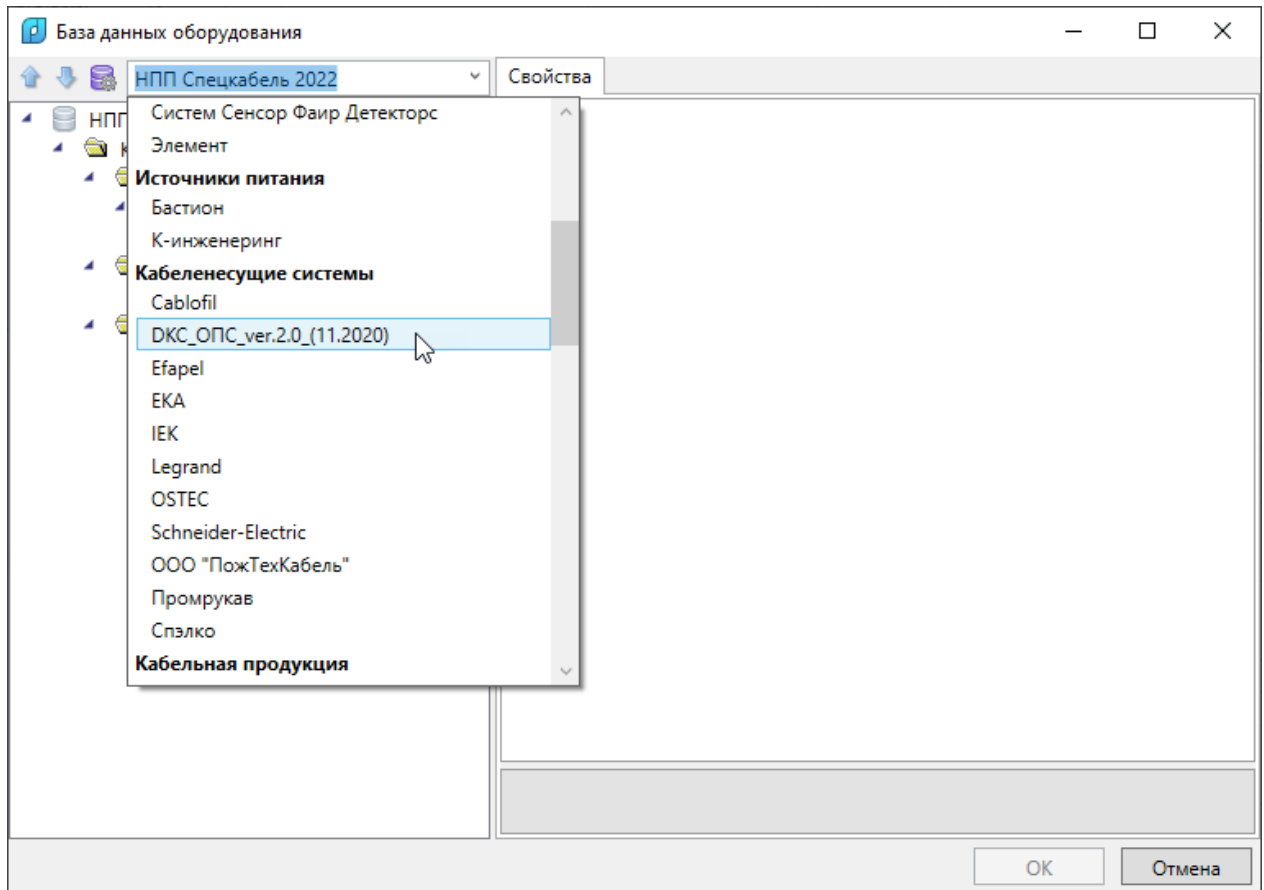
Откроется окно БД с таблицами «Лотки», «Короба», «Трубы». Если таблицы не отображаются, то раскройте структуру папок БД.



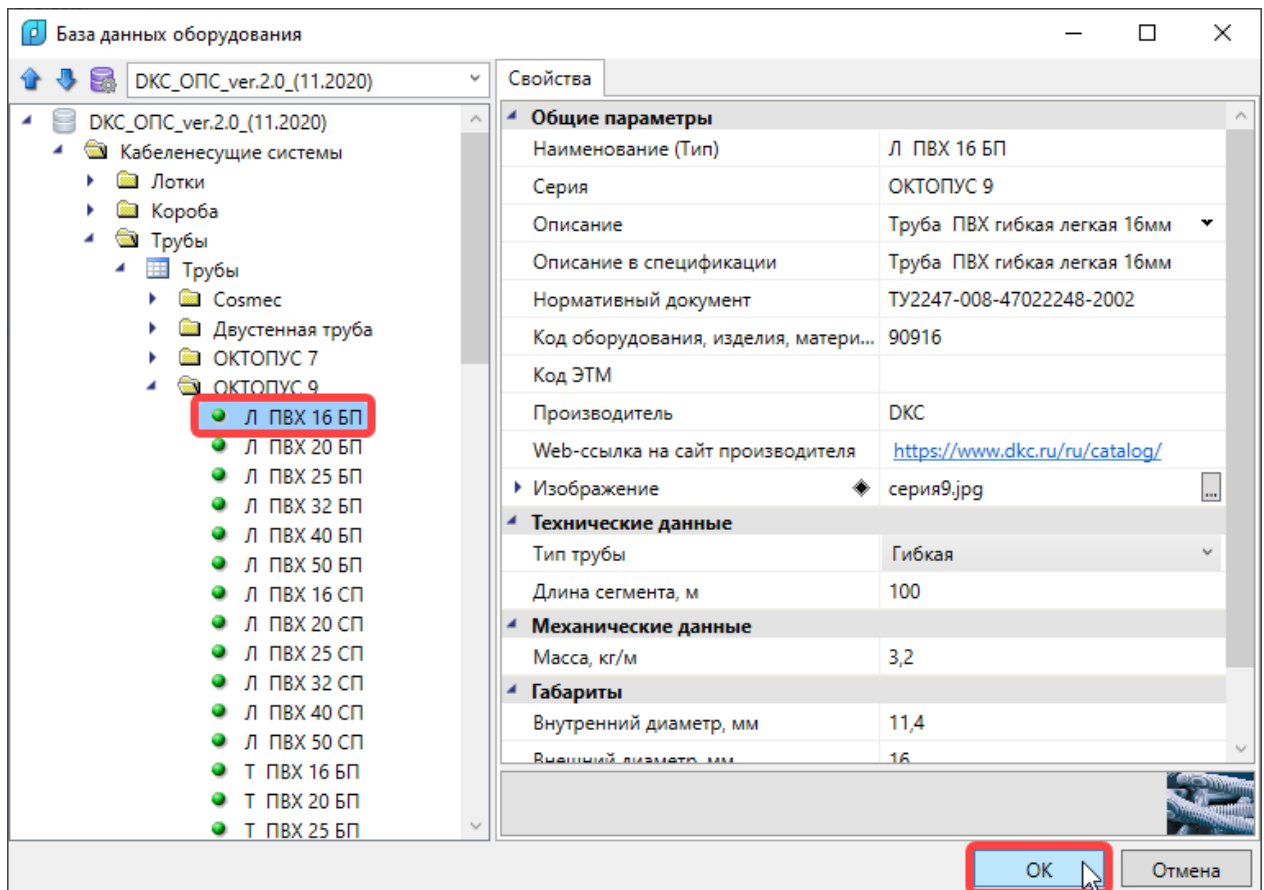
Если в таблицах БД отсутствуют записи для кабеленесущих элементов, то в левом поле сверху окна БД нужно раскрыть список БД.



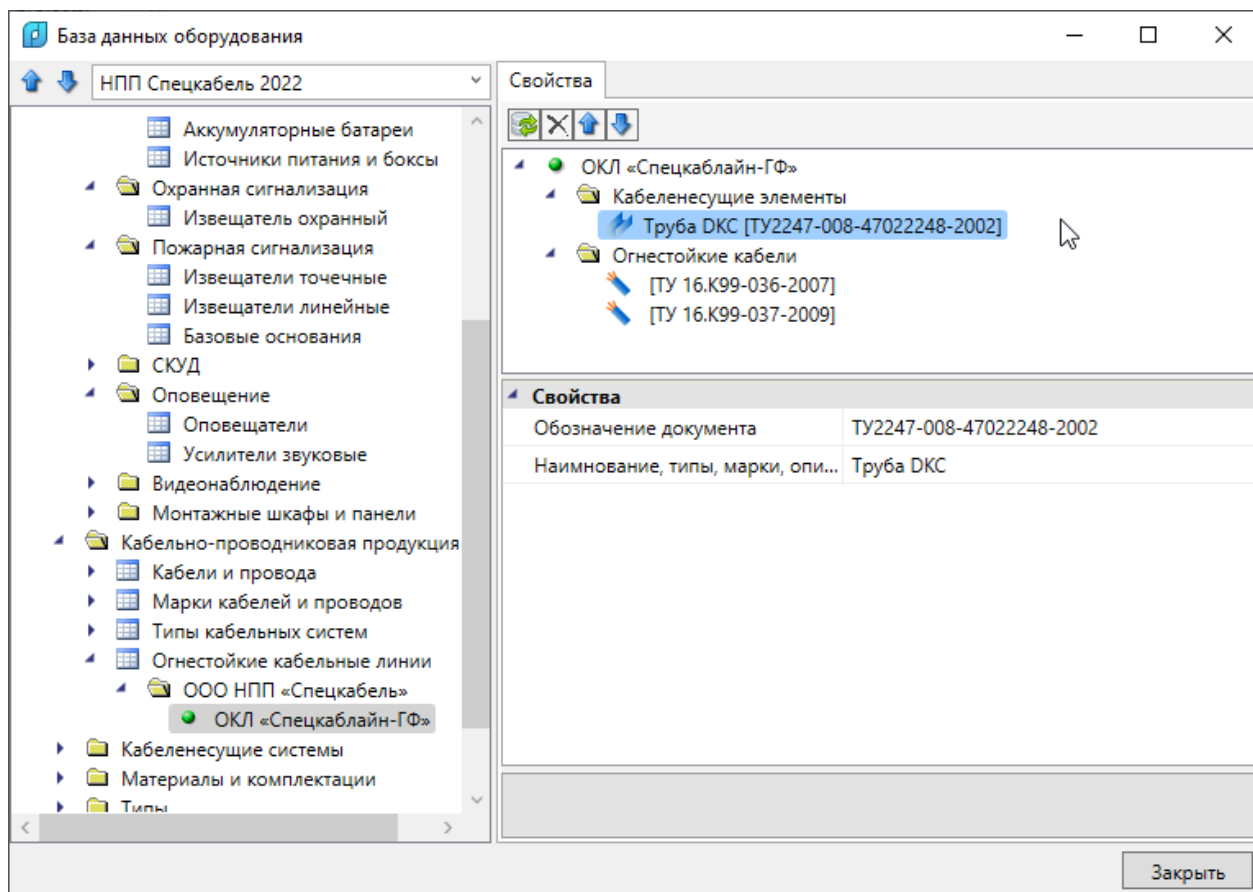
Выберите нужную БД.



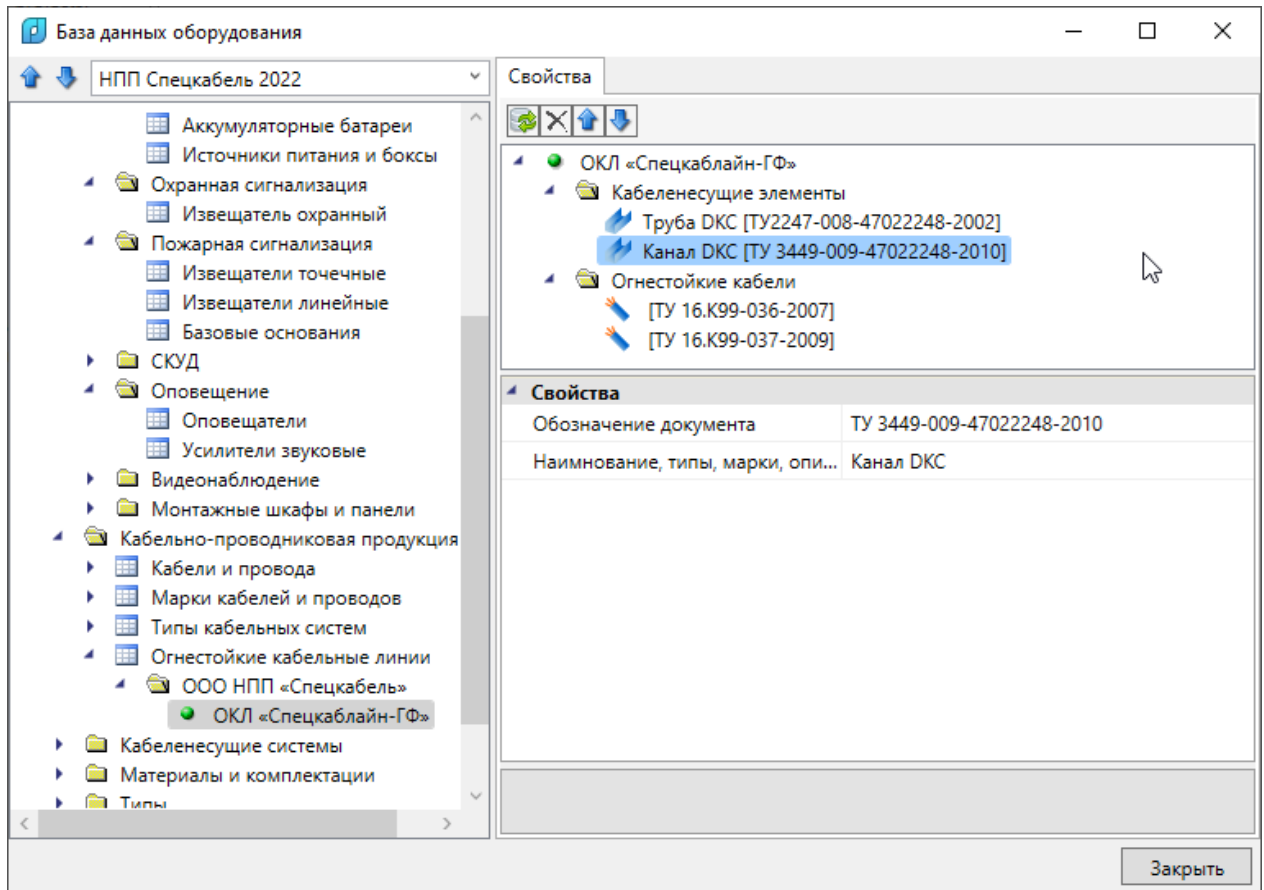
Выберите тип кабеленесущего элемента с необходимым ТУ и нажмите кнопку «OK».



ТУ на кабеленесущий элемент будет привязано к записи ТУ для ОКЛ.



Если ТУ на ОКЛ содержит несколько ТУ для кабеленесущих элементов, то повторите добавление записи ТУ для кабеленесущих элементов.




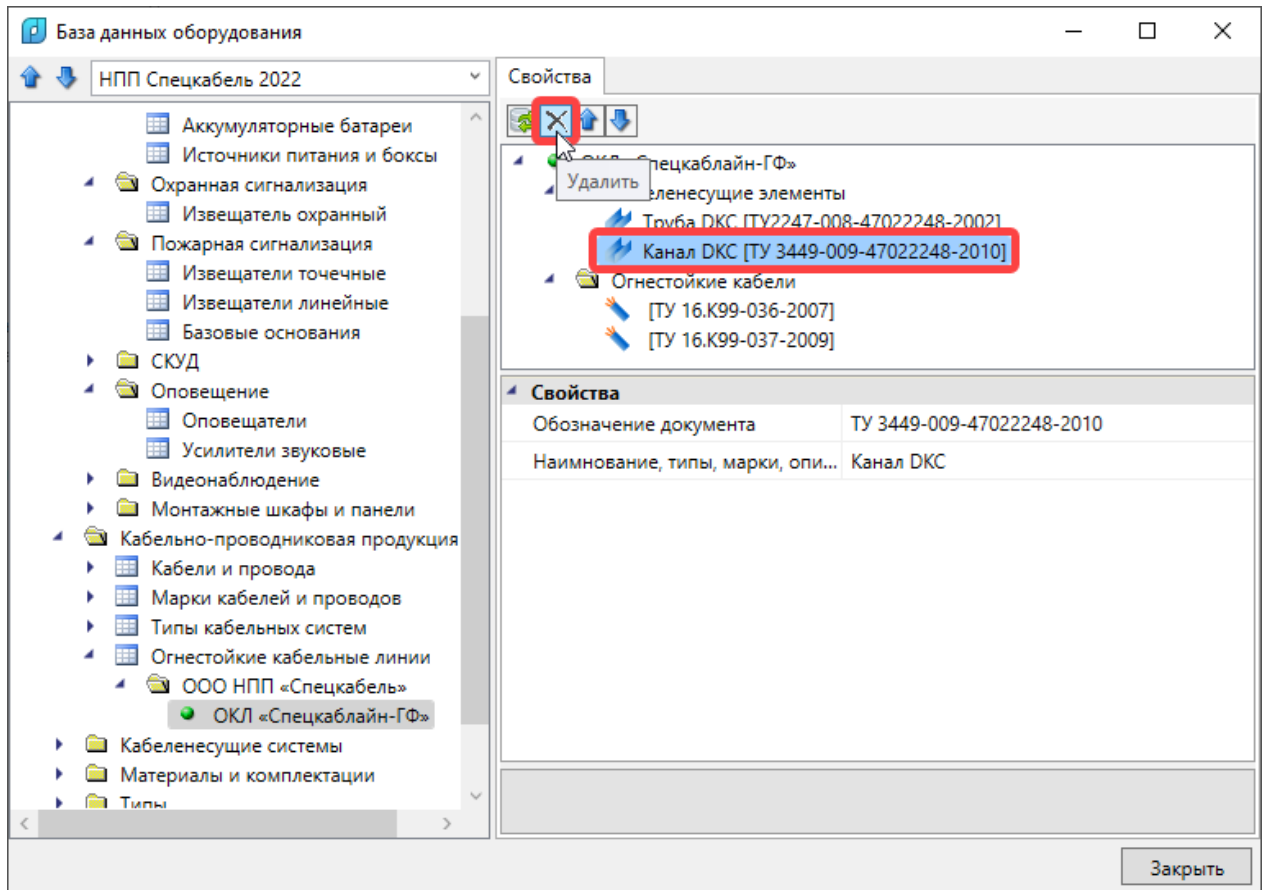
Если ТУ на кабеленесущий элемент известно, то его можно ввести вручную в свойстве «Обозначение документа».

3.6.11.3. ТУ ДЛЯ ОГНЕСТОЙКИХ МОНТАЖНЫХ КОРОБОК И МАТЕРИАЛОВ


Добавление записей ТУ для монтажных коробок и материалов происходит аналогично добавлению записей для [кабелей](#) и [кабеленесущих элементов](#).

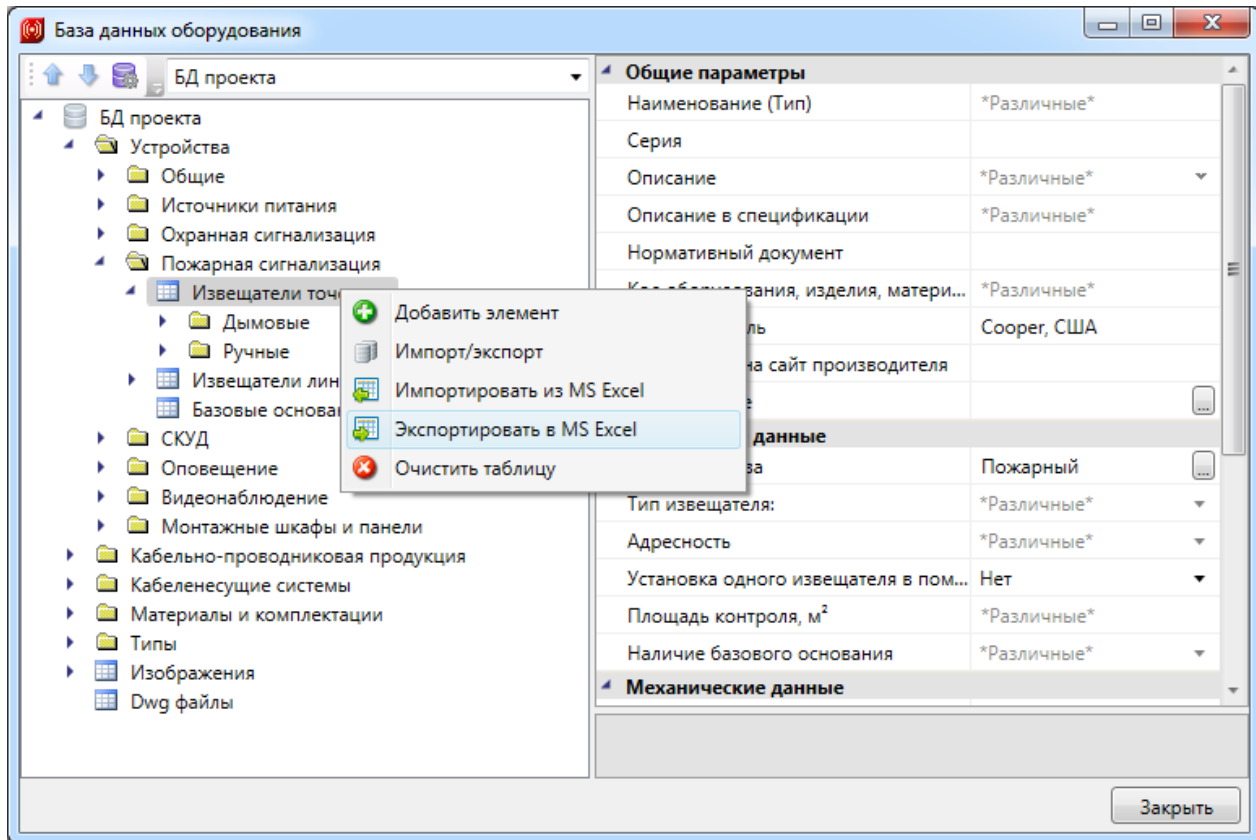
3.6.11.4. УДАЛЕНИЕ ЗАПИСИ ТУ ДЛЯ ОКЛ

Для удаления записи ТУ необходимо выбрать запись и нажать кнопку «Удалить»  в правом верхнем поле окна БД.



3.7. ЭКСПОРТ ОБОРУДОВАНИЯ В MS EXCEL

Для того чтобы экспортировать оборудование из базы данных в MS Excel, нужно выделить в дереве БД нужный элемент, группу элементов или таблицу, и в контекстном меню выбрать пункт «Экспортировать в MS Excel ».



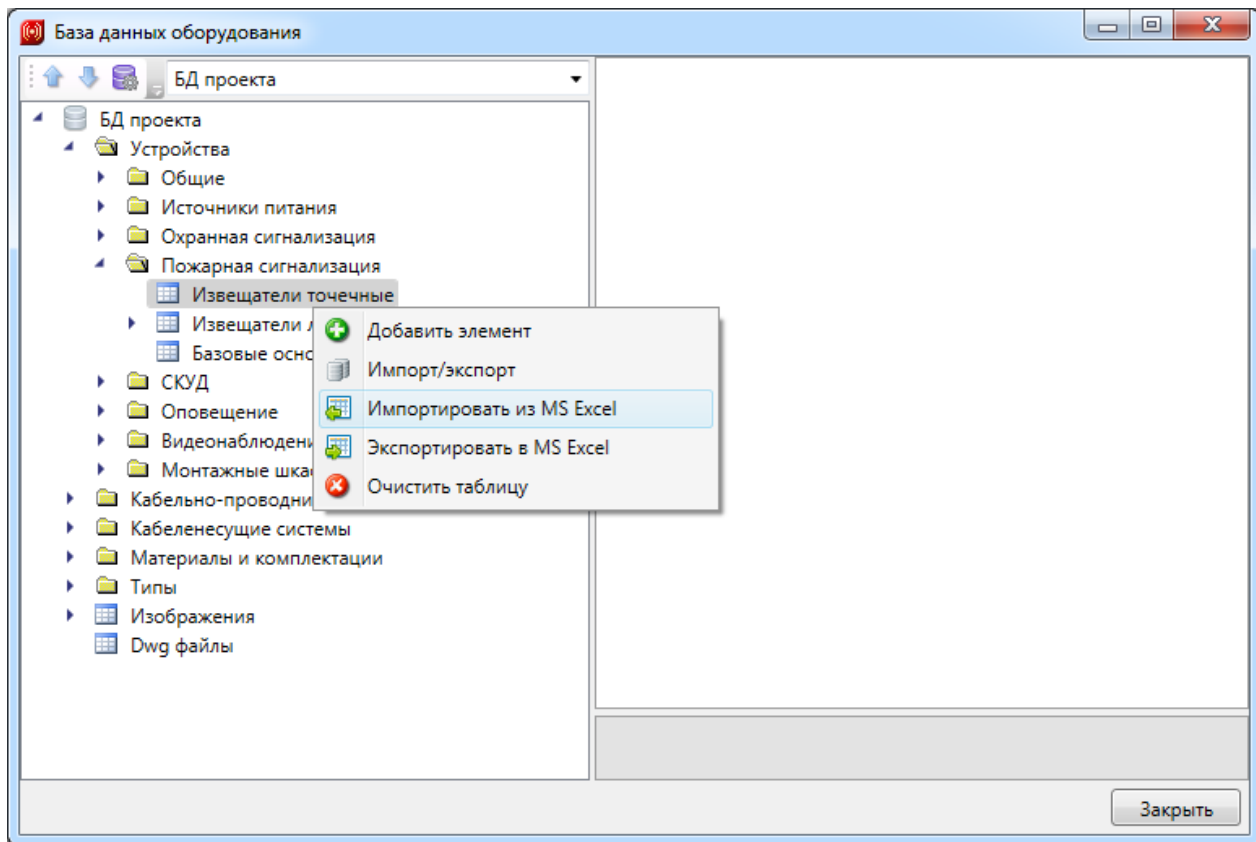
В результате создаётся файл *.xls или *.xlsx с перечнем экспортируемого оборудования.

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
1	FirePointSensorType	DbOtherName	AddressType	UsedAddressCount	IsCertificate	HasBase	ControlArea	DutyCurrent	FireCurrent	VoltageRangeUpper	VoltageRangeLower
2	Тип извещателя:	Тип извещателя:	Адресность	Количество адресов	Установка одного извещателя в помещении	Наличие базового основания	Площадь контроля, м²	Ток потребления в дежурном режиме, мА	потребления в режиме «Пожар», мА	Диапазон напряжений, верхний, В	Диапазон напряжений, нижний, В
3	Дымовой		Адресно-аналоговый	1	Нет	Да	85	220	5	30	18
4	Ручной		Адресный	1	Нет	Нет	0	3	5	30	18
5	Дымовой		Неадресный	1	Нет	Нет	85	220	5	30	18

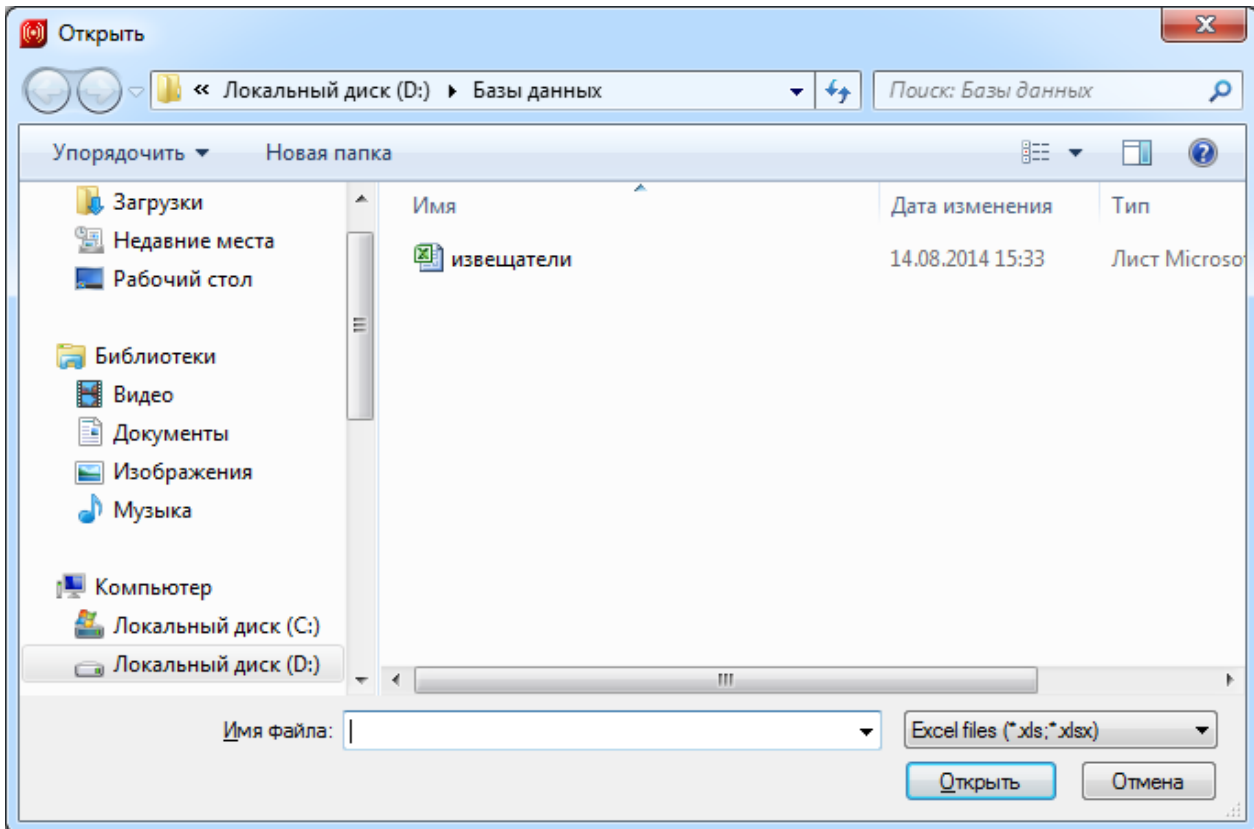
После этого можно сохранить полученный файл *.xls или *.xlsx и использовать в дальнейшем.


3.8. ИМПОРТ ОБОРУДОВАНИЯ ИЗ MS EXCEL

Для того, чтобы импортировать оборудование в базы данных программы из MS Excel, нужно выделить в дереве БД нужную таблицу и в контекстном меню выбрать пункт «Импортировать из MS Excel (один файл)».

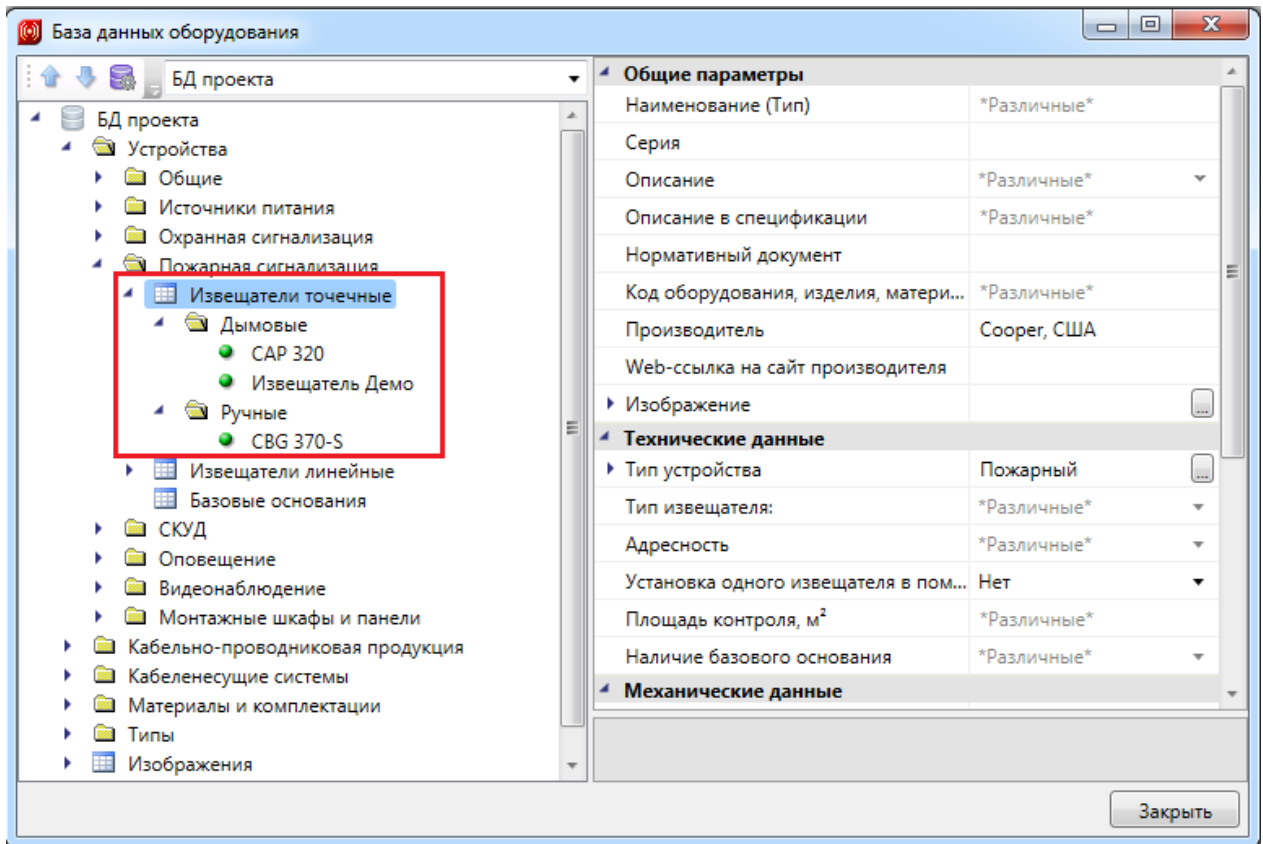


В результате откроется окно, в котором следует указать файл *.xls или *.xlsx с перечнем оборудования, который нужно импортировать в базу данных программы.



По нажатию кнопки «» оборудование, содержащееся в файле *.xls или *.xlsx будет импортировано в базу данных оборудования программы. В процессе будет показано окно «*Результат импортирования из Excel*».

Имя	Статус
САР 320	Добавлен.[Строка: 2.]
СВГ 370-S	Добавлен.[Строка: 3.]
Извещатель Демо	Добавлен.[Строка: 4.]

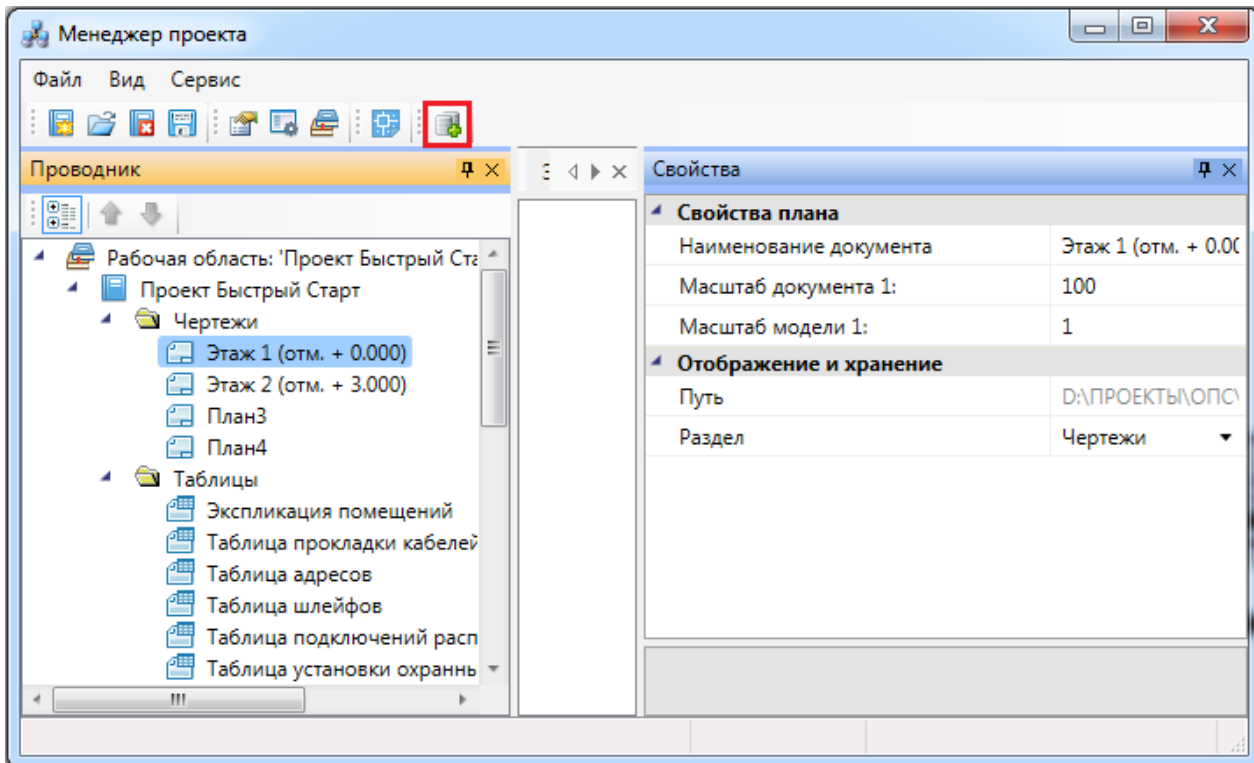


4. МЕНЕДЖЕР БАЗ ДАННЫХ

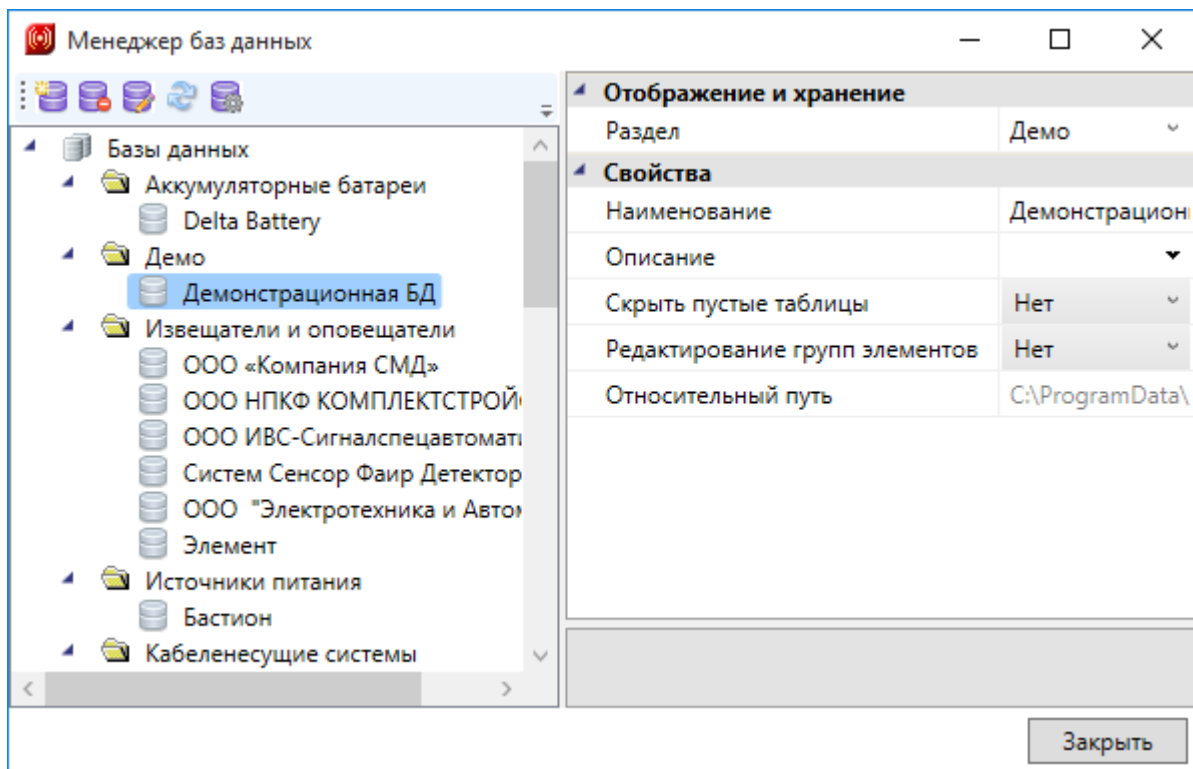
В окне «*Менеджер баз данных*» осуществляются все операции с базами данных оборудования:

- создание новой базы данных;
- добавление и исключение базы данных из библиотеки баз данных;
- редактирование баз данных.

Окно «*Менеджер баз данных*» вызывается нажатием одноименной кнопки на панели инструментов в окне «*Менеджер проекта*».



4.1. ОБЩИЙ ВИД ОКНА «МЕНЕДЖЕР БАЗ ДАННЫХ»










Окно «Менеджер баз данных» содержит:


- панель инструментов;
- область дерева библиотеки баз данных;
- область свойств.


4.1.1. ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ



Команды «Создать проект », «Открыть проект », «Закрыть проект », «Сохранить всё » на панели инструментов дублируют команды [выпадающего меню «Файл»](#).

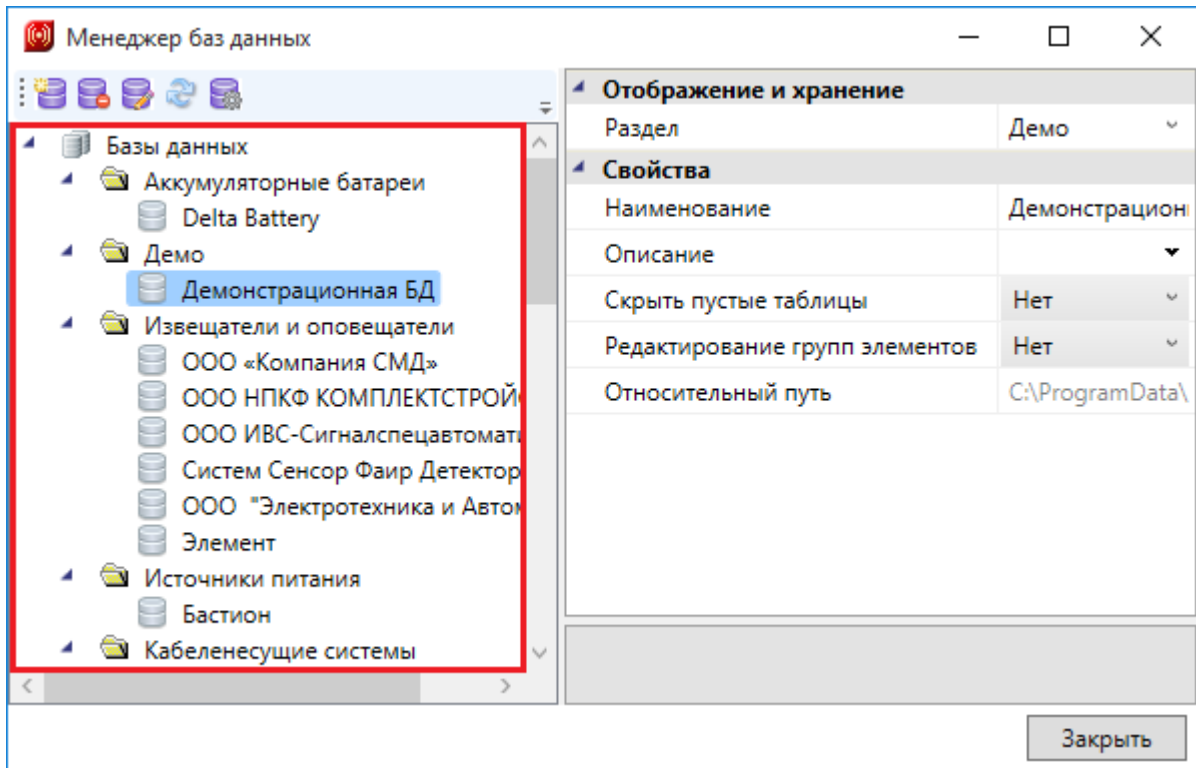
Команды «Свойства », «Лог », «Проводник » на панели инструментов дублируют команды [выпадающего меню «Вид»](#).

 *Показать CAD*. Эта команда сворачивает окно «Менеджер проекта» и делает активным CAD.

 *Менеджер баз данных*. Эта команда вызывает окно [«Менеджер баз данных»](#).

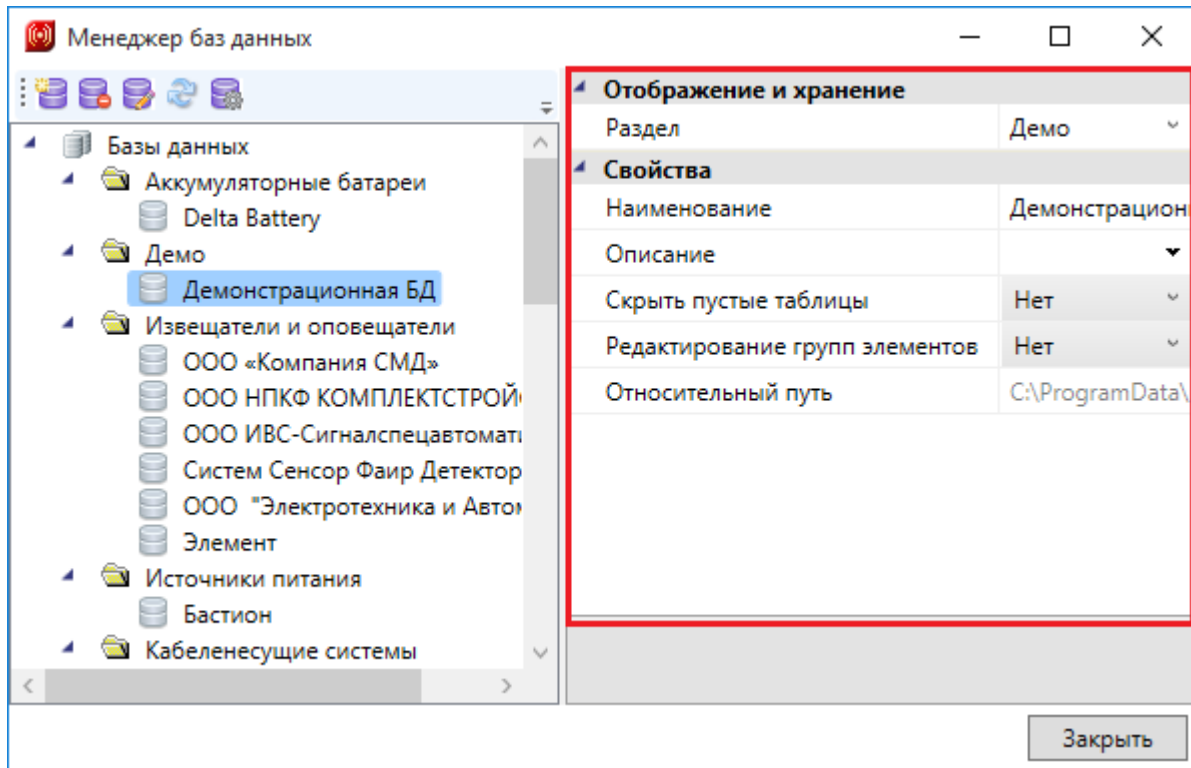
4.1.2. ОБЛАСТЬ ДЕРЕВА

В области дерева отображаются все подключенные к библиотеке базы данных оборудования.



4.1.3. ОБЛАСТЬ СВОЙСТВ

В области свойств производится заполнение и редактирование параметров выделенной в дереве базы данных оборудования.



База данных оборудования имеет следующие параметры:

Раздел. В это поле нужно вводить наименование раздела, в котором нужно отображать базу данных оборудования в области дерева.

Наименование. В это поле нужно вводить наименование базы данных. Значением этого параметра база данных оборудования будет отображаться в области дерева.

Описание. В это поле заносится информация о базе данных, чаще всего - это информация о содержимом в ней оборудовании.

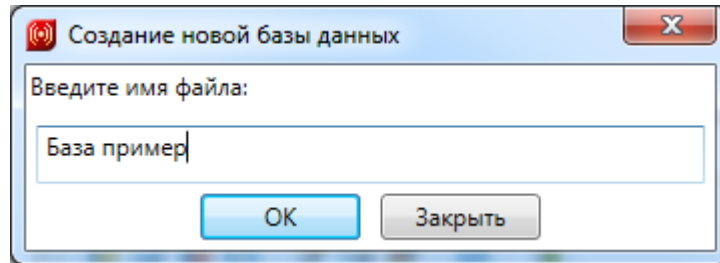
Скрыть пустые таблицы. Если этому параметру выставить значение «Да», то при открытии базы данных таблицы, не содержащие в себе элементов, показываться не будут.

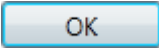
Редактирование групп элементов. Если этому параметру выставить значение «Нет», то функция группового редактирования элементов будет недоступна. Это сделано для предотвращения случайного изменения параметров большого количества оборудования.

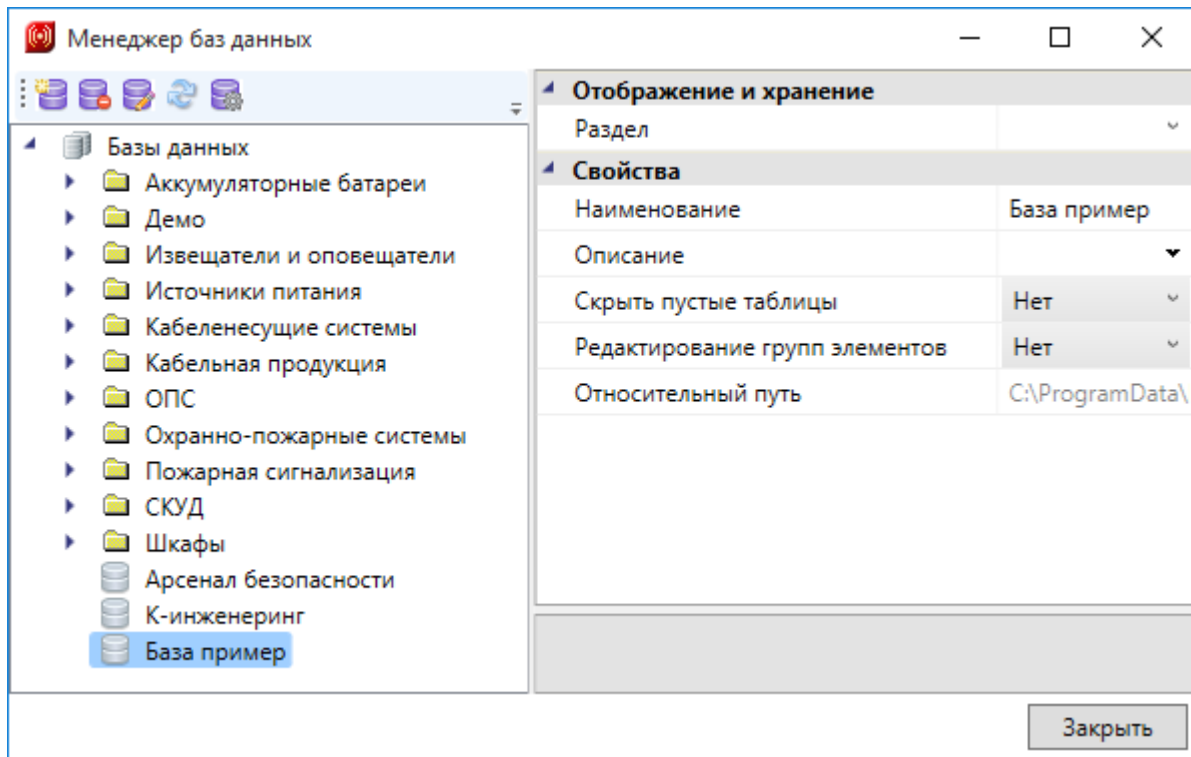
Относительный путь. В этом поле отображается относительный путь хранения файла базы данных (относительно библиотеки базы данных).

4.2. СОЗДАНИЕ НОВОЙ БАЗЫ ДАННЫХ ОБОРУДОВАНИЯ

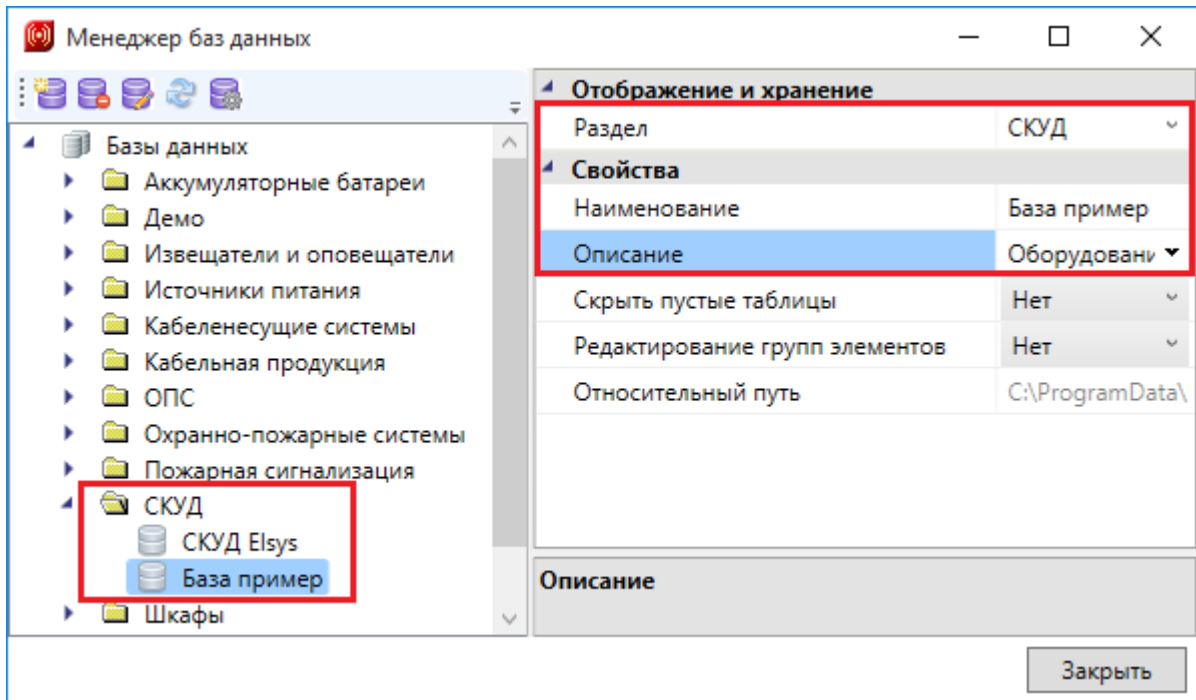
Процесс создания новой базы данных оборудования запускается нажатием кнопки «Новая база данных» на панели инструментов окна «Менеджер баз данных». По нажатию кнопки появляется окно с запросом имени файла создаваемой базы данных.



После введения имени файла нужно нажать кнопку . В результате будет создана пустая база данных, готовая для пополнения и редактирования.



После создания базы данных необходимо заполнить параметры «Раздел», «Наименование», «Описание».



4.3. НАСТРОЙКА СЕТЕВОГО ХРАНИЛИЩА БАЗ ДАННЫХ ОБОРУДОВАНИЯ

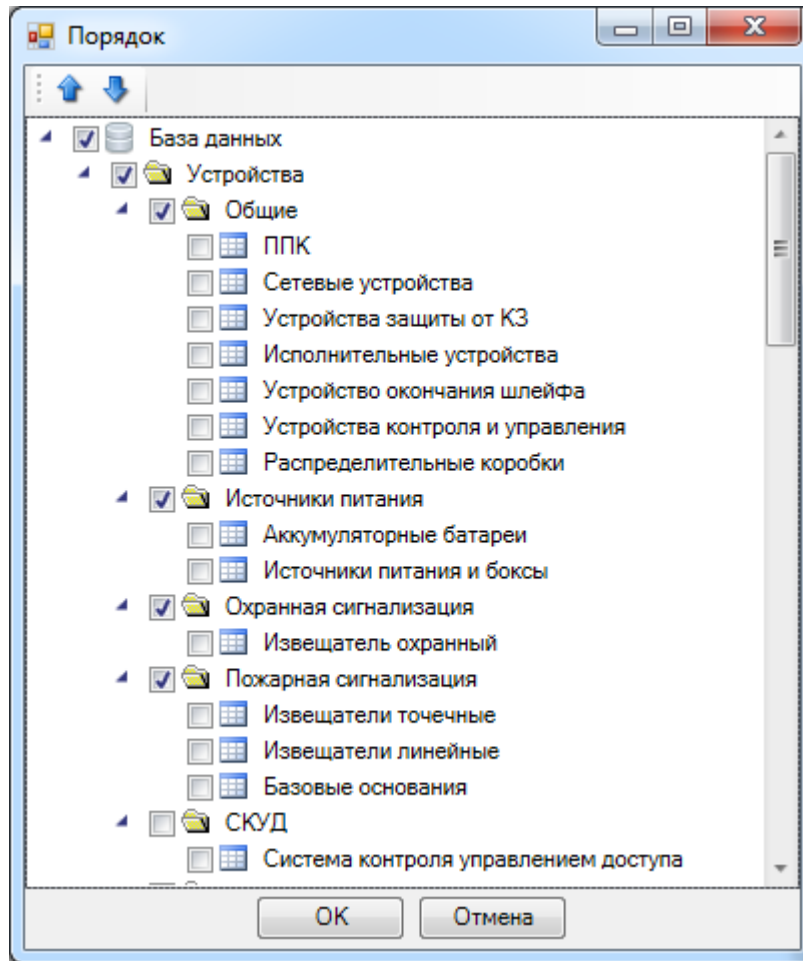
Для настройки подключения к общему сетевому хранилищу баз данных производителей для группы пользователей необходимо воспользоваться кнопкой «Открыть окно настроек баз данных» на панели инструментов окна «Менеджер баз данных» или окна «База данных оборудования».

В окне «Настройки баз данных оборудования» доступны следующие команды:

Изменить расположение - с помощью данной команды можно выбрать путь до хранилища локальной или сетевой базы данных.

Открыть в проводнике - с помощью данной команды можно открыть директорию, содержащую текущие библиотеки баз данных.

Редактирование порядка таблиц - вызывает окно «Порядок», где при помощи кнопок можно отредактировать расположение таблиц базы данных относительно друг друга.




Синхронизация баз данных пользователя с сетевым хранилищем происходит при запуске программы в фоновом потоке. Это позволяет группе пользователей использовать общие базы производителей с возможностью полноценной работы при отсутствии подключения к сетевому хранилищу. Пользователь может использовать или локальный набор баз данных (по умолчанию), или сетевой.

Для внесения изменений в базы данных сетевого хранилища достаточно производить манипуляции с файлами баз данных с помощью любого файлового менеджера. Изменять базу данных можно либо в самой программе, либо в менеджере баз данных.

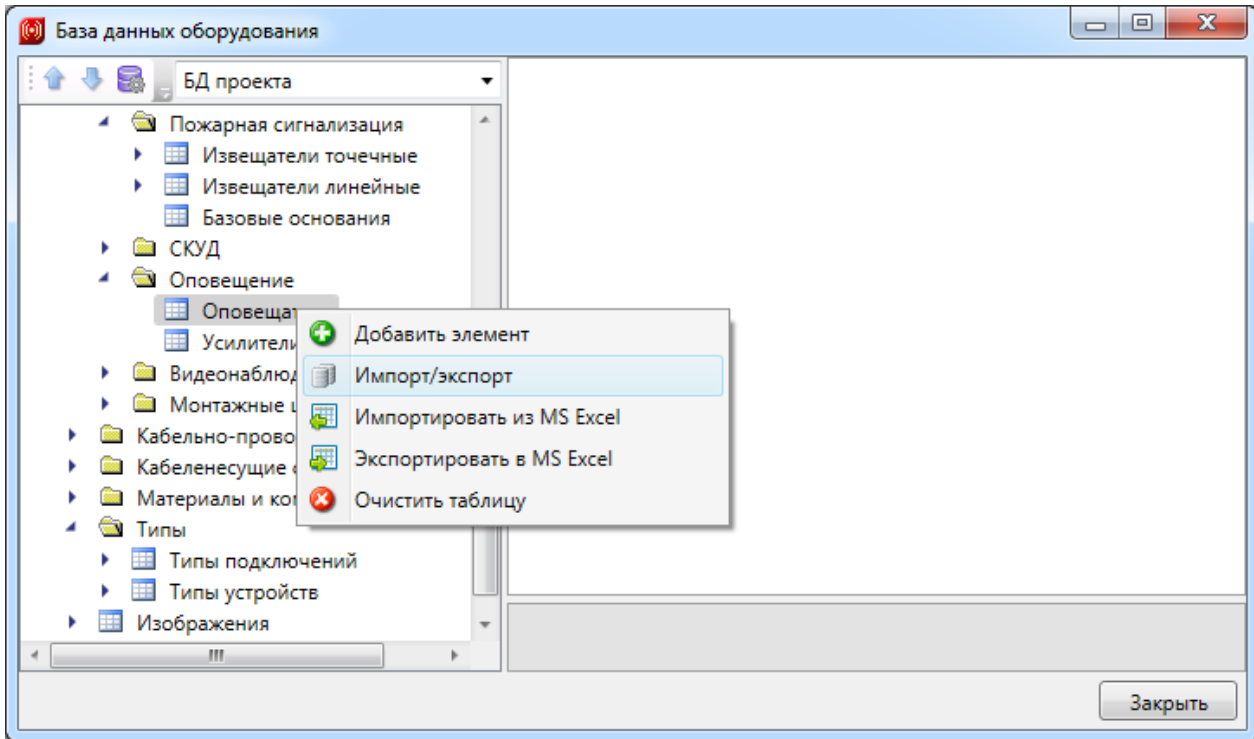
5. ИМПОРТ И ЭКСПОРТ БАЗ ДАННЫХ ОБОРУДОВАНИЯ

Импорт и экспорт оборудования между базами данных производится в окне «Импорт/экспорт оборудования».

Окно «Импорт/экспорт оборудования» вызывается двумя способами:

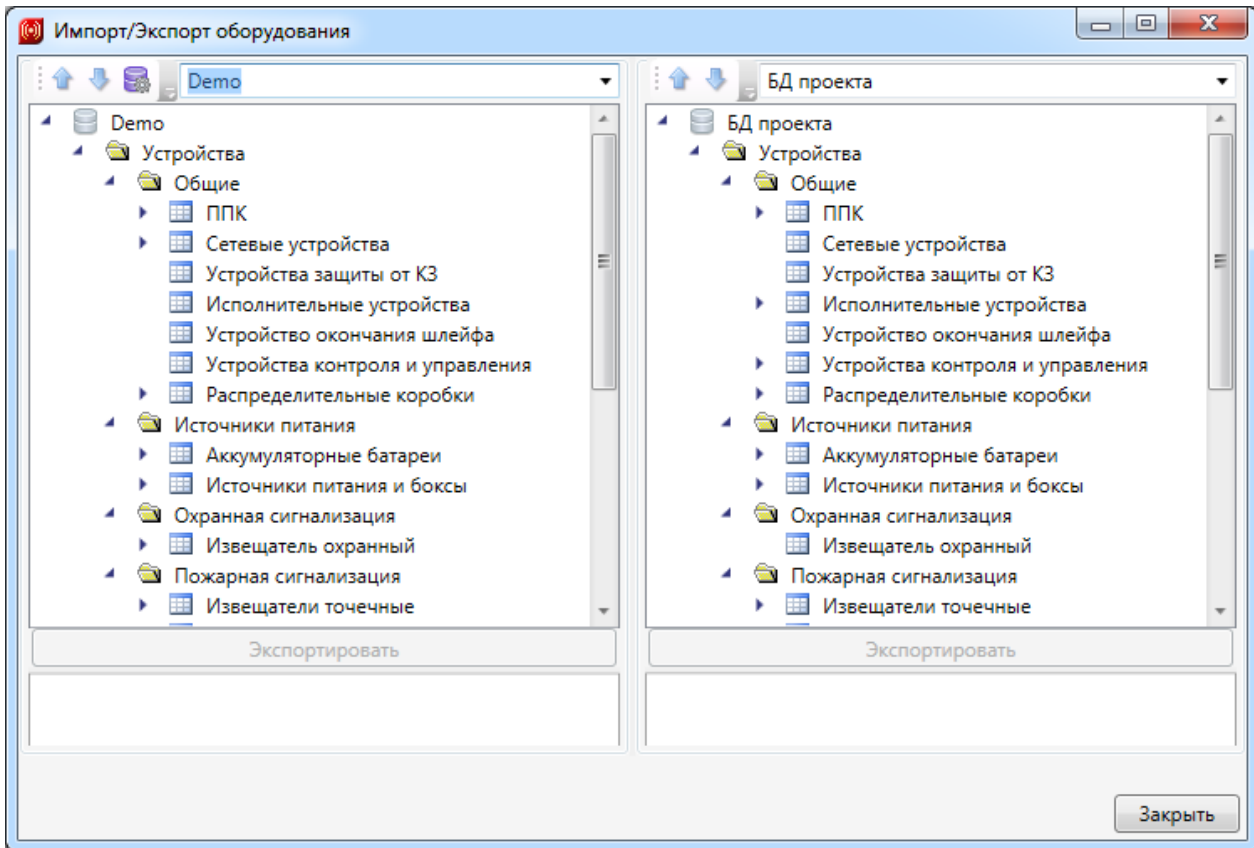
- нажатием кнопки «Импорт/Экспорт оборудования»  на главной панели инструментов;

- выбором пункта «Импорт/экспорт» в контекстном меню таблицы базы данных в окне «База данных».



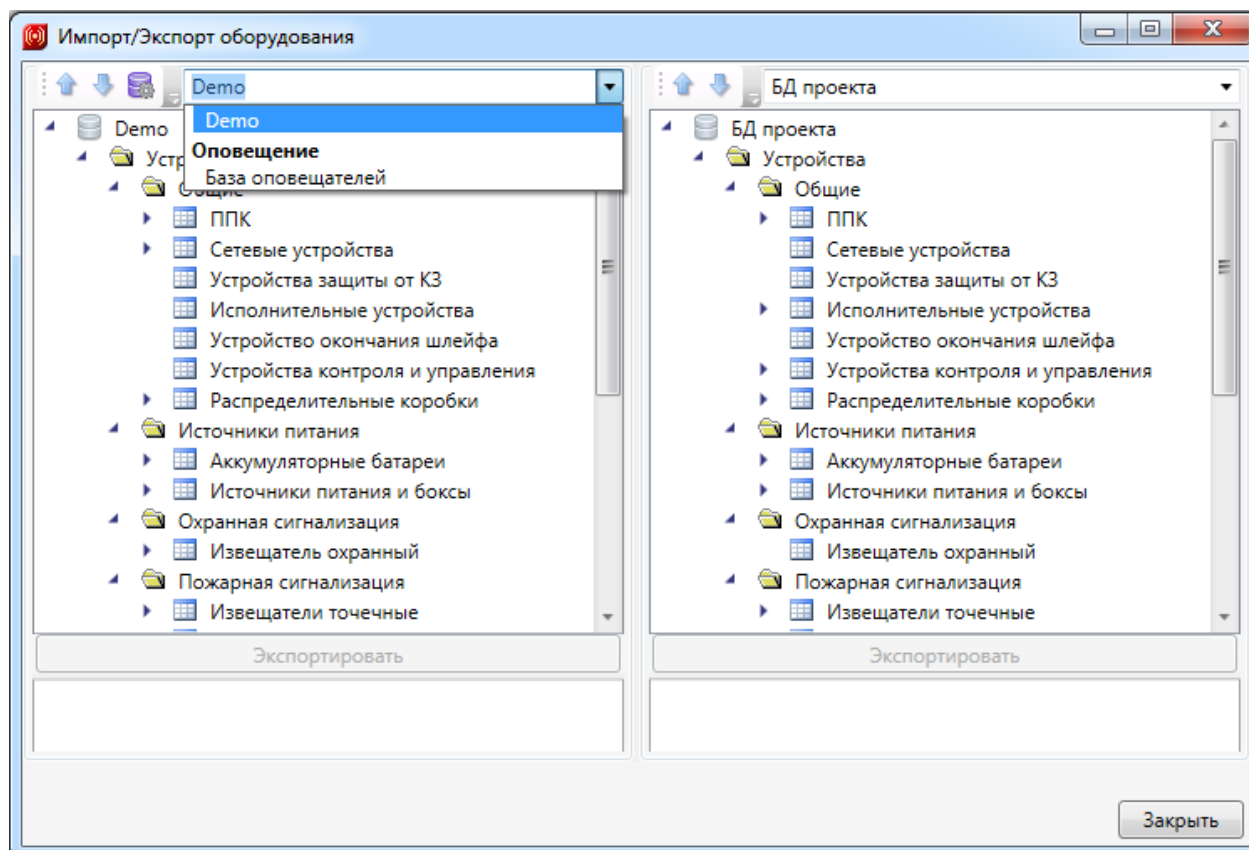
5.1. ОБЩИЙ ВИД ОКНА «ИМПОРТ/ЭКСПОРТ ОБОРУДОВАНИЯ»

Окно «Импорт/экспорт оборудования» состоит из двух частей: левой и правой. Левая часть предназначена для отображения баз данных производителей, а правая – базы данных проекта.

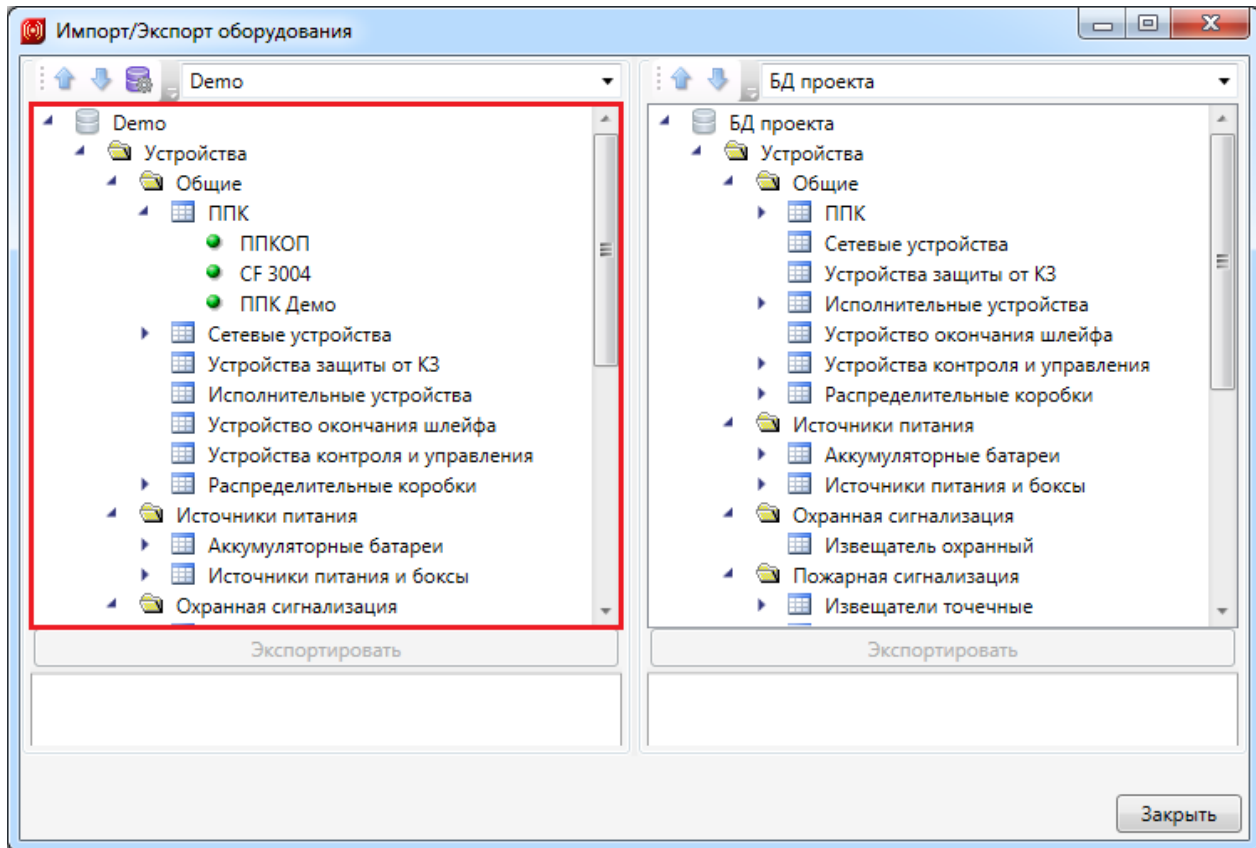


Каждая часть окна состоит из *области выпадающего списка*, *области дерева* выбранной базы данных оборудования и *области свойств*.

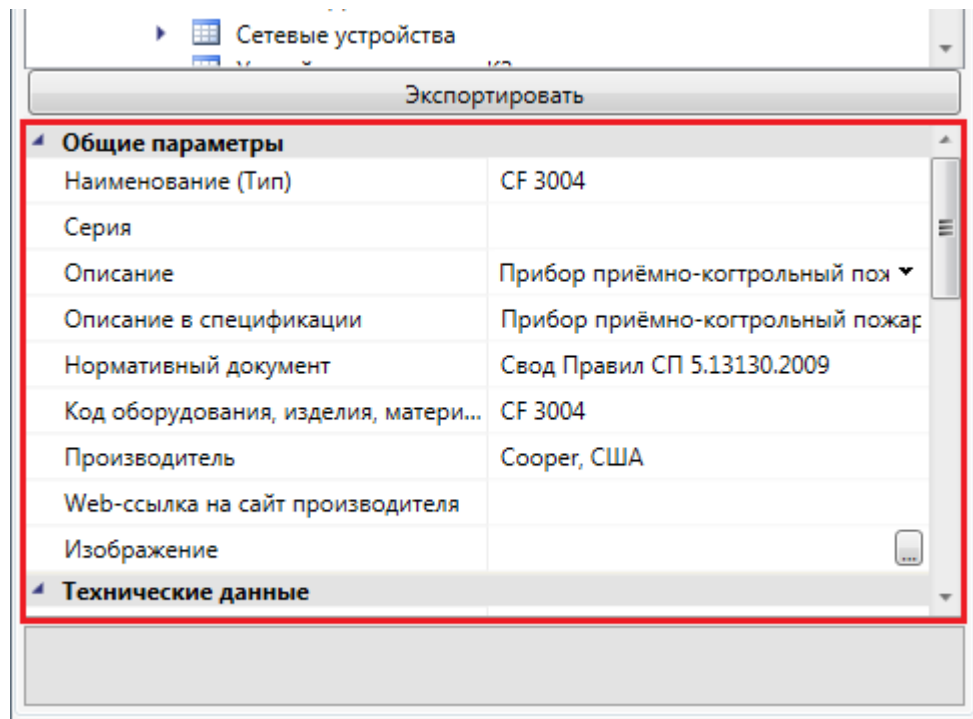
В *области выпадающего списка* выбирается база данных производителя, из которой нужно импортировать оборудование в базу данных проекта.



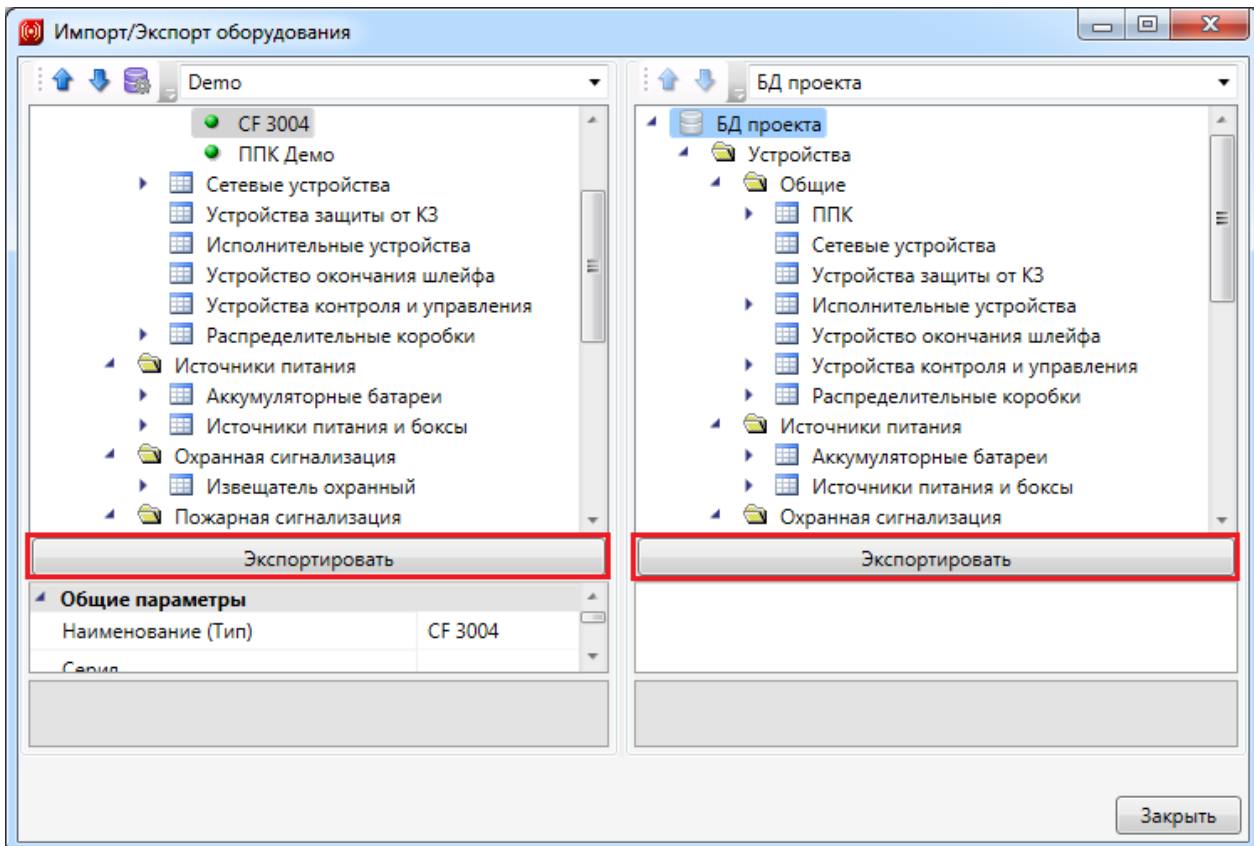
В области дерева отображается структура базы данных с содержащимся в ней оборудованием.



В области свойств отображаются параметры выбранного элемента базы данных.



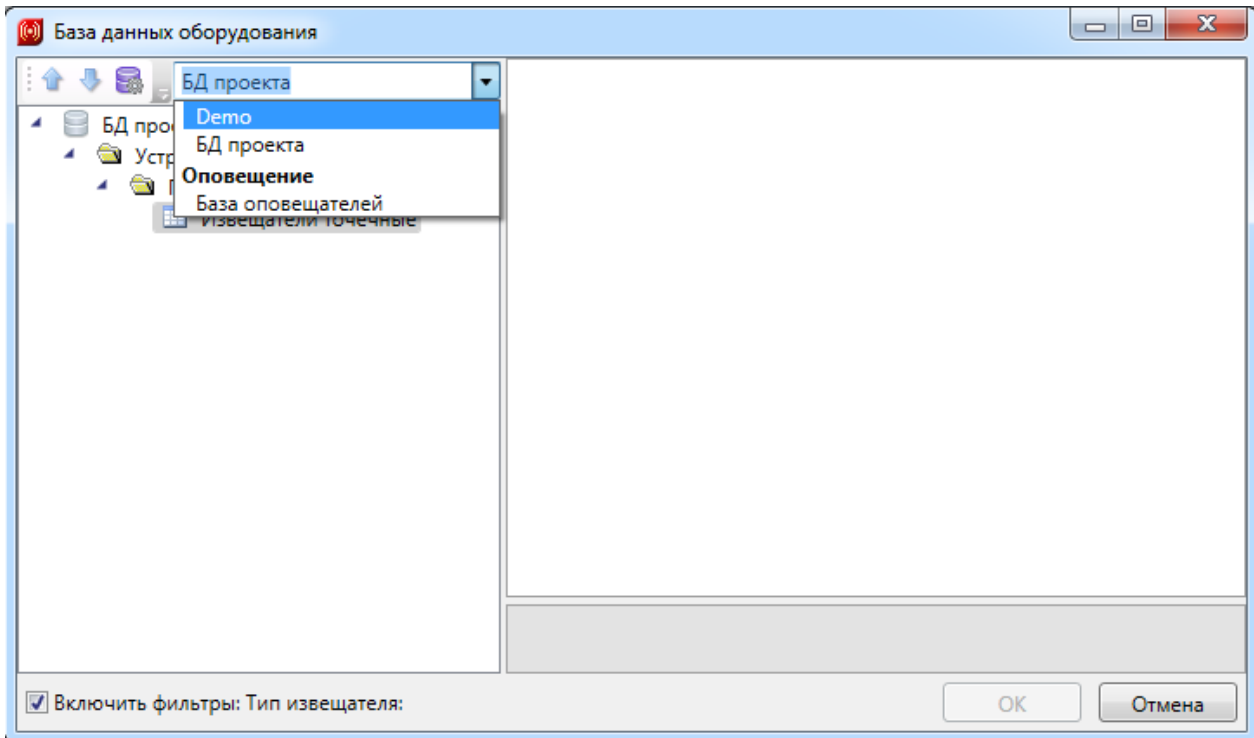
Для переноса элементов из одной базы данных оборудования в другую нужно выделить элемент или группу элементов в *области дерева* и нажать кнопку «Экспортировать».



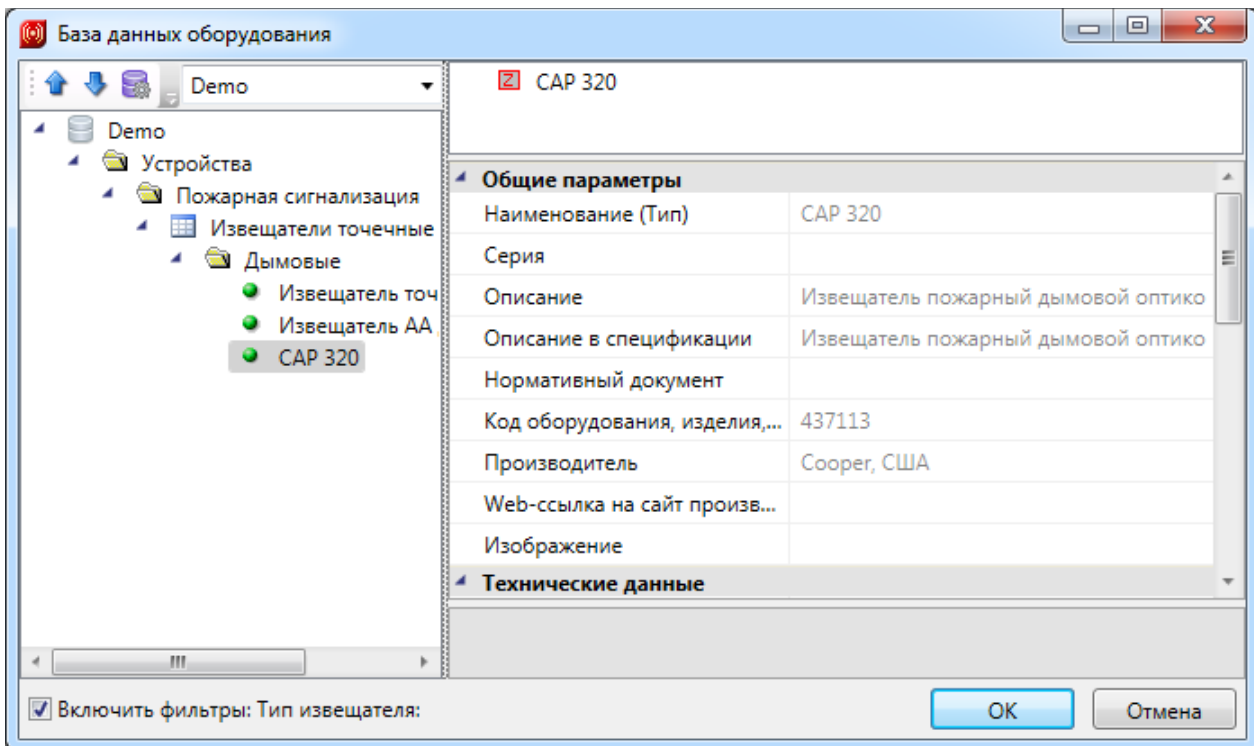
5.2. ИМПОРТ ОБОРУДОВАНИЯ В БАЗУ ДАННЫХ ПРОЕКТА

При установке на план оборудования необходимо привязать его к Базе Данных проекта.

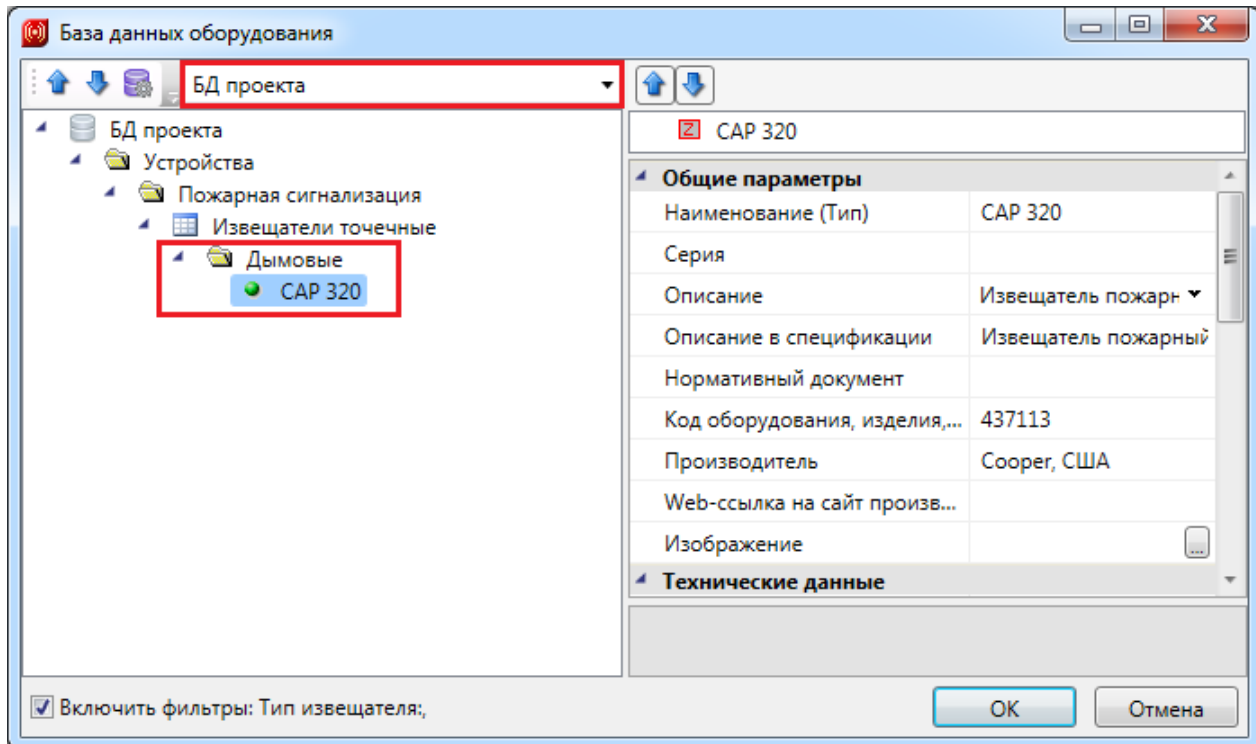
Например, при установке оборудования появится окно базы данных проекта, в котором необходимо выбрать привязку к базе данных. Для этого из выпадающего списка баз выберем необходимую базу.



В появившемся списке оборудования выбираем необходимое для проекта и нажимаем «OK».



Выбранное оборудование автоматически добавится в Базу данных проекта.



6. ПРОЕКТИРОВАНИЕ С ПОМОЩЬЮ ИНЖЕНЕРНЫЕ СЕТИ. СИСТЕМЫ БЕЗОПАСНОСТИ

В данном разделе описаны основные приемы по размещению оборудования систем безопасности на чертеже с помощью Инженерные сети. Системы безопасности.

6.1. ПОСЛЕДОВАТЕЛЬНОСТЬ ПРОЕКТИРОВАНИЯ

При проектировании охранно-пожарной сигнализации не имеет значения, какое оборудование и в какой момент выполнения проекта будет установлено на план этажа здания. Вы можете начать проектирование с прокладки кабельных каналов, а затем установить оборудование. Или если использовать ручную установку пожарных извещателей, то можно пропустить, отложить на более удобное время, определение этажей и помещений. Если хотите использовать автоматическую установку пожарных извещателей, то можно определить только помещения, но необязательно определять этажи и производить маркировку помещений. Все это можно сделать в любой момент выполнения проекта. Но в подобных случаях, без определения этажей и помещений, вы не получите поэтажных спецификаций, только общую, и будет некорректно выгружаться структурная схема.

Для корректности выгрузки всех отчетных документов в любой момент процесса проектирования предлагается следующая последовательность работы в программе:


1. Определение этажей и помещений. Их маркировка.

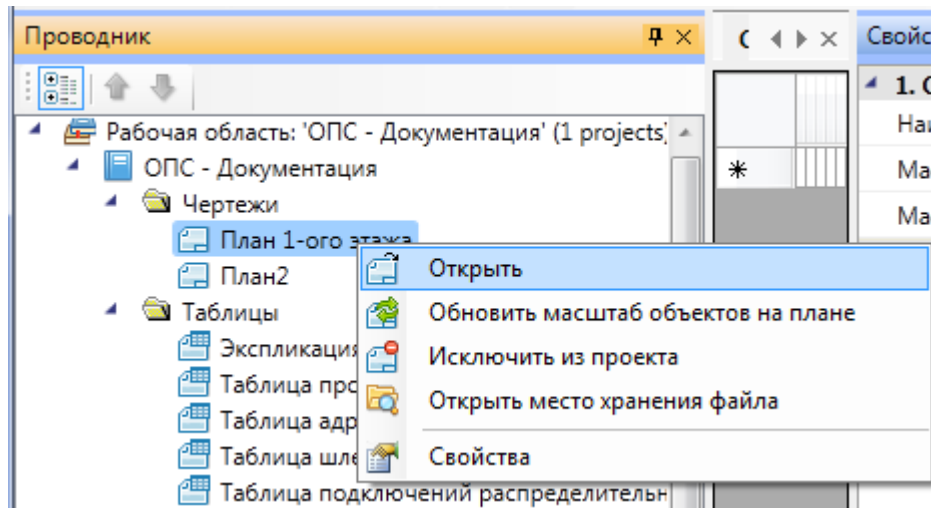
2. Расстановка оборудования.
3. Прокладка кабельных каналов (или трасс).
4. Создание подключений.
5. Маркировка оборудования.
6. Установка выносок маркировки оборудования.
7. Выполнение проверок.
8. Создание отчетных документов.


Если в этом руководстве описание или действие с каким-либо оборудованием не укладываются в приведенную выше последовательность, то это совершенно не означает, что данное действие ей не подчиняется. Например, описание работы с устройствами контроля и управления дано после описания подключения другого оборудования к шлейфам, но это не означает, что работать с этими устройствами нужно именно так, как указано в руководстве. Устройства контроля и управления можно установить сразу же после установки извещателей и подключать в информационную линию вместе с извещателями.

6.2. ОТКРЫТИЕ ЧЕРТЕЖЕЙ ПЛАНОВ ЭТАЖЕЙ ЗДАНИЯ

Внимание!!! При работе с чертежами планов этажей здания важно помнить, что все они должны быть открыты через «*Менеджер проекта*» из закладки [Проводник](#). В Менеджере проекта чертежи должны быть [созданы](#) как «План» либо [подгружены](#) как «*Существующий план*». Если при работе с чертежами эти два условия не будут выполнены, программа может работать некорректно и выдавать ошибки.

Для открытия планов этажей здания следует перейти в «*Менеджер проекта* », если в проводнике не отображается структура проекта, то необходимо [проект открыть](#). В папке проекта «*Чертежи*» следует выбрать нужный план этажа и двойным нажатием левой клавиши мыши открыть его. Для открытия планов этажей можно использовать контекстное меню чертежа, выбрав строку «*Открыть*».



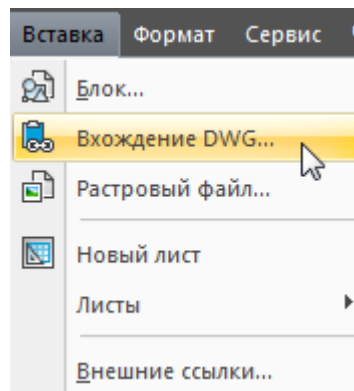
После открытия плана этажа в окне просмотра документов отобразится его вкладка, а сам план этажа будет открыт в окне CAD. Используя команду [панели инструментов](#) «Показать CAD » или сочетание клавиш Alt+Tab, перейдите в окно CAD.

6.3. ДОБАВЛЕНИЕ АРХИТЕКТУРНОЙ ПОДОСНОВЫ В СОЗДАННЫЙ ПЛАН ЭТАЖА

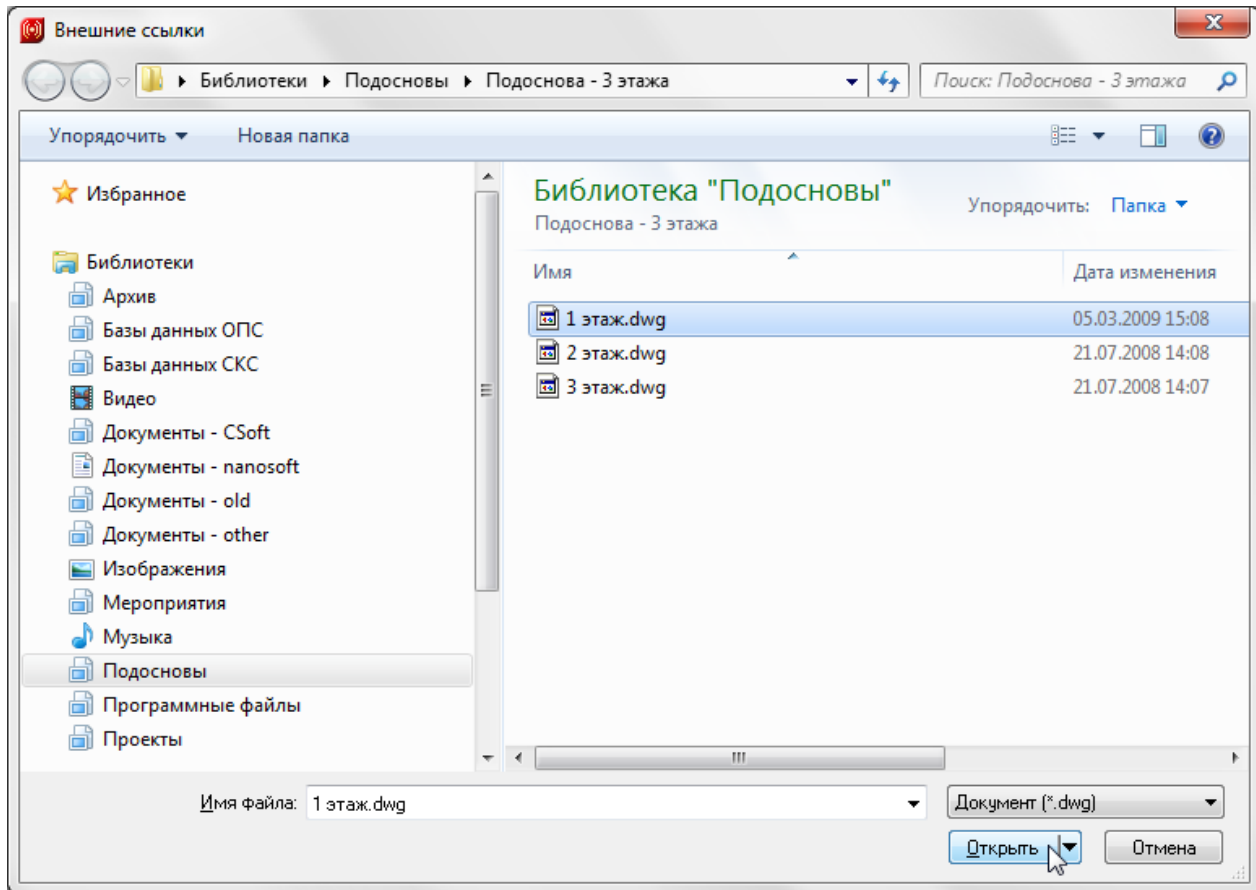
При работе в программе рекомендуется всегда [создавать](#) новый план этажа, а архитектурную подоснову загружать в план этажа с помощью вхождения DWG-файла или вставки растрового изображения.

6.3.1. ЗАГРУЗКА АРХИТЕКТУРНОЙ ПОДОСНОВЫ КАК ВХОЖДЕНИЕ DWG-ФАЙЛА

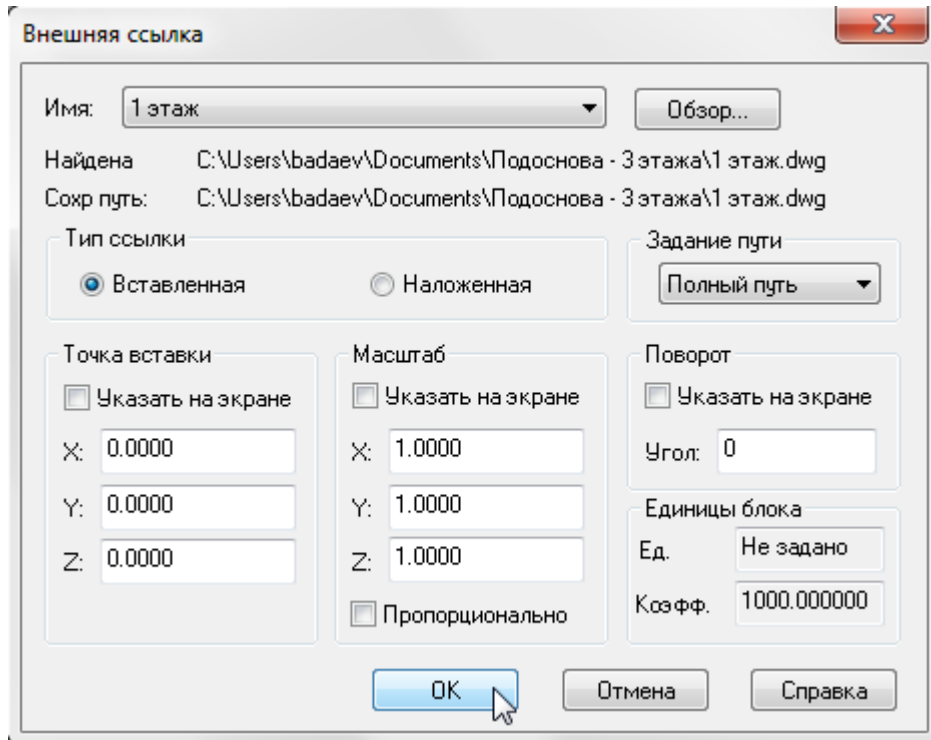
Для загрузки архитектурной подосновы в виде вхождения DWG-файла выберите выпадающее меню CAD «Вставка» и команду «Вхождение DWG...».



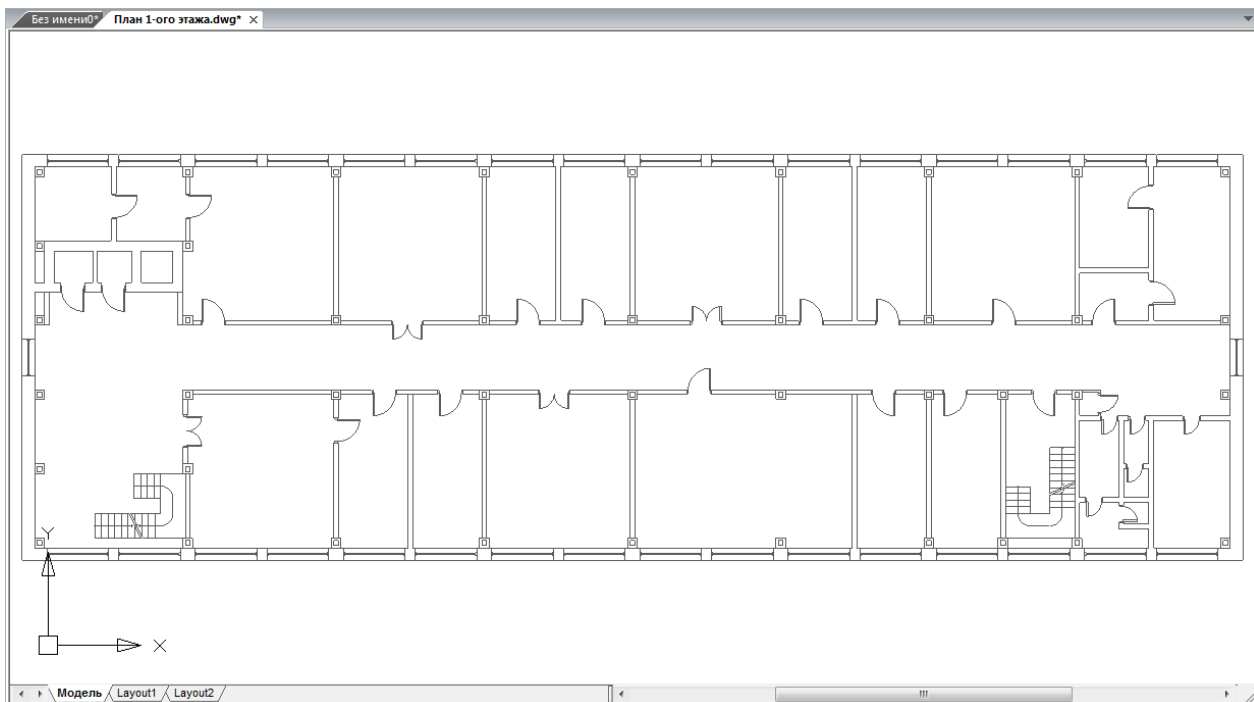
В открывшемся окне проводника Windows укажите место расположения DWG-файла с архитектурной подосновой. Нажмите кнопку «Открыть».



В открывшемся диалоговом окне «*Внешняя ссылка*» установите нужные параметры вставки DWG-файла. Из всех предложенных параметров диалогового окна рекомендуется снять флаг с параметра «*Указать на экране*». В этом случае внешняя ссылка встроится в план автоматически, без каких-либо дополнительных действий. Нажмите кнопку *ОК*.



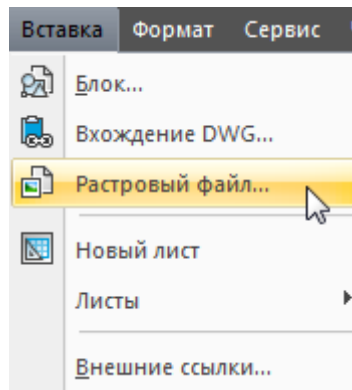
После нажатия кнопки «OK» на плане этажа будет отображена архитектурная подоснова. Если архитектурная подоснова не отображается или отображается ее небольшой фрагмент, дважды нажмите на колесо мыши или выполните команду «Показать все» (Alt+0) панели инструментов CAD.



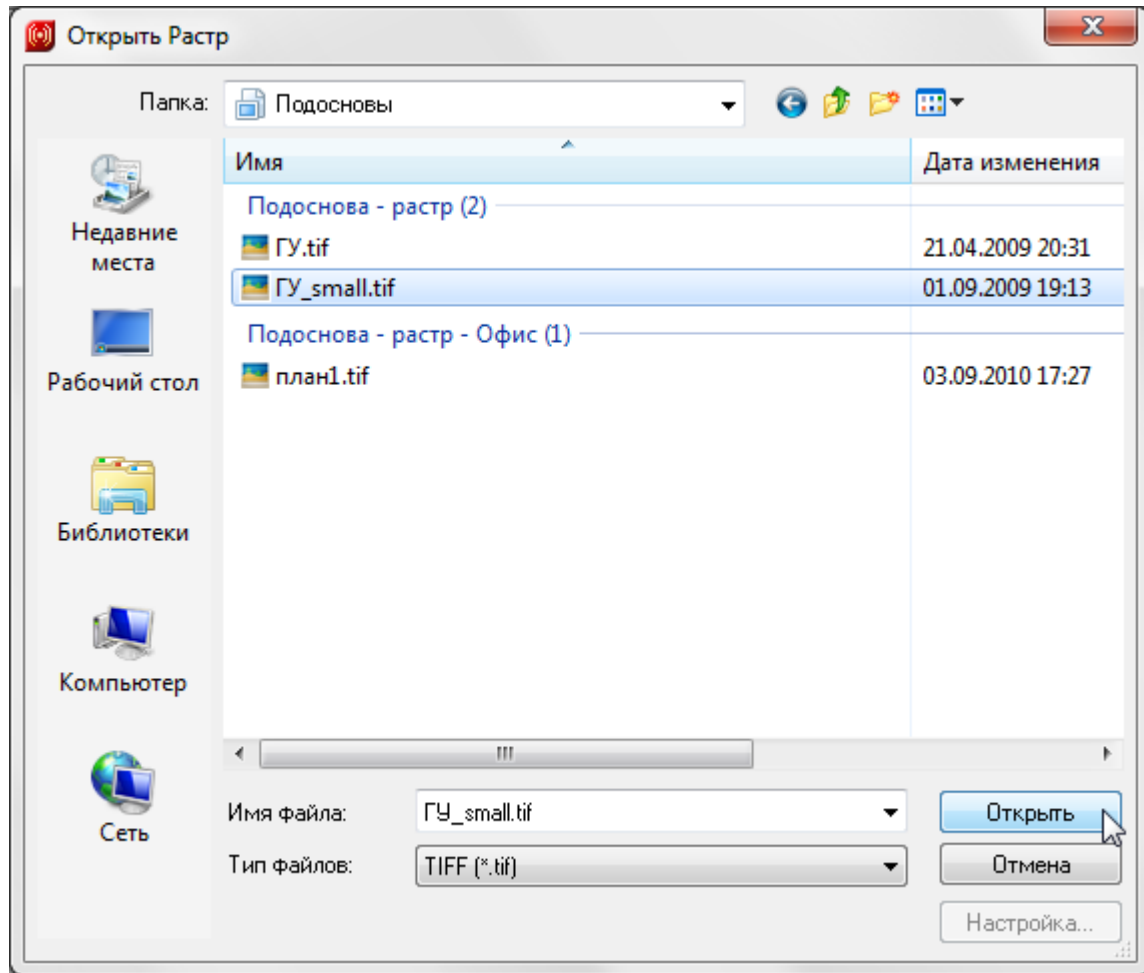
6.3.2. ЗАГРУЗКА АРХИТЕКТУРНОЙ ПОДОСНОВЫ В ВИДЕ РАСТРОВОГО ИЗОБРАЖЕНИЯ

Если условия выполнения проекта не позволяют получить DWG-файлы с архитектурной подосновой, и чертежи проектируемого объекта существуют лишь в бумажном виде, то листы чертежей нужно отсканировать. При сканировании необходимо выбрать формат растрового изображения TIFF. Полученные файлы можно загружать в чертежи САД в качестве архитектурной подосновы.

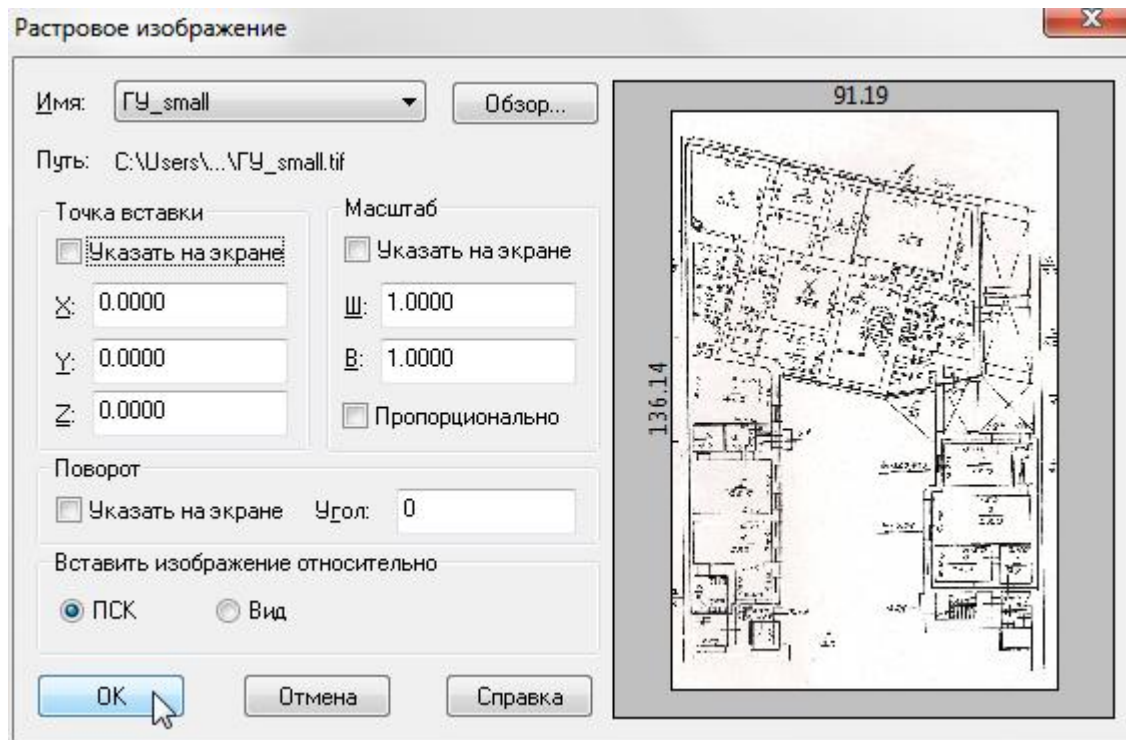
Для загрузки архитектурной подосновы в виде растрового изображения выберите выпадающее меню САД «Вставка» и команду «Растровый файл».




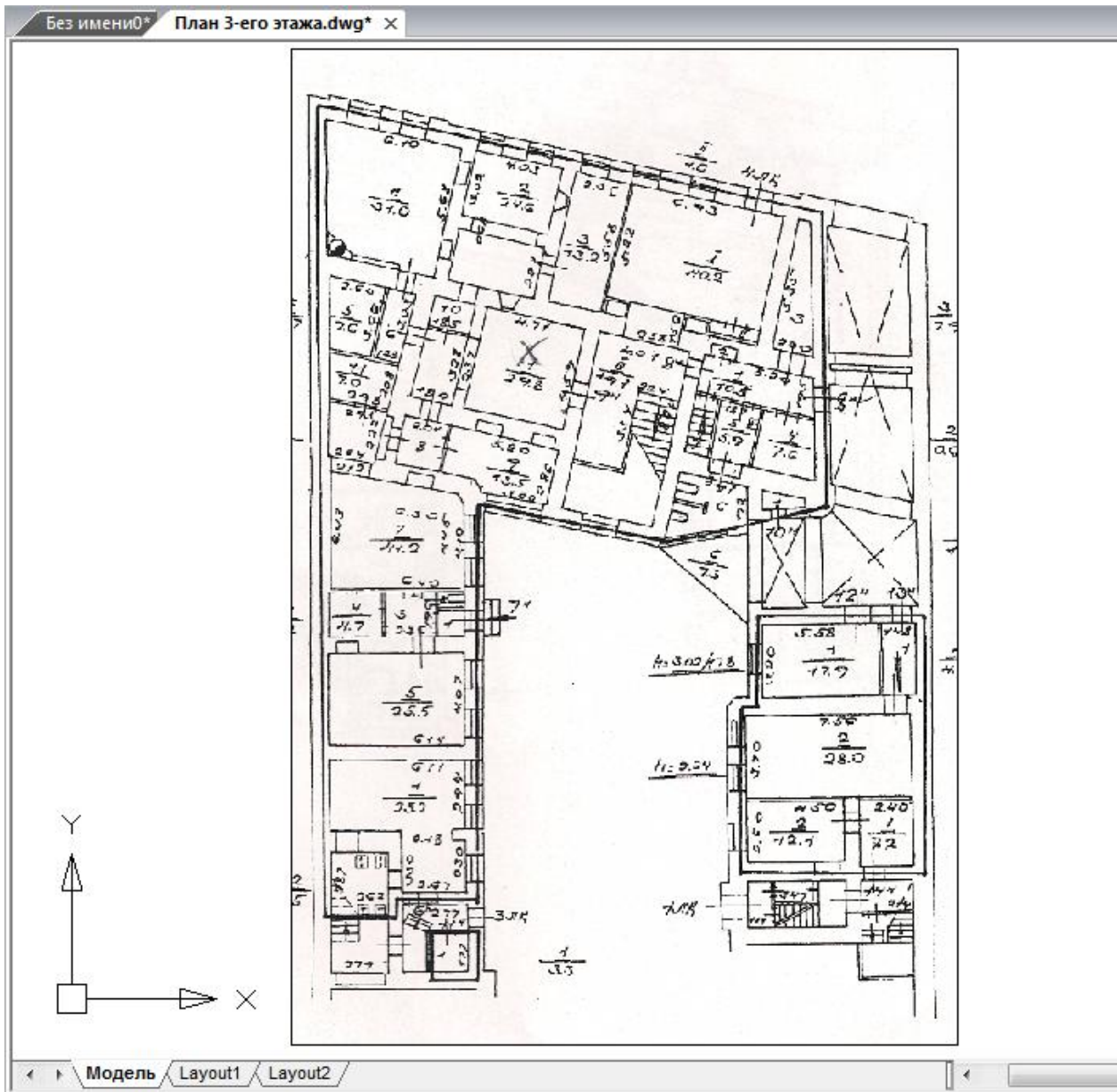
В открывшемся окне проводника Windows укажите место расположения файла растрового изображения с архитектурной подосновой. Нажмите кнопку «Открыть».



В открывшемся диалоговом окне «*Растровое изображение*» установите нужные параметры вставки изображения. Из всех предложенных параметров диалогового окна рекомендуется снять флаг с параметра «*Указать на экране*». В этом случае левый нижний угол растрового изображения встроится в план с координатами 0,0 без каких-либо дополнительных действий. Нажмите кнопку «*OK*».



После нажатия кнопки «*OK*» на плане этажа будет отображено внедренное растровое изображение с архитектурной подосновой. Если внедренное растровое изображение не отображается или отображается его небольшой фрагмент, дважды нажмите на колесо мыши или выполните команду «*Показать все* » (*Alt+0*) панели инструментов CAD.





6.4. МОДЕЛЬ ЗДАНИЯ. ЭТАЖИ. ПОМЕЩЕНИЯ


Для проведения расчетов, маркировки и создания отчетных документов требуется определить модель здания. Это производится с помощью создания на планировках этажей и помещений.


Перед созданием помещений и этажей необходимо вставить архитектурные планы с подосновами. Это делается либо копированием нужных частей подосновы в план проекта, либо внешними ссылками на dwg файлы.


На главной панели инструментов присутствует четыре основных команды для создания модели здания:

 *Модель здания/объекта.* Вызывает окно, в котором отображается модель здания, проводится работа с помещениями, редактирование их свойств.

 *Мастер межэтажных соединений.* Позволяет посмотреть схему расположения стояков в здании.

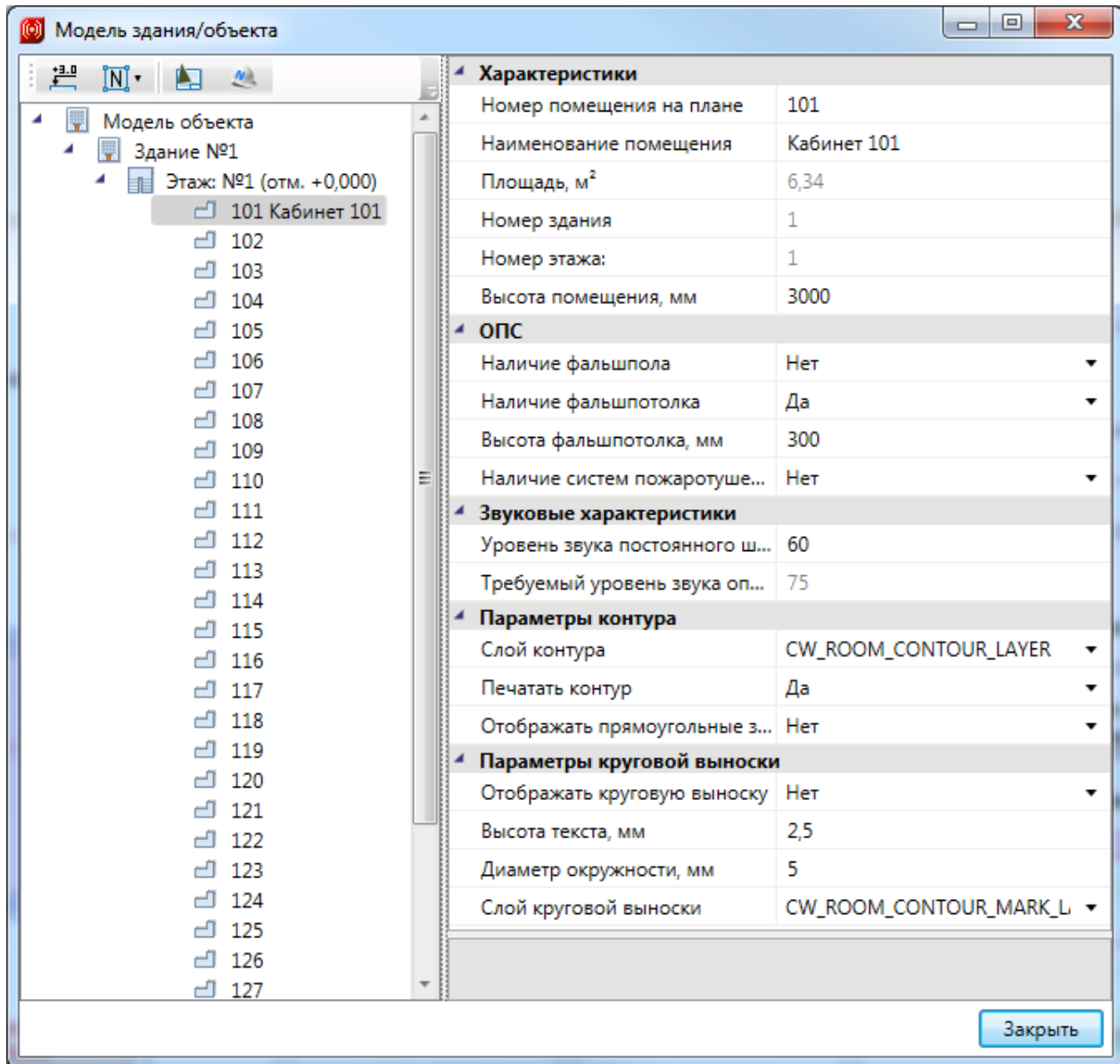
 *Создать этаж.* Создает на плане область этажа путем указания вершин, замкнутого контура или выбором существующей на плане замкнутой полилинии.

 *Создать помещение.* Создает на плане область помещения путем указания вершин, замкнутого контура или выбором существующей на плане замкнутой полилинии.


 *Автоматически определить помещение.* Команда позволяет по указанию внутренней точки помещения на архитектурной подоснове автоматически создать помещение и определить его контур. Для определения контура используется алгоритм на основе команд `boundary` и `hatch`.

6.4.1. МОДЕЛЬ ЗДАНИЯ/ОБЪЕКТА

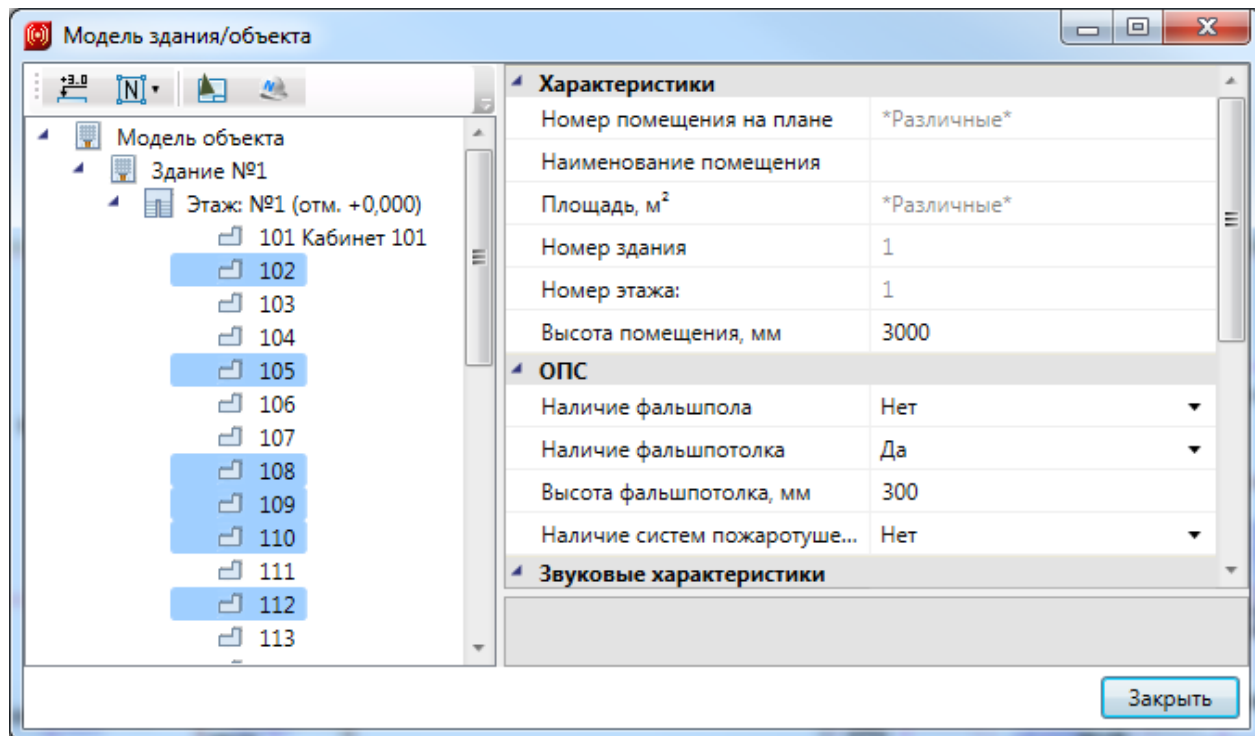
В окне «*Модель здания/объекта*» отображается модель здания, проводится работа с помещениями, редактирование их свойств.




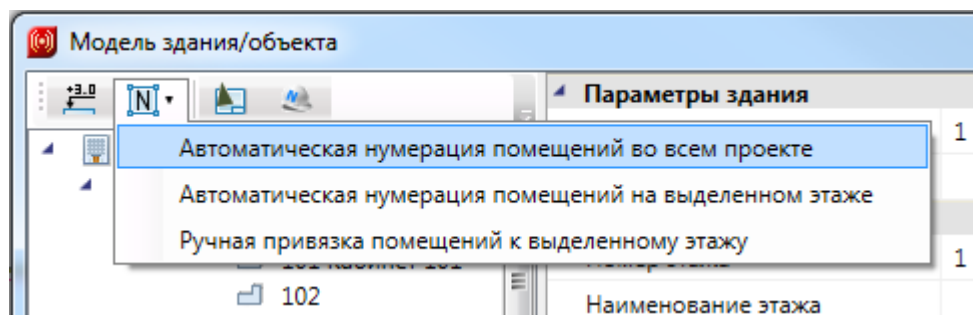
В данном окне, в левой части, отображается структура зданий, этажей и помещений. При выделении этажа или помещения, в правой части окна доступна страница свойств, в которой можно проводить редактирование параметров.

Для импорта помещений из dwg чертежей, подготовленных в ArchiCAD, предусмотрена возможность быстрого импорта помещений в один клик при помощи команды «».

Для группового редактирования свойств помещений в дереве предусмотрен «мульти-селект», который с помощью кнопок «*Shift*» и «*Ctrl*» позволяет выбрать несколько помещений и редактировать их свойства.



Команда «Нумерация помещений » позволяет выполнить нумерацию помещений в автоматическом или ручном режиме в проекте или на этаже.



«Автоматическая нумерация помещений во всем проекте» – запускает автоматическую нумерацию помещений во всем проекте с учетом порядка нумерации этажей и порядка создания помещений внутри контура этажа. Формат номеров помещений (101, 102... 201, 202...).


«Автоматическая нумерация помещений на выделенном этаже» - запускает автоматическую нумерацию помещений для выбранного в «Диспетчере помещений» этажа с учетом порядка создания помещений. Для того чтобы данная команда стала активна, необходимо в «Диспетчере помещений» выбрать этаж в дереве модели. Формат номеров помещения (201, 202, 203...)

«Ручная привязка помещений к выделенному этажу» - запускает нумерацию помещений для выбранного этажа, порядок следования помещений будет запрошен у пользователя в процессе выполнения команды. Для работы команды необходимо, чтобы этаж располагался на

активном dwg плане, и в дереве модели здания был выбран этаж. Формат номеров помещения (201, 202, 203...).

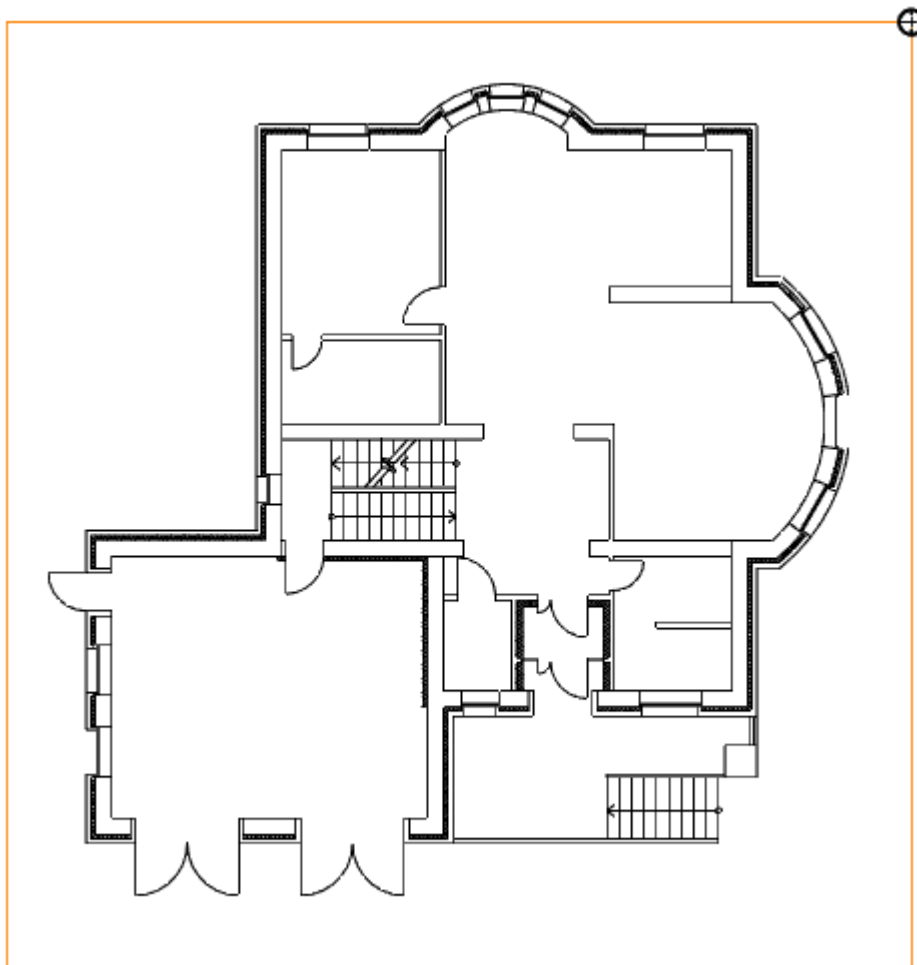
Для иного формата нумерации помещений в проекте необходимо задавать номера помещений индивидуально для каждого помещения через страницу свойств помещения.

6.4.2. СОЗДАНИЕ ЭТАЖА. МАРКЕР СОВМЕЩЕНИЯ

С помощью кнопки главной панели инструментов «Создать этаж » запускается команда, которая позволяет создать область этажа на чертеже. Данная область будет представлять этаж в модели здания.

Контур этажа не обязан совпадать с архитектурными контуром, и представляет собой область чертежа, внутреннее содержание которого будет относиться к данному этажу.

Ниже показан пример созданного этажа, который представлен прямоугольной областью.

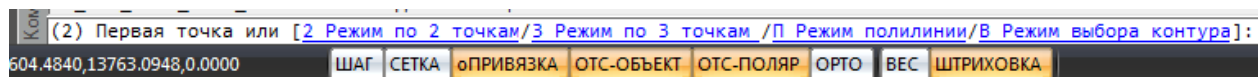


Параметры этажа можно задавать/редактировать в странице свойств. Главными параметрами этажа являются «Номер здания» и «Номер этажа». «Номер этажа» участвует в операциях сортировки помещений и оборудования для отчетных документов. Номера здания и этажей позволяют группировать в отчетных документах (например, в спецификации) оборудование по зданиям и этажам.

Допускается создавать два этажа с одинаковыми номерами здания и этажа. Например, левое и правое крыло первого этажа в здании или секции здания.

Параметры здания	
Номер здания	1
Наименование здания	Административное здание
Параметры этажа	
Номер этажа	1
Наименование этажа	Первый этаж
Высота этажа, м	3
Параметры контура	
Слой контура	CW_FLOOR_CONTOUR_LAYER
Печатать контур	Да
Параметры круговой выноски	
Отображать круговую выноску	Нет
Высота текста, мм	2,5
Диаметр окружности, мм	5
Слой круговой выноски	CW_FLOOR_CONTOUR_LAYER

Команда создания этажа содержит четыре режима: «По двум точкам», «По трем точкам», «Режим полилинии» и «Режим выбора контура».



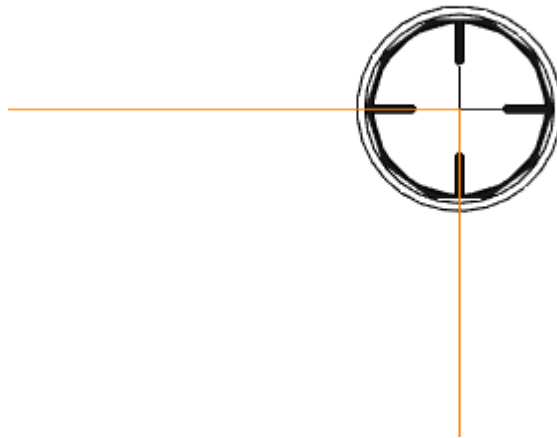
«Режим по двум точкам» позволяет создать прямоугольную область, указав две точки диагонали. Стороны прямоугольной области будут параллельны ХОУ.

«Режим по трем точкам» позволяет создать прямоугольную область, указав две точки стороны и, затем, задать высоту прямоугольника. Данный режим позволяет создать прямоугольную область с наклоном.

«Режим полилинии» позволяет задать произвольный замкнутый контур аналогично созданию полилинии в САД-системе. При указании вершины, которая совпадает с первой вершиной контура, происходит завершение команды.

«Режим выбора контура» позволяет указать существующую замкнутую полилинию на плане, на основе которой будет создан контур этажа.

Одновременно с контуром этажа создается *маркер совмещения*. Он необходим для корректного построения 3D-модели здания. Маркер создается отдельным объектом, его можно перемещать, удалять, добавлять из базы УГО.




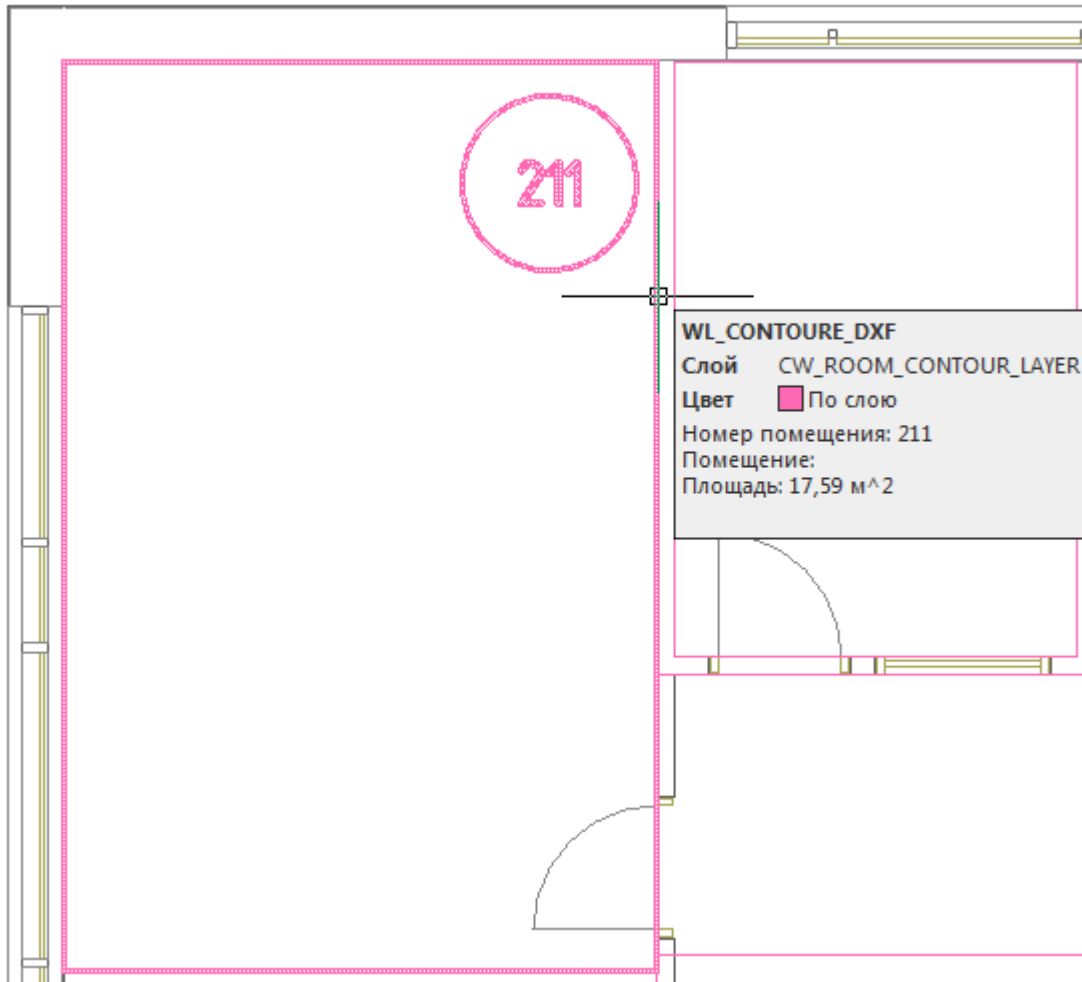
Позиции маркеров совмещения на разных этажах образуют вертикальную ось, относительно которой будут размещаться оборудование/стояки/трассы при построении общей модели здания и аксонометрии.

Размещать маркер на этаже можно в любом месте, основные требования при этом:

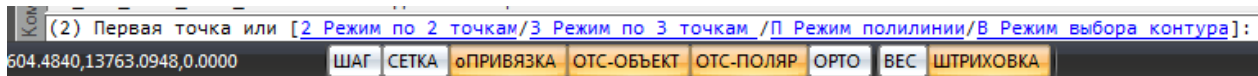
1. маркер должен находиться внутри контура этажа;
2. маркеры на этажах должны образовывать вертикальную ось.

6.4.3. СОЗДАНИЕ ПОМЕЩЕНИЙ

С помощью кнопки главной панели инструментов «Создать помещение » запускается команда, которая позволяет создать помещение на чертеже, которое будет представлено в модели здания.



Команда создания помещения содержит четыре режима: «По двум точкам», «По трем точкам», «Режим полилинии» и «Режим выбора контура».



«Режим по двум точкам» позволяет создать прямоугольную область, указав две точки диагонали. Стороны прямоугольной области будут параллельно ХОУ.

«Режим по трем точкам» позволяет создать прямоугольную область, указав две точки стороны и, затем, задать высоту прямоугольника. Данный режим позволяет создать прямоугольную область с наклоном.

«Режим полилинии» позволяет задать произвольный замкнутый контур аналогично созданию полилинии в САД-системе. При указании вершины, которая совпадает с первой вершиной контура, происходит завершение команды.

«Режим выбора контура» позволяет указать существующую замкнутую полилинию на плане, на основе которой будет создан контур помещения.

Параметры помещения можно задавать/редактировать в странице свойств помещения.

Характеристики	
Номер помещения	211
Наименование помещения	Кабинет руководителя
Площадь, м ²	17,11
Периметр, м	16,59
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3000

ОПС	
Наличие фальшпола	Нет
Наличие фальшпотолка	Да
Высота фальшпотолка, мм	300
Наличие систем пожаротушения и д...	Нет

Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповеще...	15

Параметры контура	
Слой контура	CW_ROOM_CONTOUR_LAYER
Печатать контур	Да
Отображать прямоугольные зоны	Нет

Параметры круговой выноски	
Отображать круговую выноску	Нет
Высота текста, мм	2,5
Диаметр окружности, мм	5
Слой круговой выноски	CW_ROOM_CONTOUR_MARK_LAYER

Номер помещения

Закреть


В общих параметрах помещения необходимо задать «Номер помещения» (допускается цифровое, буквенное или смешанное представление), «Наименование помещения» и «Высота помещения».

Параметры «Площадь», «Номер здания» и «Номер этажа» будут определяться автоматически. Для этого необходимо размещать помещение внутри области этажа.

Раздел «*Параметры контура*» определяет отображение контура помещения на плане (слой, отображение прямоугольных зон, управление печатью). Если контур помещения не надо выводить на печать, то необходимо воспользоваться свойством «*Печатать контур*» из-за технических особенностей реализации печати САД-систем. Если выключить для печати слой контура этажа в Менеджере слоев, то помещение не будет выведено на печать полностью (и контур, и круговая выноска).

Раздел «*Параметры круговой выноски*» определяет отображение круговой выноски с номером комнаты (видимость, размеры, слой). Диаметр окружности круговой выноски можно задавать для каждого помещения индивидуально (в общем случае, для всех помещений, он задается в «[Настройках системы](#)»).

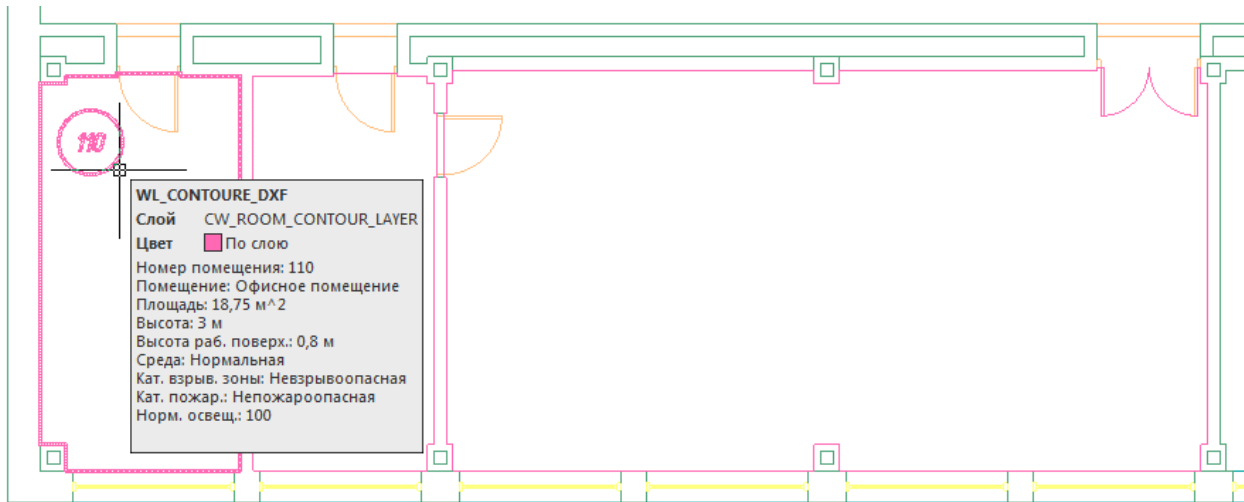
6.4.4. АВТОМАТИЧЕСКОЕ ОПРЕДЕЛЕНИЕ ПОМЕЩЕНИЙ

Используя кнопку главной панели инструментов «*Автоматически определить помещение* » можно запустить команду создания помещения с автоматическим определением границ.

Команда позволяет существенно упростить процесс создания помещений. Разработчики получили наибольшее число комментариев от пользователей, что процесс создания помещений только с помощью команды "создать помещение" очень длительный, трудоемкий и приводит к дублированию работы повторного создания геометрии помещений. Данная команда позволила сократить длительный процесс создания геометрии помещений в среднем до 2-15 минут на этаж.

Внимание! Перед началом процедуры создания помещений следует настроить отображение слоев и оставить отображение только нужных архитектурных элементов (стены, двери, окна). Все остальные слои, которые будут нам мешать (сантехническое оборудование, лестницы и т.п.) необходимо отключить, чтобы они не участвовали в алгоритме определения границ и не вносили дополнительную сложность в алгоритм (некоторые версии САД-систем могут выполнять анализ и нахождение контура заметное время).

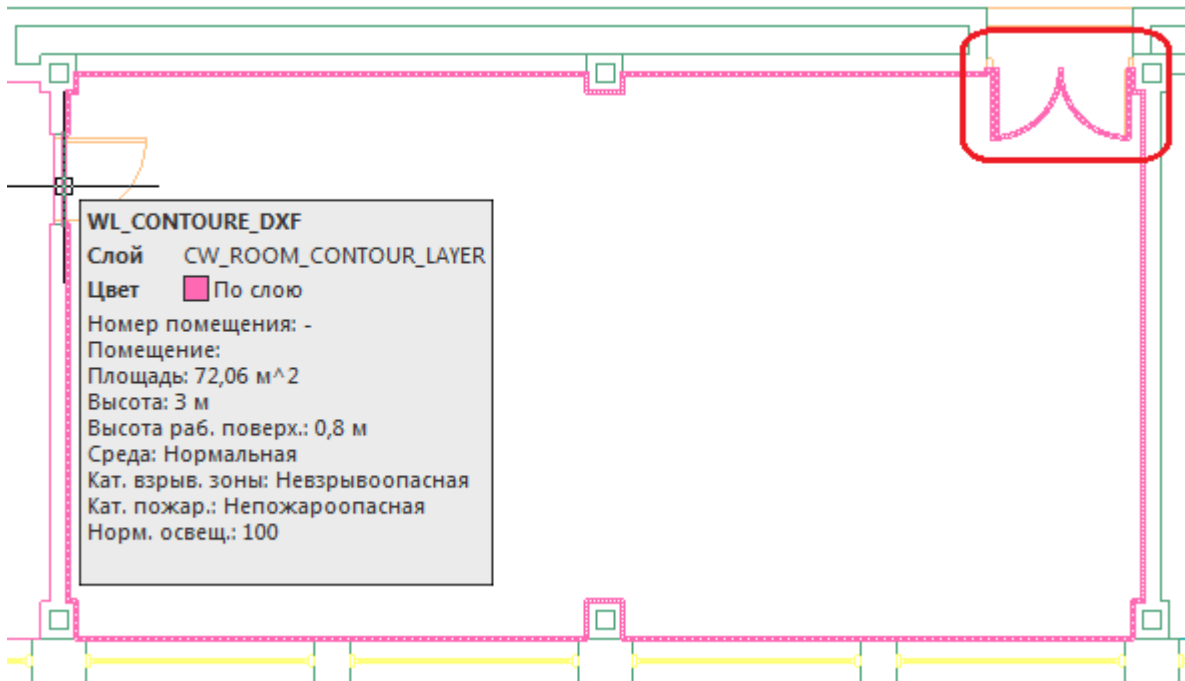
После запуска команды необходимо указать точку внутри помещения. После этого, на основе функций САД-системы (boundary/hatch), будут определены границы помещения.



Внимание! Для успешного определения контура помещения необходимо, чтобы все примитивы, которые образуют контур, попали в область экрана (если есть длинный отрезок архитектуры, который проходит через весь этаж, то он должен попасть в область экрана, чтобы участвовать в операции определения границ). Эти нюансы определения контура полностью соответствуют нюансам использования команды hatch в САД-системах и могут незначительно отличаться в зависимости от САД-платформы и ее версии. Если по каким-либо причинам нет возможности определить контур, значит аналогичные проблемы возникнут и при команде заливки (hatch).

Реализован алгоритм нахождения дверей по набору predetermined шаблонов. На рисунке выше видно, что помещение получилось с выступами колонн и автоматически определена и «вырезана» дверь.

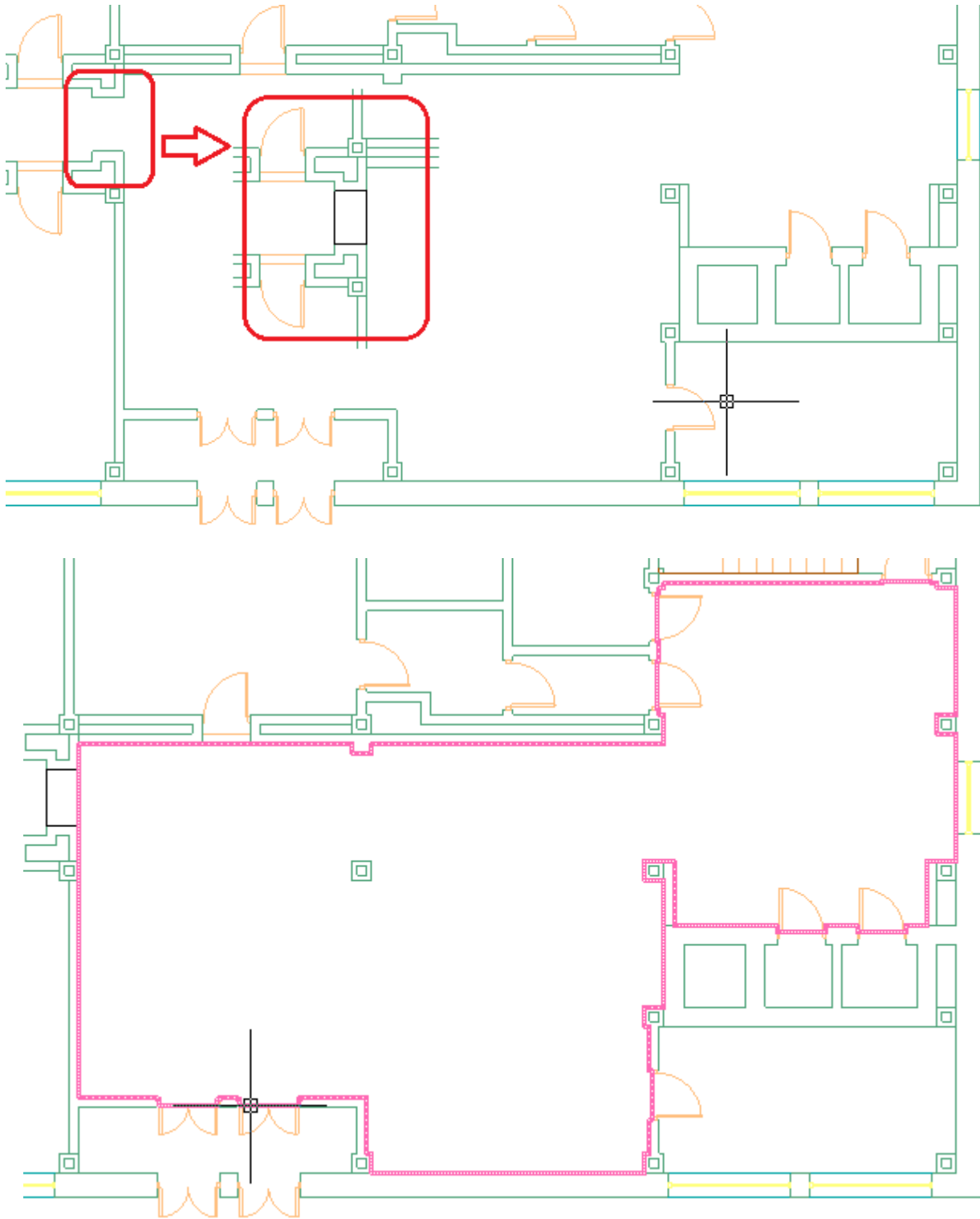
В некоторых случаях не удастся корректно определить дверь на архитектурной подоснове. В примере ниже двухстворчатая дверь в углу помещения не была корректно определена и попала в контур помещения.



В случаях, когда дверь в проеме отсутствует, двери по каким-либо техническим причинам автоматически не «вырезаются» или необходимо разделить общую область на несколько помещений, следует поступить следующим образом:

- отключить ненужные слои, в том числе слой с дверьми;
- «пробежаться» по плану и с помощью команды *Rect* (Прямоугольник) в отдельном слое установить временные перегородки в проемах или местах, где надо отделить помещения друг от друга. Сформировать нужную разбивку на помещения;
- удалить временные технические перегородки.

В примере ниже между коридором и холлом отсутствует разделение при помощи архитектурных элементов. Создаем при помощи команды *Rect* разделяющую перегородку и определяем помещение.

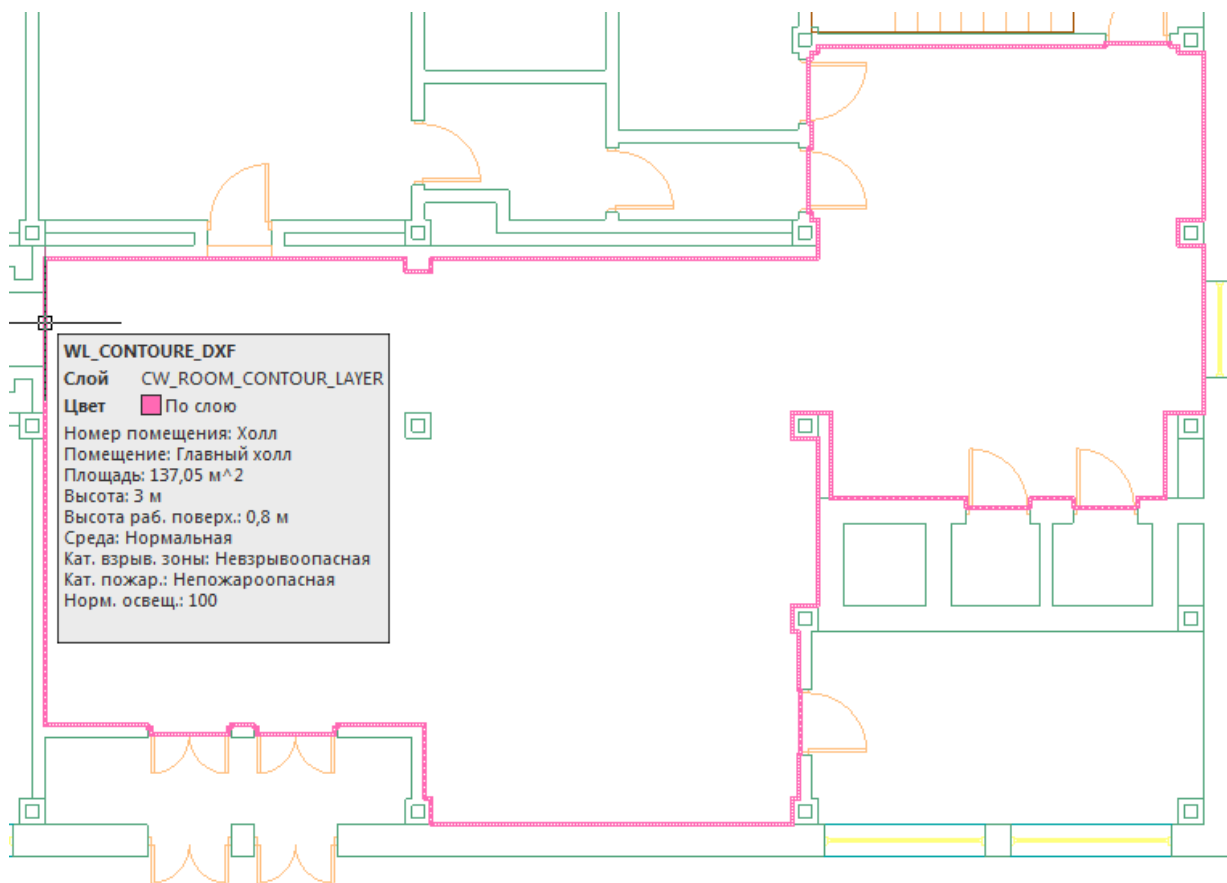


Даже с учетом того, что на всей архитектуре придется «пробежать» и временно установить технические перегородки в проемах и иных требуемых местах - операция создания помещений в проекте становится существенно быстрее и проще по сравнению с использованием только команды «Создать помещение».

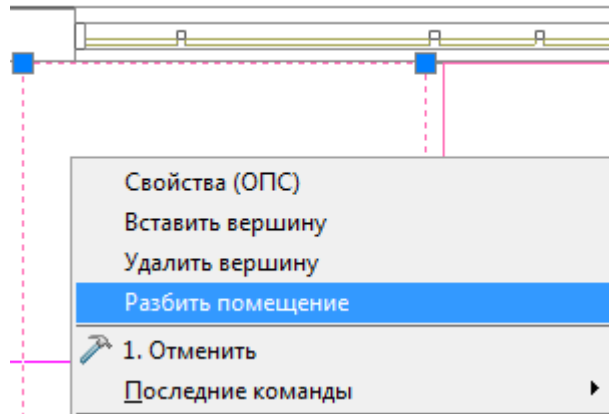
6.4.5. РАЗБИВКА ПОМЕЩЕНИЙ НА ПРЯМОУГОЛЬНЫЕ ЗОНЫ

При создании помещения происходит автоматическое создание прямоугольной зоны с использованием алгоритма ближайшего наложения прямоугольника и многоугольника. Для помещений прямоугольной формы или помещений, близких к прямоугольной форме (при наличии выступов колонн, дверей, оконных проемов) переопределять прямоугольную зону нет необходимости.

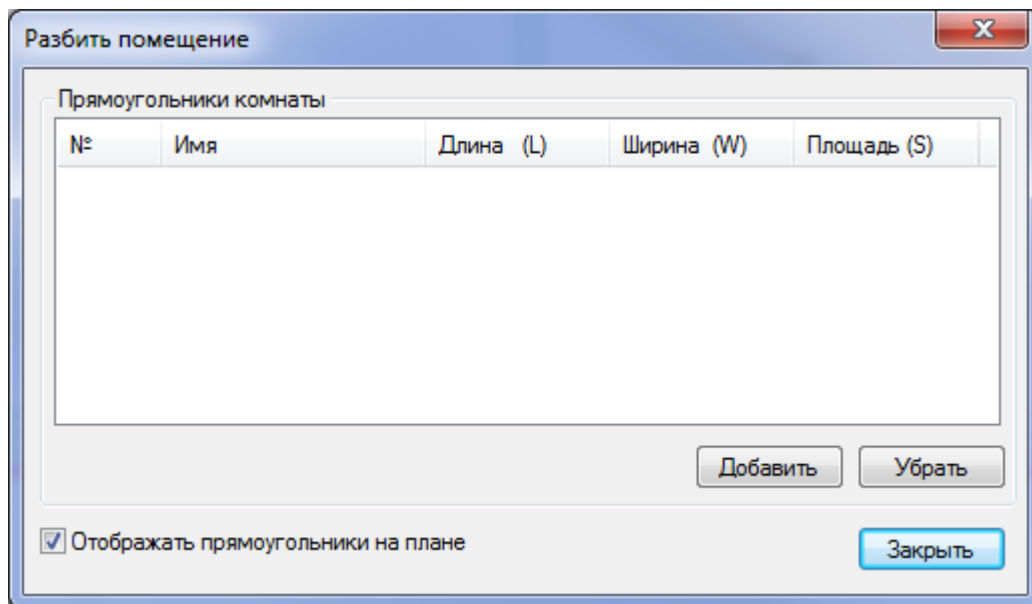
Выполнять разбивку помещений на зоны необходимо для П-, Г-, Т-образных помещений и помещений сложной формы, где аппроксимация одной прямоугольной зоной не подходит.



Для разбивки комнаты на зоны необходимо использовать контекстное меню помещения, пункт «Разбить помещение».

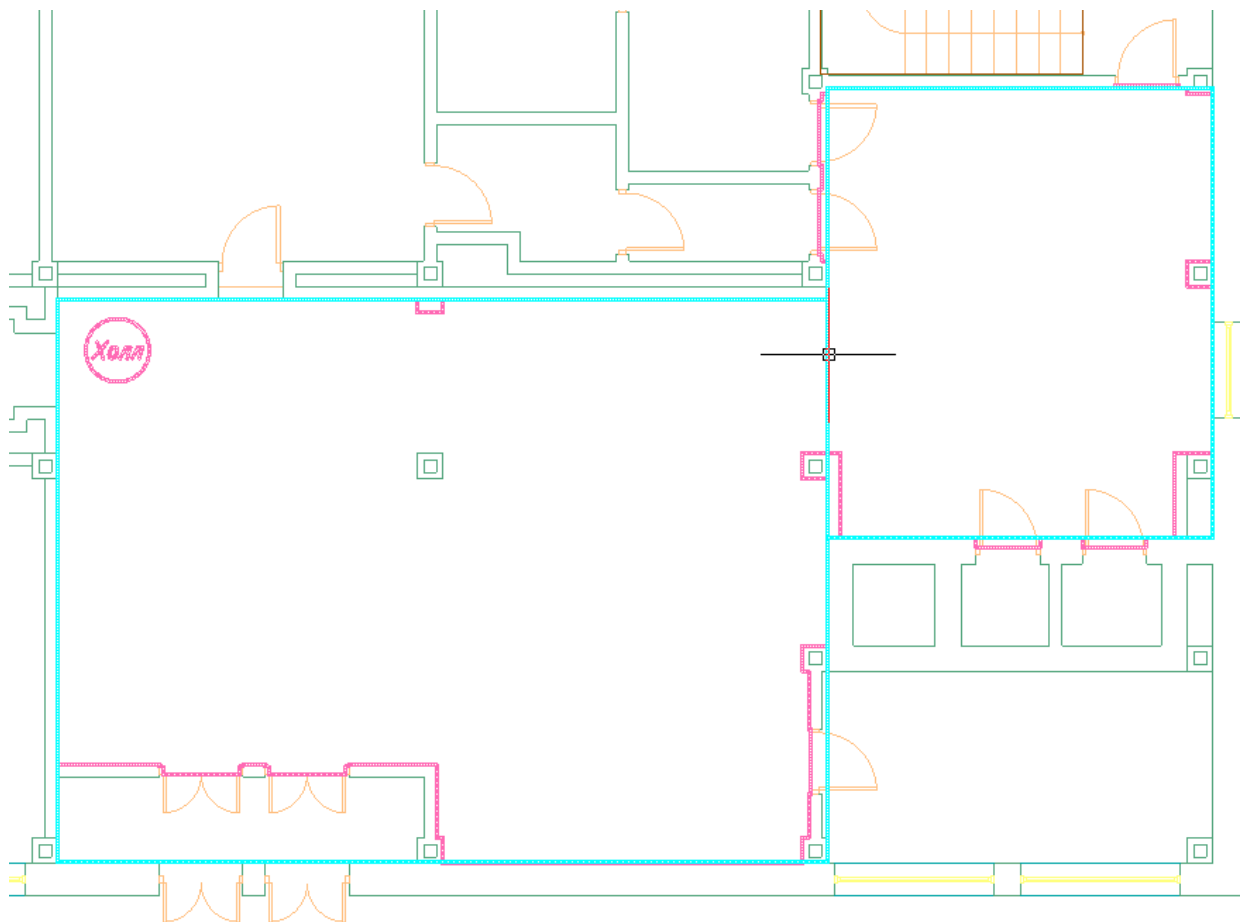
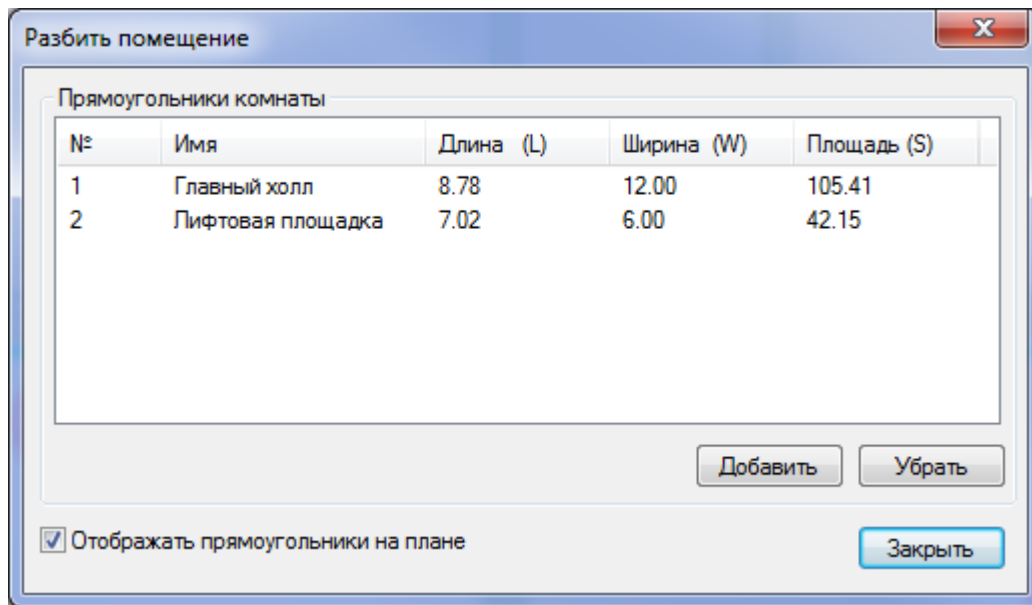


При вызове пункта меню «Разбить помещение» будет отображено диалоговое окно прямоугольных зон помещения.

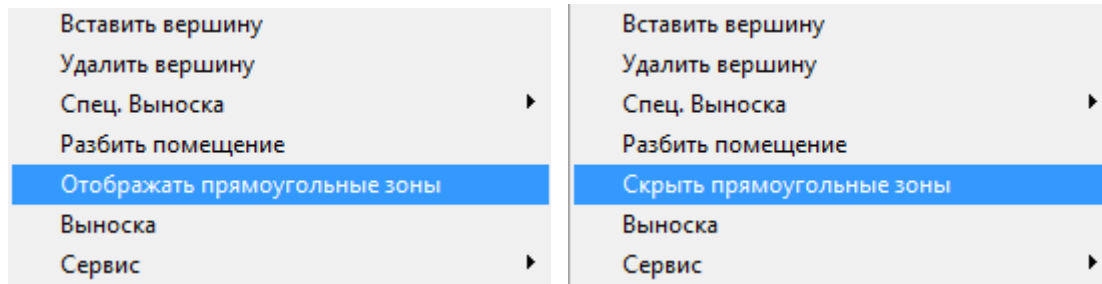


Окно «Разбить помещение» содержит список зон помещения. Для добавления зоны необходимо использовать кнопку «Добавить». После ее нажатия пользователю следует указать на плане прямоугольную зону. Для удаления ненужных зон необходимо использовать кнопку «Убрать».

Разобьем на две зоны помещение из примера. Если в окне «Разбить помещение» установить флажок «Отображать прямоугольники на плане», то прямоугольные зоны для помещения будут отображаться на чертеже. При необходимости этот флажок можно сбросить – отображение прямоугольных зон прекратится. Так же этот флаг доступен со страницы свойств помещения.



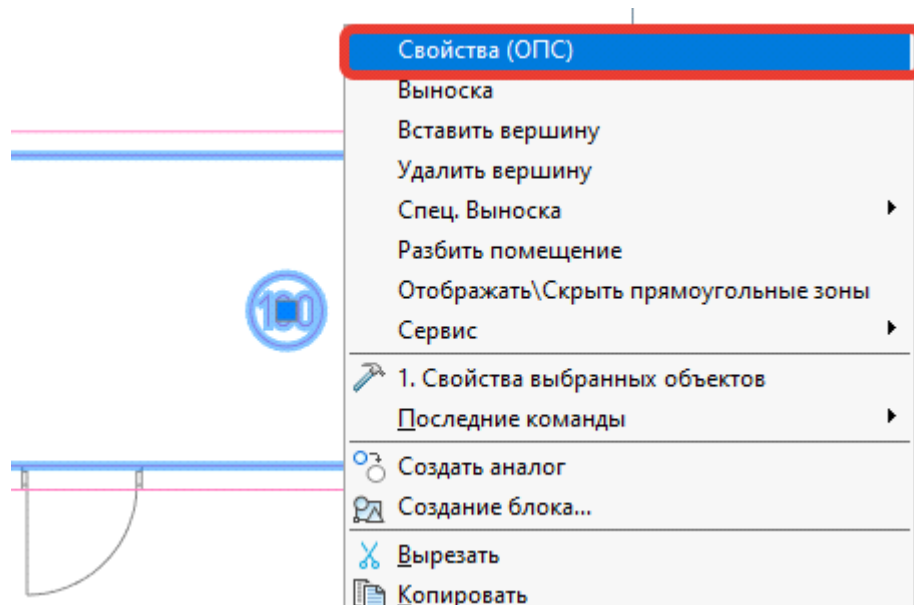
Для включения/выключения отображения прямоугольных зон можно пользоваться контекстным меню помещения.



6.4.6. УСТАНОВКА СВОЙСТВ ДЛЯ ПРОСТРАНСТВ ФАЛЬШПОТОЛКА/ФАЛЬШПОЛА

Если в помещениях присутствуют фальшпотолок/фальшпол, а их пространства предполагается контролировать системами безопасности, то свойства данных пространств необходимо задать с помощью свойств помещений.

Выделите помещения, для которых необходимо задать пространства фальшпотолка/фальшпола. При помощи правой клавиши мыши вызовите команду «Свойства (ОПС)».



В открывшемся окне свойств установите свойство, например, «Наличие фальшпотолка» в значение «Да». Задайте высоту пространства фальшпотолка в мм. Высота пространства фальшпотолка равна расстоянию от фальшпотолка до перекрытия. Высота пространства фальшпола равна расстоянию от пола этажа до фальшпола.

Характеристики	
Номер помещения	100
Наименование помещения	Центральный коридор
Площадь, м ²	86,01
Периметр, м	69,43
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400
Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15
ЗКПС	
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	100
Алгоритм принятия решения о пожаре	А
Установка двух извещателей	Со сдвигом
ЗКПС Фальшпотолок	
Наличие фальшпотолка	Да
Высота фальшпотолка, мм	600
Позиционное обозначение (маркировка)	100-С
Алгоритм принятия решения о пожаре	А
ЗКПС Фальшпол	
Наличие фальшпола	Нет
Характеристики среды	
Категория помещений по СП 12.13130.2...	В4
Параметры контура	
Слой контура	ОПС - Контур помещения
Печатать контур	Да

Наличие фальшпотолка

Заккрыть

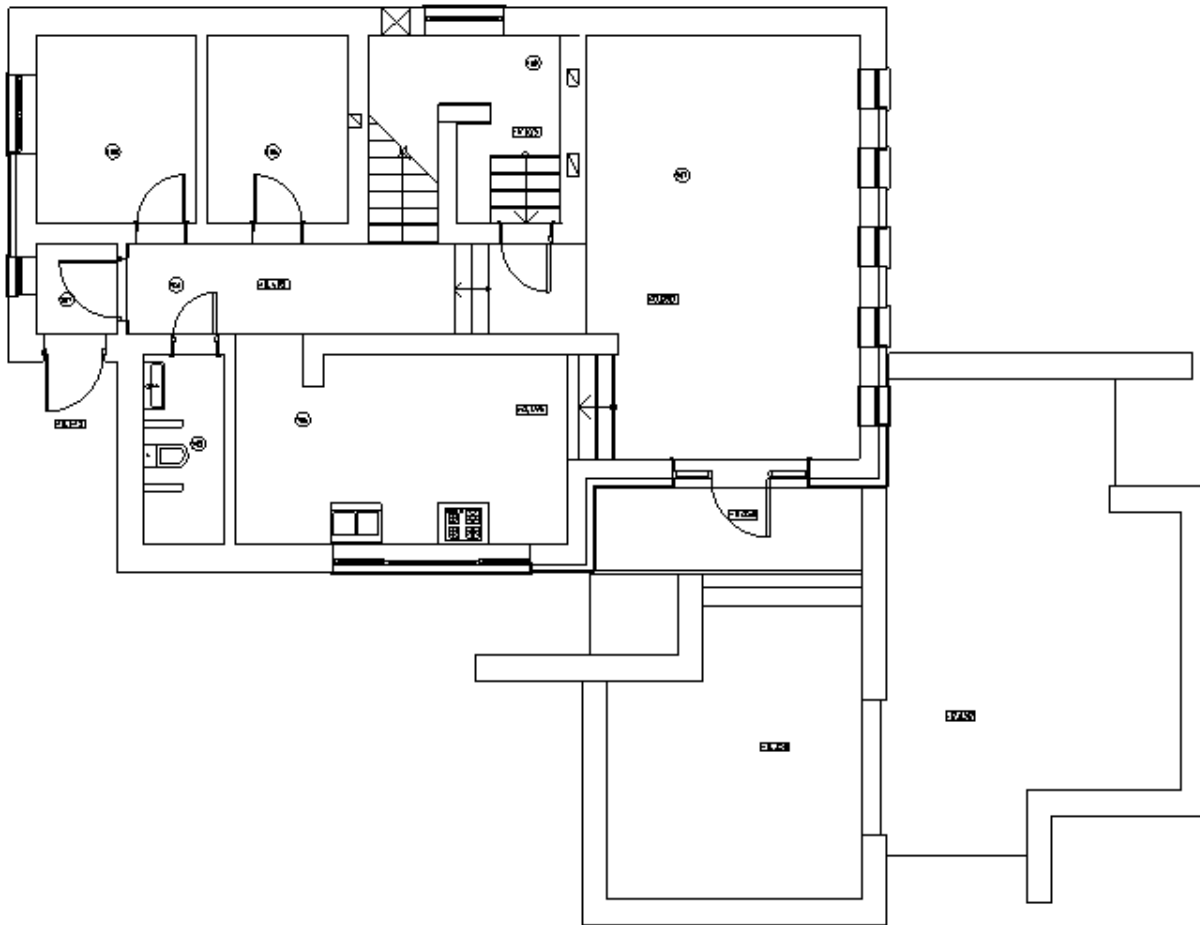
Закройте окно свойств помещения.

6.4.7. ИМПОРТ ПОМЕЩЕНИЙ ИЗ ПЛАНОВ, ПОДГОТОВЛЕННЫХ В ARCHICAD

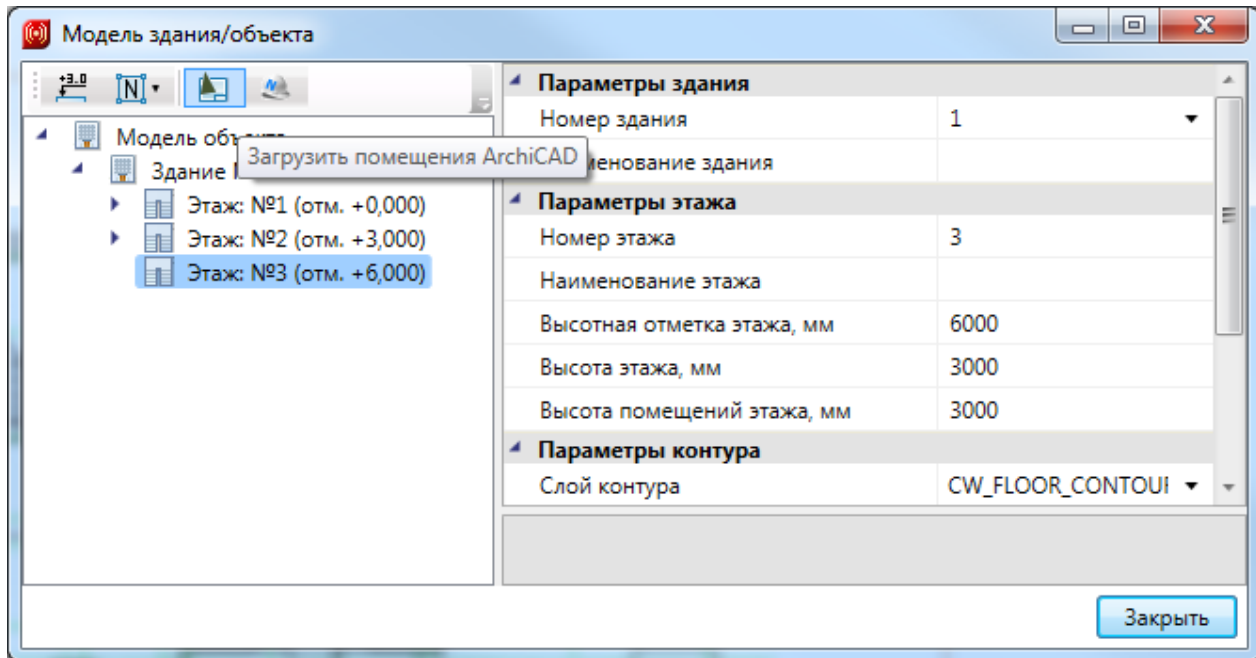
ArchiCAD предоставляет возможность включить в специальном слое dwg документа информацию по помещениям. В данном слое содержится геометрия помещений и блоки с атрибутами помещений.

При включении такой планировки в проект становится возможным импортировать геометрию помещения и данные, содержащиеся в атрибутах, в одну операцию.

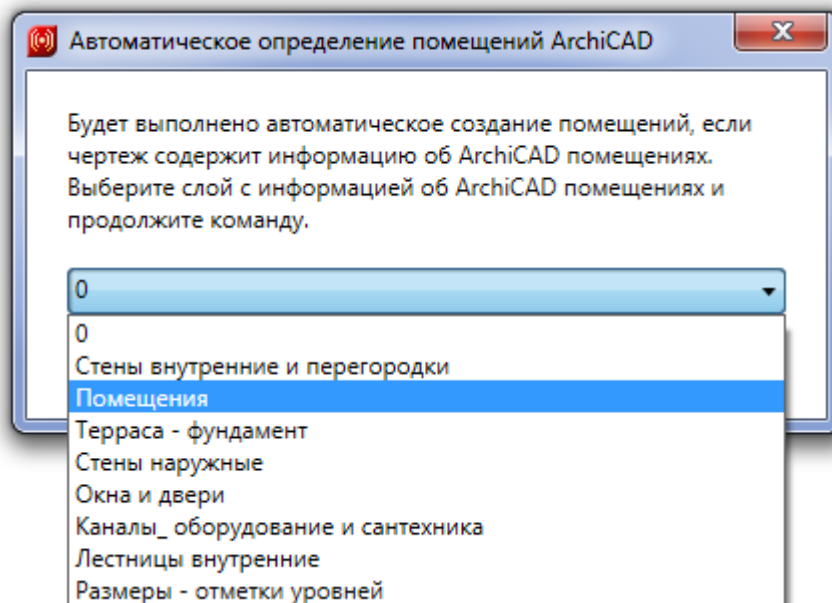
Для проведения данной операции необходимо открыть план проекта, содержащий архитектурную подоснову, подготовленную в ArchiCAD (внешней ссылкой или непосредственно на плане).

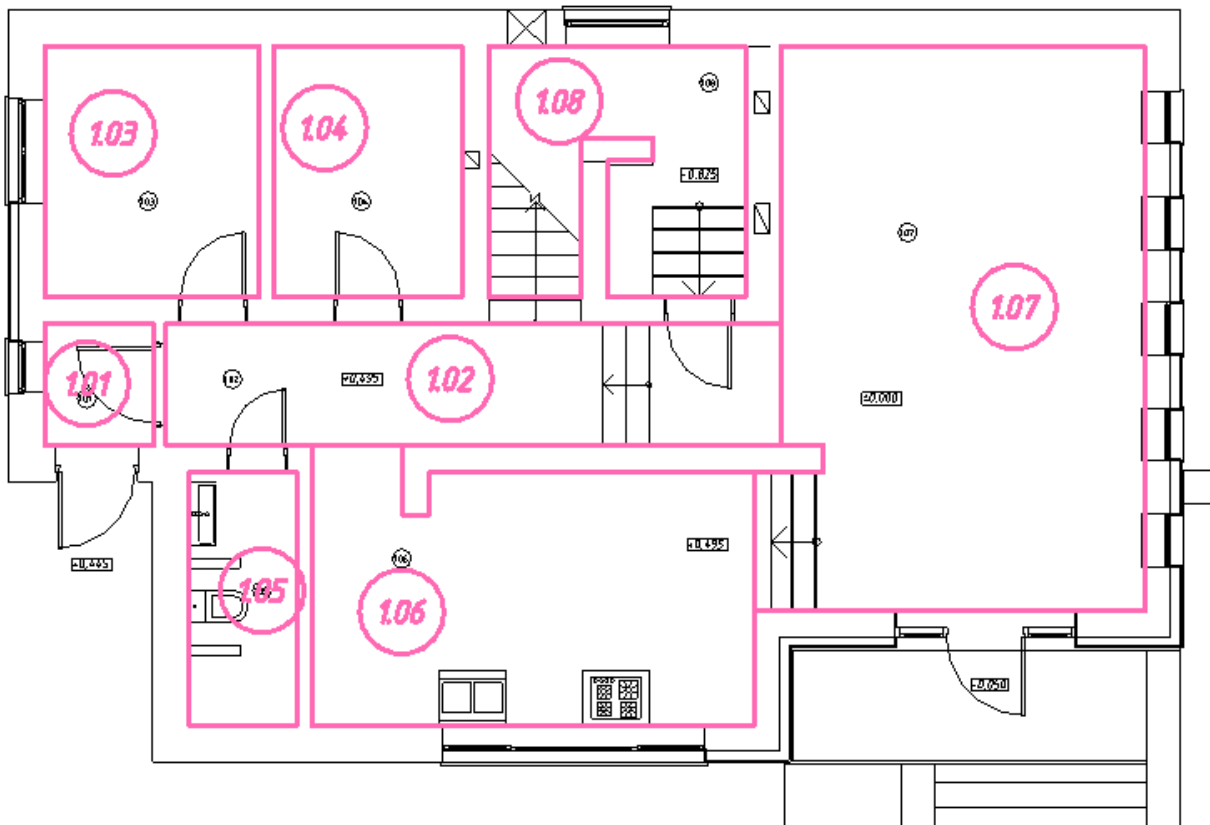
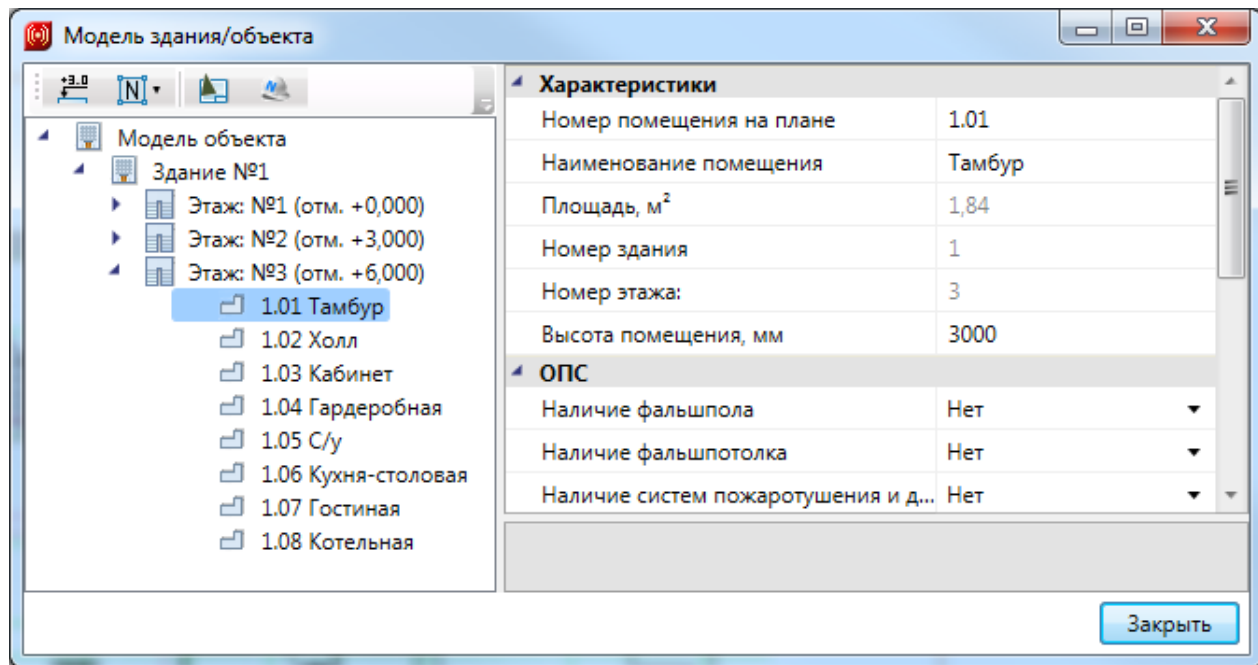


Вызвав команду «Загрузить помещения ArchiCAD » «Диспетчера помещений», необходимо произвести импорт помещений для активного плана в один клик.



При выполнении команды будет запрошено имя слоя, в котором содержится информация по помещениям в выпадающем списке.

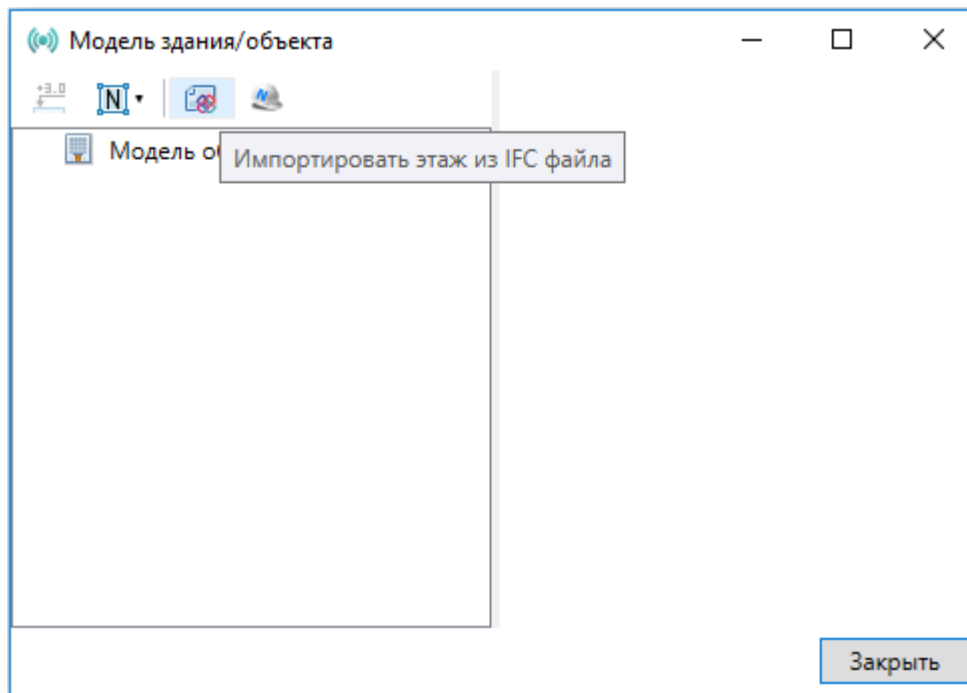




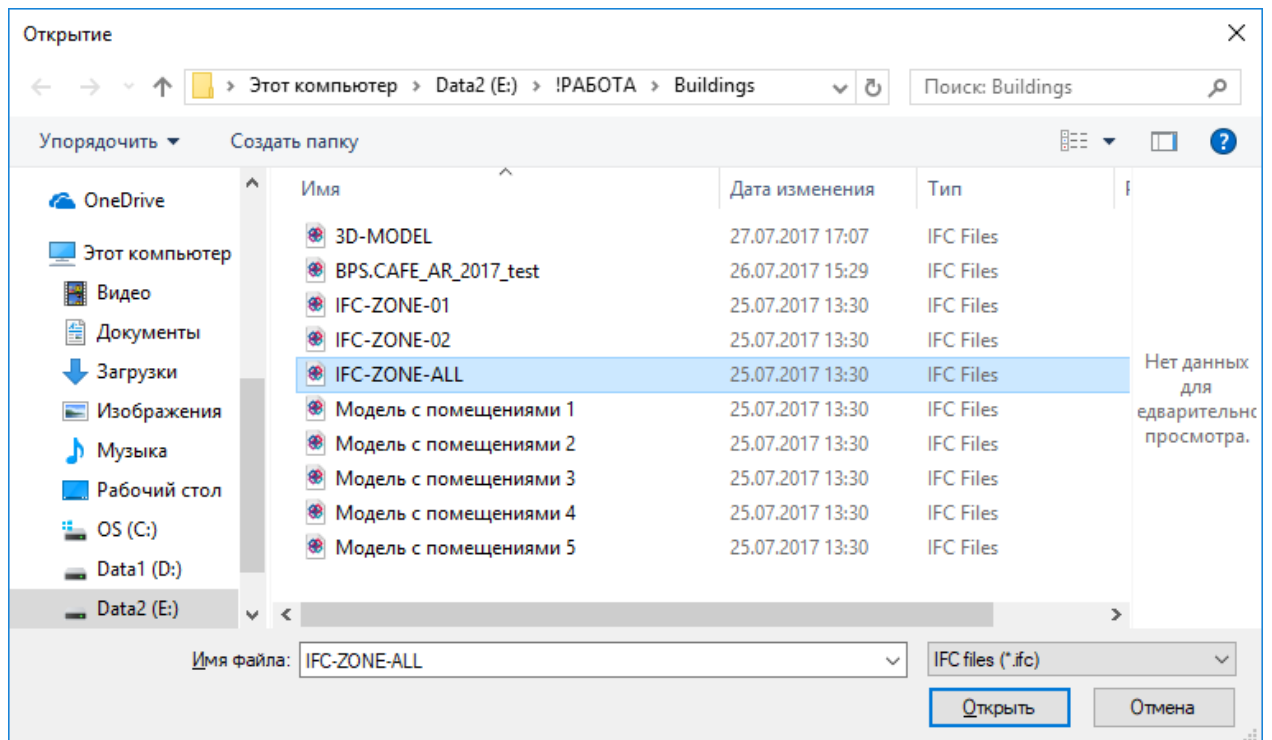
6.4.8. ИМПОРТ ПОМЕЩЕНИЙ ИЗ IFC МОДЕЛИ

Для Инженерные сети. Системы безопасности имеется возможность произвести импорт помещений из IFC модели в одну операцию. При этом в проект импортируется геометрия помещений и данные, содержащиеся в объектах.

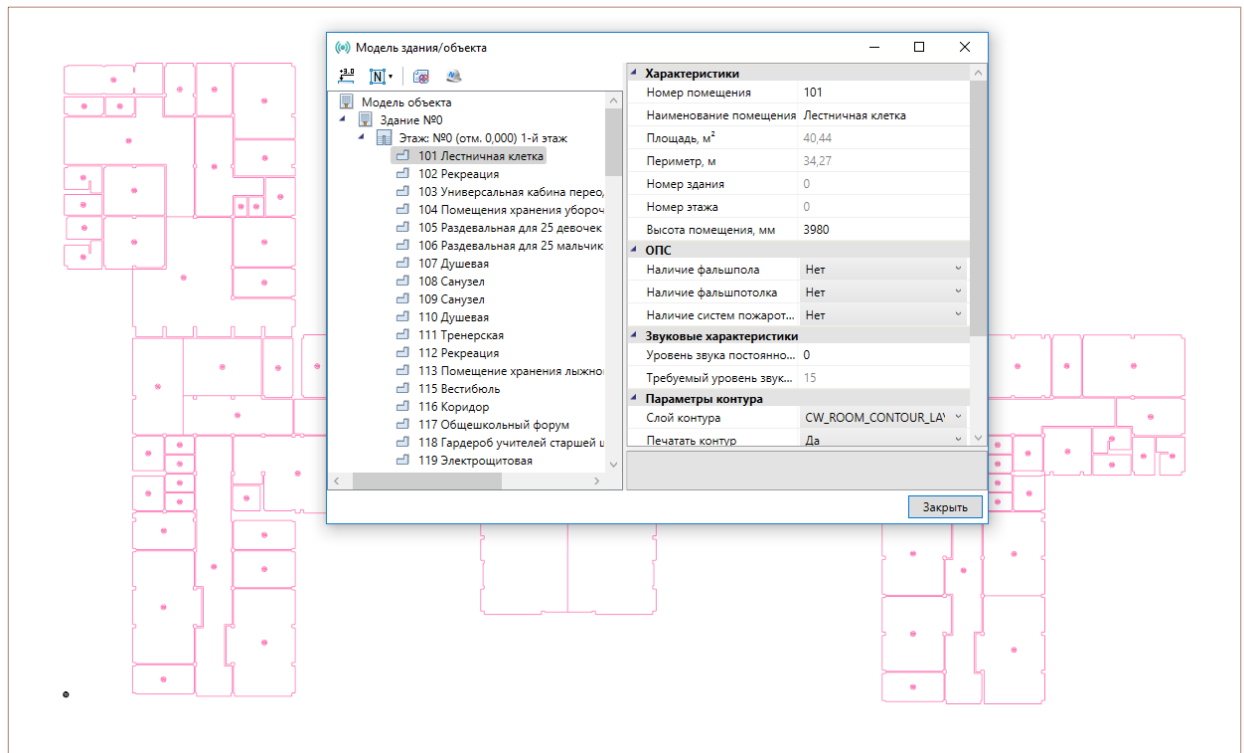
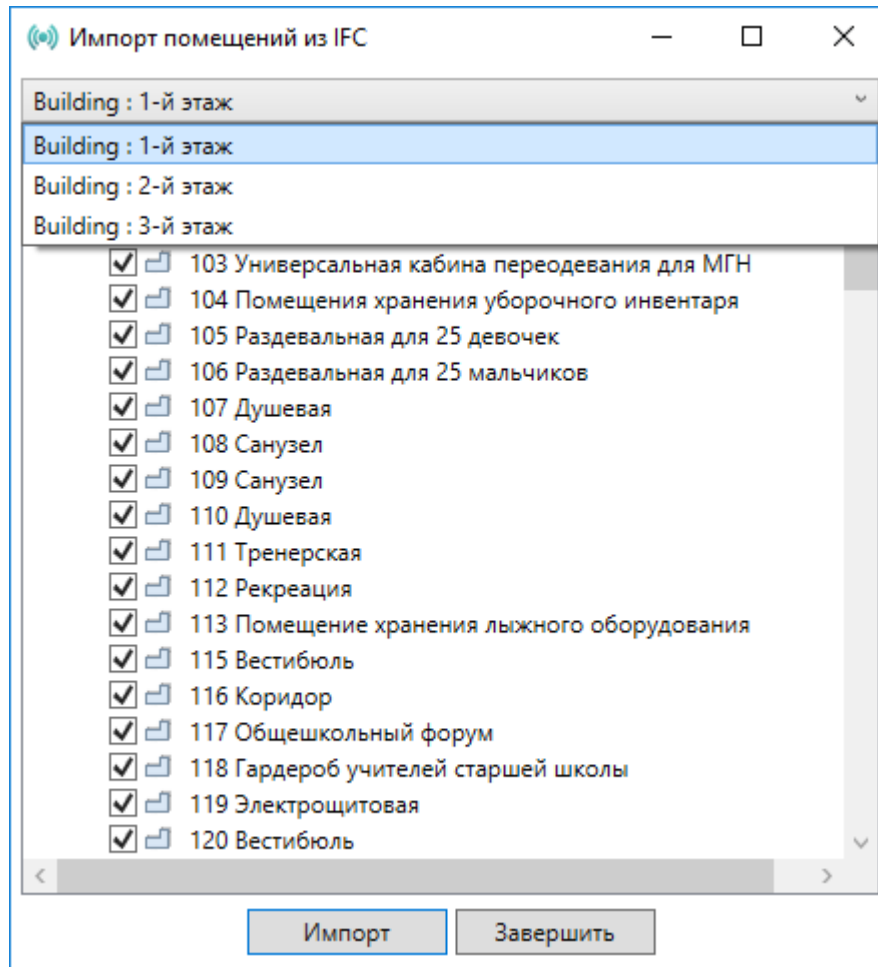
Для импорта модели из IFC необходимо вызвать окно «Модель здания/объекта» с главной панели инструментов и воспользоваться кнопкой «Импортировать этаж из IFC файла».



В открывшемся окне выбираем файл и нажимаем «Открыть».



В случае, если в здании несколько этажей, выбираем импортируемый этаж и нажимаем «Импорт». На плане курсором мыши указываем место расположения этажа.

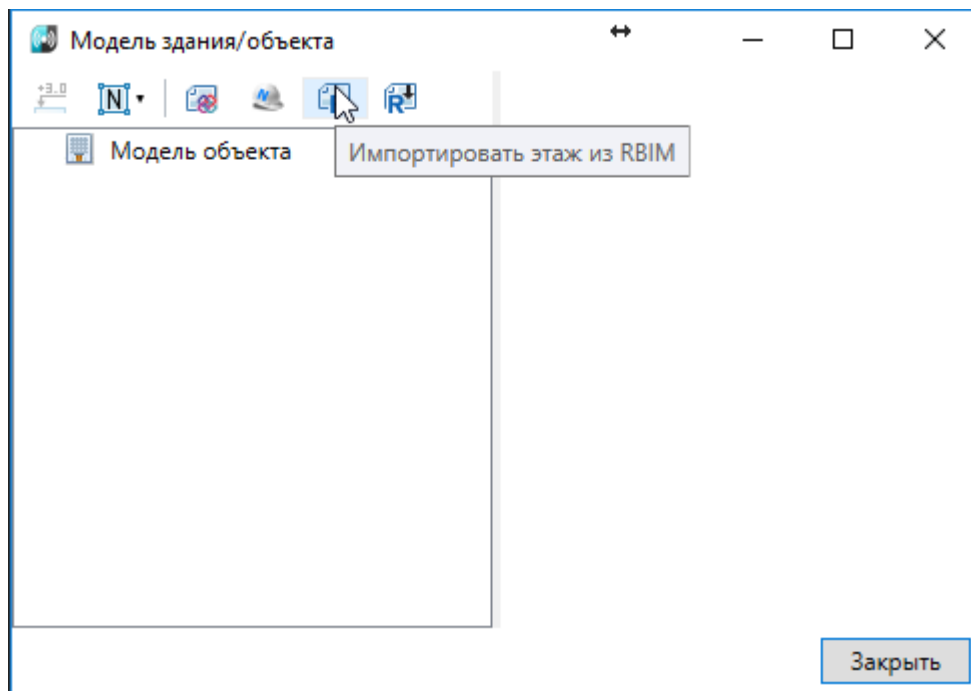


При импорте из IFC файла переносятся все характеристики помещений - номер помещения, наименование, площадь и т.д. Если в дальнейшем изменяется архитектура здания и помещений, можно произвести импорт заново. При этом характеристики помещений будут заново взяты из IFC файла, а свойства, заданные по проекту в Инженерные сети. Системы безопасности, останутся прежними.

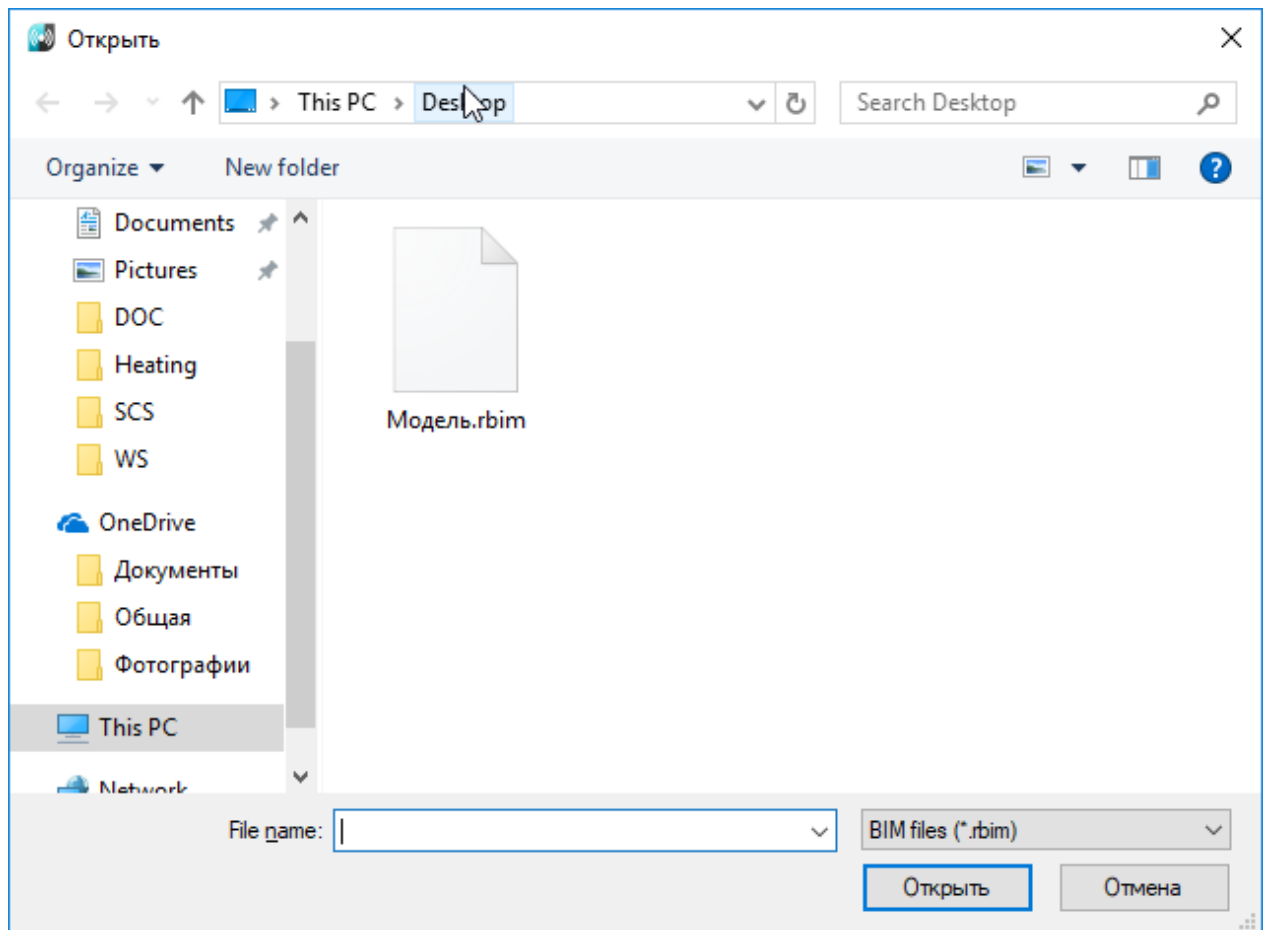
6.4.9. ИМПОРТ МОДЕЛИ ИЗ RBIM

Для Инженерные сети. Системы безопасности имеется возможность произвести импорт модели из RBIM файла. Импорт модели осуществляется поэтажно.

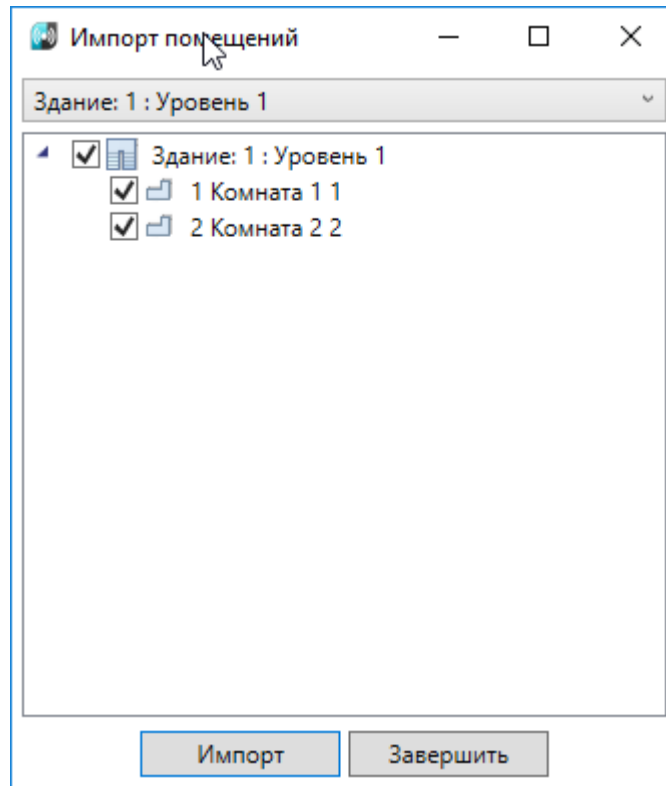
Для импорта из RBIM необходимо вызвать окно «Модель здания/объекта 🏠» с главной панели инструментов и воспользоваться кнопкой «Импортировать этаж из RBIM 📄».



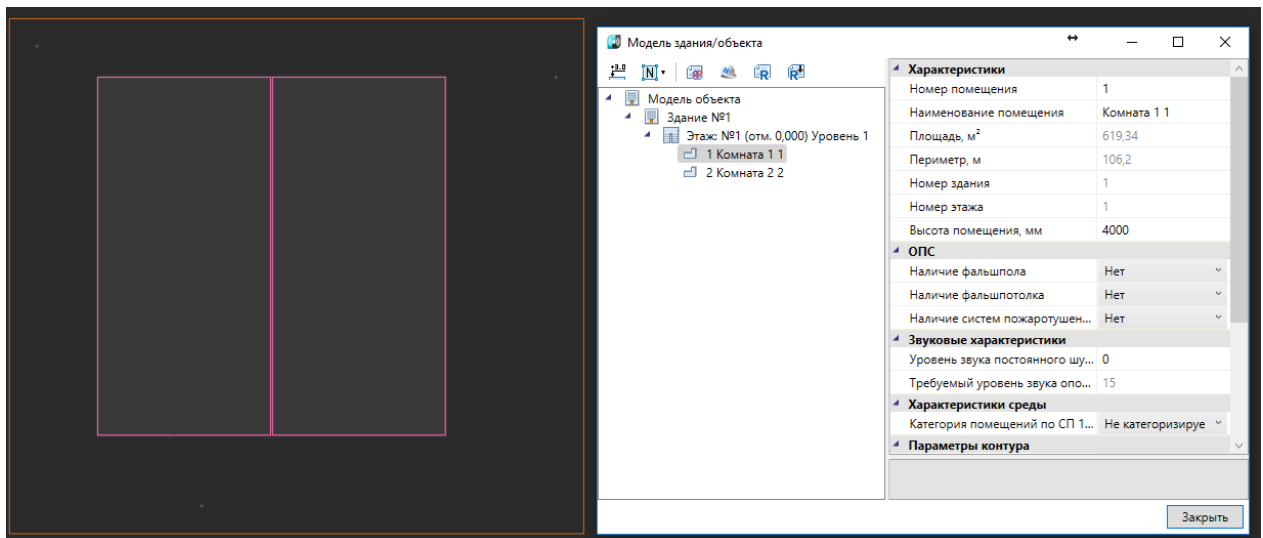
В открывшемся окне выбираем файл и нажимаем «Открыть».



В случае, если в здании несколько этажей, выбираем импортируемый этаж и нажимаем «Импорт».



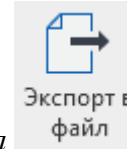
На плане курсором мыши указываем место расположения этажа.



При импорте из RVIM переносятся графические объекты (архитектура, инженерные сети и т. д.) а также геометрия помещений с их свойствами (номер помещения, наименование, площадь и т.д.). Если в дальнейшем изменится модель можно произвести импорт повторно. При этом характеристики помещений и графических объектов будут заново взяты из RVIM файла, а свойства, заданные по проекту в Инженерные сети. Системы безопасности, останутся прежними.

Для создания RBIM файла нужно воспользоваться плагином к Autodesk® Revit® «*Engineering BIM Exchanger*». Плагин поставляется вместе с дистрибутивом Инженерные сети. Системы безопасности.

Чтобы выгрузить из «*Engineering BIM Exchanger*» модель в файл RBIM, нужно на




вкладке «*Инженерный BIM*» вызвать команду «*Экспорт в файл*» и указать место для сохранения.

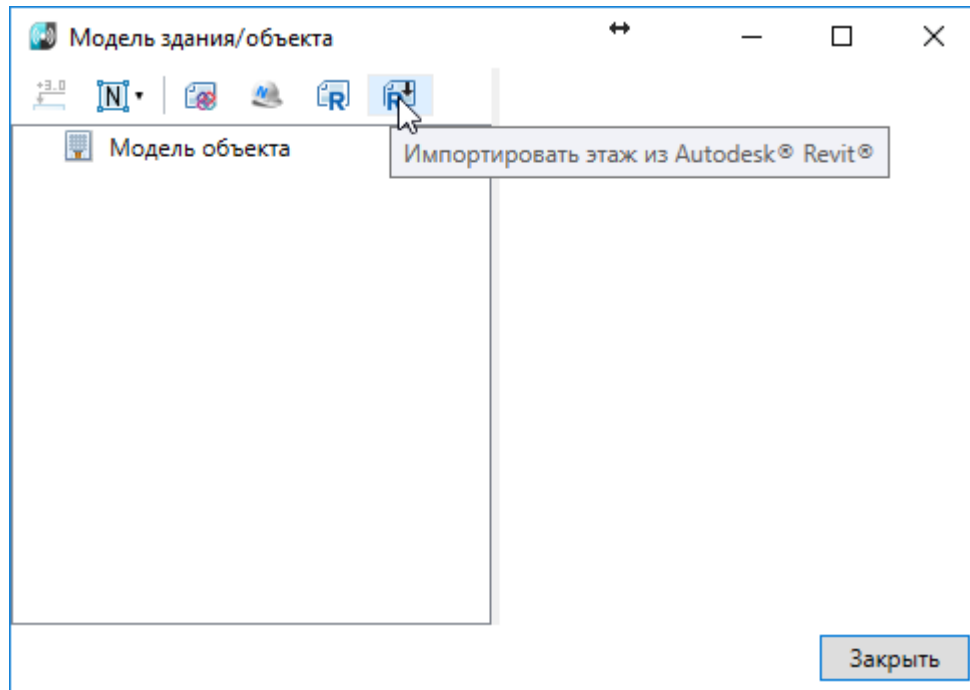
В окне настроек «*Параметры проекта*» можно задать какой тип пространственного элемента Autodesk® Revit® (пространство или помещение) выгружать в RBIM. И разрешить/запретить выгрузку объектов с графикой. Такими считаются все трехмерные объекты (стены, электрические шкафы, светильники и т. д.).



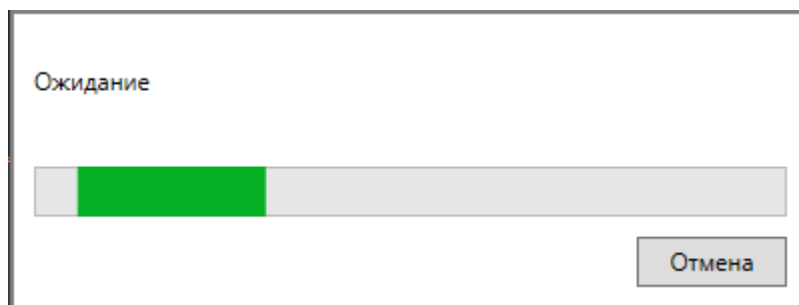
6.4.10. ИМПОРТ МОДЕЛИ ИЗ AUTODESK® REVIT®

Для Инженерные сети. Системы безопасности имеется возможность произвести импорт модели из Autodesk® Revit®. Импорт модели осуществляется поэтажно.

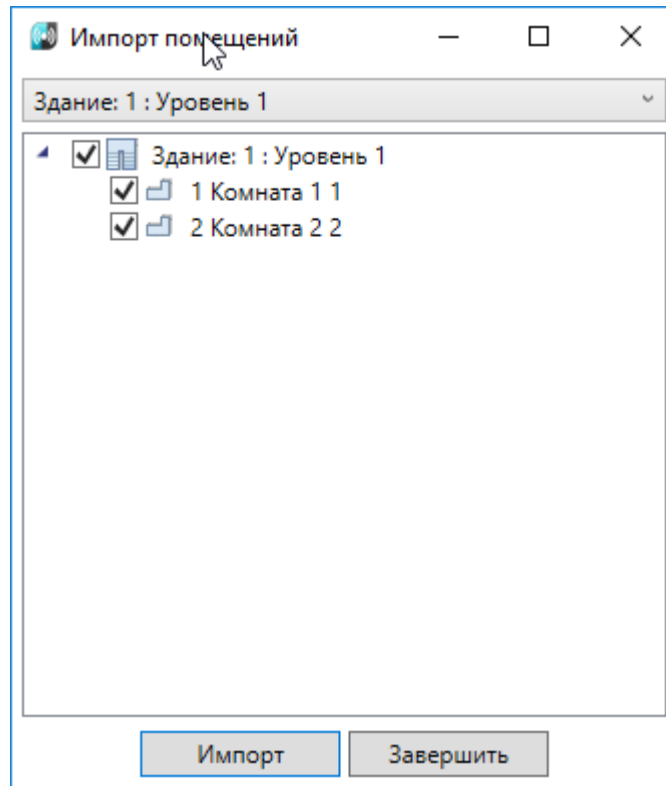
Для импорта из Autodesk® Revit® необходимо вызвать окно «*Модель здания/объекта*» с главной панели инструментов и воспользоваться кнопкой «*Импортировать этаж из Autodesk® Revit®*» 



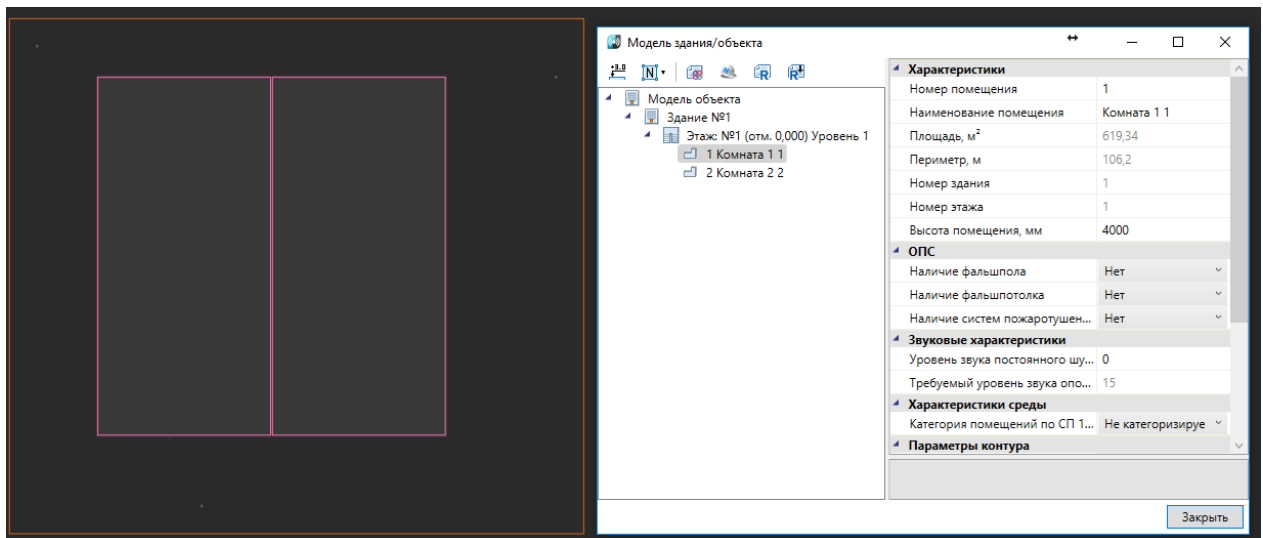
Запустится процесс ожидания передачи со стороны Autodesk® Revit®.



После того как передача модели будет выполнена, в случае, если в здании несколько этажей, выбираем импортируемый этаж и нажимаем «Импорт».



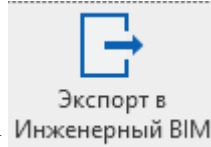
На плане курсором мыши указываем место расположения этажа.



При импорте из Autodesk® Revit® переносятся графические объекты (архитектура, инженерные сети и т. д.) а также геометрия помещений с их свойствами (номер помещения, наименование, площадь и т.д.). Если в дальнейшем изменится модель можно произвести импорт повторно. При этом характеристики помещений и графических объектов будут заново взяты из Autodesk® Revit® модели, а свойства, заданные по проекту в Инженерные сети. Системы безопасности, останутся прежними.

Для передачи модели со стороны Autodesk® Revit® нужно воспользоваться плагином «*Engineering BIM Exchanger*». Плагин поставляется вместе с дистрибутивом Инженерные сети. Системы безопасности.

Чтобы выгрузить из «*Engineering BIM Exchanger*» модель в Инженерные сети. Системы безопасности, нужно на вкладке «*Инженерный BIM*» вызвать команду «*Экспорт в*



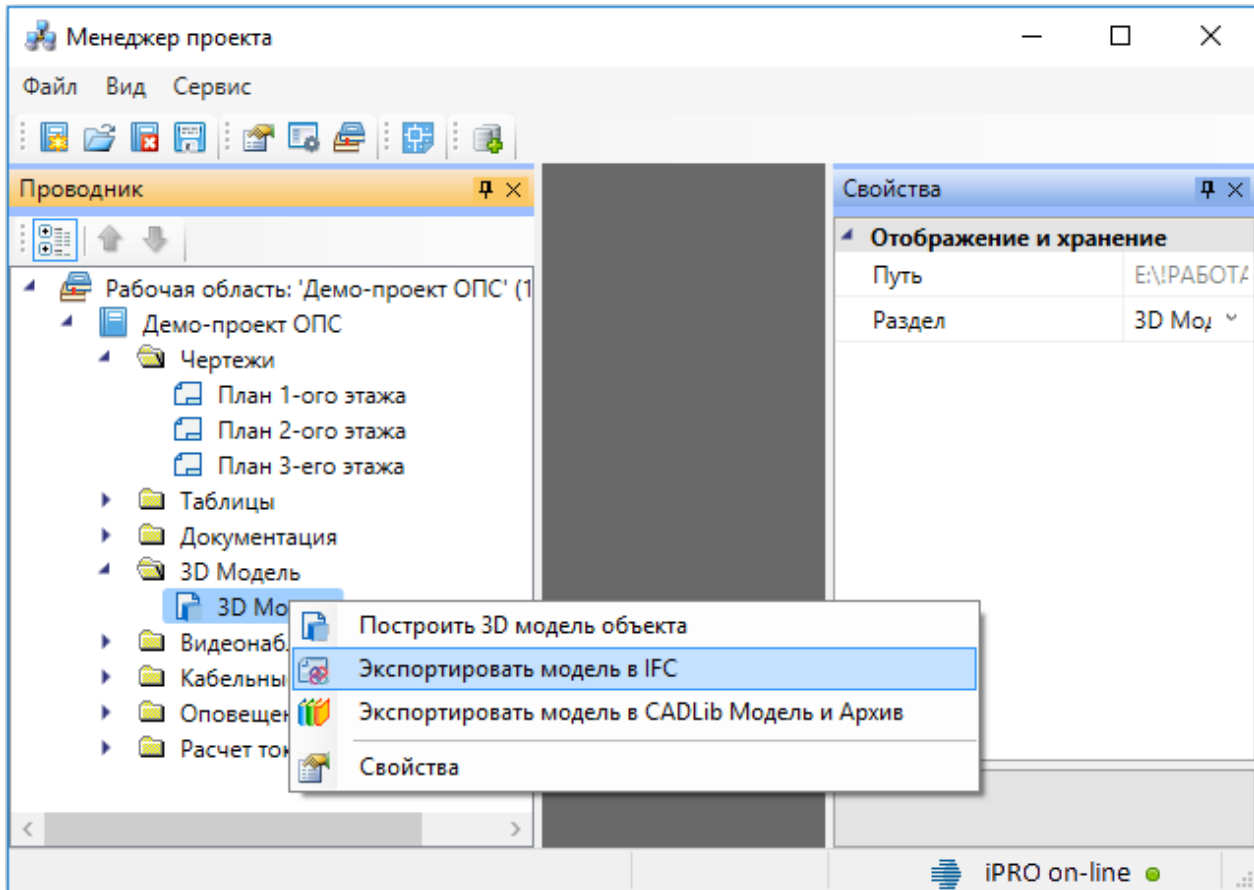
Инженерный BIM». Если в Инженерные сети. Системы безопасности уже была запущена команда импорта модели, то передача модели начнется сразу. В противном случае, запустится процесс ожидания подключения со стороны Инженерные сети. Системы безопасности.

В окне настроек «*Параметры проекта*» можно задать какой тип пространственного элемента Autodesk® Revit® (пространство или помещение) выгружать в *Инженерный BIM*. И разрешить/запретить выгрузку объектов с графикой. Такими считаются все трехмерные объекты (стены, электрические шкафы, светильники и т. д.).

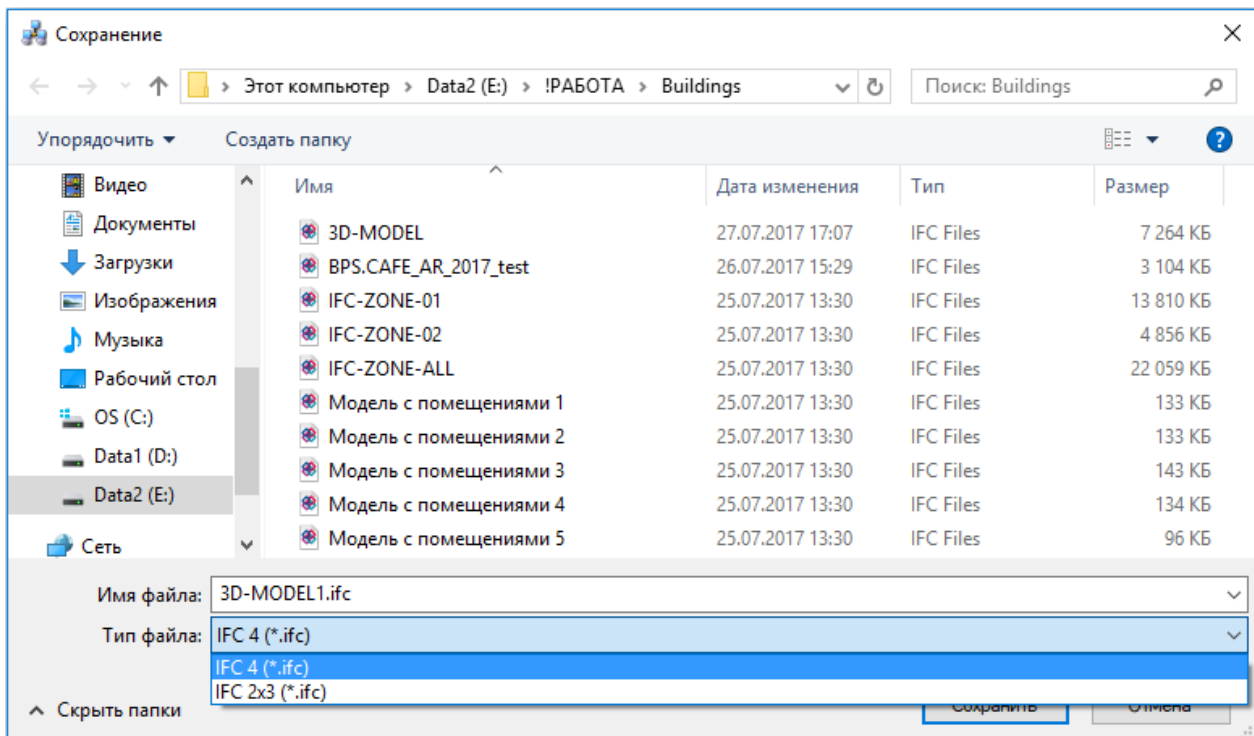


6.4.11. ЭКСПОРТ 3D МОДЕЛИ В IFC

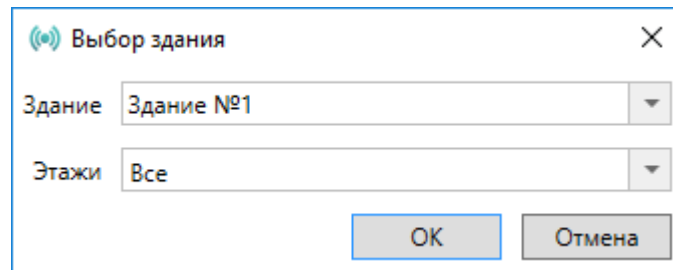
Для экспорта 3D модели в IFC-файл необходимо открыть «*Менеджер проекта*», и в контекстном меню документа «*3D Модель*» выбрать пункт «*Экспортировать модель в IFC*».





В появившемся окне необходимо выбрать место хранения и имя файла, а так же тип файла - *IFC4 (*.ifc)* или *IFC2x3 (*.ifc)*.



Далее в появившемся окне «*Выбор здания*» выбираем «*Здание*» и для него выбираем этажи (по умолчанию стоит отметка «*Все*»). Для генерации IFC-файла необходимо, чтобы был задан маркер совмещения для каждого этажа.




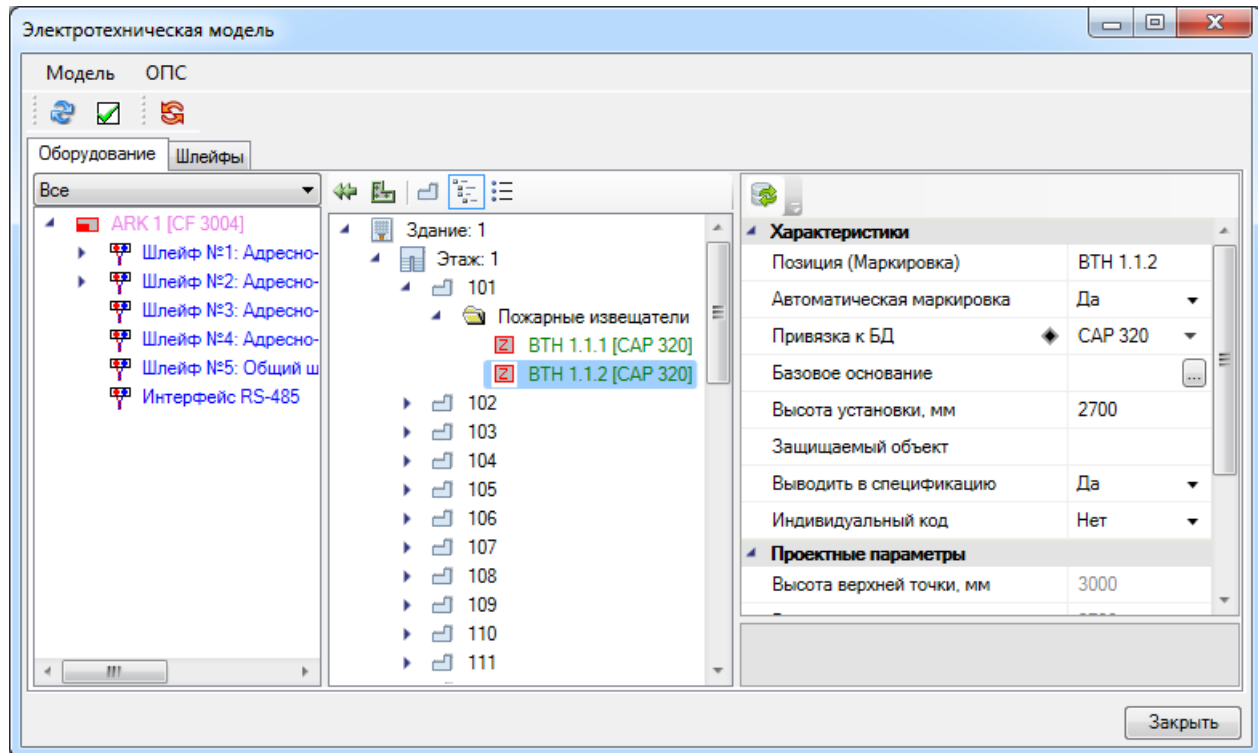
6.4.12. ПРИВЯЗКА ОБОРУДОВАНИЯ К ПОМЕЩЕНИЯМ

На вкладке «*Оборудование*» окна «*Электротехническая модель* » есть кнопка «», которая выполняет автоматическую привязку оборудования к помещениям.

Откроем окно «*Электротехническая модель*» для нашего примера и выполним автоматическую привязку оборудования к помещению. Все оборудование, которое попадает внутрь контура помещения, автоматически привязывается к нему.

Внимание! Создание модели здания через определение помещений и этажей необходимо на начальном этапе проектирования. Это необходимо для маркировки оборудования.

Внимание! Привязка оборудования к помещениям в последних версиях выполняется автоматически при обновлении модели («*Обновление модели* »). Поскольку перед процедурой автоматической маркировки происходит автоматическая привязка объектов к помещениям.



6.4.13. ЗОНЫ КОНТРОЛЯ ПОЖАРНОЙ СИГНАЛИЗАЦИИ (ЗКПС)

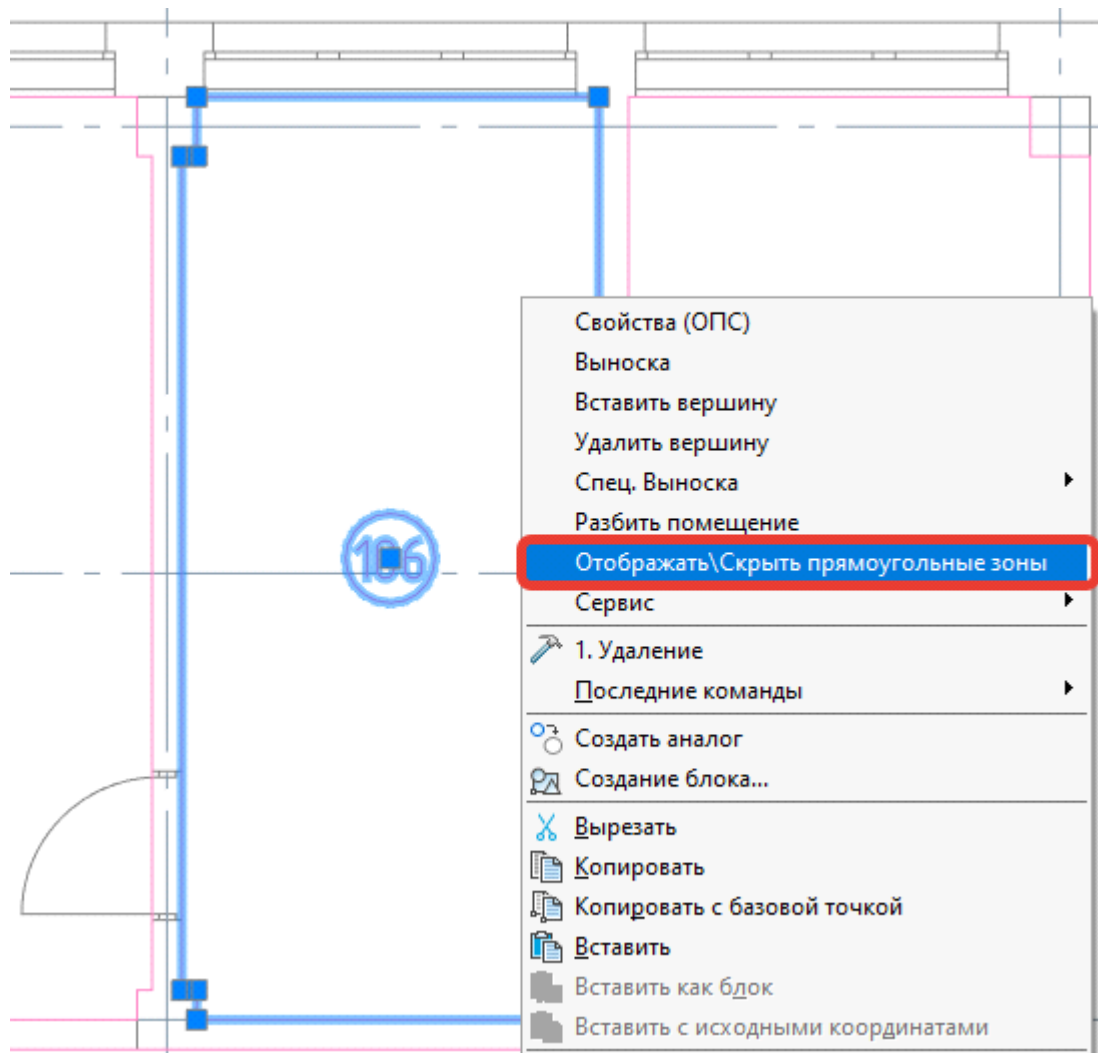
В Инженерные сети. Системы безопасности предусмотрено объединение помещений и разделение помещения на зоны контроля пожарной сигнализации (ЗКПС).

Помещение (его часть или группа помещений) считается выделенным в ЗКПС, если в нем присутствует [прямоугольная область](#).

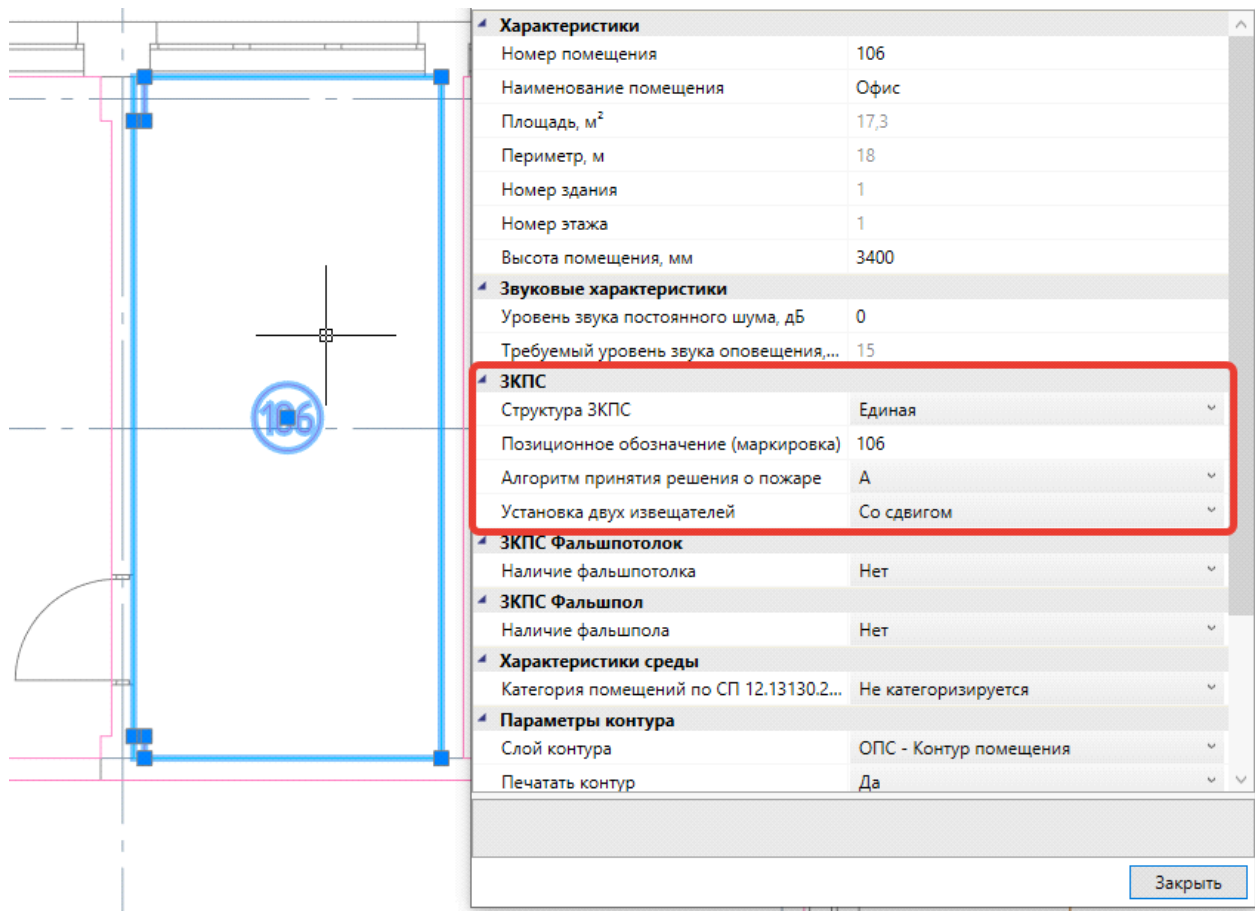
6.4.13.1. ВЫДЕЛЕНИЕ ПРЯМОУГОЛЬНОГО ПОМЕЩЕНИЯ В ЗКПС

При создании контура прямоугольного помещения или при его загрузке из других приложений и форматов файлов, прямоугольная область создается автоматически. При этом помещение выделяется в отдельную ЗКПС с набором свойств ЗКПС по умолчанию, значения которых можно изменить в любой момент выполнения проекта.

Для просмотра прямоугольных областей помещения выделите помещения, нажмите правую клавишу мыши и выберите команду «*Отобразить\Скрыть прямоугольные области*». Прямоугольные области будут отображены у выделенного помещения.



Для отображения свойств помещения выделите помещение, нажмите правую клавишу мыши и выберите команду «Свойства (ОПС)». Откроется окно свойств помещения на чертеже.



Характеристики	
Номер помещения	106
Наименование помещения	Офис
Площадь, м ²	17,3
Периметр, м	18
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400

Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15

ЗКПС	
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	106
Алгоритм принятия решения о пожаре	A
Установка двух извещателей	Со сдвигом

ЗКПС Фальшпотолок	
Наличие фальшпотолка	Нет

ЗКПС Фальшпол	
Наличие фальшпола	Нет

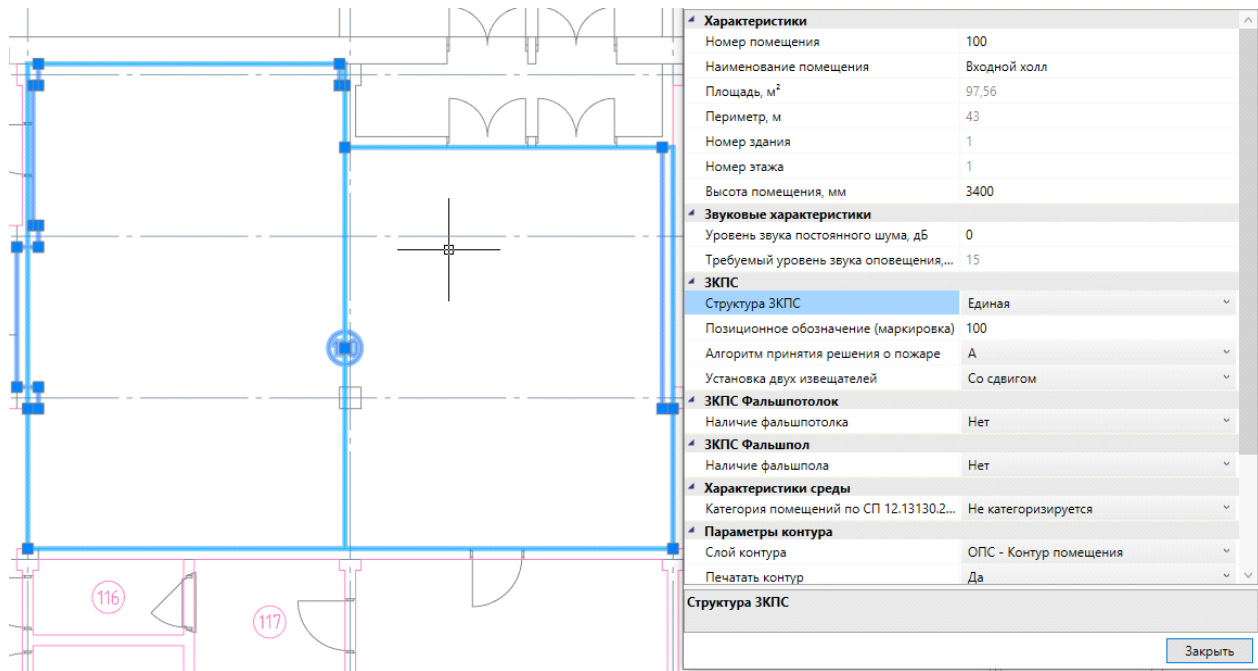
Характеристики среды	
Категория помещений по СП 12.13130.2...	Не категоризируется

Параметры контура	
Слой контура	ОПС - Контур помещения
Печатать контур	Да

Заккрыть

6.4.13.2. ВЫДЕЛЕНИЕ НЕПРЯМОУГОЛЬНОГО ПОМЕЩЕНИЯ В ЗКПС

При создании контура прямоугольного помещения или при его загрузке из других приложений и форматов файлов, прямоугольная область для части помещения создается автоматически. Чтобы вся площадь входила в одну ЗКПС, необходимо добавить прямоугольную область для невыделенной части помещения, с помощью команды *«Разбить помещение»*. При этом помещение будет выделено в одну ЗКПС, если свойство *«Структура ЗКПС»* установлено в значение *«Единая»*.



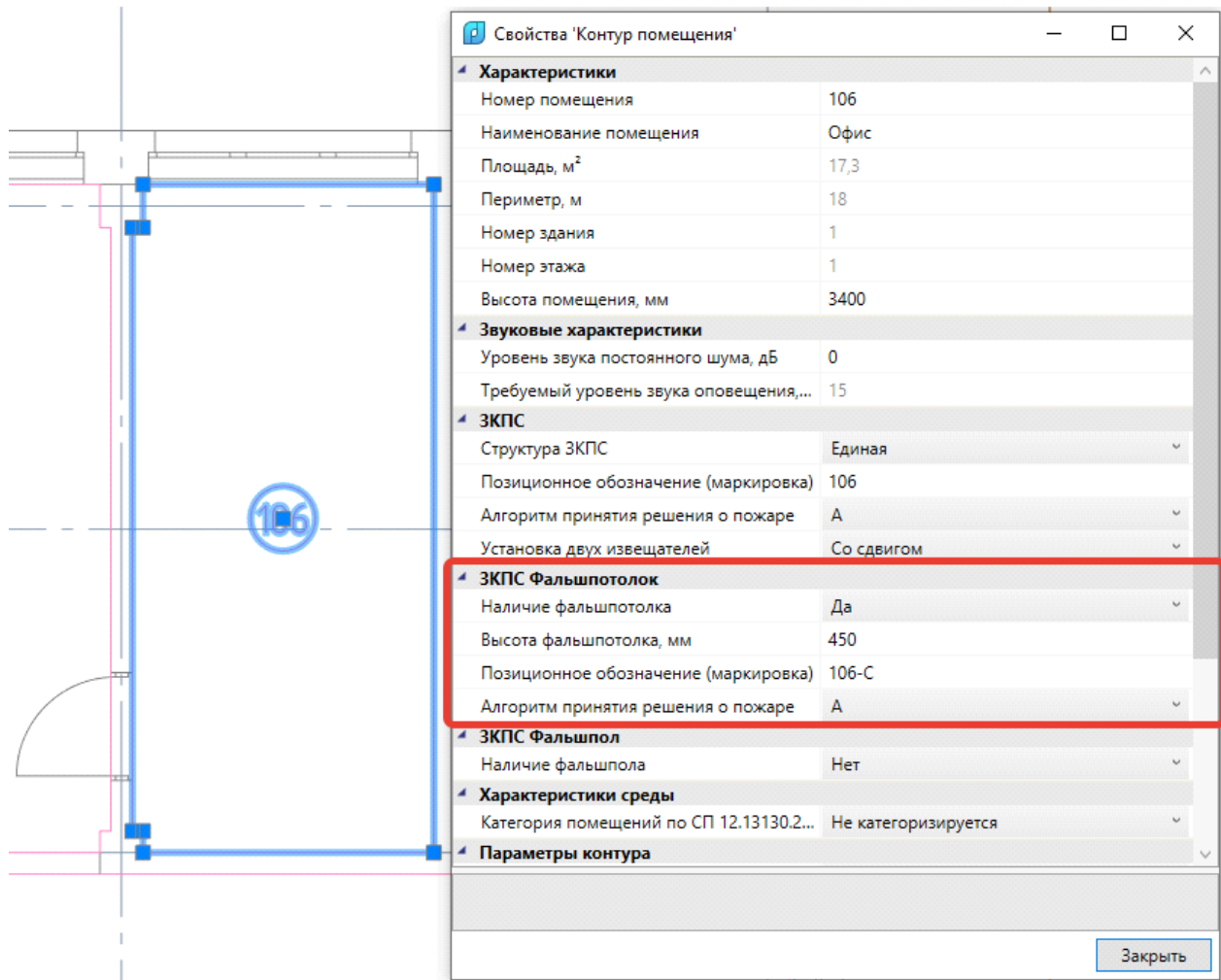
Характеристики	
Номер помещения	100
Наименование помещения	Входной холл
Площадь, м ²	97,56
Периметр, м	43
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400
Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15
ЗКПС	
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	100
Алгоритм принятия решения о пожаре	А
Установка двух извещателей	Со сдвигом
ЗКПС Фальшпотолок	
Наличие фальшпотолка	Нет
ЗКПС Фальшпол	
Наличие фальшпола	Нет
Характеристики среды	
Категория помещений по СП 12.13130.2...	Не категоризируется
Параметры контура	
Слой контура	ОПС - Контур помещения
Печатать контур	Да

Структура ЗКПС

Заккрыть

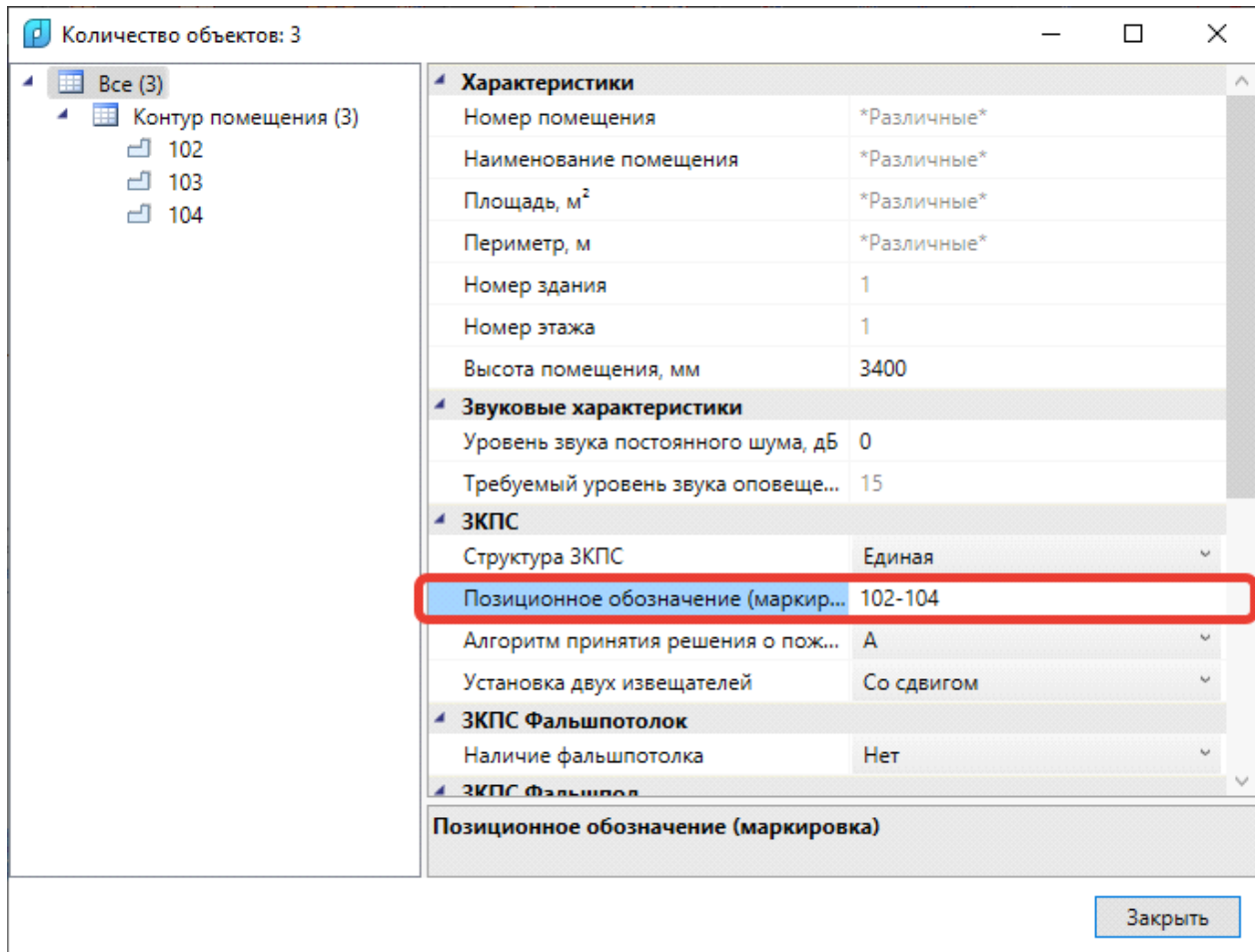
6.4.13.3. ВЫДЕЛЕНИЕ В ОТДЕЛЬНЫЕ ЗКПС ПРОСТРАНСТВ ФАЛЬШПОТОЛКА/ФАЛЬШПОЛА

Для выделения в отдельные ЗКПС пространств фальшпотолка/фальшпола необходимо в свойствах помещения на чертеже свойство «Наличие фальшпотолка (Наличие фальшпола)» установить в значение «Да». При этом в свойстве помещения будут доступны свойства как пространства фальшпотолка/фальшпола, так и свойства ЗКПС.



6.4.13.4. ОБЪЕДИНЕНИЕ НЕСКОЛЬКИХ ПОМЕЩЕНИЙ В ОДНУ ЗКПС

Для объединения помещений в одну ЗКПС нужно выделить на чертеже помещения, которые необходимо объединить в ЗКПС, вызвать их свойства на чертеже и ввести единое для всех выбранных помещений значение свойства «Позиционное обозначение (маркировка)».



6.4.13.5. ВЫДЕЛЕНИЕ НЕСКОЛЬКИХ ЗКПС ДЛЯ ОДНОГО ПОМЕЩЕНИЯ

Если необходимо выделить несколько ЗКПС для одного помещения, то нужно выполнить команду «[Разбить помещение](#)» и для выбранного помещения создать нужное количество прямоугольных областей, каждая из которых будет обозначать отдельную ЗКПС. Далее нужно вызвать свойства помещения на чертеже и свойство «Структура ЗКПС» установить в значение «Составная». При этом каждой ЗКПС нужно назначить собственные значения свойства «Позиционное обозначение (маркировка)».

Свойства 'Контур помещения'	
Характеристики	
Номер помещения	100
Наименование помещения	Входной холл
Площадь, м ²	97,56
Периметр, м	43
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400
Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15
ЗКПС	
Структура ЗКПС	Составная
Установка двух извещателей	Со сдвигом
Список ЗКПС	
Кол-во: 2	
[1/2] Прямоугольная область 1 [100] А	
Имя прямоугольной области: Прямоугольная область 1	
Позиционное обозначение (марки...): 100	
Алгоритм принятия решения о пож...: А	
Площадь, м ² : 52,56	
[2/2] Прямоугольная область 2 [100] А	
Имя прямоугольной области: Прямоугольная область 2	
Позиционное обозначение (марки...): 100	
Алгоритм принятия решения о пож...: А	
Площадь, м ² : 44,48	
ЗКПС Фальшпотолок	
Наличие фальшпотолка	Нет
Структура ЗКПС	
Закреть	

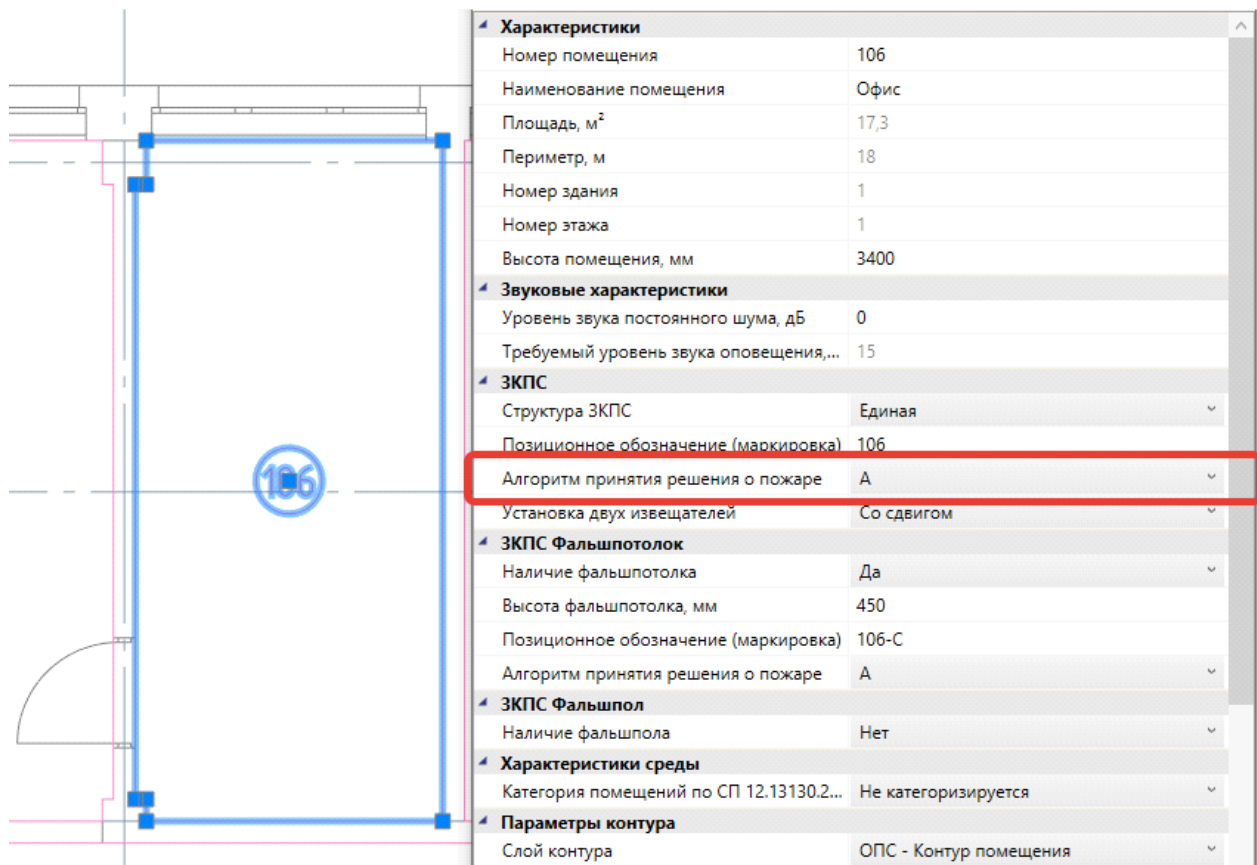
6.5. РАССТАНОВКА ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ И ОБОРУДОВАНИЯ

6.5.1. РАЗМЕЩЕНИЕ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

Для размещения пожарных извещателей необходимо выделить [ЗКПС](#) и для каждой ЗКПС задать [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

6.5.1.1. АЛГОРИТМЫ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЯ О ПОЖАРЕ

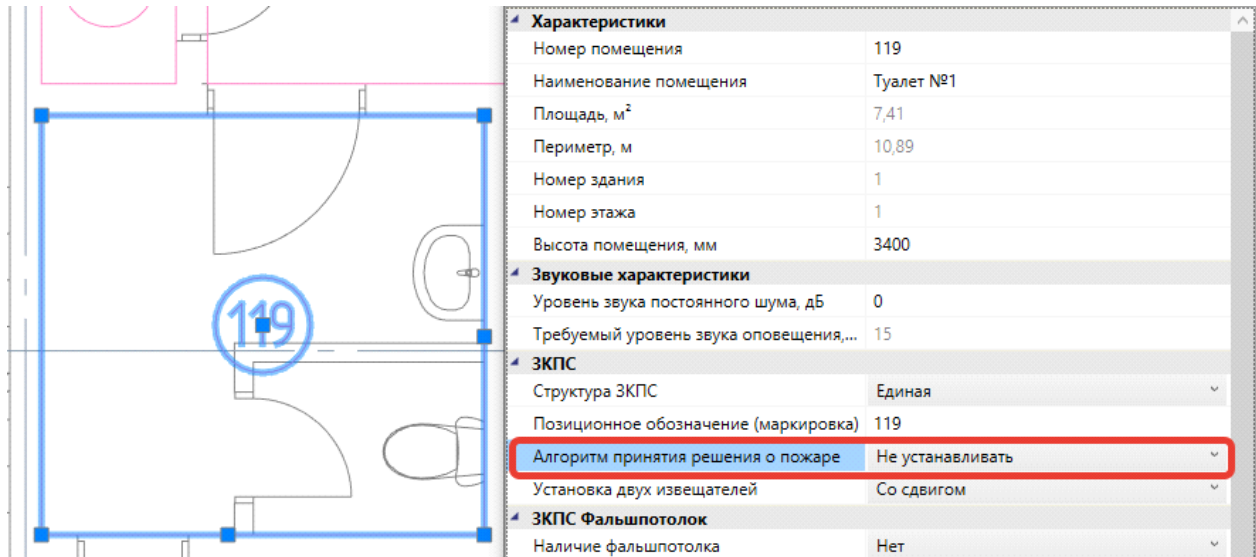
Для каждой ЗКПС можно задать один из трех алгоритмов принятия решения о пожаре: А, В, С. Для этого необходимо при помощи правой клавиши мыши открыть свойства помещения «Свойства (ОПС)» и установить «Алгоритм принятия решения о пожаре» в нужное значение. При создании помещения или разбиении помещения на прямоугольные области по умолчанию алгоритм устанавливается в значение «А».



Характеристики	
Номер помещения	106
Наименование помещения	Офис
Площадь, м ²	17,3
Периметр, м	18
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400
Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15
ЗКПС	
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	106
Алгоритм принятия решения о пожаре	A
Установка двух извещателей	Со сдвигом
ЗКПС Фальшпотолок	
Наличие фальшпотолка	Да
Высота фальшпотолка, мм	450
Позиционное обозначение (маркировка)	106-С
Алгоритм принятия решения о пожаре	A
ЗКПС Фальшпол	
Наличие фальшпола	Нет
Характеристики среды	
Категория помещений по СП 12.13130.2...	Не категоризируется
Параметры контура	
Слой контура	ОПС - Контур помещения

6.5.1.2. ПОМЕЩЕНИЯ, НЕ ТРЕБУЮЩИЕ КОНТРОЛЯ

Для помещений, которые не требуют контроля пожарными извещателями, можно свойство «Алгоритм принятия решения о пожаре» установить в значение «Не устанавливать». В этом случае программа не будет устанавливать пожарные извещатели в автоматическом режиме и не будет проводить контроль в «Мастере проверок». Также эти помещения не будут входить в отчет «Таблица ЗКПС».



Характеристики

Номер помещения	119
Наименование помещения	Туалет №1
Площадь, м ²	7,41
Периметр, м	10,89
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400

Звуковые характеристики

Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15

ЗКПС

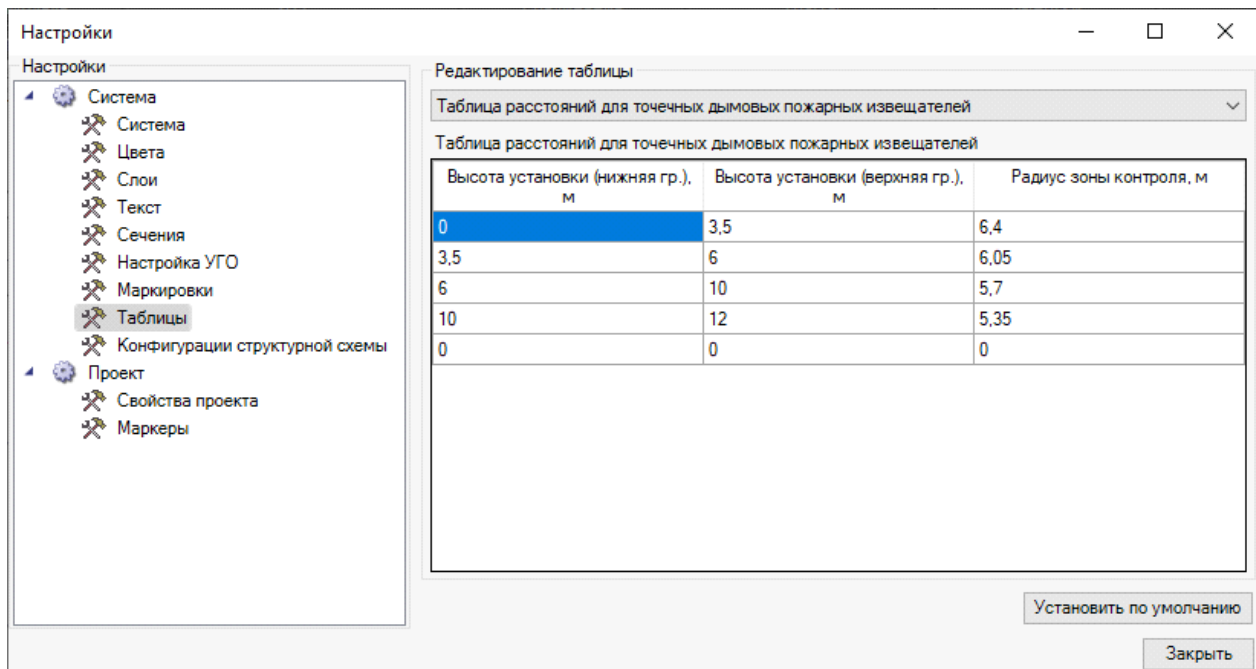
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	119
Алгоритм принятия решения о пожаре	Не устанавливать
Установка двух извещателей	Со сдвигом

ЗКПС Фальшпотолок

Наличие фальшпотолка	Нет
----------------------	-----

6.5.1.3. ПРАВИЛА АВТОМАТИЧЕСКОГО РАЗМЕЩЕНИЯ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

Инженерные сети. Системы безопасности автоматически устанавливает точечные тепловые и дымовые извещатели в помещениях исходя из требований СП 484.1311500.2020 п.6.6.15 Таблица 1 и п.6.6.16 Таблица 2. Также автоматически устанавливаются линейные дымовые извещатели согласно п.6.6.5 и п.6.6.18. Высоты установки извещателей и радиусы и расстояния зон контроля можно посмотреть в диалоге «*Настройки*», категория «*Таблицы*».



Настройки

Настройки

- Система
 - Система
 - Цвета
 - Слои
 - Текст
 - Сечения
 - Настройка УГО
 - Маркировки
 - Таблицы
 - Конфигурации структурной схемы
- Проект
 - Свойства проекта
 - Маркеры

Редактирование таблицы

Таблица расстояний для точечных дымовых пожарных извещателей

Таблица расстояний для точечных дымовых пожарных извещателей

Высота установки (нижняя гр.), м	Высота установки (верхняя гр.), м	Радиус зоны контроля, м
0	3,5	6,4
3,5	6	6,05
6	10	5,7
10	12	5,35
0	0	0

Установить по умолчанию

Закреть

Количество извещателей в помещении зависит от типа выбранного точечного пожарного извещателя и алгоритма принятия решения о пожаре, установленного для ЗКПС помещения согласно СП 484.1311500.2020 п.6.6.1.

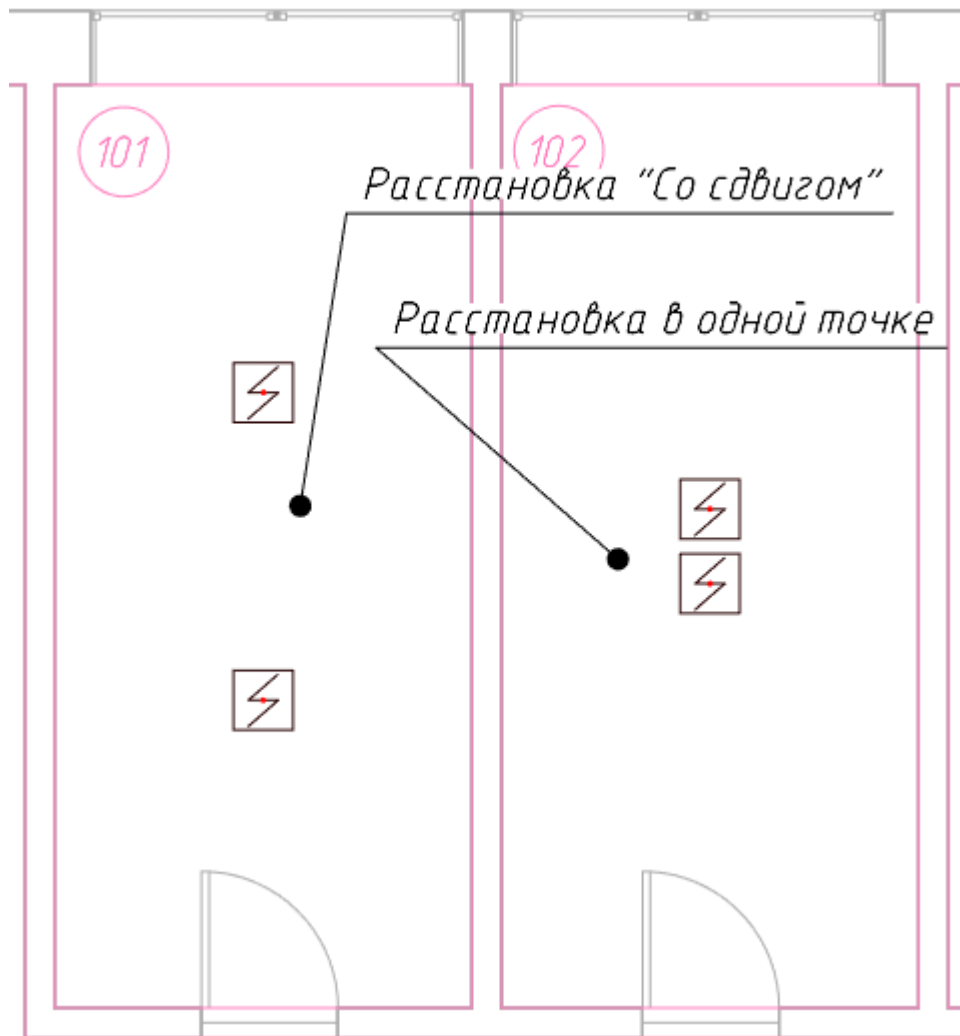
При автоматическом размещении и выборе из базы данных проекта неадресного извещателя будет размещено минимум два извещателя вне зависимости от выбранного алгоритма принятия решения о пожаре.

При автоматическом размещении и выборе из базы данных проекта адресного извещателя будет размещен минимум один извещатель, если для ЗКПС помещения задан алгоритм принятия решения о пожаре А или В.

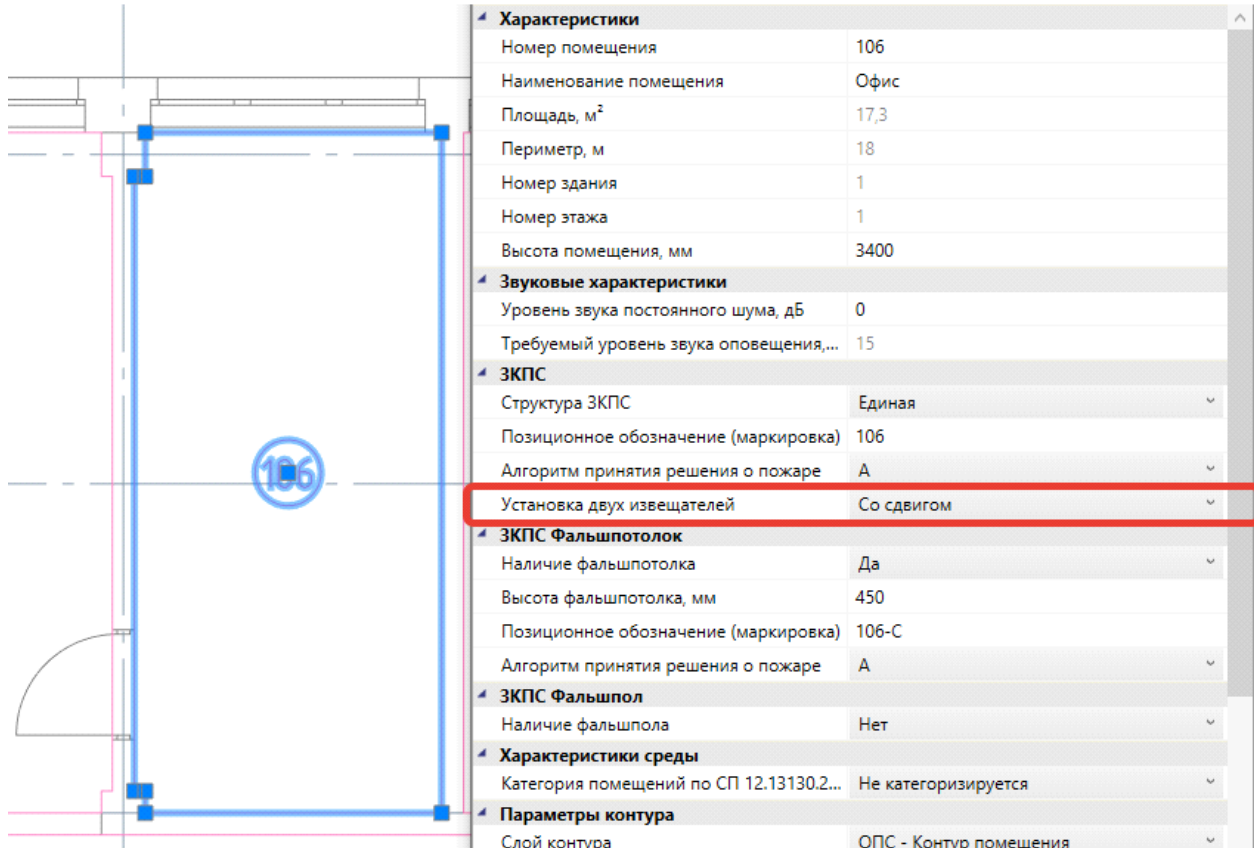
При автоматическом размещении и выборе из базы данных проекта адресного извещателя будут установлены минимум два извещателя, если для ЗКПС помещения задан алгоритм принятия решения о пожаре С.

6.5.1.4. РАЗМЕЩЕНИЕ ТОЧЕЧНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ «СО СДВИГОМ» И «В ОДНОЙ ТОЧКЕ»

Если каждая точка помещения должна контролироваться двумя извещателями, то в программном комплексе реализованы два алгоритма автоматического размещения точечных пожарных извещателей: «Со сдвигом» и «В одной точке».



Для выбора алгоритма размещения служит свойство «Установка двух извещателей». Для установки значения необходимо открыть на чертеже «Свойства (ОПС)» помещения и установить свойство в нужное значение.



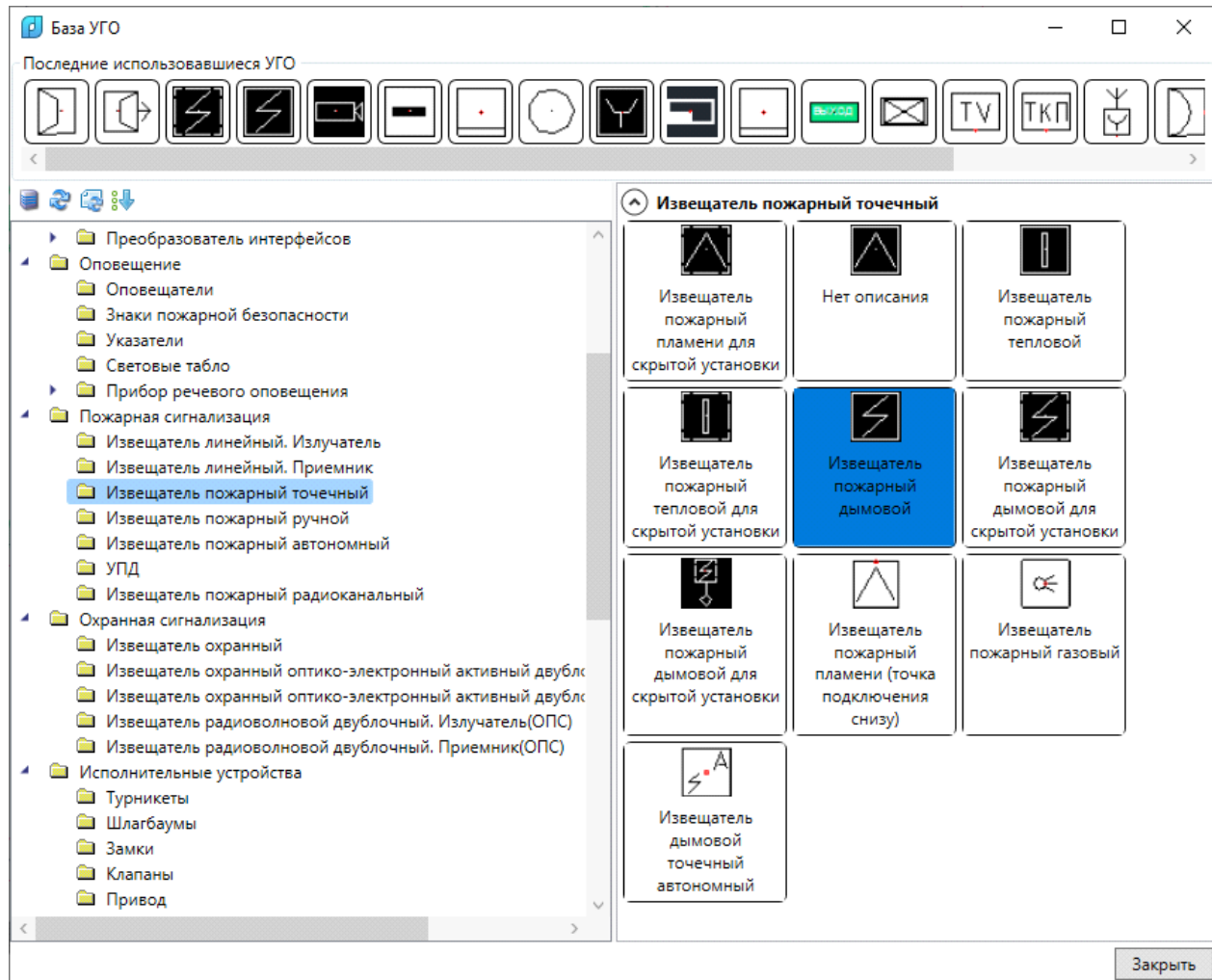
Характеристики	
Номер помещения	106
Наименование помещения	Офис
Площадь, м ²	17,3
Периметр, м	18
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400
Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповещения,...	15
ЗКПС	
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	106
Алгоритм принятия решения о пожаре	A
Установка двух извещателей	Со сдвигом
ЗКПС Фальшпотолок	
Наличие фальшпотолка	Да
Высота фальшпотолка, мм	450
Позиционное обозначение (маркировка)	106-С
Алгоритм принятия решения о пожаре	A
ЗКПС Фальшпол	
Наличие фальшпола	Нет
Характеристики среды	
Категория помещений по СП 12.13130.2...	Не категоризируется
Параметры контура	
Слой контура	ОПС - Контур помещения

6.5.1.5. РАЗМЕЩЕНИЕ ТОЧЕЧНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ ВРУЧНУЮ

Для размещения точечных пожарных извещателей вручную в пространствах помещений и фальшпотолка/фальшпола необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Если помещение имеет непрямоугольную форму, то его необходимо разбить на прямоугольные области с помощью команды «[Разбить помещение](#)». Также для помещений должны быть заданы свойства фальшпотолка/фальшпола, и для каждой [ЗКПС](#) должен быть установлен [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

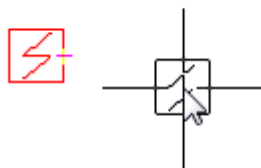
Для размещения точечных пожарных извещателей вручную выполните порядок действий:

- Откройте «[Базу УГО](#) 
» и выберите УГО извещателя.

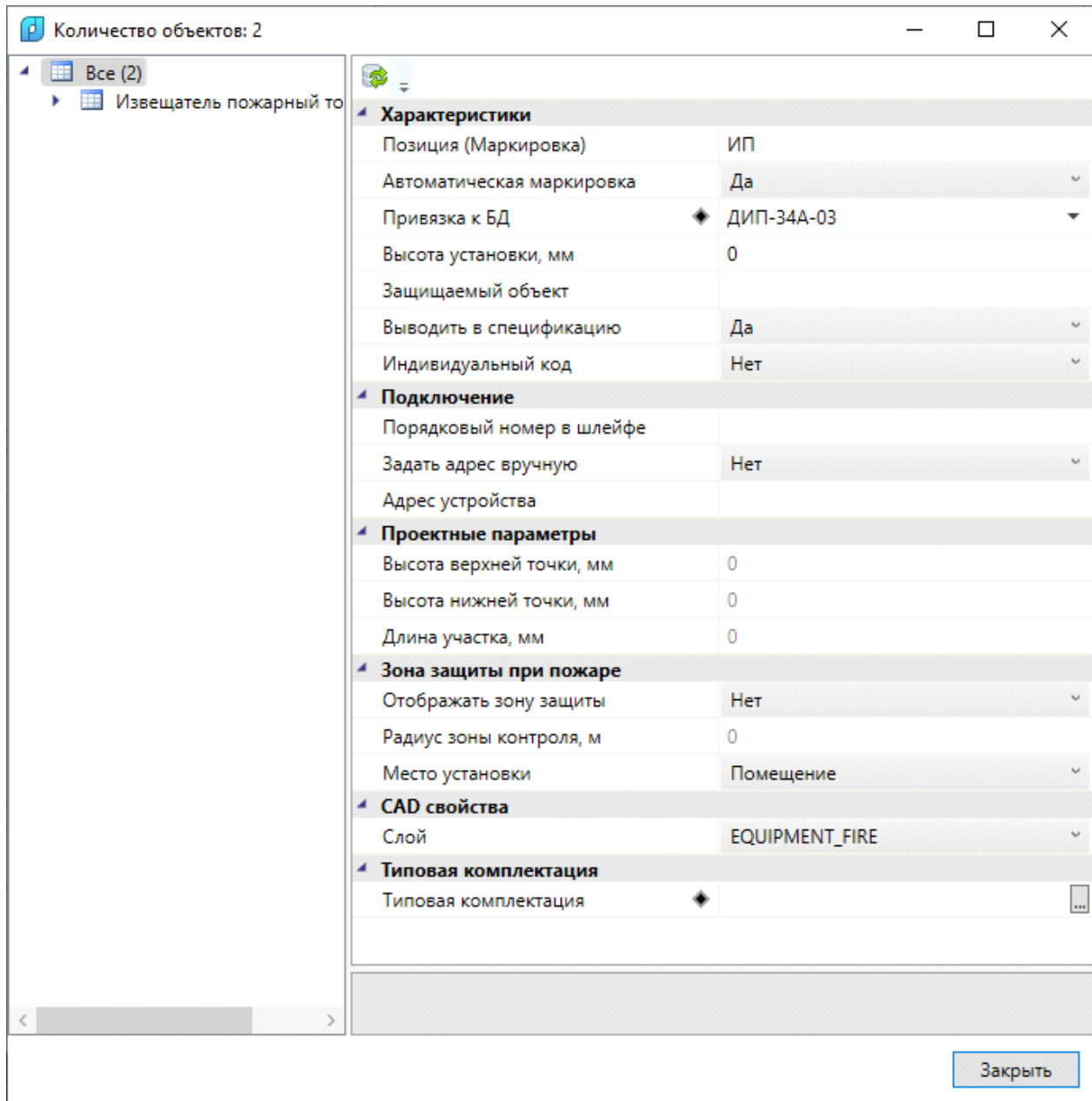


- Установите УГО извещателя на план этажа здания.

Внимание! Если необходимо разместить несколько УГО одного типа, то перед размещением УГО на план этажа нажмите клавишу *Shift*. Для прекращения размещения нажмите клавишу *ESC*. Далее откроется окно базы данных проекта.

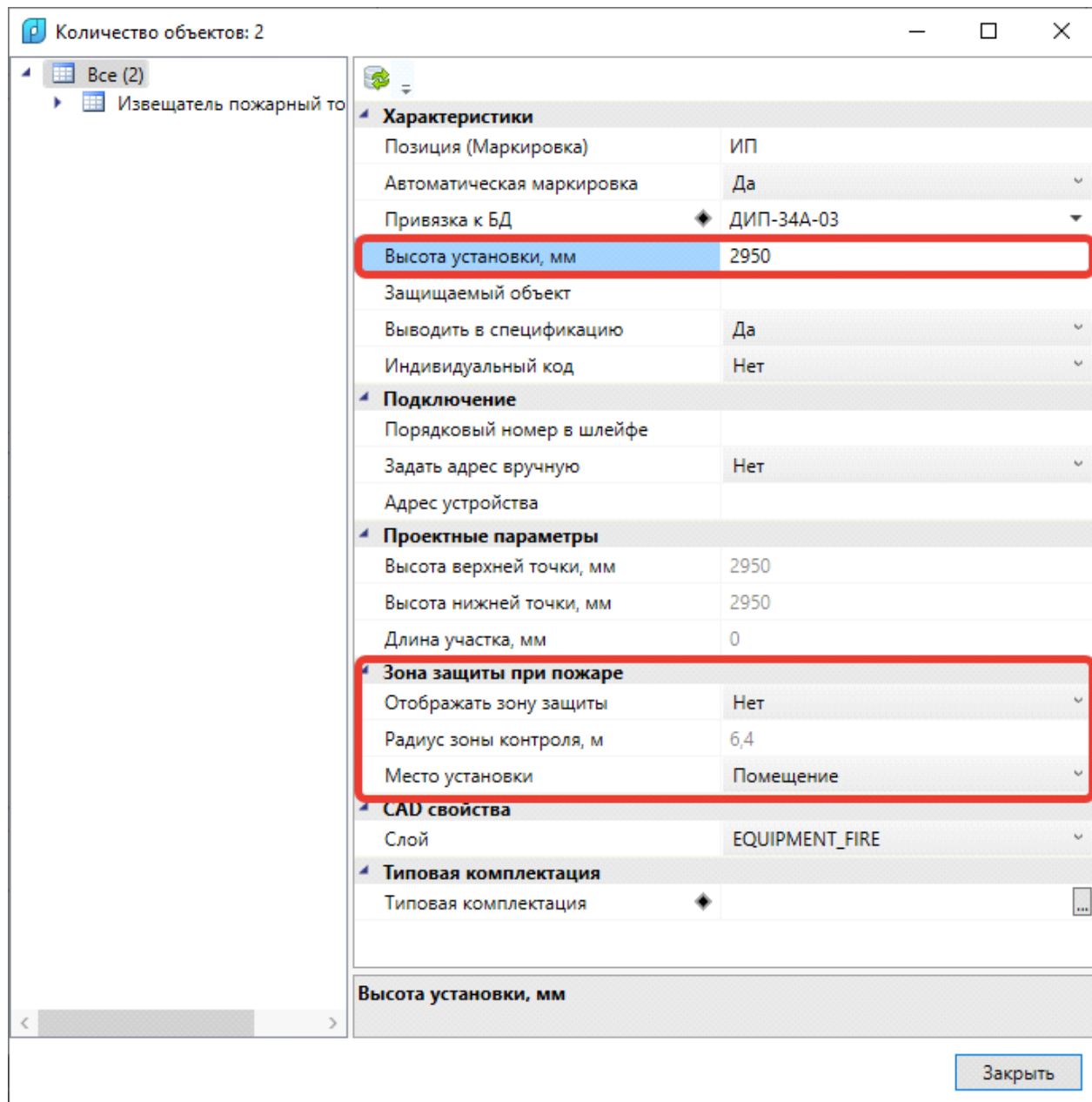


- В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой импорта оборудования.
- После выбора типа извещателя из БД откроется окно свойств извещателя на чертеже.



Внимание! При размещении точечных пожарных извещателей вручную программа не учитывает высоту помещения, следовательно, все размещенные извещатели будут иметь высоту установки 0 мм.

- Если в помещении в отдельные ЗКПС выделены пространство помещения и пространство фальшпотолка, то необходимо определить, к какой ЗКПС относится установленный вручную извещатель. При задании высоты установки извещателя программа автоматически определит, к какой ЗКПС относится извещатель.

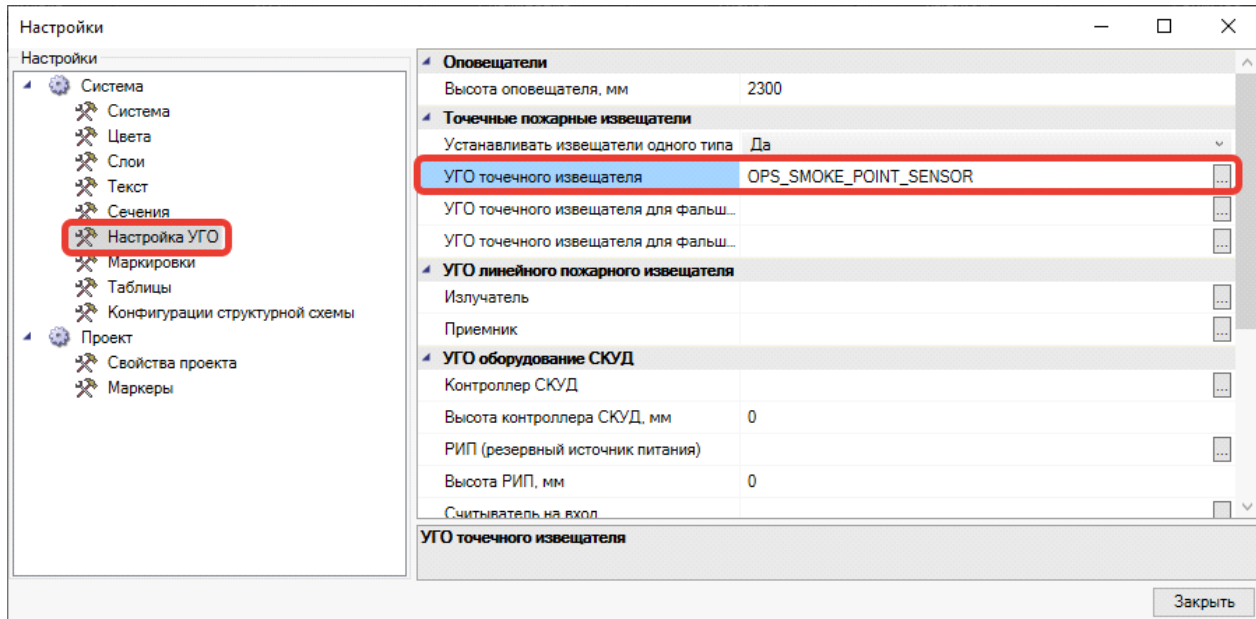


6.5.1.6. АВТОМАТИЧЕСКОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ ТОЧЕЧНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ В ПРОСТРАНСТВАХ ПОМЕЩЕНИЙ

Для автоматического размещения точечных пожарных извещателей в пространствах помещений необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Если помещение имеет непрямоугольную форму, то его необходимо разбить на прямоугольные области с помощью команды «[Разбить помещение](#)». Также, для каждой [ЗКПС](#) должен быть установлен нужный [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

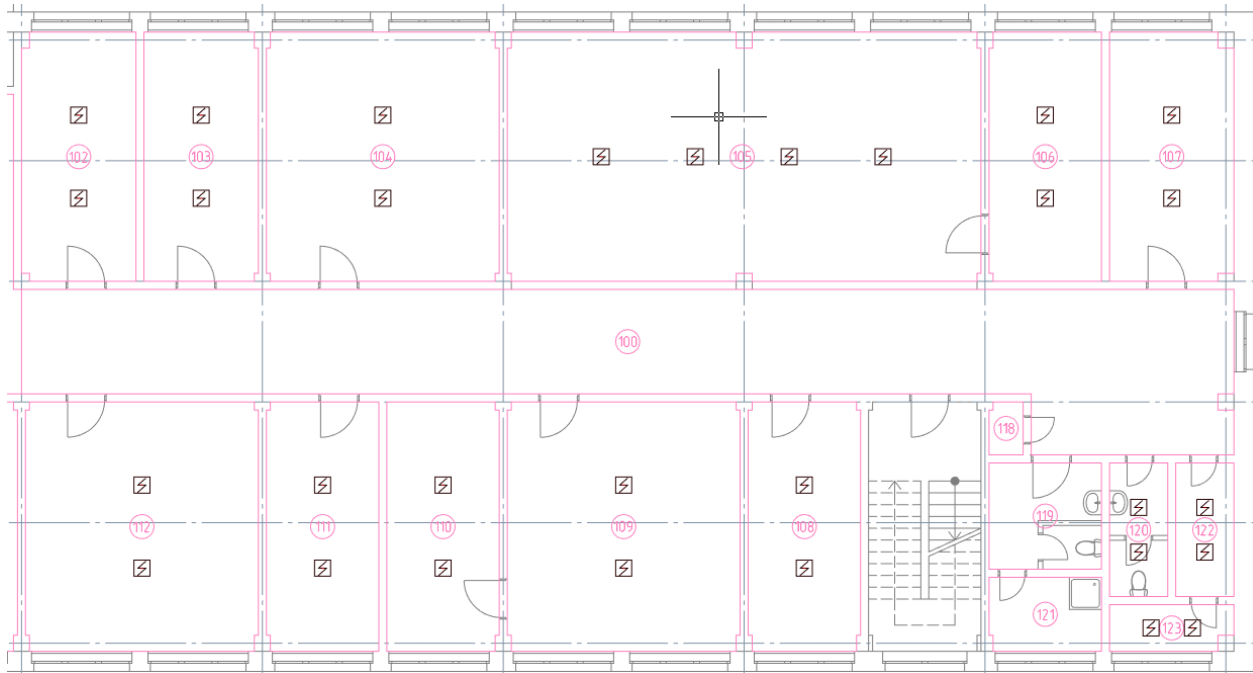
Для размещения точечных пожарных извещателей выполните порядок действий:

- В окне «*Настройки*» выберите вкладку «*Настройка УГО*». В группе свойств «*Точечные пожарные извещатели*», в свойстве «*УГО точечного извещателя*», установите необходимое УГО извещателя.



- Запустите команду «*Автоматическая установка пожарных извещателей*» (с иконкой молнии), выберите помещения, в которых необходимо разместить извещатели, нажмите *Enter*.
- В открывшемся окне базы данных оборудования нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой импорта оборудования.

УГО извещателей автоматически установятся в выбранные помещения.



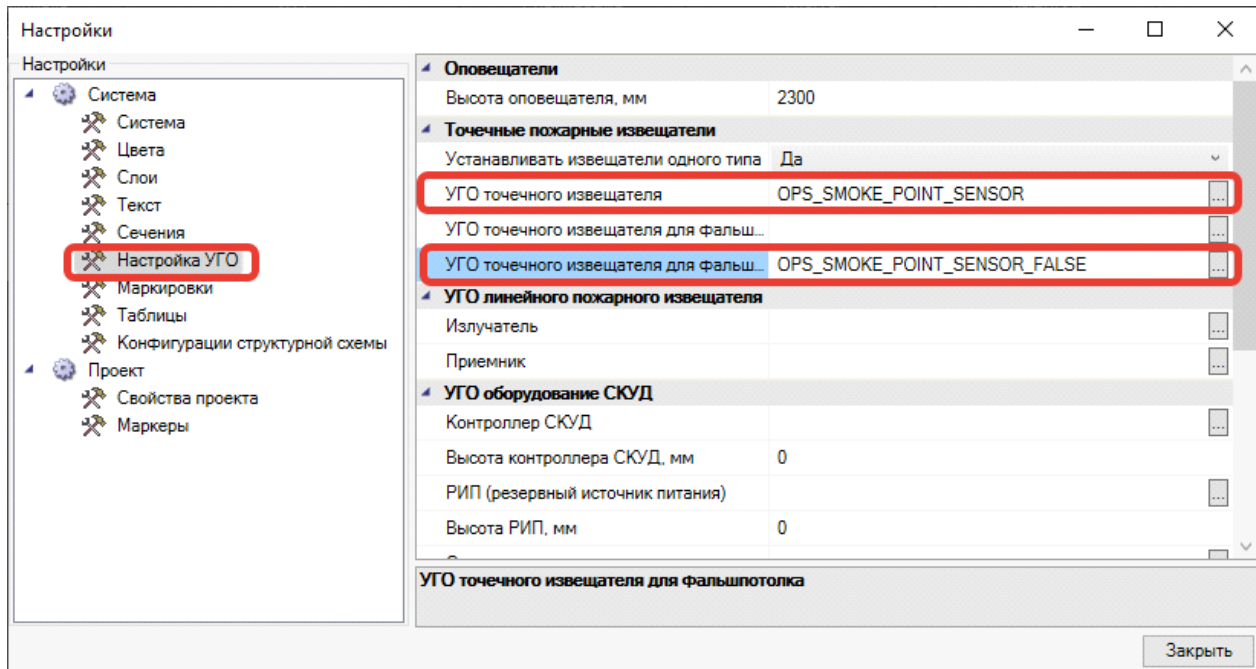
Внимание! Если условия автоматического размещения точечных пожарных извещателей в помещениях не удовлетворяют условиям выполнения проекта, воспользуйтесь ручной установкой извещателей.


6.5.1.7. АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА ТОЧЕЧНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ В ПРОСТРАНСТВАХ ПОМЕЩЕНИЙ И ФАЛЬШПОТОЛКА/ФАЛЬШПОЛА

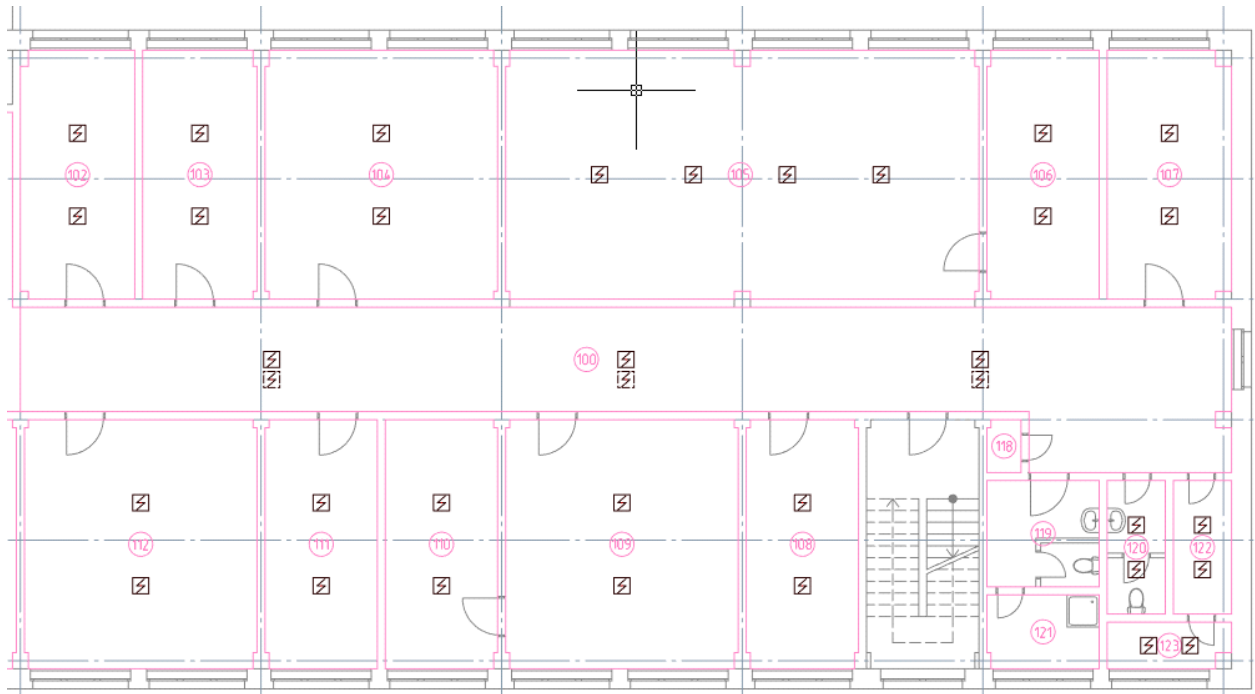
Для автоматической установки точечных пожарных извещателей в пространствах помещений и фальшпотолка/фальшпола необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Если помещение имеет непрямоугольную форму, то его необходимо разбить на прямоугольные области с помощью команды «[Разбить помещение](#)». Также, для помещений должны быть заданы [свойства фальшпотолка/фальшпола](#), и для каждой ЗКПС должен быть установлен нужный [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

Для размещения точечных пожарных извещателей выполните порядок действий:

- В окне «[Настройки](#)» выберите вкладку «[Настройка УГО](#)». В группе свойств «[Точечные пожарные извещатели](#)», в свойствах «[УГО точечного извещателя](#)», «[УГО точечного извещателя для фальшпола](#)», «[УГО точечного извещателя для фальшпотолка](#)», установите необходимые УГО извещателей.



- Запустите команду «Автоматическая установка пожарных извещателей », выберите помещения, в которых необходимо разместить извещатели, нажать «Enter». В открывшемся окне базы данных оборудования выберите необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой импорта оборудования.
- УГО извещателей будут автоматически размещены в выбранные помещения. При этом извещатели для контроля пространства помещения будут установлены на высоте фальшпотолка, извещатели для контроля пространства фальшпотолка будут установлены на высоте перекрытия, извещатели для контроля пространства фальшпола будут установлены на высоте фальшпола.



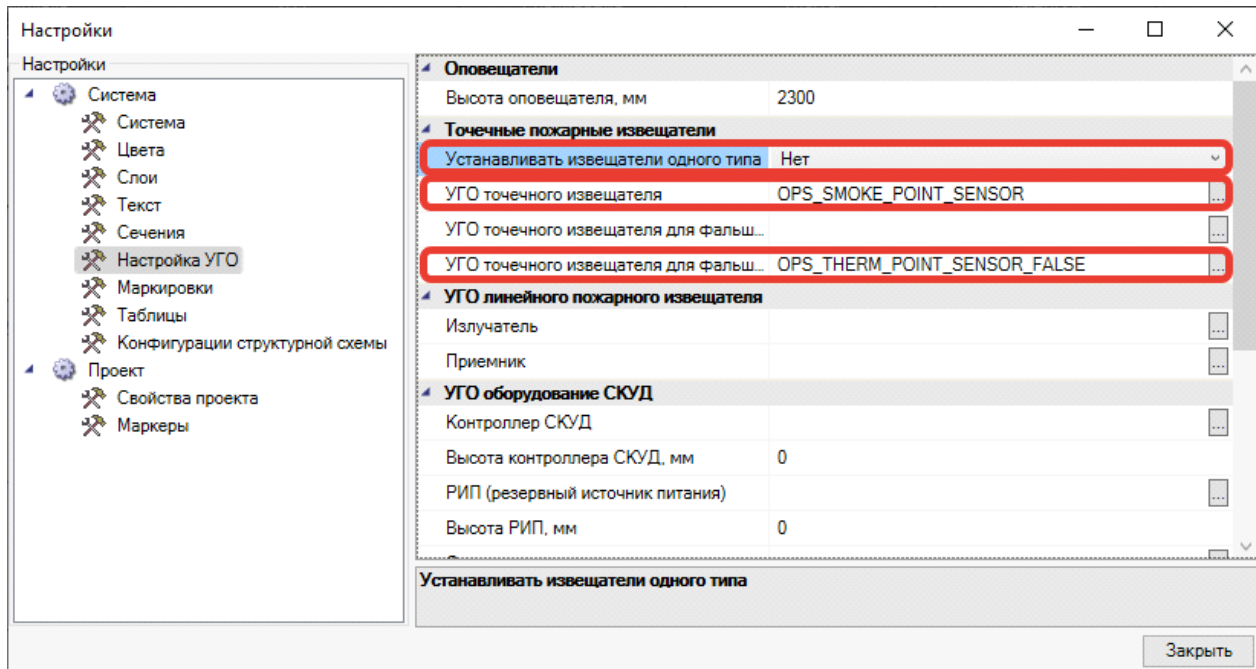
Внимание! Если условия автоматического размещения точечных пожарных извещателей в помещениях не удовлетворяют условиям выполнения проекта, воспользуйтесь ручной установкой извещателей.


6.5.1.8. АВТОМАТИЧЕСКОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ ТОЧЕЧНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ РАЗНЫХ ТИПОВ В ПРОСТРАНСТВАХ ФАЛЬШПОЛА/ФАЛЬШПОТОЛКА

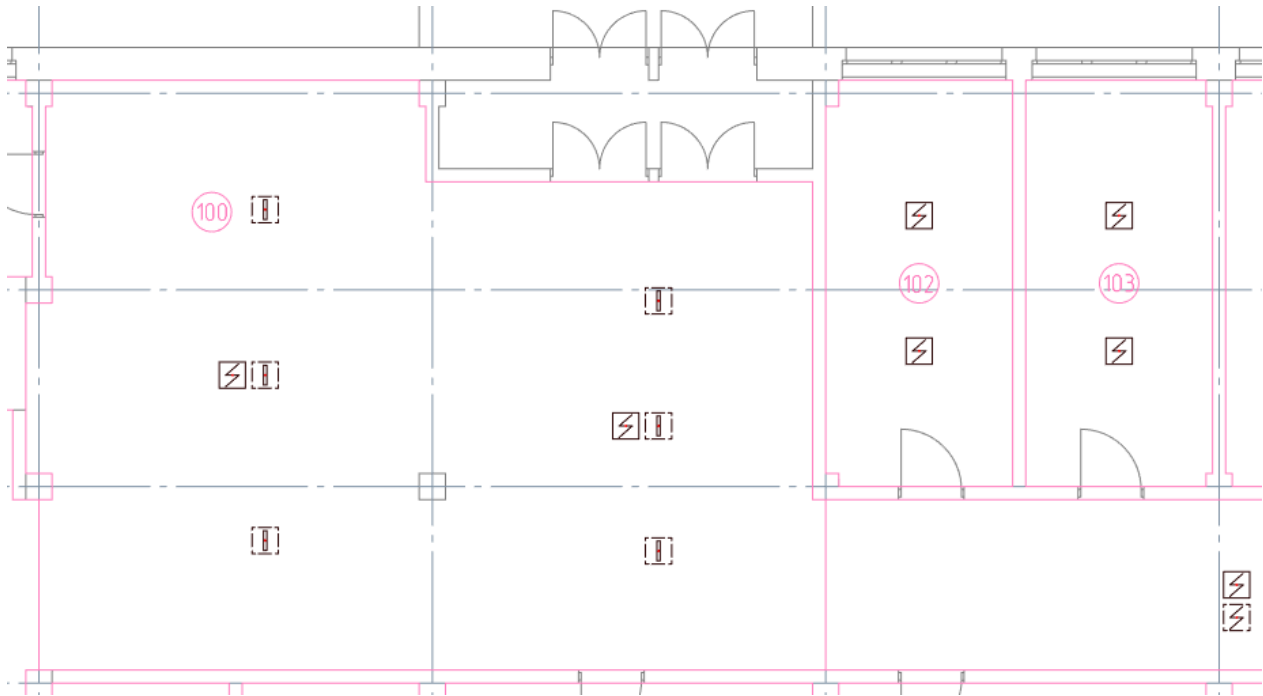
Для автоматической установки точечных пожарных извещателей разных типов в пространствах помещений и фальшпотолка/фальшпола необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Если помещение имеет непрямоугольную форму, то его необходимо разбить на прямоугольные области с помощью команды [«Разбить помещение»](#). Также, для помещений должны быть заданы [свойства фальшпотолка/фальшпола](#), и для каждой ЗКПС должен быть установлен нужный [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

Для размещения точечных пожарных извещателей выполните порядок действий:

- В окне «*Настройки*» выберите вкладку «*Настройка УГО*». В группе свойств «*Точечные пожарные извещатели*», в свойство «*Устанавливать извещатели одного типа*» установите в значение «*Нет*».
- Там же, в свойствах «*УГО точечного извещателя*», «*УГО точечного извещателя для фальшпола*», «*УГО точечного извещателя для фальшпотолка*», установите необходимые УГО извещателей.



- Запустите команду «Автоматическая установка пожарных извещателей », выберите помещения, в которых необходимо расставить извещатели, нажмите «Enter». В открывшемся окне базы данных оборудования нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой импорта оборудования.
- УГО извещателей будут автоматически размещены в выбранные помещения. При этом извещатели для контроля пространства помещения будут установлены на высоте фальшпотолка, извещатели для контроля пространства фальшпотолка будут установлены на высоте перекрытия, извещатели для контроля пространства фальшпола будут установлены на высоте фальшпола.



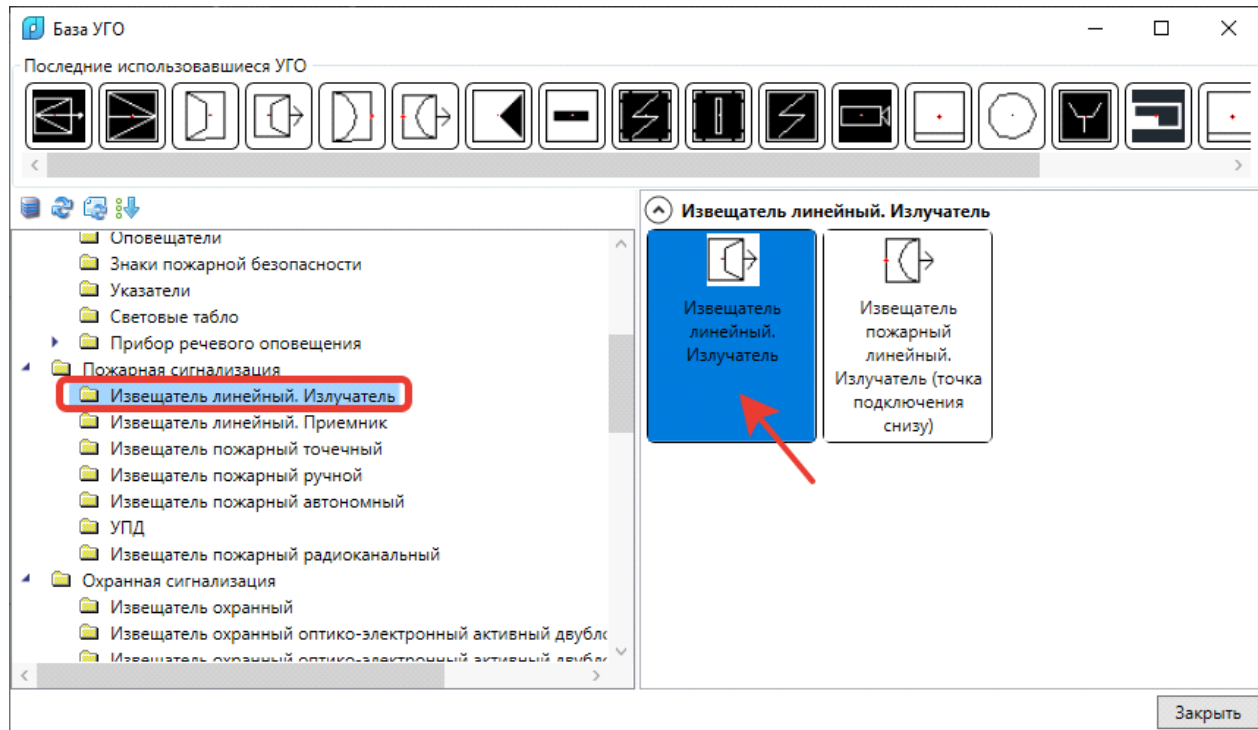
Внимание! Если условия автоматического размещения точечных пожарных извещателей в помещениях не удовлетворяют условиям выполнения проекта, воспользуйтесь ручной установкой извещателей.

6.5.1.9. РУЧНАЯ УСТАНОВКА ЛИНЕЙНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

Для ручной установки линейных пожарных извещателей в пространствах помещений необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Если помещение имеет непрямоугольную форму, то его необходимо разбить на прямоугольные области с помощью команды «[Разбить помещение](#)». Также, для каждой ЗКПС должен быть установлен [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

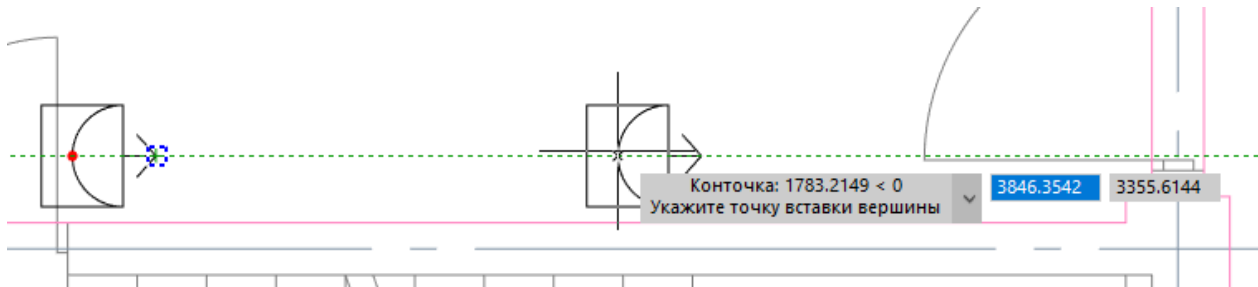
Для размещения линейных пожарных извещателей выполните порядок действий:

- Откройте «[Базу УГО](#)» и выберите УГО излучателя линейного извещателя.



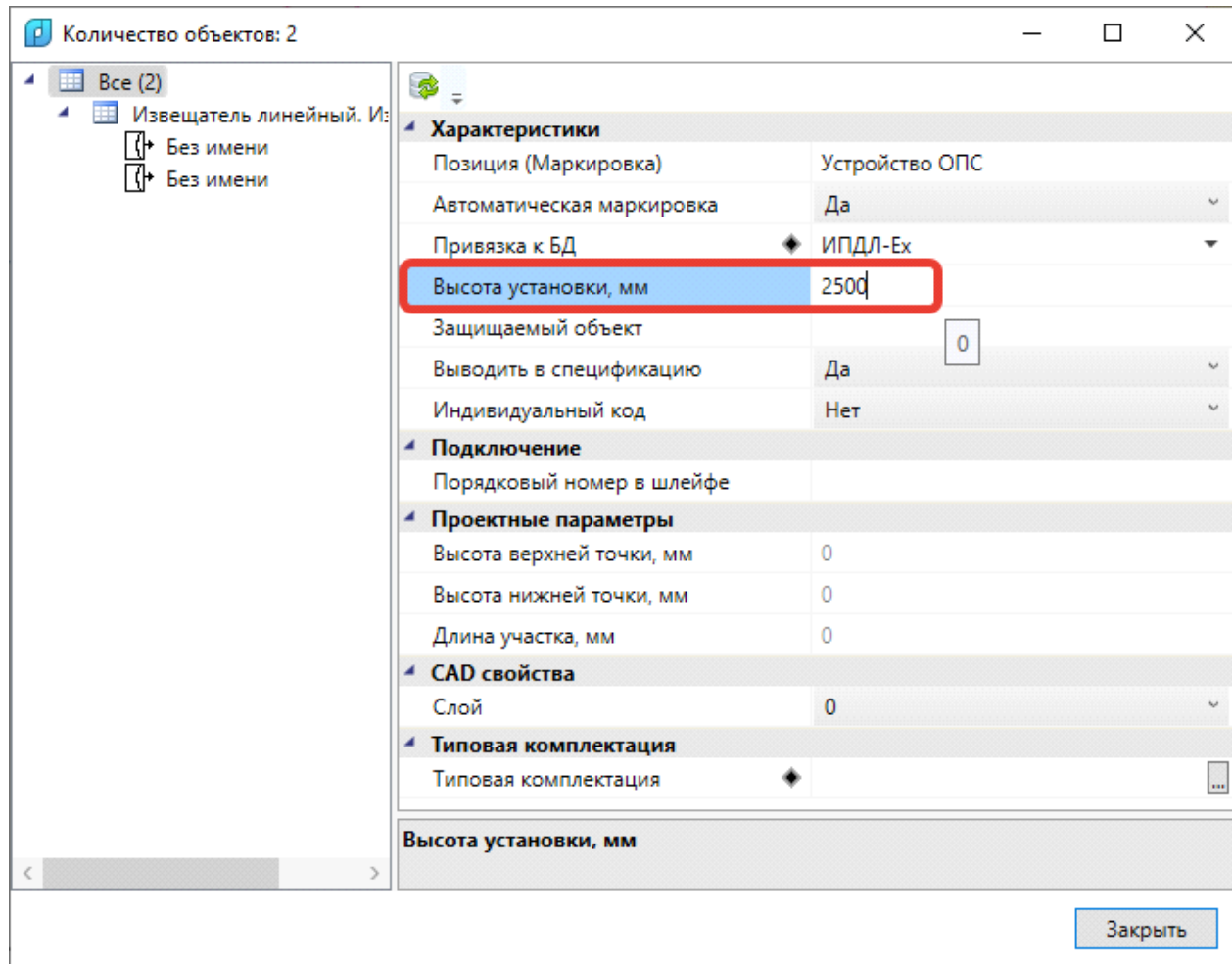
- Установите УГО излучателя линейного извещателя на план этажа здания.

Внимание! Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на план этажа нажмите клавишу «Shift». Для прекращения установки нажмите клавишу «ESC». Далее откроется окно базы данных проекта.

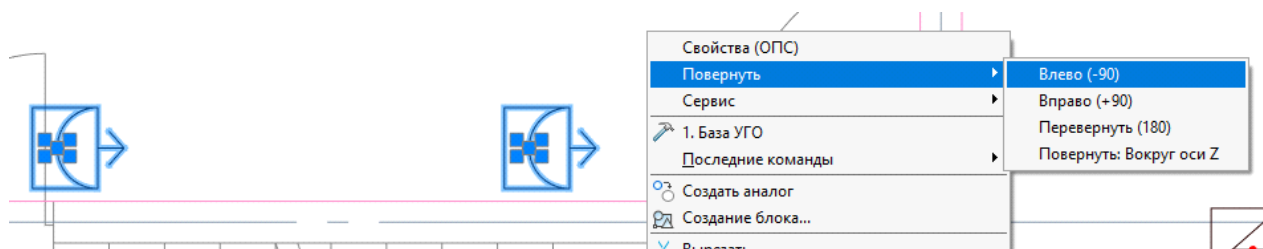


- В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).
- После выбора типа извещателя из БД откроется окно свойств извещателя на чертеже.

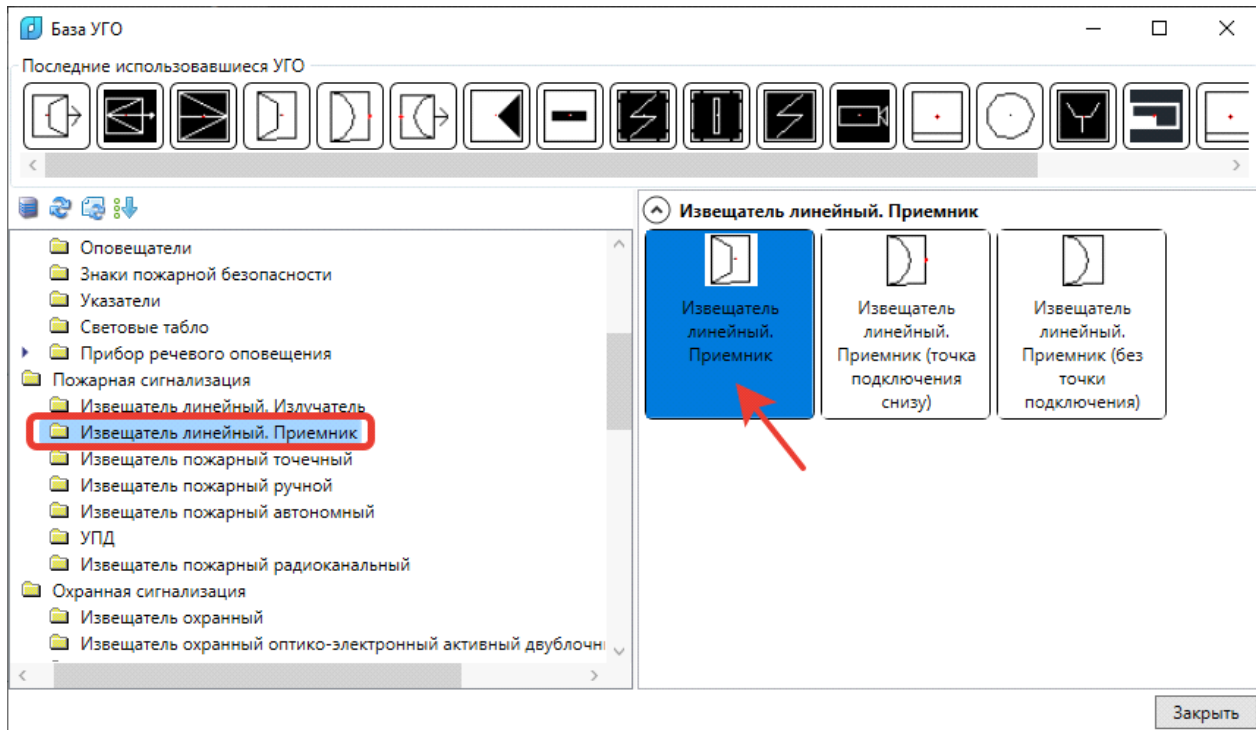
Внимание! При размещении линейных пожарных извещателей вручную программа не учитывает высоту помещения, следовательно, все установленные излучатели будут иметь высоту установки 0 мм. Введите высоту установки излучателя.



- Если необходимо повернуть УГО излучателя, то выделите излучатели на чертеже, нажмите правую клавишу мыши, в открывшемся контекстном меню выберите группу команд «Повернуть» и команду, например, «Влево (-90)». Излучатели будут повернуты на 90 градусов против часовой стрелки.

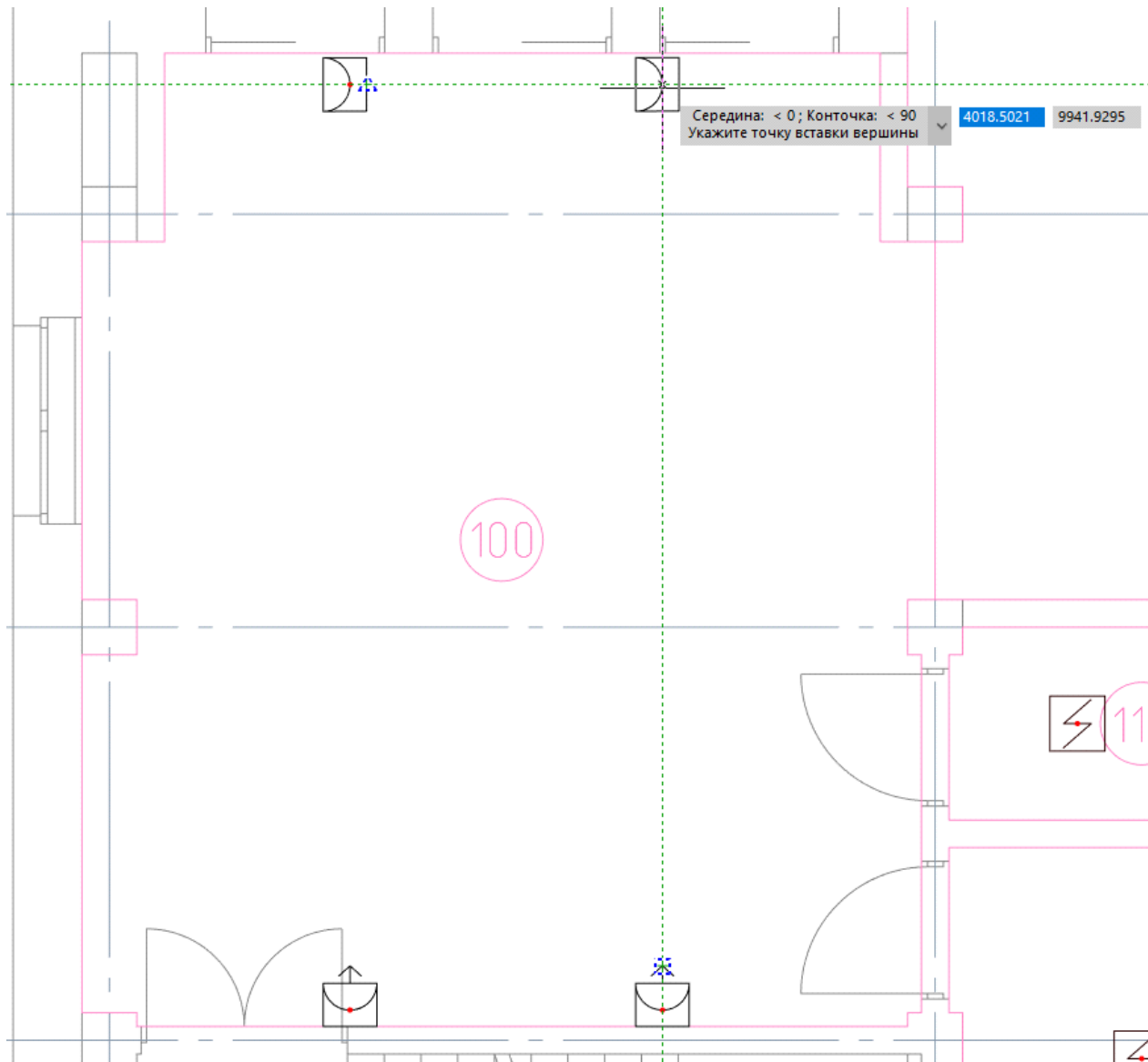


- Откройте «Базу УГО» и выберите УГО приемника линейного извещателя.



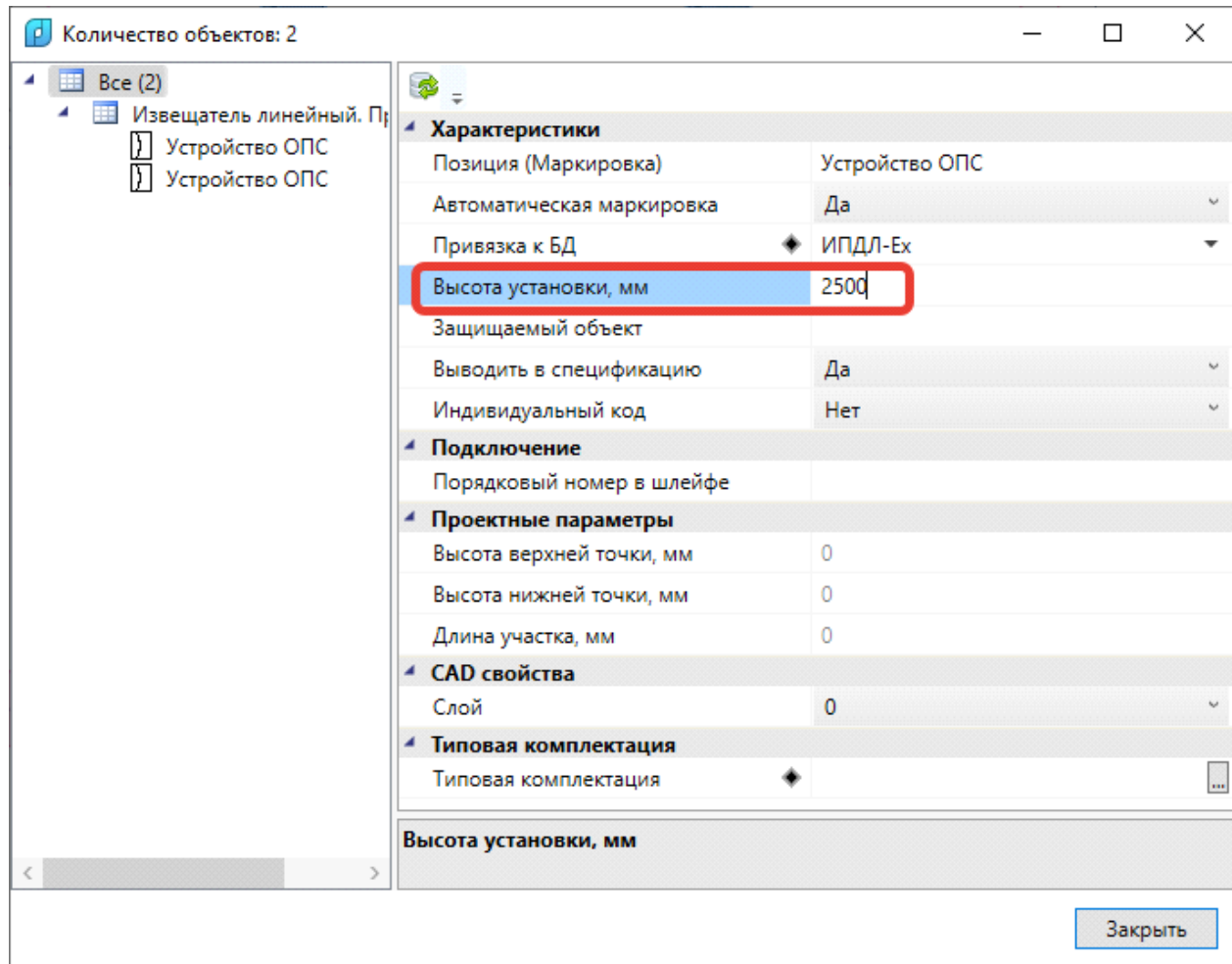
- Установите УГО приемника линейного извещателя на план этажа здания. Для установки используйте объектную привязку и объектное отслеживание для правильного позиционирования приемника относительно ранее установленного излучателя.

Внимание! Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на план этажа нажмите клавишу «Shift». Для прекращения установки нажмите клавишу «ESC». Далее откроется окно базы данных проекта.

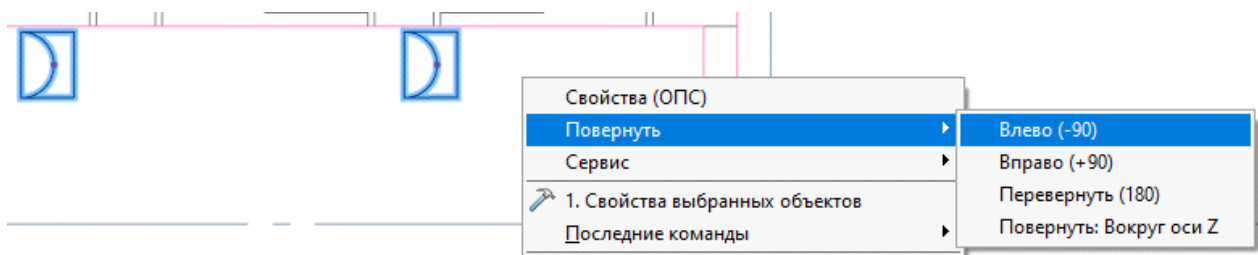


- В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).
- После выбора типа извещателя из БД откроется окно свойств извещателя на чертеже.

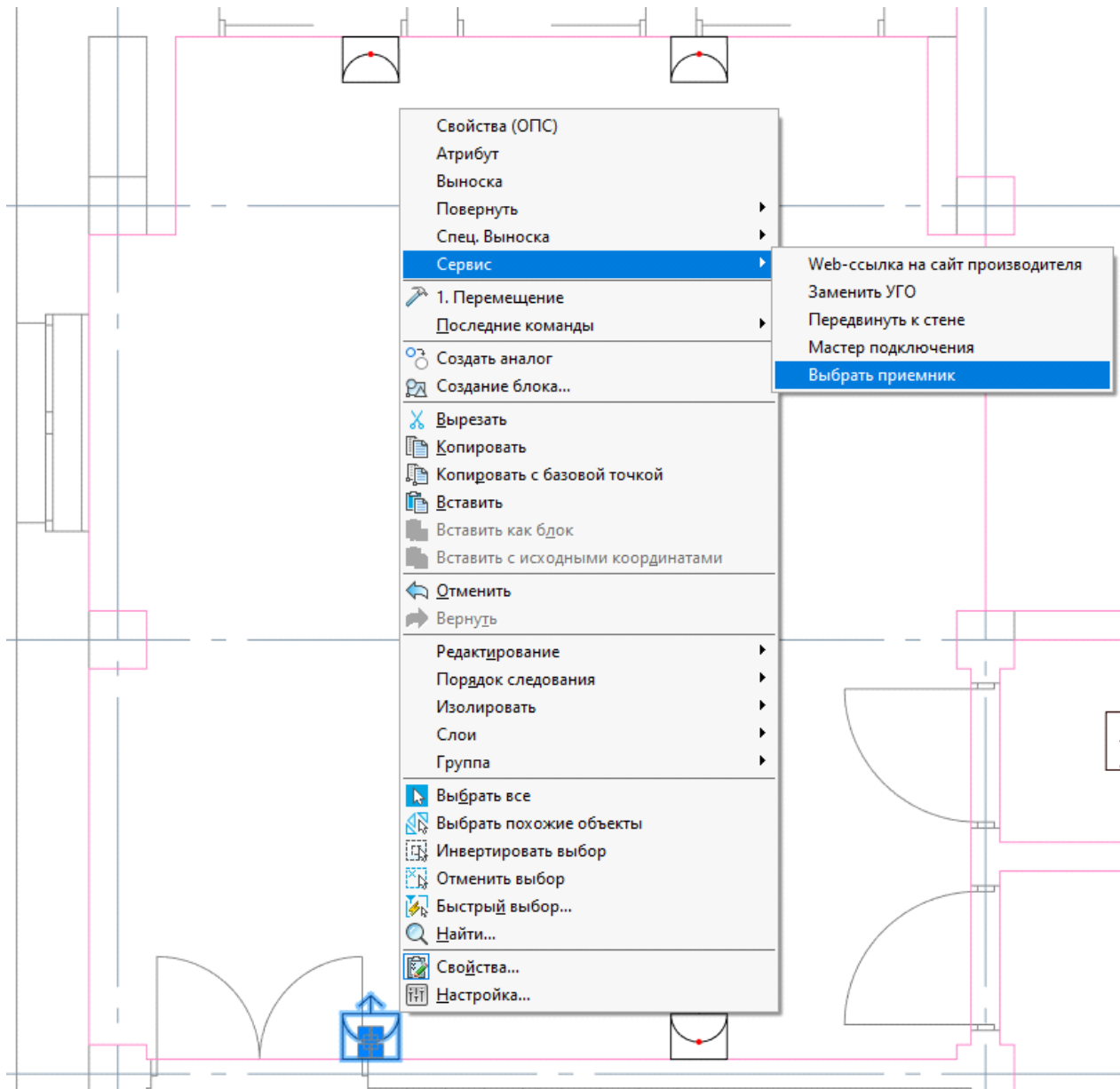
Внимание! При размещении линейных пожарных извещателей вручную программа не учитывает высоту помещения, следовательно, все установленные приемники будут иметь высоту установки 0 мм. Введите высоту установки приемника.



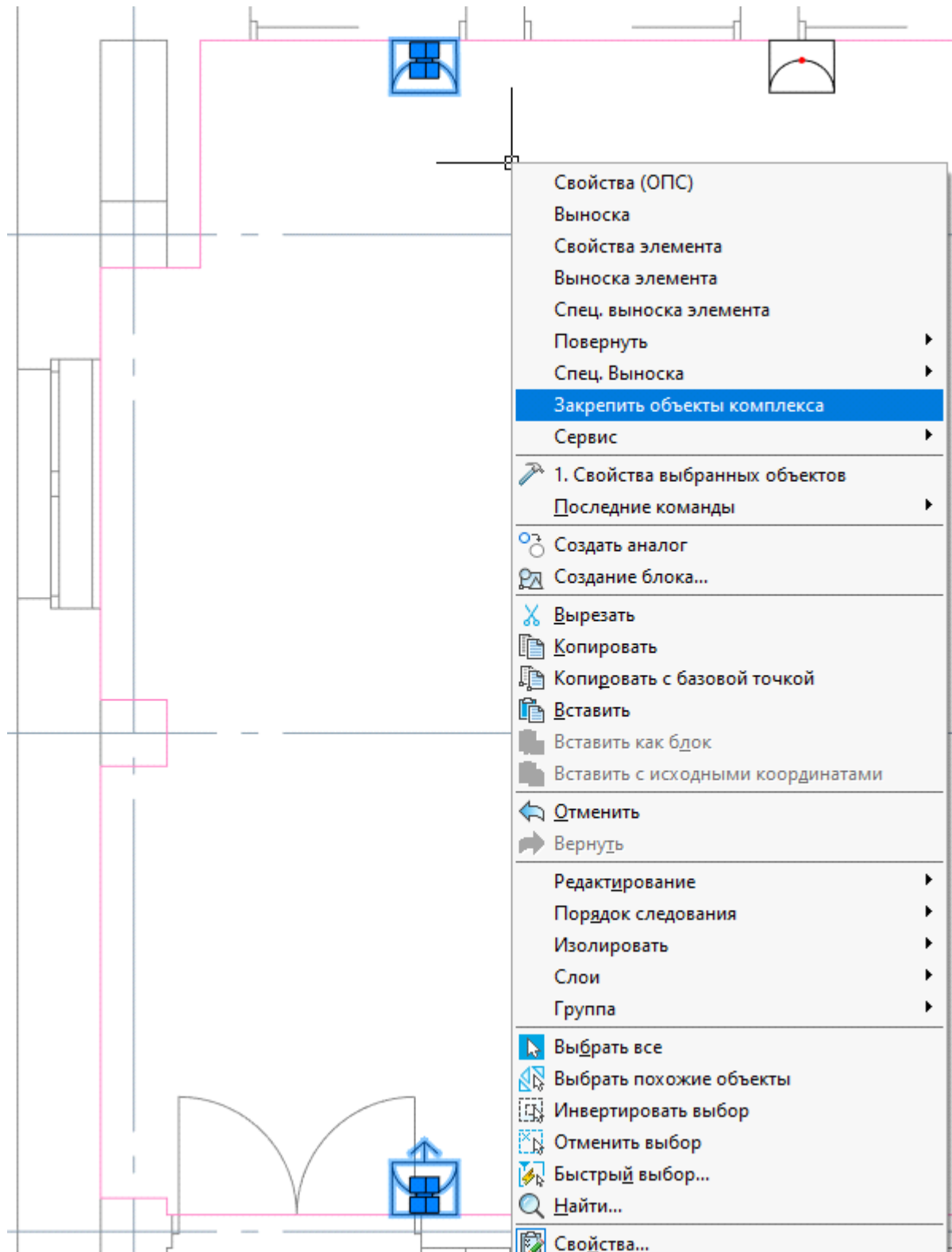
- Если необходимо повернуть УГО приемника, то выделите приемники на чертеже, нажмите правую клавишу мыши, в открывшемся контекстном меню выберите группу команд «Повернуть» и команду, например, «Влево (-90)». Излучатели будут повернуты на 90 градусов против часовой стрелки.



- Излучатель и приемник линейных извещателей необходимо объединить в комплекс устройств. Выделите на чертеже излучатель, нажмите правую клавишу мыши и в открывшемся меню, в группе команд «Сервис», выберите команду «Выбрать приемник».



- Курсором выбора выделите приемник для излучателя. Устройства будут объединены в комплекс. В созданном комплексе устройства можно позиционировать относительно пространства помещения и друг друга. Если необходимо чтобы позиционирование комплекса было только относительно помещения, то выделите комплекс, нажмите правую клавишу мыши и выполните команду «Закрепить объекты комплекса».

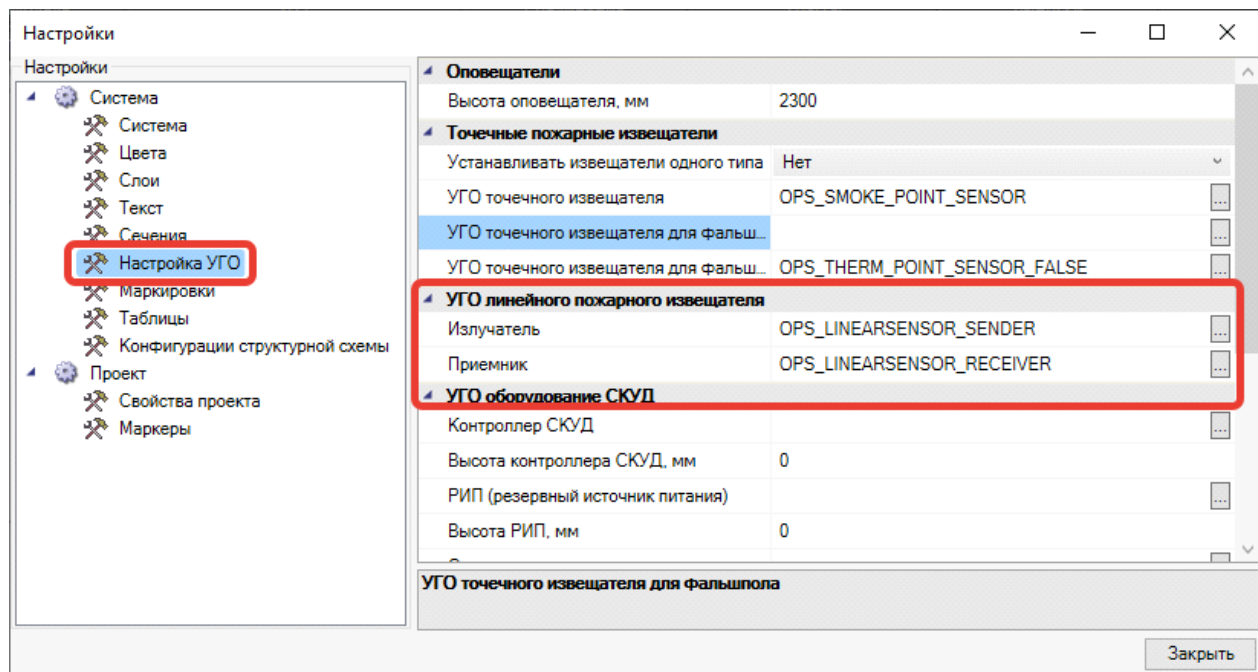


6.5.1.10. АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА ЛИНЕЙНЫХ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

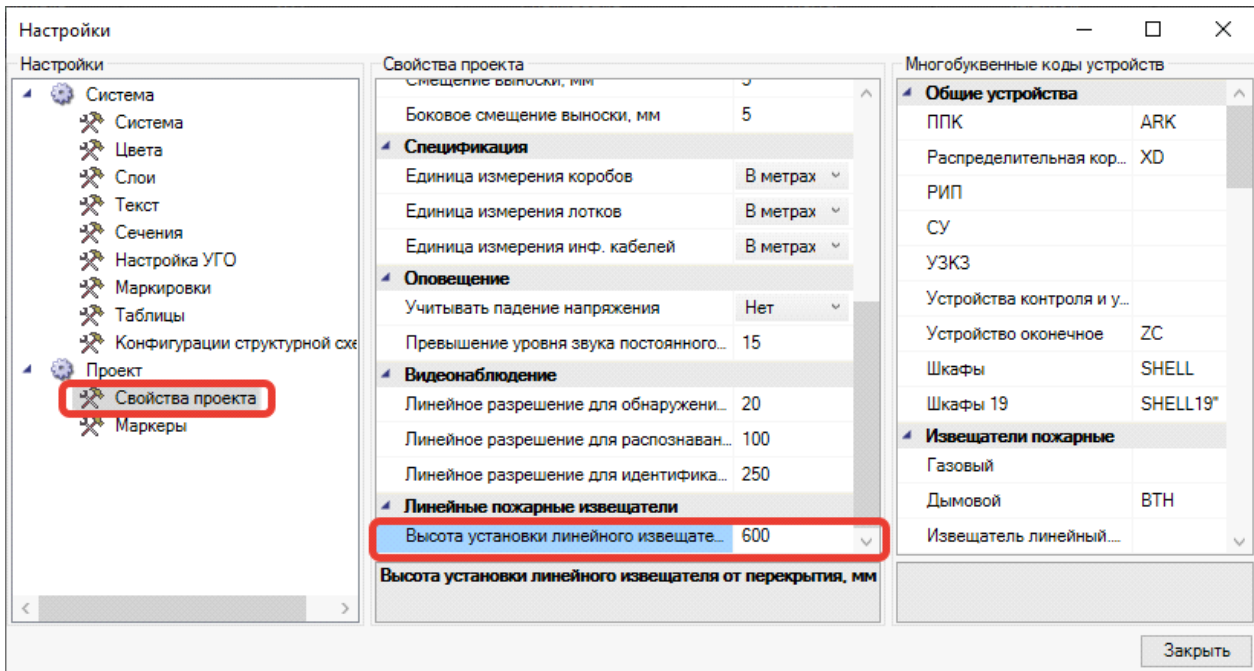
Для автоматической установки линейных пожарных извещателей в пространствах помещений необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Если помещение имеет непрямоугольную форму, то его необходимо разбить на прямоугольные области с помощью команды «[Разбить помещение](#)». Также, для каждой ЗКПС должен быть установлен [алгоритм принятия решения о пожаре](#).


Для размещения линейных пожарных извещателей выполните порядок действий:

- В окне «*Настройки*» выберите вкладку «*Настройка УГО*». В группе свойств «*УГО линейного пожарного извещателя*», в свойствах «*Излучатель*», «*Приемник*» установите необходимые УГО извещателя.

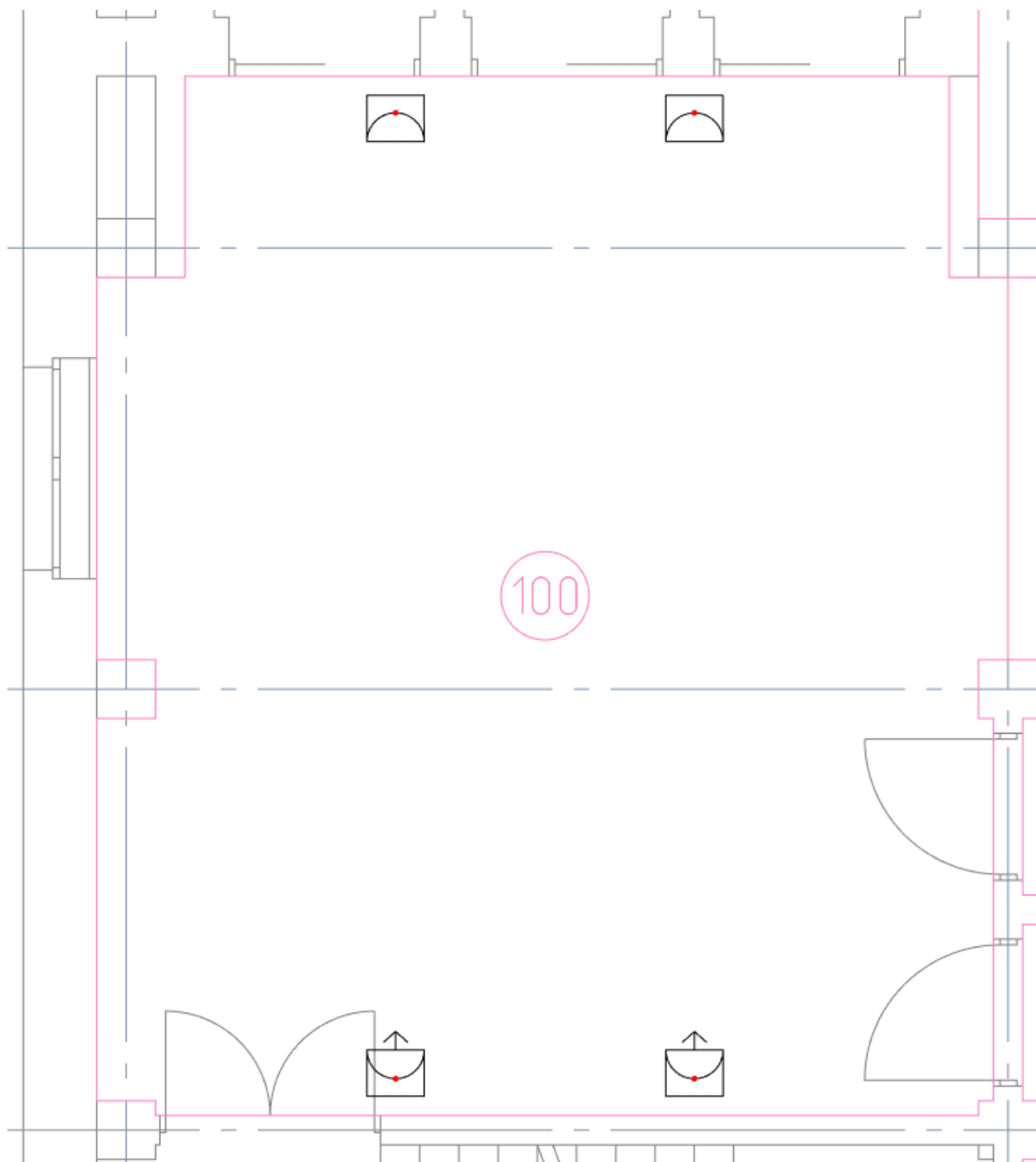


- Не выходя из окна «*Настройки*» выберите категорию «*Свойства проекта*». Проверьте значение свойства «*Высота установки линейного извещателя от перекрытия, мм*», при необходимости введите нужное значение.



- Запустите команду «Автоматическая установка пожарных извещателей », выберите помещения, в которых необходимо расставить извещатели, нажмите «Enter».
- В открывшемся окне базы данных оборудования нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

УГО извещателей автоматически установятся в выбранные помещения.

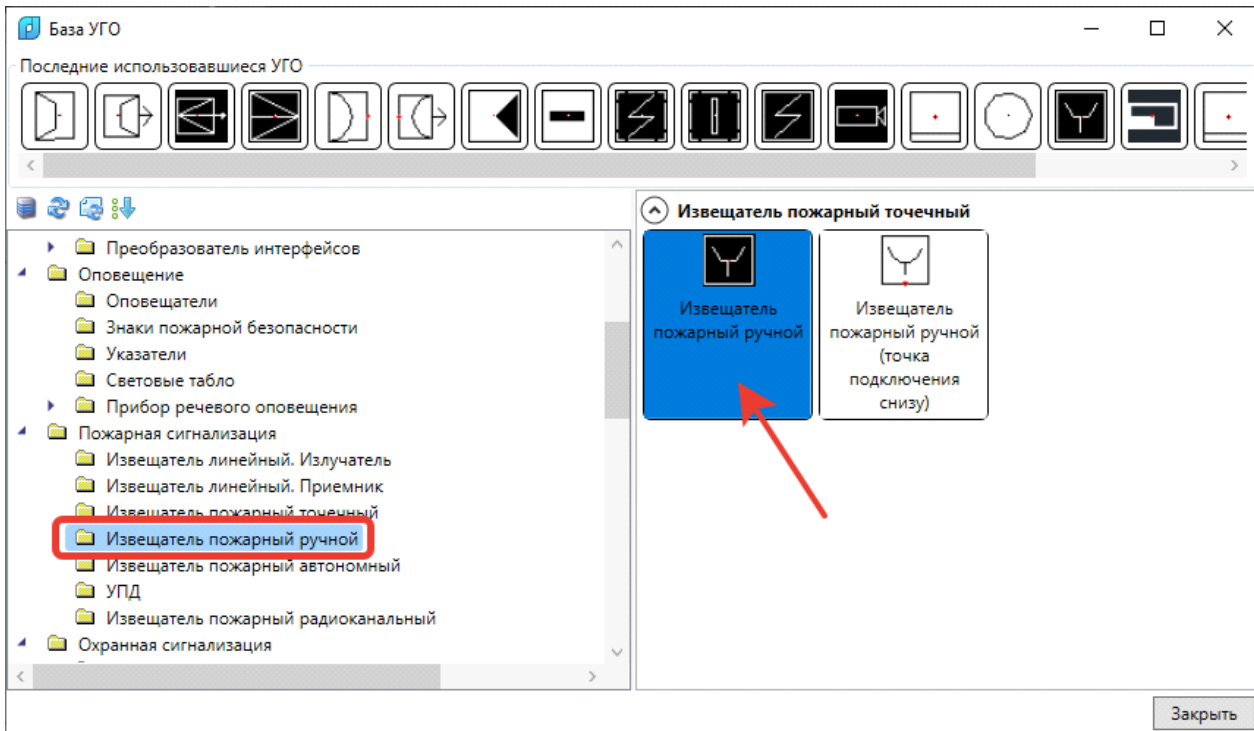


Внимание! Если условия автоматического размещения линейных пожарных извещателей в помещениях не удовлетворяют условиям выполнения проекта, воспользуйтесь [ручной установкой извещателей](#).

Для установки ручных пожарных извещателей необходимо, чтобы на плане этажа здания были созданы этаж и помещения. Также, для каждой ЗКПС должен быть установлен [алгоритм принятия решения о пожаре](#).

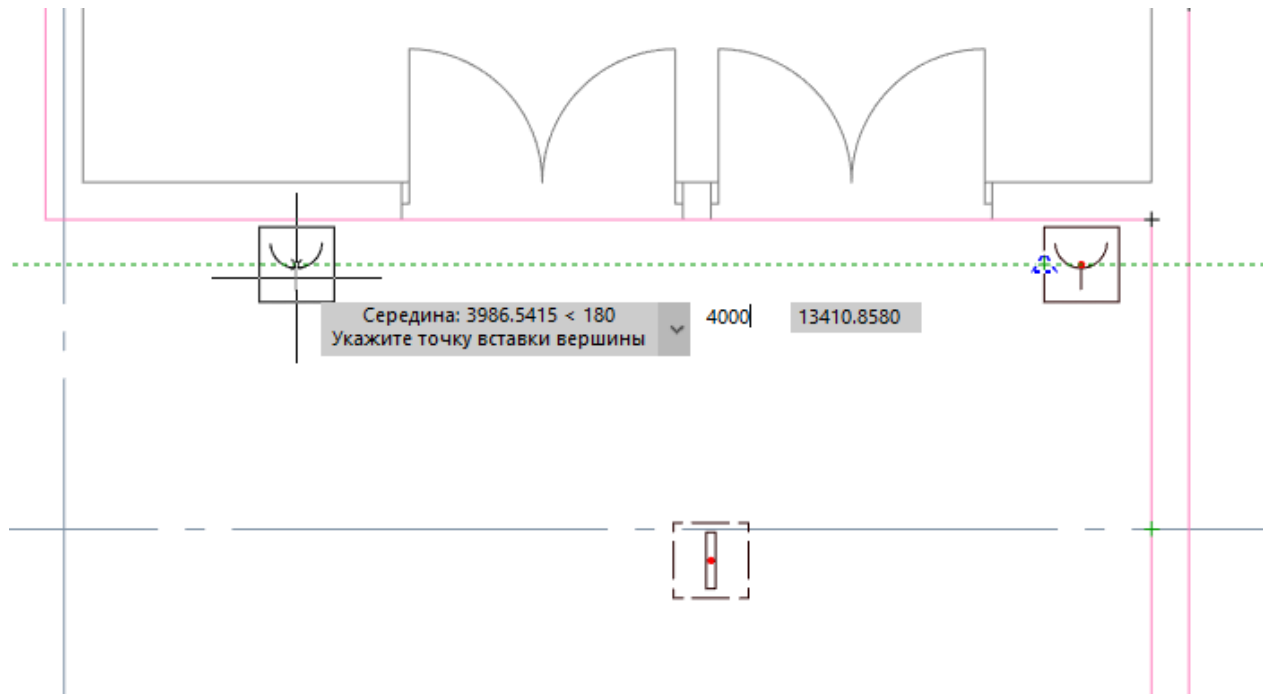
Для размещения ручных пожарных извещателей выполните порядок действий:

- Откройте «*Базу УГО*» и выберите УГО ручного извещателя.

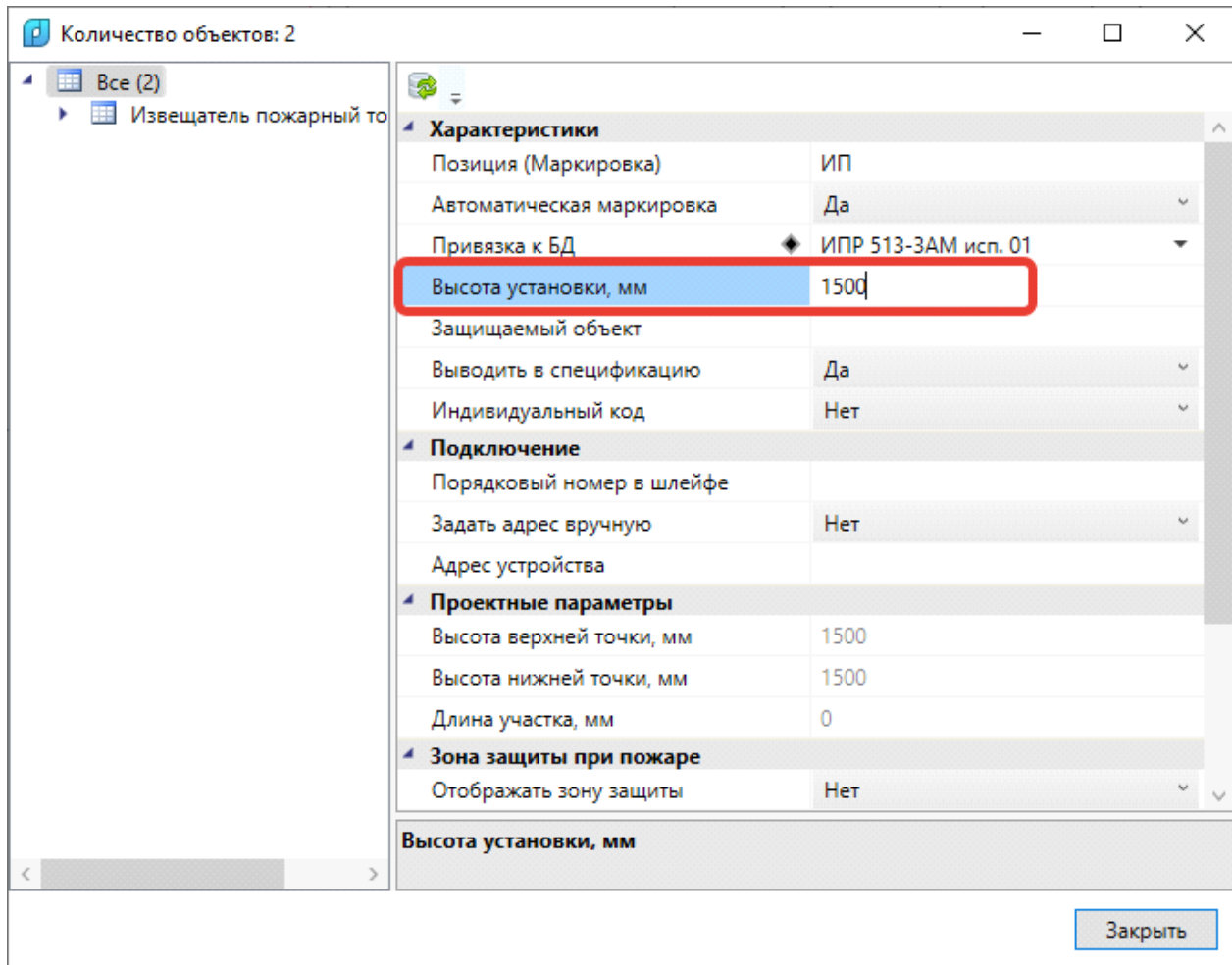


- Установите УГО извещателя на план этажа здания.

Внимание! Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на план этажа нажмите клавишу «*Shift*». Для прекращения установки нажмите клавишу «*ESC*». Далее откроется окно базы данных проекта.



- В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип извещателей. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой импорта оборудования.
- После выбора типа извещателя из БД откроется окно свойств извещателя на чертеже.



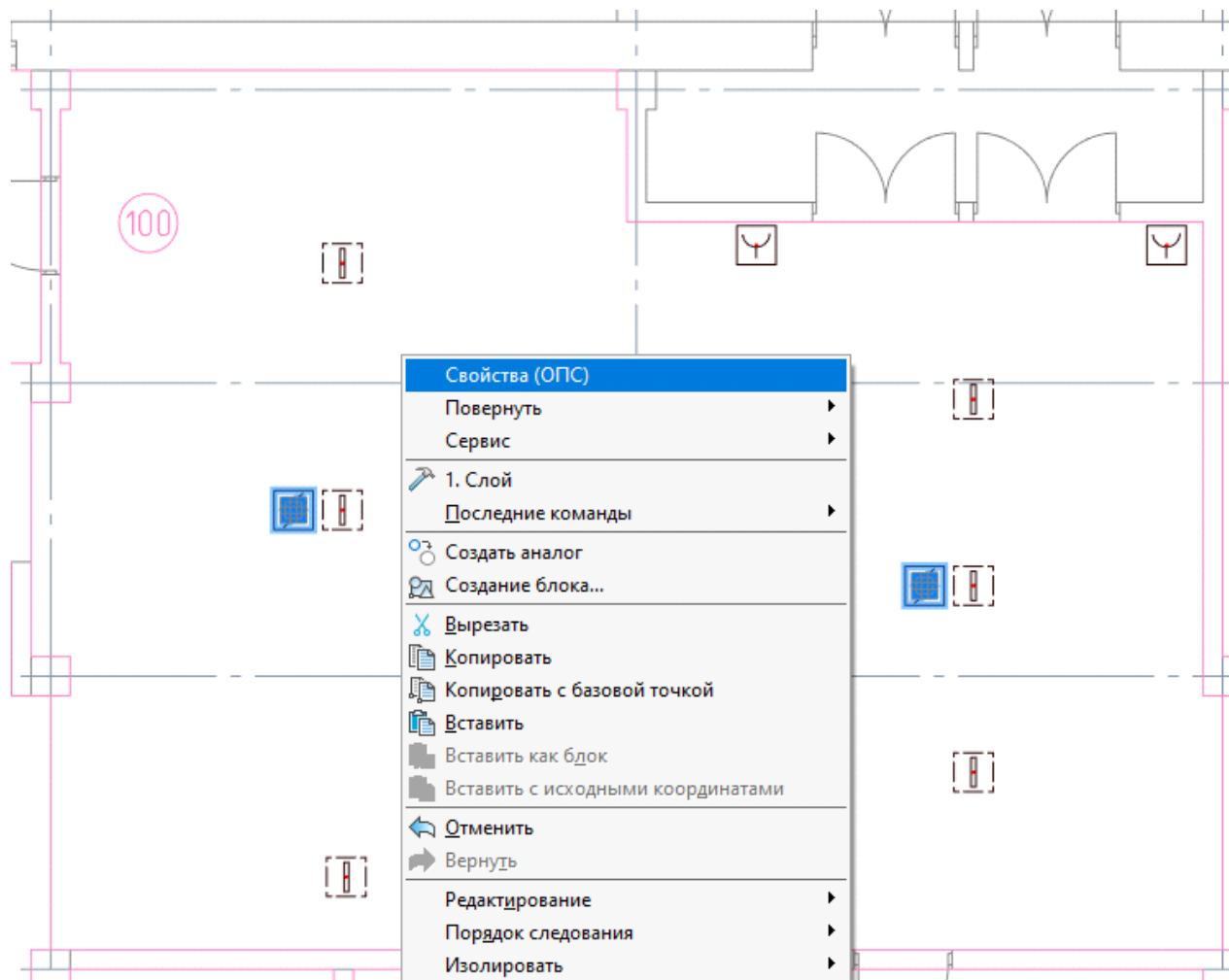
Внимание! При установке ручных пожарных извещателей программа автоматически устанавливает свойство «Высота установки, мм» в значение «1500».


6.5.1.12. ДОБАВЛЕНИЕ БАЗОВОГО ОСНОВАНИЯ ДЛЯ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

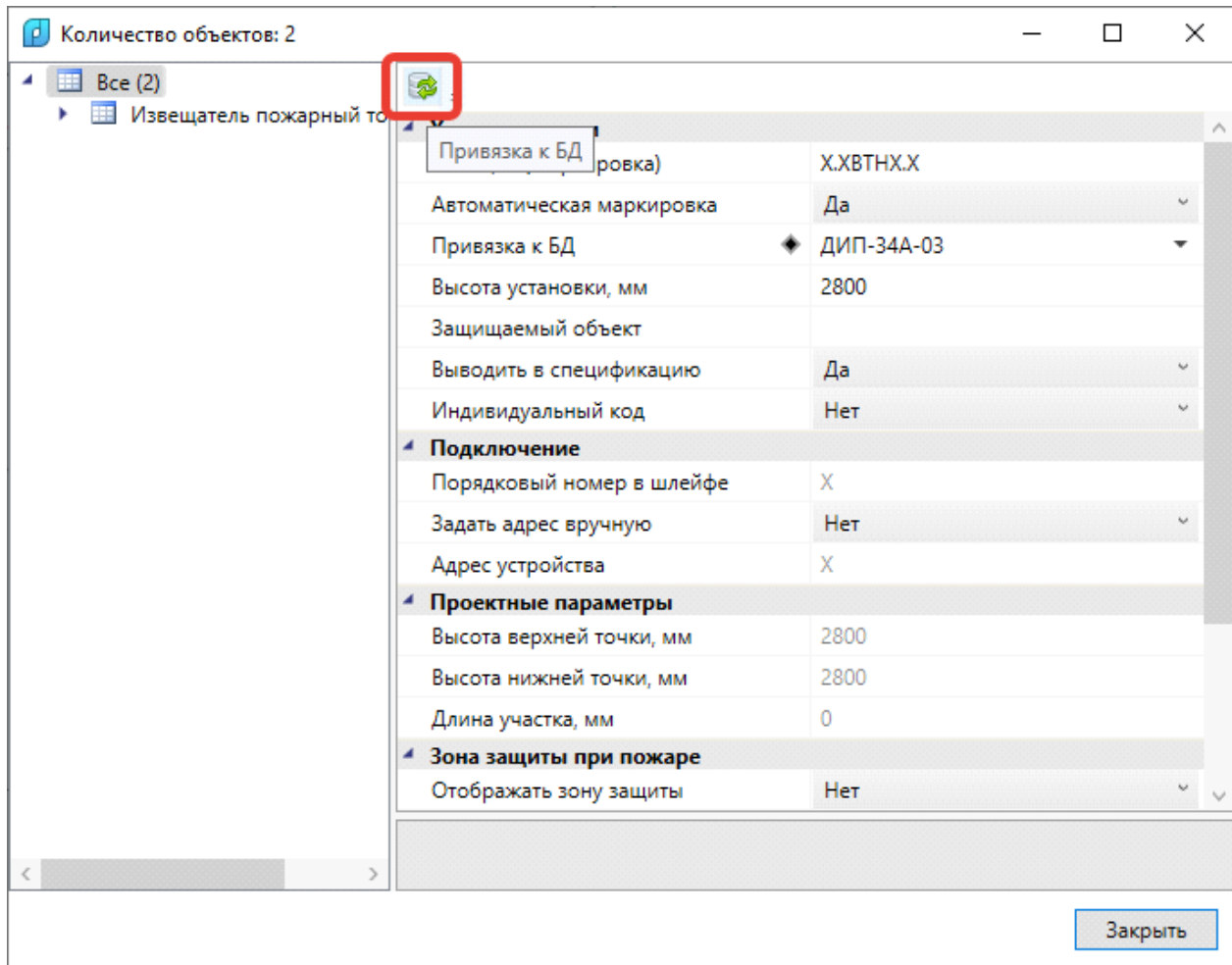
В программном комплексе предусмотрена возможность комплектовать пожарные извещатели базовыми основаниями для их корректного монтажа.

Для добавления базового основания для извещателей выполните порядок действий:

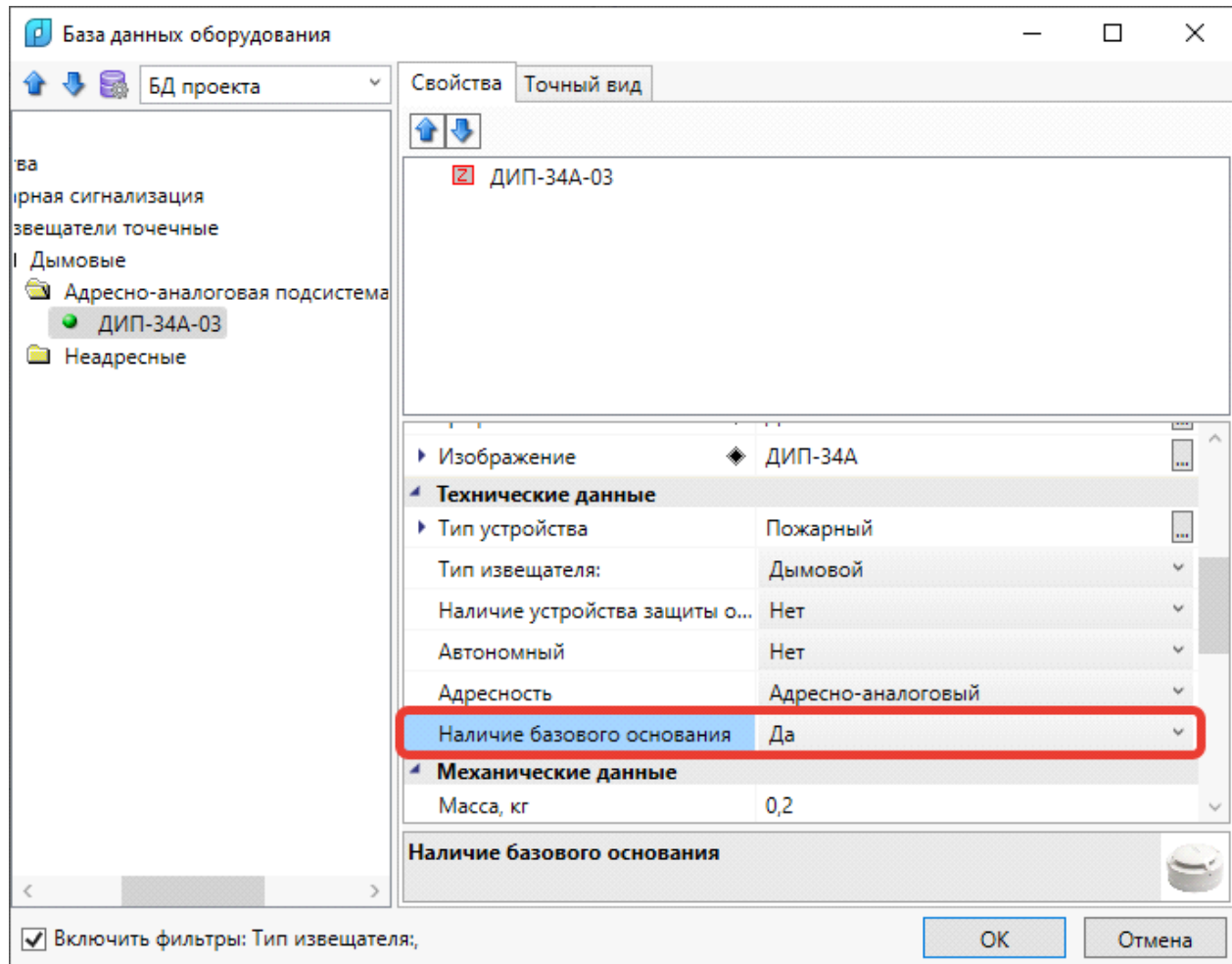
- Выберите на чертеже извещатели, которые будут монтироваться к базовому основанию. После выбора нажмите правую клавишу и выполните команду «Свойства (ОПС)».




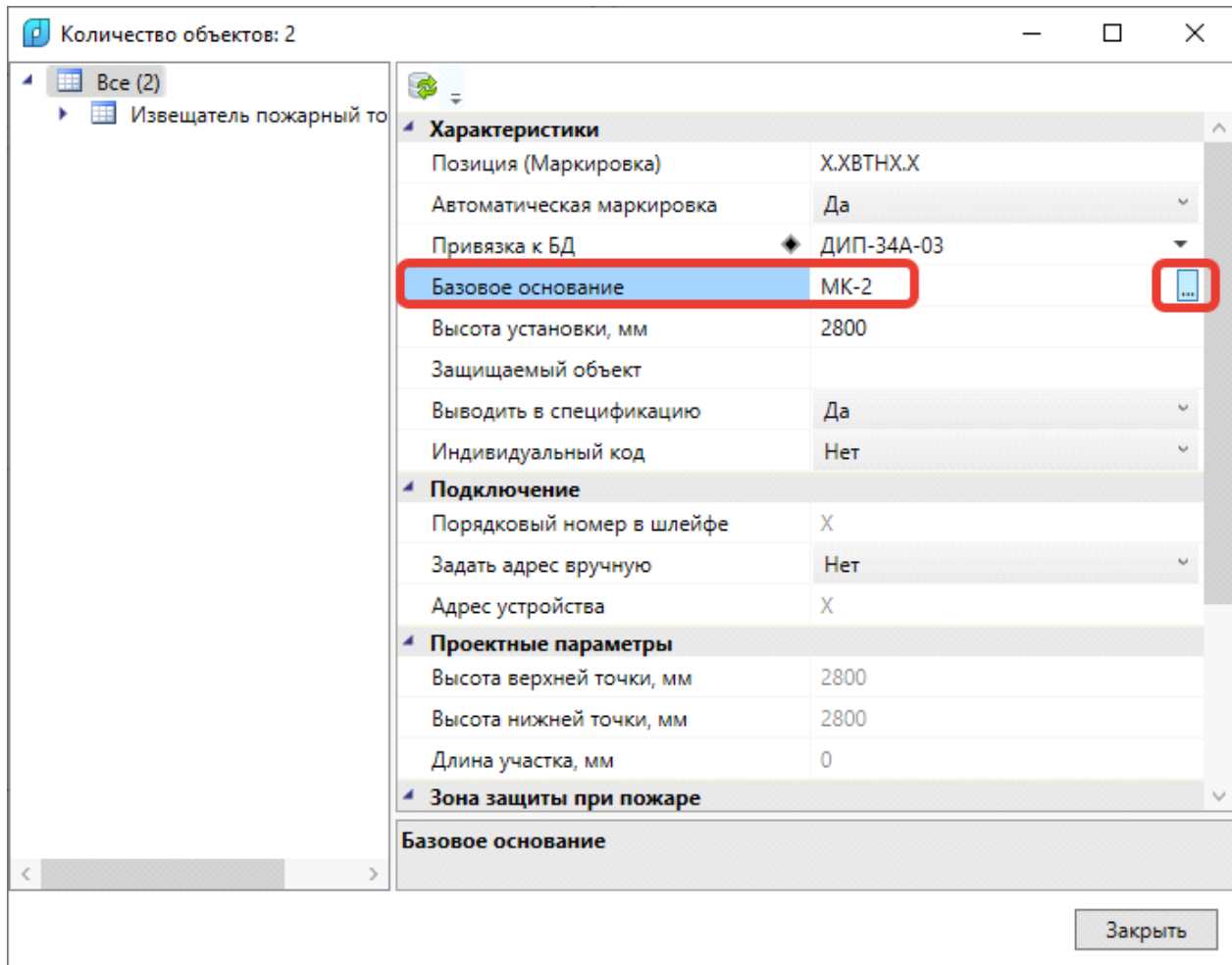
- В открывшемся окне свойств объекта на чертеже нажмите кнопку «Привязка к БД» .



- В открывшемся окне базы данных оборудования проекта в группе свойств «Технические данные» свойство «Наличие базового основания» установите в значение «Да». Закройте окно базы данных нажав кнопку «ОК».



- В окне свойств объекта на чертеже появится дополнительное свойство «*Базовое основание*». Выберите нужное базовое основание из базы данных проекта, нажав кнопку . Если в базе данных проекта нет требуемого типа базового основания, воспользуйтесь командой импорта оборудования.

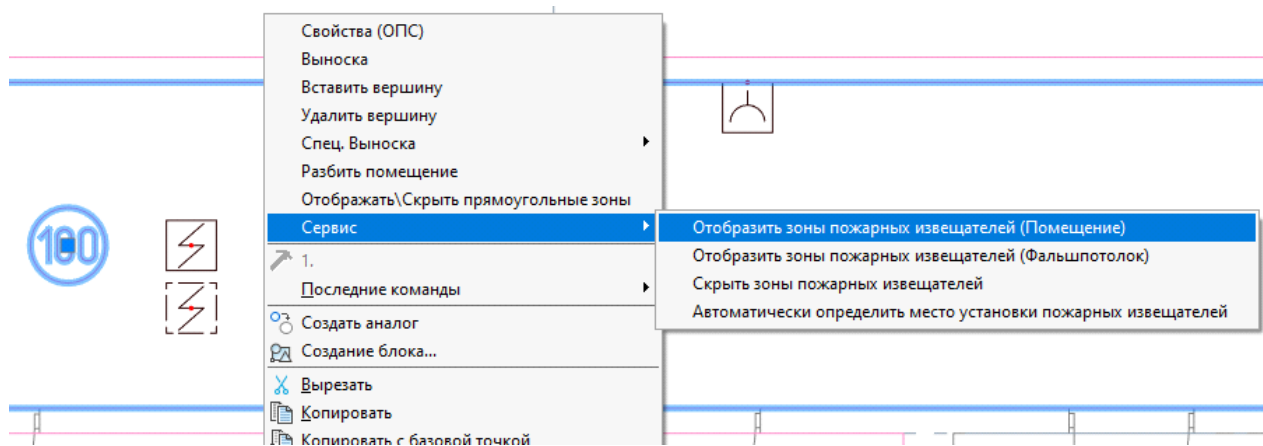


- Базовое основание будет добавлено к оборудованию и будет отображаться в спецификации оборудования.

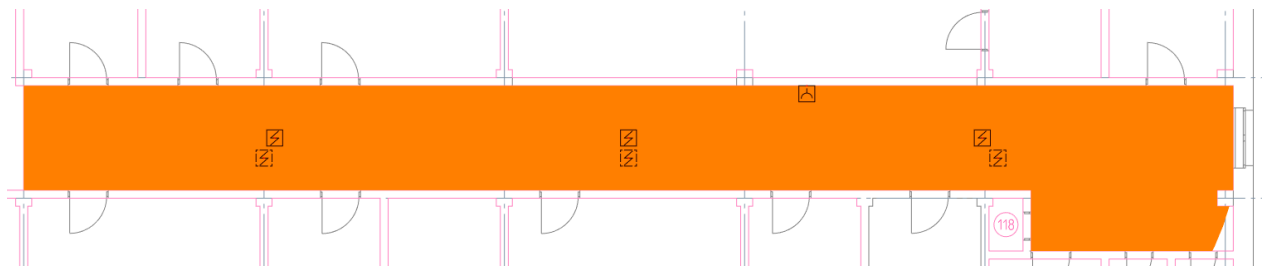
6.5.1.13. ОТОБРАЖЕНИЕ ЗОН КОНТРОЛЯ ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

Для визуального контроля размещения точечных пожарных извещателей в программном комплексе реализовано отображения зон контроля пожарных извещателей.

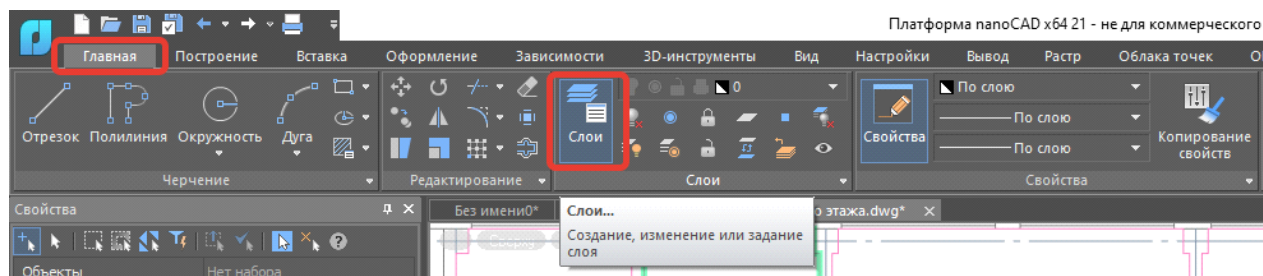
Для отображения зон контроля пожарных извещателей нужно выбрать помещения, или несколько помещений, вызвать по правой клавише мыши контекстное меню, в группе команд «Сервис» выбрать команду «Отобразить зоны пожарных извещателей (Помещение)». Если в помещении будут установлены извещатели в пространстве фальшпотолка/фальшпола, то будут доступны команды по отображению зон для этих пространств.



После выполнения команды на чертеже будут отображаться зоны контроля пожарных извещателей.

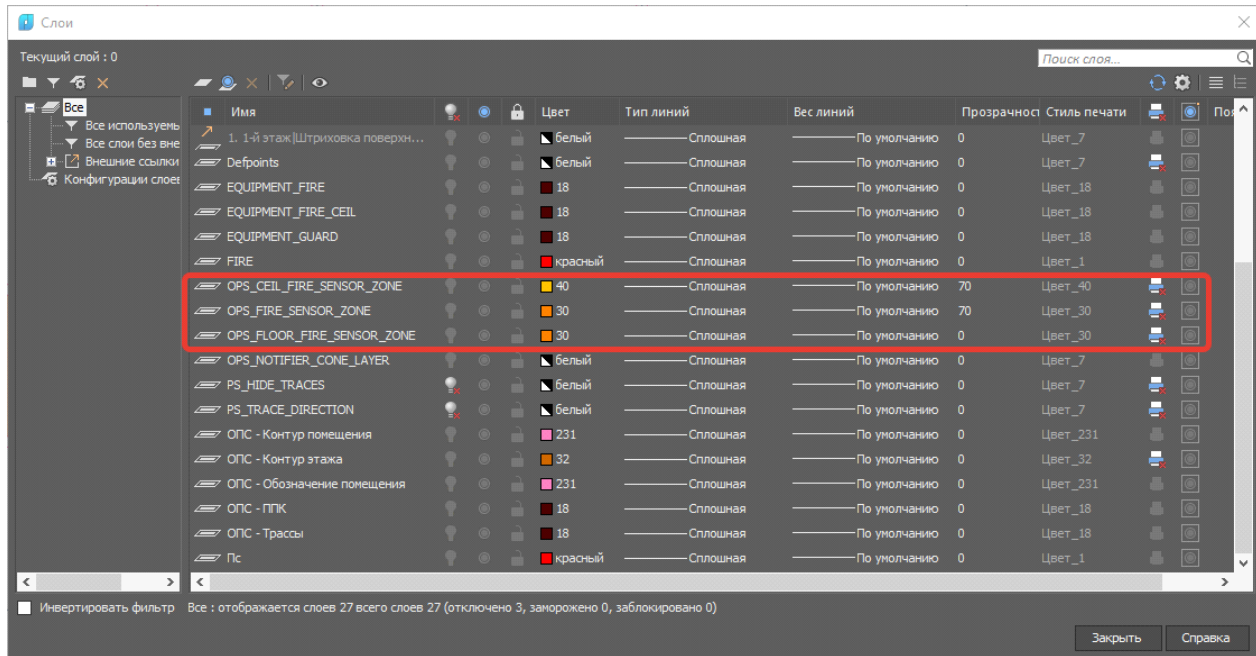


Для видимости наложения друг на друга зон контроля пожарных извещателей извещателей можно установить прозрачность слоя заливки в диалоге графической платформы «Слои...»

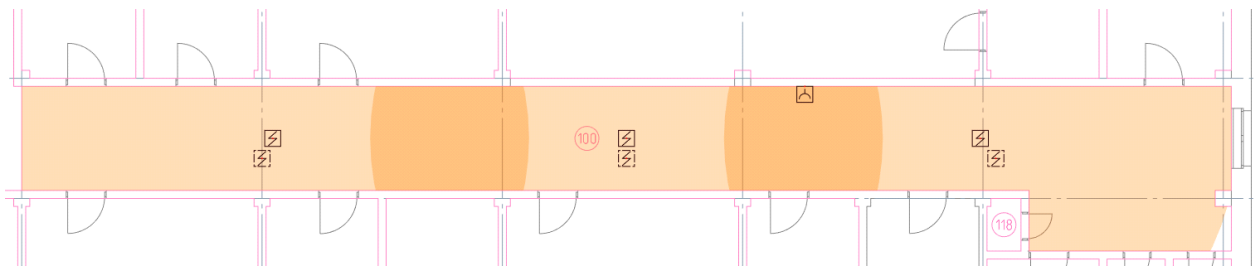


Для каждого из пространств программный комплекс формирует собственный слой для отображения зон контроля пожарных извещателей. Наименование слоев по умолчанию можно

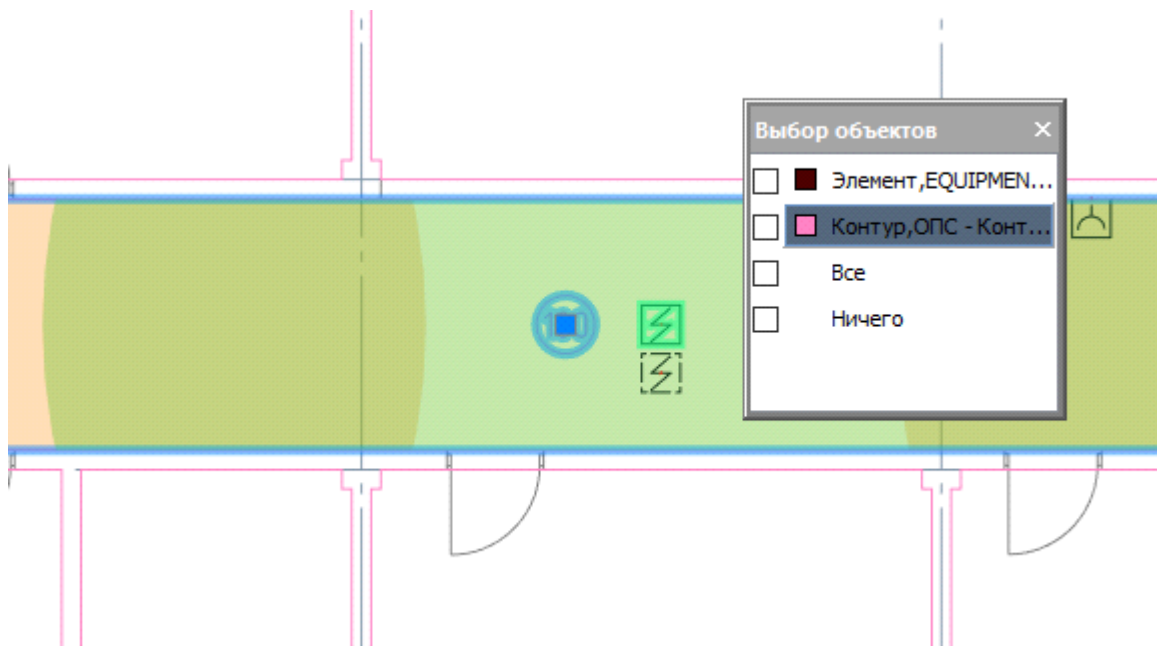
настроить в диалоге «*Настройки*» категории «*Слои*». Остальные характеристики можно изменить в диалоге «*Слой...*» графической платформы. При необходимости можно выводить слои зон контроля на печать.



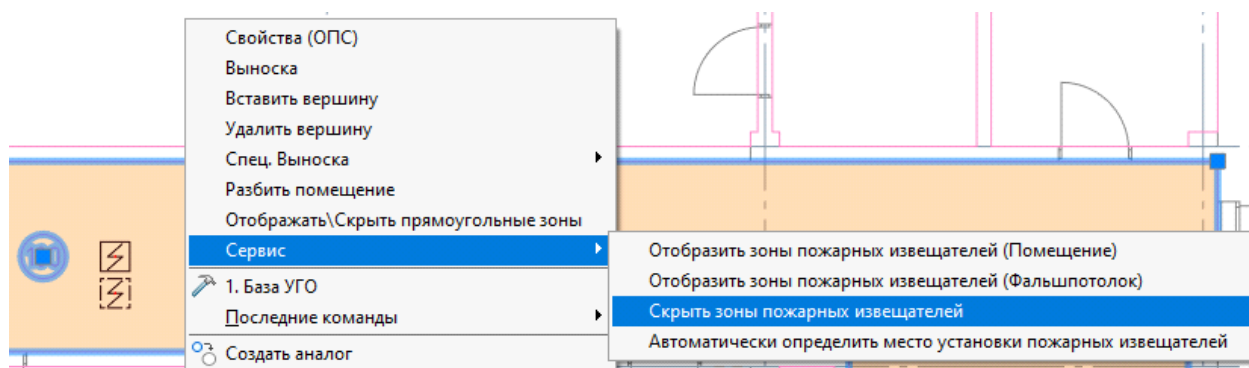
Рекомендуемые значения прозрачности 60-80.



Для отключения отображения зон контроля пожарных извещателей нужно выбрать помещение. При выборе курсором выбора графической платформы возможно попадание в выбор нескольких объектов, например, зоны контроля и помещения. В этом случае используйте всплывающее окно выбора объектов, в котором можно быстро указать какие объекты будут выбраны.




После выбора помещения правой клавишей мыши вызовите контекстное меню группу команд «Сервис» и выполните команду «Скрыть зоны пожарных извещателей».

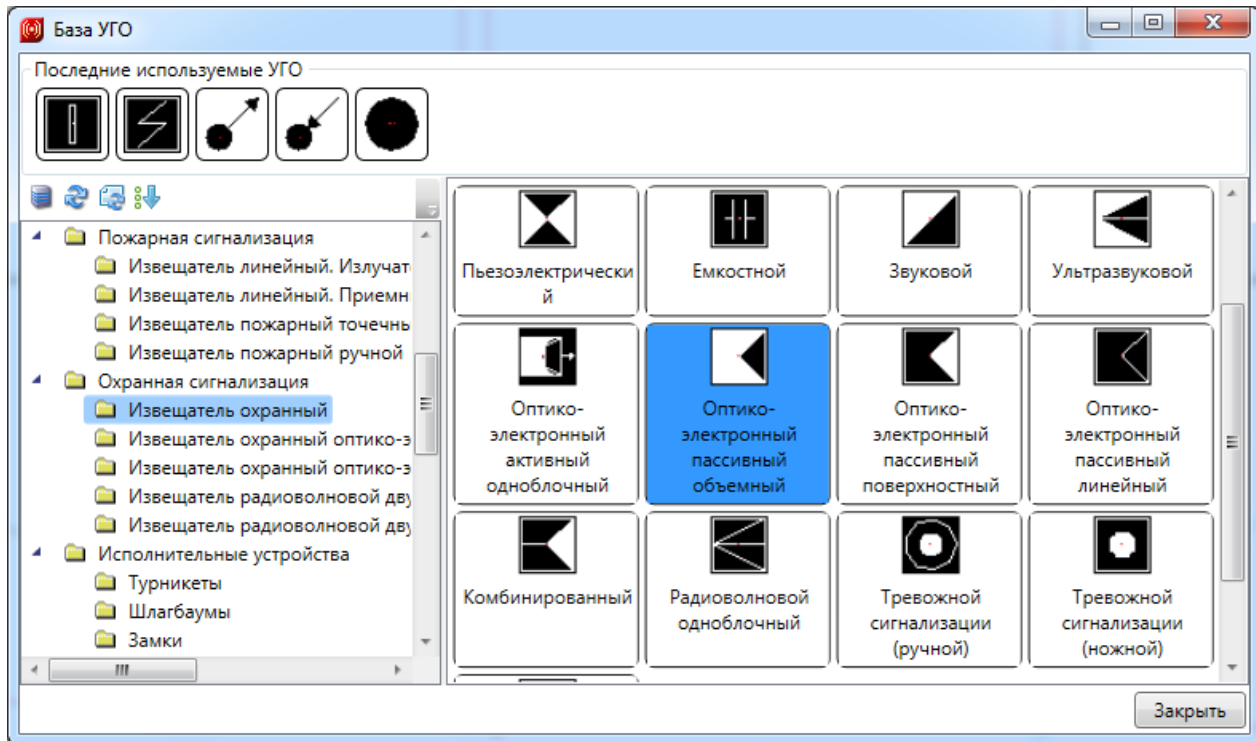


6.5.2. РАЗМЕЩЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ

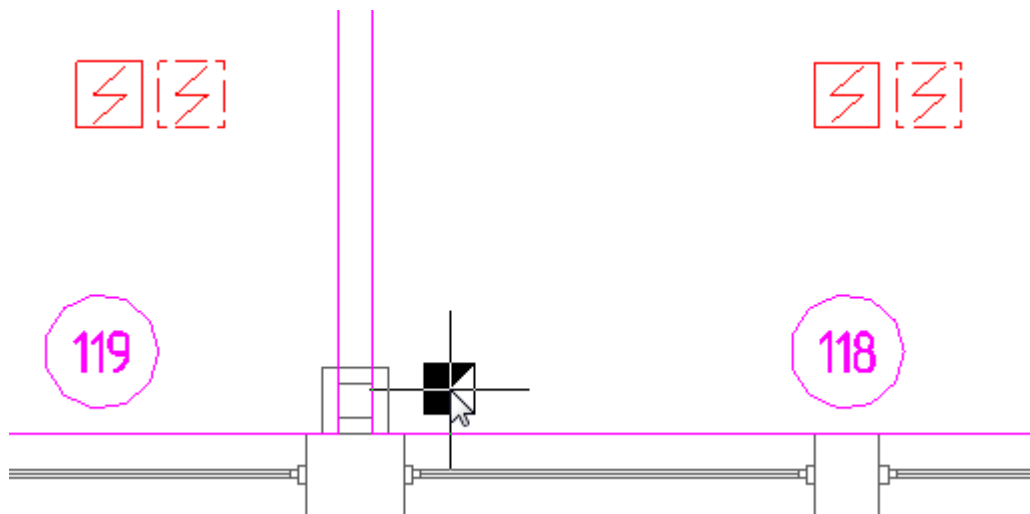
Для размещения оборудования систем безопасности на чертеже нужно выполнить три основных действия: установить [УГО оборудования](#), выполнить привязку УГО к [базе данных](#) проекта, задать свойства установленного оборудования на чертеже. Если в базе данных оборудования проекта нет необходимого типа оборудования, то его нужно [импортировать](#) из баз данных оборудования производителей или [создать собственный тип оборудования](#).

6.5.3. РАЗМЕЩЕНИЕ ОХРАННЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ

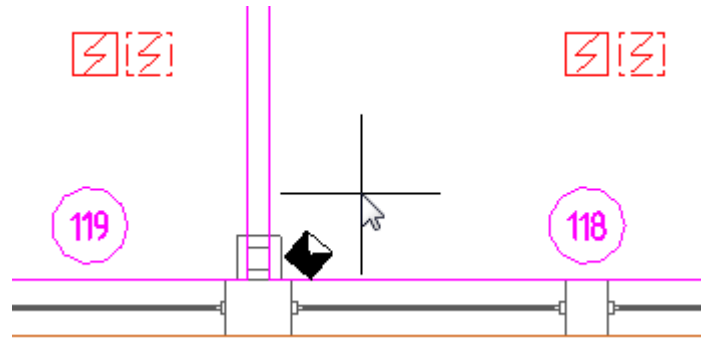
Для расстановки охранных извещателей необходимо открыть «[Базу УГО](#) ». В открывшемся окне базы необходимо выбрать нужное УГО извещателя.



В перекрестии САД появится УГО извещателя. Используя объектную привязку или другие средства обеспечения точности, установите УГО извещателя на план этажа здания.



После установки извещателя от точки установки извещателя до перекрестия САД образуется луч, с помощью которого можно задать угол поворота извещателя. Также угол поворота извещателя можно задать из командной строки.



Если извещатель поворачивать не нужно, то следует нажать клавишу ESC. При этом извещатель будет установлен под таким углом, под каким он создан в [Базе УГО](#).

После установки извещателя откроется окно базы проекта данных, в котором необходимо выбрать нужный тип извещателя и нажать кнопку «OK». Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

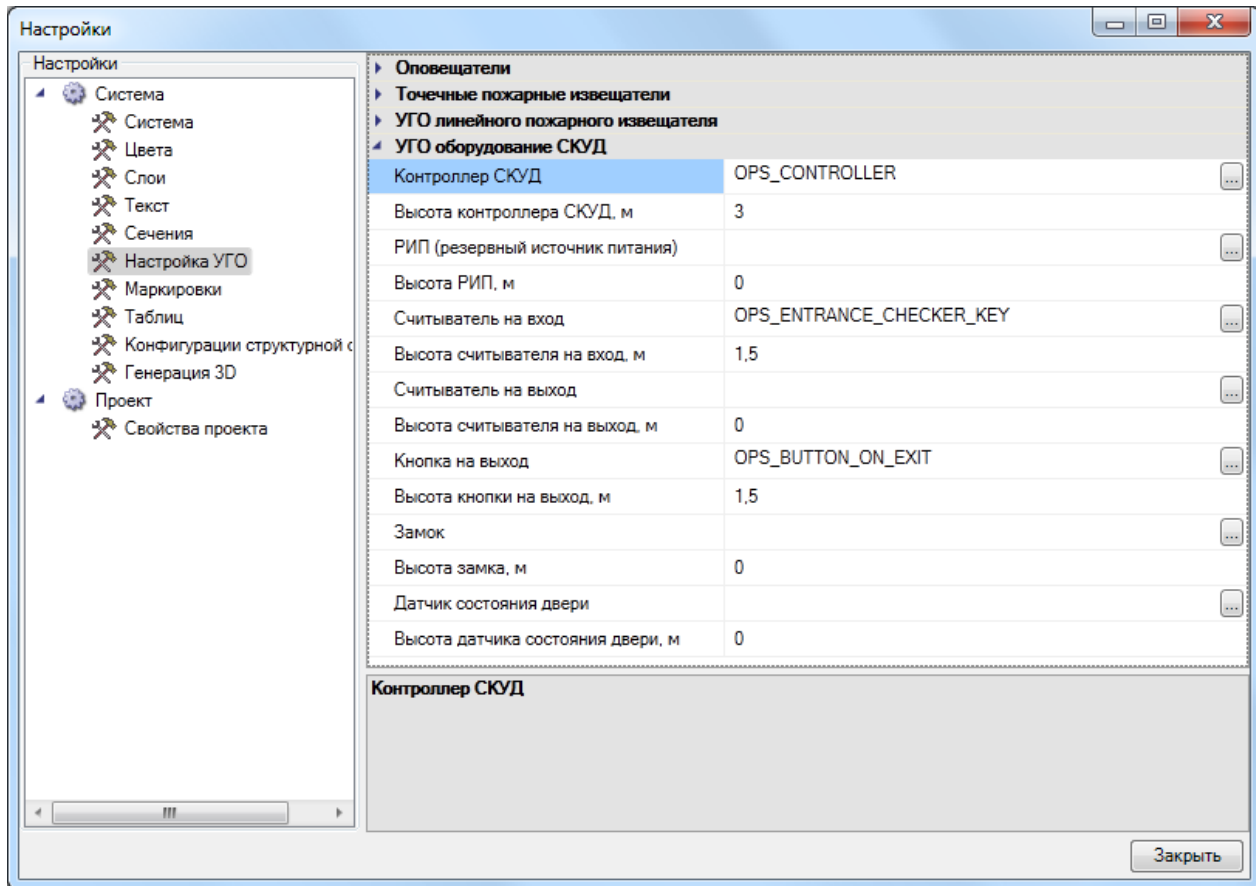
Команда расстановки охранных извещателей будет активна до нажатия клавиши ESC.


Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на план этажа нажмите клавишу Shift. Для прекращения установки нажмите клавишу ESC. Далее откроется окно базы данных проекта.

Внимание! При установке охранных извещателей программа не учитывает высоту помещения, следовательно, все установленные извещатели будут иметь высоту установки 0 м. Изменить высоту установки извещателей можно через свойства объектов на плане этажа.

6.5.4. АВТОМАТИЗИРОВАННОЕ РАЗМЕЩЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ СКУД

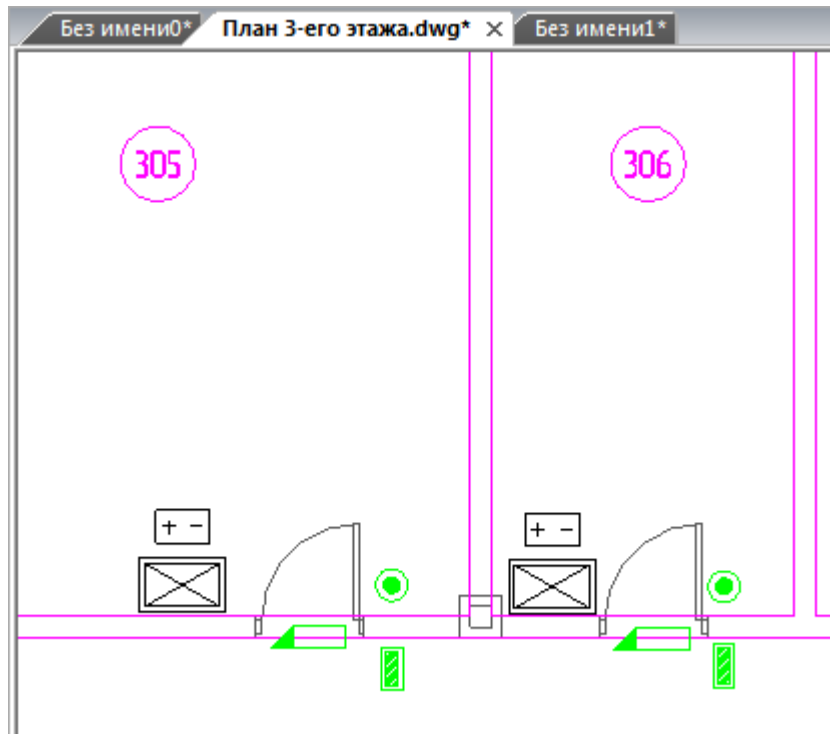
Для автоматизированной расстановки оборудования системы контроля и управления доступом (СКУД) в [Настройках УГО](#) необходимо установить УГО оборудования, которое будет использоваться в проекте. Если какое-либо оборудование не будет выбрано, то оно не будет устанавливаться на план этажа здания. Каждое устройство будет устанавливаться на высоту установки, заданную в [Настройках УГО](#), если это удовлетворяет условиям выполнения проекта. Если для помещения задана высота фальшпола, то оборудование СКУД будет установлено с учетом этой высоты.




Для установки оборудования СКУД на план этажа здания нужно нажать кнопку панели инструментов «Добавить устройства СКУД ».

В перекрестии САД будут выводиться УГО оборудования, для которого в [Настройках УГО](#) выбрано соответствующее УГО, которое необходимо установить на план этажа. После установки оборудования откроется окно базы данных, в котором необходимо выбрать нужный тип оборудования и нажать кнопку *ОК*. Если в базе данных проекта нет требуемого типа извещателей, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

Команда расстановки оборудования СКУД будет активна до нажатия клавиши ESC.



Если в [Настройках УГО](#) для оборудования СКУД нет необходимого оборудования, например, турникетов, то их нужно устанавливать, используя [«Базу УГО»](#) .

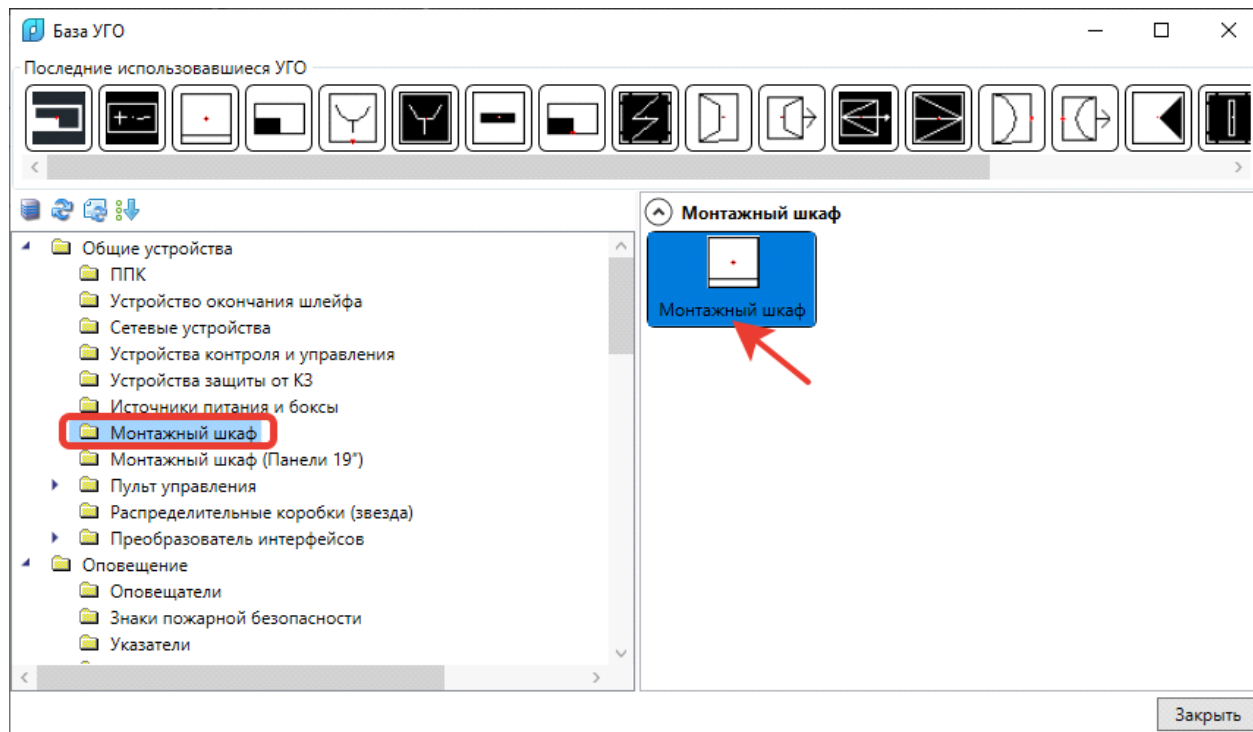
Встречаются случаи, когда при проектировании используется не только однотипное оборудование, но и одинаковое расположение оборудования относительно объекта, например, двери или прохода. В подобных случаях можно использовать либо команду САД «Копировать» панели инструментов «Изменить», либо команды «Копировать» и «Вставить» из буфера обмена.

6.5.5. РАЗМЕЩЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ В МОНТАЖНОМ ШКАФУ

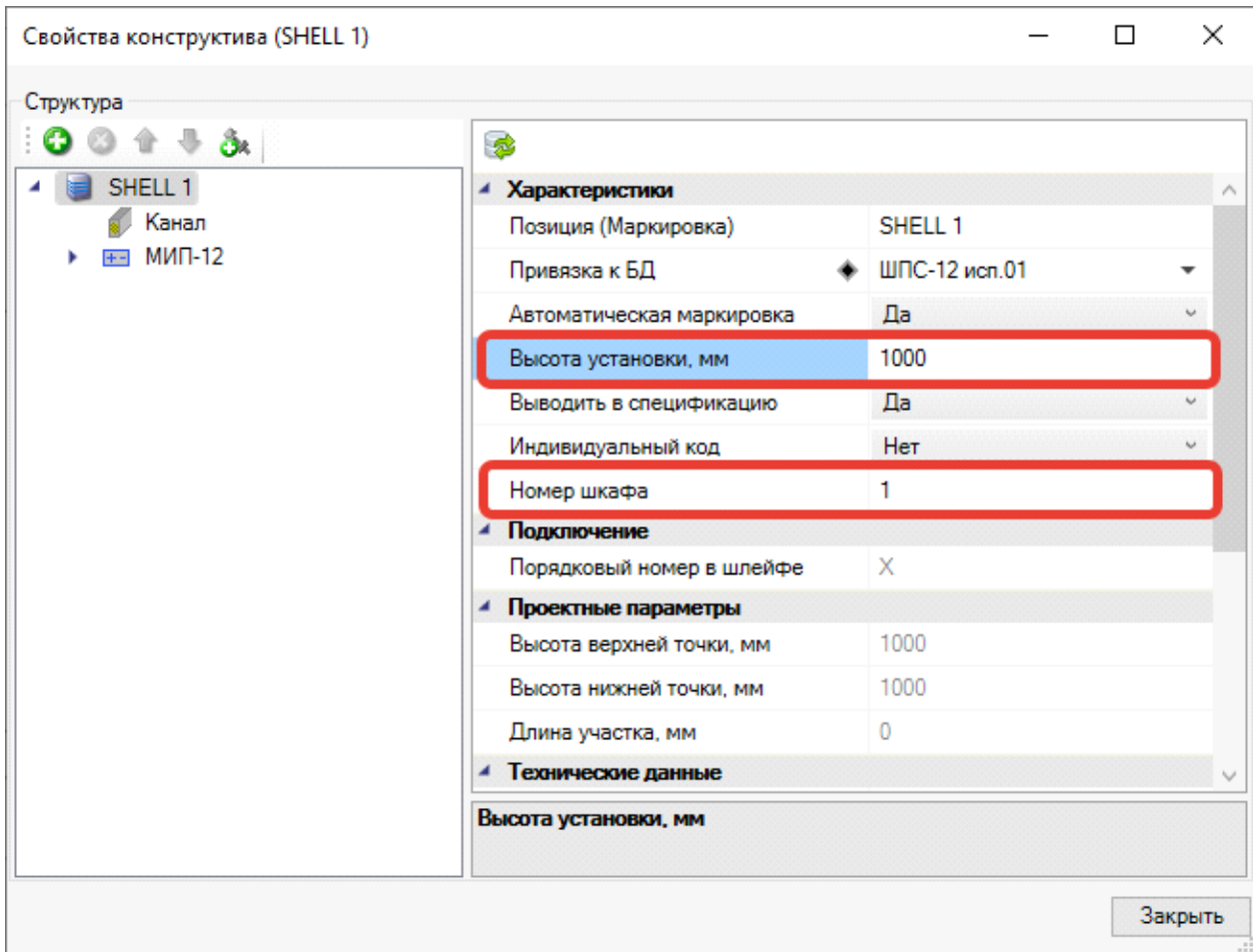
В программном комплексе предусмотрено размещение оборудования в монтажных шкафах, в том числе и телекоммуникационных монтажных шкафах 19”.


Для добавления оборудования в шкаф выполните следующие действия:

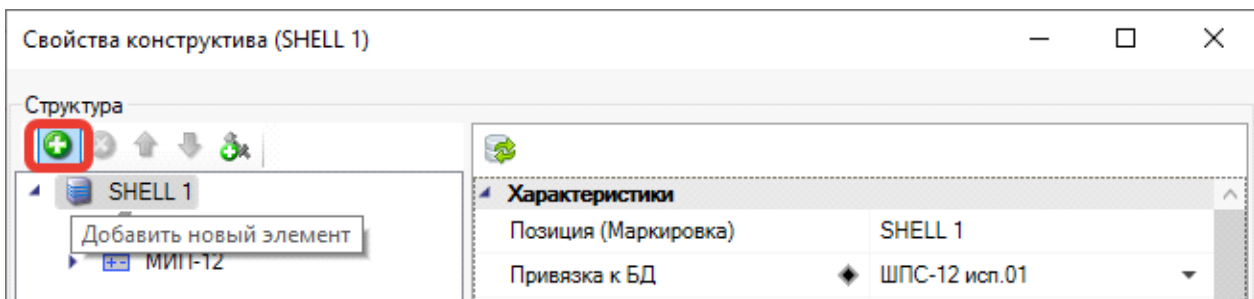
- Откройте [«Базу УГО»](#)  и выберите УГО монтажного шкафа.



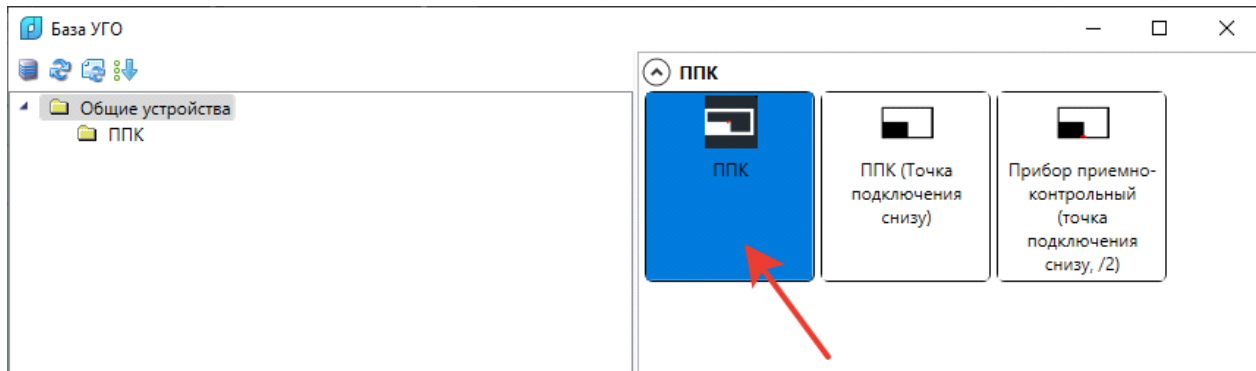
- Установите УГО монтажного шкафа на план этажа здания и нажмите «Enter».
- В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип монтажного шкафа. Если в базе данных проекта нет требуемого типа, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).
- После выбора типа шкафа из БД откроется окно свойств шкафа на чертеже. Введите значения свойств «Высота установки, мм» и «Номер шкафа».



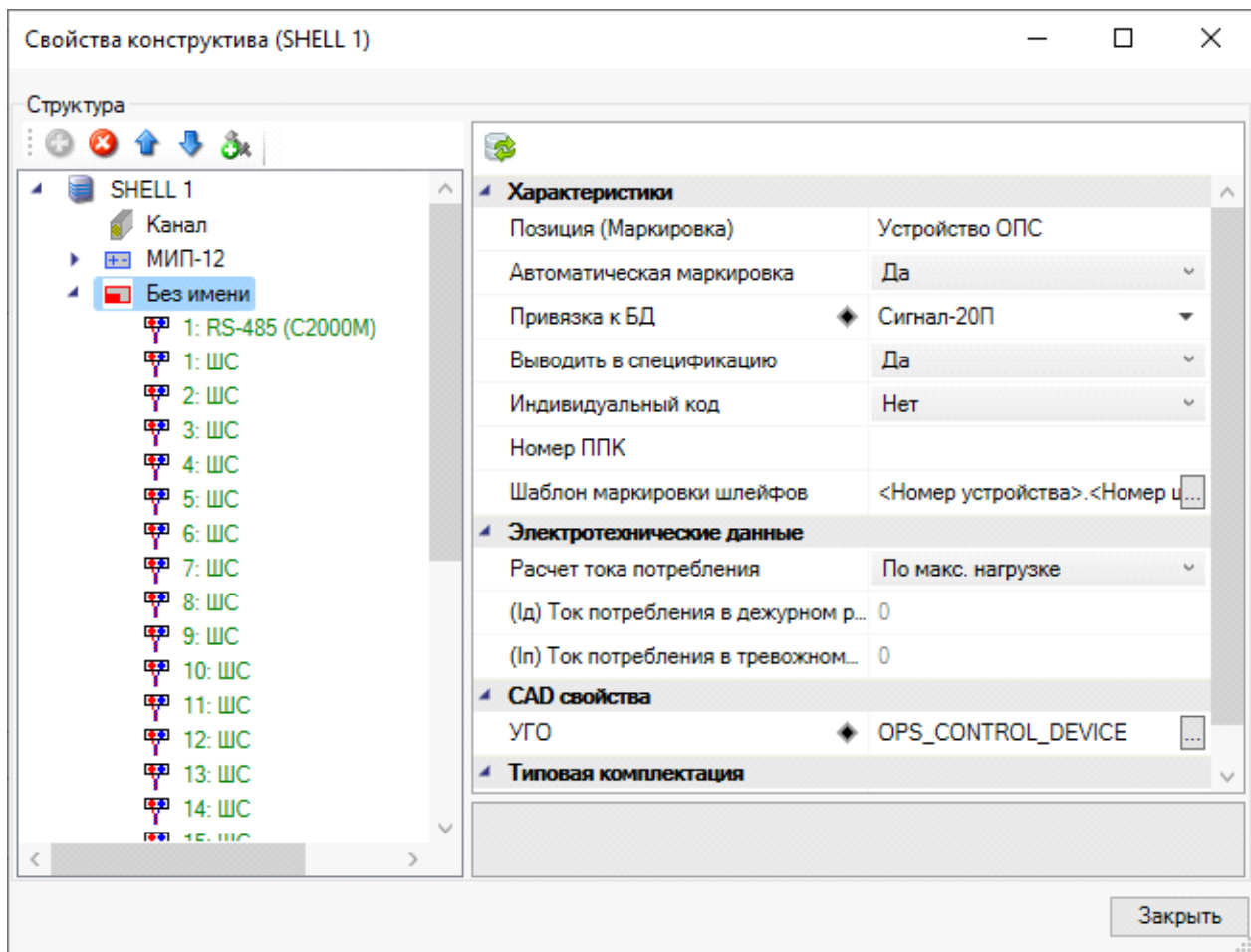
- Нажмите в левом верхнем углу окна свойств кнопку «Добавить новый элемент» .




- В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип оборудования. Если в базе данных проекта нет требуемого типа, воспользуйтесь командой импорта оборудования.
- После выбора типа оборудования откроется окно базы УГО для выбора УГО оборудования для отображения на структурной схеме. Выберите нужное УГО.

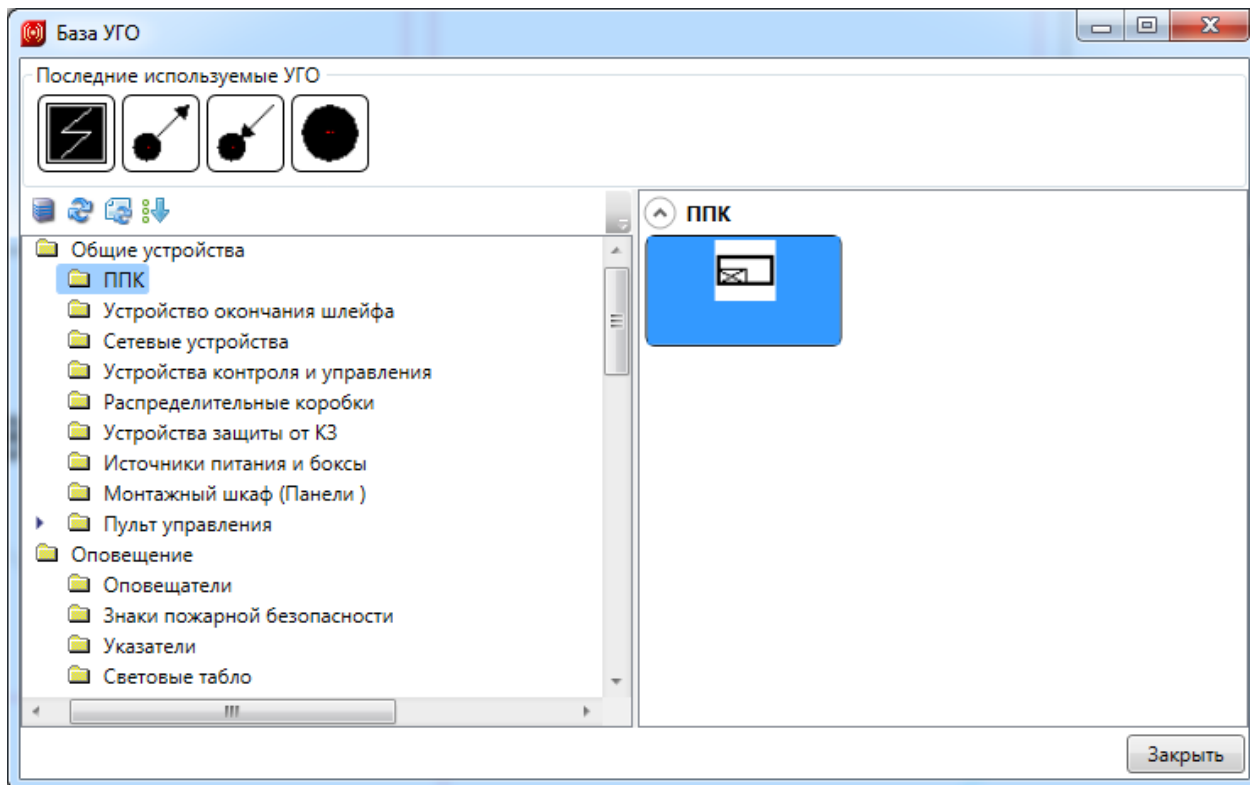


- Оборудование будет размещено в монтажном шкафу. Если оборудование содержит шлейфы для подключения устройств, то они также будут отображены и доступны в [«Мастере подключения оборудования»](#). Задайте проектные параметры оборудования, например, «Номер».



6.5.6. РАССТАНОВКА ДРУГОГО ОБОРУДОВАНИЯ

Для расстановки другого оборудования ОПС необходимо открыть «[Базу УГО](#) ». В открывшемся окне базы необходимо выбрать нужное УГО оборудования.



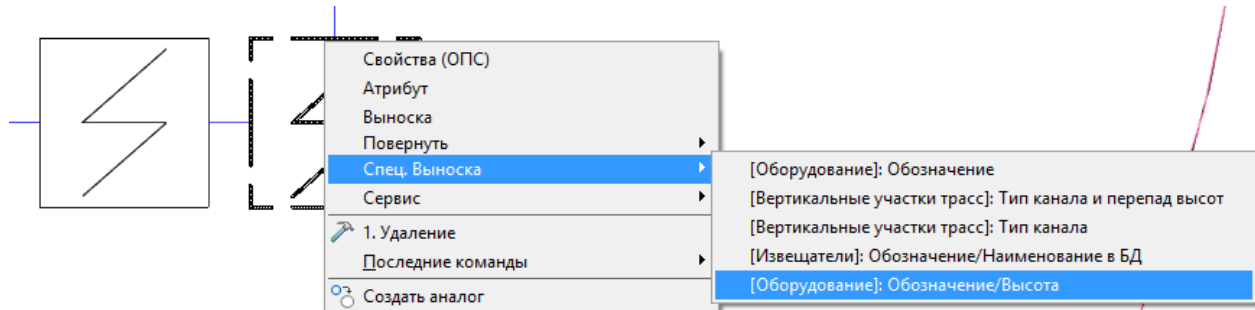
В перекрестии САД появится УГО выбранного оборудования, которое необходимо установить на план этажа. После установки оборудования откроется окно базы данных, в котором необходимо выбрать нужный тип оборудования и нажать кнопку «*OK*». Если в базе данных проекта нет требуемого типа оборудования, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на план этажа нажмите клавишу Shift. Для прекращения установки нажмите клавишу ESC. Далее откроется окно базы данных проекта.

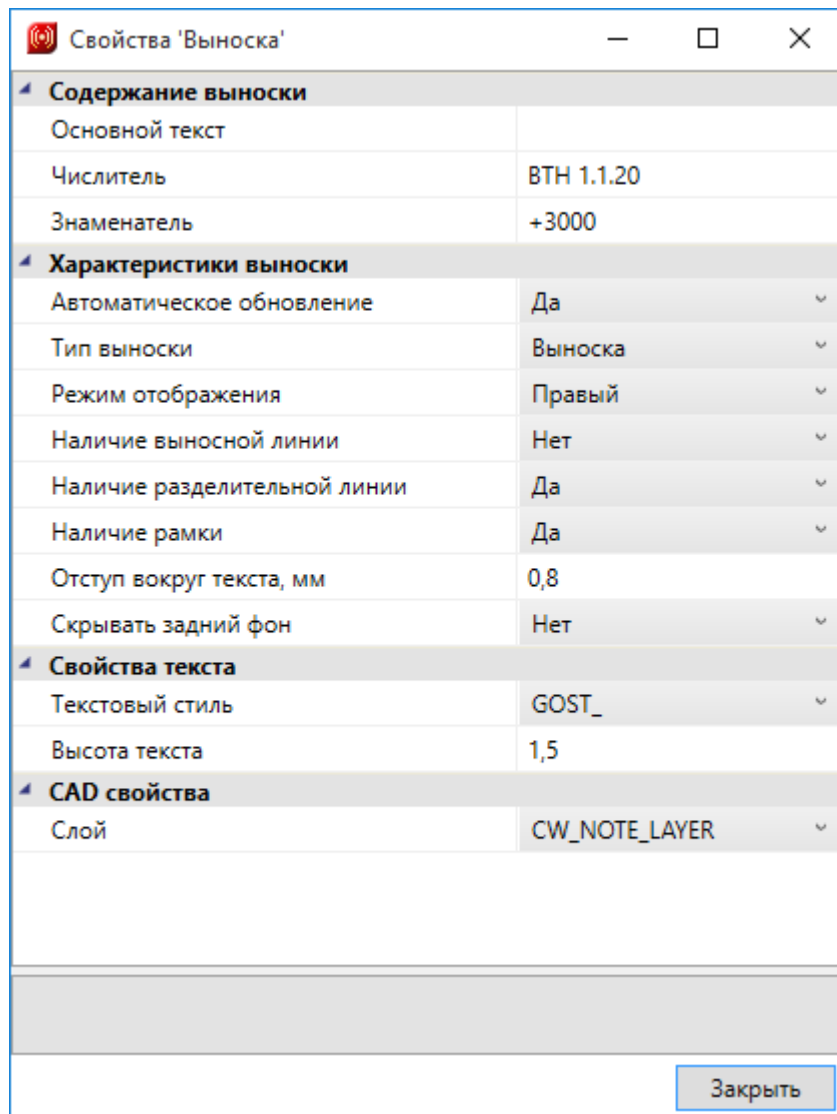
Внимание! Все оборудование, устанавливаемое из *базы УГО*, имеет высоту установки 0 м. Для изменения высоты установки воспользуйтесь контекстным меню на выбранном объекте, выберите команду «*Свойства (ОПС)*» и в свойстве «*Высота установки, м*» установите требуемое значение высоты.

6.6. ВЫНОСКИ МАРКИРОВКИ ОБОРУДОВАНИЯ

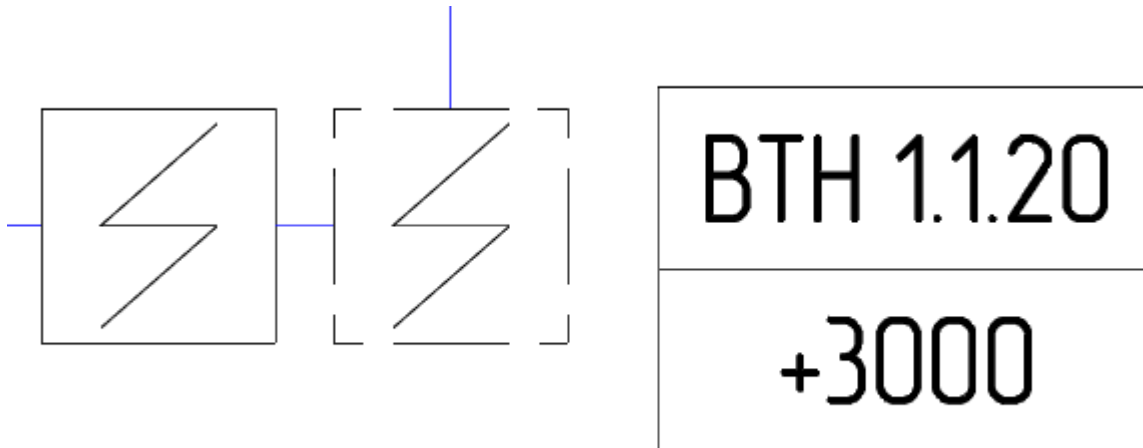
Для маркировки оборудования используются команды контекстного меню «Выноска», «Спец. выноска» (при выбранном объекте) и команды «Добавить текстовый элемент» и «Специальная выноска» главной панели инструментов.




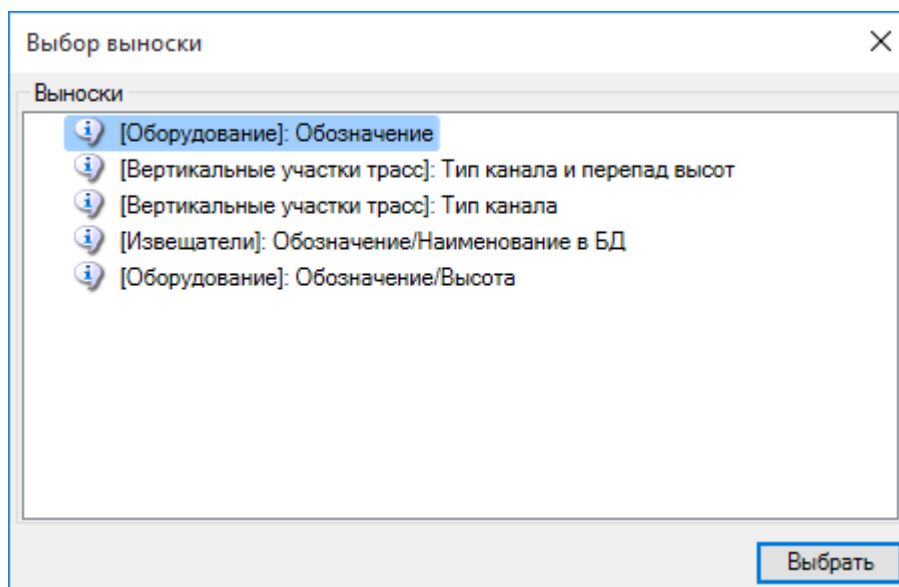
При выборе команды контекстного меню «Выноска» откроется окно свойств устанавливаемой выноски, в котором можно выбрать тип выноски и задать содержание выноски. Здесь же можно установить флажки графического представления выноски: «Разделительная линия» и «Рамка», а также задать высоту текста, шрифт и расстояние от текста до линий. После ввода необходимых данных нажмите кнопку «Заккрыть».



В центре курсора появится выноска с введенной информацией. Щелчком левой клавиши мыши установите выноску на план этажа.



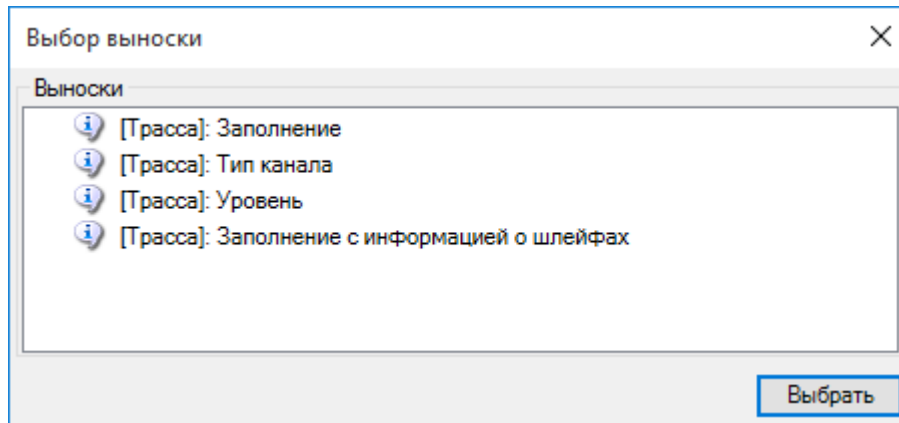
Команда «*Специальная выноска*»  главной панели инструментов открывает окно «*Выбор выноски*», в котором для оборудования доступны все типы выносок маркировки. Типы выносок для оборудования аналогичны типам выносок при [автоматической установке](#).



После выбора типа выноски и нажатия кнопки «*Выбрать*» на курсоре появится надпись маркировки, которую нужно установить на план рядом с маркируемым оборудованием.

Аналогично тип выноски можно выбрать в контекстном меню объекта «*Спец. выноска*».

Для трасс по команде контекстного меню «*Спец. выноска*» будут отображены четыре типа выноски маркировки.




При выборе типа выноски «Трасса: Заполнение» – выводится количество проложенных кабелей по типам и по шлейфам сигнализации.

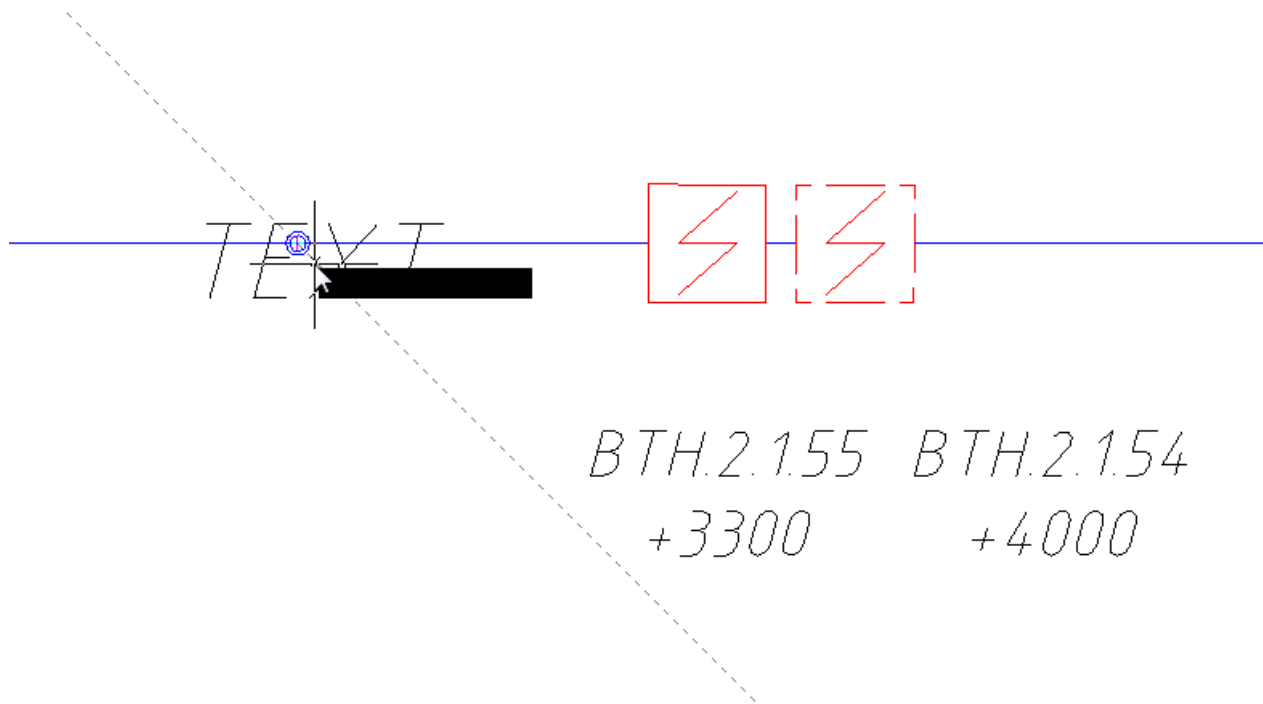
При выборе типа выноски «Трасса: Тип канала» – выводится значение «Наименование группы характеристик Параметры БД».

При выборе типа выноски «Трасса: Уровень» – выводится высота установки кабельного канала.

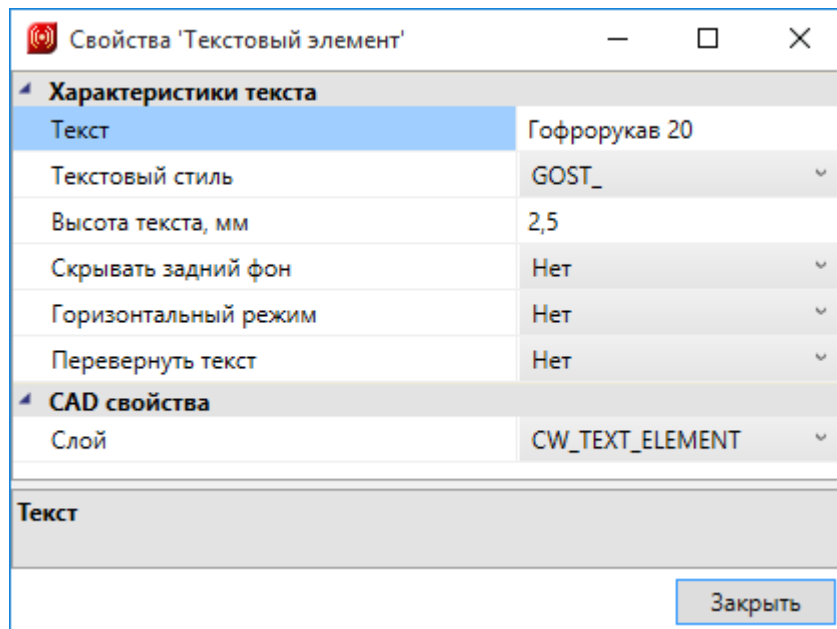
При выборе типа выноски «Трасса: Заполнение с информацией о шлейфах» – выводится количество проложенных кабелей с информацией о шлейфах.

После выбора типа выноски и нажатия кнопки «Выбрать» на курсоре САД появится надпись маркировки, которую нужно установить на план рядом с маркируемым оборудованием. Для маркировки следующего объекта появится курсор выбора САД, которым нужно выбрать объект маркировки. Команда «Спец. выноска» активна до нажатия кнопки ESC.

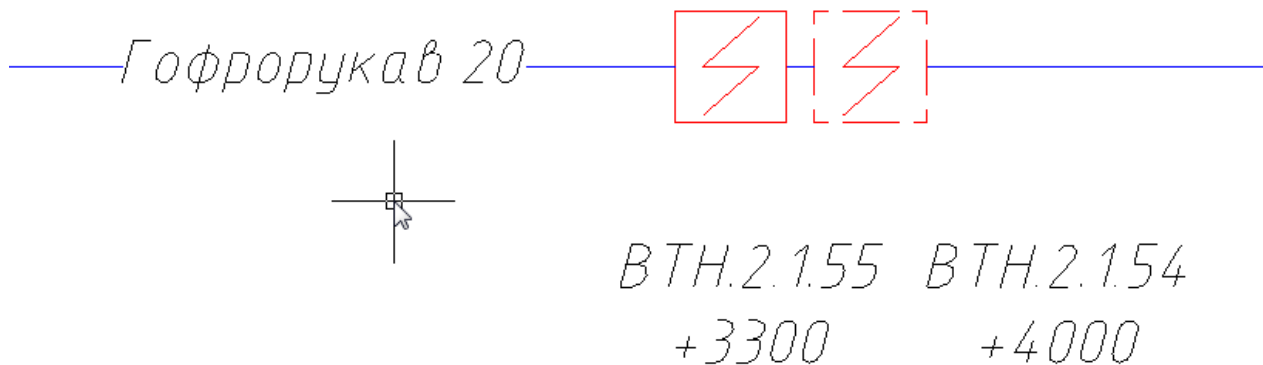
Для произвольной маркировки объектов применяется кнопка [панели инструментов](#) «Добавить текстовый элемент ». При нажатии этой кнопки в центре курсора САД появляется надпись «ТЕХТ», которую необходимо установить либо рядом с объектом маркировки, либо (для трасс и кабельных каналов) на самом объекте. При установке курсора на трассу появляется объектная привязка программы.




Нажмите левую клавишу мыши – на трассе появится текстовая вставка, сориентированная по трассе. Выбрав вставку на плане и команду контекстного меню «Свойства (ОПС)», в открывшемся окне «Свойства» можно изменить параметры текстового элемента.



После нажатия кнопки «Закреть» чертеж трассы примет следующий вид:

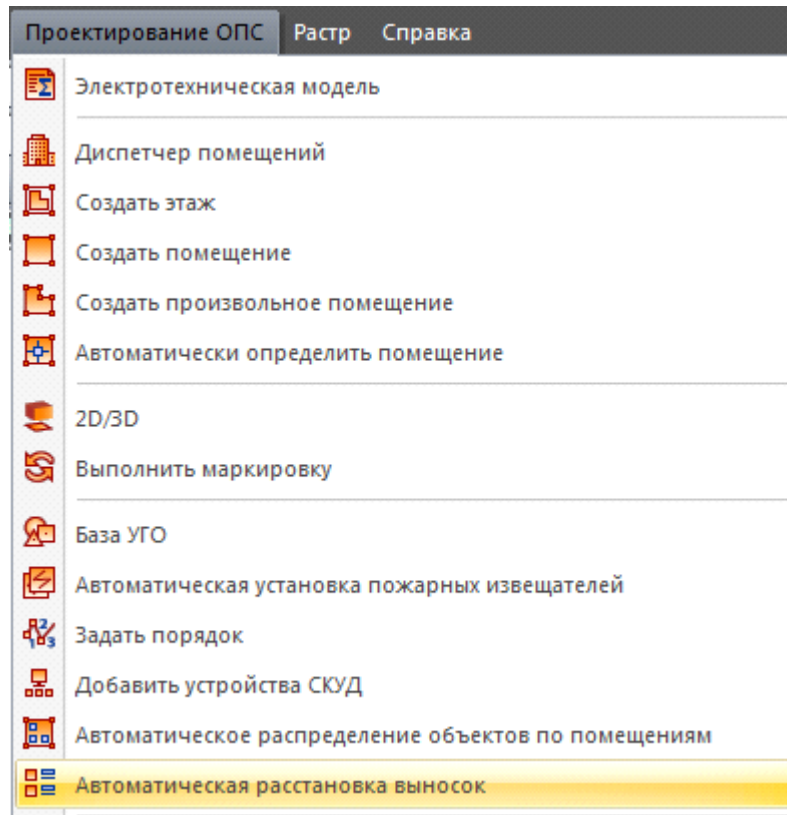


Все виды маркировки по команде «*Спец. выноска*» поддерживают автоматическое перемаркирование по кнопке панели инструментов «*Обновление модели* 

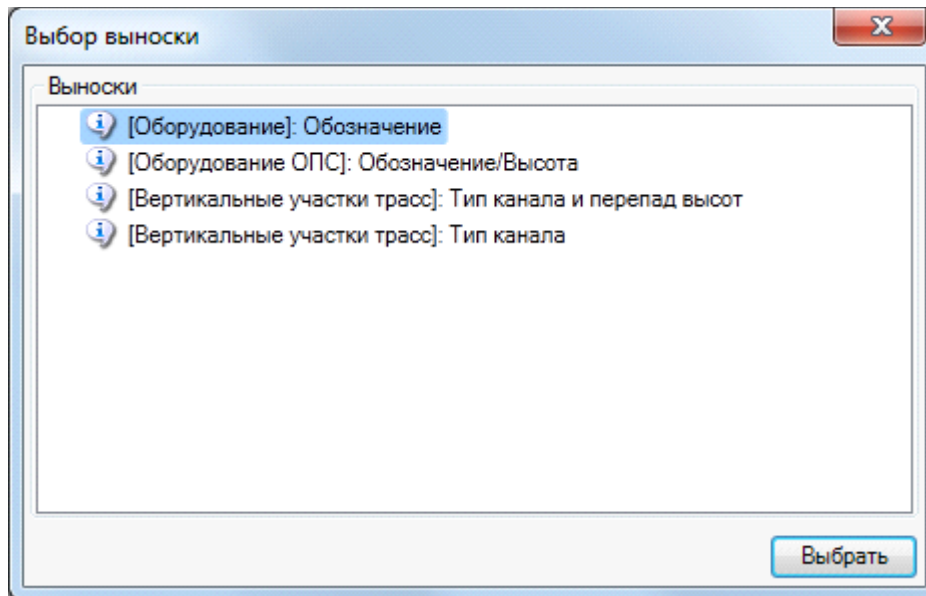
При перенасыщении чертежа в процессе маркировки рекомендуется начертить средствами САД кабельные линии по трассам в другом слое, маркировки заполнения кабельных каналов перенести в слой, отличный от маркировки высоты установки кабельных каналов и маркировки типов кабельных каналов, и в пространстве листа управлять видимостью слоев в видовых экранах. Таким образом, из одной модели будут созданы два чертежа – план расположения кабельных каналов по этажу и план прокладки кабеля по этажу.

6.7. АВТОМАТИЧЕСКАЯ УСТАНОВКА ВЫНОСОК МАРКИРОВКИ ОБОРУДОВАНИЯ

Для автоматической установки выносок маркировки оборудования нужно выбрать команду «*Автоматическая установка выносок*» [выпадающего меню](#) «*Проектирование ОПС*».



Далее откроется окно выбора типа выноски, в котором будет предложено выбрать четыре типа выноски.

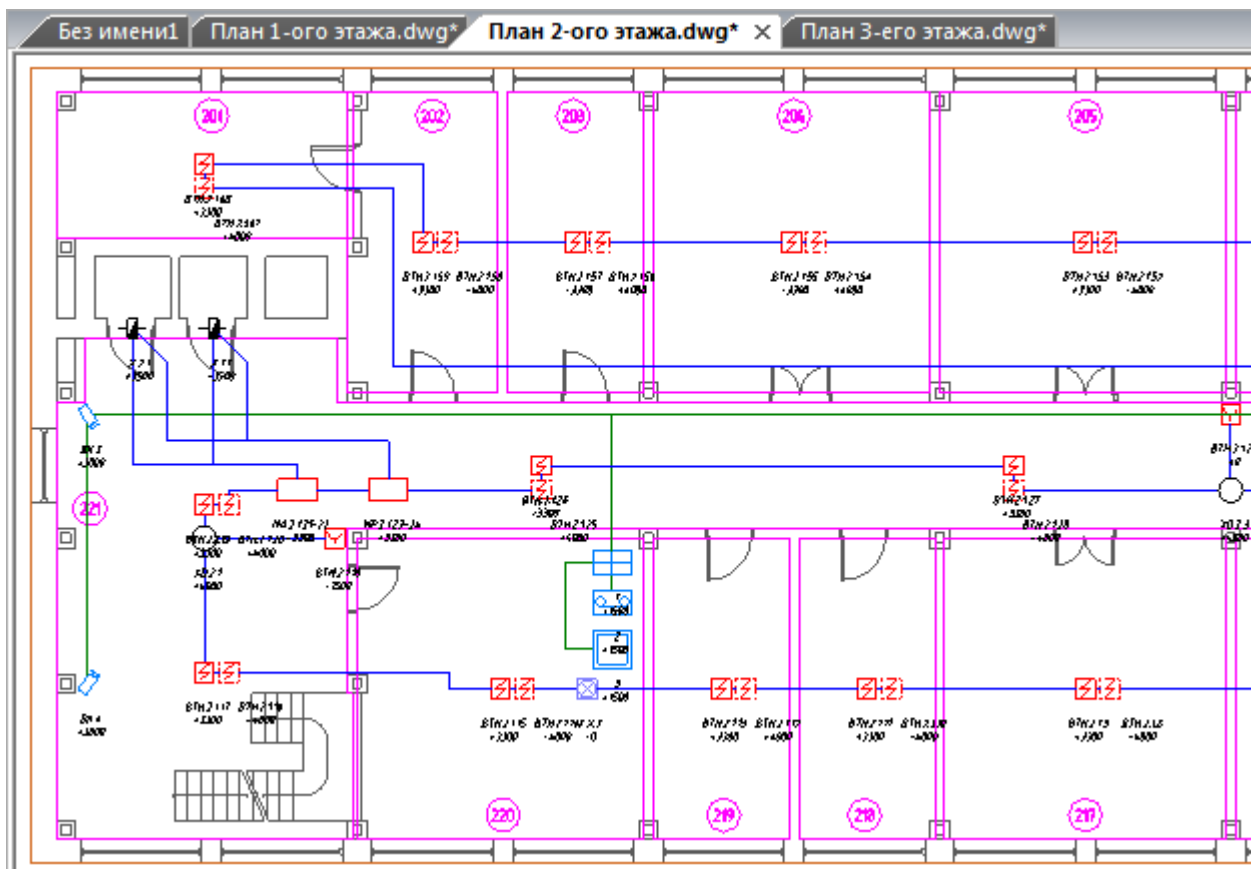


При выборе типа выноски «*Оборудование: Обозначение*» на план этажа здания будут установлены выноски маркировки обозначения оборудования.

При выборе типа выноски «Оборудование ОПС: Обозначение/Высота» на план этажа здания будут установлены выноски маркировки обозначения оборудования и высота установки маркируемого оборудования.

При выборе типа выноски «Вертикальные участки трасс: Тип канала и перепад высот» на план этажа здания будут установлены выноски маркировки типа используемого кабельного канала в оборудовании и перепад высот от высоты прокладки канала до высоты установки оборудования.

При выборе типа выноски «Вертикальные участки трасс: Тип канала и перепад высот» на план этажа здания будут установлены выноски маркировки типа используемого кабельного канала в оборудовании.



Изменение шрифта и высоты текста выносок маркировки производится в [Настройках текста](#), строка «Текст выносок».

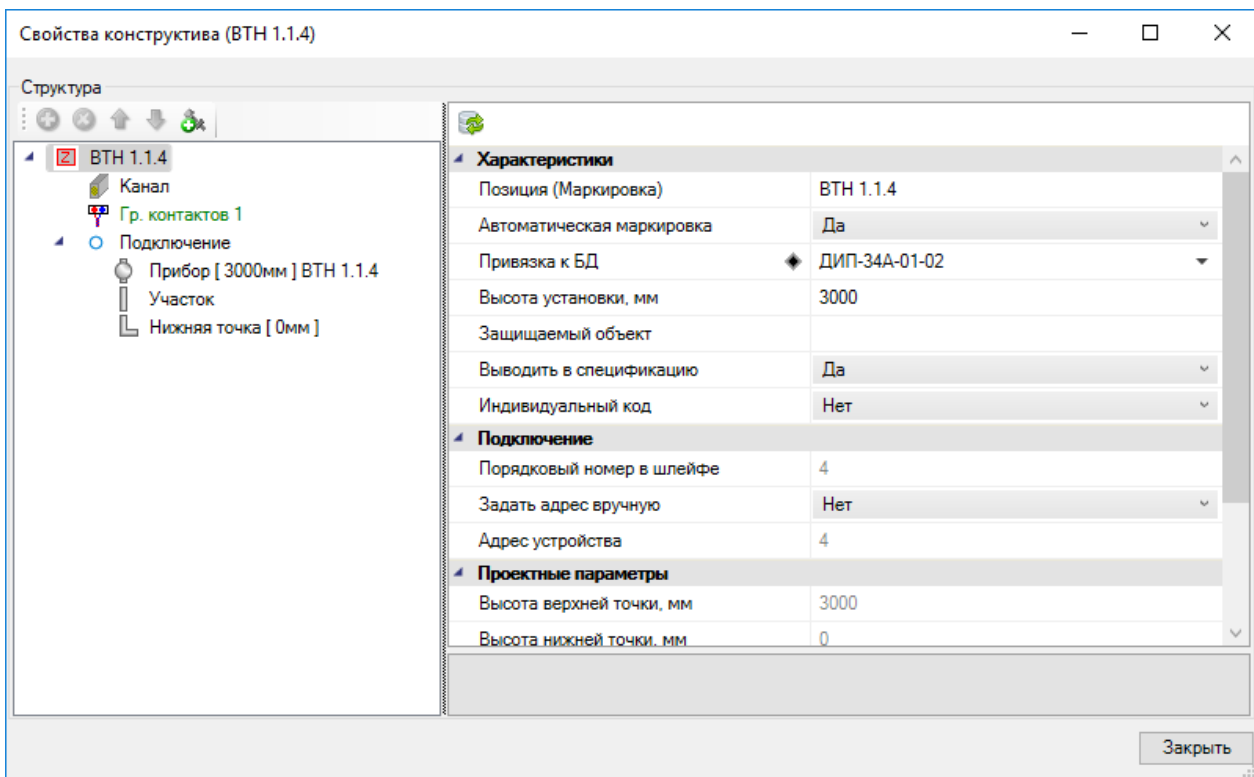
Настройка расположения выноски относительно оборудования производится в [Настройках свойств проекта](#), группа свойств «Авт. расстановка выносок».

Команда «Автоматическая расстановка выносок» не маркирует горизонтальные участки кабельных каналов.

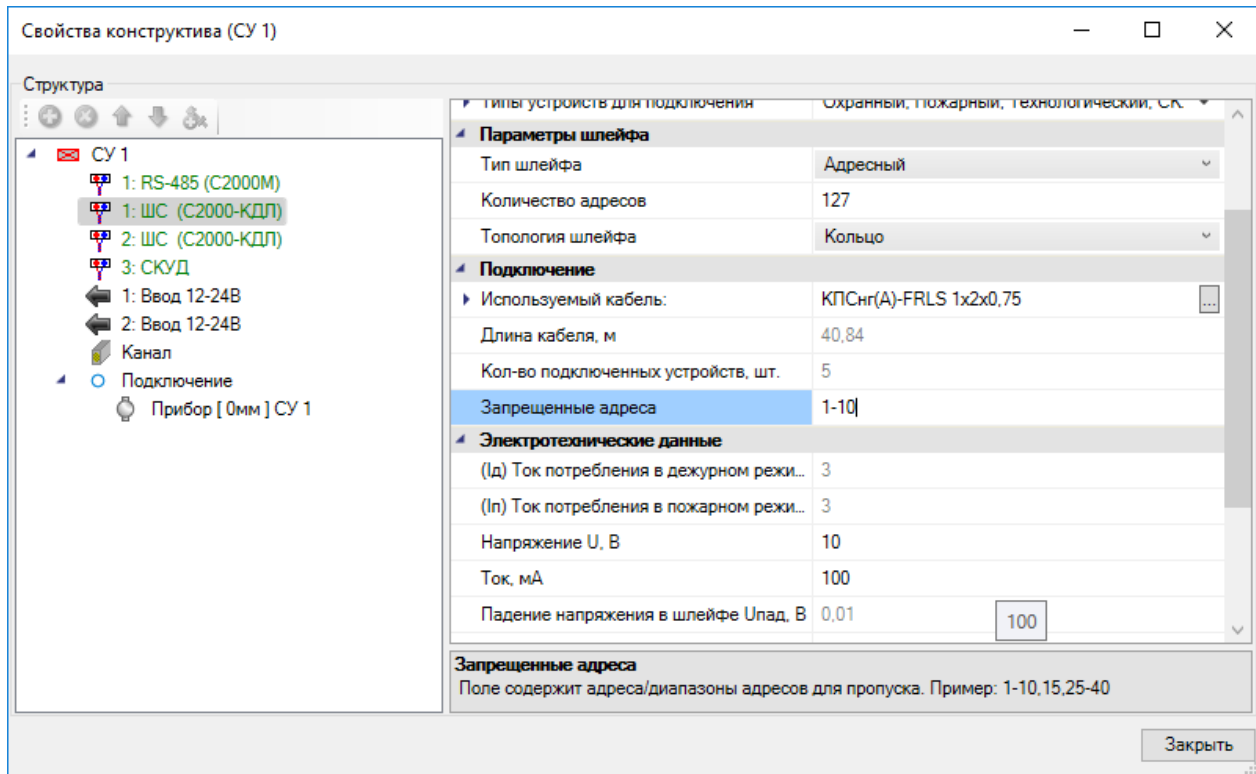
Команда «Автоматическая расстановка выносок» действует только для активного чертежа.

6.8. МАРКИРОВКА АДРЕСНЫХ УСТРОЙСТВ

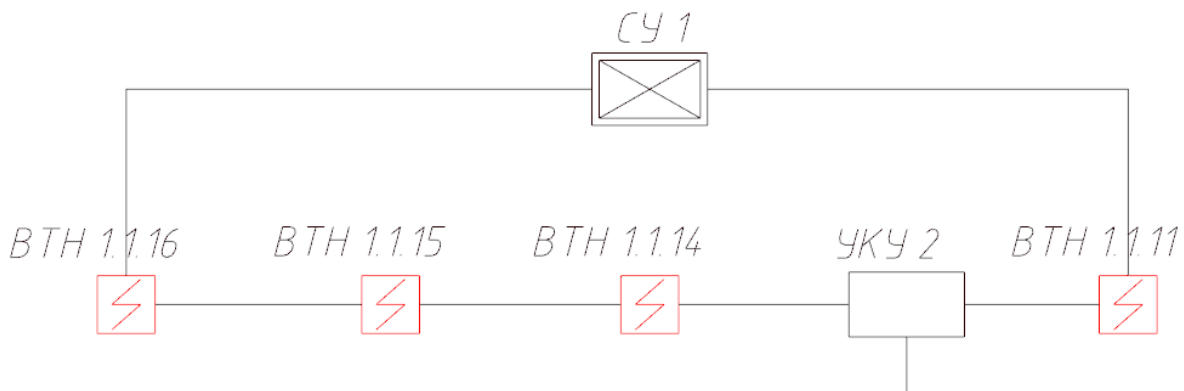
Начиная с версии 0.0 произошло разделение адресов устройств и порядкового номера в шлейфе в адресных шлейфах. На странице свойств адресного оборудования, подключаемого к шлейфу, в разделе «Подключения» отображены данные параметры. Адрес(а) устройства вычисляется для каждого шлейфа автоматически, однако, если устройству необходимо задать определенный адрес, то можно задать его вручную, используя параметр «Задать адрес вручную» и ввести требуемое значение в поле «Адрес устройства».



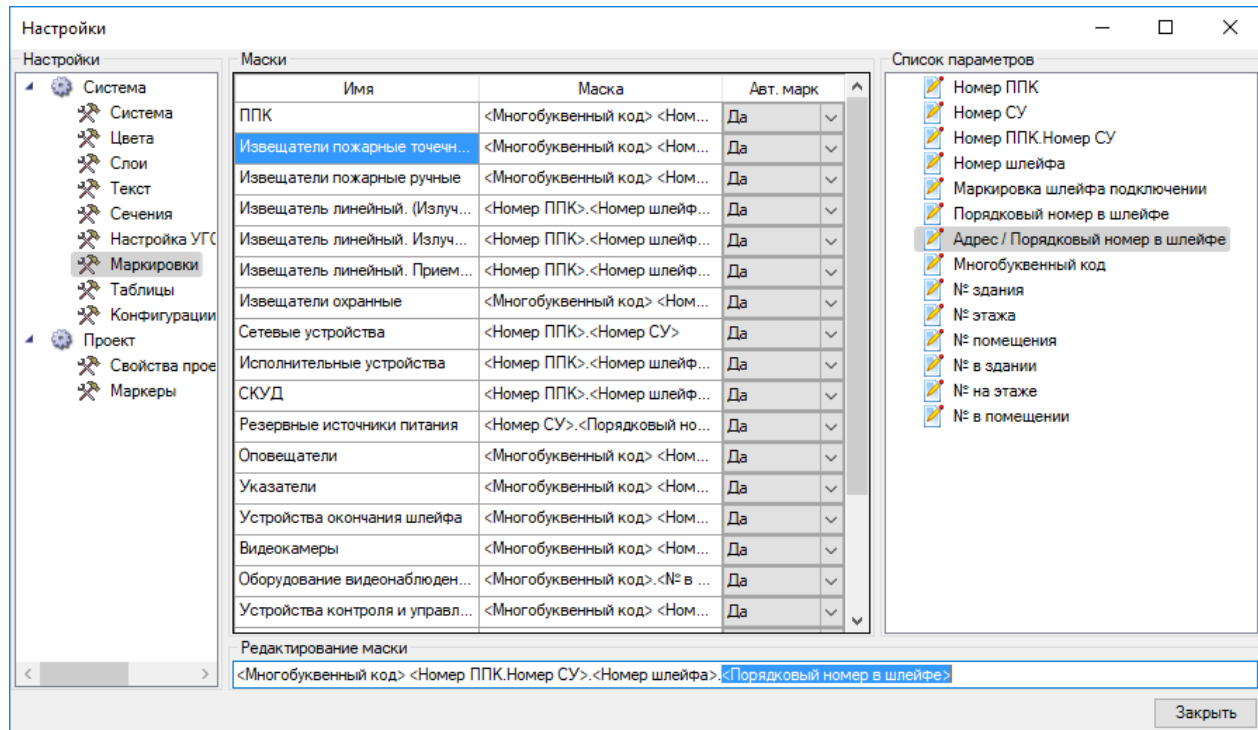
На странице свойств шлейфа можно управлять количеством адресов, выделенных на шлейф и задавать «Запрещенные адреса», которые будут пропущены при автоматической выдаче адресов.



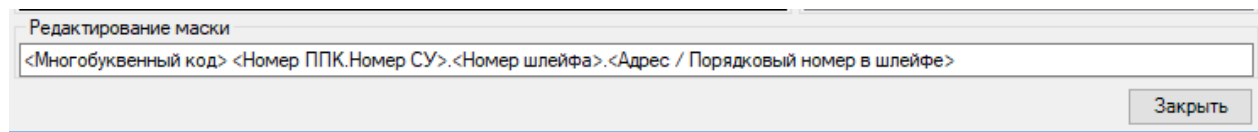
Для примера, запретим для шлейфа маркировку 1-10 адреса. После обновления модели произойдет автоматическая раздача адресов устройствам, и они будут промаркированы начиная с 11 адреса. «УКУ 2» в примере имеет 2 адреса (11 и 12)



В окне [настроек маркировки](#) для ряда оборудования добавлен параметр «Адрес / Порядковый номер в шлейфе». Используя этот параметр, можно настроить для однотипного оборудования выводить либо адрес (если оборудование адресное), либо порядковый номер в шлейфе для неадресного оборудования.

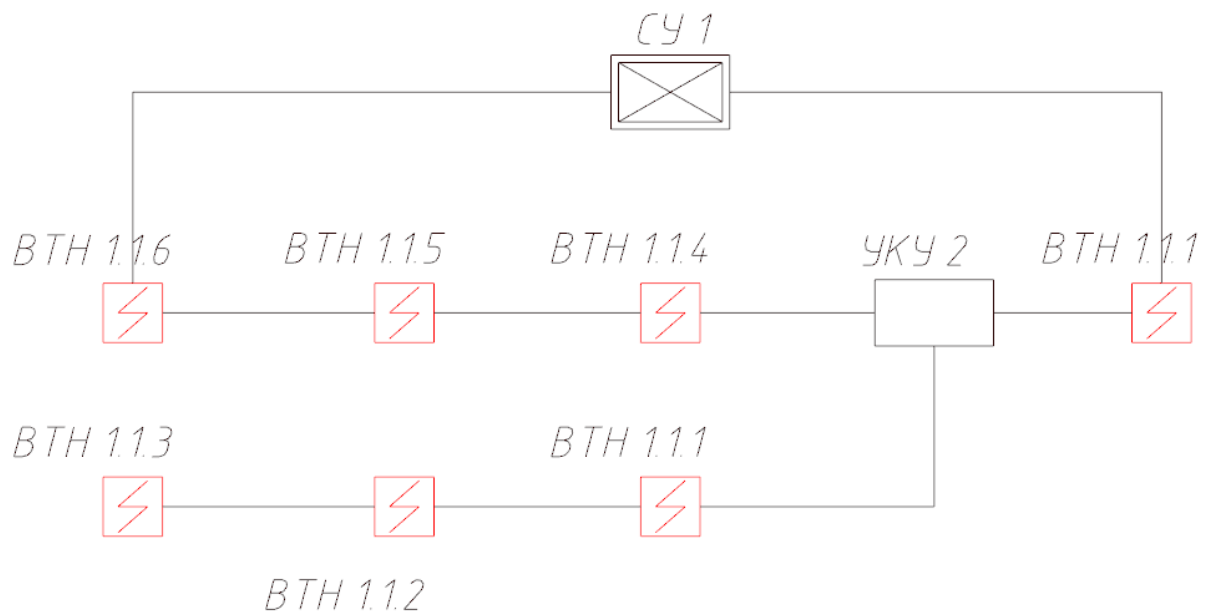


В примере выше для «Извещателей пожарных точечных» в маске маркировки необходимо использовать «Адрес / Порядковый номер в шлейфе». Ранее используемый параметр «Порядковый номер в шлейфе» оставлен для поддержки работы старых проектов. Вместо него разработчики рекомендуют использовать новый параметр.



6.9. МАРКИРОВКА ШЛЕЙФОВ

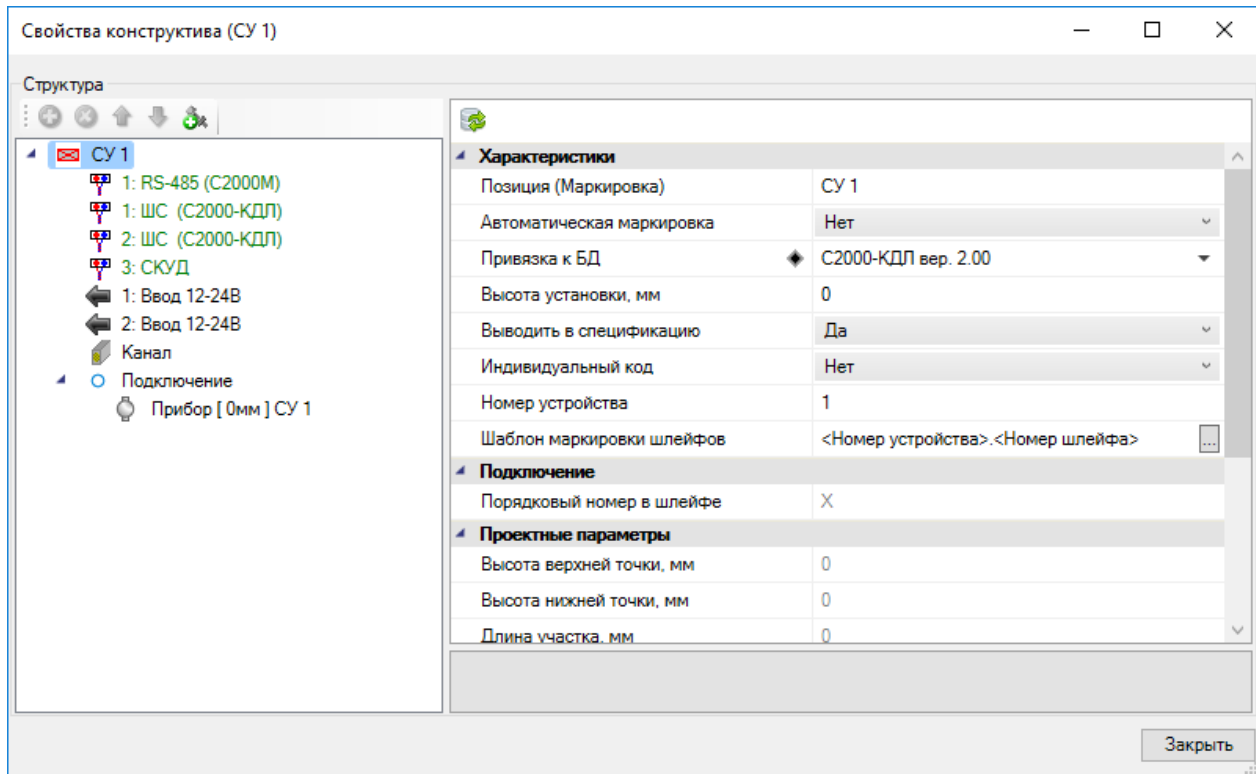
В Инженерные сети. Системы безопасности реализована маркировка шлейфов, что позволяет более гибко маркировать оборудование подключаемое к шлейфам. Рассмотрим пример ниже.



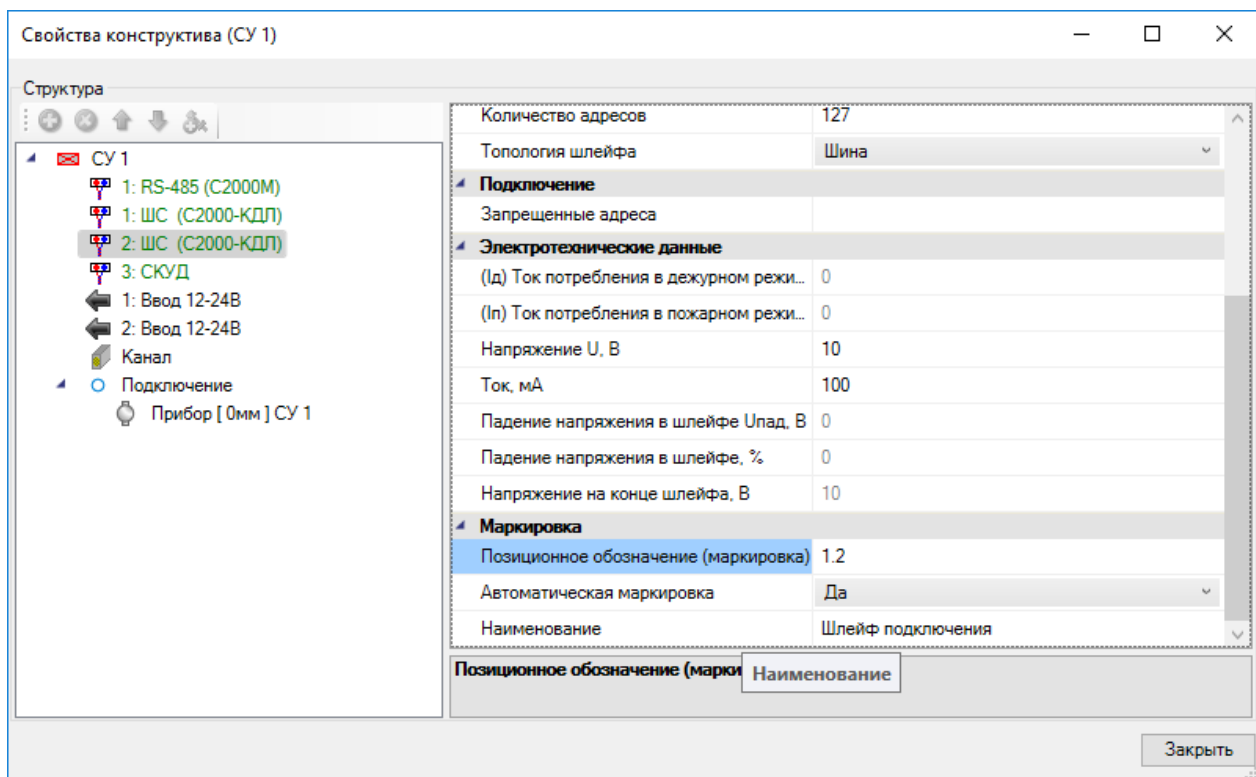
В шлейфе стоит адресный расширитель, к которому подключены неадресные извещатели. Верхний ряд адресных пожарных извещателей промаркирован стандартной маркировкой <Номер СУ>. <Номер шлейфа>. <Адрес / Порядковый номер в шлейфе>. Пример выше содержит неуникальные маркировки пожарных извещателей.

На странице свойств устройства, содержащего шлейфы, появился дополнительный параметр «Шаблон маркировки шлейфов». По этому параметру будет произведена автоматическая маркировка шлейфов в устройстве.

По умолчанию установлена маска <Номер устройства>. <Номер шлейфа>, что соответствует старой маркировке для устройств <Номер СУ>. <Номер шлейфа>.

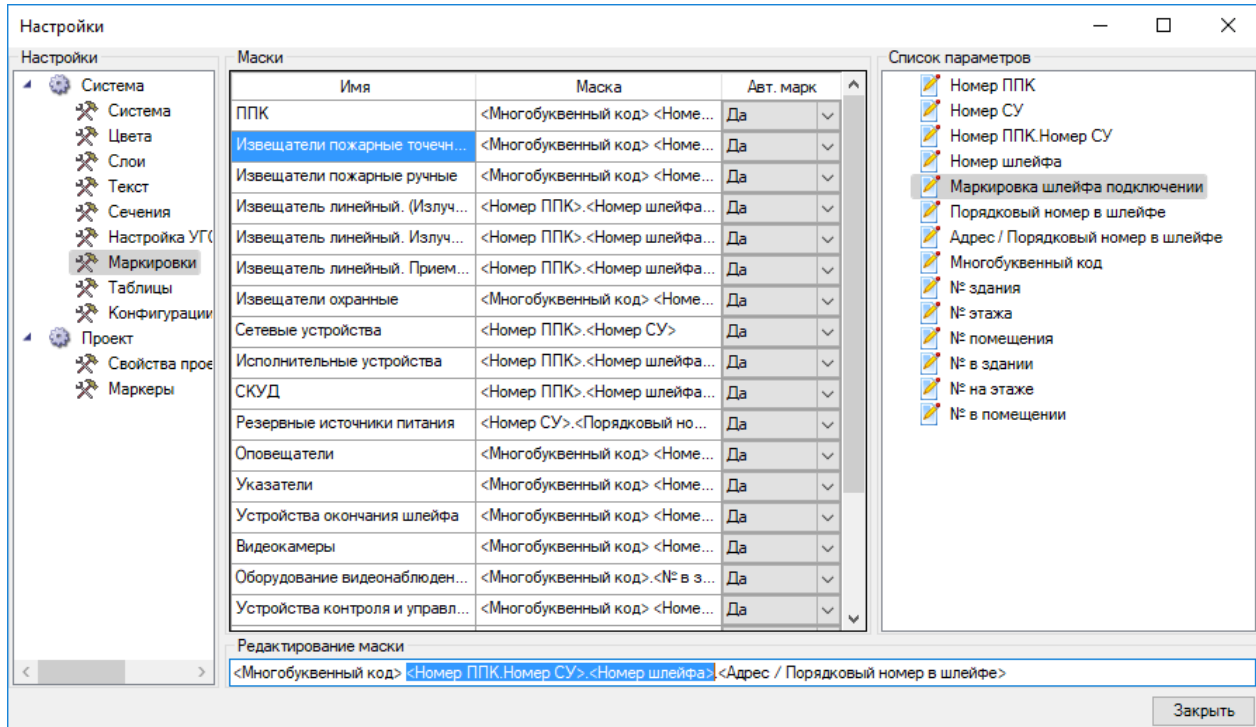


После выполнения маркировки в проекте на странице свойств шлейфа будет отображена информация по маркировке шлейфа.

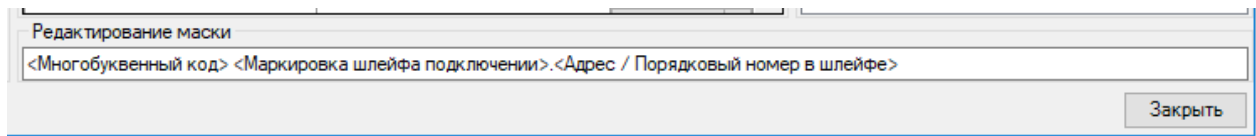


Используя параметр *«Автоматическая маркировка»*, можно в поле *«Позиционное обозначение (маркировка)»* задать маркировку шлейфа вручную индивидуально.

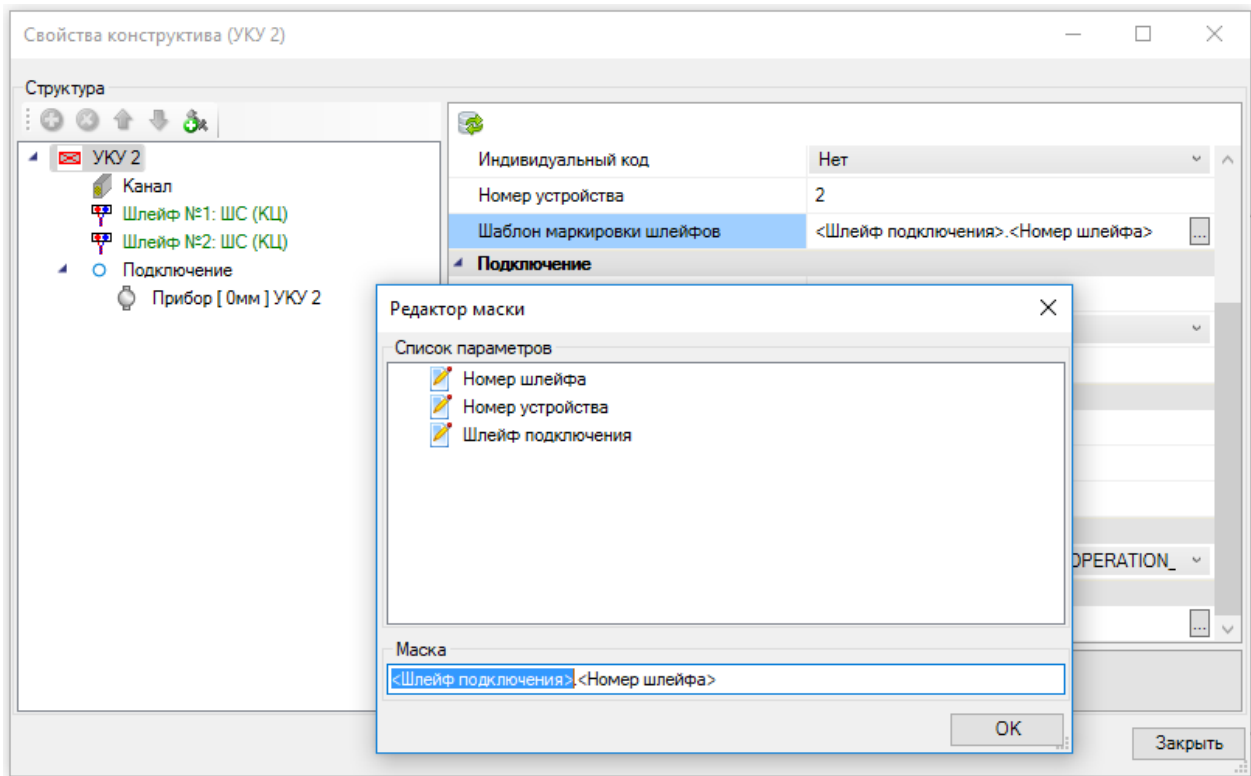
В окне настройки маркировок для оборудования имеется параметр *«Маркировка шлейфа подключения»*.



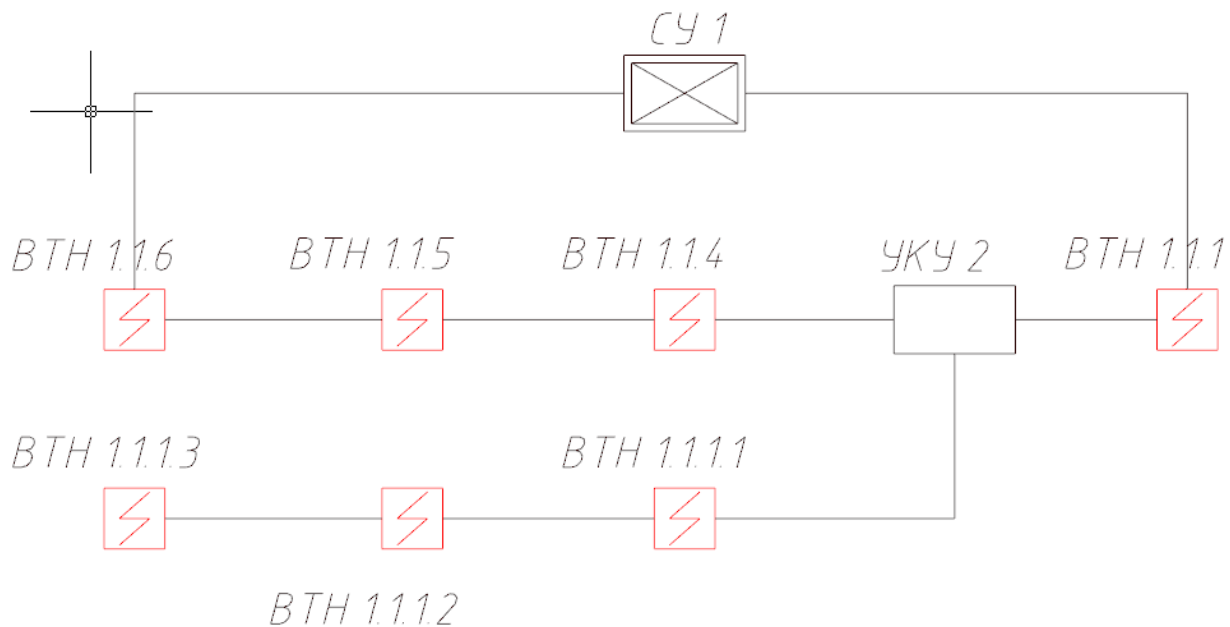
Вместо *<Номер ППК.СУ>*. *<Номер шлейфа>* рекомендуется использовать параметр *<Маркировка шлейфа подключения>*.



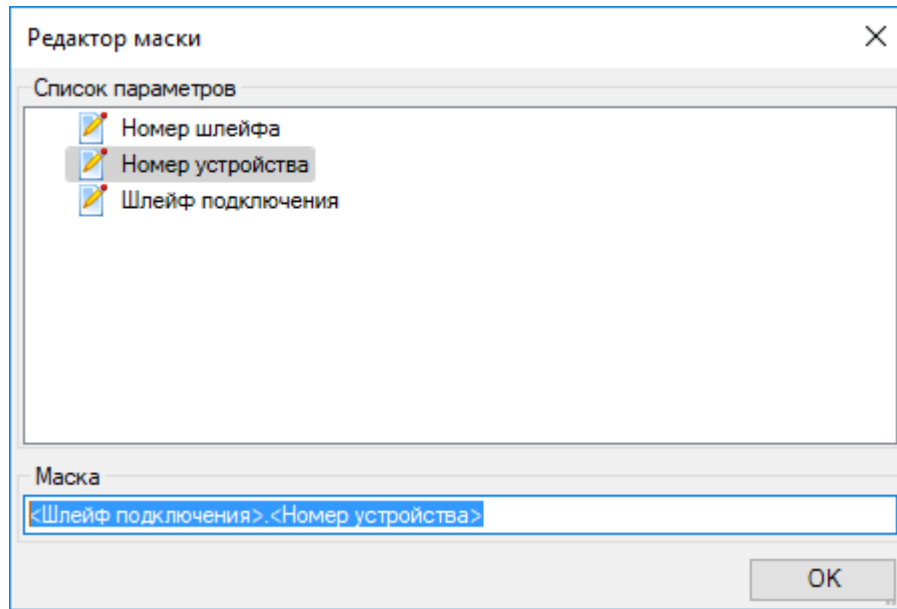
Вернемся к нашему примеру, и в поле *«Шаблон маркировки шлейфов»* для адресного расширителя *«УКУ 2»* зададим значение *<Шлейф подключения>*. *<Номер шлейфа>*.



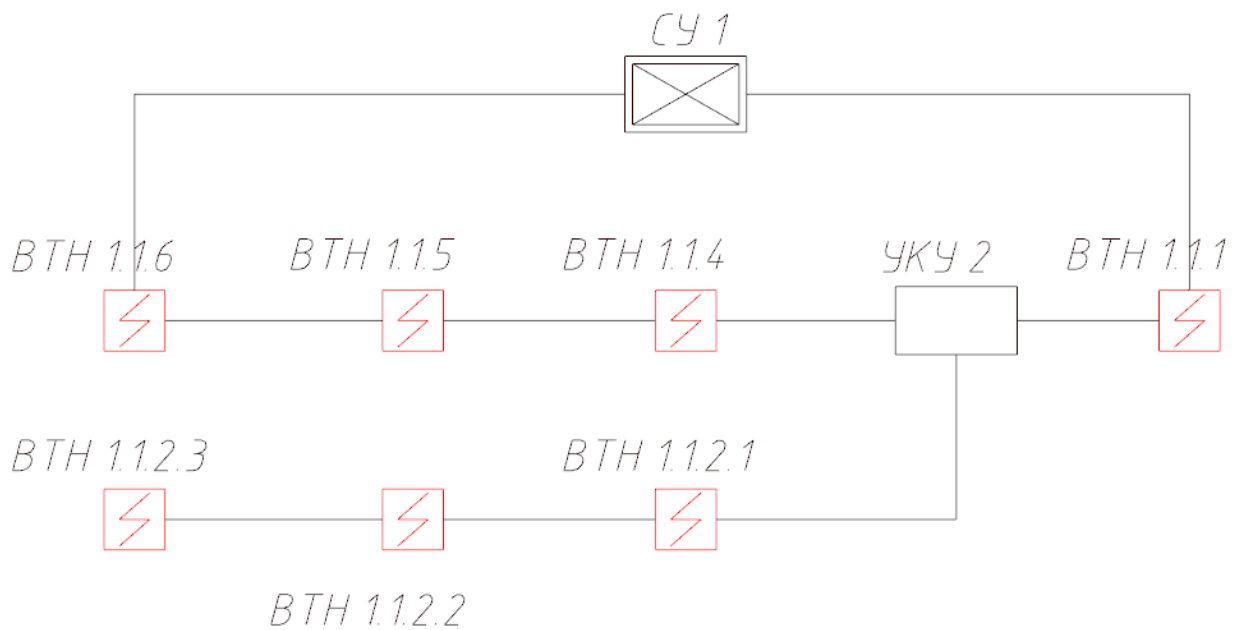
Выполним маркировку оборудования для этого случая, в котором 1.1 – это маркировка шлейфа «СУ 1», 1 – номер шлейфа адресного расширителя «УКУ 2» и далее порядковые номера в шлейфе УКУ.



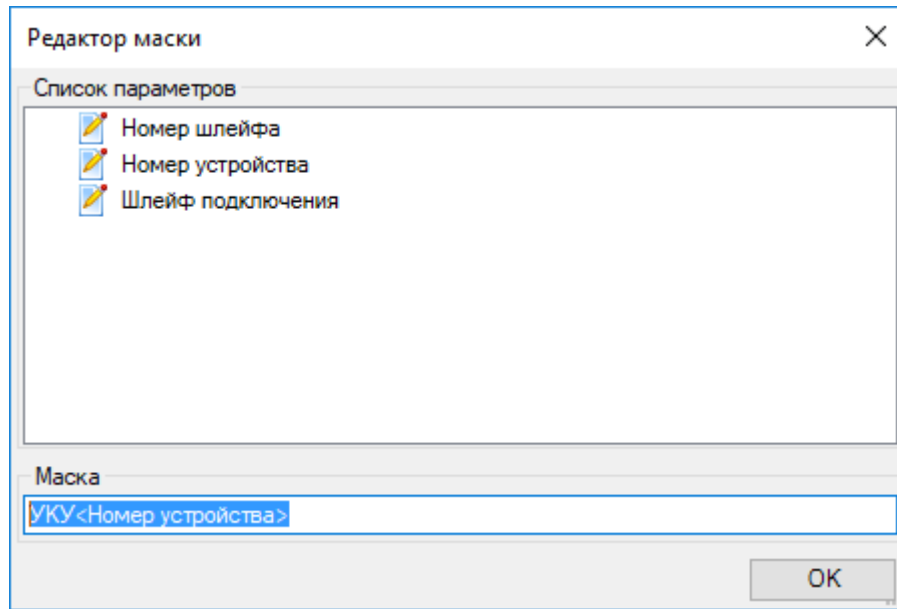
Можно задать маску маркировки на «УКУ 2» следующим образом:



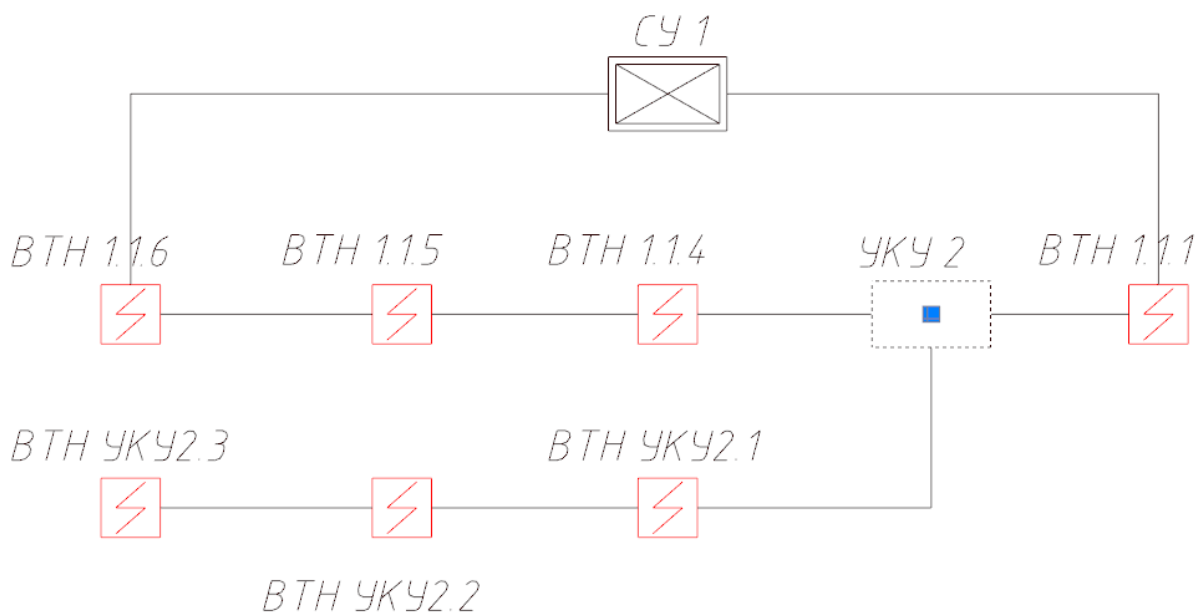
В этом случае мы получим вариант маркировки пожарных извещателей, в котором 1.1 – это маркировка шлейфа «СУ 1», 2 – номер самого адресного расширителя «УКУ 2» и далее порядковые номера в шлейфе УКУ.



Рассмотрим еще один вариант маркировки.

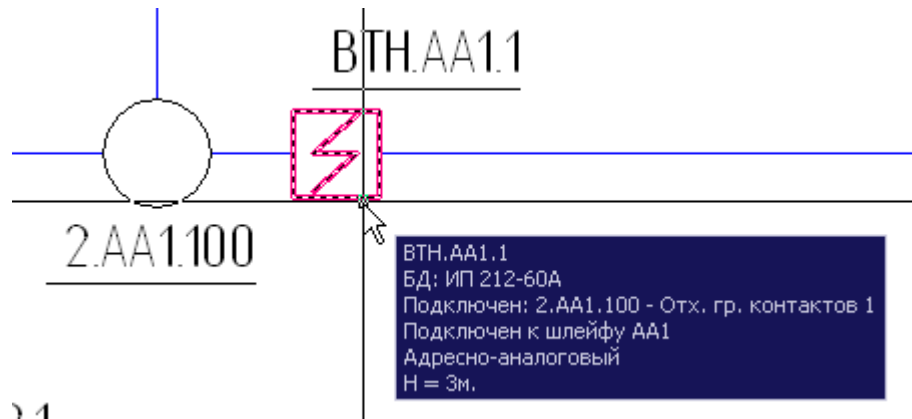


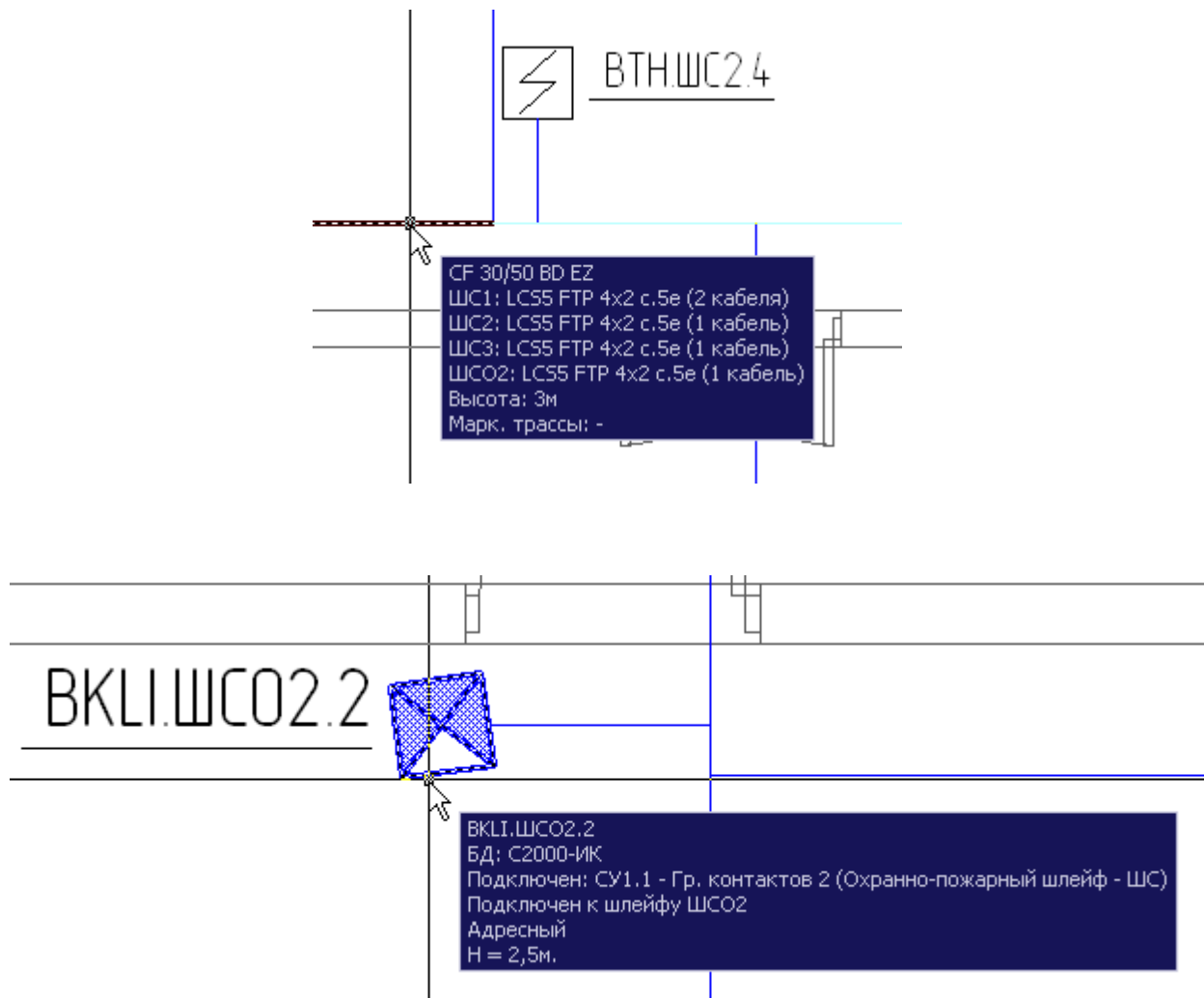
В этом варианте маркировки мы получим следующую маркировку пожарных извещателей.



С учетом того, что маркировку для шлейфа, к которому выполняется подключение оборудования, можно задать произвольную (в ручную), открывается крайне гибкая, многоуровневая, иерархическая возможность выполнения различных видов маркировки оборудования, подключенного в шлейф.


Для обеспечения большего контроля над объектами на чертежах и увеличения прозрачности управления проектом в программе реализован комплекс подсказок для объектов и трасс. Они появляются в виде окон при наведении на объект или трассу. Не все подсказки доступны сразу же при установке объекта на план или назначения трассам кабельных каналов. Каждая подсказка появляется после проведения определенных действий с программой. Например, количество кабелей в кабельном канале доступно только после работы «Мастера подключения оборудования» и автотрассировки кабеля.

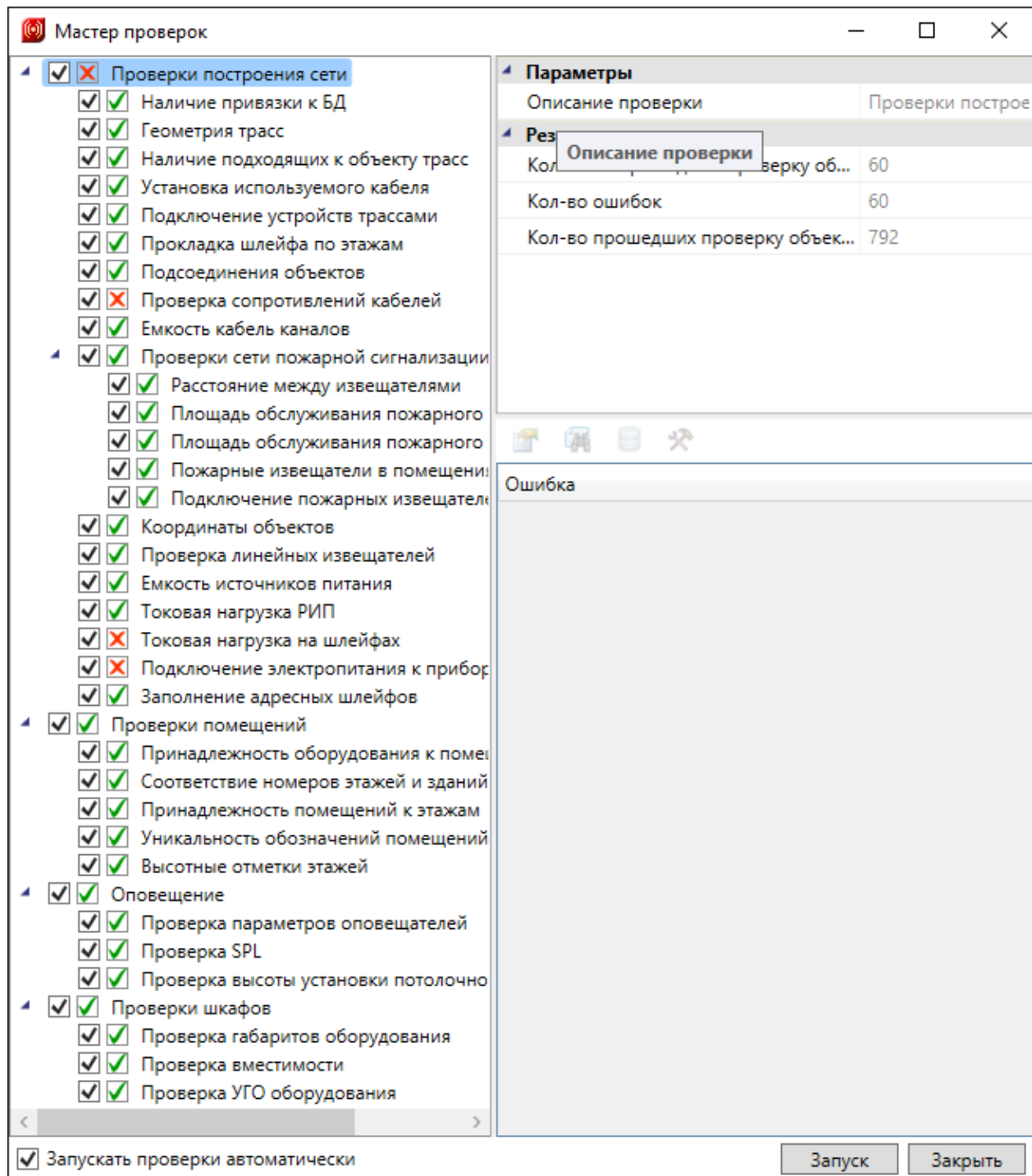




Некоторые виды подсказок

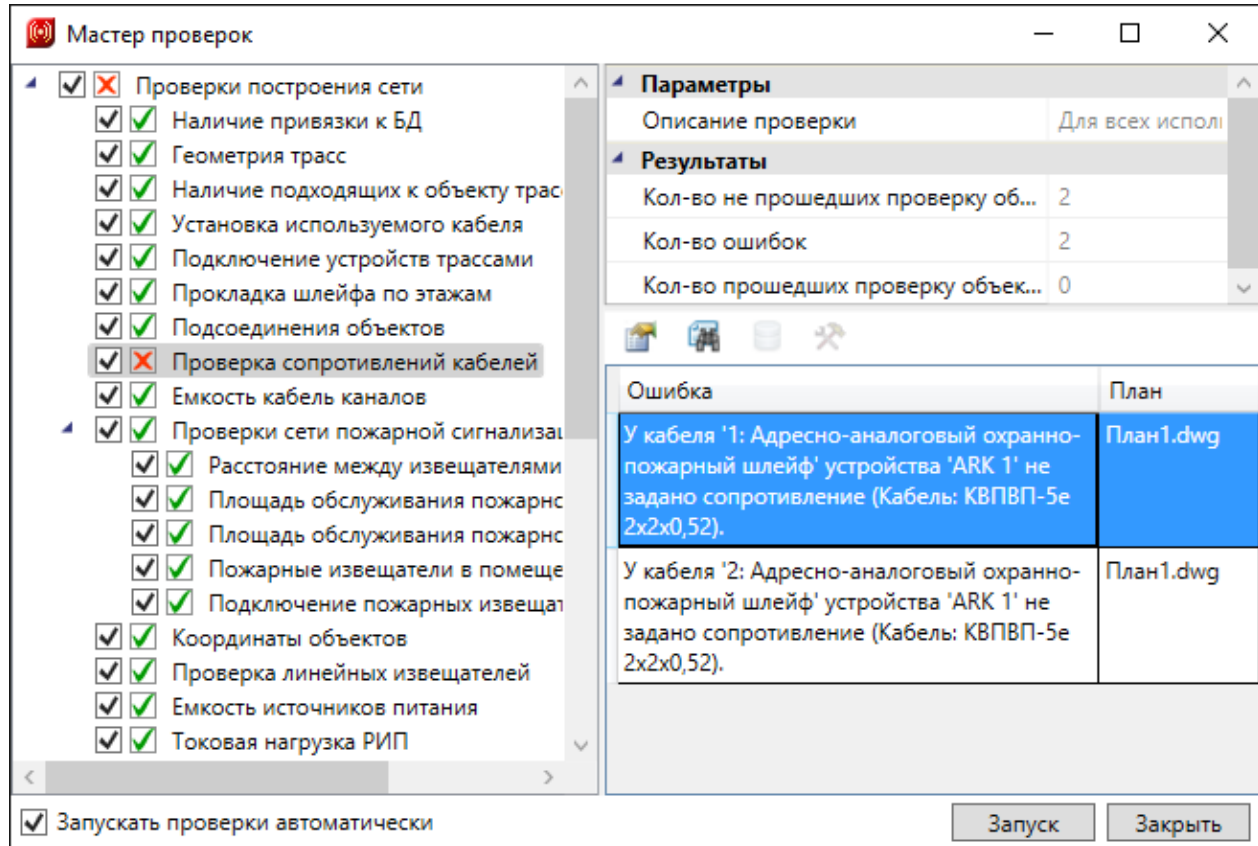
6.11. ПРОВЕРКА ПРОЕКТА

После создания чертежа плана этажа с необходимыми объектами и подключениями нужно выполнить проверку проекта, воспользовавшись кнопкой «» [панели инструментов](#), нажатие которой открывает окно «Проверки».




Выполнением проверок можно управлять: используйте флажки в левом поле окна или выбирайте в параметрах проверки строки «Да» или «Нет» из падающего списка «Выполнить проверки». В строке параметров «Описание проверки» содержится подсказка о функциях проверки, а в группе параметров «Результаты» – сведения о проведенной проверке. Для выполнения проверок нажмите кнопку «Запуск».

После проведения проверок в левом поле рядом с флажками выполнения отобразится информация о результатах. Если проверка выполнена правильно, напротив нее будет стоять зеленая галочка. Красный крестик означает, что проверка не выполнена. В правом нижнем поле окна будут указаны объекты, не прошедшие проверку.

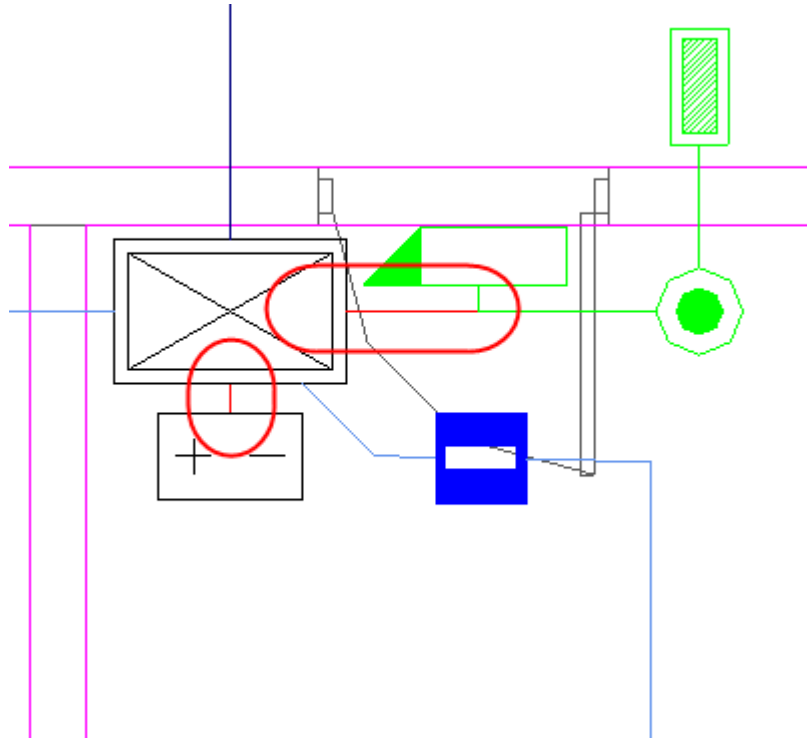



В окне проверок присутствует тулбар, на котором отображаются возможные действия с объектом, который не проходит проверку.




Для просмотра страницы свойств объекта, не прошедшего проверку, можно воспользоваться кнопкой «Свойства» .

При нажатии кнопки «Показать на плане»  на плане будет подсвечен объект, который не проходит проверку.




В случае, если не прошли проверки наличия привязки к [базе данных](#), для объекта будет доступна кнопка «Показать в базе данных ». С ее помощью можно зайти в базу данных проекта и осуществить привязку объекта, не прошедшего проверку, к базе данных.


Для ряда проверок («Геометрия трасс» и др.) доступна кнопка «Исправить », которая позволяет делать автоматическое исправление ошибки.


Устранив ошибки, нужно запустить процедуру проверки заново.


7. ПРОКЛАДКА КНС

Для прокладки кабеленесущих систем в трассах (короба, лотки, трубы) предусмотрен набор команд, который позволяет создавать трассы с КНС, добавлять КНС в существующие трассы, устанавливать вертикальные участки (перепады высот) и удалять их.

 *Проложить трассу с каналом.* Позволяет прокладывать трассу (аналогично команде «Проложить линейную трассу») с кабеленесущей системой. В процессе прокладки трассы появляется плавающее окно с необходимыми параметрами для прокладки трасс с КНС.


 *Установить перепад высот.* Позволяет устанавливать элементы перепада высот на план. В процессе установки появляется плавающее окно с необходимыми параметрами для установки перепадов с КНС.

 *Проложить канал в существующих трассах.* Позволяет прокладывать КНС в существующих трассах, вертикальных участках перепадов высот и элементах. В процессе прокладки появляется плавающее окно с необходимыми параметрами для прокладки КНС в трассах.

 *Удалить канал из трасс.* Позволяет удалить ранее проложенные КНС из горизонтальных и вертикальных участков трасс.

Прокладку новых трасс и установку перепадов высот рекомендуется выполнять в 2D режиме отображения, вид «сверху». При необходимости прокладки КНС в существующих трассах или удалении КНС, рекомендуется делать это в режиме 3D, вид «верхне-боковой» (например, «ЮЗ-Изометрия»). В 3D режиме очень наглядно просматривать установленные для трасс высоты и проложенные КНС.

7.1. ПРОКЛАДКА ТРАСС С КНС

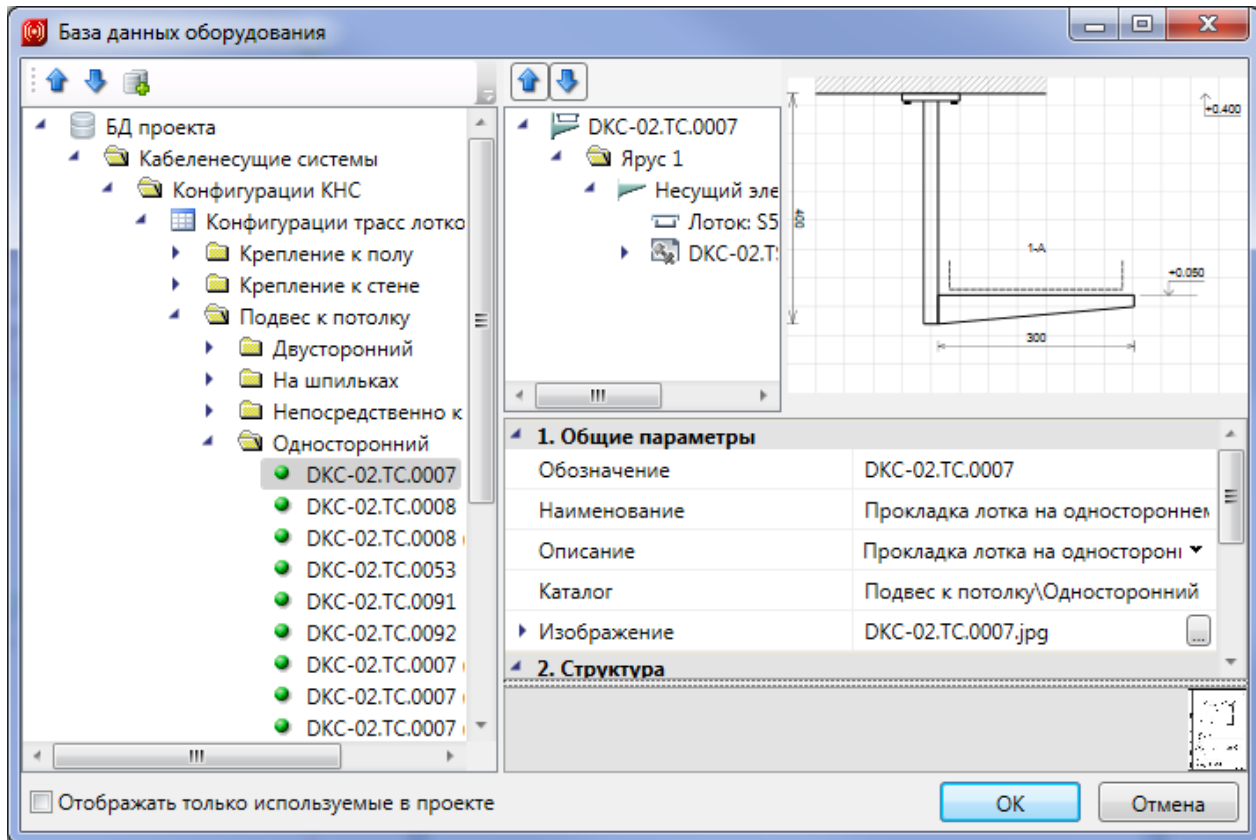
При вызове команды «*Проложить трассу с каналом* » система попадает в режим прокладки трасс (см. главу «*Прокладка трасс*»). В этом режиме появляется плавающее окно «*Настройки трасс*», в котором отображаются необходимые параметры КНС.

Для импорта КНС в проект необходимо перенести КНС из баз данных производителя в базу данных проекта.

Настройки трассы	
Параметры установки КНС	
КНС	...
Высота прокладки, мм	3000
Частота установки узлов крепления,...	1
УГО перепада высот	Перепад высот
Параметры прокладки	
Прокладывать по стенам	Нет
Устанавливать фитинг	Нет
Поверхность крепления	Не задана

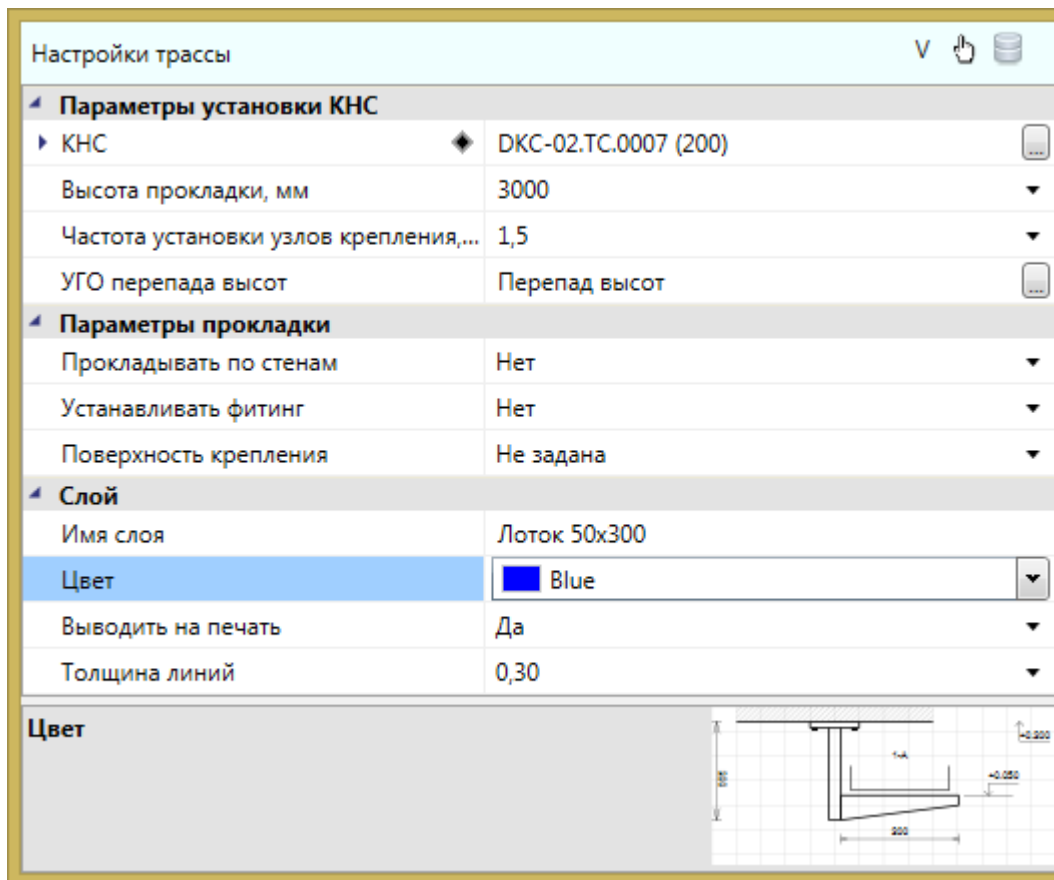
КНС

Для выбора КНС из базы данных необходимо использовать кнопку «Выбрать из БД» на панели инструментов окна «Настройки трасс». При ее нажатии появляется окно Базы Данных Проекта, в котором необходимо выбрать КНС (см. главу «Кабеленесущие системы»).




При необходимости отобразить только уже используемые в проекте КНС, необходимо воспользоваться соответствующим флагом внизу окна базы данных.

Выбрав КНС, можно задать высоту прокладки трассы, частоту установки узлов крепления, поверхность крепления, параметры слоя.



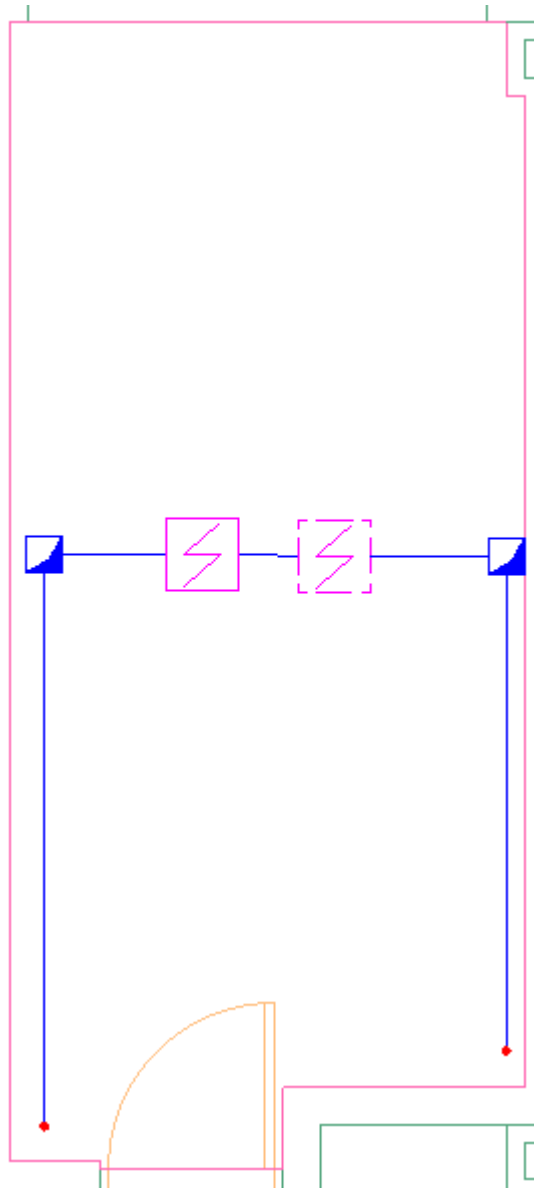
После установки нужных параметров, можно приступить к прокладке трасс. В процессе прокладки на поворотах при необходимости будут устанавливаться соединительные элементы (уголки) и при смене высот будут автоматически устанавливаться УГО перепада высот. Вид УГО для вертикального перепада можно задать в окне «Прокладка трасс» в поле «УГО перепада высот».

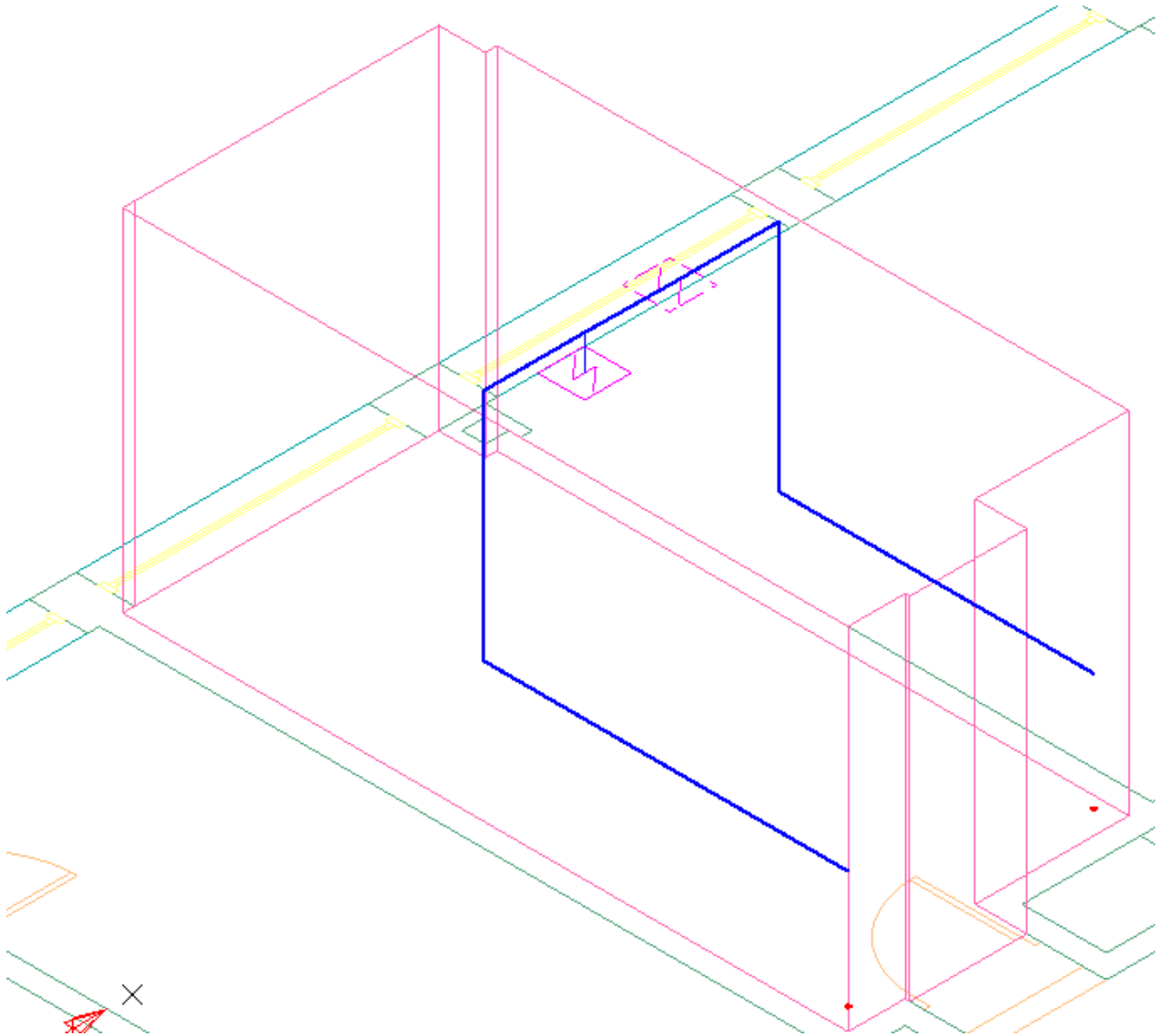
В процессе прокладки трассы с КНС идет последовательное создание участков «ветки» (после создания одного участка трассы, создание следующего участка начинается от последней точки предыдущего). При первом нажатии «ESC» или «Enter» прерывается режим последовательного ввода и можно начинать создавать новую «ветку» трассы в новом месте. Если надо завершить команду, то необходимо нажать «ESC» или «Enter» при начале ввода новой «ветки». Это позволяет создать несколько сложных веток в рамках одной команды.

После прокладки трасс с КНС должен быть проведен подбор соединительных элементов. Чтобы запустить подбор, нажмите кнопку «Подбор соединительных элементов»  в меню или на панели инструментов. Во время подбора определяется тип соединения и задается привязка к подходящему объекту из базы данных. Типы соединений (типы элемента) - угол, Т-переход, Х-переход. Углов существует также три типа - плоские, внутренние и внешние. Какой тип угла будет установлен в каждом случае определяет тип КНС, поверхность крепления (Стена, Потолок, Пол) и плоскость соединения (горизонтальная/вертикальная).


Если в процессе прокладки трасс изменить какие-либо параметры в окне «*Настройки трассы*», то они будут автоматически приняты для текущего участка, который прокладывается в данный момент.

Создадим в двух помещениях короб по стенам с перепадами для «обхода» дверного проема в двух помещениях. Ниже показан результат операции в рамках одной команды в 2D и 3D виде.









7.2. УСТАНОВКА ВЕРТИКАЛЬНЫХ ПЕРЕПАДОВ

При вызове команды «Установить перепад высот » система попадает в режим установки перепадов. В этом режиме появляется плавающее окно «Настройки трассы», в котором отображаются необходимые параметры КНС. Для завершения цикла установки перепадов необходимо нажать «ESC» или «Enter».

В окне «Настройки трассы», можно выбирать из БД необходимую КНС, задавать УГО перепада высот, параметры слоев и частоту установки креплений. Параметры можно изменять прямо в процессе установки перепадов.

Настройки трассы V  


Параметры установки КНС


КНС	◆ TA-GN 80x40	
Высота прокладки, мм	1000	▼
Частота установки узлов крепления,...	1	▼
УГО перепада высот	Опуск короба	

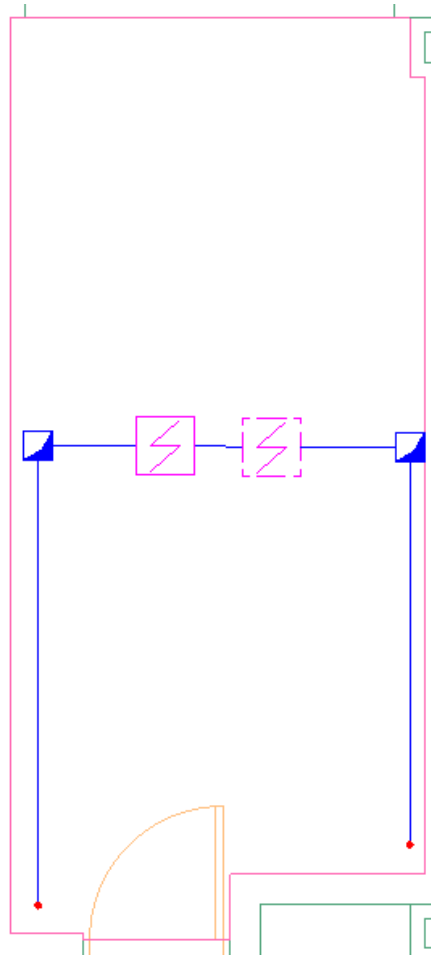
Параметры прокладки

Прокладывать по стенам	Нет	▼
Устанавливать фитинг	Нет	▼
Поверхность крепления	Не задана	▼


Слой

Имя слоя	In-Liner 80x40	
Цвет	 Blue	▼
Выводить на печать	Да	▼
Толщина линий	0,00	▼

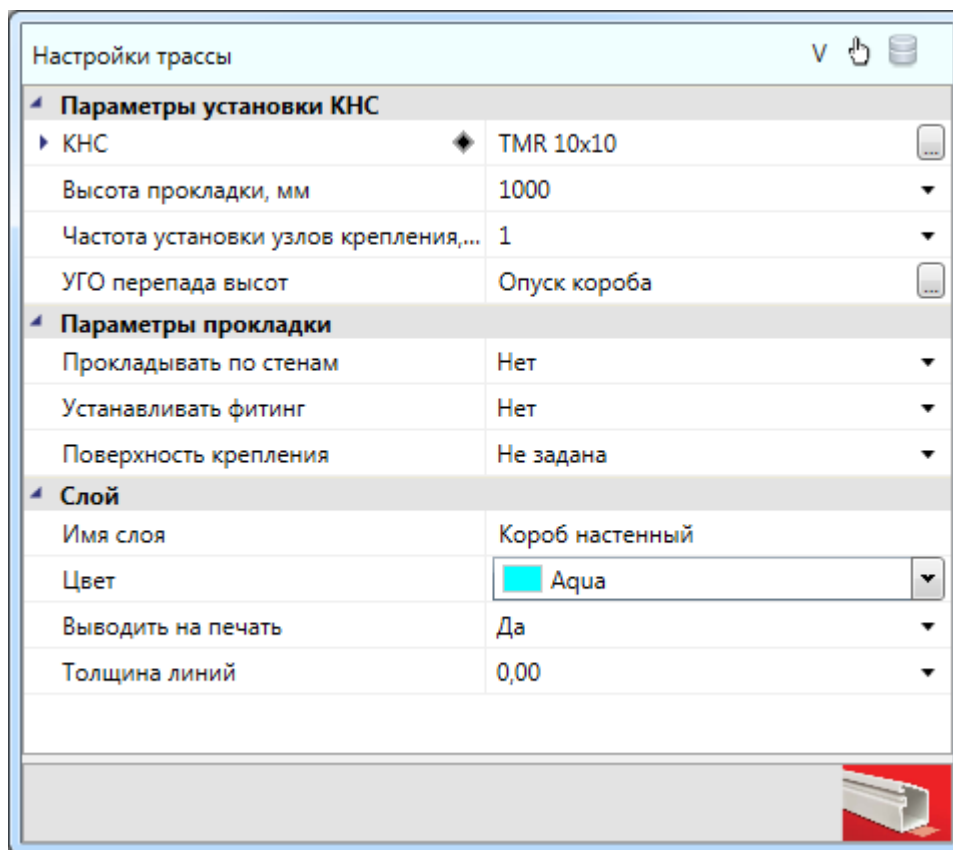
УГО перепада высот 



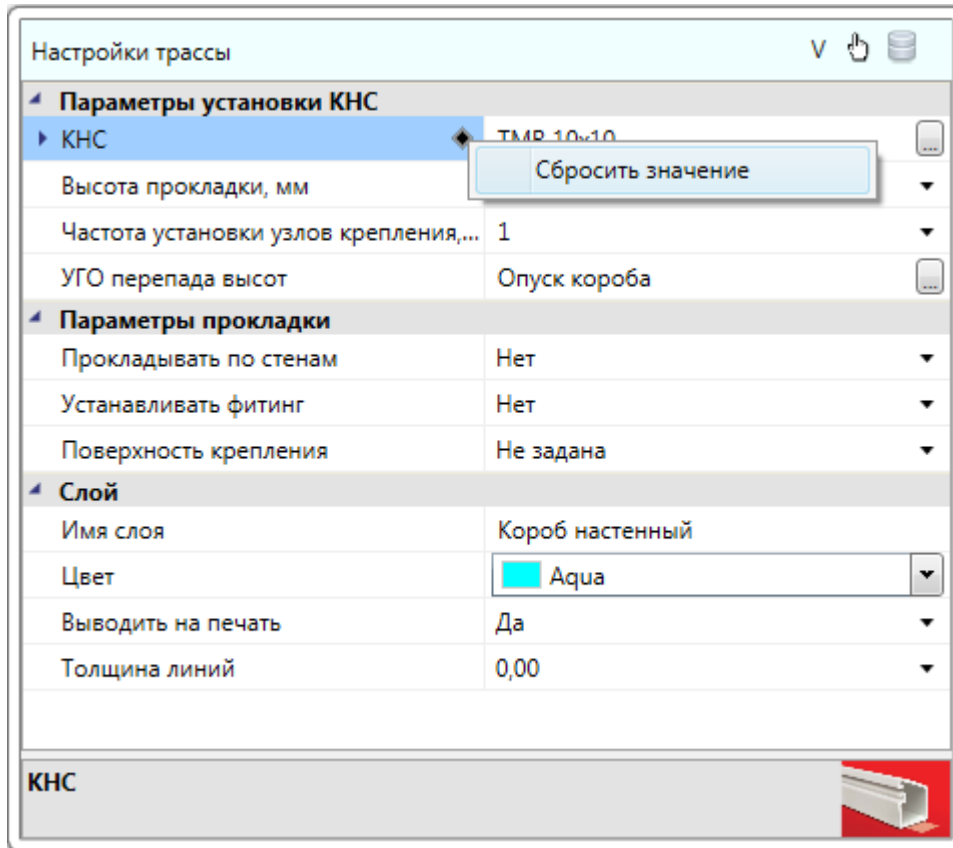
7.3. ДОБАВЛЕНИЕ И СМЕНА КНС В СУЩЕСТВУЮЩИХ УЧАСТКАХ


При вызове команды «Проложить канал в существующих трассах»  система попадает в режим выбора горизонтальных или вертикальных участков трасс.

Для выбранных участков будут изменены свойства, заданные в окне «Настройки трассы». Параметры можно менять в процессе работы команды. Для завершения работы необходимо нажать «ESC» или «Enter».





Если вызвать пункт «Сбросить значение» поля КНС в окне «Настройки трассы», в существующих участках будет удалена КНС.



Рекомендуем выполнять данную команду в 3D виде (команда «2D/3D»  на главной панели инструментов, использовать вид *ЮЗ-Изометрия* или другой удобный) для визуального контроля над процессом укладки КНС (в каких участках проложена КНС, в каких нет). Так же рекомендуем использовать слои для конфигураций КНС.

7.4. УДАЛЕНИЕ КНС В СУЩЕСТВУЮЩИХ УЧАСТКАХ

Команды «Удалить канал из трассы»  позволяет удалить из горизонтальных и вертикальных участков трасс КНС.

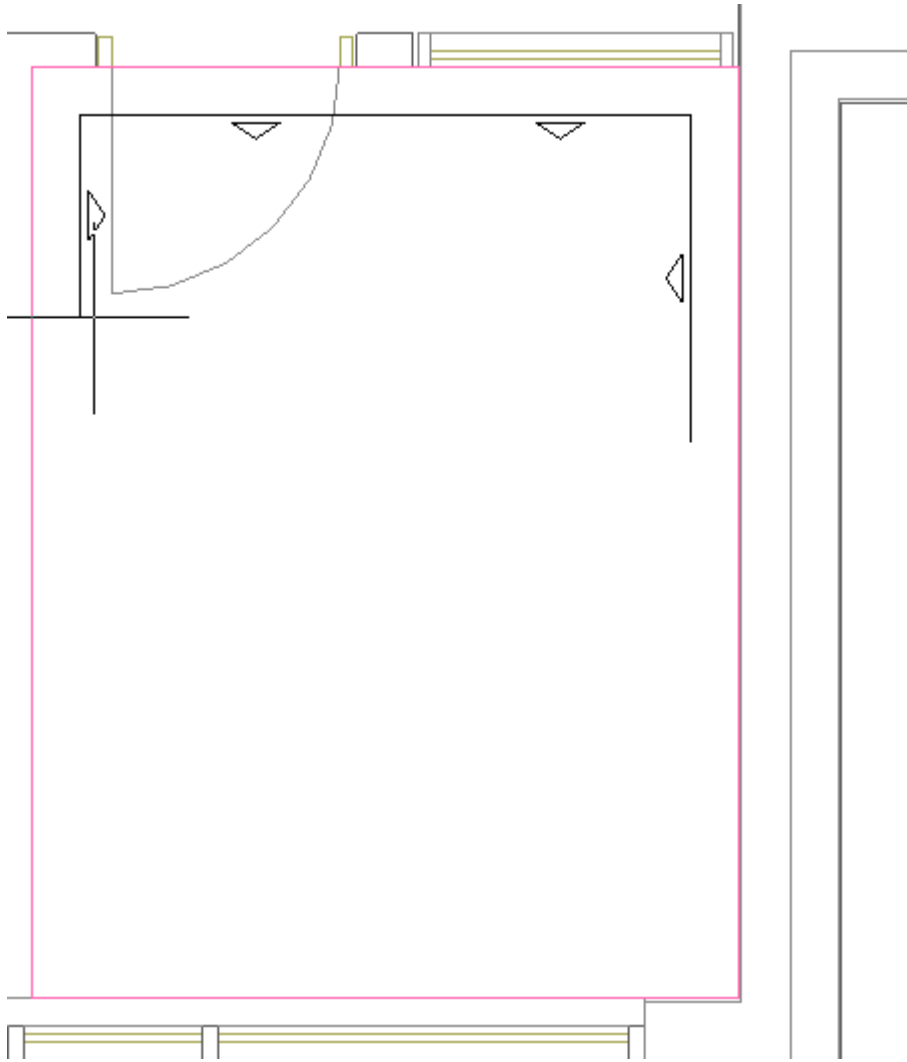
Рекомендуем проводить удаление КНС в существующих трассах в 3D виде (команда «2D/3D»  на главной панели инструментов, использовать вид *ЮЗ-Изометрия* или другой удобный).

7.5. ПРОКЛАДКА ТРАСС ВДОЛЬ СТЕН

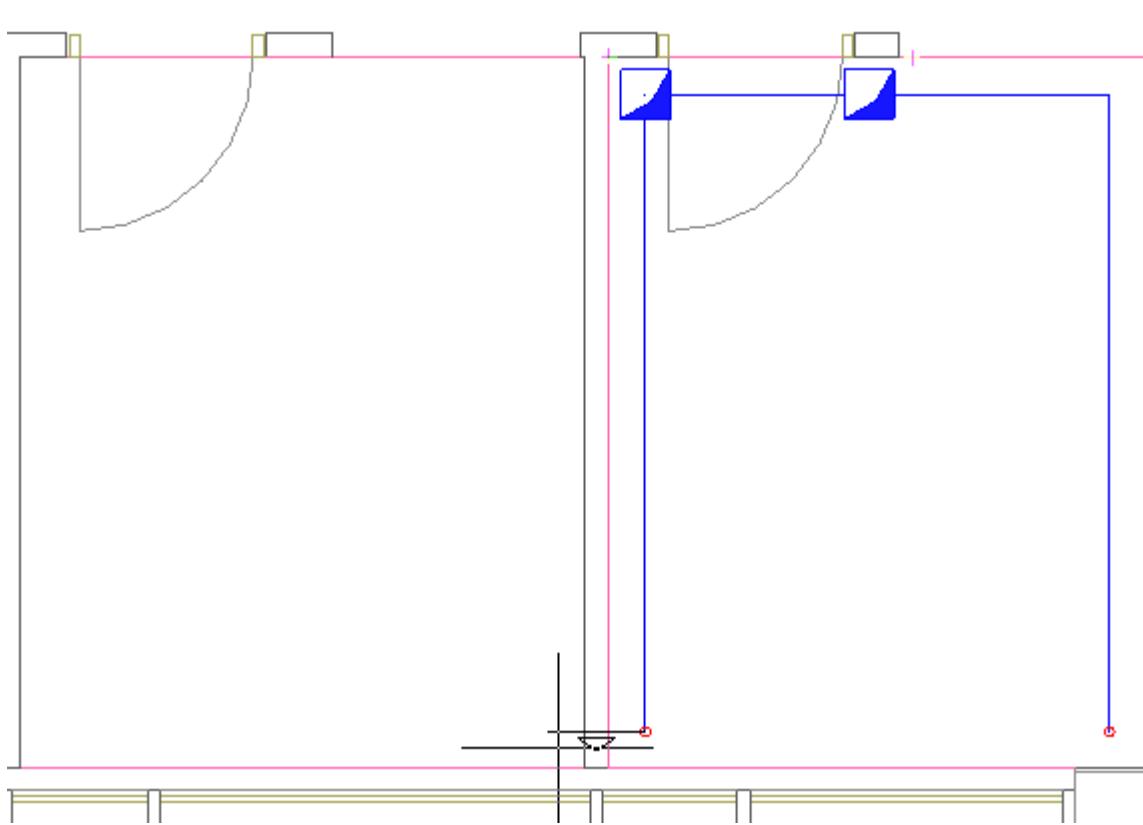
Программный комплекс позволяет прокладывать трассы вдоль стен помещений. Для этого в процессе прокладки трасс необходимо включить режим прокладки «По стенам» и задать отступ, с которым будет проводиться трасса.

Настройки трассы	
Параметры установки КНС	
КНС	TA-GN 80x40
Высота прокладки, мм	2800
Частота установки узлов крепления,...	1
УГО перепада высот	Перепад высот
Параметры прокладки	
Прокладывать по стенам	Да
Отступ от стены на плане, мм	250
Устанавливать фитинг	Нет
Поверхность крепления	Не задана
Слой	
Имя слоя	In-Liner 80x40
Цвет	Blue
Выводить на печать	Да
Толщина линий	0,00
Отступ, мм	

При прокладке в данном режиме нужно указать точки внутри помещения рядом со стенами, и трасса проложится с указанным отступом от ближайших к этим точкам стен.

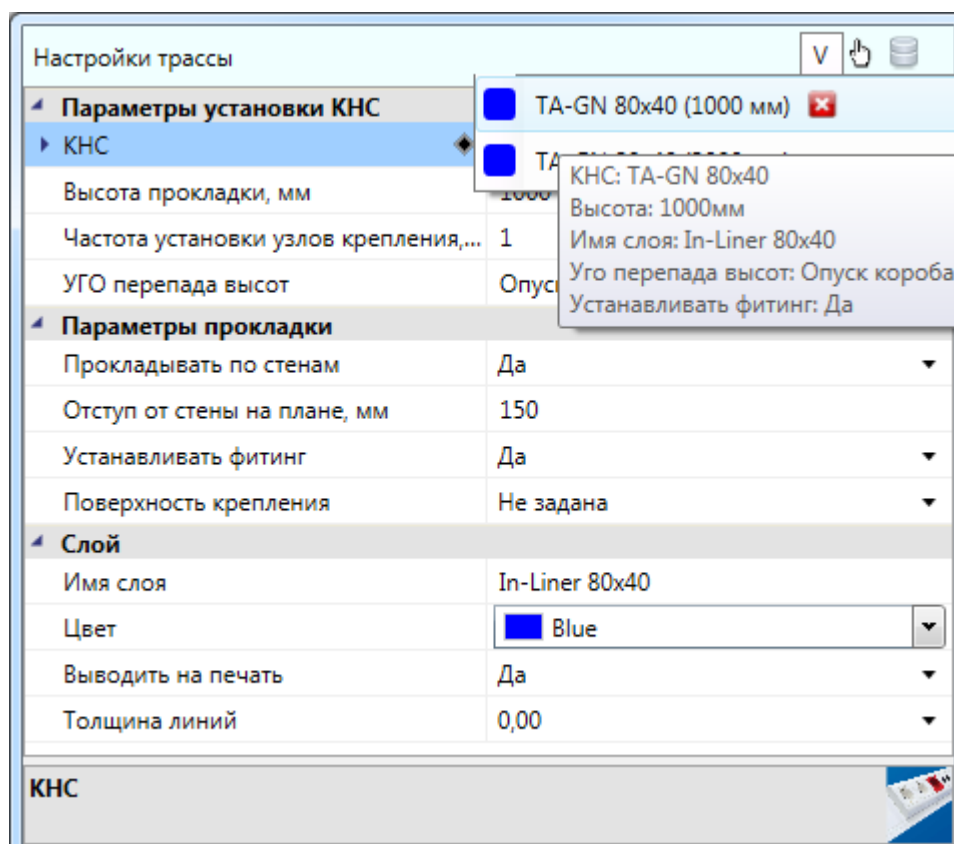
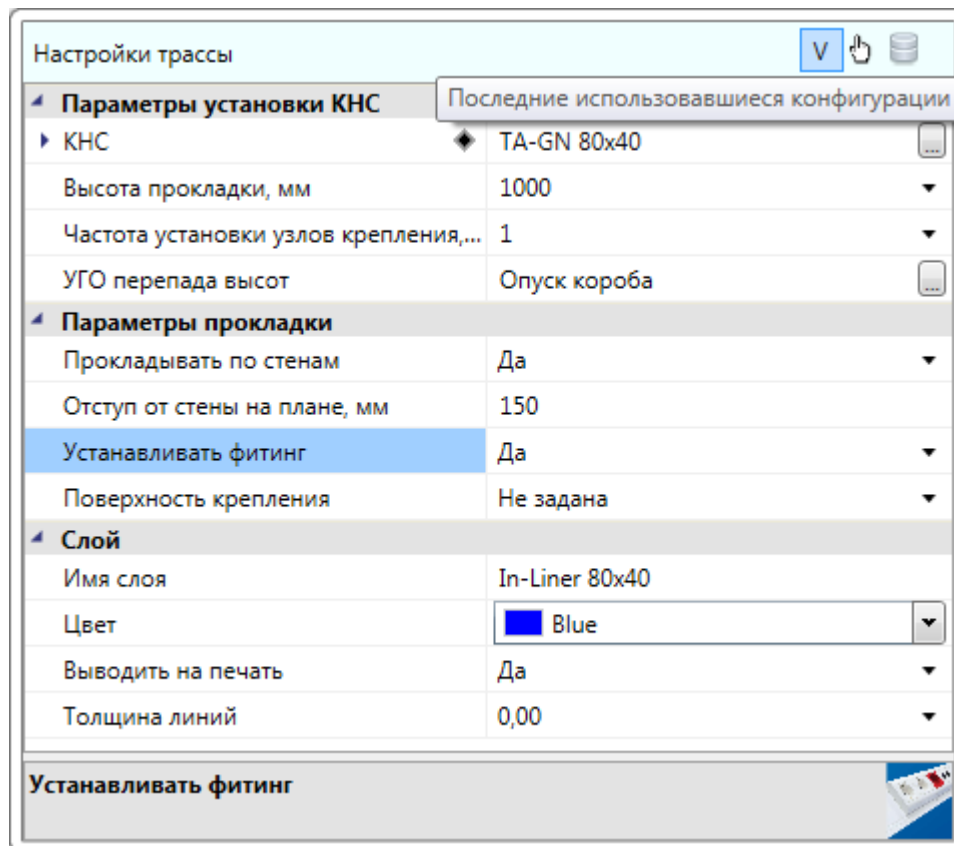


Если указать точку, которая находится за пределами помещения или внутри другого помещения, трасса соединит по прямой эту точку и предыдущую точку.



7.6. ПОСЛЕДНИЕ ИСПОЛЬЗУЕМЫЕ КОНФИГУРАЦИИ


Для быстрого переключения между недавно используемыми настройками трассы при прокладке КНС в трассе и при установке вертикальных перепадов текущие настройки трассы сохраняются в списке последних используемых конфигураций. Для переключения на недавно используемые настройки необходимо в окне «*Настройки трассы*» нажать на кнопку «*Последние используемые конфигурации*» и выбрать из списка нужные настройки.

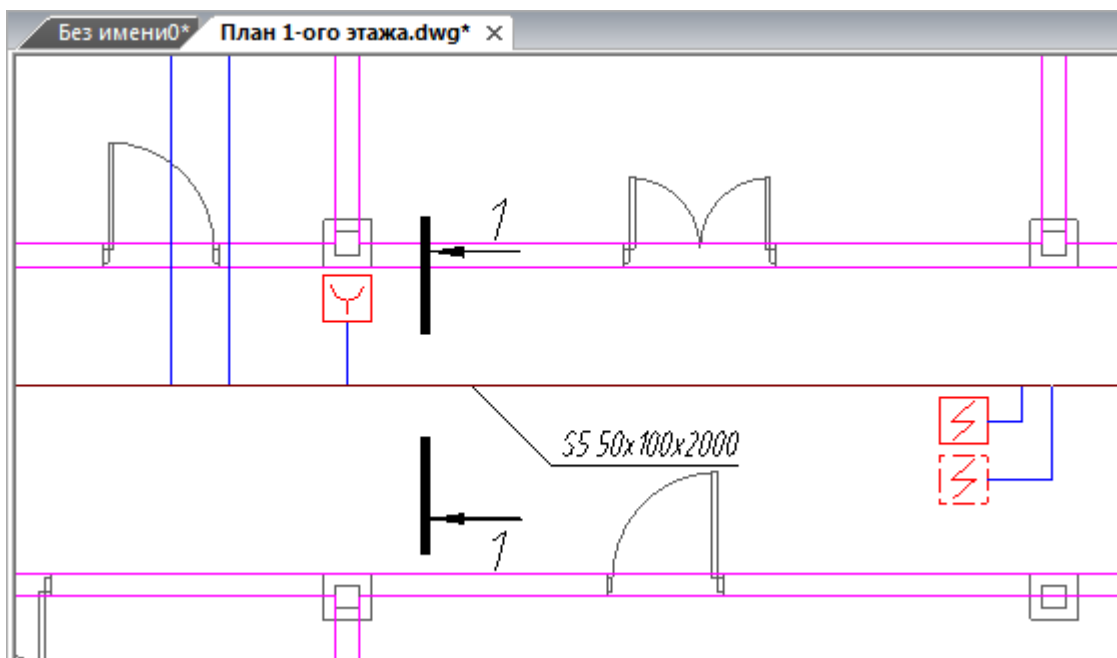


7.7. СЕЧЕНИЯ ЛОТКОВ

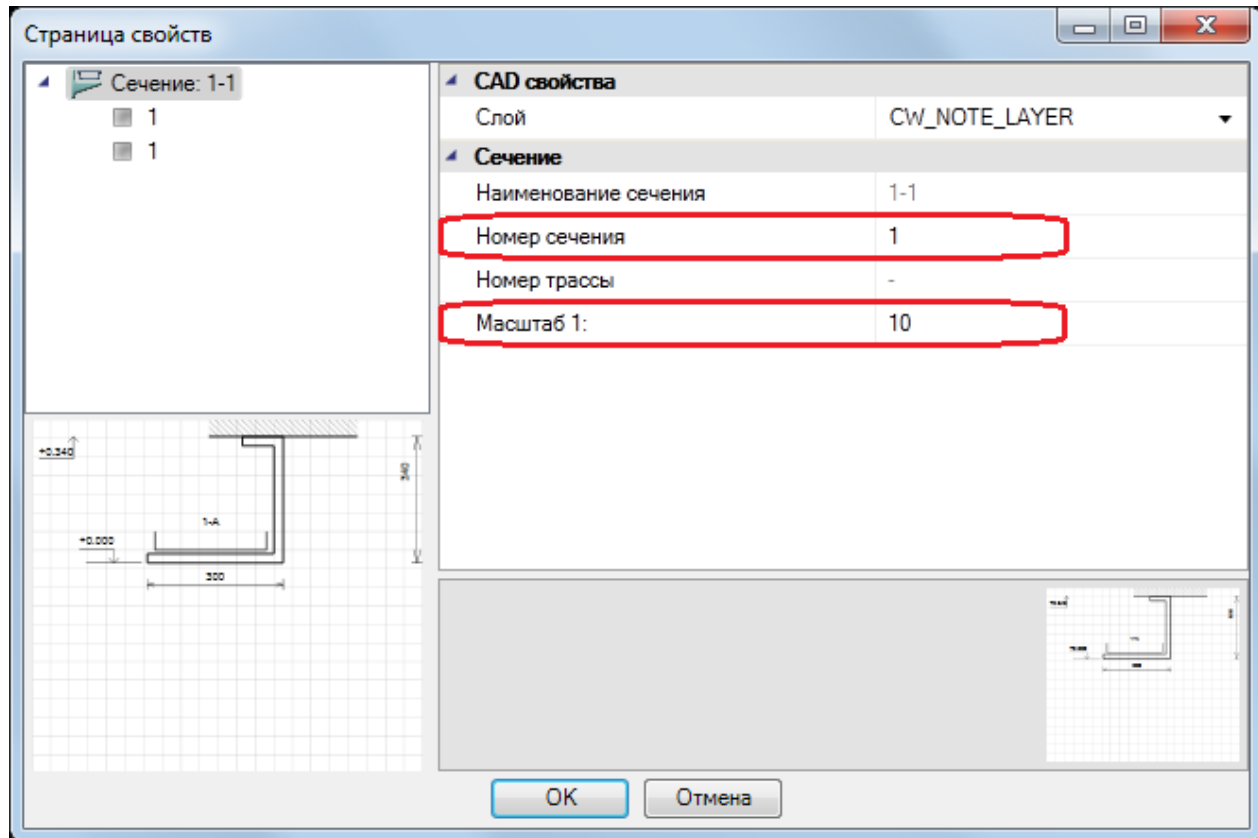
Программный комплекс позволяет устанавливать на трассы метки сечений трасс и сами сечения на план. В этой главе познакомимся с основными инструментами для работы с сечениями.

7.7.1. УСТАНОВКА НА ПЛАН МЕТОК СЕЧЕНИЙ

Выбираем участок трассы, на который необходимо поставить метку сечения, и нажимаем кнопку «Установить выноску сечения»  главной панели инструментов. Устанавливаем в трассу метку сечения. Установить метку вне участка трассы или на трассу, в которой нет лоточной системы, нельзя.




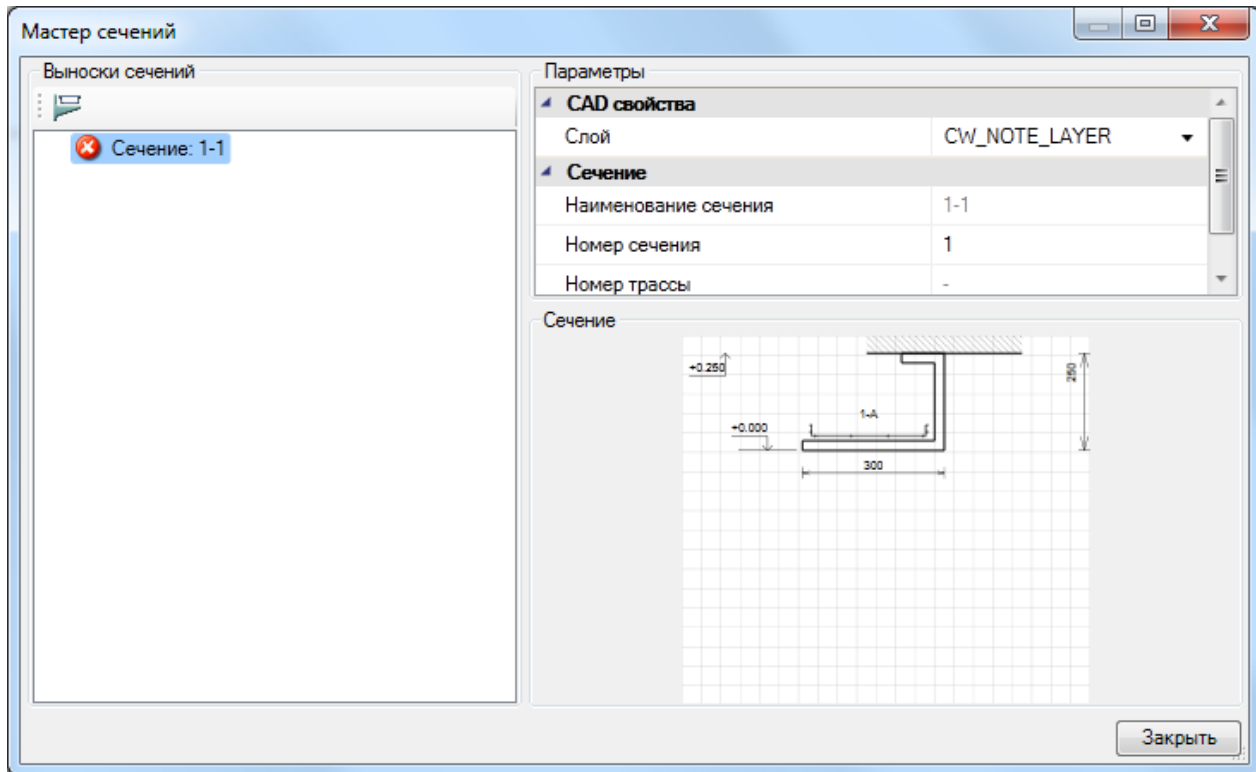
После установки метки сечения на трассу появляется окно свойств метки сечения. Необходимо задать параметры «Номер сечения» и «Масштаб».





Внимание! Метка сечения при установке сама ориентируется вдоль направления трассы. Если метка ориентирована в противоположную сторону, то для изменения ориентации надо воспользоваться страницей свойств и сменить параметр «*Реверс направления*». Не нужно вращать саму метку инструментами CAD-системы. Ставим метку на трассу и больше ее не трогаем, а все управление осуществляем через страницу свойств.

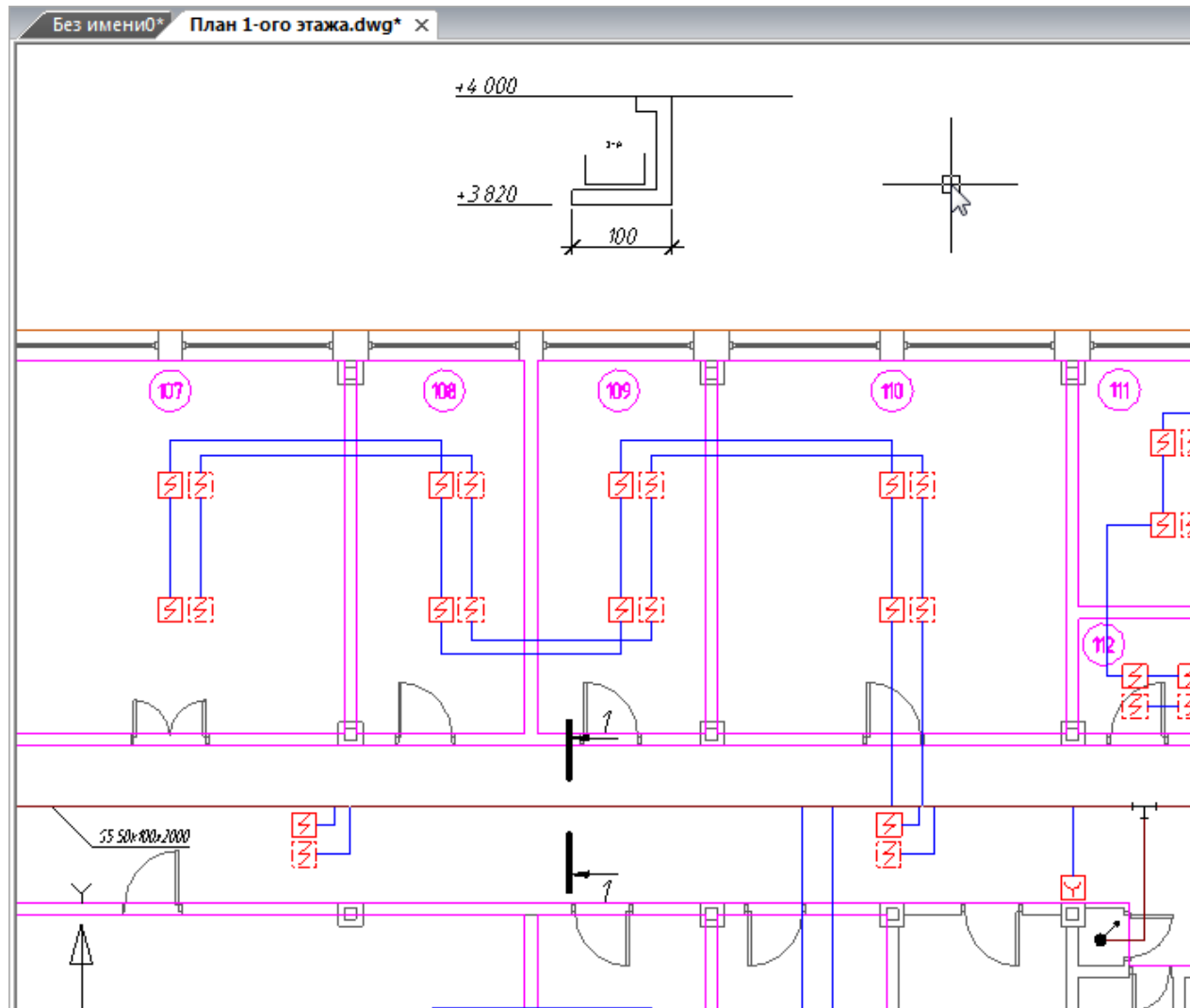
7.7.2. МАСТЕР СЕЧЕНИЙ

При нажатии кнопки «*Мастер сечений*»  главной панели инструментов появляется «*Мастер сечений*».



Если в планировках проекта не установлено сечение для существующей метки сечения, то индикацией этого служит иконка  напротив сечения. Она сигнализирует, что метка сечения на плане стоит, а самого сечения для нее еще не установлено.

Выбираем в Мастере сечений нужное для установки сечение и используем кнопку «Установить сечение ». Далее в текущем плане размещаем сечение.



Установленное на план сечение при изменении конфигурации КНС, проложенных в участке кабелей, и других изменениях можно обновить. Это можно сделать либо используя кнопку «Обновить» панели инструментов «Мастер сечений», либо со страницы свойств самого сечения такой же кнопкой панели инструментов «Обновить». При этом обновлены будут лишь сечения, расположенные на текущем плане. Если сечения расположены на нескольких планах, необходимо обойти все планы и обновить сечения.

7.7.3. РАСЧЕТ ЕМКОСТИ КАБЕЛЬНОГО КАНАЛА

Программа рассчитывает емкость кабельного канала следующим образом. Рассчитывается площадь поперечного сечения кабельного канала, исходя из его типоразмера (для короба – Высота (А) и Глубина (В), для лотка – Высота (А) и Ширина (В), для труб высчитывается площадь круга).


Полученная площадь умножается на коэффициент, установленный в [свойствах проекта](#) для данного вида кабельного канала. Полученное значение площади принимается как реальное.

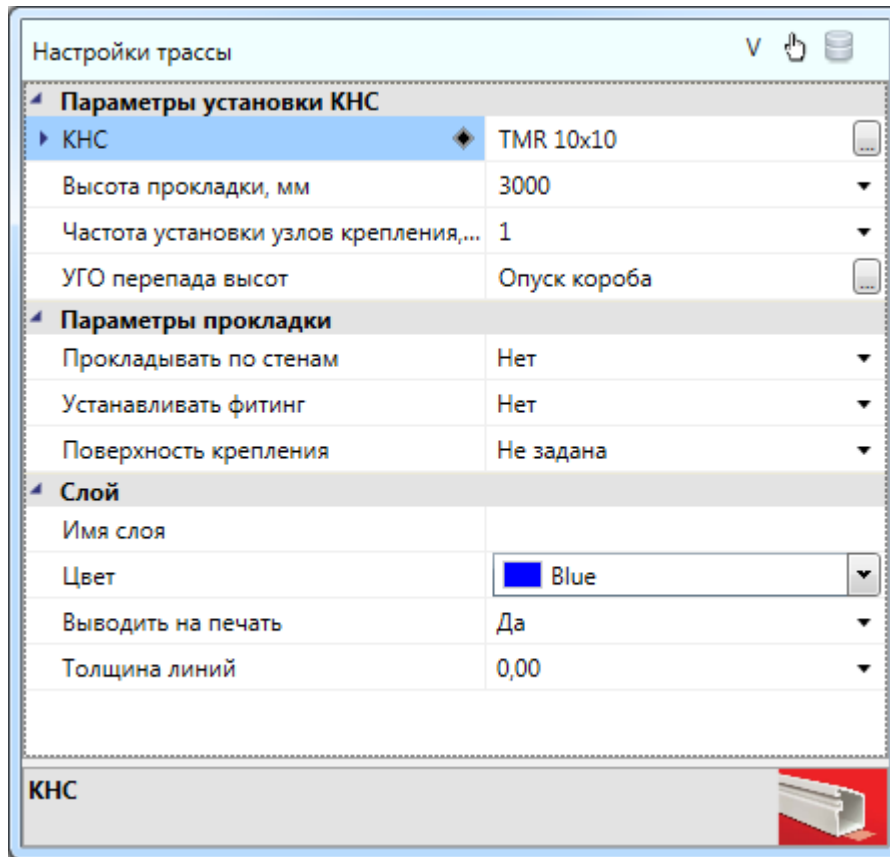
В характеристиках кабеля берется его диаметр и находится его поперечное сечение, но не круга, а квадрата (сторона квадрата равна диаметру кабеля) для учета зазоров между кабелями при укладке. Площадь «квадратного» кабеля умножается на количество. Если в кабельном канале прокладывается несколько типов кабеля, то площади их поперечного сечения, умноженные на количество данного типа кабеля, суммируются.

Если суммарная площадь поперечного сечения всех типов кабеля больше реальной площади поперечного сечения кабельного канала, то при проведении проверок программа выдаст информацию об ошибке, а в строке «Заполнение (%)» группы характеристик «Расчет емкости» будет показано отношение площадей в процентах.

8. СОЗДАНИЕ ТРАСС

8.1. ПРОКЛАДКА ТРАСС

В программе реализована возможность прокладки трасс при выборе объектов. Команда «Соединить трассой объекты или объект с трассой перпендикуляром » открывает окно «Настройки трассы», в котором следует выбрать конфигурацию кабельного канала и высоту его прокладки. После этого следует выбрать оборудование или трассу и оборудование, между которым нужно проложить трассу. Команда будет работать до нажатия клавиши ESC.



8.2. НАЗНАЧЕНИЕ ТРАССАМ КАБЕЛЬНЫХ КАНАЛОВ

Для назначения трассе конфигурации кабельного канала нужно воспользоваться командой «*Проложить канал в существующих трассах*». В открывшемся окне «*Настройки трассы*» выбираем конфигурацию КНС, высоту прокладки и курсором мыши выбираем трассы, в которых необходимо добавить КНС. Удалить канал из трассы можно при помощи кнопки «*Удалить*» главной панели инструментов.

Настройки трассы

Параметры установки КНС


КНС	TMR 10x10	
Высота прокладки, мм	3000	▼
Частота установки узлов крепления,...	1	▼
УГО перепада высот	Опуск короба	

Параметры прокладки

Прокладывать по стенам	Нет	▼
Устанавливать фитинг	Нет	▼
Поверхность крепления	Не задана	▼

Слой

Имя слоя		
Цвет	Blue	▼
Выводить на печать	Да	▼
Толщина линий	0,00	▼

КНС 

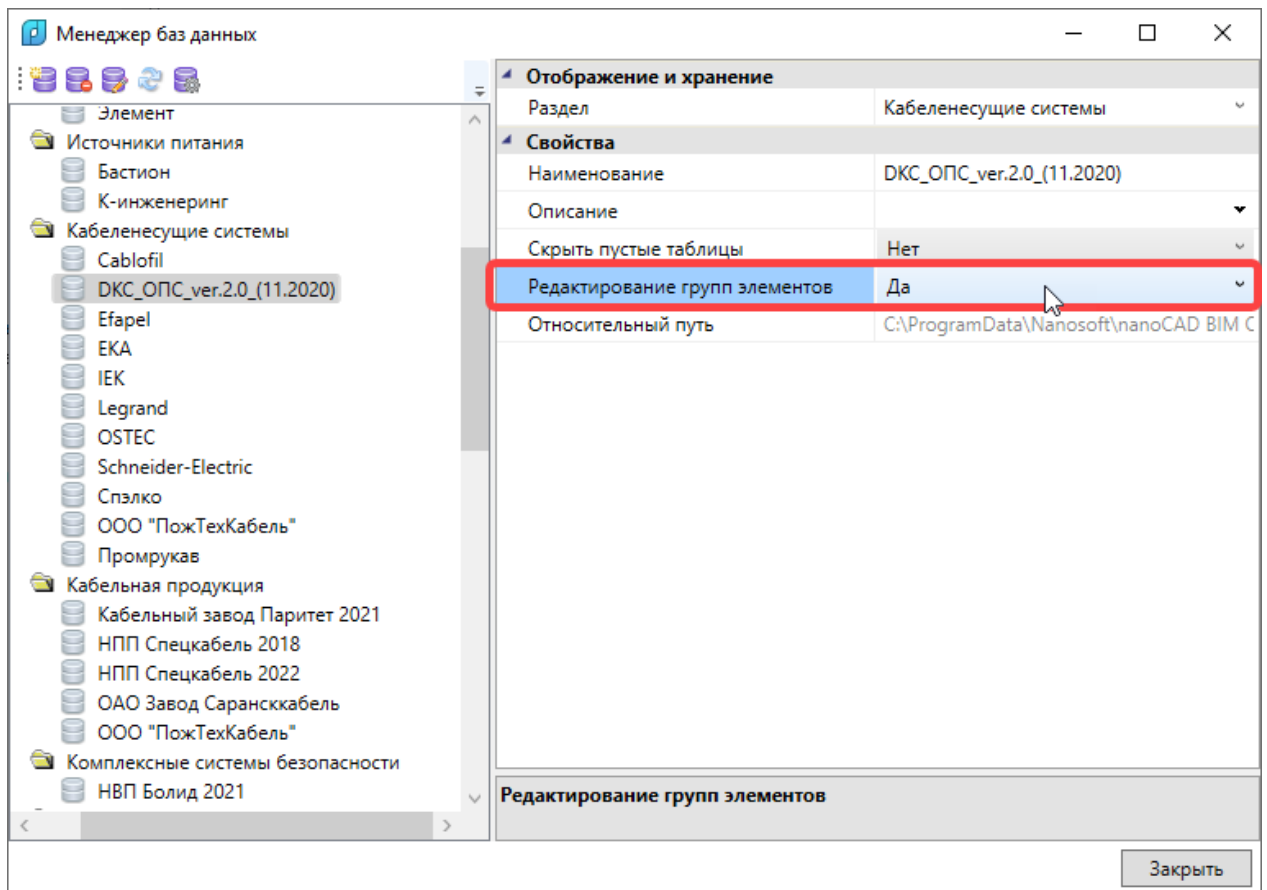
8.3. ДОБАВЛЕНИЕ ЗАПИСИ ОКЛ ДЛЯ КОНФИГУРАЦИЙ КНС

Для формирования спецификации по ОКЛ в программном комплексе, запись ОКЛ добавляется в структуру конфигурации КНС.

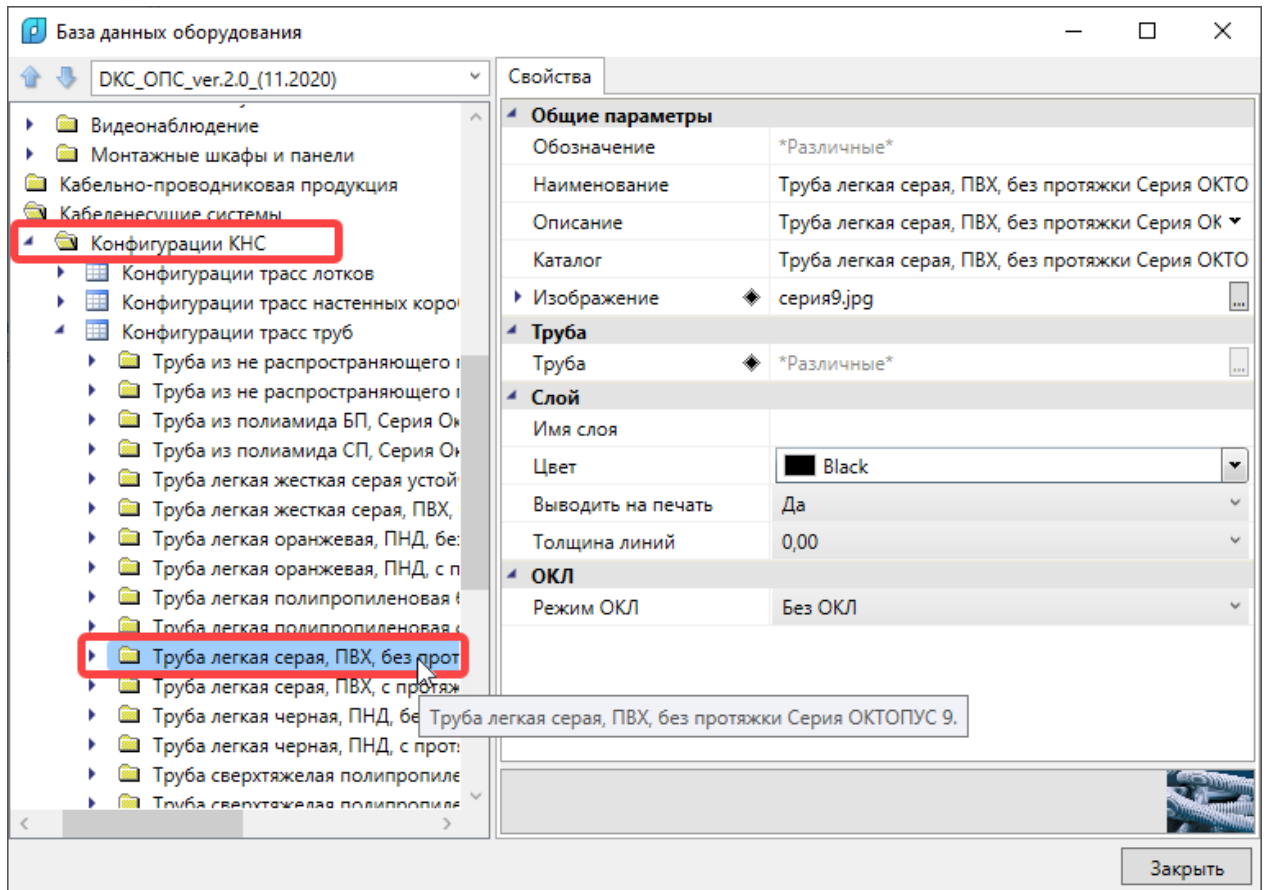
8.3.1. ДОБАВЛЕНИЕ ЗАПИСИ ОКЛ ДЛЯ КОНФИГУРАЦИИ ТРАСС ТРУБ И ТРАСС КОРОБОВ

Для добавления записи ОКЛ для конфигурации трасс труб или трасс коробов необходимо открыть БД проекта, или БД производителя оборудования, в которой присутствуют записи конфигураций указанных КНС.

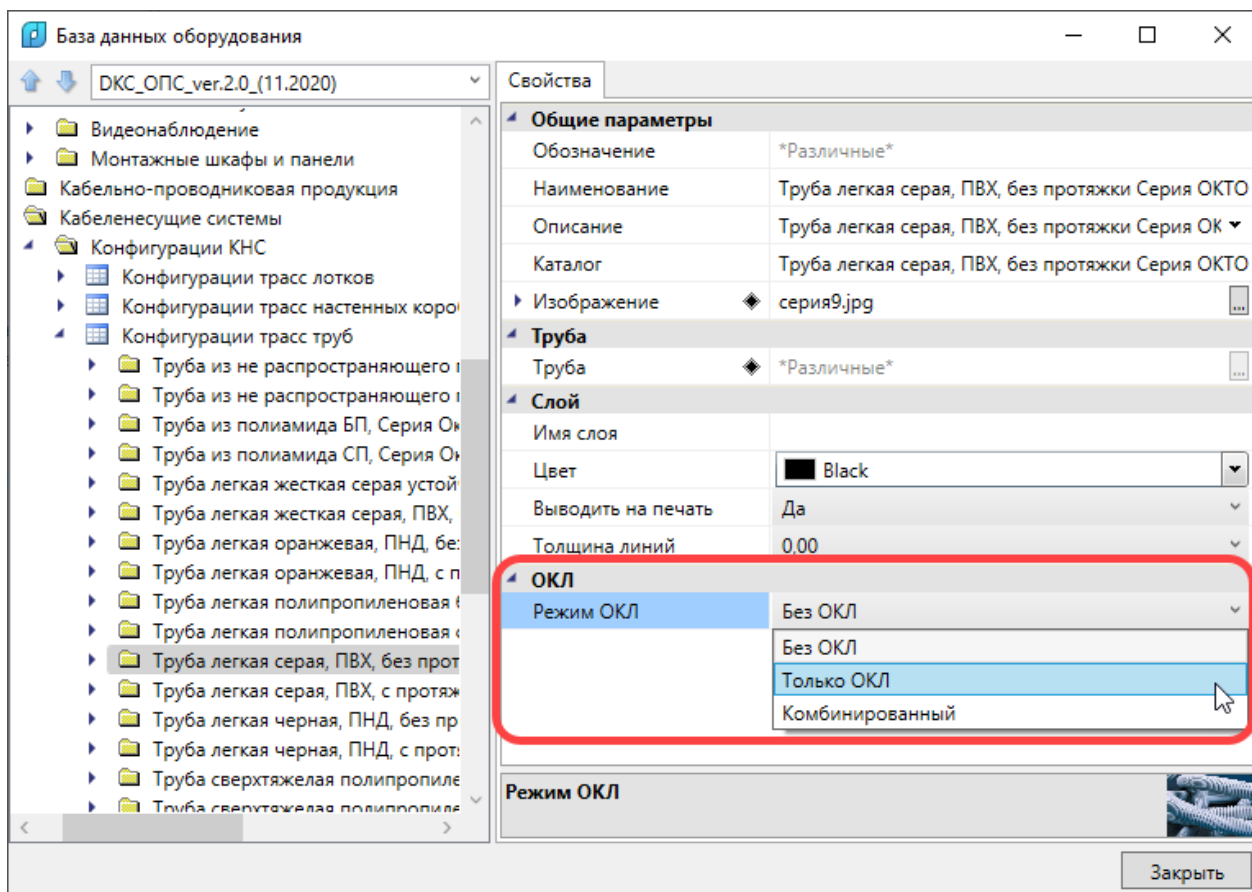
Если редактирование будет происходить в БД производителя, то перед открытием БД нужно поставить свойство «*Редактирование групп элементов*» в значение «*Да*».



Выберите серию конфигураций КНС.



В правом поле окна БД будут отображены свойства доступные для редактирования для целой серии конфигураций. Для задания записи ОКЛ нужно выбрать одно из значений свойства «Режим ОКЛ».



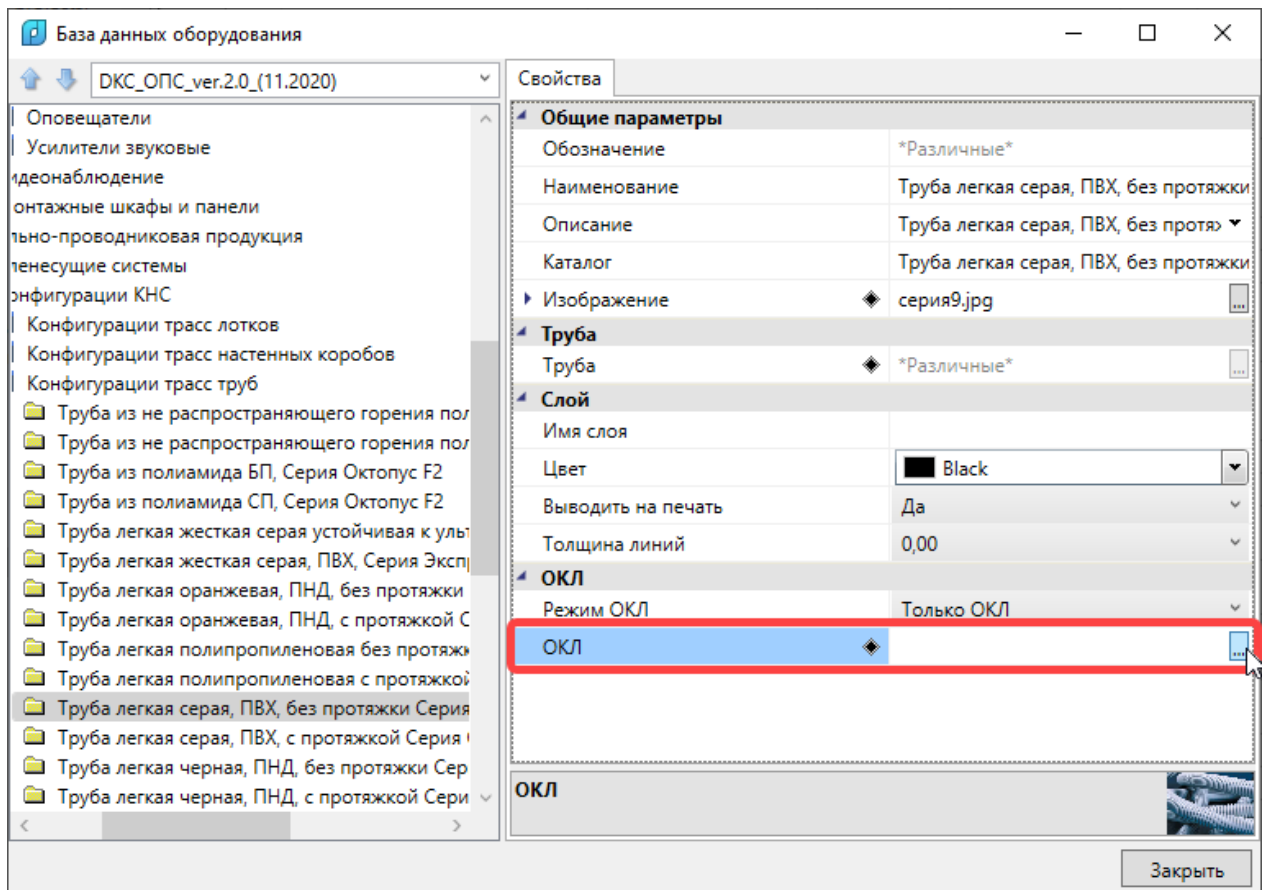
Значения свойства «Режим ОКЛ»:

Без ОКЛ – при прокладке трассы с этим значением и последующей трассировки кабелей, программа не будет сверять ТУ на оборудование ОКЛ и не будет специфицировать ОКЛ. При выборе этого свойства задать запись ОКЛ для конфигурации невозможно.

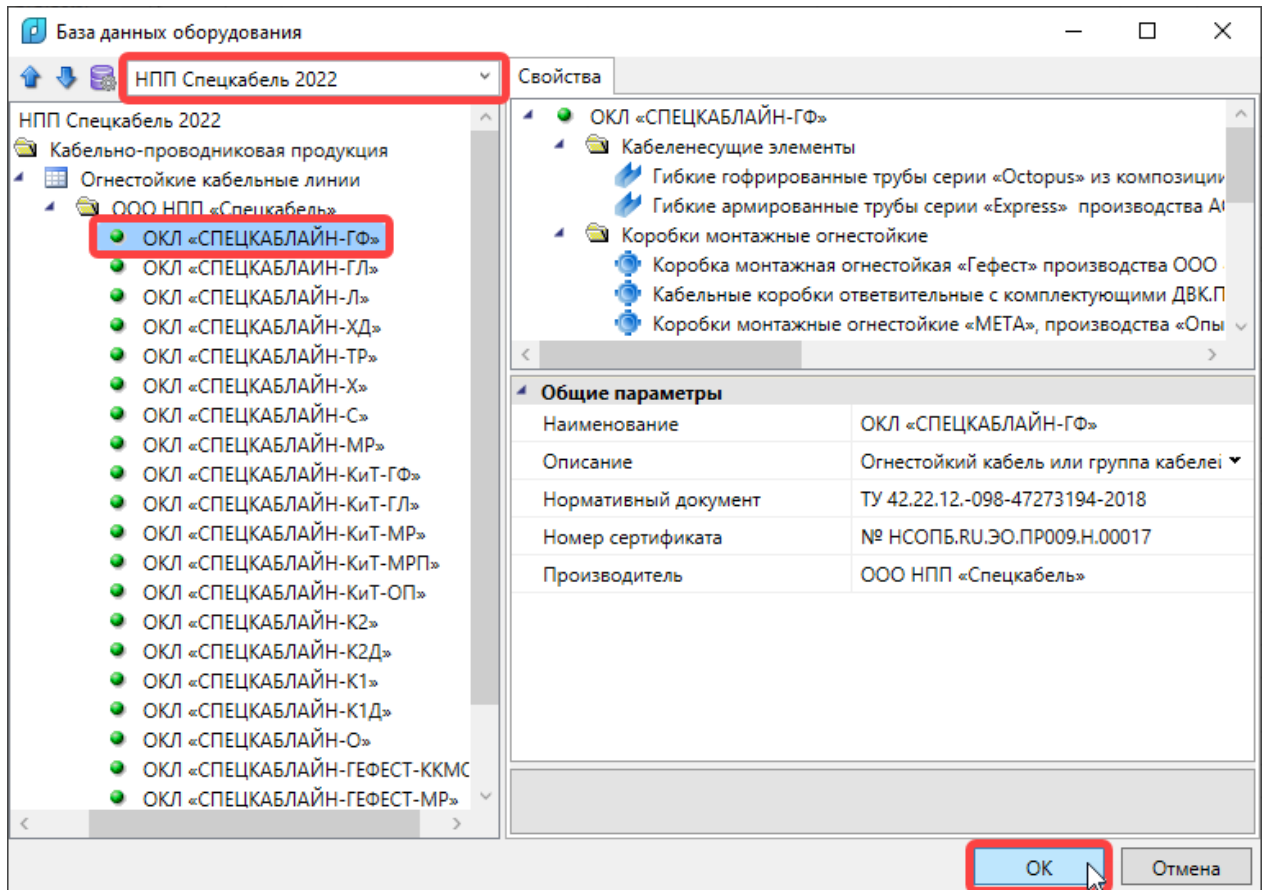
Только ОКЛ – при прокладке трассы с этим значением и последующей трассировки кабелей, программа будет сверять ТУ на оборудование ОКЛ и будет специфицировать ОКЛ в отдельном разделе спецификации. Если в трассе будут проложены кабели, которые не соответствуют записям ТУ на огнестойкие кабели ОКЛ, то они будут проложены в другом, добавленном автоматически, канале выбранной конфигурации КНС. При этом, если будет проложена трасса с КНС без ОКЛ, то прокладка кабелей, не соответствующих записям ТУ на огнестойкие кабели ОКЛ, будет проложена по этому маршруту.

Комбинированный – при прокладке трассы с этим значением свойства и последующей трассировки кабелей, программа будет сверять ТУ на оборудование ОКЛ и будет специфицировать ОКЛ в отдельном разделе спецификации. Если в трассе будут проложены кабели, которые не соответствуют записям ТУ на огнестойкие кабели ОКЛ, то они будут проложены в другом, добавленном автоматически, канале выбранной конфигурации КНС.

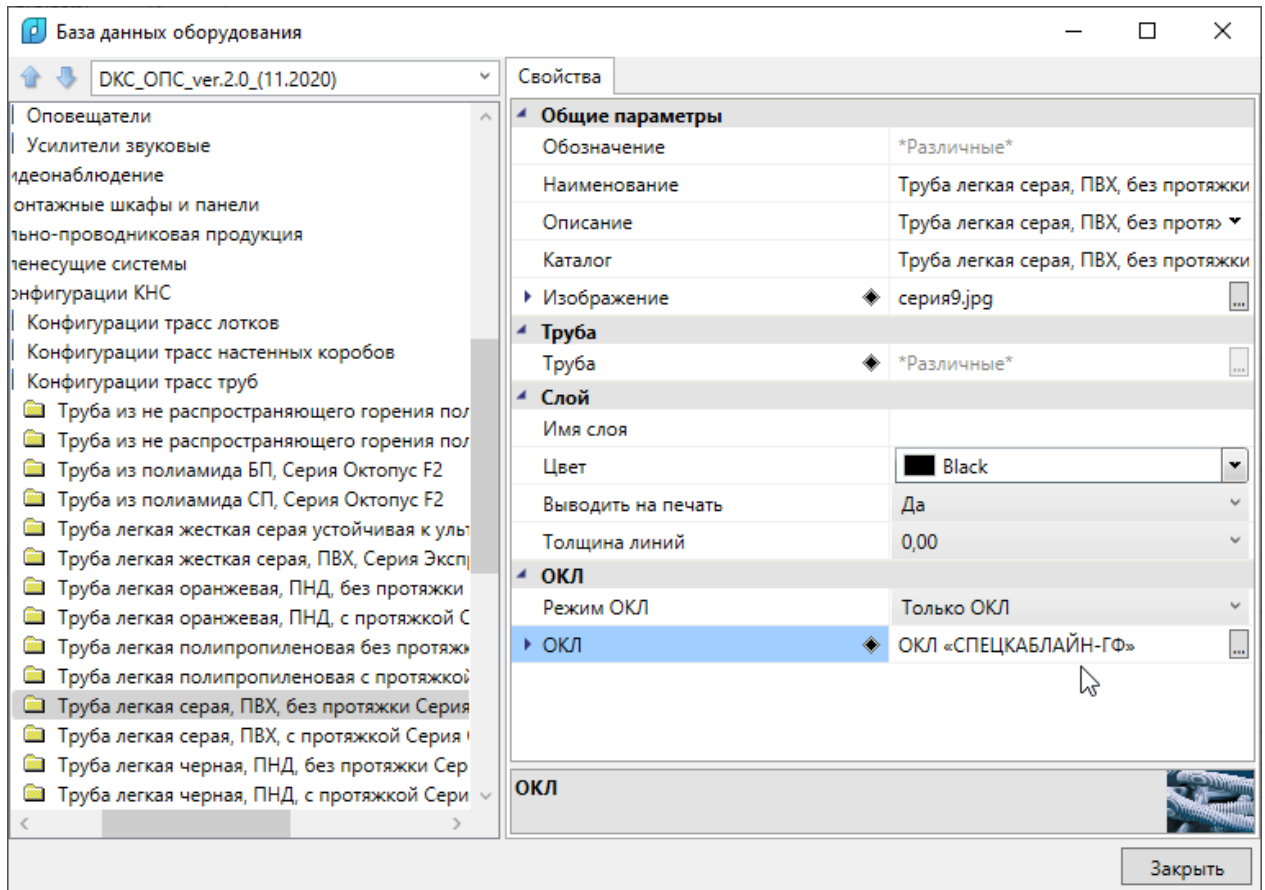
При выборе значений «Только ОКЛ» или «Комбинированный» будет доступно свойство «ОКЛ», для которого необходимо выбрать запись ОКЛ.



Если в базе данных отсутствуют записи ОКЛ, то в левом поле сверху окна БД нужно раскрыть список БД, выбрать БД с ОКЛ и выбрать необходимую запись ОКЛ.



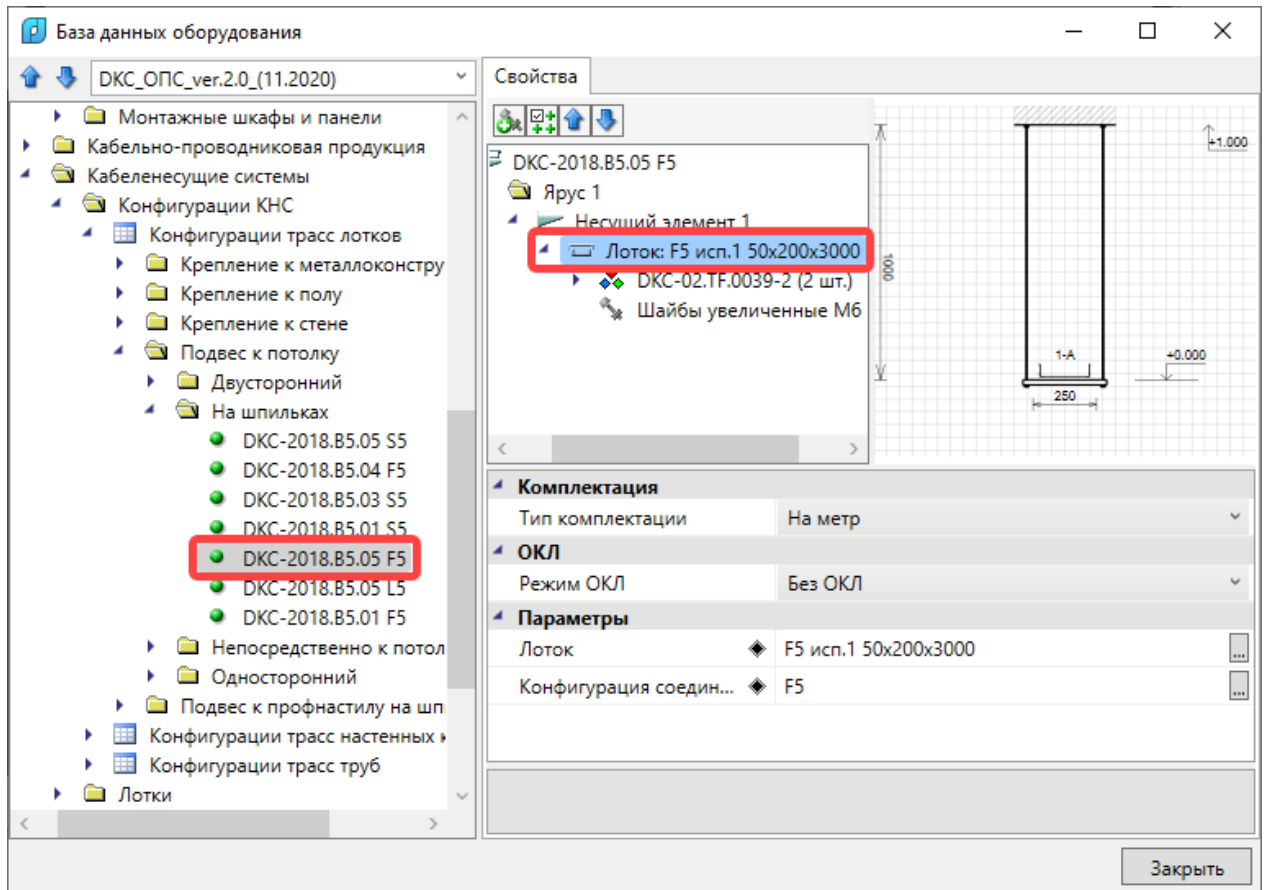
После нажатия кнопки «OK» запись ОКЛ будет отображена для выбранных конфигураций КНС.



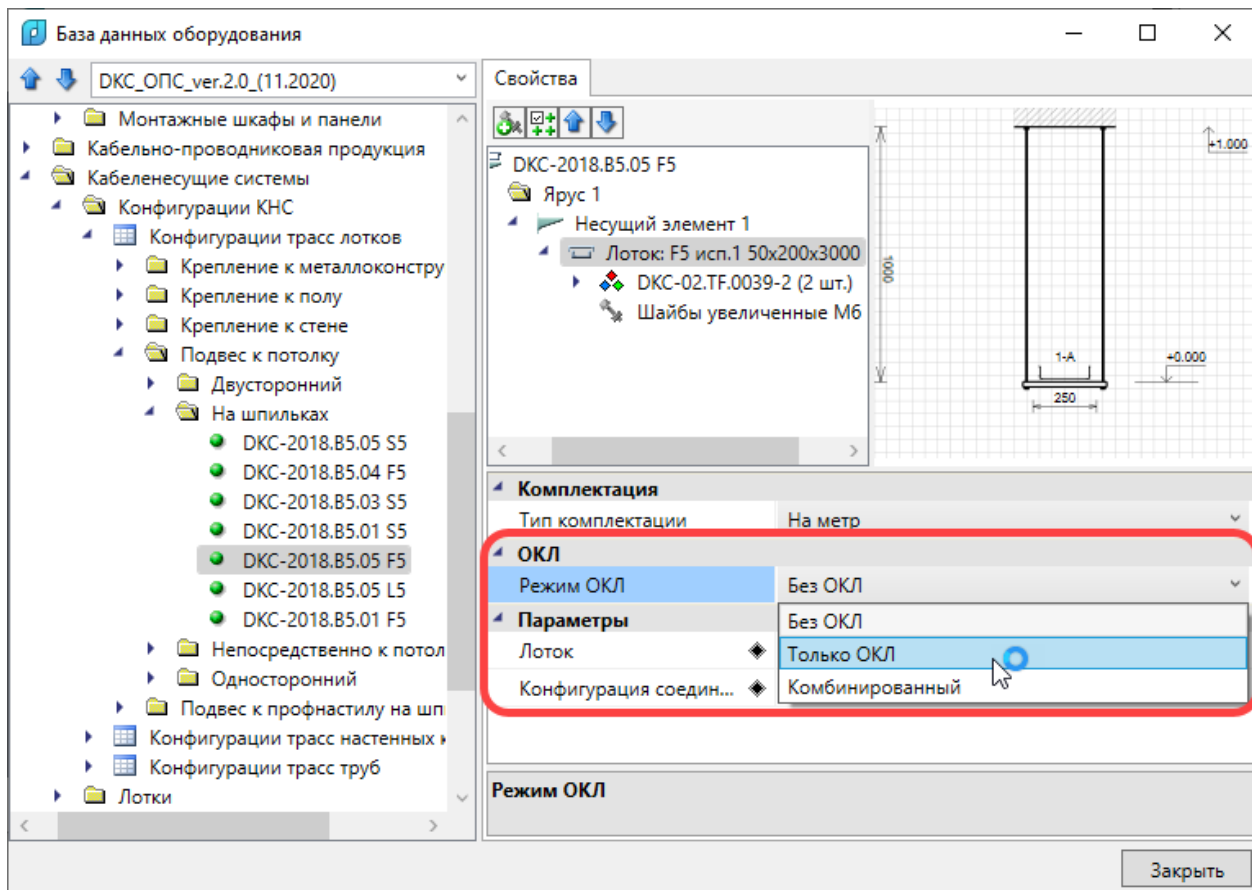
Если в процессе работы над проектом в программном комплексе необходимо поменять свойства ОКЛ для конфигурации КНС, то это можно сделать в любой момент выполнения проекта.

8.3.2. ДОБАВЛЕНИЕ ЗАПИСИ ОКЛ ДЛЯ КОНФИГУРАЦИИ ТРАСС ЛОТКОВ

Для добавления записи ОКЛ для конфигурации трасс лотков необходимо открыть БД проекта или БД производителя оборудования, в которой присутствуют записи конфигураций КНС. В левом поле окна БД выберите запись конфигурации трасс лотков, в правом поле окна БД в конфигурации трасс лотков выберите запись для лотка.



В нижней части правого поля окна БД будут отображены свойства доступные для редактирования для лотка конфигурации. Для задания записи ОКЛ нужно выбрать одно из значений свойства «Режим ОКЛ».



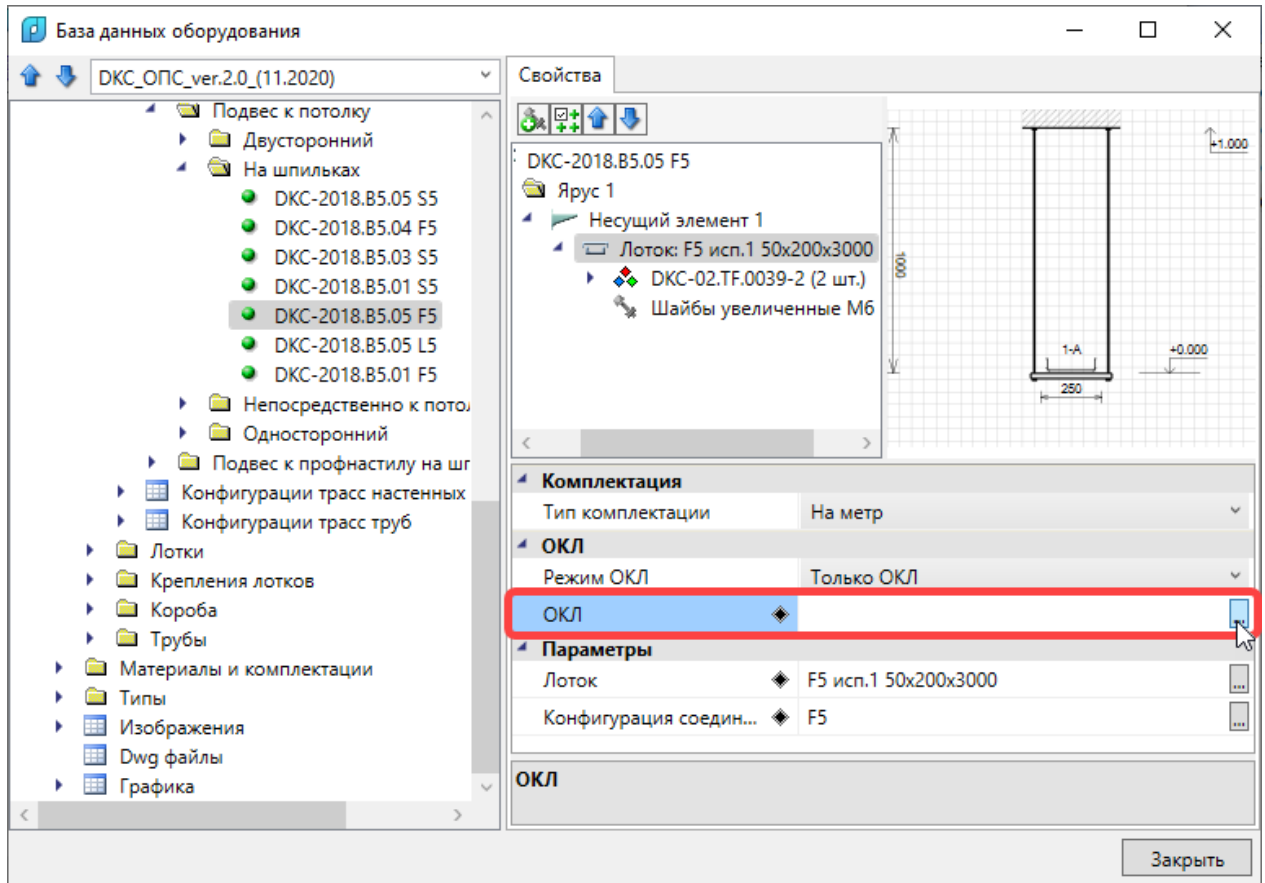
Значения свойства «Режим ОКЛ»:

Без ОКЛ – при прокладке трассы с этим значением и последующей трассировки кабелей, программа не будет сверять ТУ на оборудование ОКЛ и не будет специфицировать ОКЛ. При выборе этого свойства задать запись ОКЛ для конфигурации невозможно.

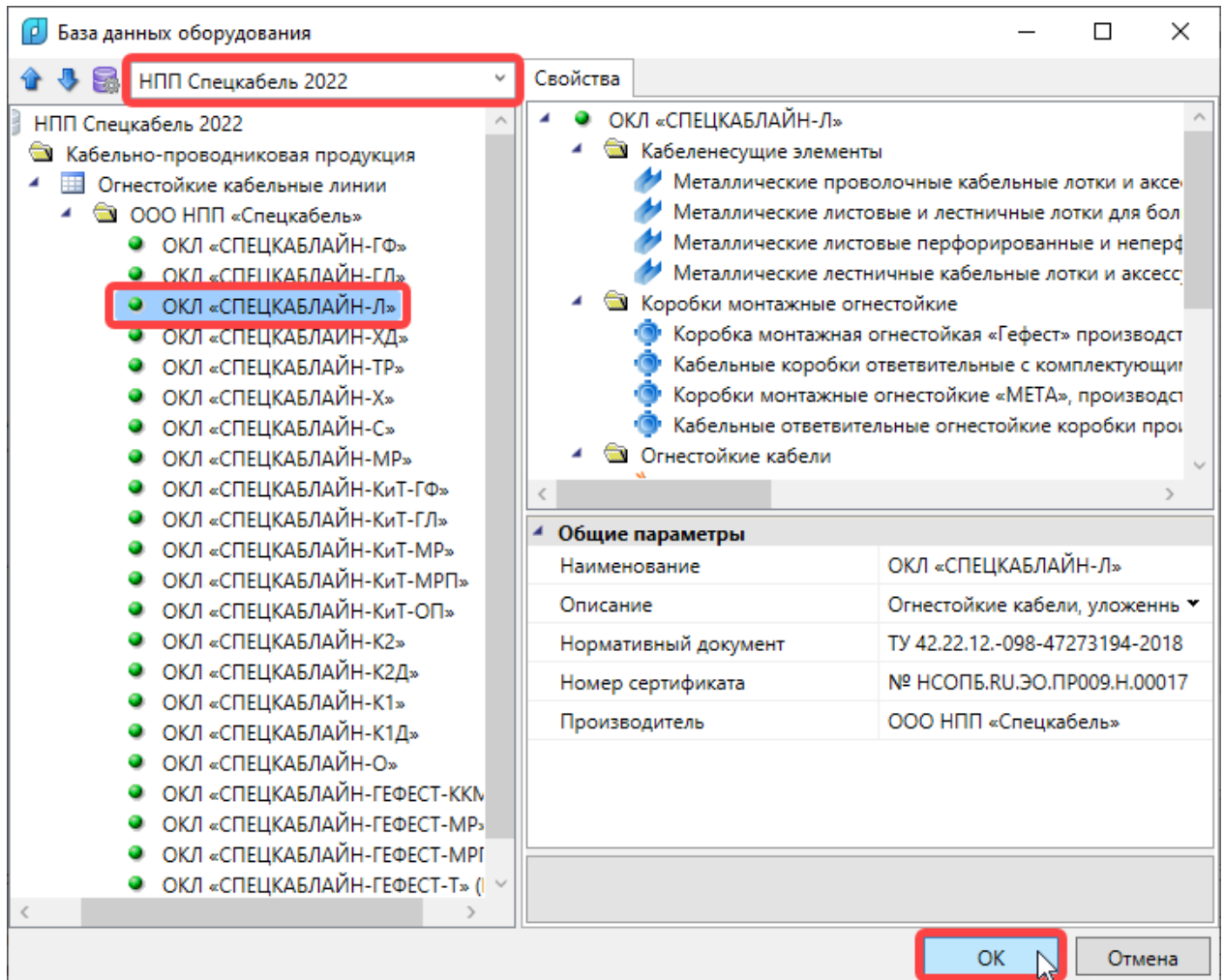
Только ОКЛ – при прокладке трассы с этим значением и последующей трассировки кабелей, программа будет сверять ТУ на оборудование ОКЛ и будет специфицировать ОКЛ в отдельном разделе спецификации. Если в трассе будут проложены кабели, которые не соответствуют записям ТУ на огнестойкие кабели ОКЛ, то они будут проложены без привязки к кабельному каналу. Если для конфигурации трассы лотка задана перегородка, то кабели, несоответствующие ОКЛ, будут проложены в другом объеме того же лотка, через перегородку. При этом, если рядом будет проложена трасса с КНС без ОКЛ, то прокладка кабелей, не соответствующих записям ТУ на огнестойкие кабели ОКЛ, будет проложена по этому маршруту.

Комбинированный – при прокладке трассы с этим значением и последующей трассировки кабелей, программа будет сверять ТУ на оборудование ОКЛ и будет специфицировать ОКЛ в отдельном разделе спецификации. Если в трассе будут проложены кабели, которые не соответствуют записям ТУ на огнестойкие кабели ОКЛ, то они будут проложены в трассе без привязки к кабельному каналу. Если для конфигурации трассы лотка задана перегородка, то кабели, несоответствующие ОКЛ, будут проложены в другом объеме того же лотка, через перегородку.

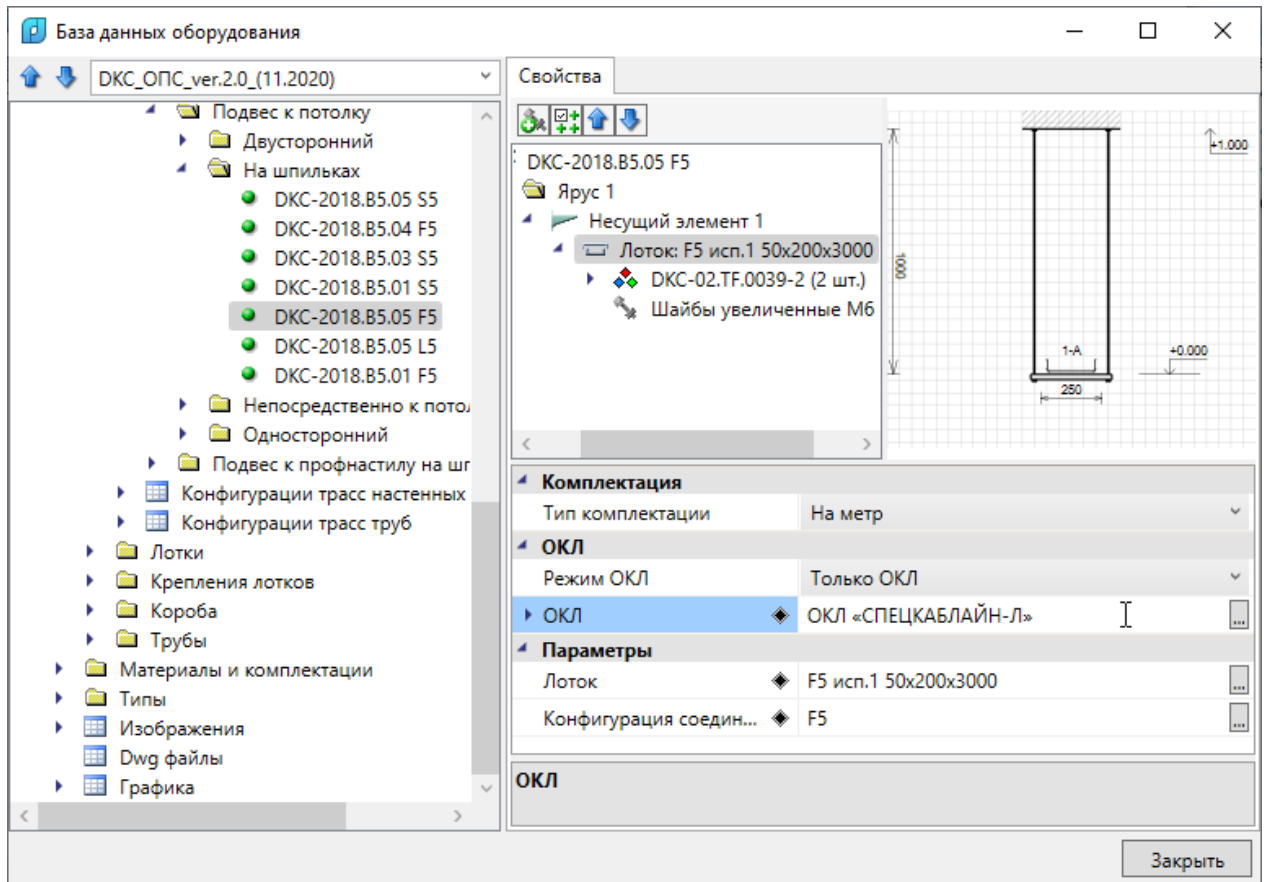
При выборе значений «Только ОКЛ» или «Комбинированный» будет доступно свойство «ОКЛ», для которого необходимо выбрать запись ОКЛ.



Если в базе данных отсутствуют записи ОКЛ, то в левом поле сверху окна БД нужно раскрыть список БД, выбрать БД с ОКЛ и выбрать необходимую запись ОКЛ.



После нажатия кнопки «ОК» запись ОКЛ будет отображена для конфигурации КНС.




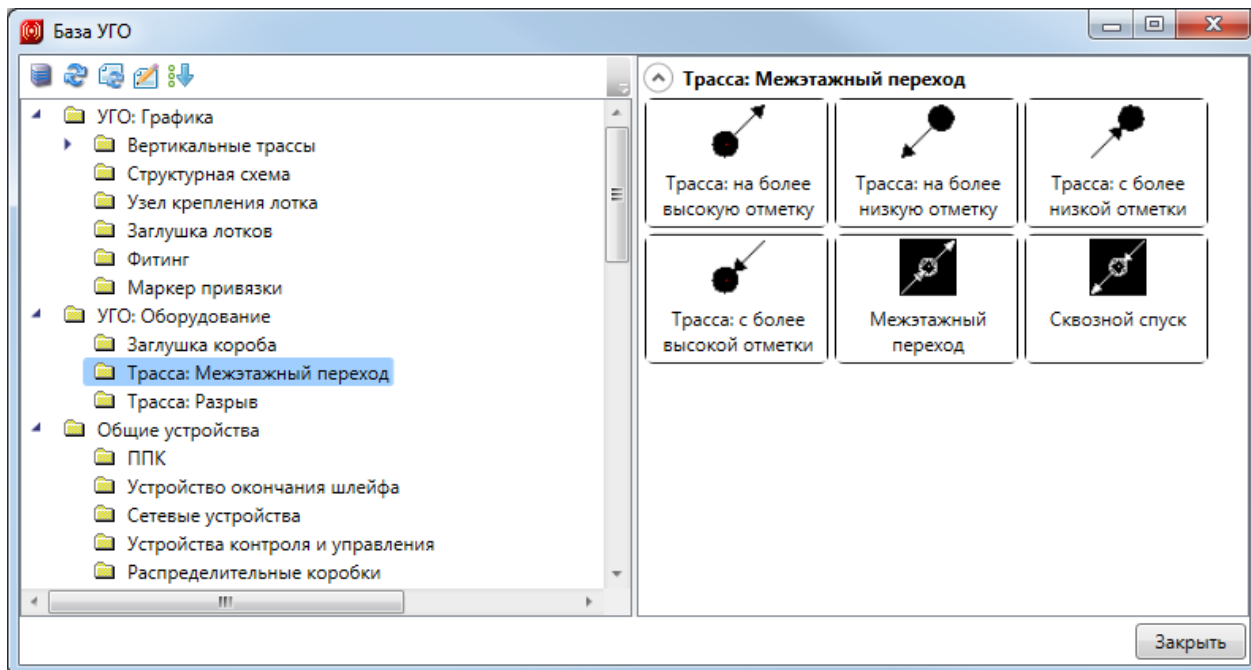
Если в процессе работы над проектом в программном комплексе необходимо поменять свойства ОКЛ для конфигурации КНС, то это можно сделать в любой момент выполнения проекта.

9. СОЗДАНИЕ ДАЛЬНИХ СВЯЗЕЙ

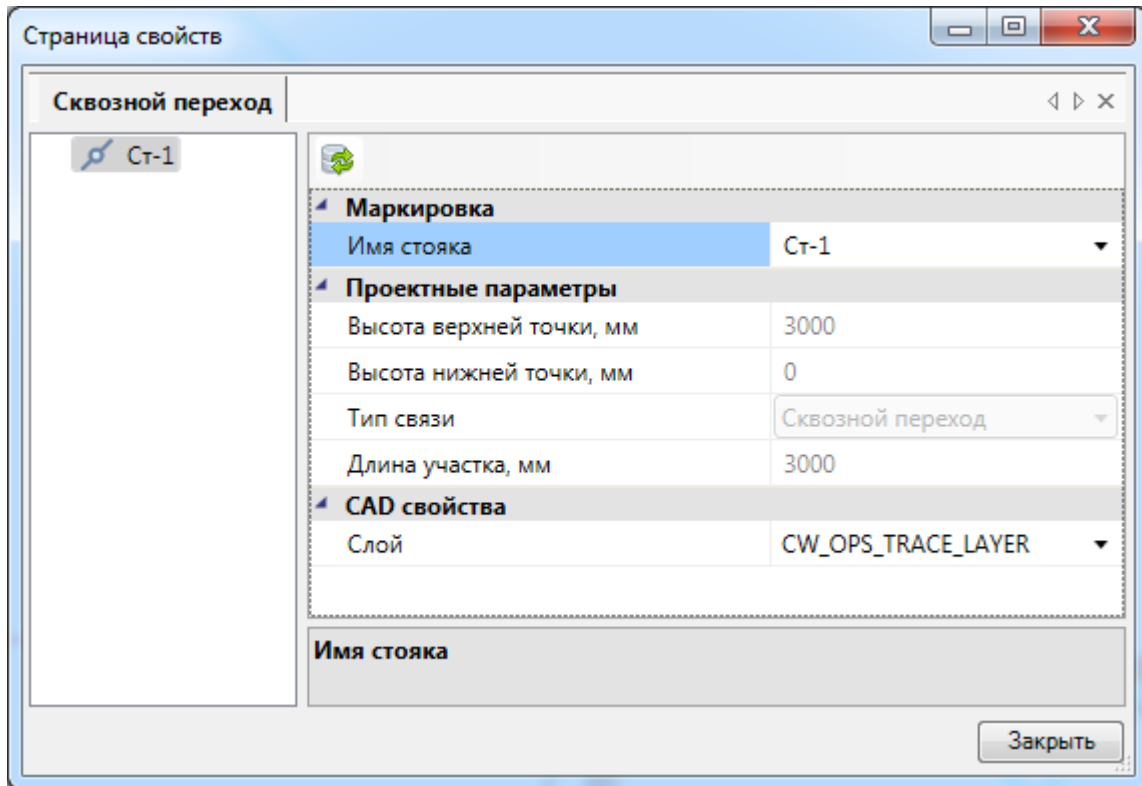
Если необходимо создать межэтажное соединение или соединение между двумя фрагментами чертежа, следует использовать дальние связи. В Инженерные сети. Системы безопасности есть два типа дальних связей: межэтажные связи и разрывы. Межэтажные связи используются для соединения объектов, находящихся на различных этажах, с учетом номеров этажей. Разрывы используются для создания связей между несколькими фрагментами чертежа. Для создания связей необходимо разместить элементы дальних связей из базы УГО на план в нужные точки.

9.1. СОЗДАНИЕ МЕЖЭТАЖНЫХ СОЕДИНЕНИЙ. СТОЯКИ


При создании межэтажных соединений для прокладки магистральных кабелей нужно выбрать из Базы УГО, открываемой по кнопке панели инструментов «», УГО вертикальной трассы, характеризующее направление прокладки кабеля, и установить его на план.

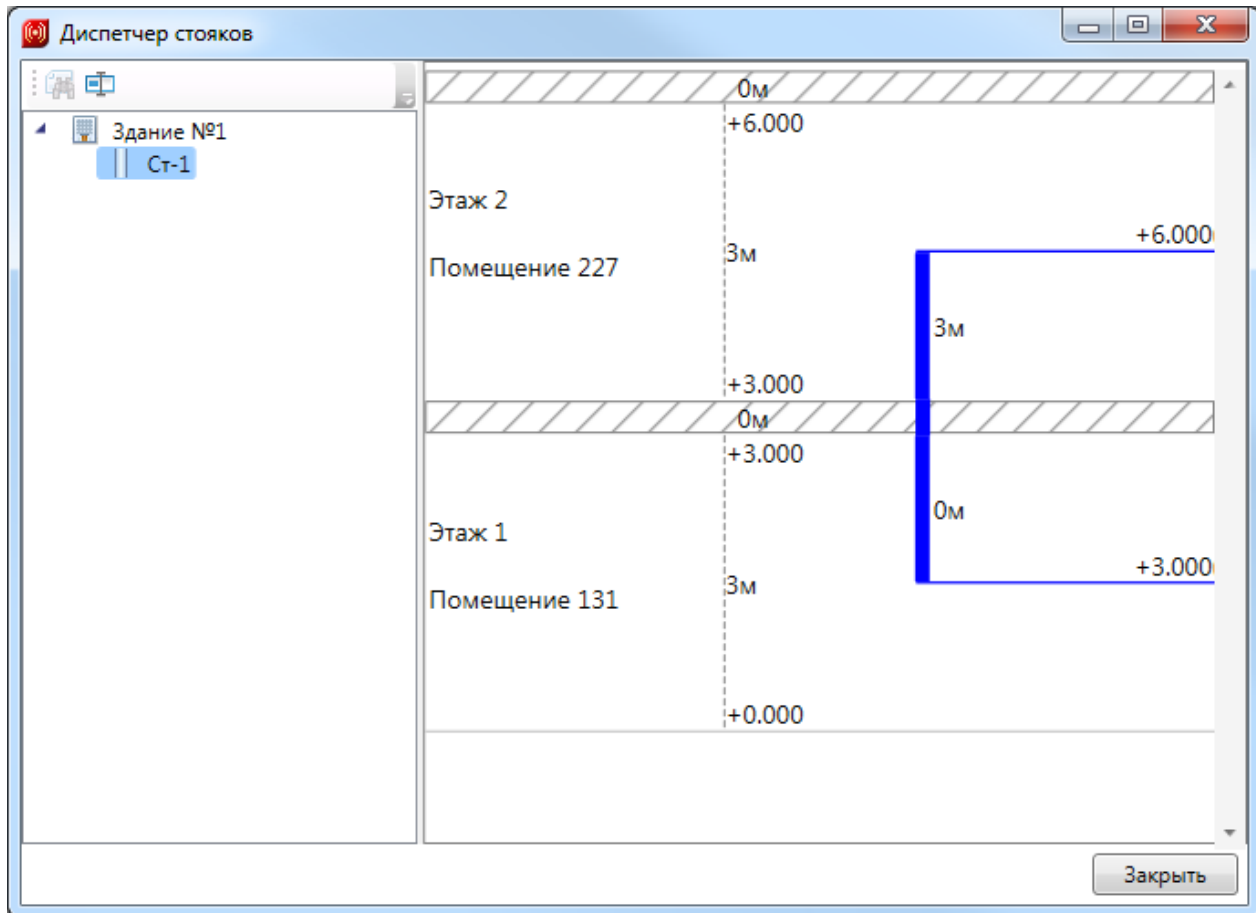



Для автоматического создания межэтажных соединений необходимо установить УГО межэтажного перехода и задать «Имя стояка».



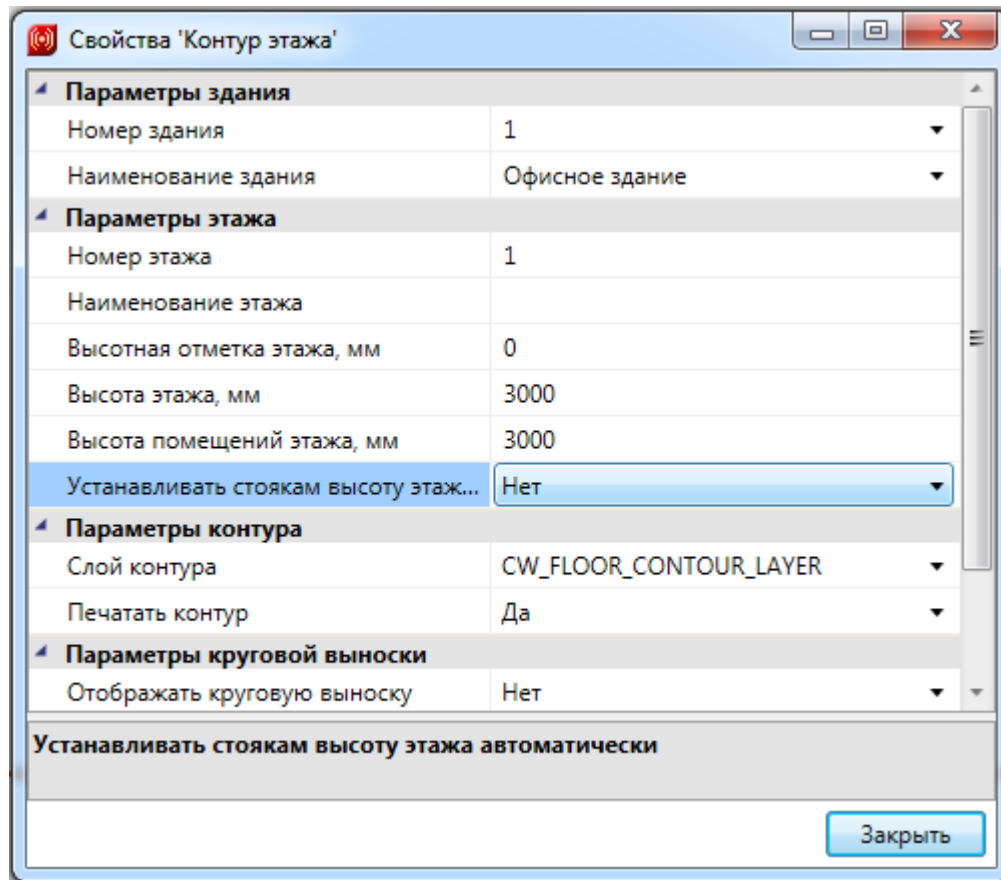
Если имена стояков будут совпадать, то межэтажная связь будет создана автоматически.

Увидеть схему стояков можно в окне «Мастер стояков» , вызываемом с главной панели инструментов.




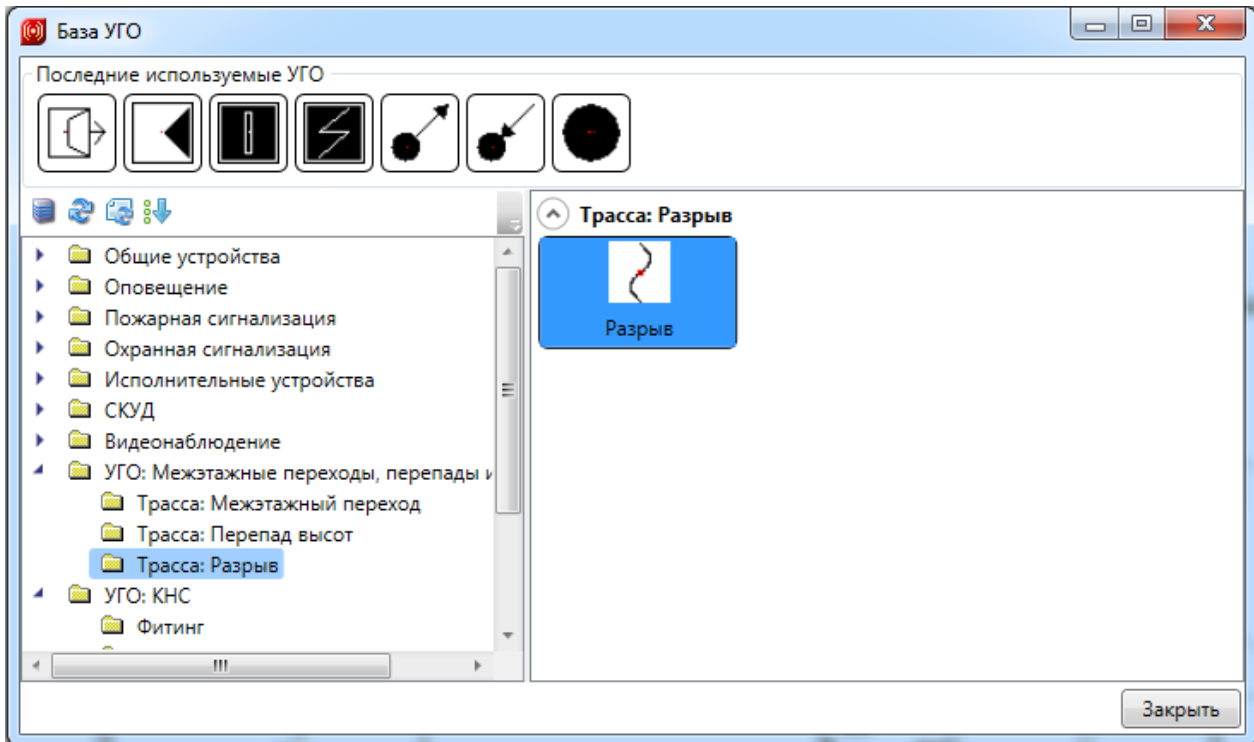
Поскольку дальняя связь является трассой, ей можно назначить кабельный канал, используя кнопку «Проложить канал в существующих трассах ».

Элементы дальних связей на странице свойств имеют высоту верхней и нижней точки, которые проставляются автоматически, исходя из высоты этажа и подключенных к стояку трасс. Высоты возможно задавать только в случае, когда на странице свойств этажа стоит отметка «Нет» в свойстве «Устанавливать стоякам высоту этажа автоматически».

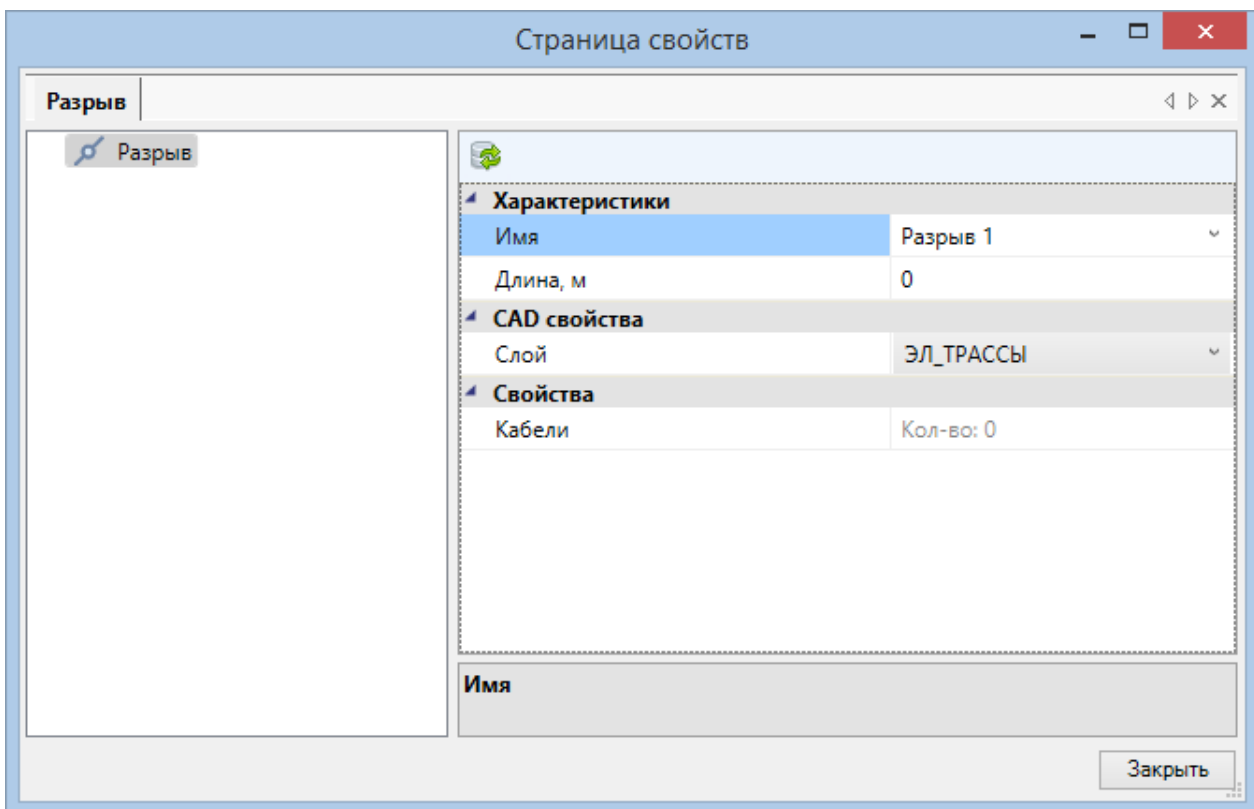


9.2. РАЗРЫВЫ

При создании дальних связей для прокладки магистральных кабелей нужно выбрать из «Базы УГО », графические обозначения разрывов.

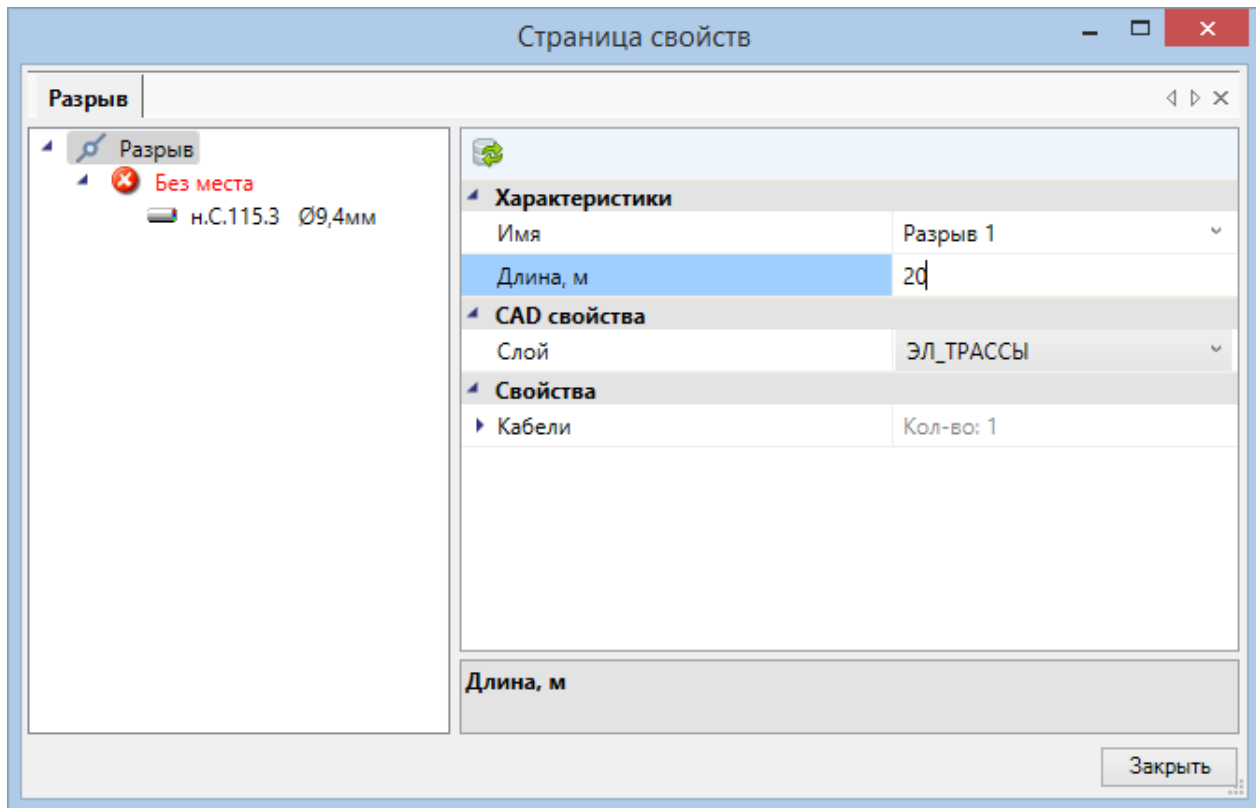



Для автоматического создания соединений необходимо установить УГО разрывов на план, а в свойствах разрывов задать свойство «Имя».

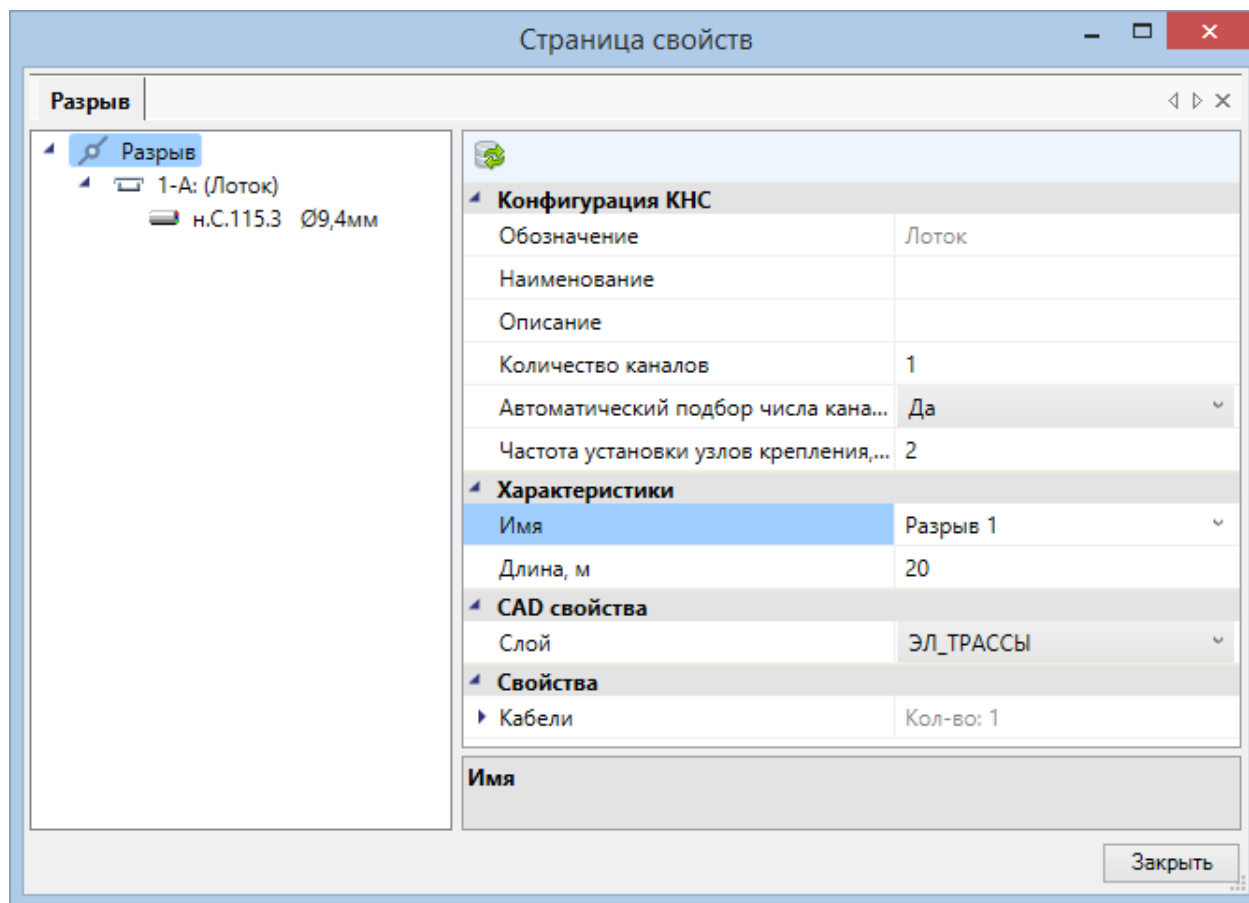


После задания имен разрывам, все разрывы с одинаковыми именами будут соединены автоматически в сеть топологии типа «звезда».

Для каждого разрыва есть возможность задать дополнительную длину кабеля, который проложен между удаленными точками. Значение длины каждого разрыва на пути будет учитываться при построении спецификации.



Поскольку разрыв является трассой, ему можно назначить кабельный канал, используя кнопку «Проложить канал в существующих трассах» . В последствии он также будет учтен в спецификации.



10. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ

В программе реализован функционал для создания подключений между оборудованием. Для подключения оборудования необходимо автоматически или вручную [установить](#) на план этажа здания извещатели, сетевые устройства и ППК, все оборудование должно быть соединено либо кабельными каналами, либо [трассами](#).

Для создания подключений в программе можно использовать два мастера: «[Мастер подключения оборудования](#)» и «[Электротехническая модель](#)». «Мастер подключения оборудования» предназначен для подключения оборудования непосредственно на плане этажа здания. С «[Электротехнической моделью](#)» можно работать, не открывая чертежей, главное, чтобы был [открыт проект](#) в «[Менеджере проекта](#)».

За создание подключений оборудования отвечают шлейфы и интерфейсы. Шлейфы предназначены для подключения извещателей (оповещателей, устройств контроля и управления) к сетевым устройствам и ППК, интерфейсы – для подключения к ППК сетевых устройств или других ППК.

При создании подключений по интерфейсу необходимо, чтобы интерфейс у обоих устройств носил одинаковое имя, например, RS-485. При соблюдении этого условия подключение оборудования произойдет в любом случае.

При создании подключений по шлейфу основной принцип – сравнение свойств «*Тип подключаемых устройств*» в шлейфе и «*Тип устройства*» в извещателе; и сравнение свойств «*Тип шлейфа*» в шлейфе и «*Адресность*» в извещателе («*Количество адресов*» в ручных извещателях, оповещателях и др.). Ниже приведена таблица для пожарных извещателей, в которой показаны случаи для подключения пожарных извещателей в различные типы шлейфов.

Таблица подключения пожарных извещателей в различные типы шлейфов

Свойства шлейфа прибора		Действие	Подключаемые устройства		
Тип подключаемых устройств	Тип шлейфа		Оборудование	Тип устройств	Адресность
Пожарный	Неадресный	Подключение	Извещатели точечные	Пожарный	Неадресные
			Извещатели линейные	Пожарный	Неадресные
			Извещатели ручные	Пожарный	Неадресные
			Устройства коммутации	-	-
Пожарный	Адресный	Подключение	Извещатели точечные	Пожарный	Адресные

			Извещатели линейные	Пожарный	Адресные
			Извещатели ручные	Пожарный	Количество адресов больше нуля
			Устройства коммутации	-	-
Пожарный	Информационная линия	Подключение	Извещатели точечные	Пожарный	Адресный
			Извещатели точечные	Пожарный	Адресно-аналоговый
			Извещатели ручные	Пожарный	Количество адресов больше нуля
			Извещатели линейные	Пожарный	Адресные
			Извещатели линейные	Пожарный	Адресно-аналоговые
			Устройства контроля и управления	-	Количество адресов больше нуля
			Устройства коммутации	-	-

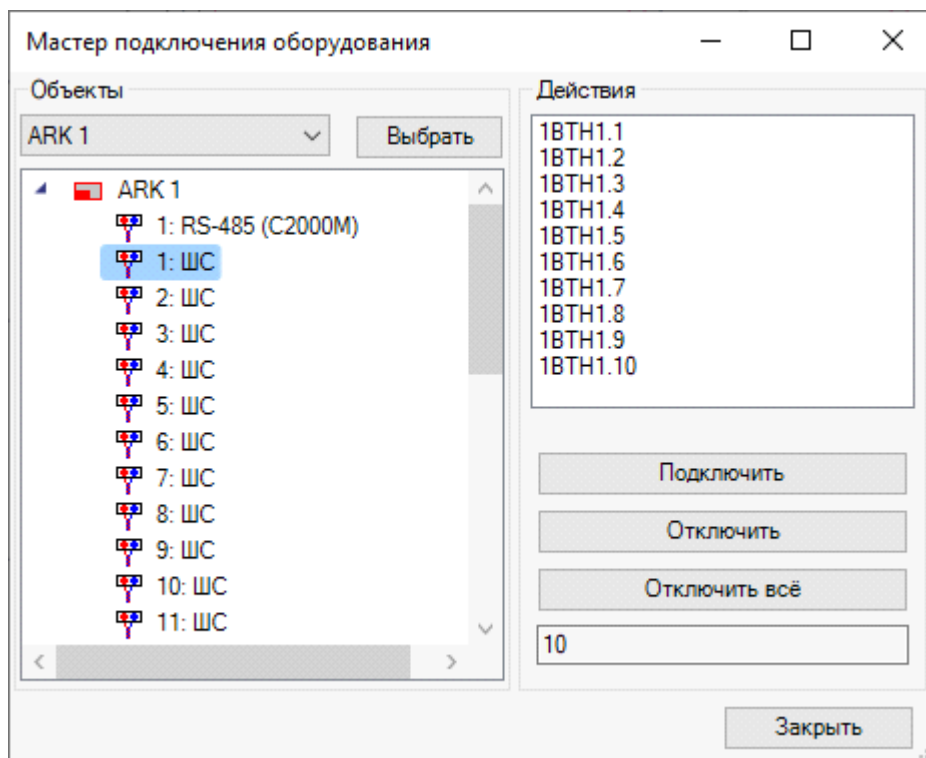
Для всех остальных типов устройств и типов извещателей принцип подключения аналогичный.

Также в программе реализован принцип сравнения шлейфов для подключения устройств. Он аналогичен созданию подключений по интерфейсу и предназначен для подключения одного устройства в два или более шлейфов, например, для подключения исполнительного устройства к адресному шлейфу одного сетевого устройства и к релейным выходам другого сетевого устройства.

Для того чтобы создавать различные конфигурации шлейфов, необязательно создавать копии в БД оборудования. При установке устройств на план в них создаются заданные шлейфы, свойства которых можно редактировать прямо на плане. Значения при установке берутся из соответствующих записей в БД проекта

10.1. РАБОТА С МАСТЕРОМ ПОДКЛЮЧЕНИЯ ОБОРУДОВАНИЯ

Диалоговое окно «Мастера подключения оборудования» представляет собой два поля. В левом поле, «Объекты», будут отображены приборы и устройства, которые содержат шлейфы для подключения. В правом поле, «Действия», отображено оборудование, которое подключено к выбранному шлейфу.



Кнопки «Мастера подключения оборудования»:

«*Выбрать*» – позволяет выбирать приборы и устройства, содержащие шлейфы, курсором выбора на чертеже.


«*Подключить*» – позволяет подключать устройства к выбранному шлейфу курсором выбора на чертеже.

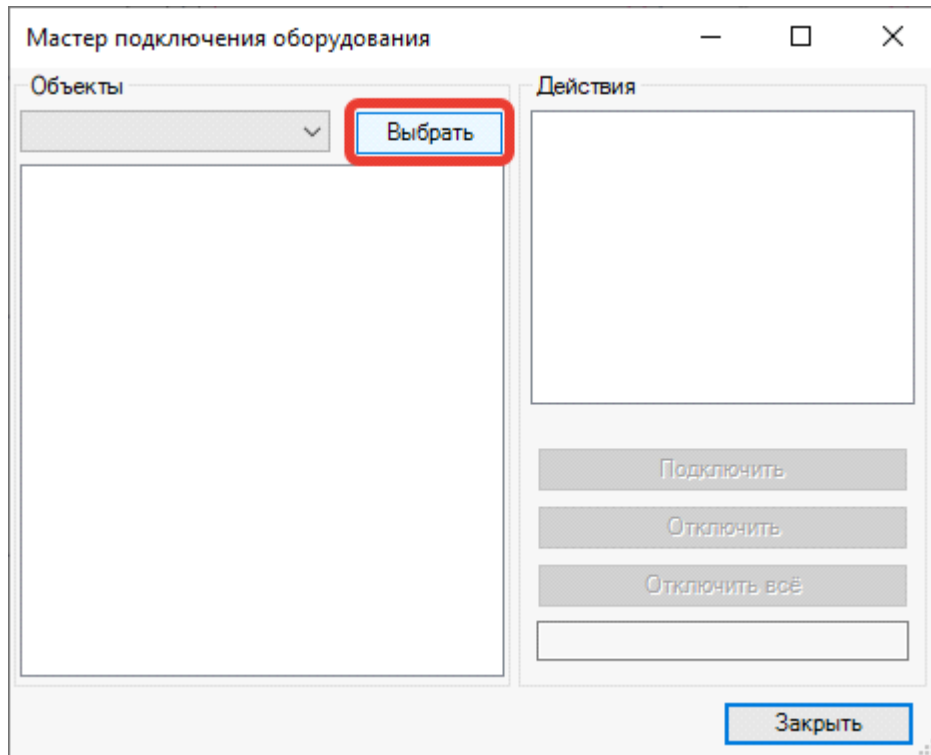
«*Отключить*» – позволяет отключить от выбранного шлейфа ранее подключенные устройства на чертеже.

«*Отключить все*» – позволяет отключить от выбранного шлейфа все устройства.

10.1.1. ВЫЗОВ МАСТЕРА ПОДКЛЮЧЕНИЯ ОБОРУДОВАНИЯ

Для вызова «*Мастера подключения оборудования*» можно использовать два способа: с панели инструментов и через контекстное меню на выбранном приборе.

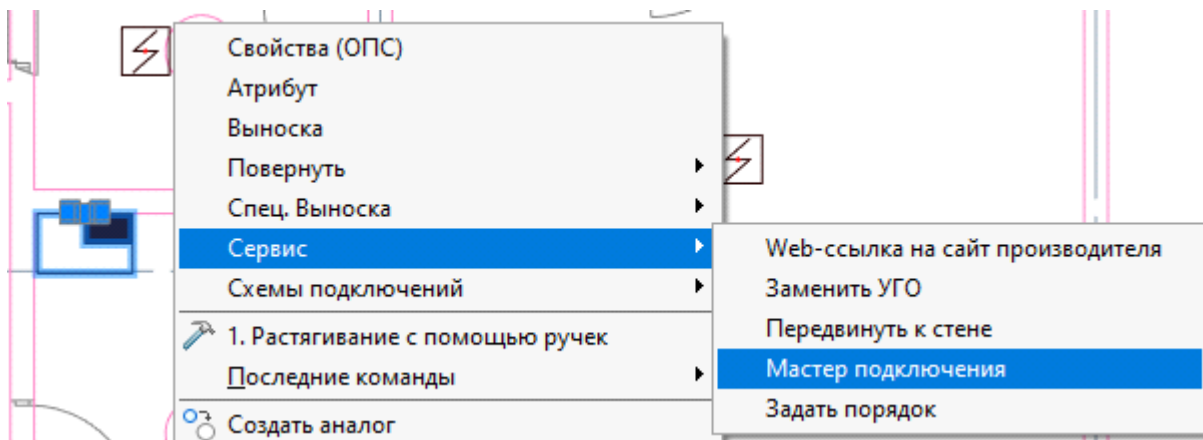
После открытия проекта при первом вызове «*Мастера подключения оборудования*» с  с [панели инструментов](#), поле «*Объекты*» будет пустым, для подключения оборудования сначала нужно воспользоваться кнопкой «*Выбрать*» для выбора прибора на чертеже. При последующих вызовах «*Мастера подключения оборудования*» в сеансе одного проекта, в поле «*Объекты*» будет отображаться последний прибор, к которому велись подключения.



Внимание! Команда выбора прибора для подключения работает только для активного чертежа.

Для вызова «Мастера подключения оборудования» из контекстного меню выберите прибор, к которому необходимо провести подключения оборудования, нажмите правую клавишу мыши и в группе команд «Сервис» выберите команду «Мастер подключения».

При вызове «Мастера подключения оборудования» из контекстного меню, в поле «Объекты» сразу же будут отображены шлейфы прибора для подключения.



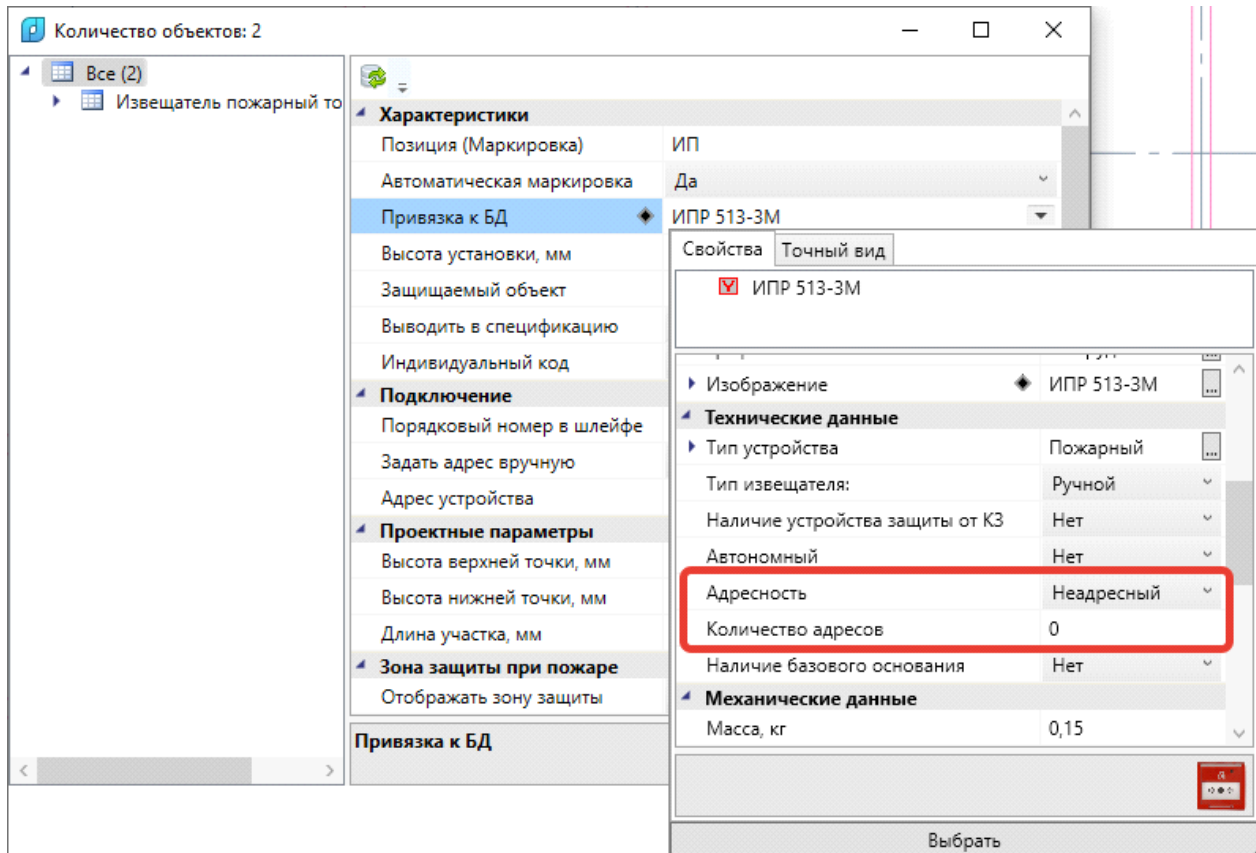
10.1.2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ, РАСПОЛОЖЕННОГО НА РАЗНЫХ ЧЕРТЕЖАХ

При необходимости подключения приборов и устройств, расположенных на разных чертежах (файлах), нужно выполнить следующие действия:

- Откройте чертежи (файлы), на которых размещено оборудование для подключения.
- Перейдите на чертеж (файл), на котором размещен прибор, и вызовите «*Мастер подключения оборудования*» с отображением прибора и его шлейфов.
- Закройте «*Мастер подключения оборудования*».
- Перейдите на чертеж (файл), на котором размещены устройства для подключения к шлейфам прибора. Откройте «*Мастер подключения оборудования*» с панели инструментов. В окне будет отображен прибор и его шлейфы для подключения.
- Выполните подключения.

10.1.3. СОЗДАНИЕ НЕАДРЕСНОГО ПРОВОДНОГО ШЛЕЙФА СИГНАЛИЗАЦИИ

При создании подключений неадресного шлейфа сигнализации в программе подразумевается, что установленные в помещениях извещатели (пожарные и охранные) в свойстве «*Адресность*» имеют значение «*Неадресный*», также ручные извещатели в свойстве «*Количество адресов*» имеют значение «*Ноль*».



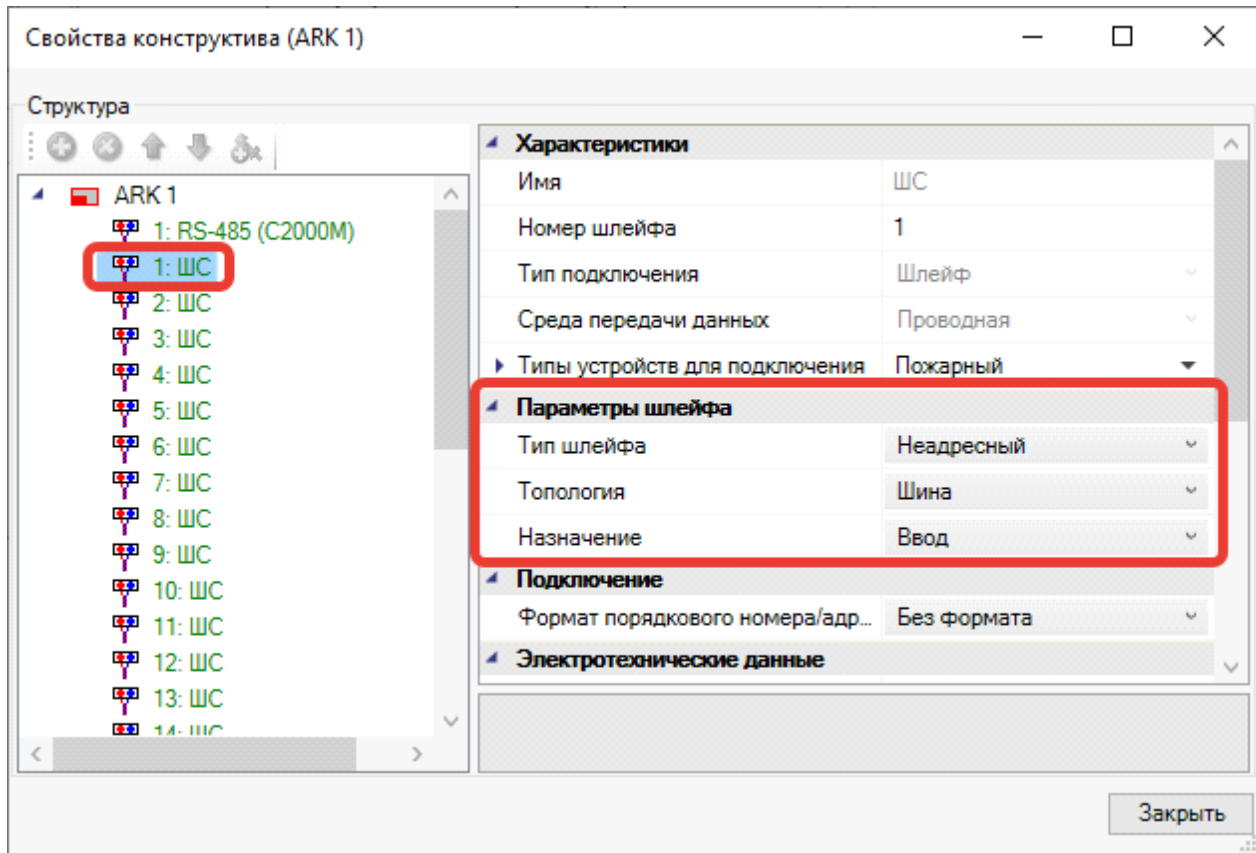
Приборы, ППК и сетевые устройства должны содержать шлейфы, у которых в свойствах установлено:

«Среда передачи данных» установлено в значение «Проводная»;

«Тип шлейфа» установлено значение «Неадресный»;

«Топология» установлено в значение «Шина»;

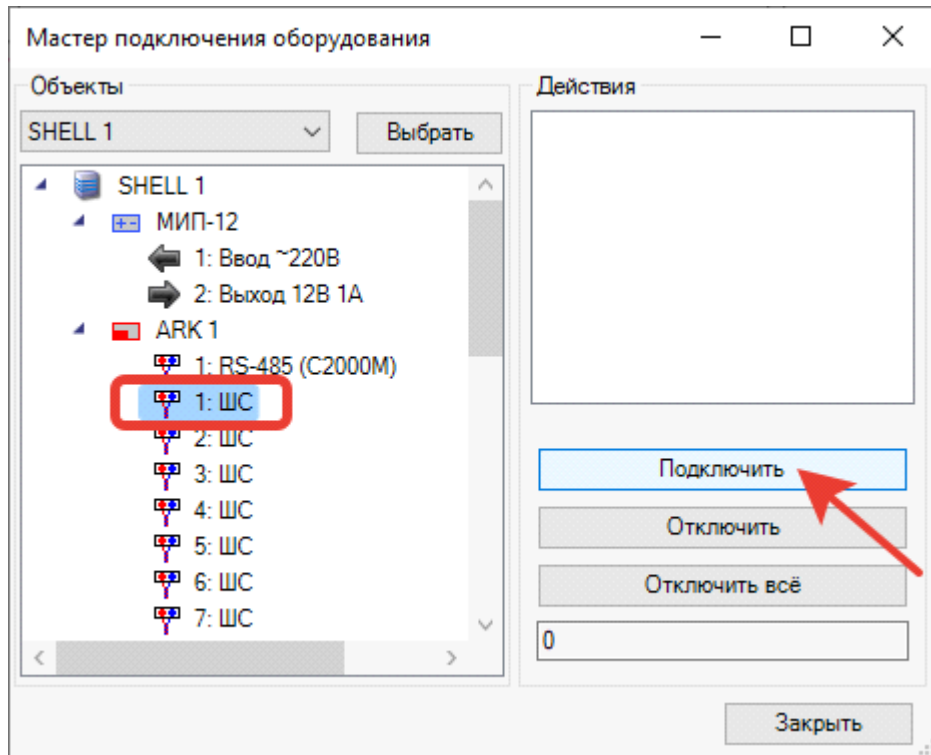
«Назначение» установлено в значение «Ввод».



Для создания подключений неадресного шлейфа сигнализации нужно выполнить следующий порядок действий:

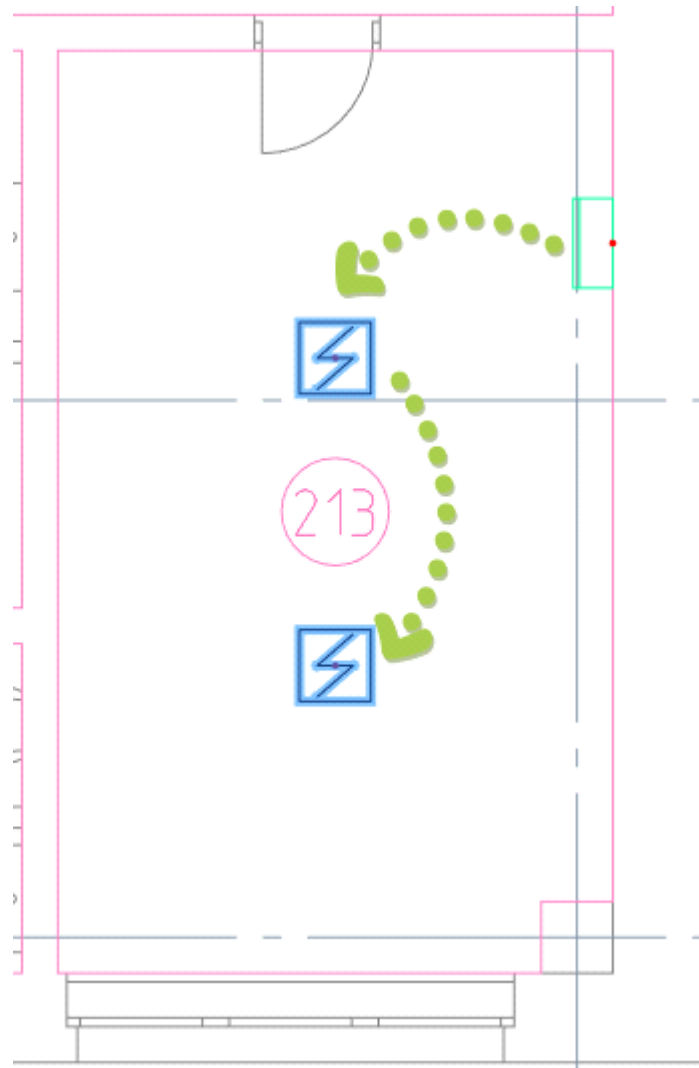
- Откройте план этажа здания, на котором расположено оборудование для подключения.
- Вызовите «Мастер подключения оборудования» у прибора, к которому необходимо провести подключение оборудования. Выберите шлейф для подключения и нажмите кнопку «Подключить».

Внимание! Если оборудование расположено в монтажном шкафу, то для подключения нужно выбрать шкаф.

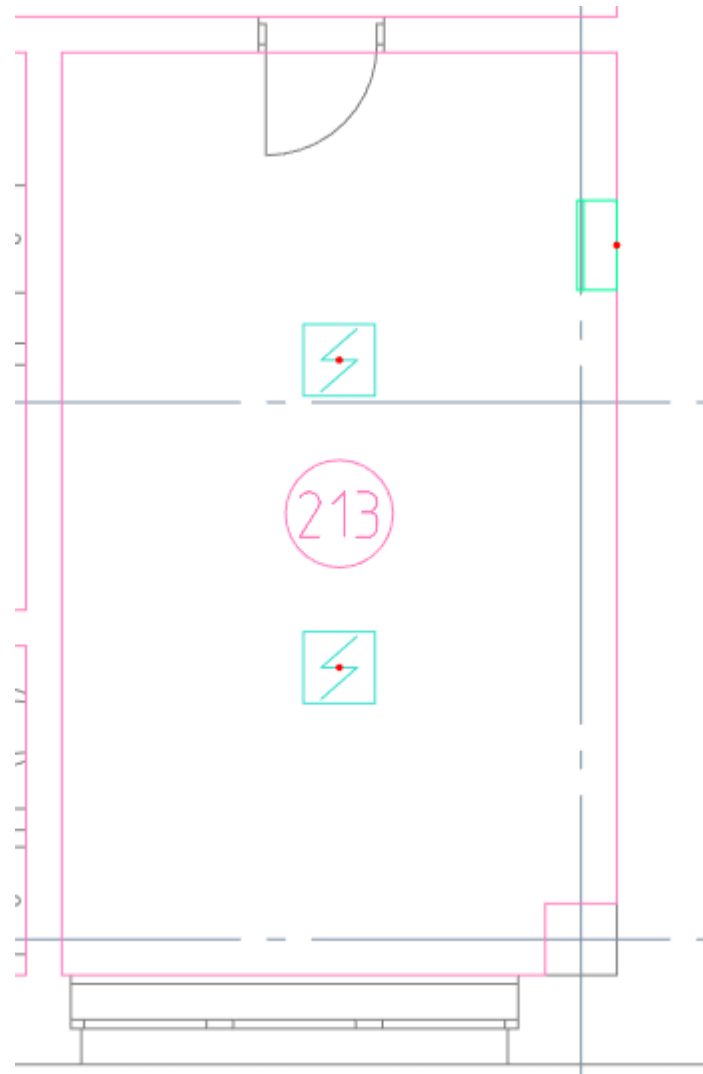


- Программа перейдет в рабочую область чертежа. Курсором выбора выберите устройства для подключения их в шлейф.

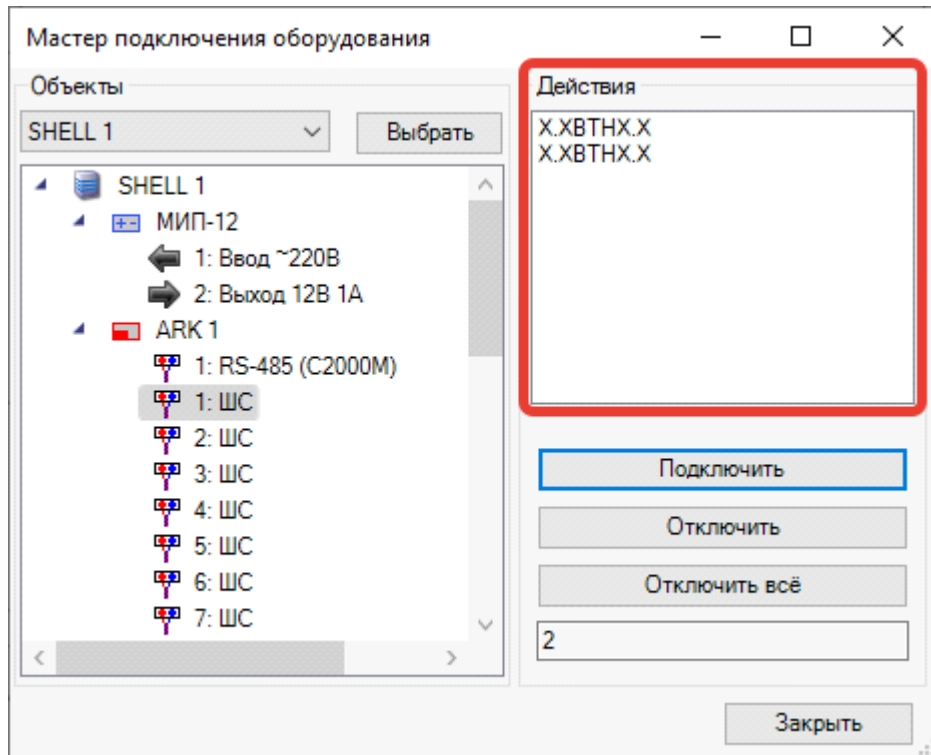
Внимание! При подключении устройств к прибору программа формирует порядок подключения устройств шлейф. Согласно этому порядку, будет происходить маркировка устройств в шлейфе и трассировка кабеля в шлейфе. Выполняйте подключения таким образом, чтобы сразу же формировался правильный порядок следования устройств в шлейфе.



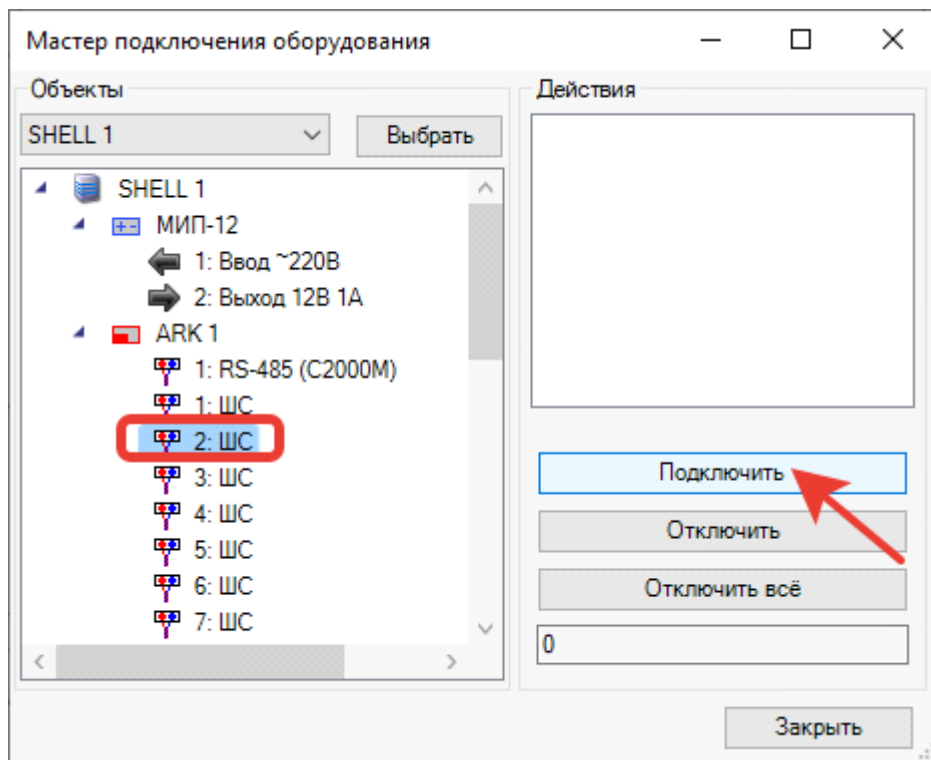
- После подключения устройств в шлейф нажмите «Enter». Откроется окно базы данных проекта для выбора кабеля шлейфа сигнализации. Выберите кабель. Если в базе данных проекта нет требуемого типа, воспользуйтесь командой импорта оборудования.
- После выбора кабеля будет отображена рабочая область чертежа и подключенные устройства будут подсвечены зеленым цветом.



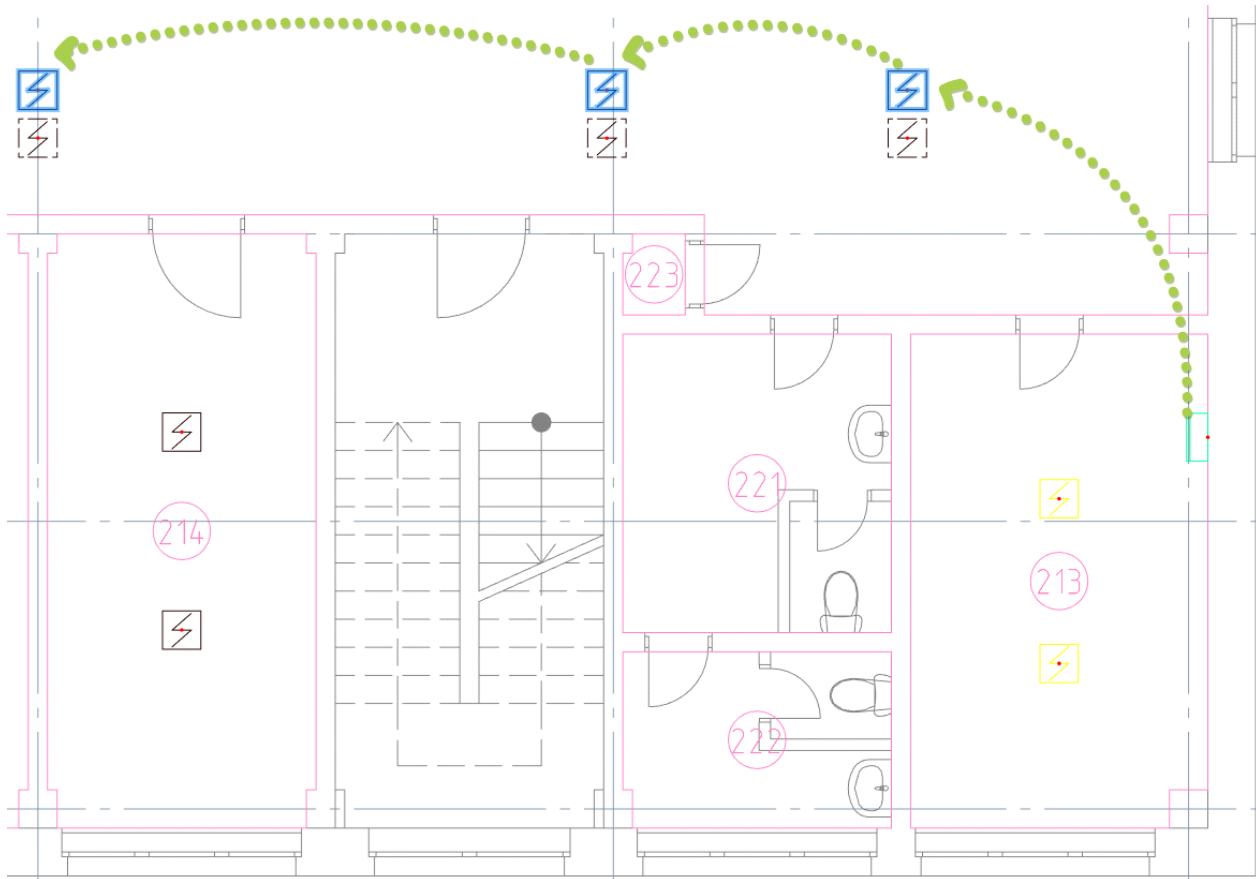
- Нажмите «Enter». Откроется «Мастер подключения оборудования». В поле «Действия» будут отображены подключенные устройства.




- Если необходимо подключить устройства в ранее выбранный шлейф, то нажмите кнопку «Подключить». Если необходимо подключить устройства в другой шлейф, то выберите другой шлейф и нажмите кнопку «Подключить».



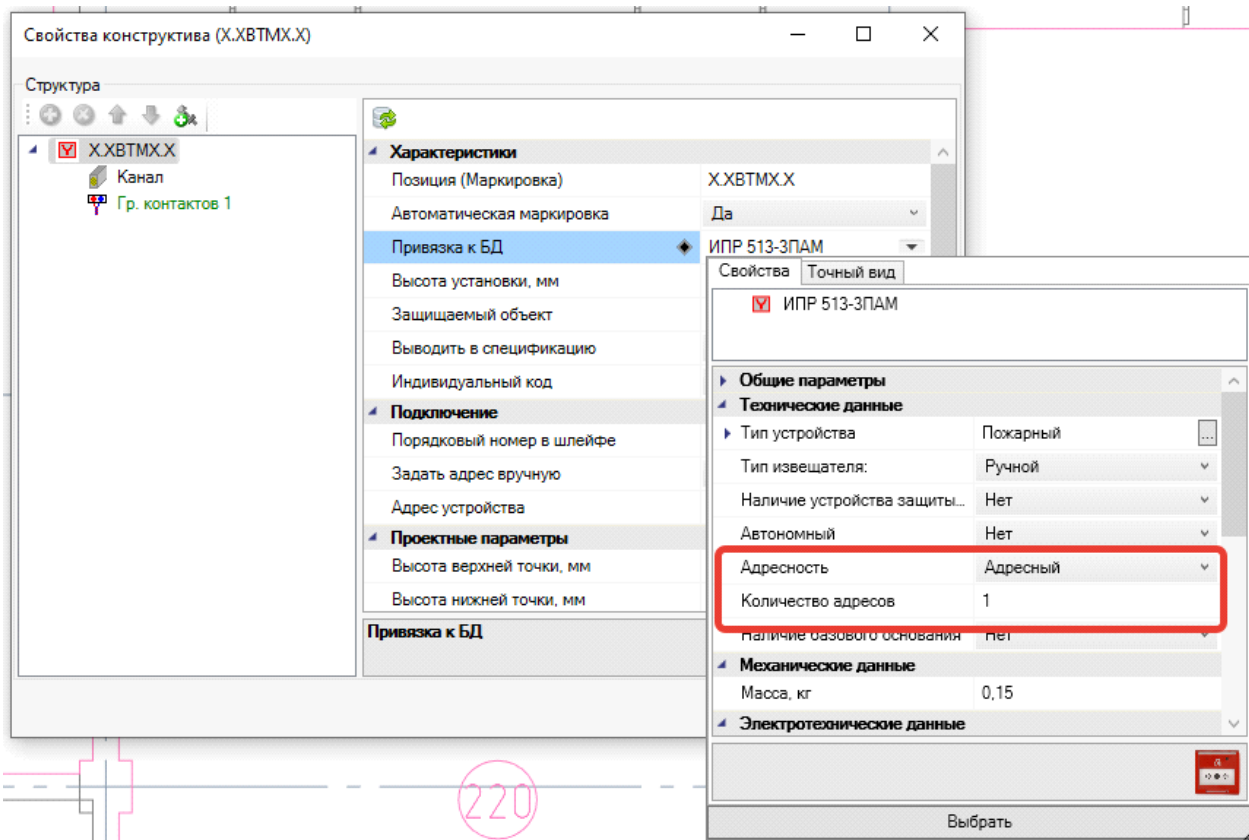
- Программа перейдет в рабочую область чертежа. Выберите оборудование для подключения в шлейф. Обратите внимание, что ранее подключенные устройства к другим шлейфам будут подсвечены желтым цветом.



- После выполнения всех подключений закройте «Мастер подключения оборудования» кнопкой «Закрыть».
- Для вступления созданных подключений в силу нажмите кнопку панели инструментов «Обновление модели ».

10.1.4. СОЗДАНИЕ АДРЕСНОГО ШЛЕЙФА СИГНАЛИЗАЦИИ

При создании подключений адресного шлейфа сигнализации в программе подразумевается, что установленные в помещениях извещатели (пожарные и охранные) в свойстве «Адресность» имеют значение «Адресный», также ручные извещатели в свойстве «Количество адресов» имеют значение больше нуля.



Также приборы, ППК, сетевые устройства должны содержать шлейфы, у которых в свойствах установлено:

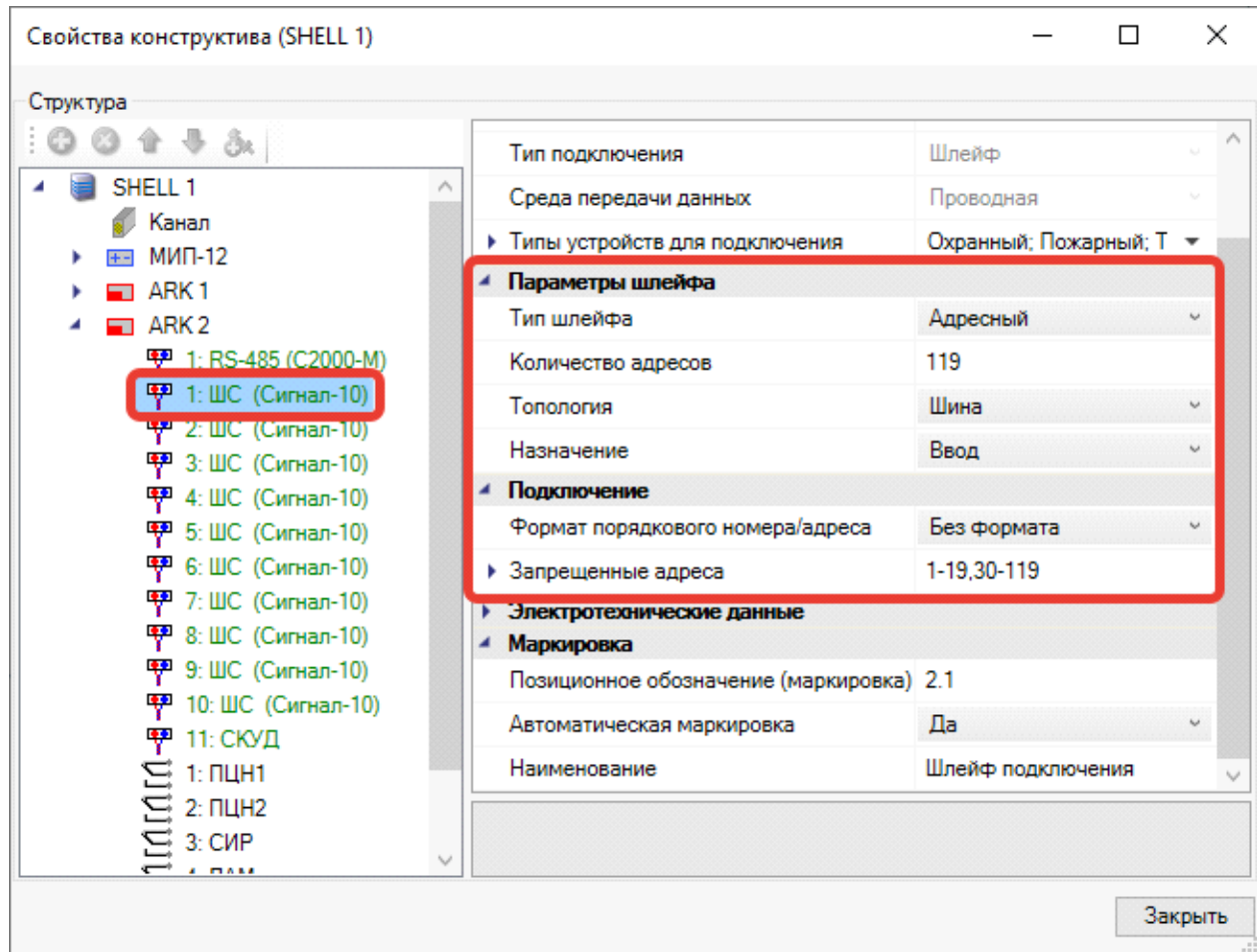
«Среда передачи данных» установлено в значение «Проводная»;

«Тип шлейфа» установлено значение «Адресный»;

«Топология» установлено в значение «Шина»;

«Назначение» установлено в значение «Ввод».

Также рекомендуется проверить свойства шлейфов «Количество адресов» и «Запрещенные адреса».

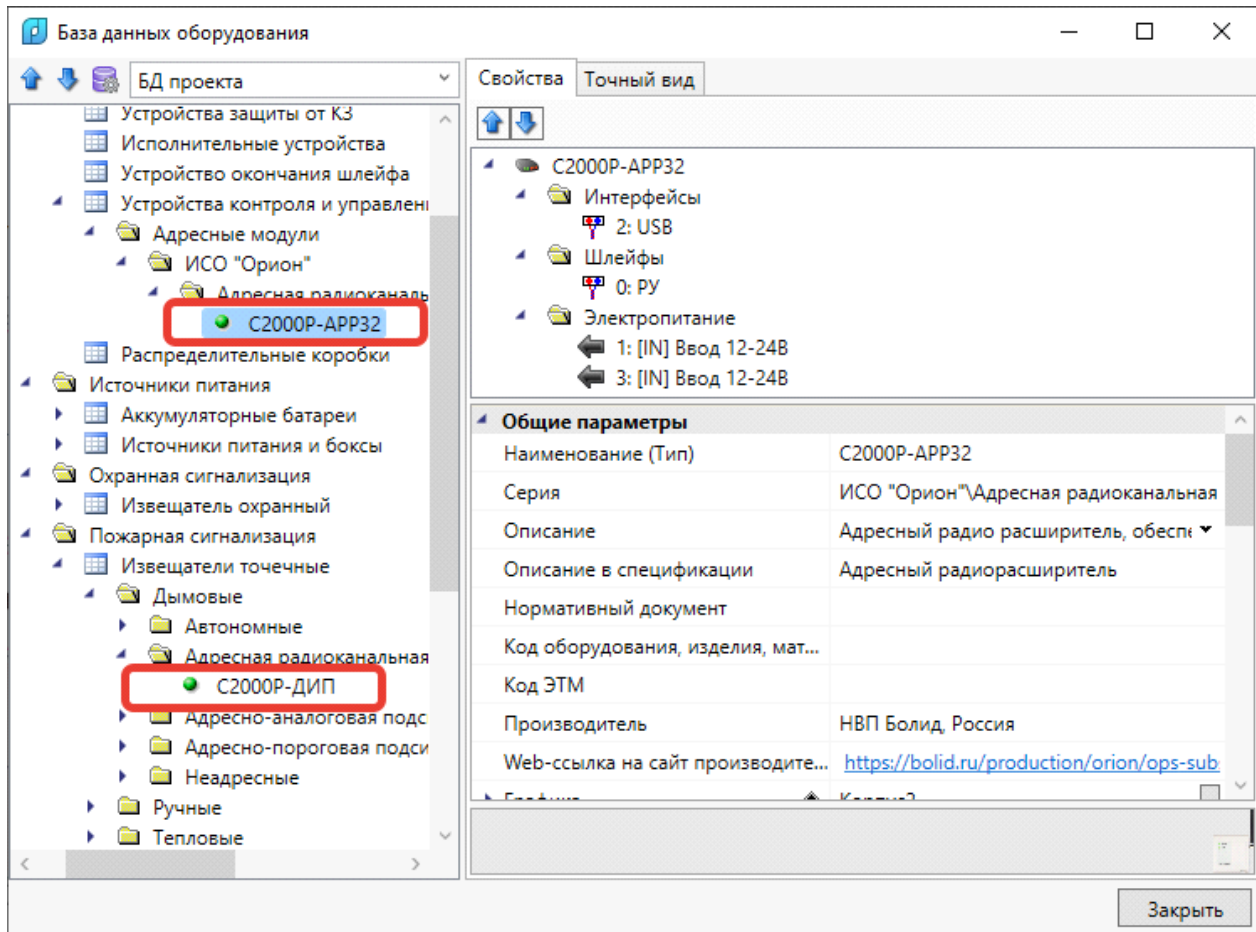


Дальнейшие действия по подключению оборудования аналогичны для подключения к [не-адресным шлейфам](#).

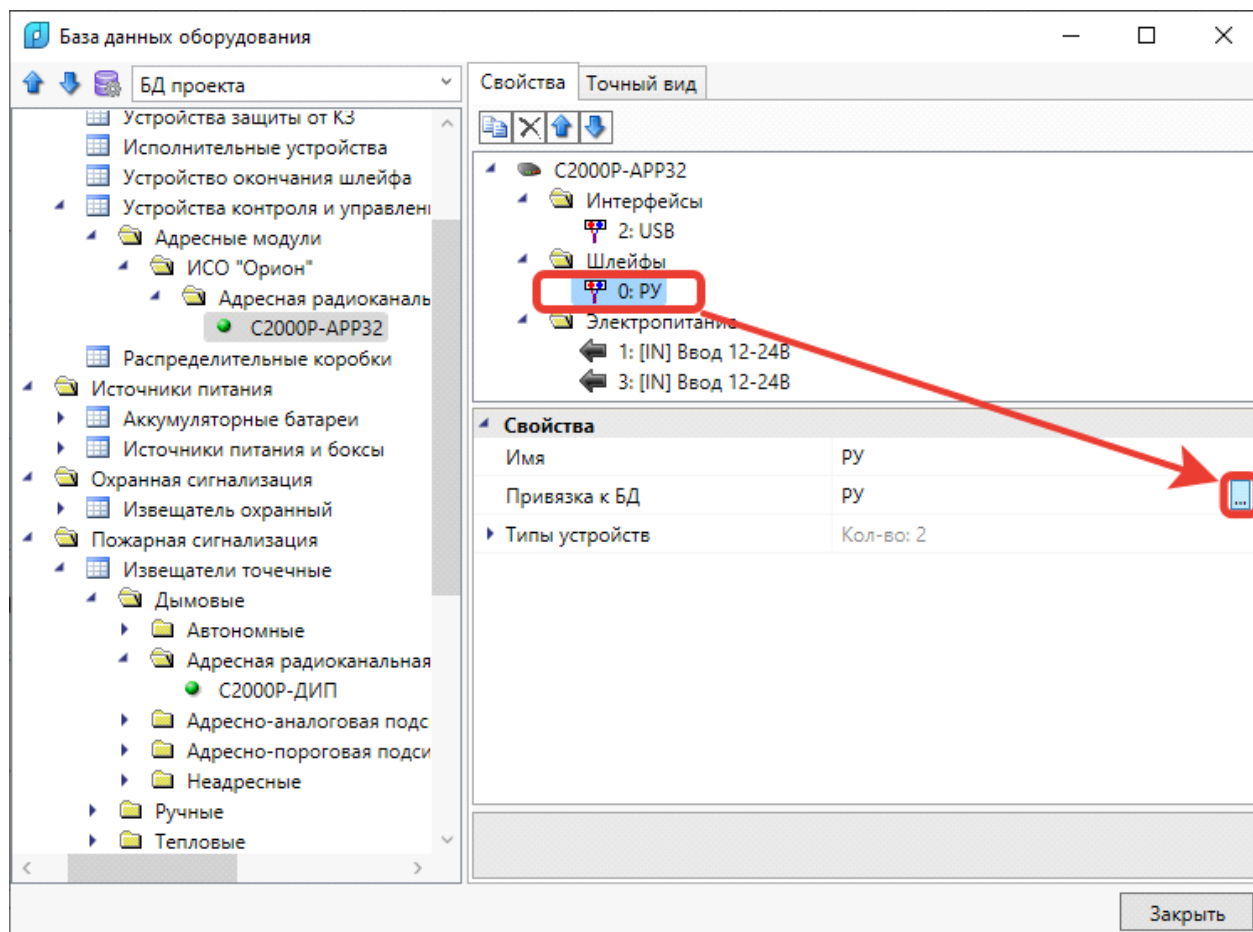
10.1.5. СОЗДАНИЕ РАДИОКАНАЛЬНЫХ ПОДКЛЮЧЕНИЙ

Для создания подключений оборудования по радиоканалу для извещателей (пожарные и охранные) рекомендуется выполнить следующий порядок действий.

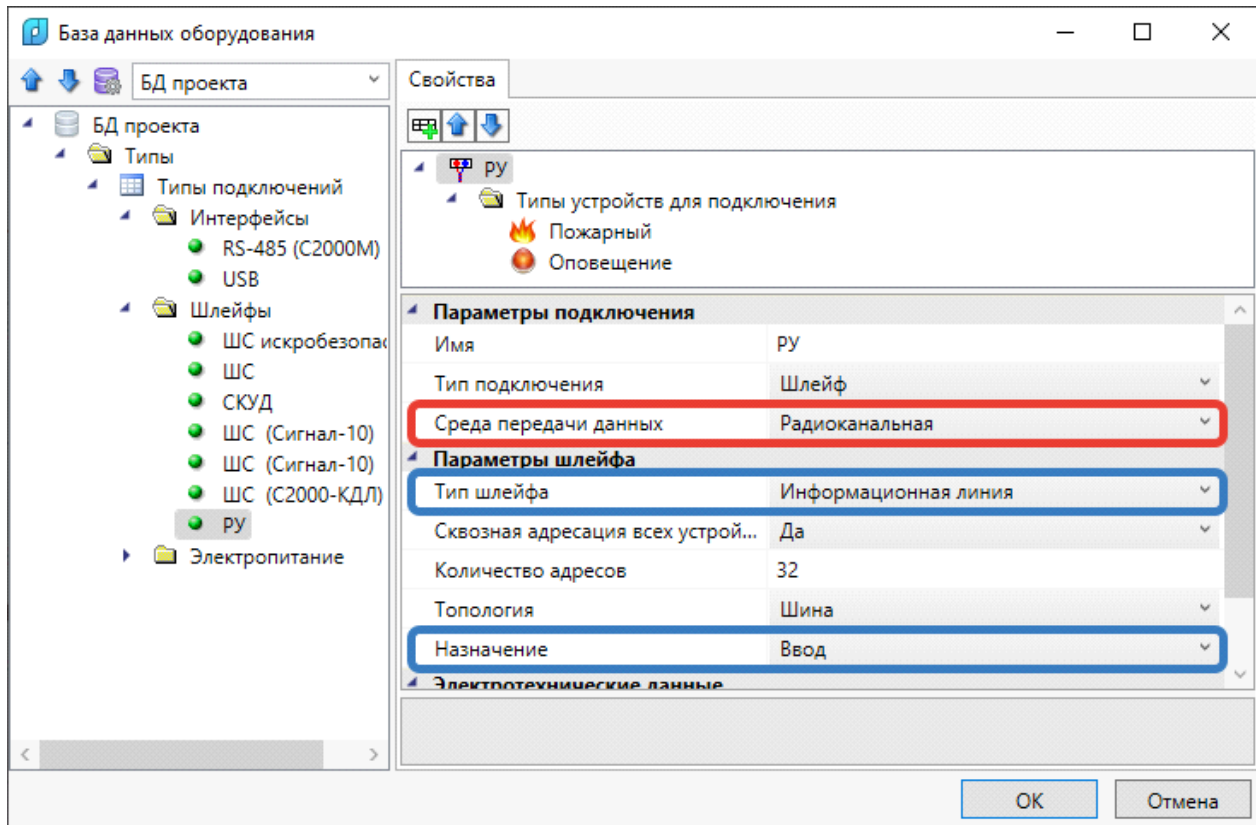
- Откройте базу данных оборудования проекта, нажав кнопку «[База данных оборудования](#)».
- Убедитесь, что прибор и подключаемые устройства присутствуют в базе данных проекта. Если в базе данных проекта нет требуемых типов оборудования, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).



- Проверьте в приборе наличие подключения для радиоканальных устройств. Также проверьте свойства подключения.



- Параметры подключения для радиоканальных устройств:



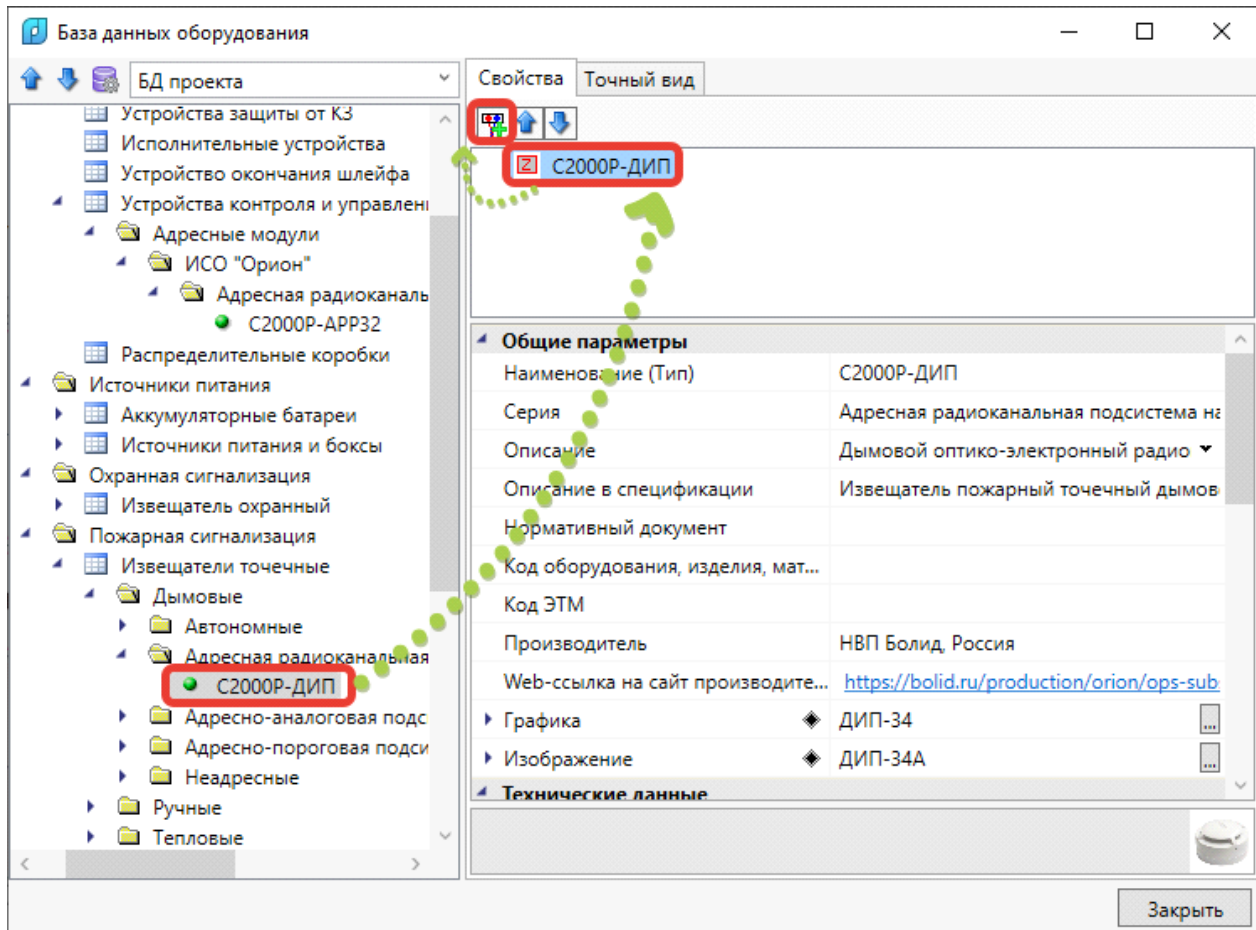
Внимание! Для подключения радиоканальных устройств свойство «Среда передачи данных» должна быть установлена в значение «Радиоканальная».

Рекомендуемые значения свойств подключения:

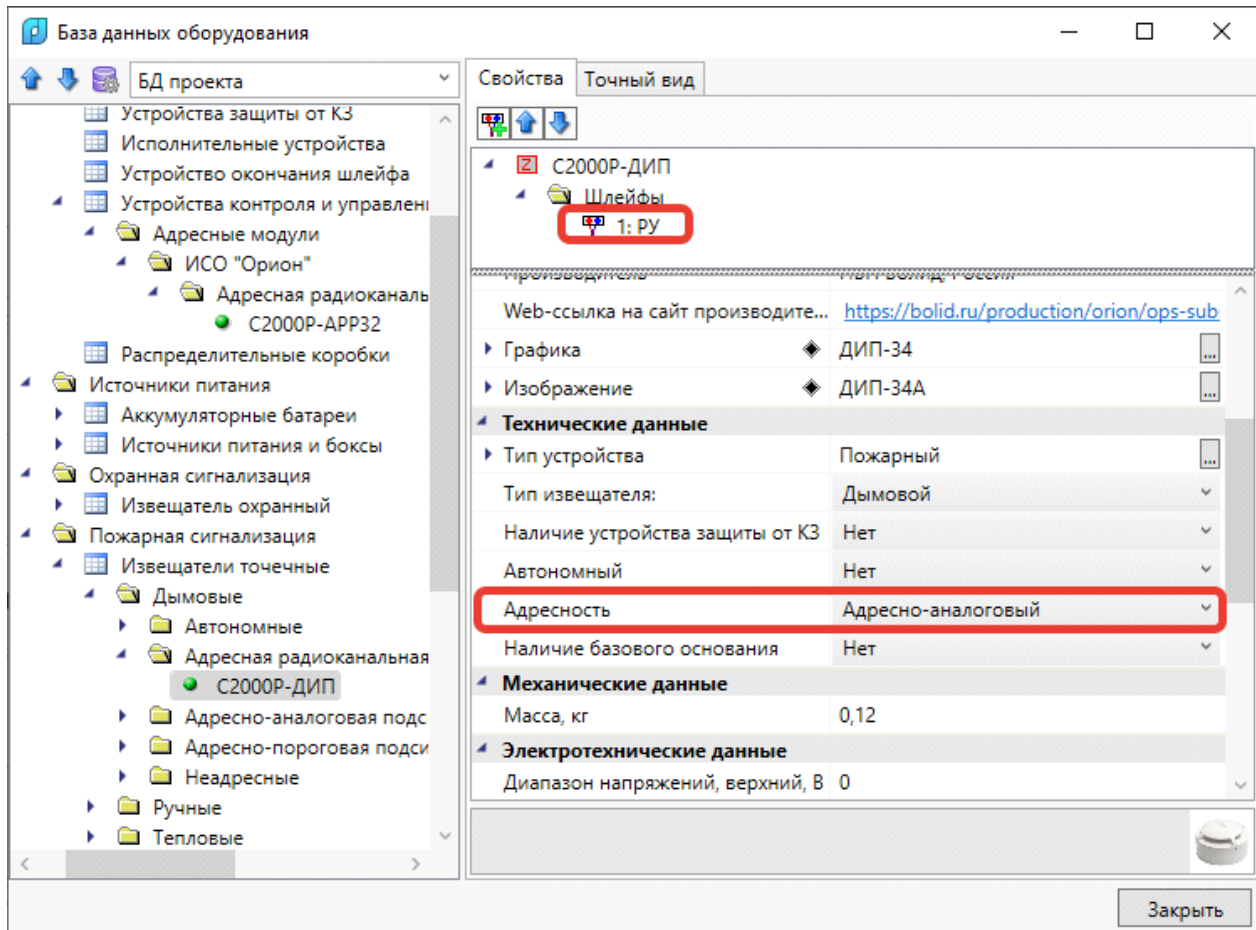
«Тип шлейфа» – «Информационная линия»;

«Назначение» – «Ввод».

- Выберите подключаемое устройство и добавьте ему подключение, нажав кнопку 




- При добавлении подключения следует выбрать тот же тип подключения, что и у прибора, к которому будет подключаться устройство.

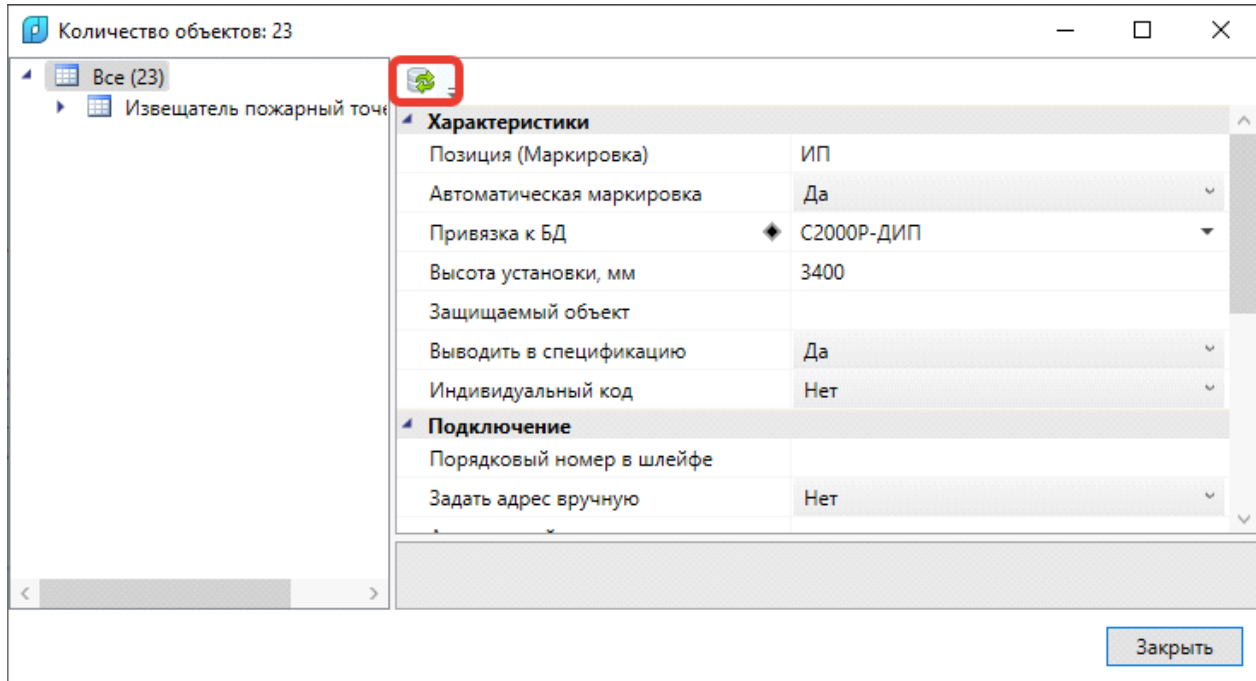



- Установите свойство «Адресность» значение «Адресно-аналоговый» (или «Адресный»). Также, ручные извещатели и другие устройства в свойстве «Адресность» должны иметь значения «Адресный» и/или в свойстве «Количество адресов» должны иметь значение больше нуля.
- Закройте окно базы данных оборудования проекта.
- Разместите оборудование на чертеже.
- Выполните подключение оборудования. Действия по подключению радиоканального оборудования аналогичны для подключения к неадресным шлейфам, но в отличие от проводных шлейфов, радиоканальные подключения не запрашивают кабель.

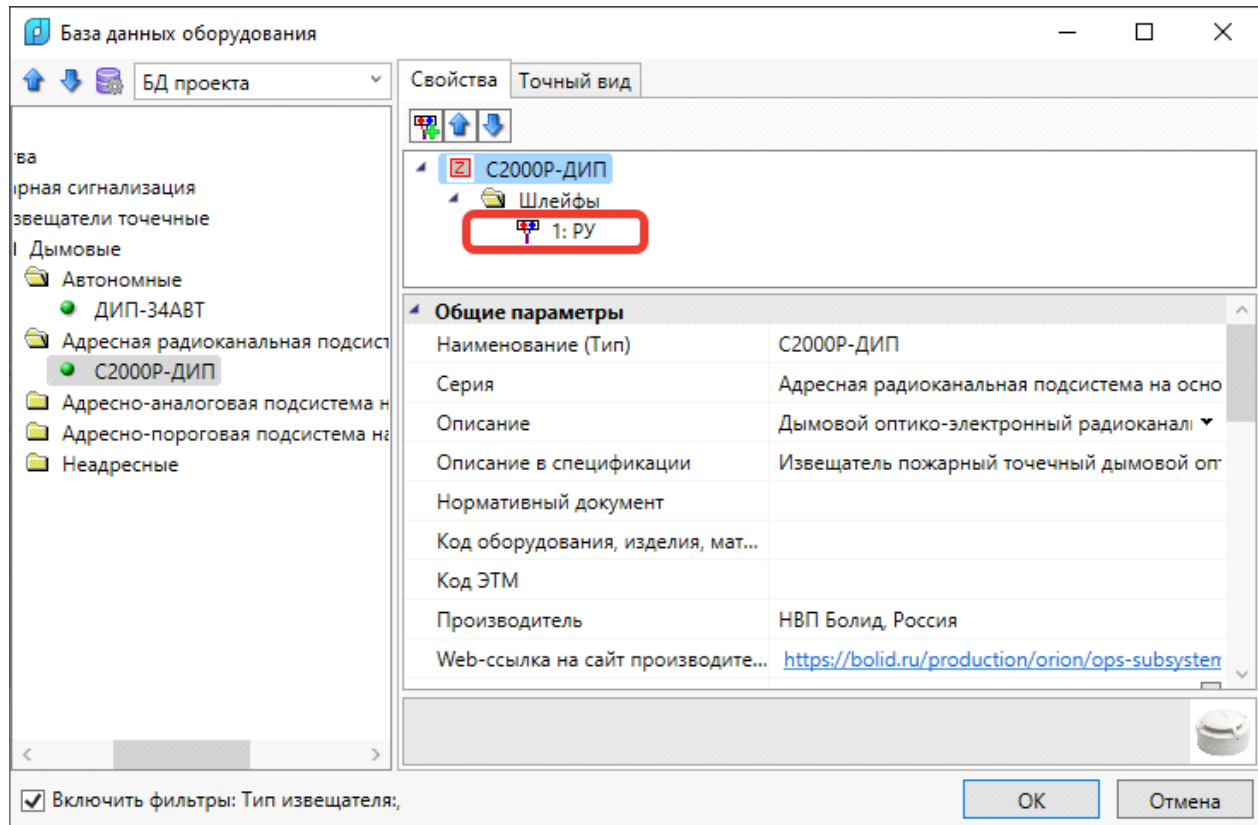
Если подключаемые устройства были установлены прежде, чем прибор, и не имеют радиоканального типа подключения, то выполните следующий порядок действий:

- Установите прибор на чертеже.

- Выберите на чертеже подключаемые устройства, по ПКМ вызовите контекстное меню и выполните команду «Свойства (ОПС)». В открывшемся окне свойств нажмите кнопку «Привязка к БД» ».



- В открывшемся окне базы данных оборудования проекта добавьте к устройствам подключение . При добавлении подключения следует выбрать тот же тип подключения, что и у прибора, к которому будут подключаться устройства.

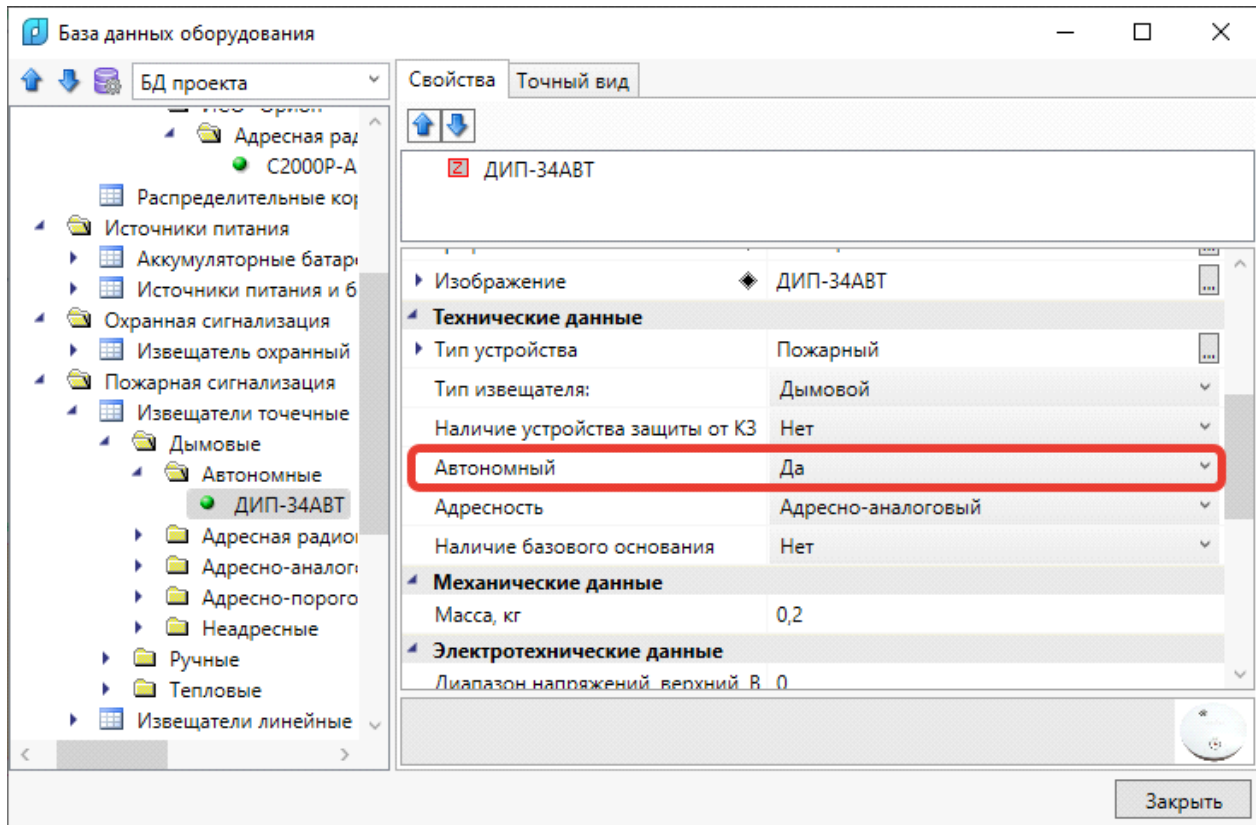


- Закройте окно базы данных и окно свойств объектов на чертеже.
- Обновите модель, нажав кнопку панели инструментов «Обновление модели».
- Выполните подключение оборудования.

10.1.6. АВТОНОМНЫЕ ИЗВЕЩАТЕЛИ

При необходимости использования в проекте автономных извещателей нужно разместить их на чертеже любым способом.


После установки извещателей при запросе типа извещателя из базы данных оборудования проекта убедитесь, что свойство «Автономный» установлено в значение «Да».

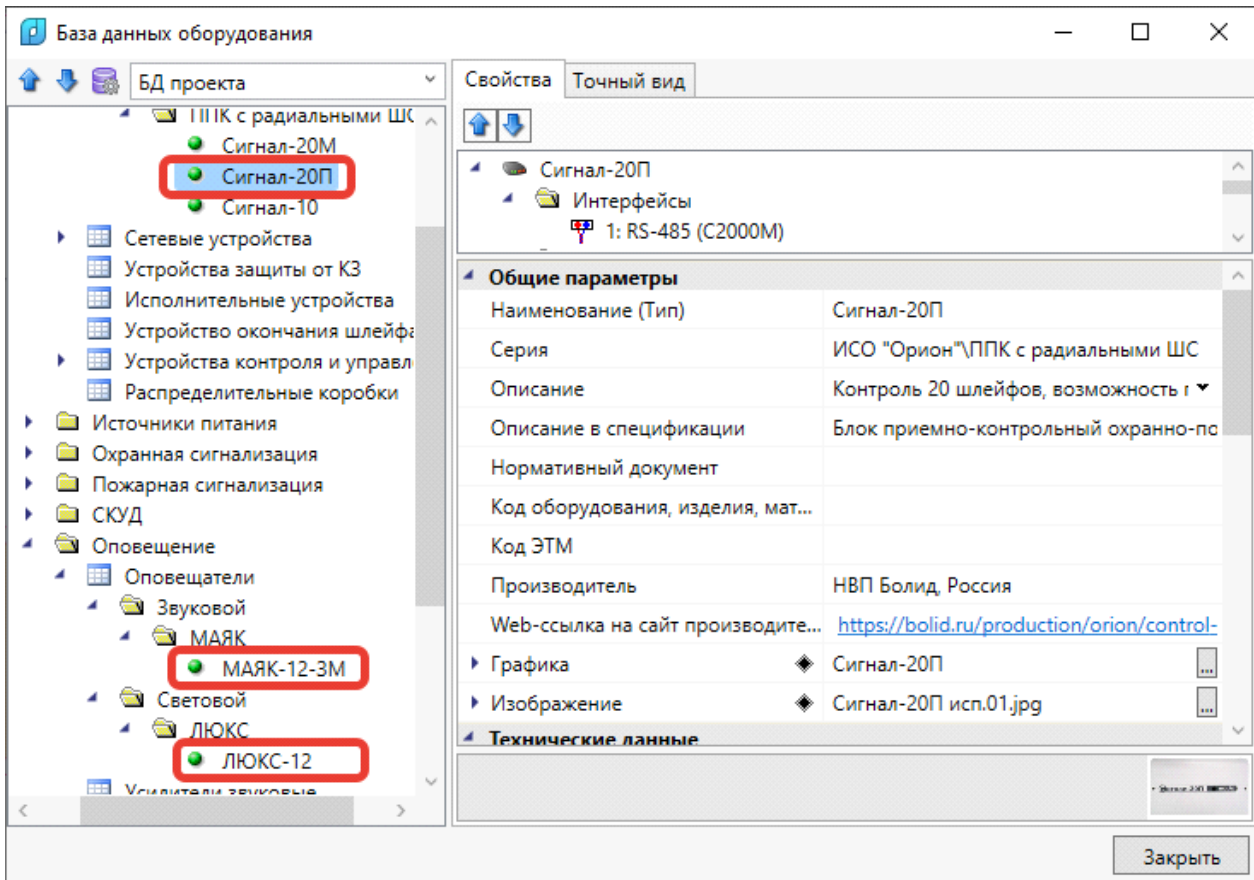


После привязки к базе данных автономные извещатели не будут участвовать в проверках на подходящие трассы и подключения к приборам.

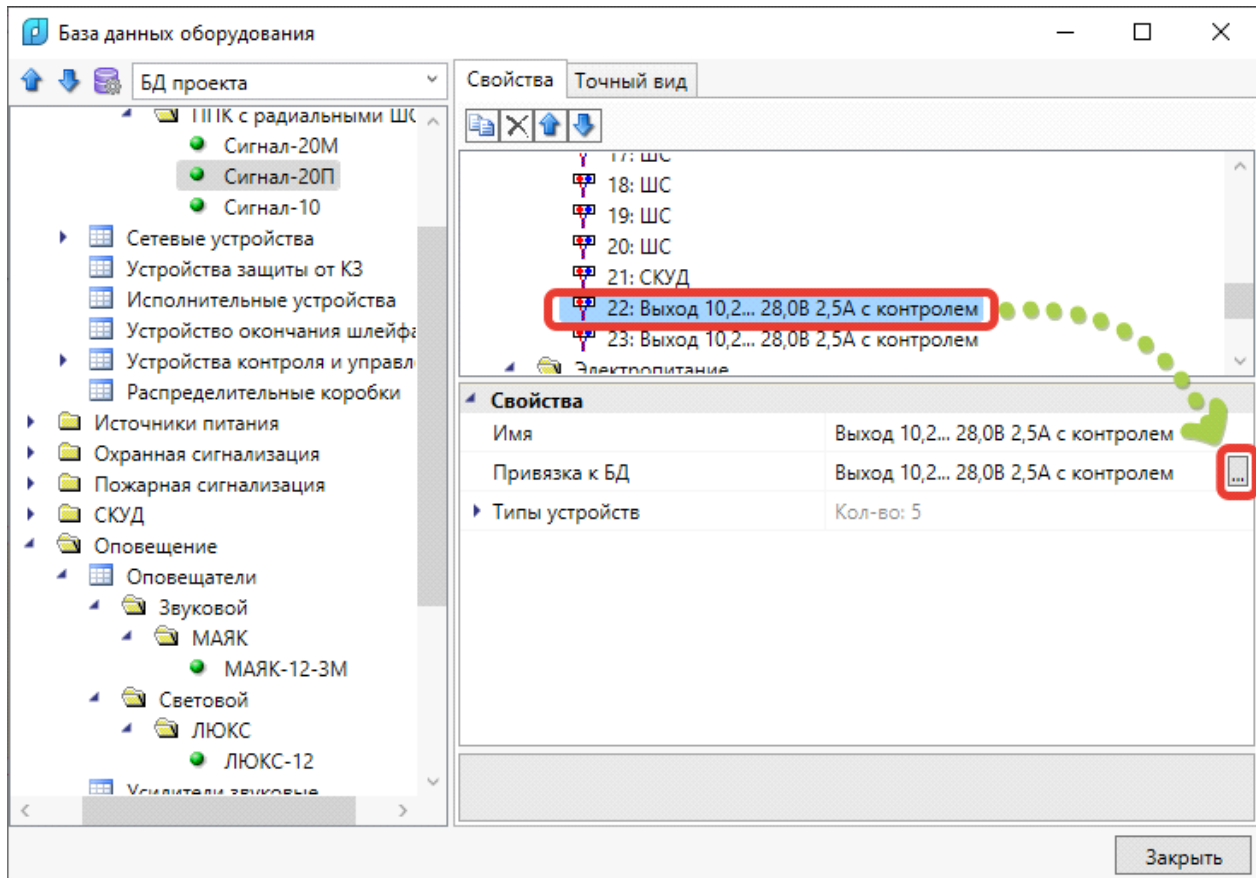
10.1.7. СОЗДАНИЕ ПОДКЛЮЧЕНИЙ ПРОВОДНОГО ШЛЕЙФА С НАЗНАЧЕНИЕМ ВЫВОД

Для подключения устройств (оповещатели, устройства СКУД) к выводам оборудования рекомендуется выполнить следующий порядок действий.

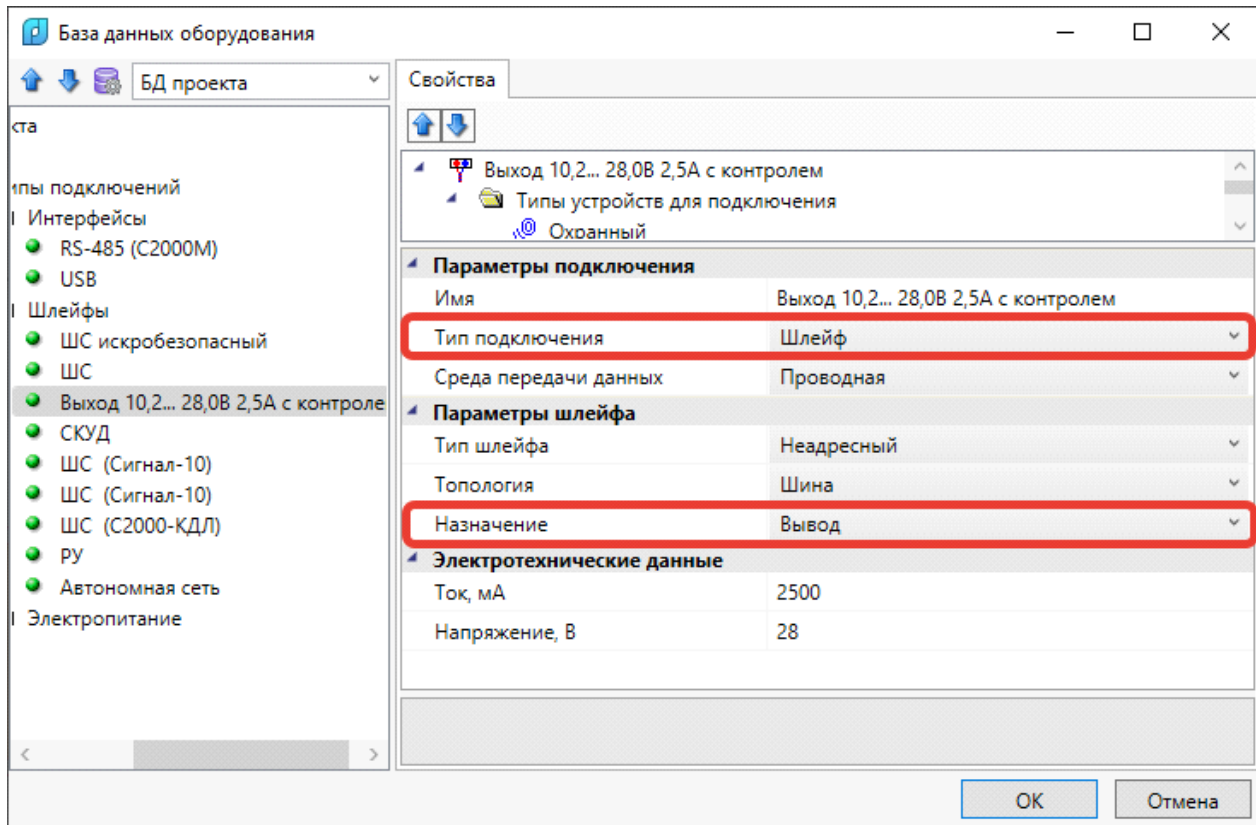
- Откройте базу данных оборудования проекта, нажав кнопку «База данных оборудования» .
- Убедитесь, что прибор и подключаемые устройства присутствуют в базе данных проекта. Если в базе данных проекта нет требуемых типов оборудования, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).



- Проверьте в приборе наличие выводных шлейфов для подключения. Также проверьте свойства самого типа подключения.




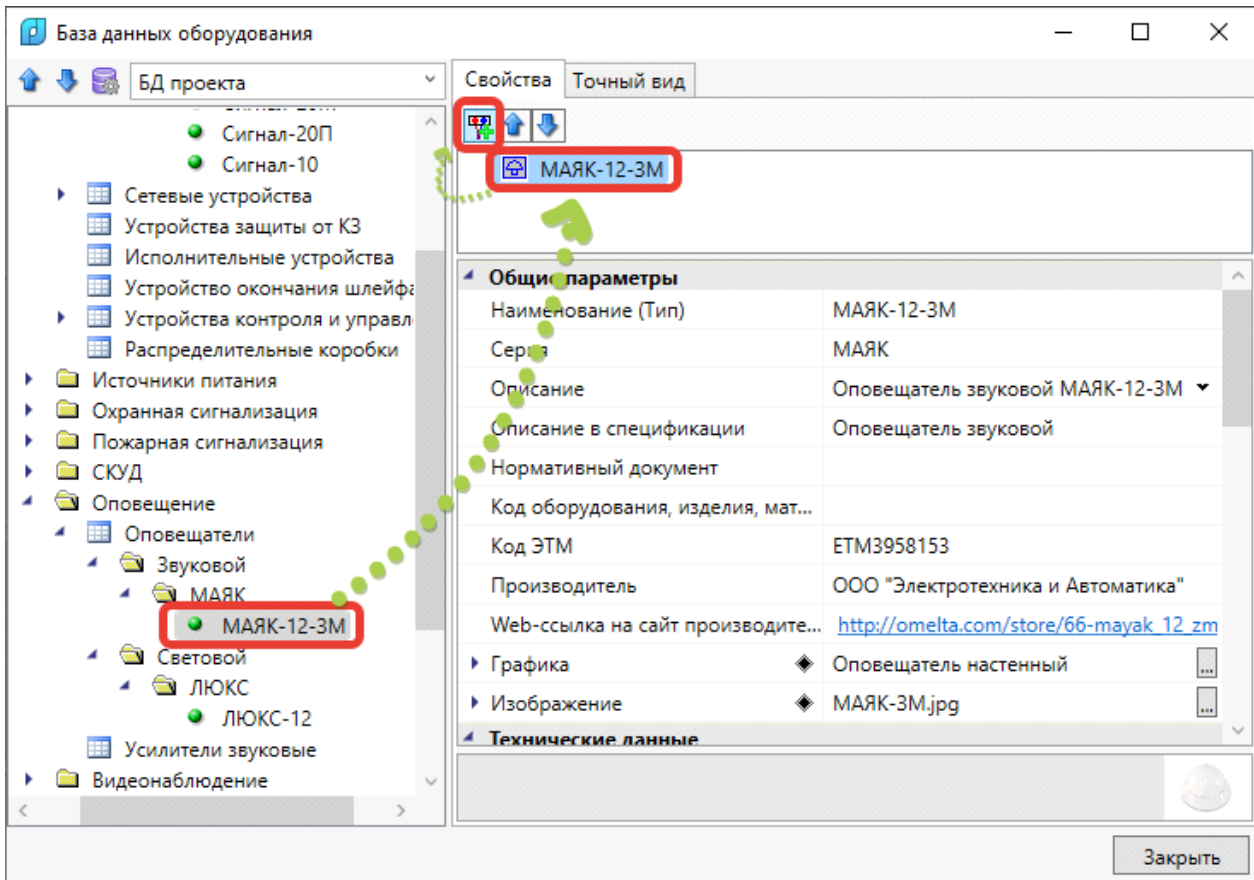
- Параметры подключения:



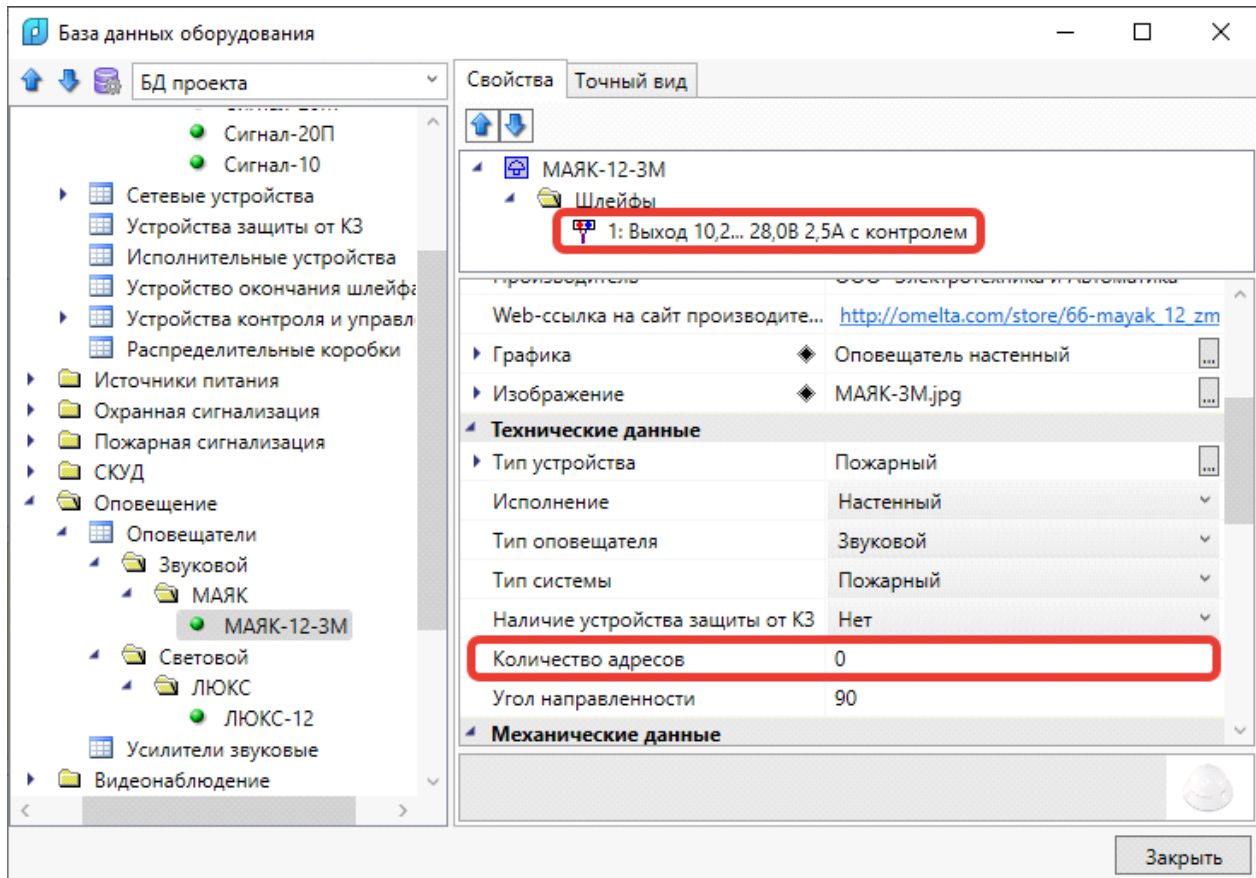
«Тип подключения» – «Шлейф»;

«Назначение» – «Вывод».

- Выберите подключаемое устройство и добавьте ему подключение, нажав кнопку 




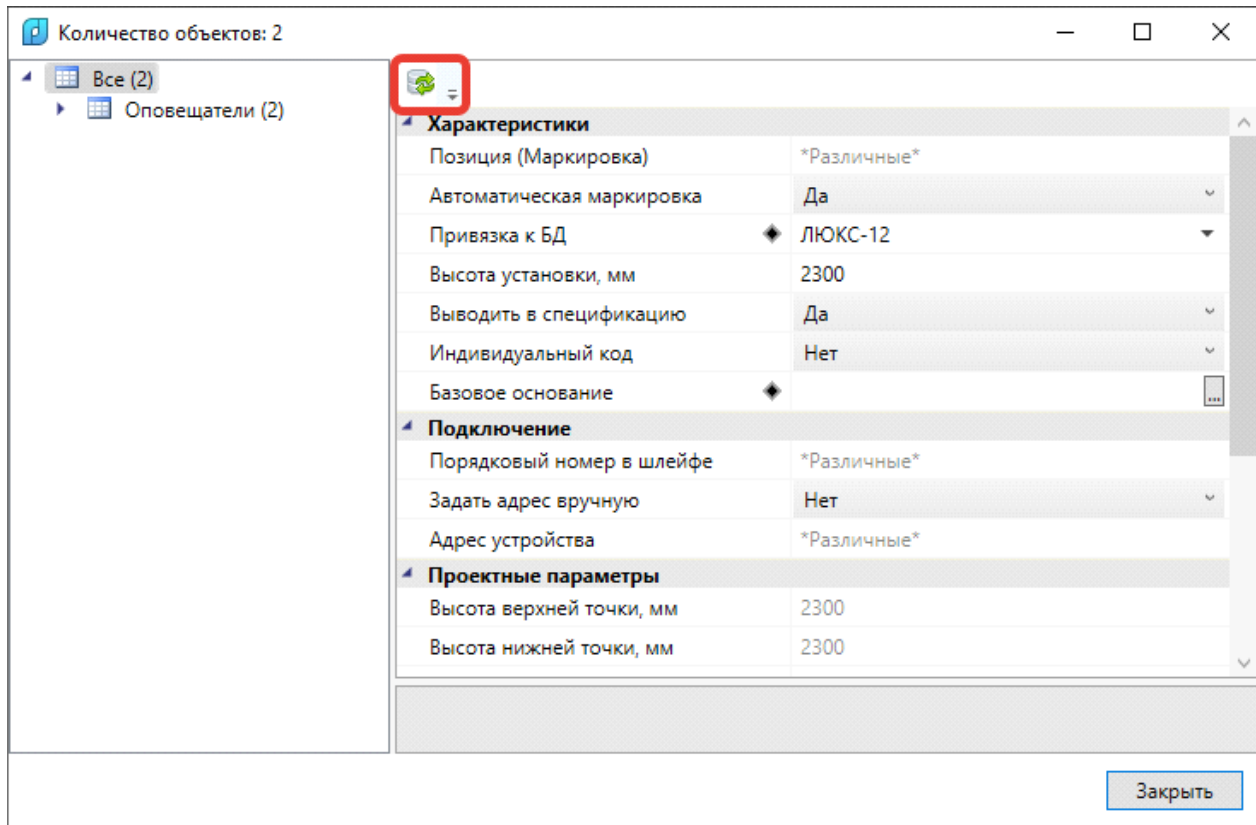
- При добавлении подключения следует выбрать тот же тип подключения, что и у прибора, к которому будет подключаться устройство.




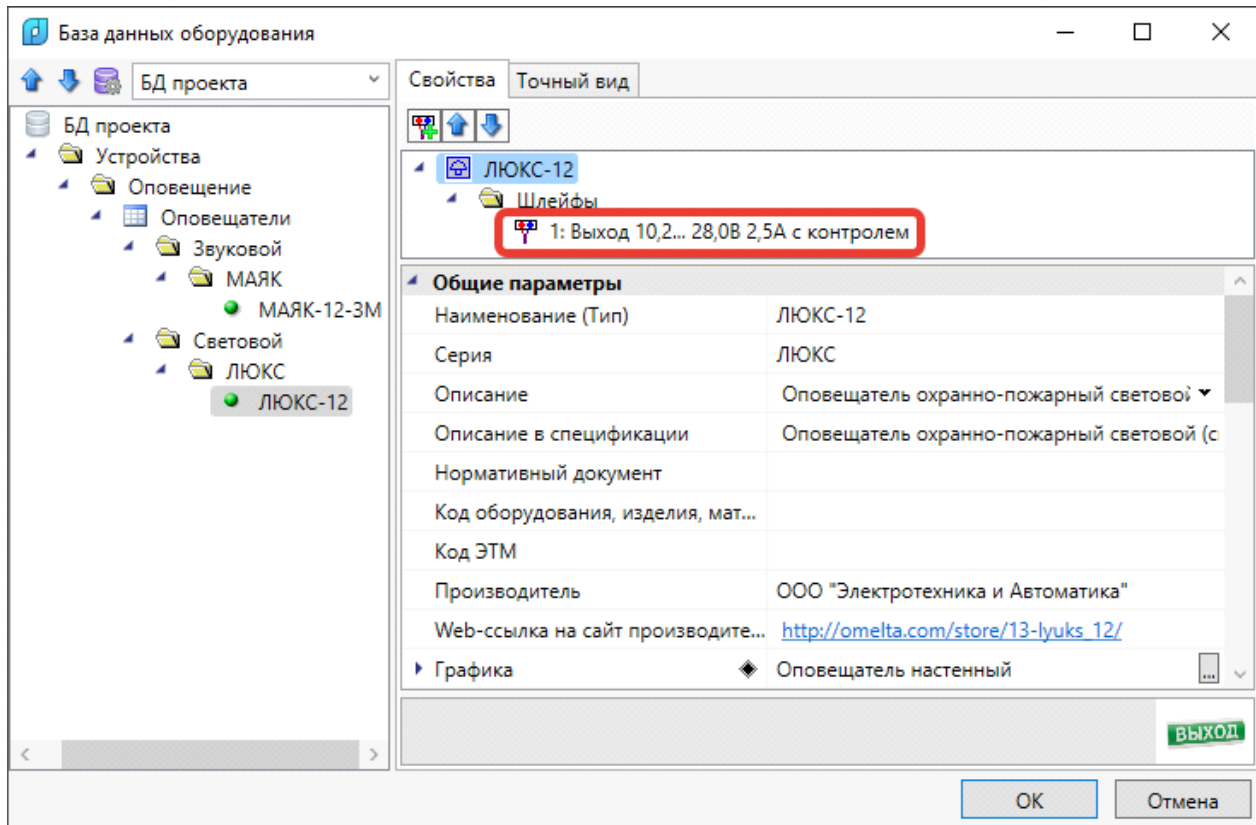
- Установите свойство «Количество адресов» в значение «Ноль».
- Закройте окно базы данных оборудования проекта.
- Разместите оборудование на чертеже.
- Выполните подключение оборудования. Действия по подключению оборудования к шлейфам вывода аналогичны для подключения к [неадресным шлейфам](#).


Если подключаемые устройства были установлены прежде, чем прибор, и не имеют подключений необходимого типа, то выполните следующий порядок действий.

- Установите прибор на чертеже.
- Выберите на чертеже подключаемые устройства, правой клавишей мыши вызовите контекстное меню и выполните команду «Свойства (ОПС)». В открывшемся окне свойств нажмите кнопку «Привязка к БД ».



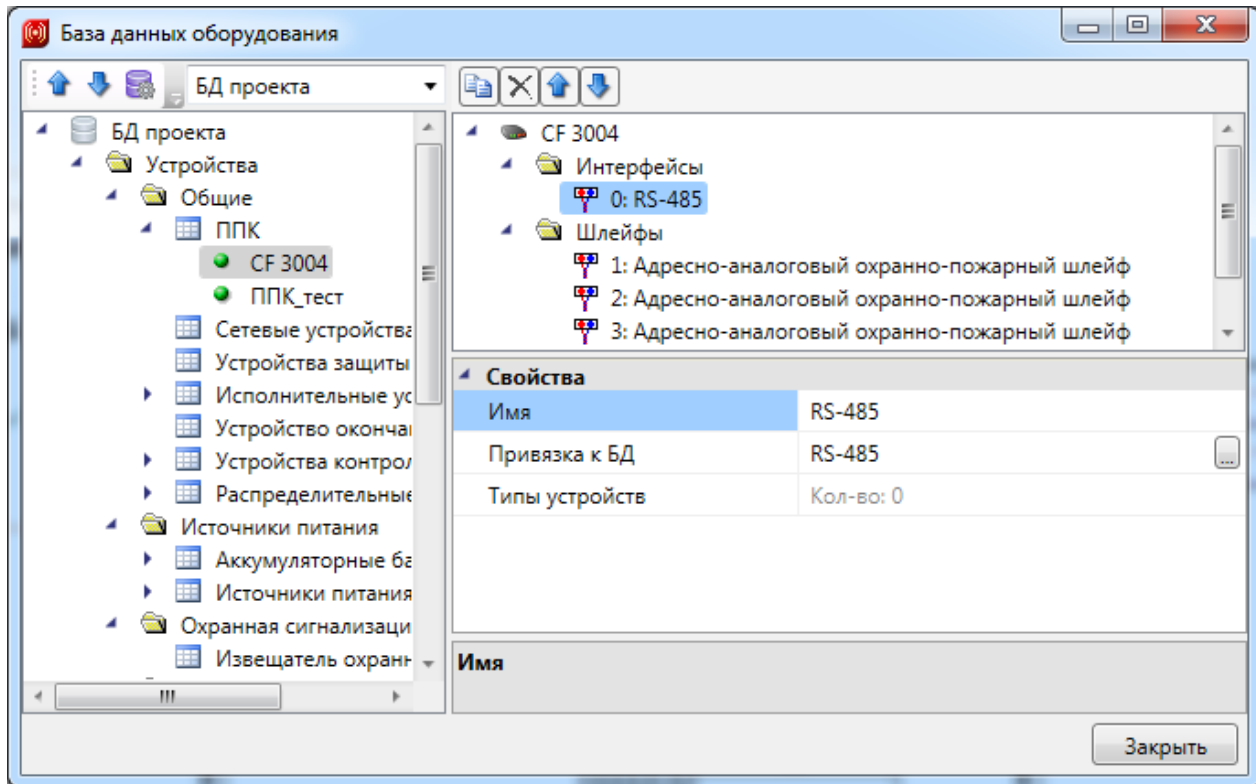
- В открывшемся окне базы данных оборудования проекта добавьте к устройствам подключение . При добавлении подключения следует выбрать тот же тип подключения, что и у прибора, к которому будут подключаться устройства.




- Закройте окно базы данных и окно свойств объектов на чертеже.
- Обновите модель, нажав кнопку панели инструментов «Обновление модели ».
- Выполните подключение оборудования.

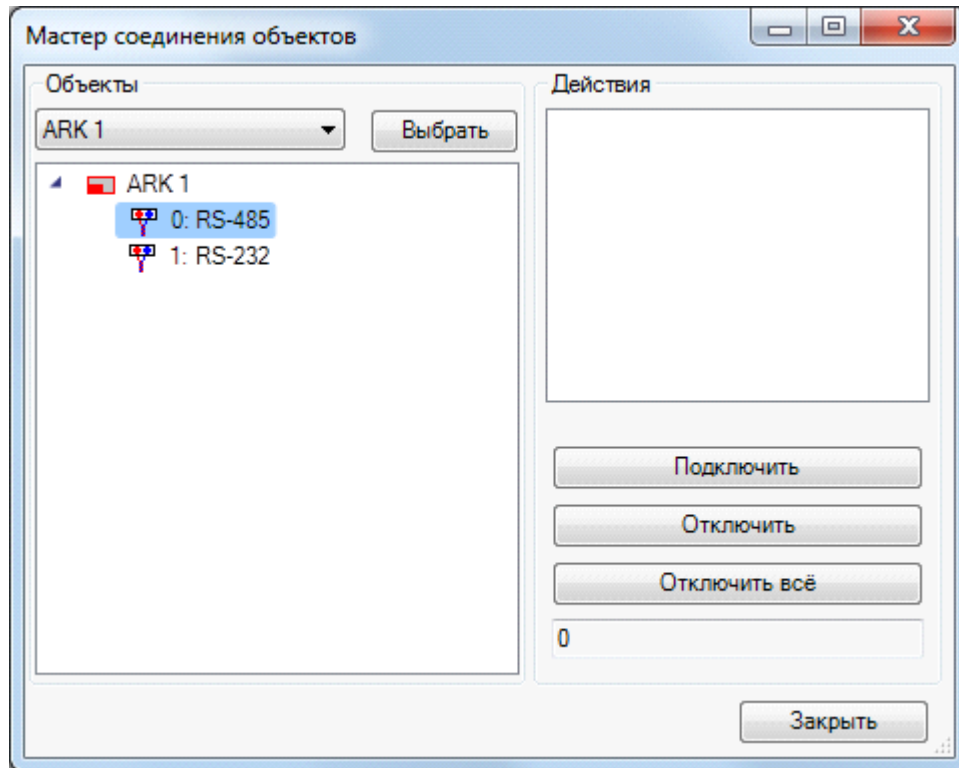
10.1.8. СОЗДАНИЕ ИНТЕРФЕЙСНЫХ ШЛЕЙФОВ

При создании интерфейсного шлейфа пожарной сигнализации необходимо, чтобы для каждого подключаемого в шлейф устройства (сетевые устройства или ППК) был установлен соответствующий интерфейс (RS-232, RS-485, S2 или другие). Соединения будут происходить только в случае совпадения интерфейсных шлейфов у устройств.



Для создания интерфейсного шлейфа нужно открыть план этажа здания, на котором расположены либо ППК, либо сетевые устройства, и нажать кнопку «Мастер подключения оборудования»  на панели инструментов программы.

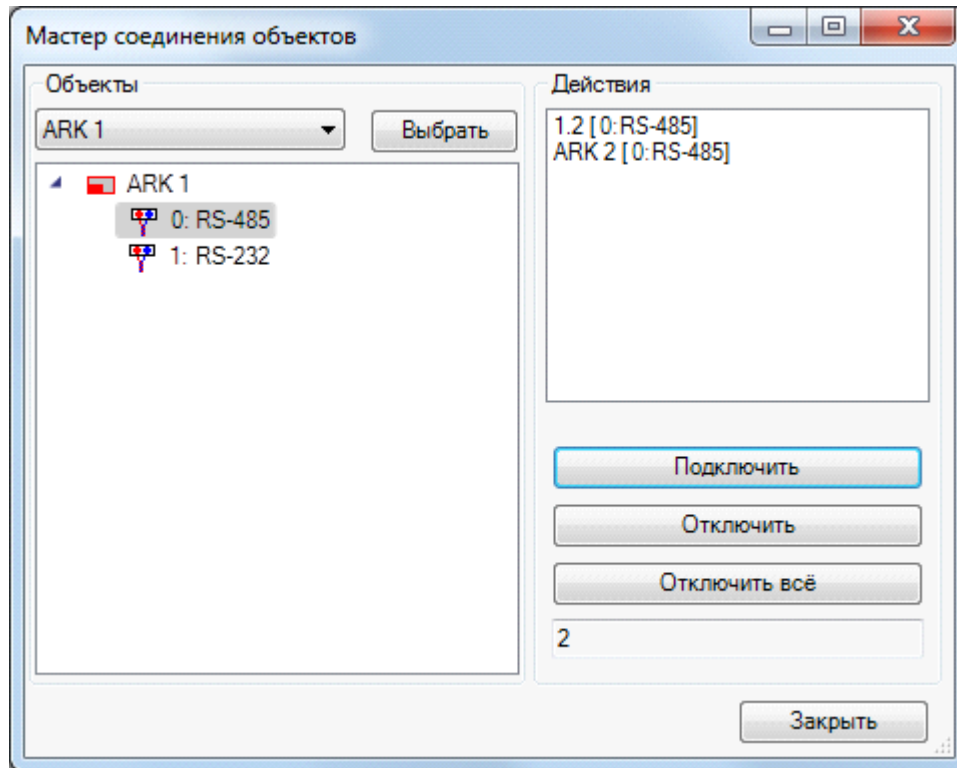
В открывшемся окне Мастера в поле «Объекты» необходимо выбрать оборудование, к которому будет производиться подключение, ППК или сетевое устройство, с помощью кнопки «Выбрать». Курсором выбора САД нужно указать оборудование на плане этажа здания. В поле «Объекты» отобразится выбранное оборудование и его шлейфы сигнализации.



Затем с помощью кнопки «Подключить» поля «Действия» необходимо выбрать оборудование, которое будет подключено к выбранному интерфейсному шлейфу.

Для завершения подключения оборудования нужно нажать клавишу ENTER. После этого откроется окно базы данных проекта с запросом типа кабеля для шлейфа сигнализации. Если в базе данных проекта нет требуемого типа кабеля, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

После выбора типа кабеля и подтверждения выбора нажатием кнопки «OK» откроется «Мастер соединения объектов», в поле «Действия» которого появится подключенное оборудование.



Если сетевое устройство или ППК и подключаемое к ним оборудование находится на разных чертежах разных файлов, то после выбора сетевого устройства или ППК необходимо закрыть Мастер, открыть через «Менеджер проекта» файл с расположенным оборудованием и снова нажать кнопку панели инструментов «Мастер подключения оборудования». Мастер откроется с отображением выбранного ранее оборудования.

Выбор подключаемого к интерфейсному шлейфу оборудования можно производить как курсором выбора CAD, так и рамкой выбора. После выбора и нажатия правой клавиши мыши подключенное оборудование будет подсвечено зеленым цветом. После выполнения всех подключений закройте Мастер кнопкой «Закреть». Для вступления созданных подключений в силу нажмите кнопку панели инструментов «Обновление модели».

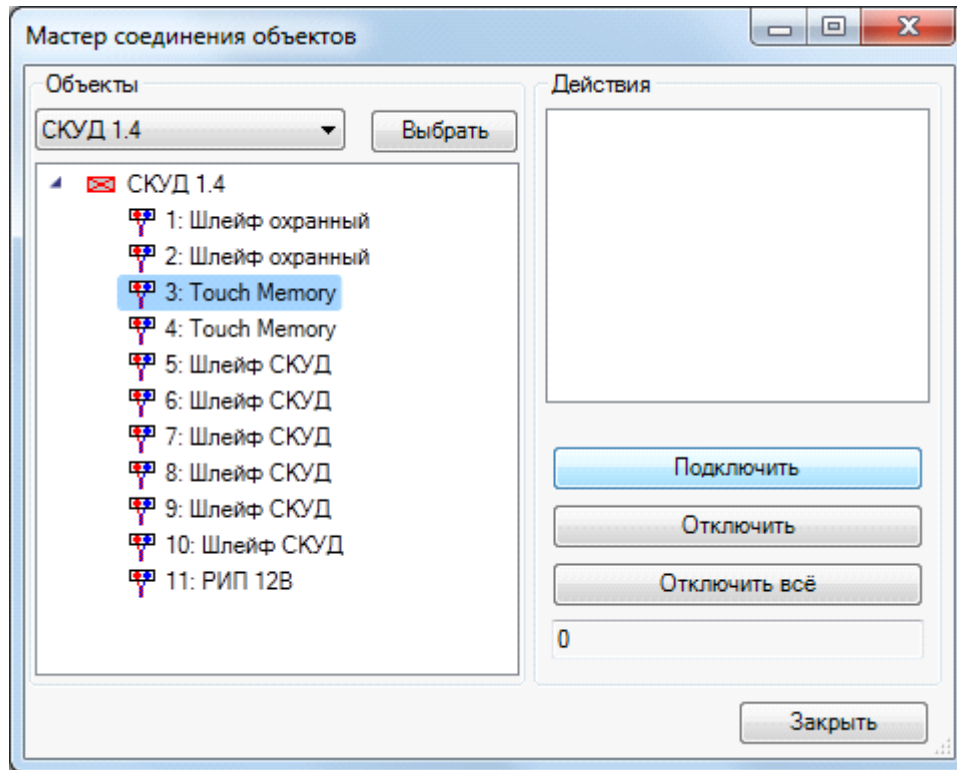
10.1.9. СОЗДАНИЕ ПОДКЛЮЧЕНИЙ ОБОРУДОВАНИЯ СКУД

При создании подключений оборудования СКУД необходимо установить на план этажа здания оборудование СКУД «Добавить устройства СКУД», сетевое оборудование и ППК.

Для создания подключений оборудования СКУД нужно открыть план этажа здания, на котором расположены сетевые устройства (контроллеры доступа), и нажать кнопку «Мастер подключения оборудования» на панели инструментов программы.

В открывшемся окне Мастера, в поле «Объекты», необходимо выбрать оборудование, к которому будет производиться подключение, ППК или сетевое устройство, с помощью кнопки

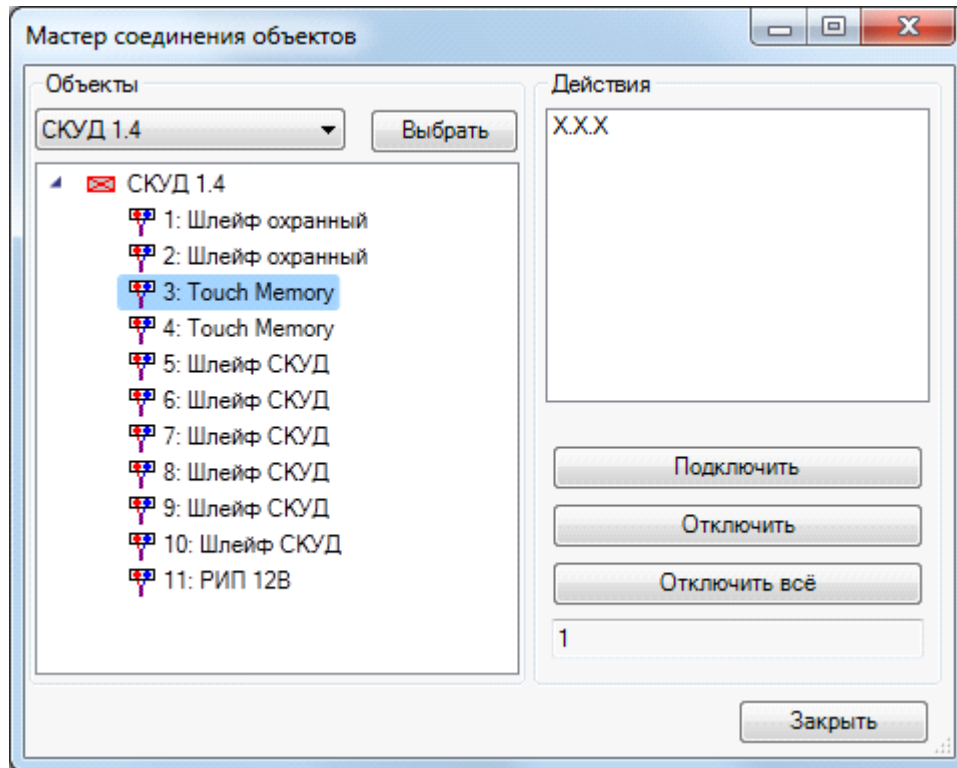
«Выбрать». Курсором выбора CAD нужно указать оборудование на плане этажа здания. В поле «Объекты» отобразится выбранное оборудование.



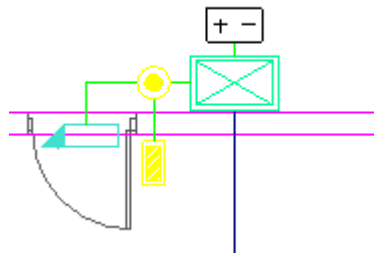
Затем с помощью кнопки «Подключить» поля «Действия» необходимо выбрать оборудование, которое будет подключено к выбранному шлейфу.


Для завершения подключения оборудования нужно нажать клавишу ENTER. После этого откроется окно базы данных проекта с запросом типа кабеля для шлейфа сигнализации. Если в базе данных проекта нет требуемого типа кабеля, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

После выбора типа кабеля и подтверждения выбора нажатием кнопки «ОК» откроется «Мастер соединения объектов», в поле «Действия» которого появится подключенное оборудование.




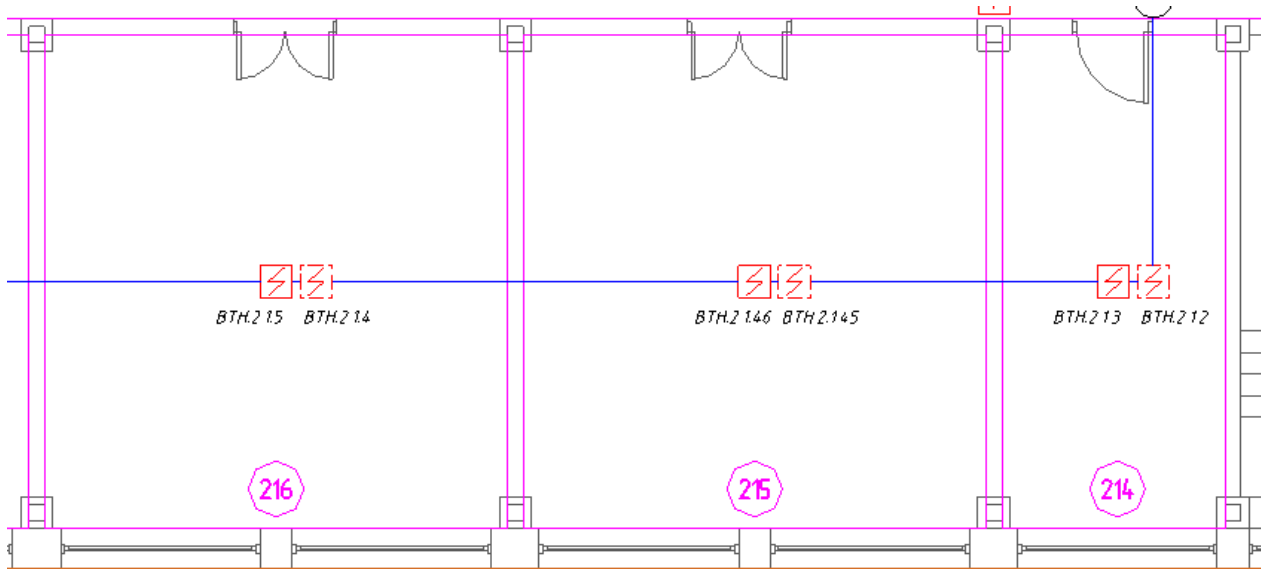
Выбор подключаемого к шлейфу оборудования можно производить как курсором выбора CAD, так и рамкой выбора. После выбора и нажатия правой клавиши мыши подключенное оборудование будет подсвечено зеленым цветом. После выполнения всех подключений закройте Мастер кнопкой «Закреть».



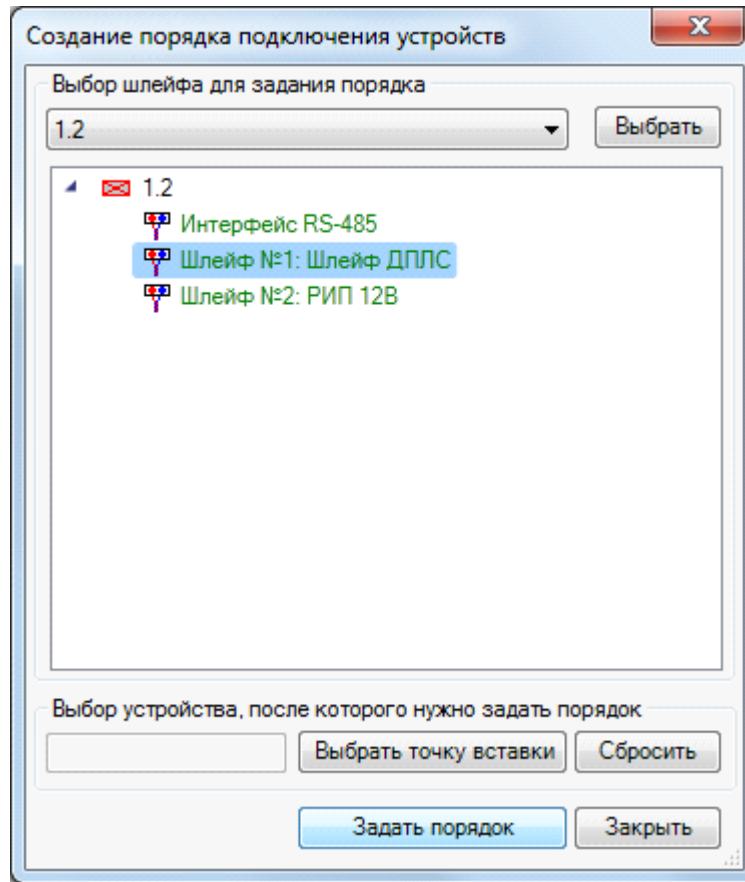
Для вступления созданных подключений в силу нажмите кнопку [панели инструментов](#) «Обновление модели ».

11. УСТАНОВКА ПОРЯДКА СЛЕДОВАНИЯ ОБОРУДОВАНИЯ В ШЛЕЙФЕ СИГНАЛИЗАЦИИ

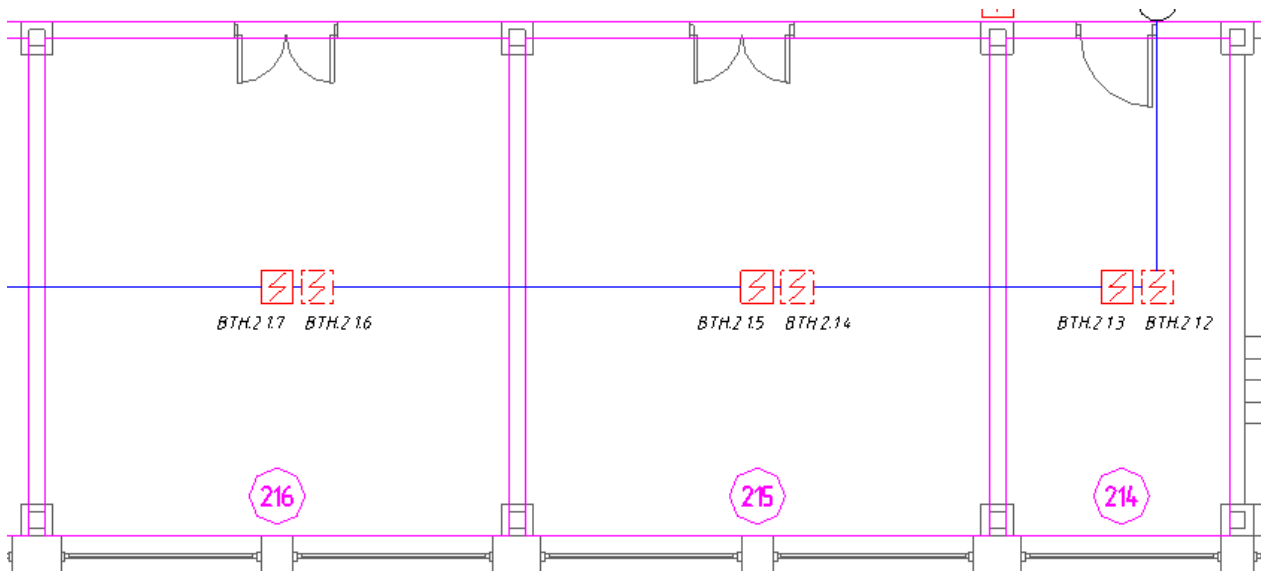
Программа подключает оборудование в шлейф сигнализации по номеру помещения, что не всегда является оптимальным с точки зрения условий выполнения проекта. Для правильного выполнения проекта и задания правильного порядка следования оборудования в шлейфе в программе предусмотрена команда «Задать порядок» .



Команда «Задать порядок» представляет собой Мастер с полем выбора шлейфов сигнализации, к которым подключено оборудование, и полем команд, которые позволяют выбрать оборудование для правильного подключения в шлейфе, в том числе команда, определяющая, с какого номера оборудования следует подключить оборудование в правильном порядке.



Для задания нужного порядка подключения оборудования в поле выбора шлейфов нужно нажать кнопку «Выбрать», затем на плане этажа указать оборудование, в котором установлен шлейф сигнализации с подключенными устройствами. Затем указать на плане этажа здания правильный порядок подключения устройств в шлейфе. Выбирать нужно как сами извещатели, так и другое оборудование, подключенное к шлейфу.




Задавать правильный порядок можно как в шлейфах сигнализации, так и в отходящих лучах шлейфа сигнализации.

Если в правильном порядке автоматически подключена часть устройств, то нажатием кнопки «*Выбрать точку вставки*» можно задать правильный порядок только тем устройствам, подключение которых не отвечает условиям выполнения проекта. Оборудование, с которого начнется задание правильного порядка, будет отображено в окне слева.




Кнопка «*Сбросить*» позволяет аннулировать значение устройства, с которого начнется задание правильного порядка.

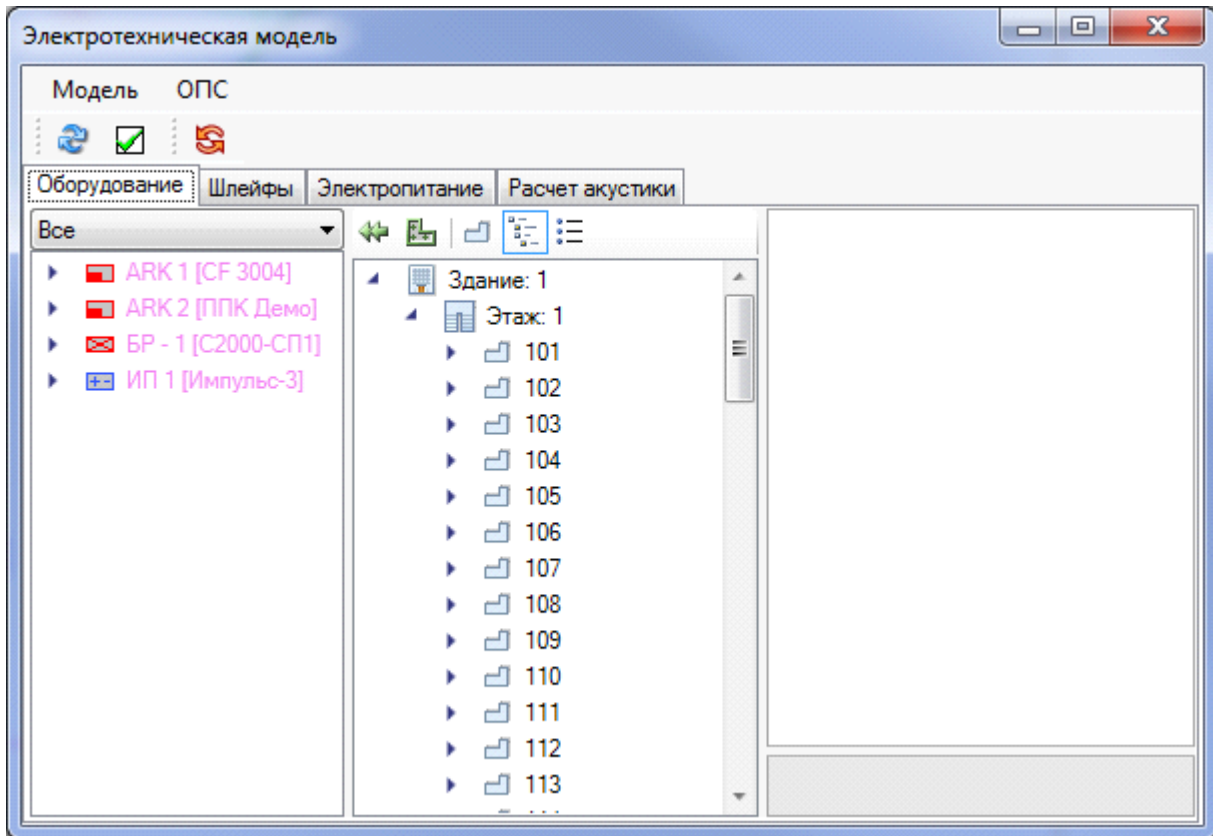
12. ЭЛЕКТРОТЕХНИЧЕСКАЯ МОДЕЛЬ ПРОЕКТА

«*Электротехническая модель*» (ЭТМ) проекта вызывается по кнопке «» [панели инструментов](#) программы.

Суть ЭТМ заключается в прямом доступе ко всем элементам проектируемой системы, действующим в соединениях в том или ином месте. В ЭТМ можно ввести параметры помещений, получить доступ к свойствам оборудования, а главное – управление всеми соединениями системы на разных этажах и в разных помещениях.

ЭТМ представляет собой Мастер, включающий три поля: поле оборудования (сетевые устройства, ППК), поле всего оборудования, распределенного по помещениям проекта (с возможностью различных сортировок), и поле свойств.




Также в ЭТМ присутствует панель инструментов с тремя кнопками: «*Обновить* », «*Проверки* », «*Выполнить маркировку* ».

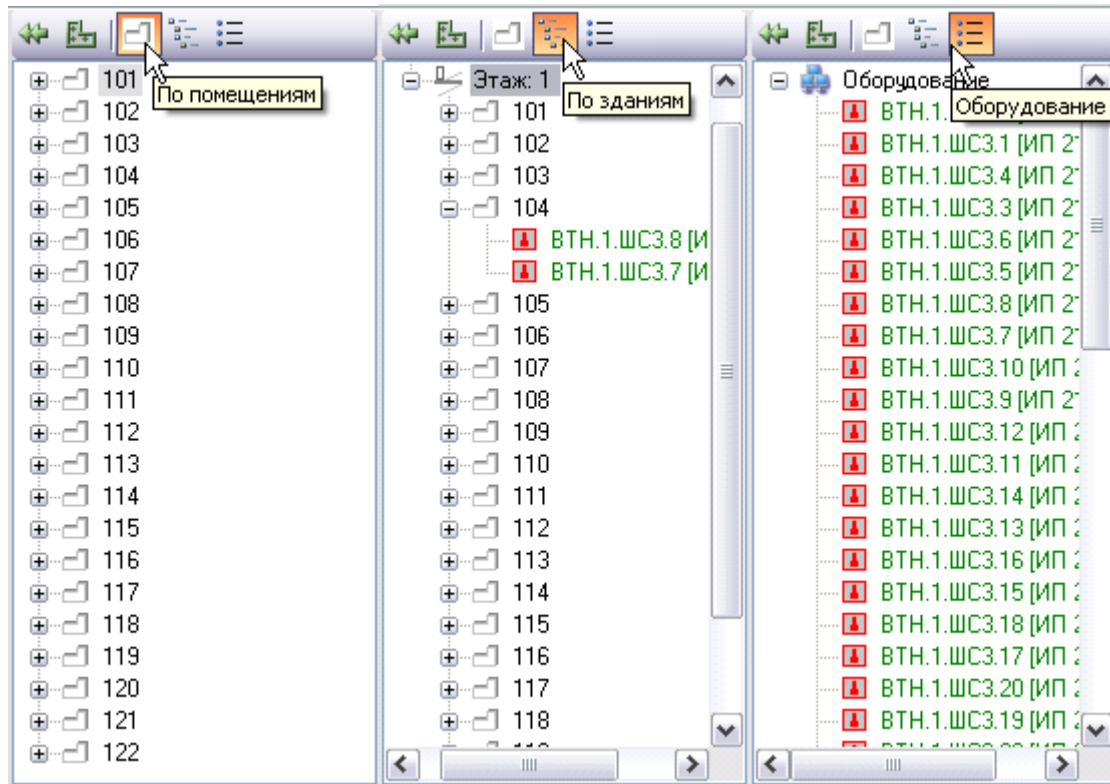



Поле с сетевыми устройствами имеет падающую строку выбора сетевого устройства. По умолчанию показываються все устройства.

При раскрытии сетевого устройства будет показана его структура, включающая шлейфы сигнализации, доступные для подключения и редактирования. При выборе шлейфа по правой клавише мыши контекстного меню будет доступна команда «Отключить все», отключающая все соединения от данного оборудования. При подключенном к шлейфу оборудовании при раскрытии шлейфа будет показано все подключенное к нему оборудование.

Поле с объектами программы предлагает три вида сортировки объектов:

-  – сортировка по помещениям – отображает все помещения проекта, которым определен [контур помещения](#). При раскрытии структуры помещения будет показано все оборудование, которое в нем установлено;
-  – сортировка по зданиям – отображает все этажи и здания, задействованные в проекте. При полном раскрытии всей структуры (здание, этаж, помещение) будет показано все оборудование, которое установлено в помещении;
-  – сортировка по оборудованию – отображает все типы оборудования, задействованные в проекте.



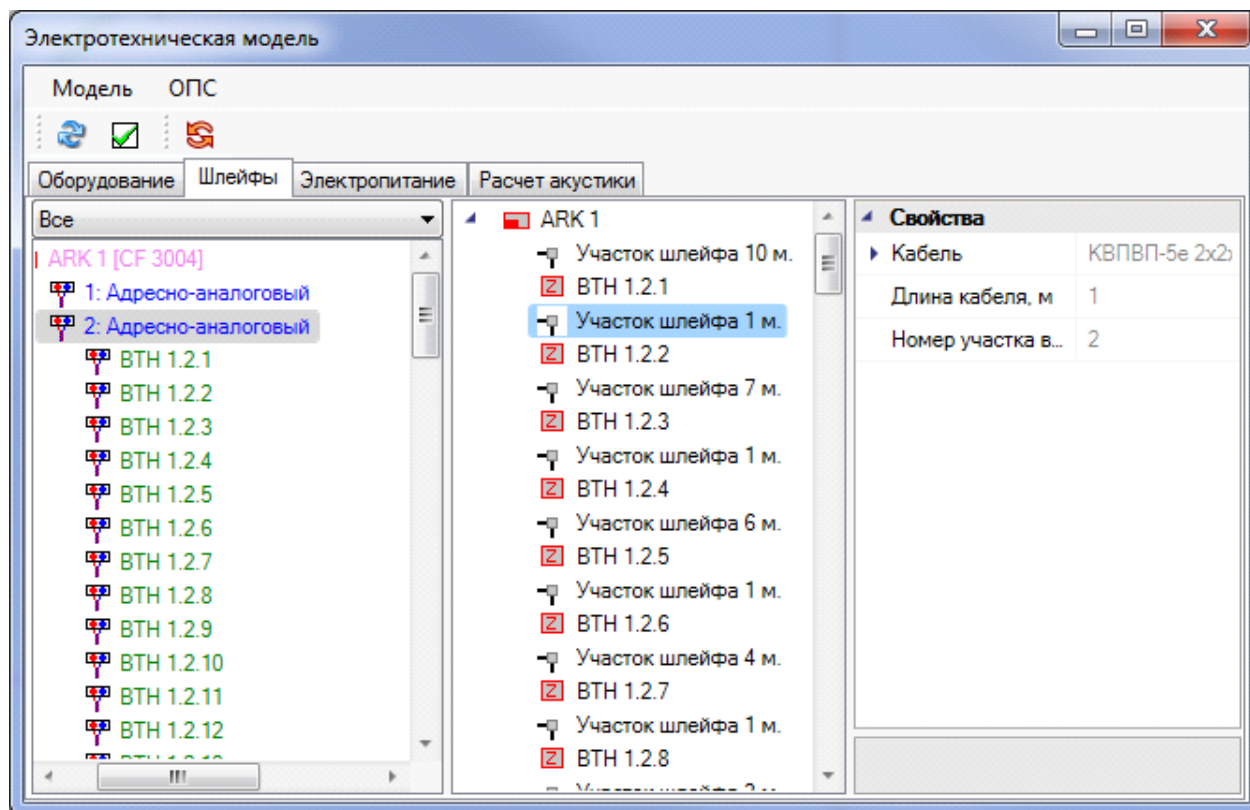
В поле также присутствуют команды «Автоматическое распределение объектов по помещению» (аналогична одноименной команде на [панели инструментов](#)) и «Подключить» .

Для выполнения подключений оборудования необходимо выбрать оборудование для подключения в поле с распределительными пунктами и в поле со всем оборудованием.

В поле всего оборудования поддерживается множественный выбор объектов при нажатой клавише CTRL или SHIFT. При выборе оборудования в обоих полях будет доступна для выполнения команда «Подключить». Все подключенное оборудование подсвечивается зеленым цветом, неподключенное – красным.

В поле свойств выводится информация, аналогичная информации о свойствах объектов, представленных в ЭТМ, и всегда отображаются свойства последнего выбранного объекта. Отображаемые свойства доступны для редактирования.

Также в ЭТМ присутствует вкладка «Шлейфы», которая позволяет просматривать шлейфы сигнализации по фрагментам и подключенное к ним оборудование.




При создании подключений с помощью ЭТМ используются те же [принципы](#), что и при работе с *Мастером подключения оборудования*. Далее, в качестве примера работы ЭТМ, будет рассмотрено создание адресного шлейфа сигнализации.

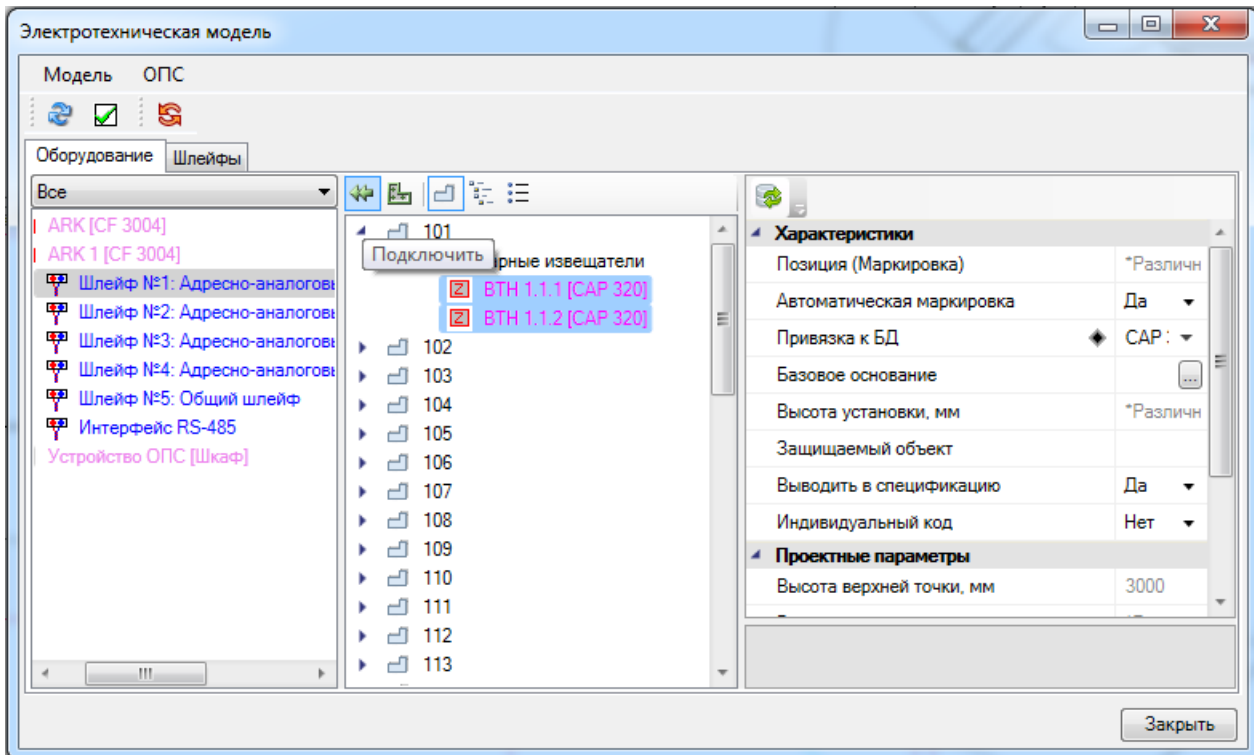
12.1. СОЗДАНИЕ АДРЕСНОГО ШЛЕЙФА СИГНАЛИЗАЦИИ


Для создания адресного шлейфа сигнализации с помощью ЭТМ необходимо [автоматически](#) или вручную установить на план этажа здания пожарные или охранные извещатели, сетевое оборудование и ППК, и все оборудование должно быть соединено либо [трассами](#), либо кабельными каналами.

При создании подключений адресного шлейфа сигнализации в программе подразумевается, что установленные в помещениях извещатели в свойстве «Адресность» имеют значение «Адресный» или другие устройства в свойстве «Количество адресов» имеют значение «больше нуля».

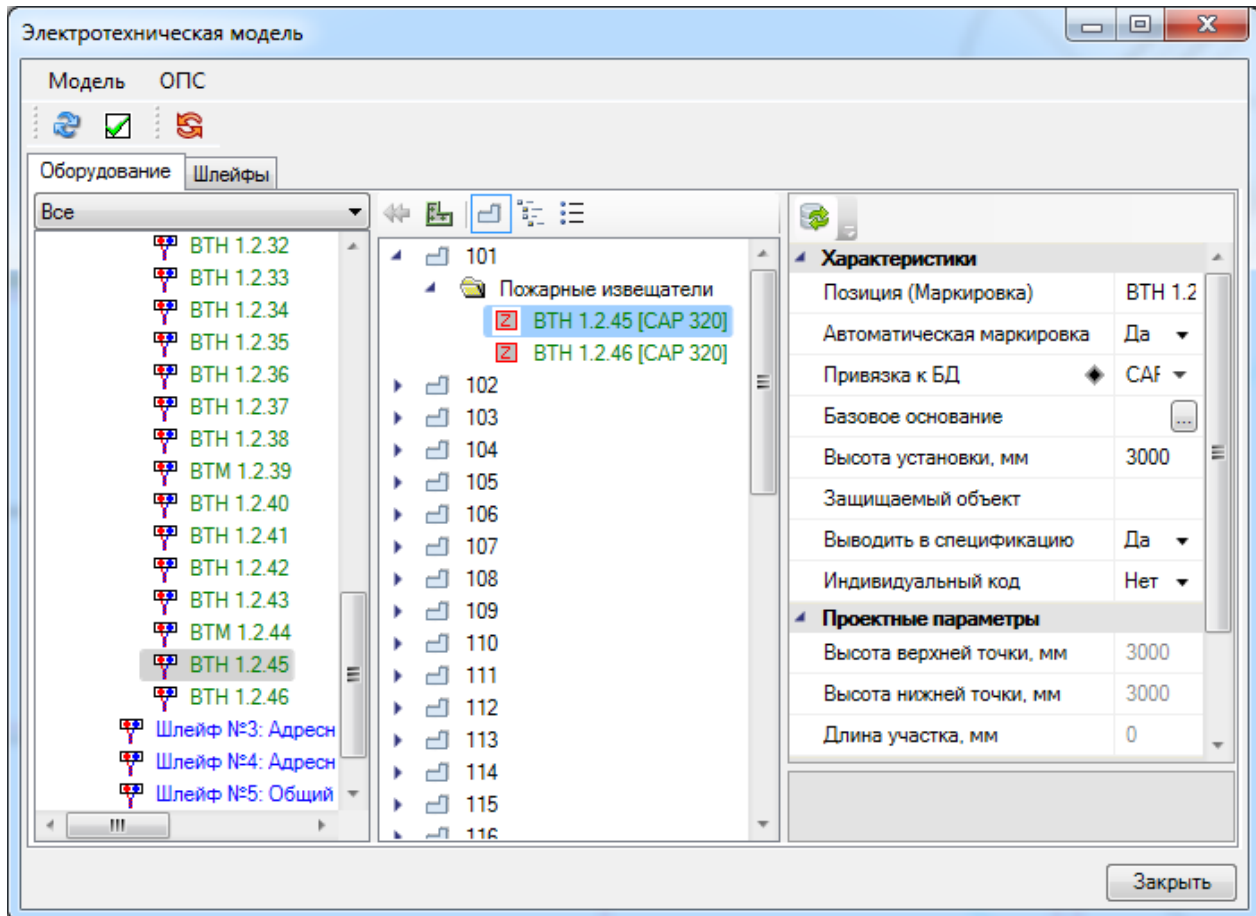
Также приборы, ППК и сетевые устройства должны содержать шлейфы, у которых в свойстве «Тип шлейфа» установлено значение «Адресный».

В ЭТМ в поле оборудования выберите шлейф сетевого устройства или ППК, к которому будут подключены извещатели, а в поле всего оборудования выберите необходимые извещатели для подключения. Нажмите кнопку «Подключить» » поля всего оборудования.



После нажатия кнопки «» откроется окно базы данных проекта с запросом типа кабеля для шлейфа сигнализации. Если в базе данных проекта нет требуемого типа кабеля, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

Если все условия для подключения выполнены правильно, то подключенные извещатели будут отображаться зеленым цветом, а в окне сетевых устройств будет доступен просмотр шлейфа подключенных извещателей.



12.2. ОЦЕНОЧНЫЙ РАСЧЕТ КАБЕЛЯ

В программе реализован оценочный расчет кабеля. Расчет кабеля может выполняться как без проложенных кабельных каналов, так и с проложенными.

Для оценочного расчета необходимо выполнение следующих условий:

1. [Определены этажи](#);
2. [Установлены](#) извещатели и другое оборудование;
3. Установленное оборудование должно быть [подключено](#) между собой;
4. В [свойствах проекта](#) должен быть задан оценочный расчет кабеля.

Для более точного расчета для оборудования должна быть задана его высота установки, а для контура этажа должна быть задана высота этажа.

Оценочный расчет кабеля выполняется по четырем значениям. Первое значение: разница между высотой установки оборудования и высотой этажа по модулю. Второе значение: разница значений по оси X между двумя подключенными объектами оборудования по модулю. Третье значение: разница значений по оси Y между двумя подключенными объектами оборудования по модулю. Четвертое значение: разница между высотой этажа и высотой оборудования по модулю. Далее, полученные значения складываются, в результате чего получается оценочная длина кабеля между двумя объектами оборудования.

Оценочный расчет кабеля действителен и для оборудования, установленного на разных этажах здания. Для проведения такого расчета необходимо [создать межэтажные соединения](#). При проведении такого расчета для двух объектов оборудования, установленных на разных этажах, программа одной из точек расчета будет выбирать межэтажный переход, и проводить расчет с учетом высот обоих этажей и местоположением перехода относительно оборудования.


Внимание!!! Для проведения оценочного расчета кабеля для оборудования, установленного на разных этажах здания, необходимо чтобы каждый этаж здания [располагался в отдельном DWG-файле](#). Если этажи будут расположены в одном DWG-файле, то программа не будет учитывать межэтажный переход.

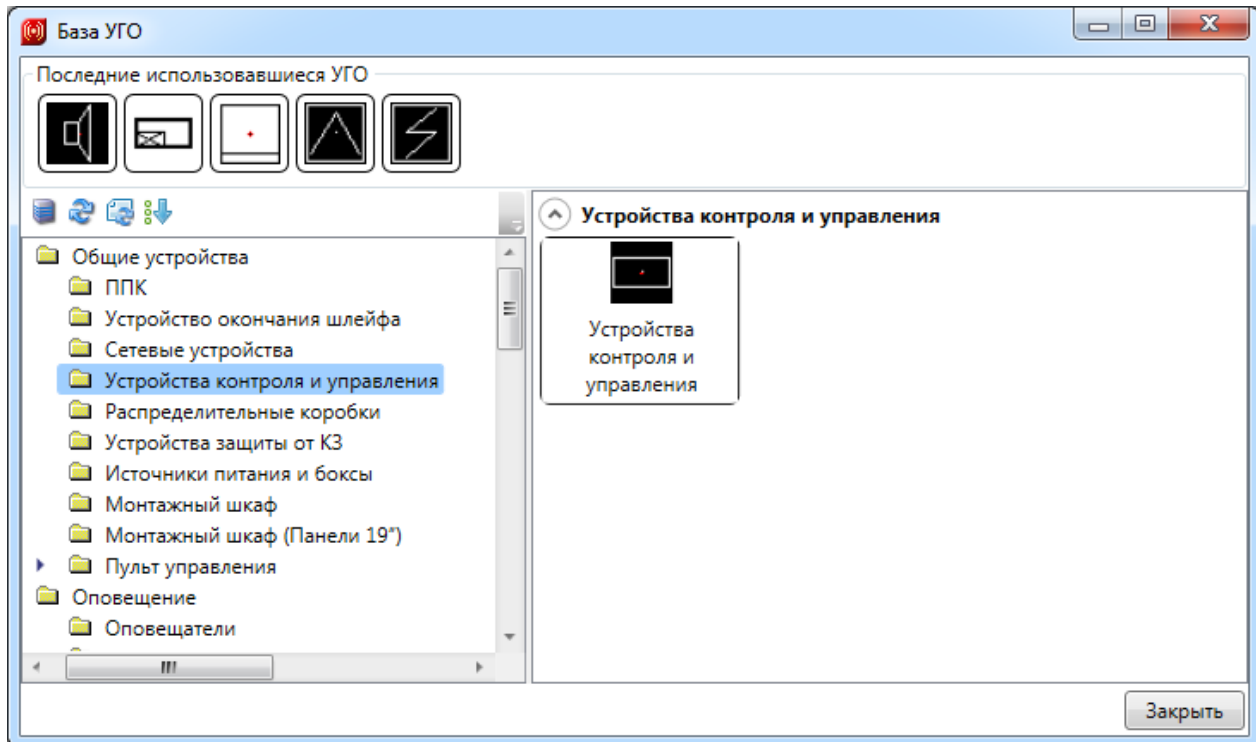
При проведении оценочного расчета будет учитываться и запас кабеля на укладку, задаваемый в [свойствах проекта](#).

Оценочный расчет кабеля действителен для всех типов шлейфов и подключений.

После проведения оценочного расчета кабеля будут доступны любые отчетные документы, без указания помещений, если они не заданы, и [структурная схема](#) проекта.

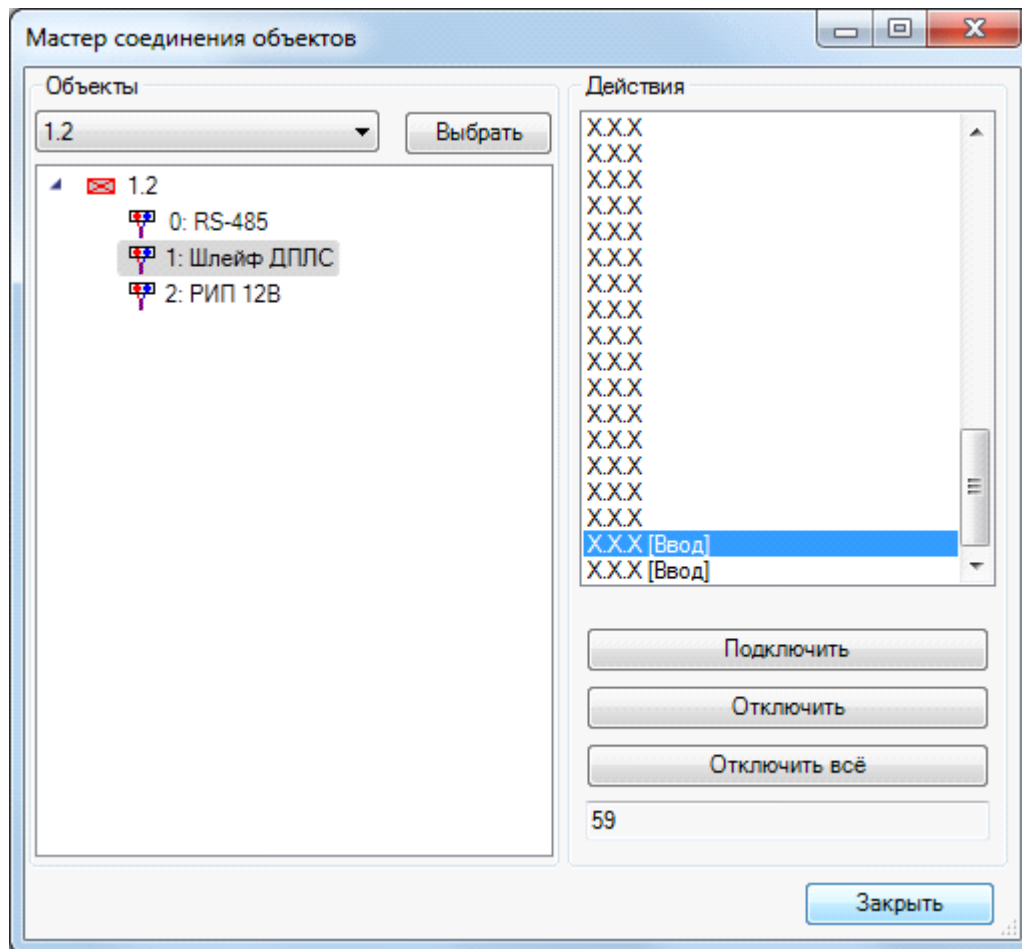
12.3. ВКЛЮЧЕНИЕ В ИНФОРМАЦИОННУЮ ЛИНИЮ УСТРОЙСТВ КОНТРОЛЯ И УПРАВЛЕНИЯ


Если по условиям выполнения проекта в шлейф сигнализации необходимо включить устройства контроля и управления, то в «[Базе УГО](#) » необходимо выбрать УГО устройства контроля и управления и установить его на план этажа здания.

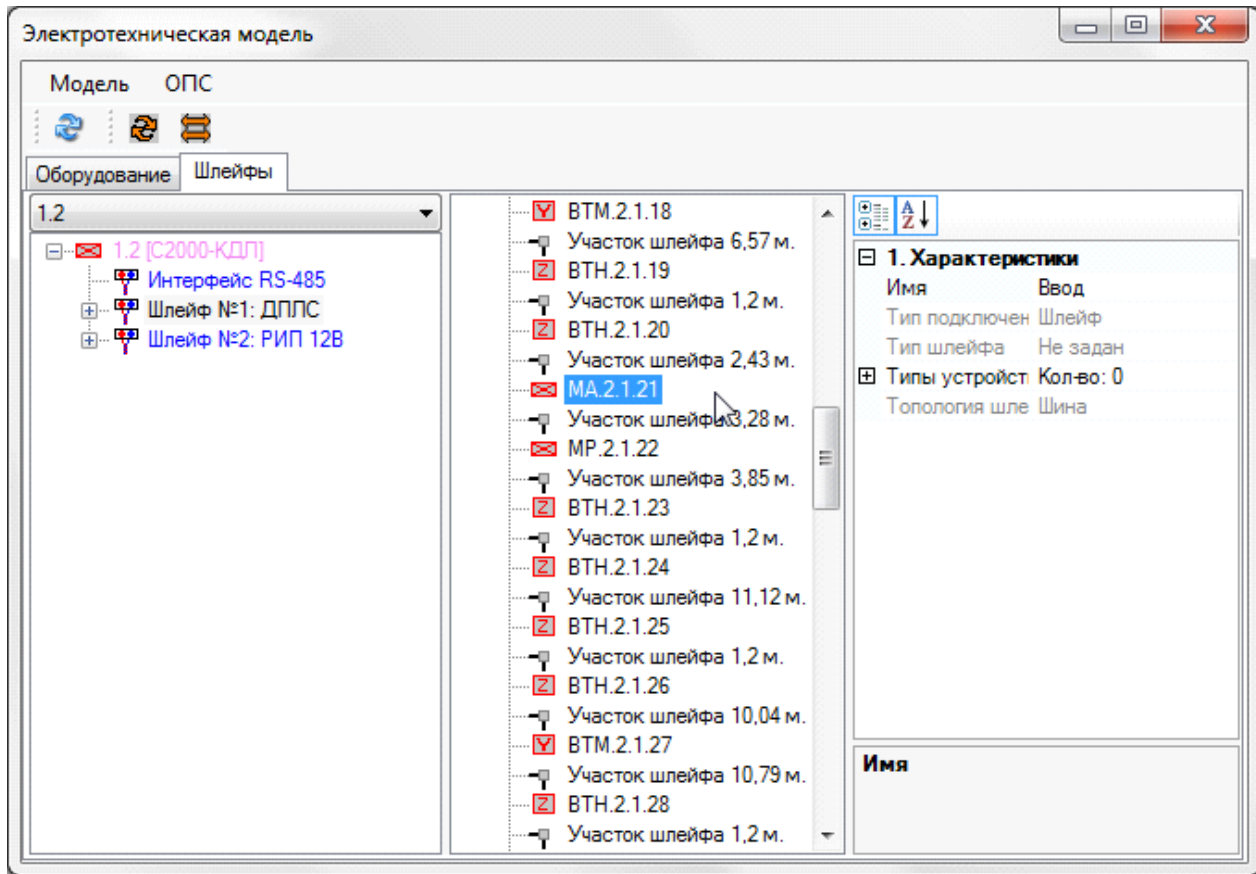


После установки устройства на план этажа здания откроется окно базы данных проекта с запросом типа оборудования. Если в базе данных проекта нет требуемого типа оборудования, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#).

Далее с помощью «*Мастера подключения оборудования*» или [ЭТМ](#) устройства контроля и управления следует подключить в шлейф сигнализации. Устройства контроля и управления будут подключены только к тому шлейфу, у которого в свойстве «*Тип шлейфа*» установлено значение «*Информационная линия*».



Если подключенные устройства контроля и управления нарушают порядок подключения устройств в шлейфе, следует воспользоваться командой [панели инструментов](#) «[Задать порядок](#) »




13. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ

В программе предусмотрено подключение исполнительных устройств к нескольким сетевым устройствам или нескольким устройствам контроля и управления.

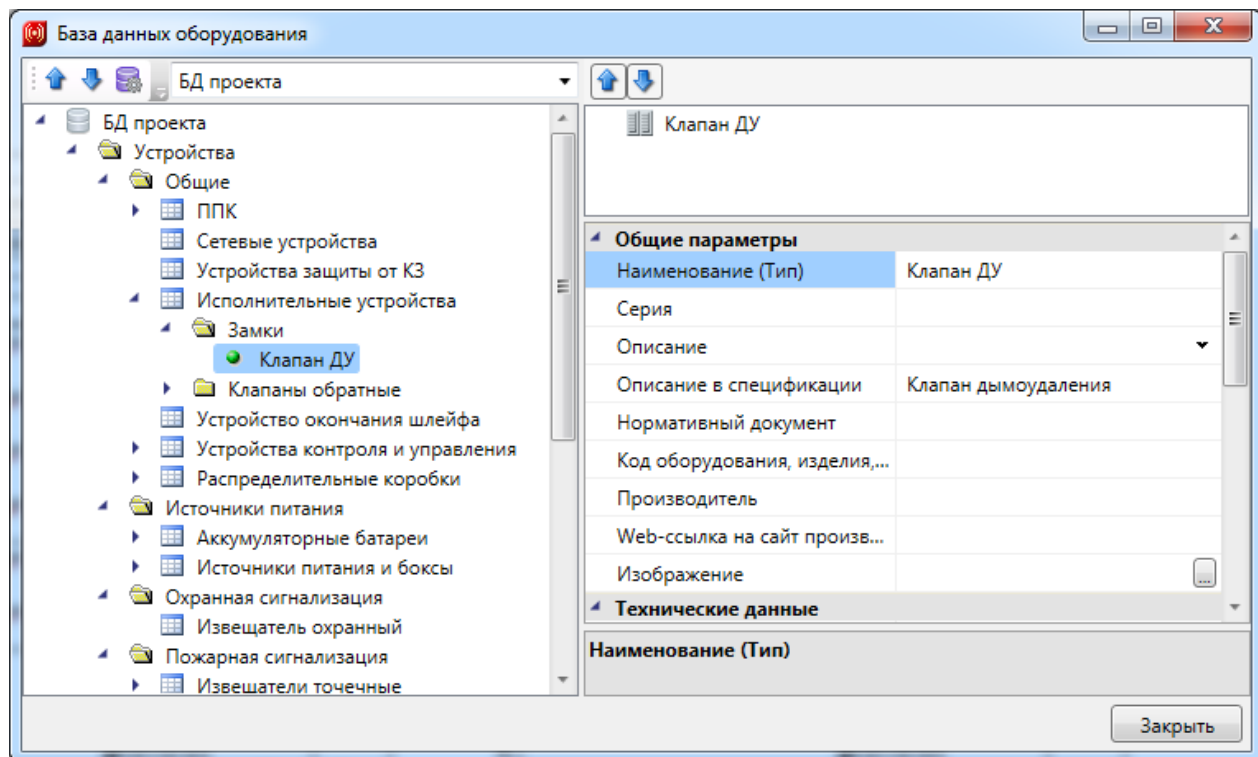
В связи с тем, что для подобного типа подключений исполнительные устройства нужно комплектовать шлейфами, то предлагается следующий порядок работы в программе:



1. Установка сетевых устройств или устройств контроля и управления.
2. Добавление шлейфов для исполнительных устройств в базе данных проекта.
3. Установка исполнительных устройств с добавленными шлейфами на план этажа.
4. Подключение оборудования.

13.1. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ К СЕТЕВЫМ УСТРОЙСТВАМ

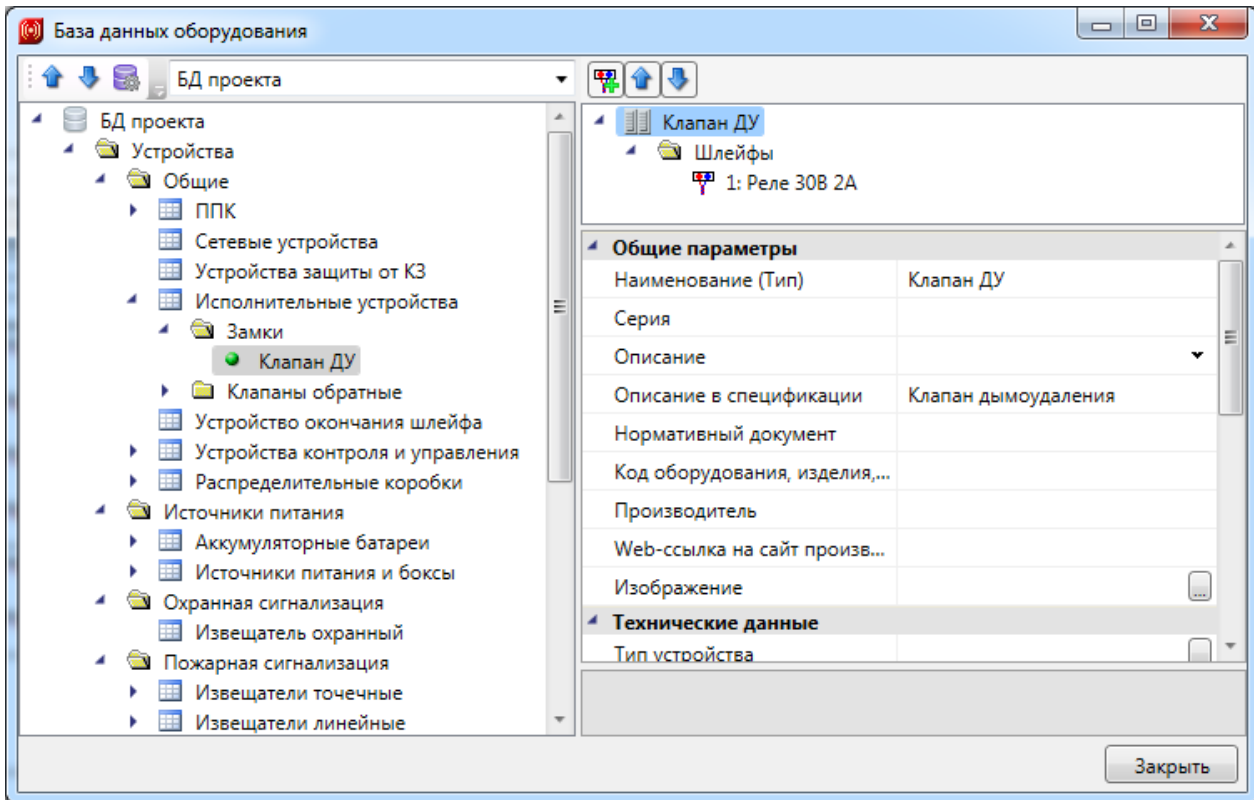
После того, как сетевые устройства [установлены](#) на план этажа, нужно открыть базу данных проекта кнопкой [панели инструментов](#) «База данных оборудования ». В открывшемся окне базы данных нужно выбрать таблицу «Исполнительные устройства».

В этой таблице нужно выбрать устройство, которое необходимо использовать в проекте. Если в таблице нет требуемого устройства, воспользуйтесь командой [импорта оборудования](#) или [создайте](#) нужное устройство.



Далее, к исполнительному устройству необходимо добавить шлейфы сигнализации с помощью кнопки «Добавить подключение ». Если исполнительное устройство содержит ранее добавленные шлейфы, их следует удалить для однозначности создания подключения. Добавлять нужно те шлейфы, к которым будет подключаться данное исполнительное устройство. Если исполнительное устройство не будет содержать шлейфы, аналогичные шлейфам в сетевых устройствах, то подключения не произойдет. После нажатия кнопки «» откроется окно базы данных для выбора шлейфов.

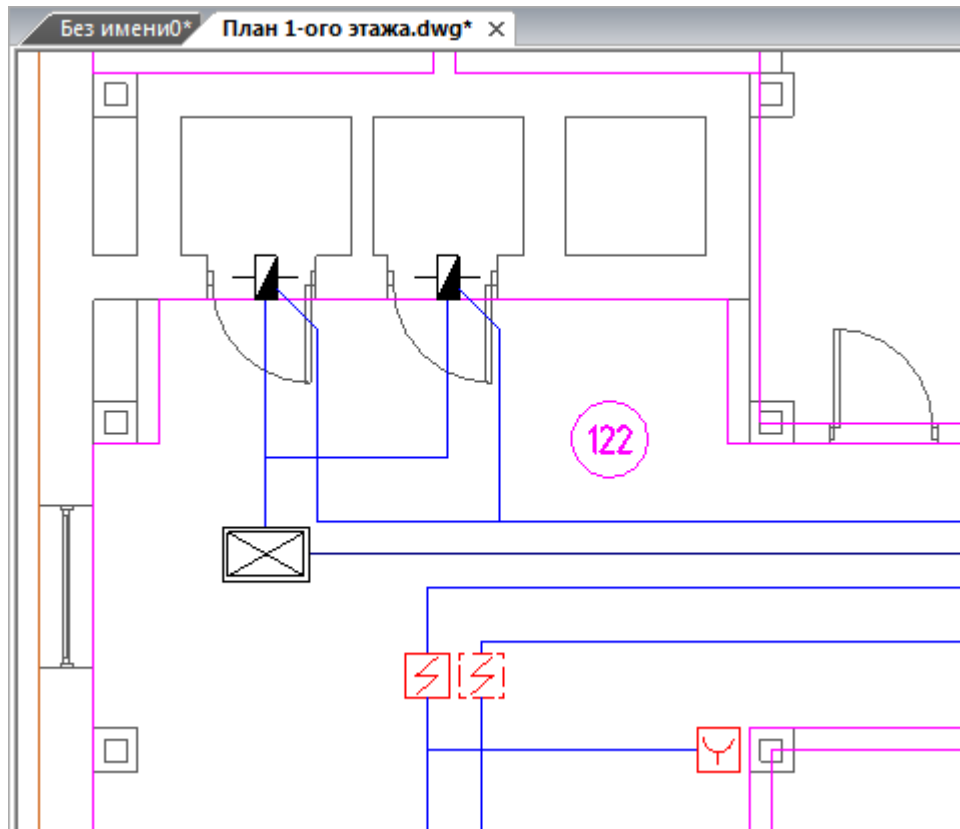
Выберите шлейф и нажмите кнопку «OK». В области подключений исполнительного устройства появится добавленный шлейф.



Если существует необходимость добавить другие шлейфы, повторите операцию по добавлению шлейфов.


Далее исполнительные устройства нужно [установить](#) на план этажа здания. При выборе устройства из базы данных проекта необходимо указать исполнительное устройство с добавленными шлейфами.

После установки всех исполнительных устройств к ним нужно провести [кабельные каналы или трассы](#).



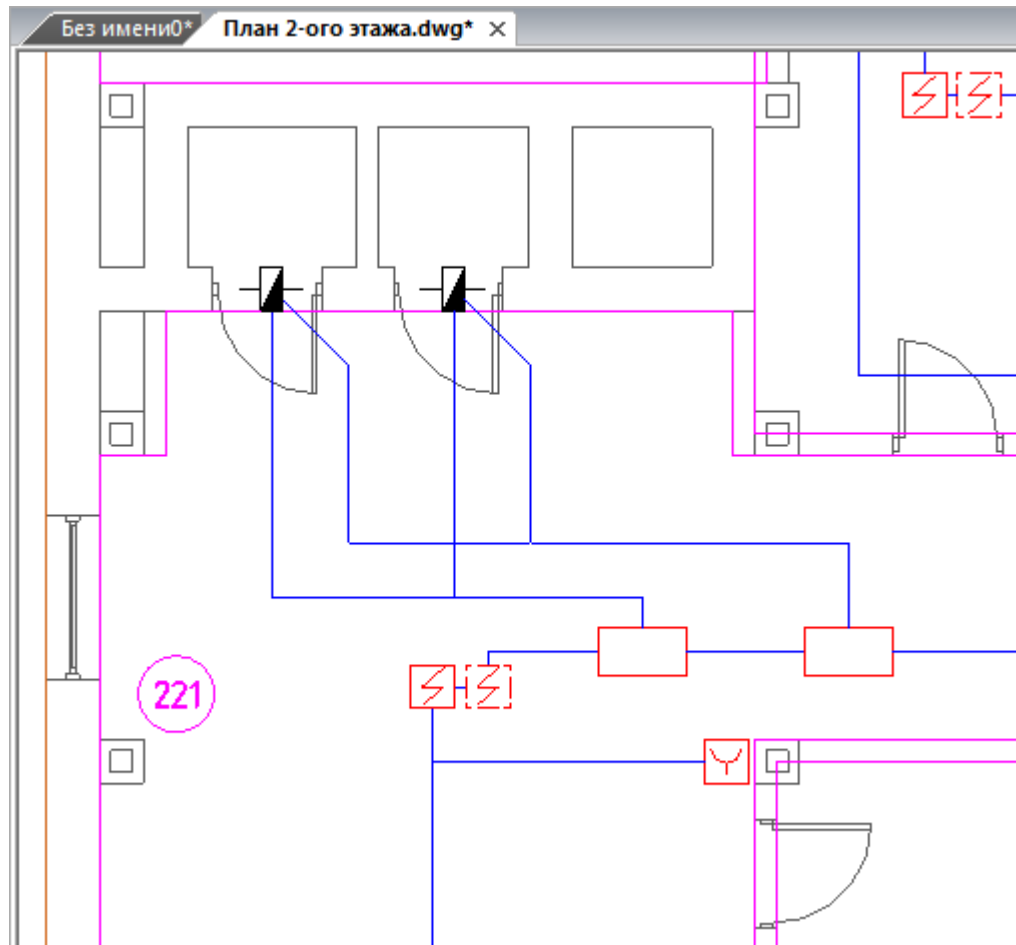
Установленные на план этажа здания исполнительные устройства

Далее, с помощью «Мастера подключения оборудования» или [ЭТМ](#) нужно подключить исполнительные устройства.

Для вступления созданных подключений в силу нажмите кнопку [панели инструментов](#) «Обновить модель ».

13.2. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ИСПОЛНИТЕЛЬНЫХ УСТРОЙСТВ К УСТРОЙСТВАМ КОНТРОЛЯ И УПРАВЛЕНИЯ

Подключение исполнительных устройств к устройствам контроля и управления аналогично [подключению к сетевым устройствам](#).



14. ОПОВЕЩЕНИЕ

Программный комплекс Инженерные сети. Системы безопасности позволяет проектировать системы оповещения. В программном комплексе предусмотрена возможность размещать оповещатели на планах и задавать им в базе данных необходимые технические параметры для электроакустического расчета. Так же возможно задавать уровни звука постоянного шума в помещении, графически отображать акустические зоны, опорный отрезок. Есть возможность выполнить электроакустический расчет и произвести проверки на корректность полученных результатов в соответствии с нормами.

14.1. УСТАНОВКА ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Размещение оповещателей на чертеж производится вручную.

14.1.1. ТИПЫ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

В программе предусмотрена работа со следующими типами оповещателей: световые, звуковые, комбинированные (светозвуковые), речевые.

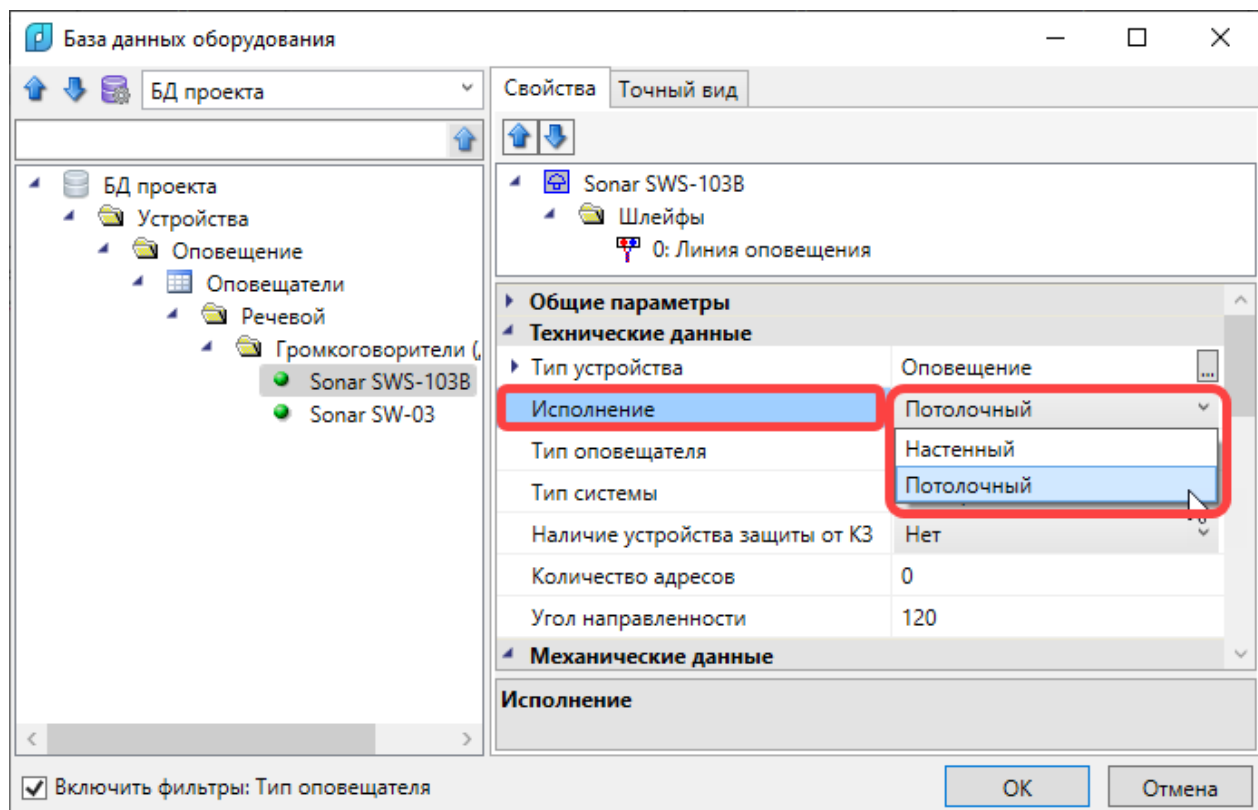
В дальнейшем будут рассматриваться звуковые и речевые оповещатели, т.к. они обладают особенностями при проведении электроакустического расчета.

Комбинированные оповещатели устанавливаются на чертеж аналогично оповещателям других типов и электроакустический расчет для комбинированных оповещателей происходит аналогично звуковым оповещателям.

Световые оповещатели устанавливаются на чертеж аналогично оповещателям других типов и в электроакустическом расчете не участвуют.

14.1.1.2. ТИПЫ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ ПО ИСПОЛНЕНИЮ

В программе предусмотрены два типа оповещателей по исполнению (способу монтажа): настенный и потолочный. Исполнение оповещателей задается в базе данных оборудования и влияет на автоматическое определение высоты установки оповещателя в проекте, следовательно, на расчет *L-отрезка* для определения уровня звука оповещателя.



При установке на чертеж потолочного оповещателя высота его установки будет равна высоте потолка, или, если задана высота фальшпотолка, высоте с учетом фальшпотолка.

При установке на чертеж настенного оповещателя высота его установки будет равна 2300 мм, по СП 3.13130.2009. Если высота потолка/фальшпотолка будет ниже 2300 мм, то высота установки оповещателя будет на 150 мм ниже высоты потолка/фальшпотолка, по СП 3.13130.2009.

Внимание! Если в процессе выполнения проекта необходимо заменить оповещатель по типу исполнения, то необходимо проконтролировать высоту установки оповещателя самостоятельно.

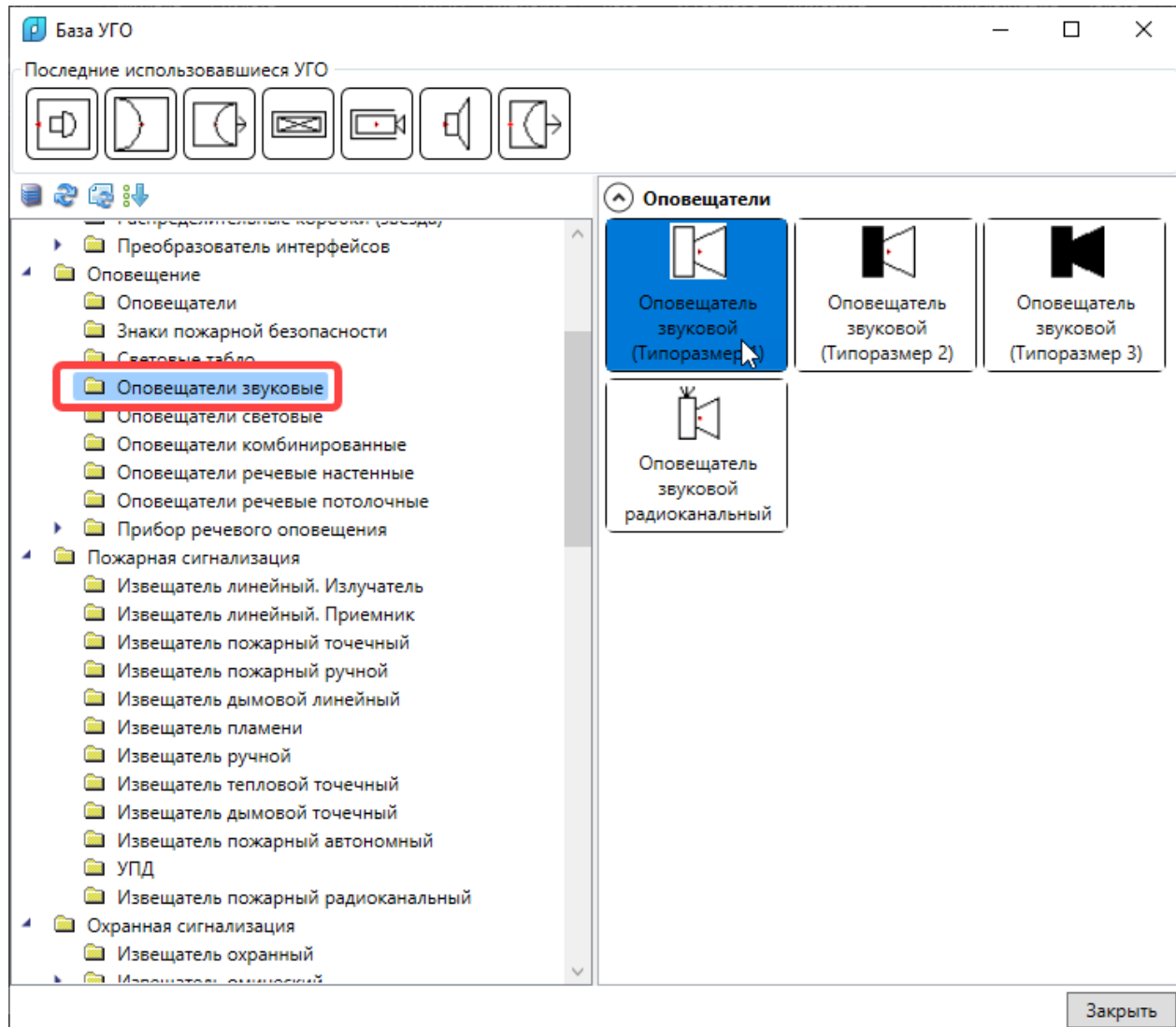
Внимание! В СП 3.13130.2009 указано, что расстояние от потолка/фальшпотолка должно быть не ниже 150 мм от верхней части оповещателя. Для более точного электроакустического расчета контролируйте высоту установки настенного оповещателя самостоятельно.

14.1.3. УСТАНОВКА ОПОВЕЩАТЕЛЯ НА ЧЕРТЕЖ

Установка настенных и потолочных оповещателей происходит по одному сценарию. Ниже рассматривается установка настенного оповещателя.

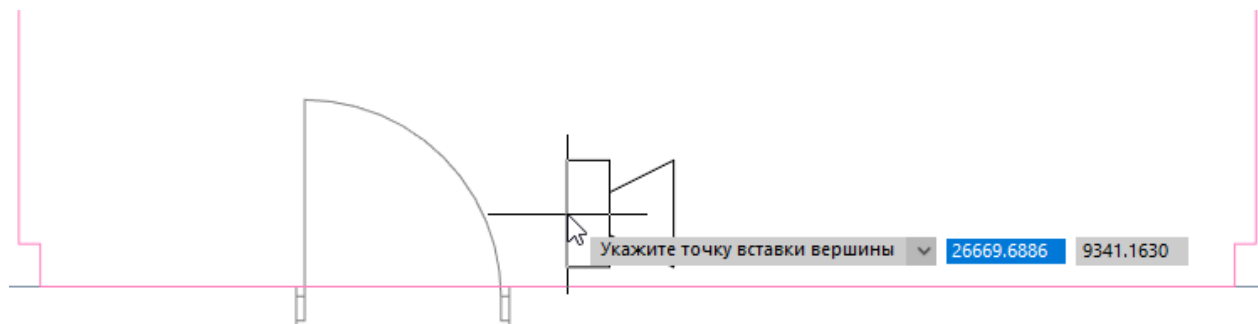
Для размещения оповещателя выполните порядок действий:

1. Откройте «Базу УГО » и выберите УГО оповещателя.

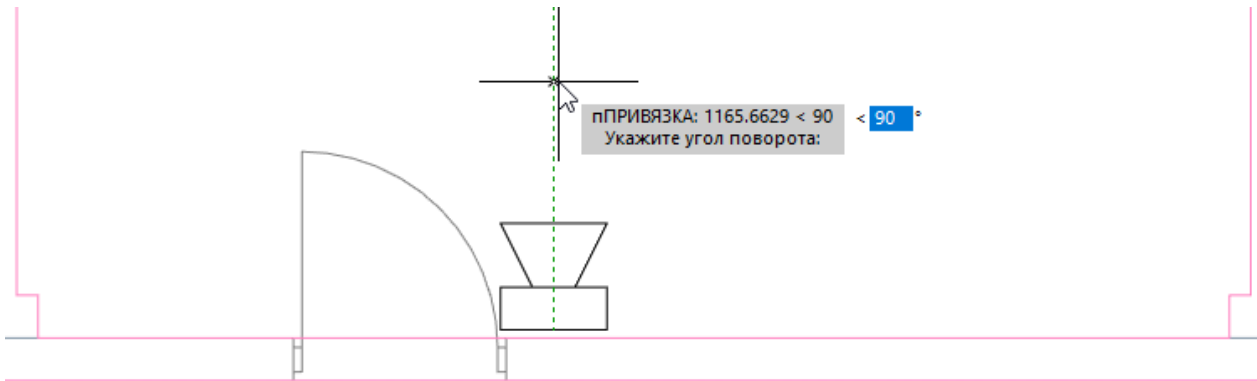


2. Установите УГО оповещателя на чертеж.

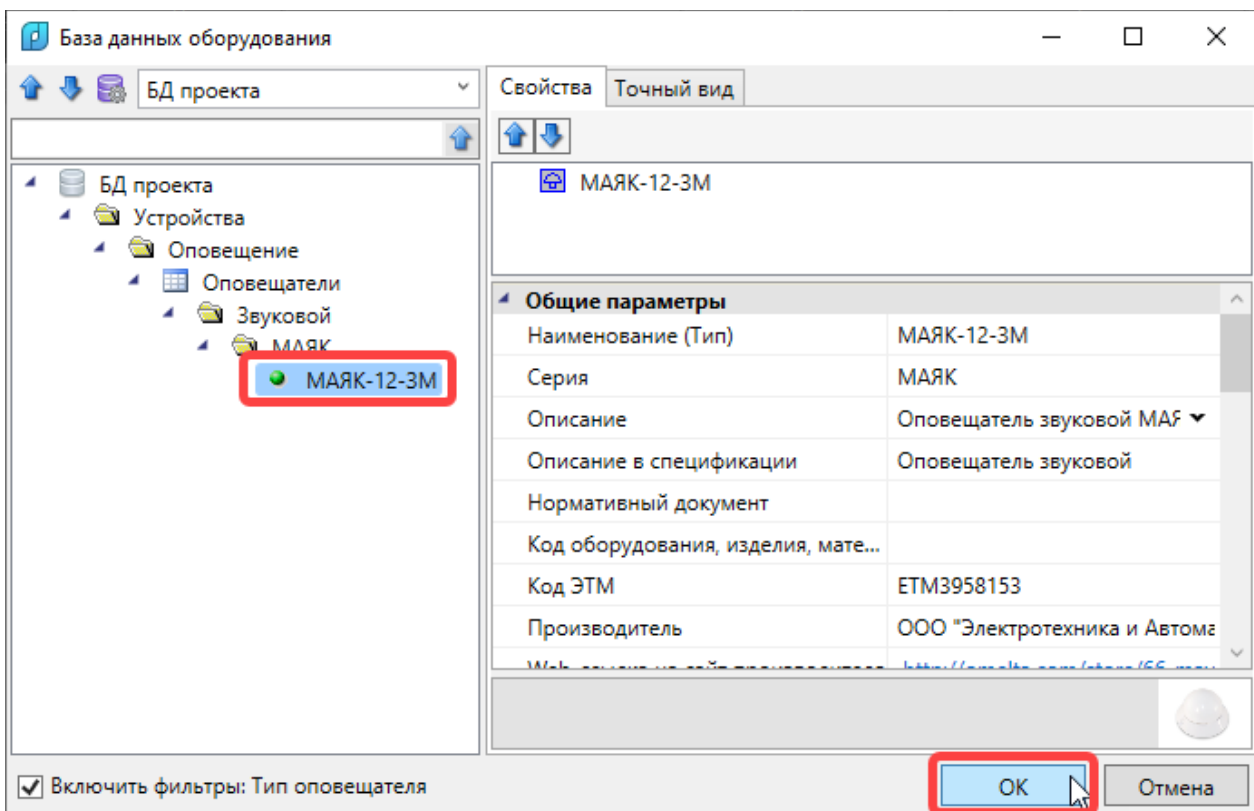
Внимание! Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на план этажа нажмите клавишу *Shift*. Для прекращения установки нажмите клавишу *ESC*. Далее откроется окно базы данных проекта.



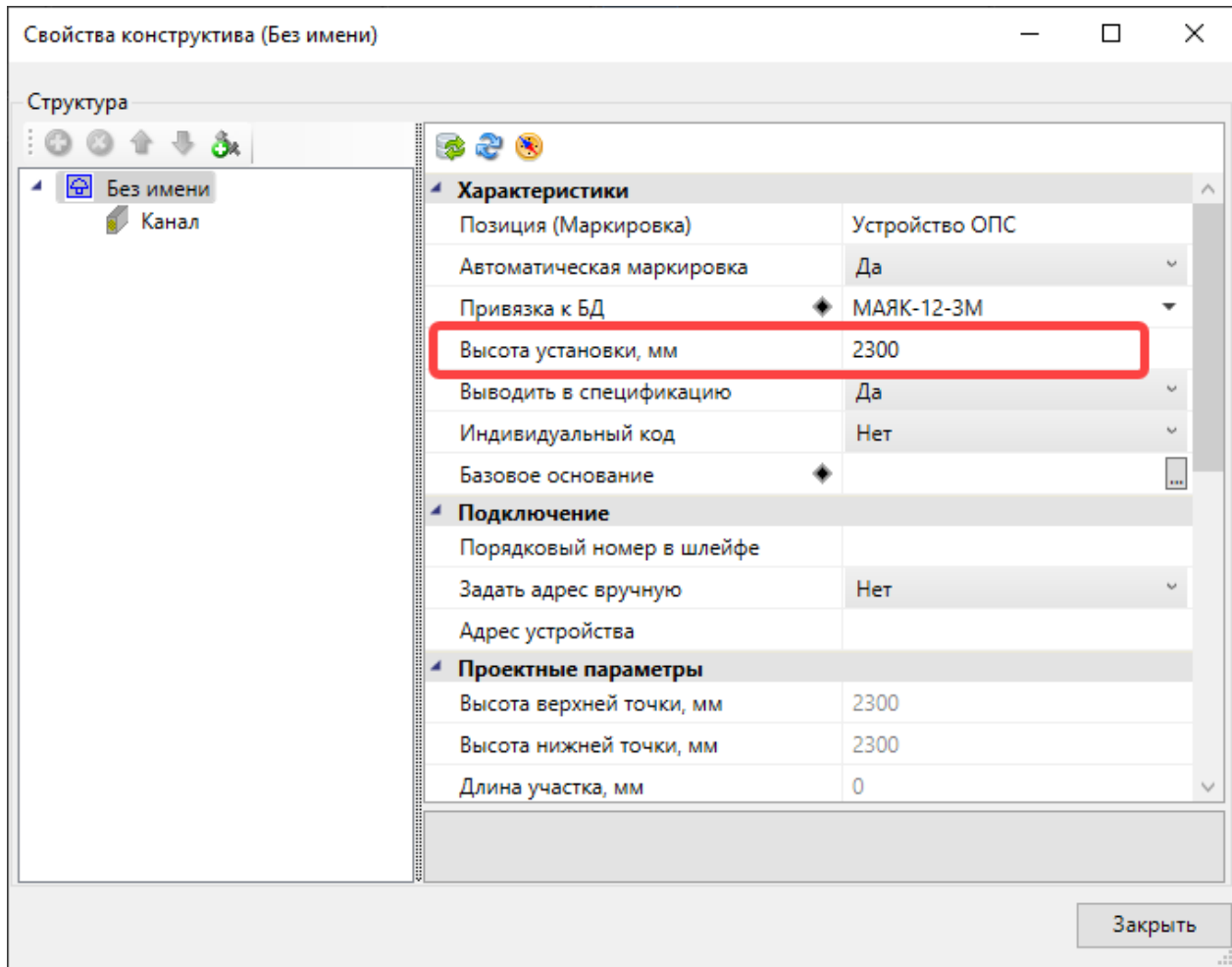
3. После установки УГО оповещателя на чертеж укажите угол поворота оповещателя относительно геометрии помещения, в котором устанавливается оповещатель.



4. В открывшемся окне базы данных нужно выбрать необходимый тип оповещателя. Если в базе данных проекта нет требуемого типа оповещателей, воспользуйтесь командой импорта оборудования.




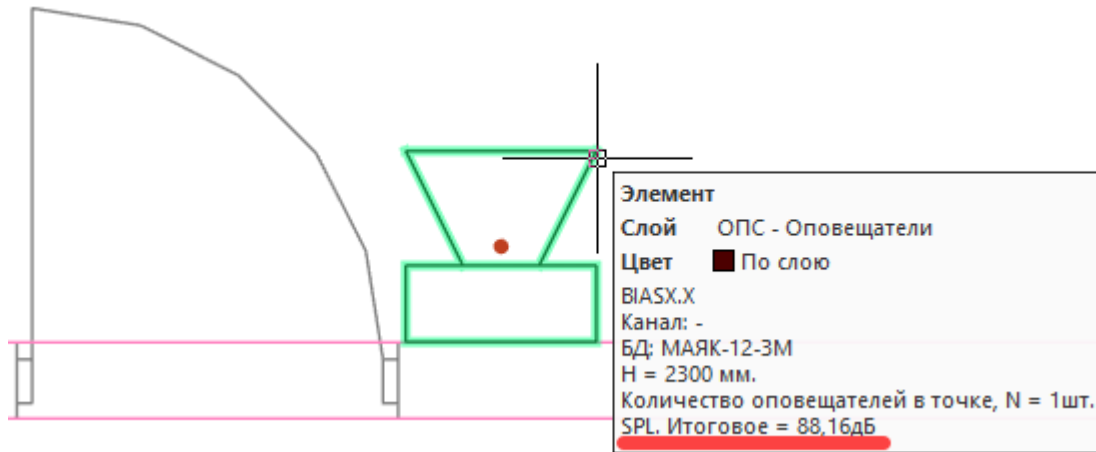
5. После выбора типа оповещателя из БД откроется окно свойств оповещателя на чертеже.



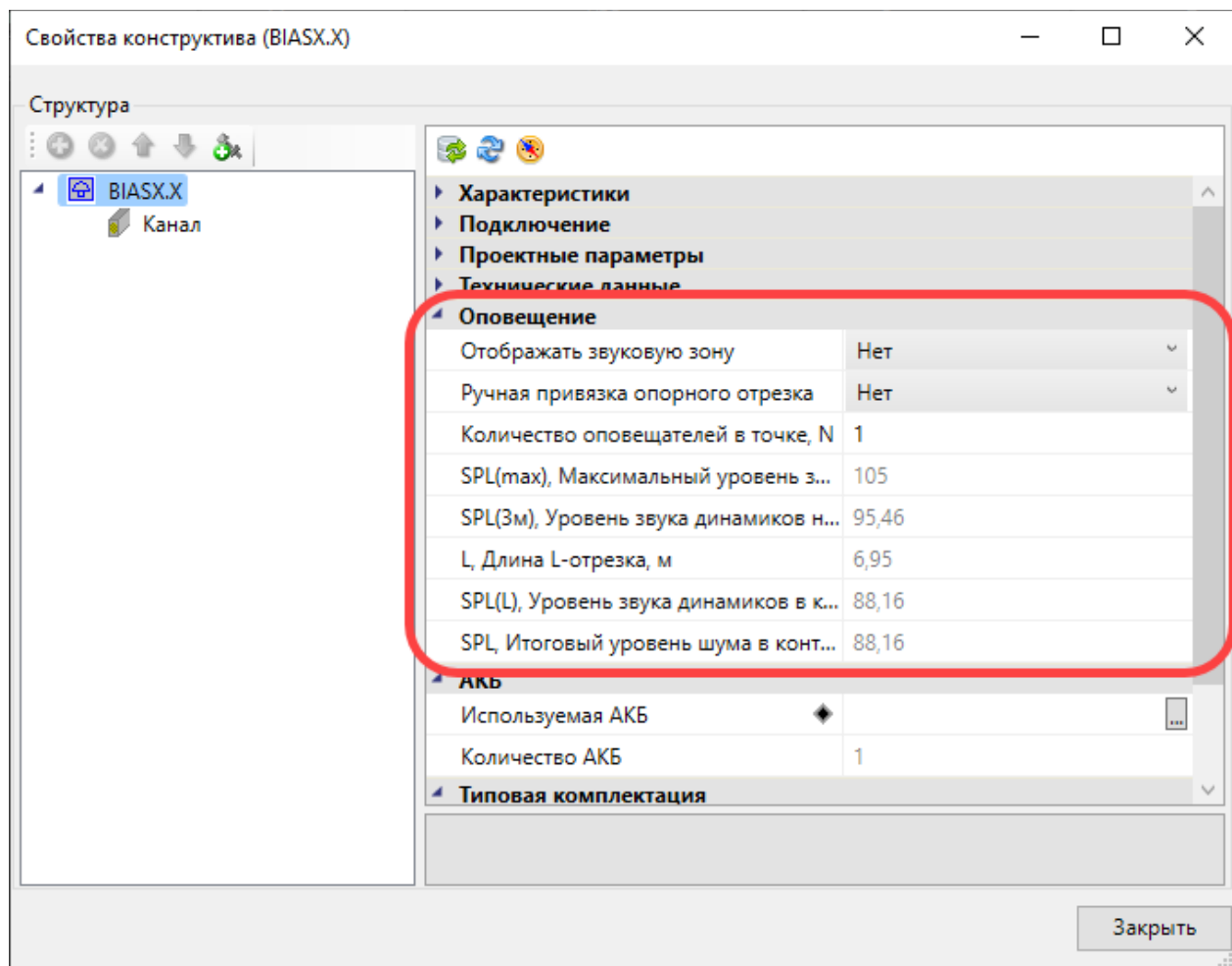
- Убедитесь в корректности параметров оповещателя на чертеже и нажмите кнопку «Закреть».

14.2. ЭЛЕКТРОАКУСТИЧЕСКИЙ РАСЧЕТ

Программный комплекс Инженерные сети. Системы безопасности производит электроакустический расчет оповещателей в автоматическом режиме сразу же после установки оповещателя на чертеж и нажатия кнопки панели инструментов «Обновление модели ». Часть результатов расчета можно увидеть на всплывающей подсказке при наведении курсора на оповещатель.



Полностью результаты электроакустического расчета можно увидеть в свойствах оповещателя на чертеже.



Также полностью результаты электроакустического расчета можно увидеть в «*Электротехнической модели*» во вкладке «*Расчет уровней звука*».

Электротехническая модель

Модель ОПС

Оборудование Шлейфы Электропитание Расчет уровней звука

Имя поме	S (м ²)	SPL(шум)	SPL(сумм)	Маркировка/Or	Высота ус	N Дин., шт	SPL(1 Вт/м	Рдин, Вт	SPL(1Вт/м	SPL(max),	SPL(3м), д	L-отрезок	SPL(L), дБ
100	97.56	60	75	BIAD1.3/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.29	78.8
100	97.56	60	75	BIAD1.6/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	8	76.71
100	41.9	60	75	BIAD1.2/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.51	78.5
100	86.01	60	75	BIAD1.10/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	5.19	80.47
100	86.01	60	75	BIAD1.17/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	5.22	80.42
101	18.1	60	75	BIAD1.4/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.28	78.81
102	17.55	60	75	BIAD1.7/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	5.54	79.9
103	17.61	60	75	BIAD1.9/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.37	78.69
104	35.84	60	75	BIASX.X/МАЯК	2300	1	NaN	NaN	NaN	105	95.46	6.95	88.16
105	72.8	60	75	BIAD1.14/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	3.7	83.41
105	72.8	60	75	BIAD1.16/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	3.55	83.77
106	17.3	60	75	BIAD1.18/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.36	78.7
107	18.98	60	75	BIAD1.19/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.38	78.67
108	17.24	60	75	BIAD1.15/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.34	78.73
109	35.84	60	75	BIAD1.13/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.82	78.09
110	17.3	60	75	BIAD1.12/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.35	78.71
111	17.3	60	75	BIAD1.11/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.36	78.7

Закреть

14.2.1. МЕТОДИКА ЭЛЕКТРОАКУСТИЧЕСКОГО РАСЧЕТА

Методика электроакустического расчета основана на уменьшении уровня звукового давления в зависимости от расстояния от оповещателя.

В ходе электроакустического расчета происходит расчет трех уровней звукового давления SPL (в дальнейшем, уровней звука) по СП 3.13130.2009.

1. Максимальный уровень звука оповещателя – SPL(max), дБ.
2. Уровень звука оповещателя на расстоянии три метра – SPL(3м), дБ.
3. Уровень звука оповещателя в контрольной точке – SPL(L), дБ.

14.2.2. РАСЧЕТ РАССТОЯНИЯ ДО КОНТРОЛЬНОЙ ТОЧКИ

При расчете расстояния до контрольной точки используются два отрезка:

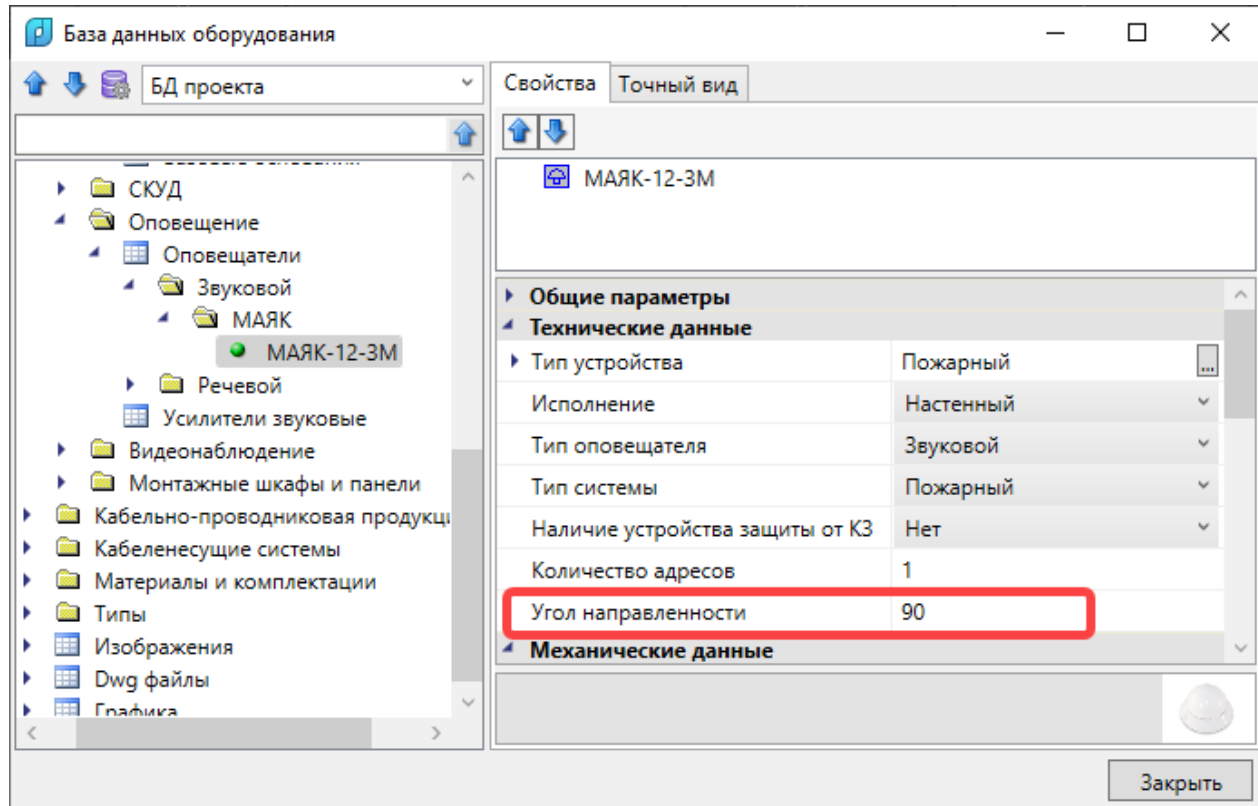
L-отрезок, L, м – расстояние от точки установки оповещателя до дальней точки помещения на контрольной высоте, 1500 мм от уровня пола по СП 3.13130.2009, в пределах угла направленности оповещателя.

Опорный отрезок, Lo, м – проекция L-отрезка на плоскость XOY. Также опорный отрезок служит для указания предельно допустимой точки проведения электроакустического расчета.

Дополнительные значения для расчета:

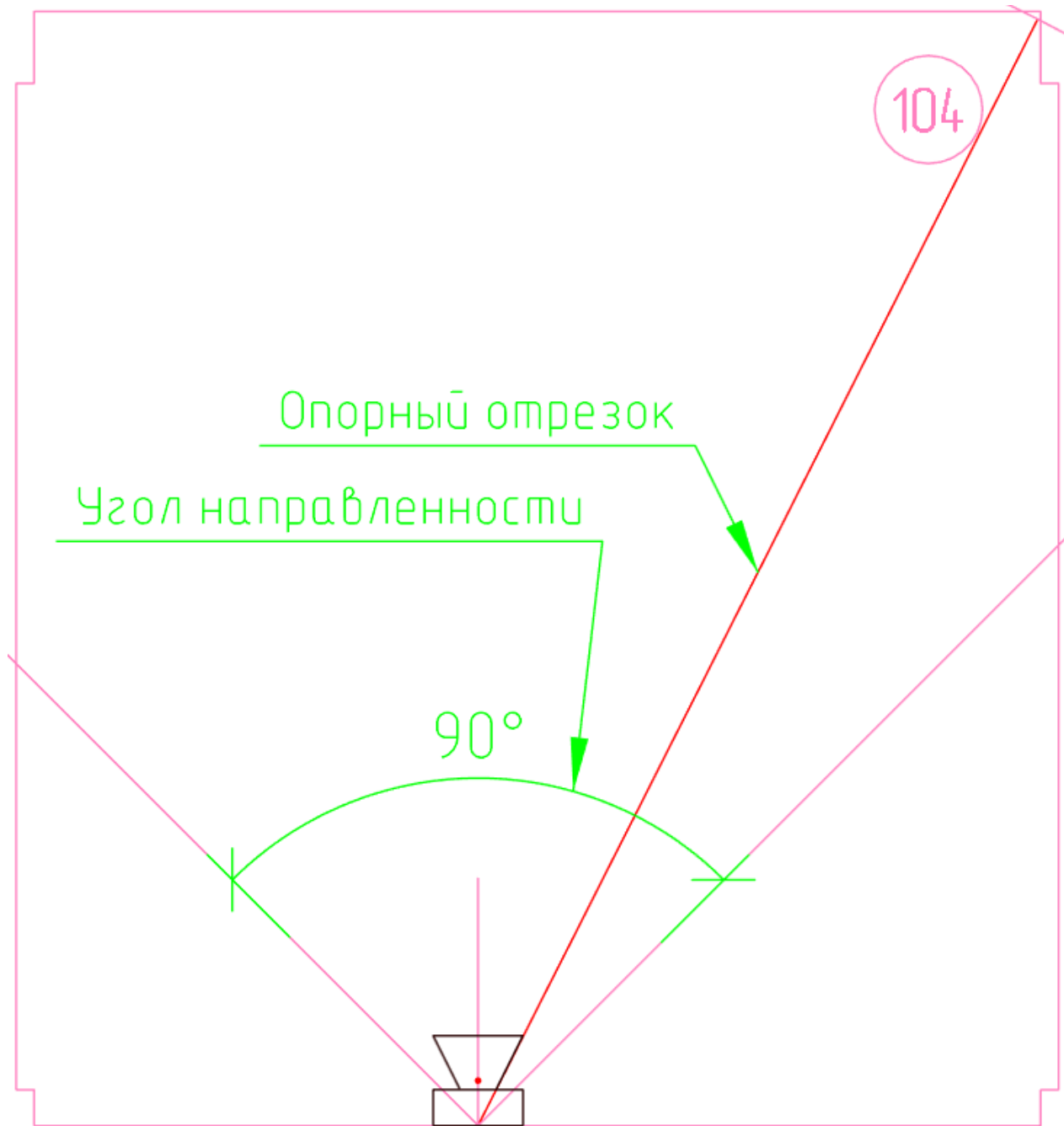
Расчетный отрезок, $L_r, м$ – отрезок для обозначения разности между высотой установки оповещателя и контрольной высотой. Используется при расчетах потолочных оповещателей.

Угол направленности, $\alpha, ^\circ$ – свойство оповещателя в базе данных производителя оборудования.

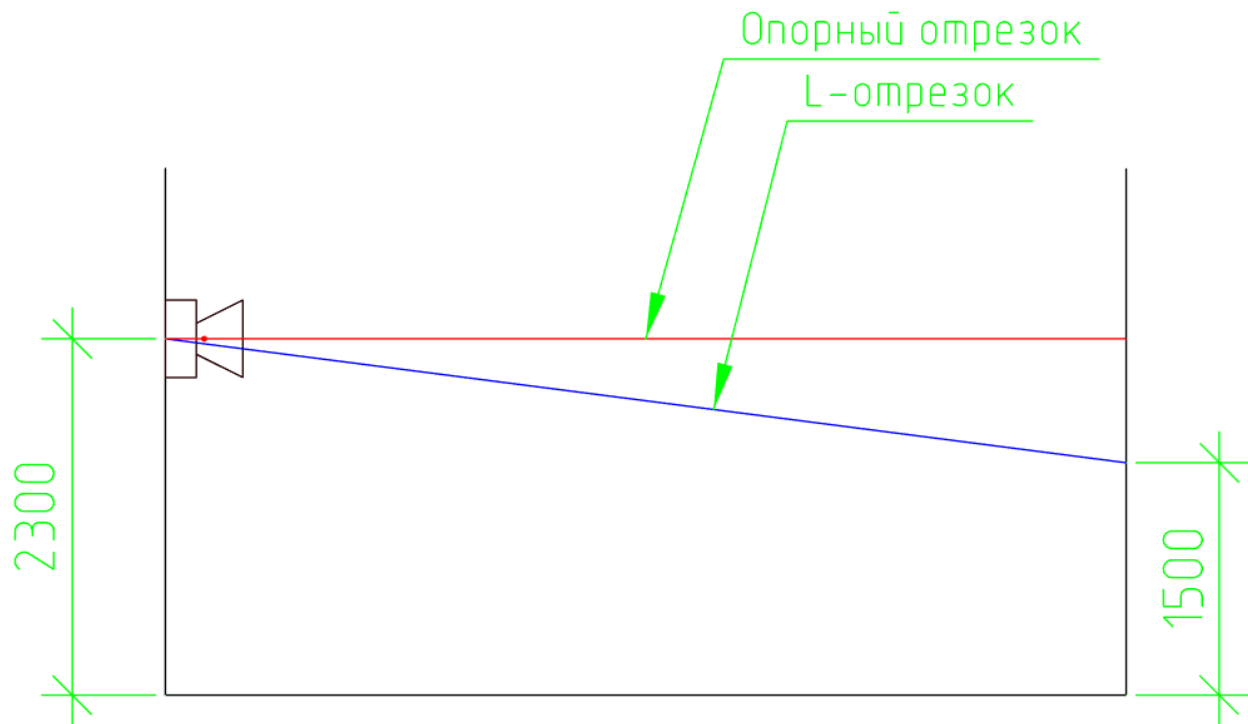


14.2.2.1. РАСЧЕТ РАССТОЯНИЯ ДО КОНТРОЛЬНОЙ ТОЧКИ ДЛЯ НАСТЕННЫХ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Расчет расстояния до контрольной точки для настенных оповещателей происходит в автоматическом режиме. Инженерные сети. Системы безопасности самостоятельно выбирает дальнюю точку помещения в пределах **Угла направленности** оповещателя, это расстояние и будет являться **Опорным отрезком**.

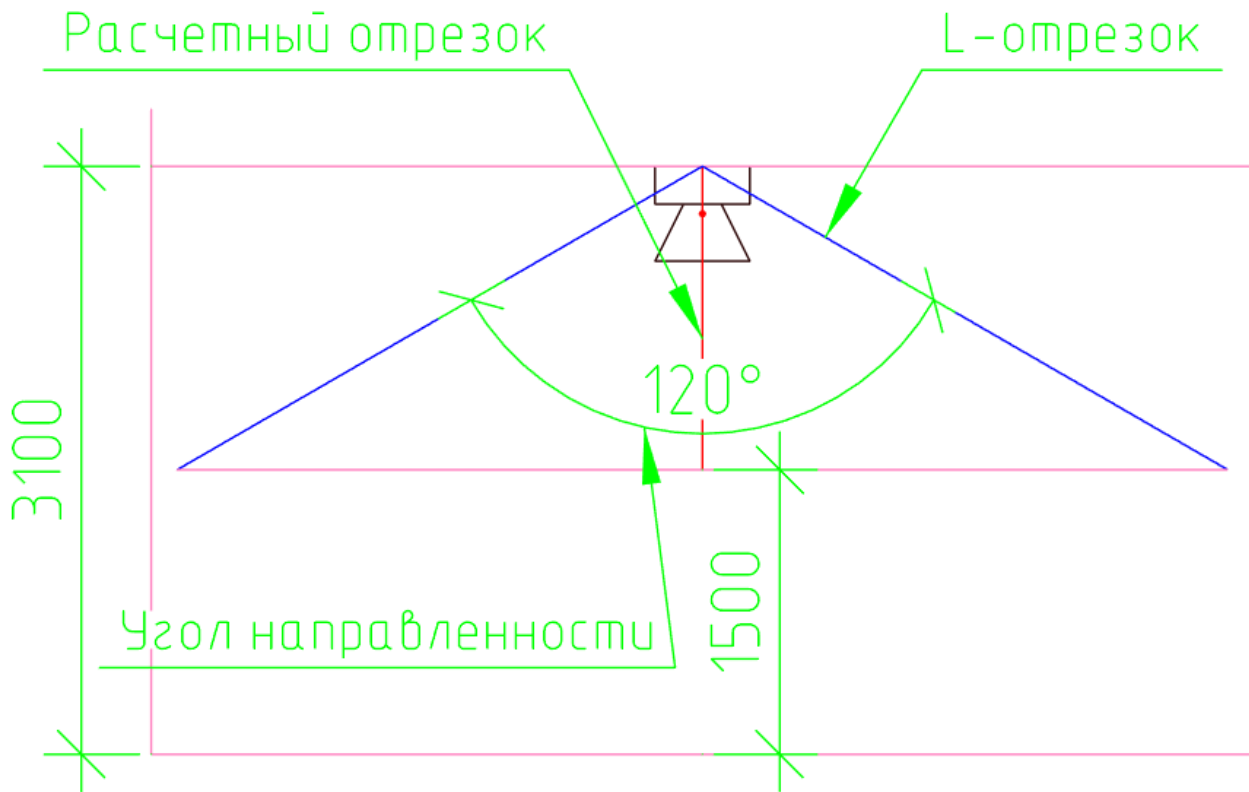


Далее вычисляется *Расчетный отрезок*, и по теореме Пифагора программа рассчитывает значение *L-отрезка*. По этому расстоянию и будет происходить расчет уровня звука оповещателя в контрольной точке для настенных оповещателей.



14.2.2.2. РАСЧЕТ РАССТОЯНИЯ ДО КОНТРОЛЬНОЙ ТОЧКИ ДЛЯ ПОТОЛОЧНЫХ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Расчет расстояния до контрольной точки для потолочных оповещателей происходит в автоматическом режиме. Программа вычисляет *Расчетный отрезок, L_p* , по оси Z.



Далее автоматически рассчитывается **L-отрезок** от L_p и половины **Угла направленности** оповещателя по формуле:

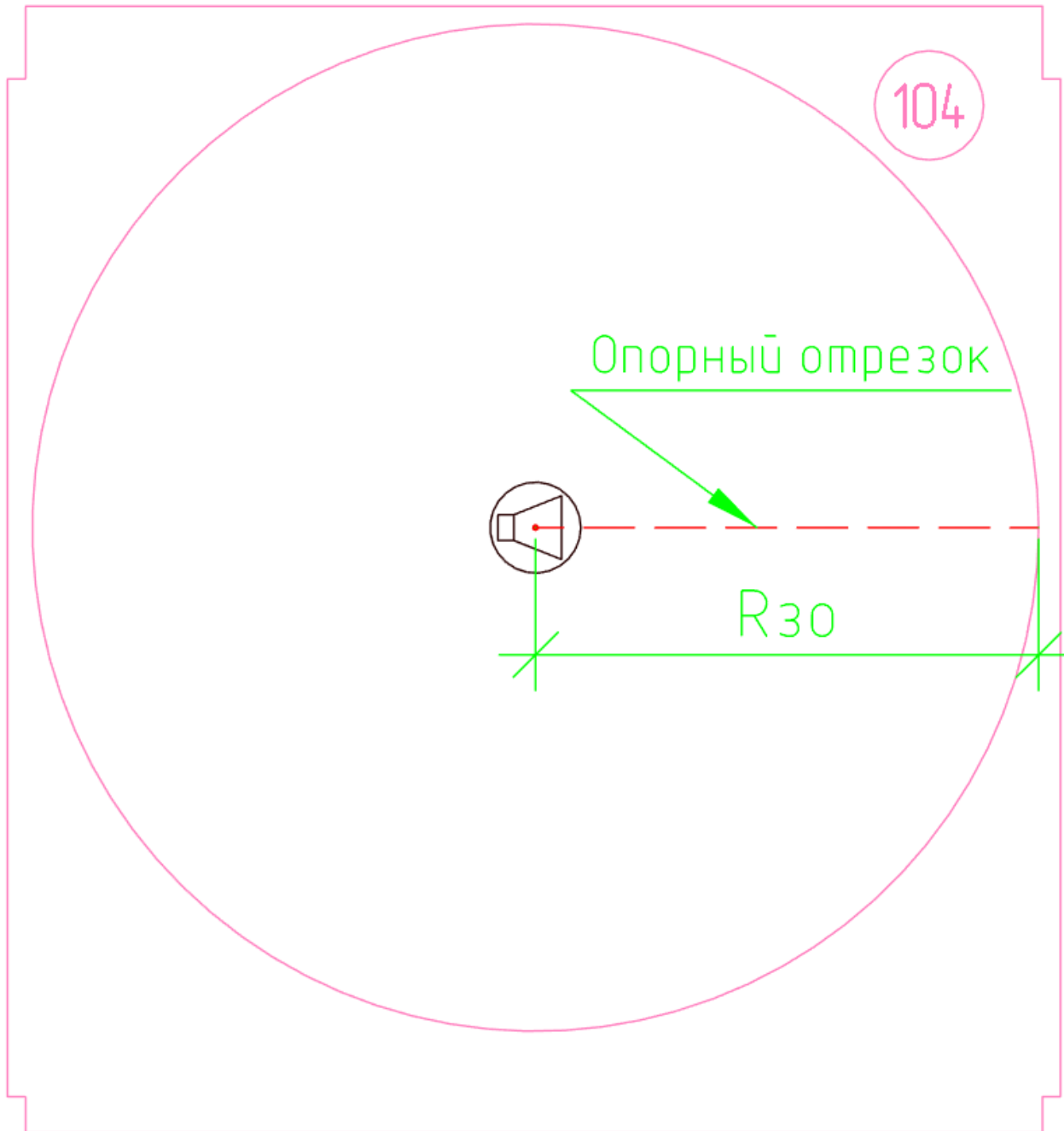
$$L = L_p / \cos \frac{1}{2} \alpha$$

По этому расстоянию и будет происходить расчет уровня звука оповещателя в контрольной точке для потолочных оповещателей.

Дополнительно программа рассчитывает **Радиус зоны озвучивания, Rзо**, для построения зоны озвучивания потолочных оповещателей в дальнейшем. Расчет происходит по формуле:

$$R_{зо} = L_o * \tan \frac{1}{2} \alpha$$

Радиус зоны озвучивания и будет являться **Опорным отрезком** для потолочных оповещателей.



14.2.3. РАСЧЕТ УРОВНЯ ЗВУКА ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Расчет уровня звука происходит как для речевых, так и для звуковых оповещателей.

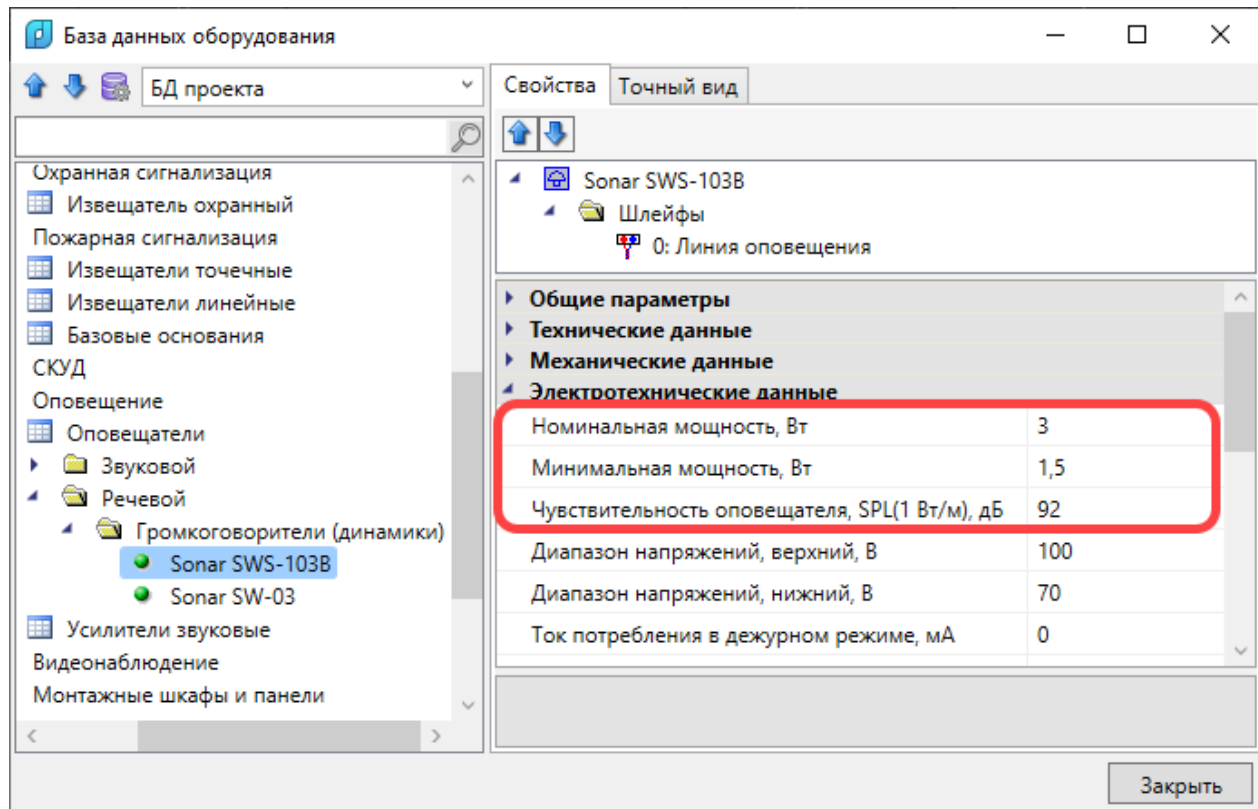
14.2.3.1. РАСЧЕТ УРОВНЯ ЗВУКА ДЛЯ РЕЧЕВЫХ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Для расчета уровня звука речевых оповещателей предусмотрено три свойства в базе данных производителей оборудования:

Номинальная мощность, $R_{ном}$, Вт – электрическая мощность оповещателя.

Минимальная мощность, R_{min} , Вт – минимальная электрическая мощность оповещателя с трансформаторным вводом.

Чувствительность оповещателя, $SPL(1Вт/м)$, дБ – чувствительность оповещателя.



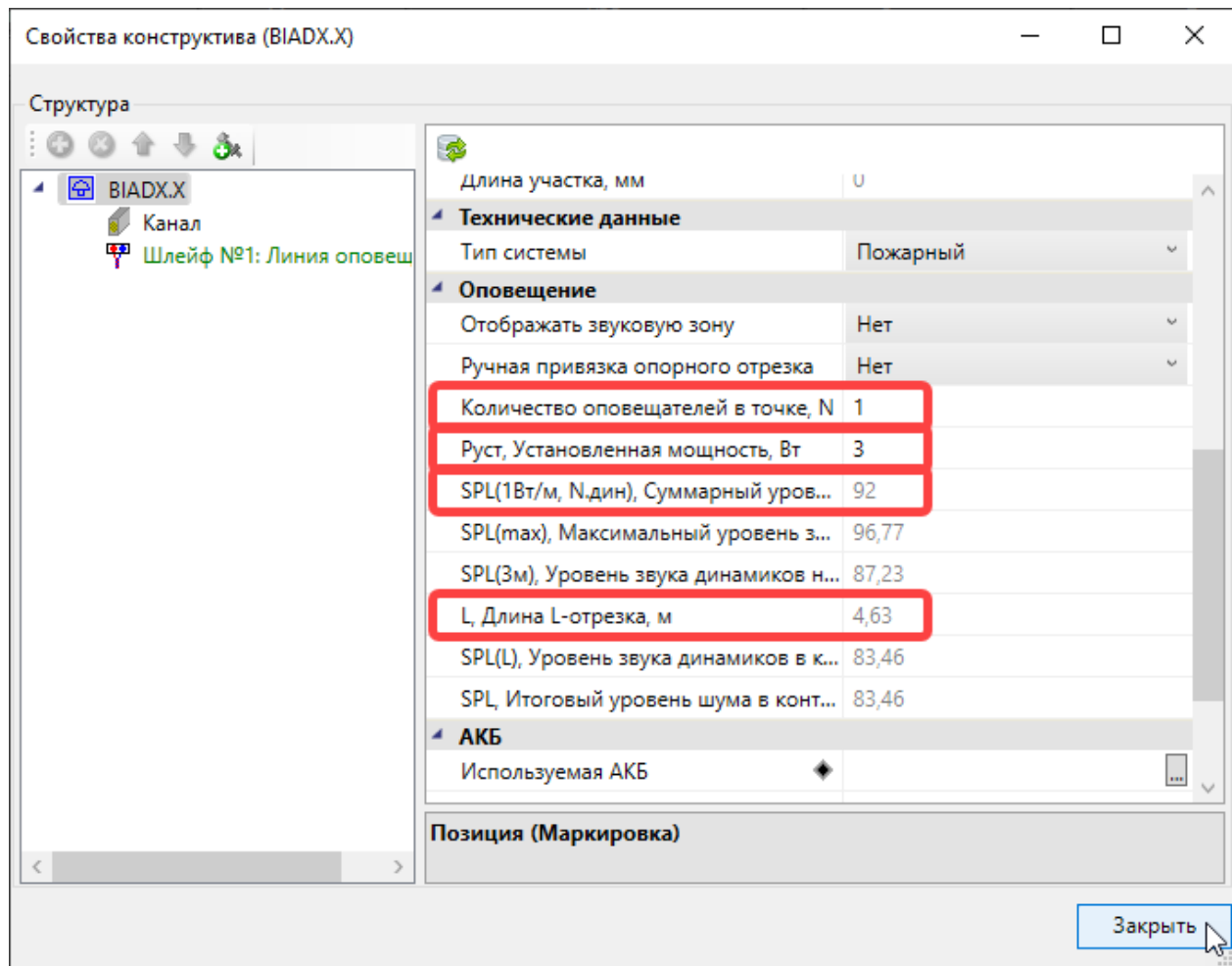
Для расчета уровня звука оповещателей берутся параметры из свойств оповещателя на чертеже:

Количество оповещателей в точке, N – используется при невозможности установить на чертеже несколько оповещателей рядом, значение по умолчанию – 1.

$R_{уст}$, Установленная мощность, Вт – электрическая мощность оповещателя, установленная в пределах от R_{min} до $R_{ном}$ из базы данных, значение по умолчанию – $R_{ном}$.

$SPL(1Вт/м, N_{дин})$, суммарный уровень звука динамиков, дБ – расчетная суммарная чувствительность оповещателей, установленных в точке.

L , длина L -отрезка, м – рассчитанное расстояние от точки установки оповещателя до контрольной точки.



Расчет $SPL(1Вт/м, Nдин)$ происходит по формуле:

$$SPL(1Вт/м, N.дин) = 20 * \log_{10} (N) + SPL(1 Вт/м)$$

Расчет $SPL(max)$ происходит по формуле:

$$SPL(max) = 10 * \log_{10} (P_{уст}) + SPL(1Вт/м, N.дин)$$

Расчет $SPL(3м)$ происходит по формуле:

$$SPL(3м) = SPL(max) - 20 * \log_{10} (3)$$

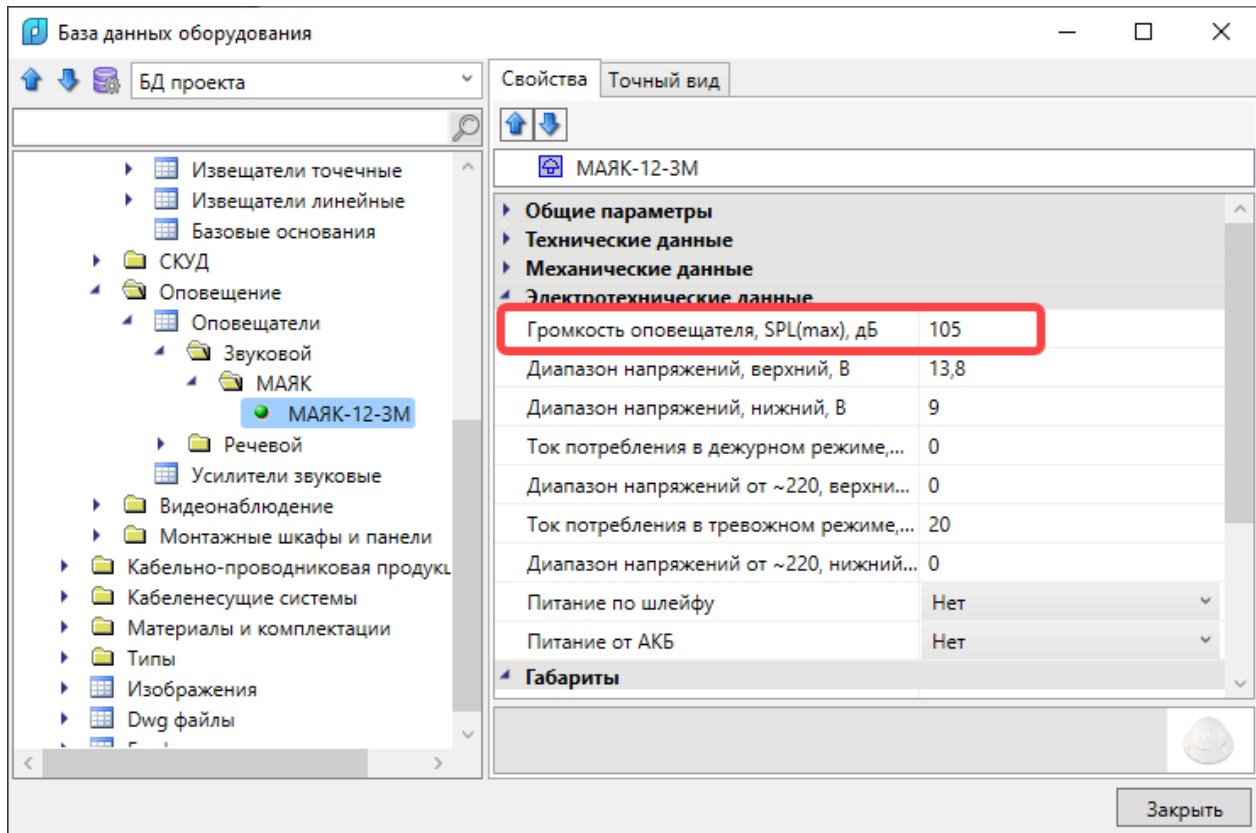
Расчет $SPL(L)$ происходит по формуле:

$$SPL(L) = SPL(max) - 20 \log_{10} (L)$$

14.2.3.2. РАСЧЕТ УРОВНЯ ЗВУКА ДЛЯ ЗВУКОВЫХ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Для расчета уровня звука звуковых оповещателей в базе данных производителей оборудования предусмотрено свойство:

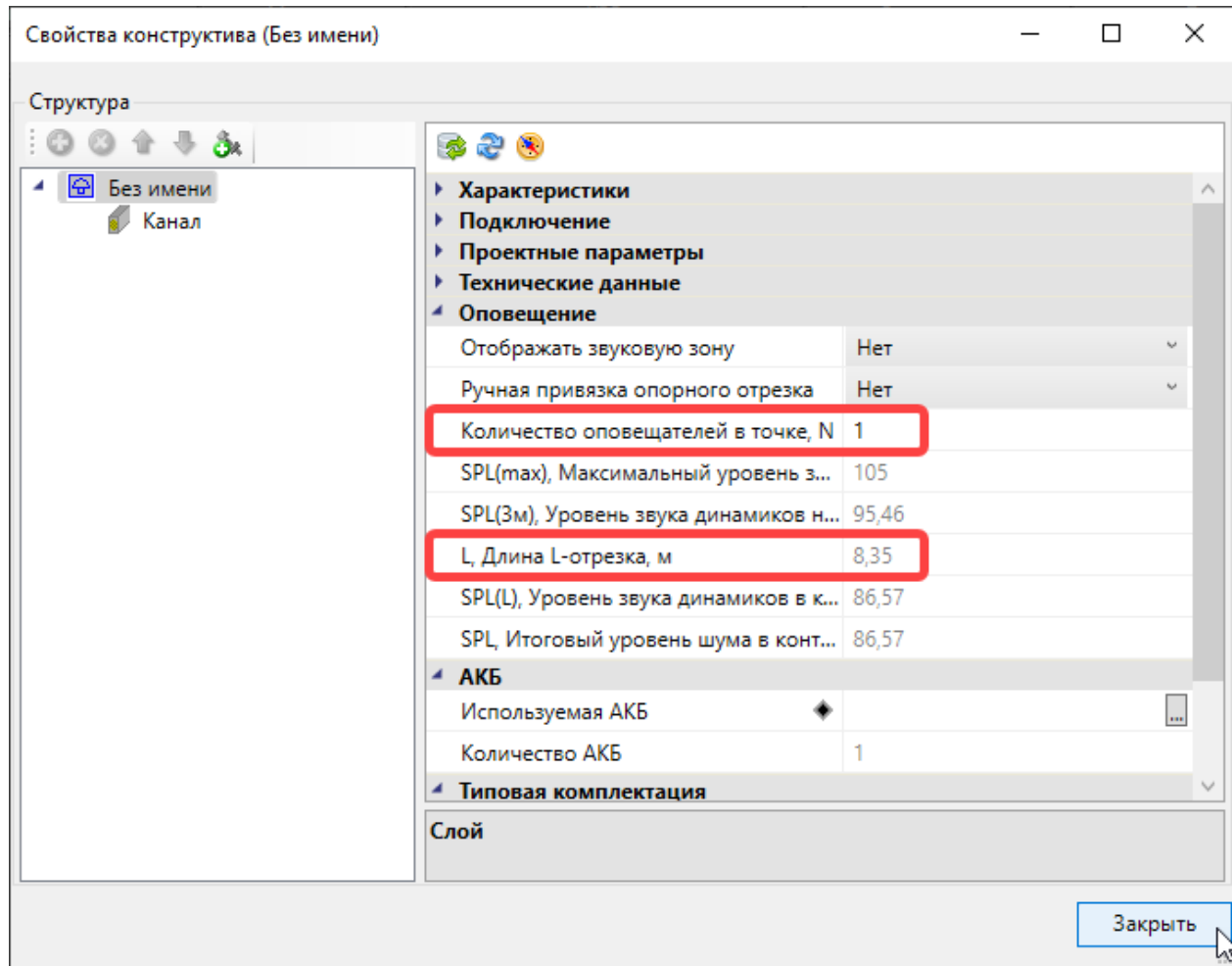
Громкость оповещателя, $SPL(max)$, дБ – максимальный уровень звука оповещателя на расстоянии 1 метр.



Для расчета уровня звука оповещателей берутся параметры из свойств оповещателя на чертеже:

Количество оповещателей в точке, N – используется при невозможности установить на чертеже несколько оповещателей рядом, значение по умолчанию – 1.

L , длина L -отрезка, м – рассчитанное расстояние от точки установки оповещателя до контрольной точки.



Расчет $SPL(max)$ происходит по формуле:

$$SPL(max) = 20 * \log_{10} (N) + SPL(max0)$$

Расчет $SPL(3м)$ происходит по формуле:

$$SPL(3м) = SPL(max) - 20 * \log_{10} (3)$$

Расчет $SPL(L)$ происходит по формуле:

$$SPL(L) = SPL(max) - 20 \log_{10} (L)$$

14.2.4. ОТОБРАЖЕНИЕ РЕЗУЛЬТАТОВ РАСЧЕТА В ЭТМ

После установки оповещателей на чертеже и проведения электроакустического расчета, в диалоговом окне «ЭТМ» будет доступна вкладка «Расчет уровней звука», в которой будут отображены все исходные данные для электроакустического расчета и результаты расчета как для речевых оповещателей, так и для звуковых.

Электротехническая модель

Модель ОПС

Оборудование Шлейфы Электропитание Расчет уровней звука

Имя поме	S (м ²)	SPL(шум)	SPL(сумм)	Маркировка/Ор	Высота ус	N Дин., шт	SPL(1 Вт/м	Рдин, Вт	SPL(1Вт/м,	SPL(max),	SPL(3м), д	L-отрезок	SPL(L), дБ
104	35.84	60	75	BIAD1.21/Sonar	2300	1	NaN	NaN	NaN	105	95.46	6.95	88.16
104	35.84	60	75	BIADX.X/Sonar	3100	1	92	3	92	96.77	87.23	3.2	86.67
104	35.84	60	75	BIADX.X/Sonar	3100	1	92	3	92	96.77	87.23	4.63	83.46
100	97.56	60	75	BIAD1.21/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.29	78.8
100	97.56	60	75	BIAD1.3/Sonar	2300	1	90	1.5	90	91.76	82.22	8	73.7
100	41.9	60	75	BIAD1.2/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.51	78.5
100	86.01	60	75	BIAD1.10/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	5.19	80.47
100	86.01	60	75	BIAD1.17/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	5.22	80.42
101	18.1	60	75	BIAD1.4/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.28	78.81
102	17.55	60	75	BIAD1.9/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	5.54	79.9
103	17.61	60	75	BIAD1.7/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.37	78.69
105	72.8	60	75	BIAD1.14/Sonar	2300	1	90	1.5	90	91.76	82.22	10.69	71.18
105	72.8	60	75	BIAD1.16/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	3.55	83.77
106	17.3	60	75	BIAD1.18/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.36	78.7
107	18.98	60	75	BIAD1.15/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.38	78.67
108	17.24	60	75	BIAD1.13/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.34	78.73
109	35.84	60	75	BIADX.X/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.82	78.09
110	17.3	60	75	BIAD1.12/Sonar	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.35	78.71
111	17.3	60	75	BIASX.X/МАЯК	2300	1	90	3	90	94.77	85.23	6.36	78.7

Заккрыть

Во вкладке присутствует цветное деление граф и строк.


Значения на белом фоне – редактируемые значения, которые можно изменить непосредственно в ЭТМ.

Значения на желтом фоне – исходные данные или расчетные параметры, которые изменяются только в базе данных оборудования или при изменении характеристик объекта, например, площадь помещения, длина *L-отрезка*.

Значения на серо-голубом фоне – значения, полученные в результате электроакустического расчета, *SPL(max)* и *SPL(3м)*.

Значения на зеленом фоне – значения, полученные в результате электроакустического расчета, *SPL(L)*.

Значения на малиновом фоне – значения, полученные в результате электроакустического расчета, *SPL(max)*, *SPL(3м)* и *SPL(L)*, но не удовлетворяющие результатам проведения контроля.

В графе «Маркировка/Оповещатель» отображаются маркировка оповещателя на чертеже и его привязка к базе данных оборудования. Если нажать на кнопку , то можно сменить привязку к базе данных.

Значения NaN (Not-a-Number) относятся к отсутствующим свойствам у звуковых оповещателей, соответственно, в расчетах не участвуют.

По результатам электроакустического расчета происходит контроль рассчитанных параметров по СП 3.13130.2009.

14.3.1. ЗВУКОВЫЕ СВОЙСТВА ПОМЕЩЕНИЙ

Для контроля параметров, рассчитанных в ходе электроакустического расчета, в программе предусмотрена установка уровня звука постоянного шума в помещениях. Устанавливаются свойства либо в окне «*Модель здания/объекта*», либо в окне «*Свойства контура помещения*».

Звуковые свойства помещений:

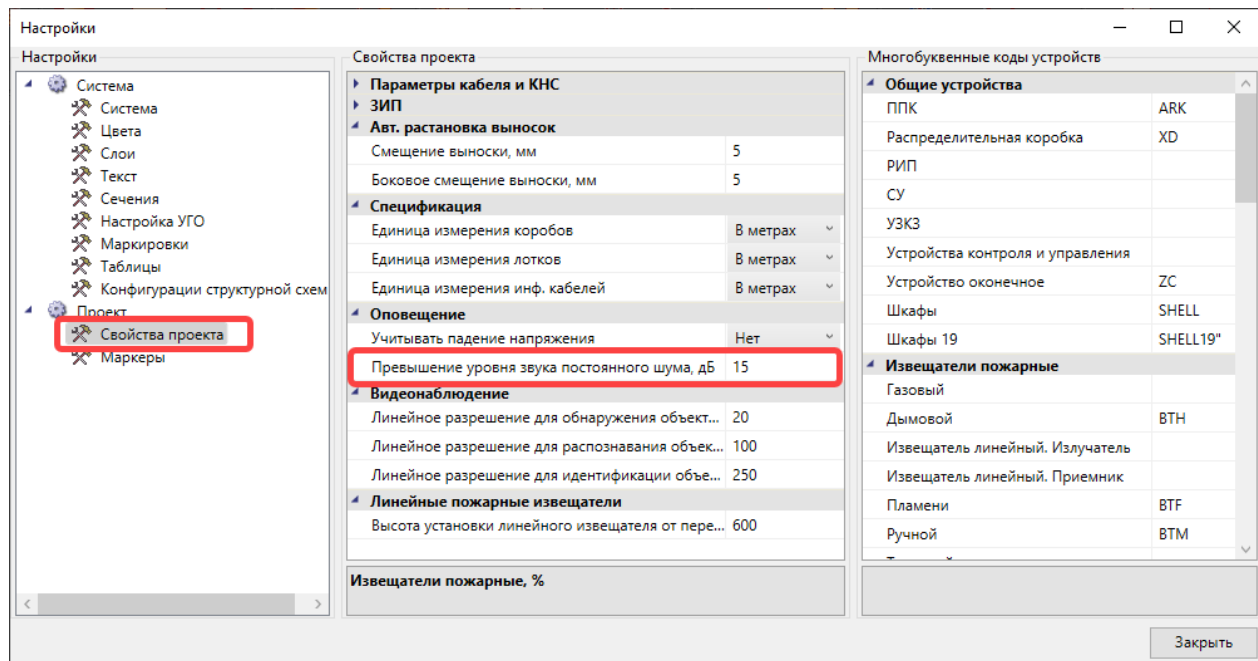
Уровень звука постоянного шума, дБ – уровень звука постоянного шума в помещении.

Требуемый уровень звука оповещателей, дБ – расчетный параметр, минимально допустимый уровень звука оповещателей.

Свойства 'Контур помещения'	
Характеристики	
Номер помещения	106
Наименование помещения	Офис
Площадь, м ²	17,3
Периметр, м	18
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота помещения, мм	3400
Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	60
Требуемый уровень звука оповещения, дБ	75
ЗКПС	
Структура ЗКПС	Единая
Позиционное обозначение (маркировка)	106
Алгоритм принятия решения о пожаре	A
Установка двух извещателей	Со сдвигом
ЗКПС Фальшпотолок	

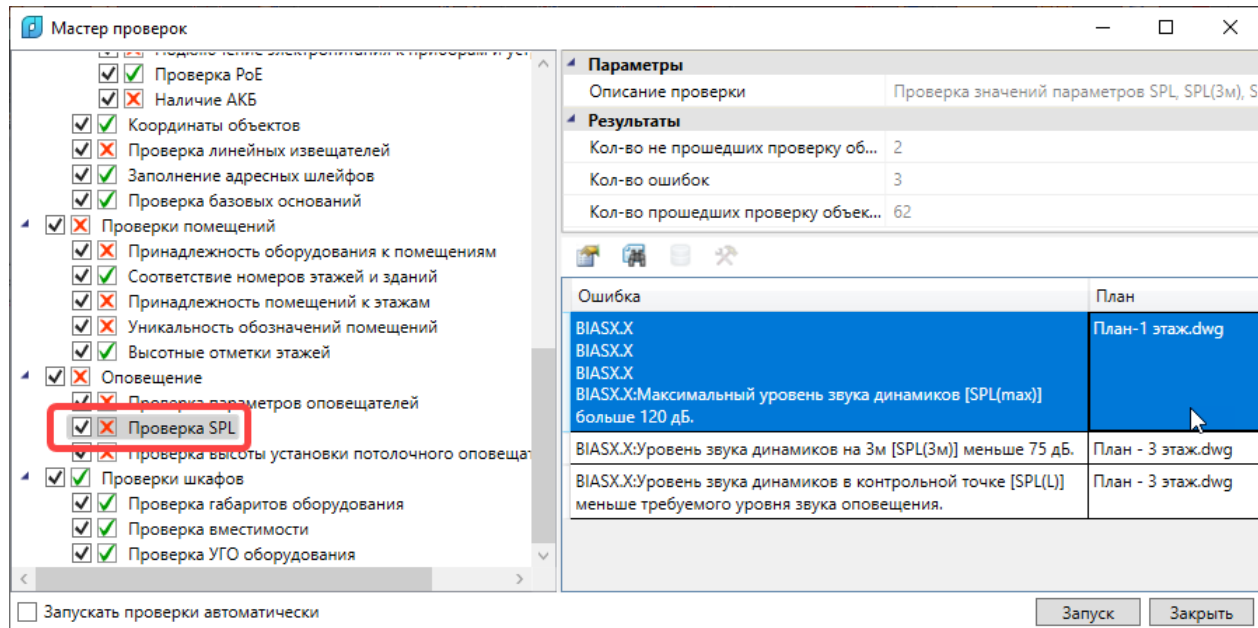
Закрыть

Свойство «Требуемый уровень звука оповещателей» рассчитывается исходя из минимального превышения над уровнем звука постоянного шума. Минимальное превышение задается в окне «Настройки» в категории «Свойства проекта», свойство «Превышение уровня звука постоянного шума, дБ», значение по умолчанию **15**, по СП 3.13130.2009 п. 4.2.



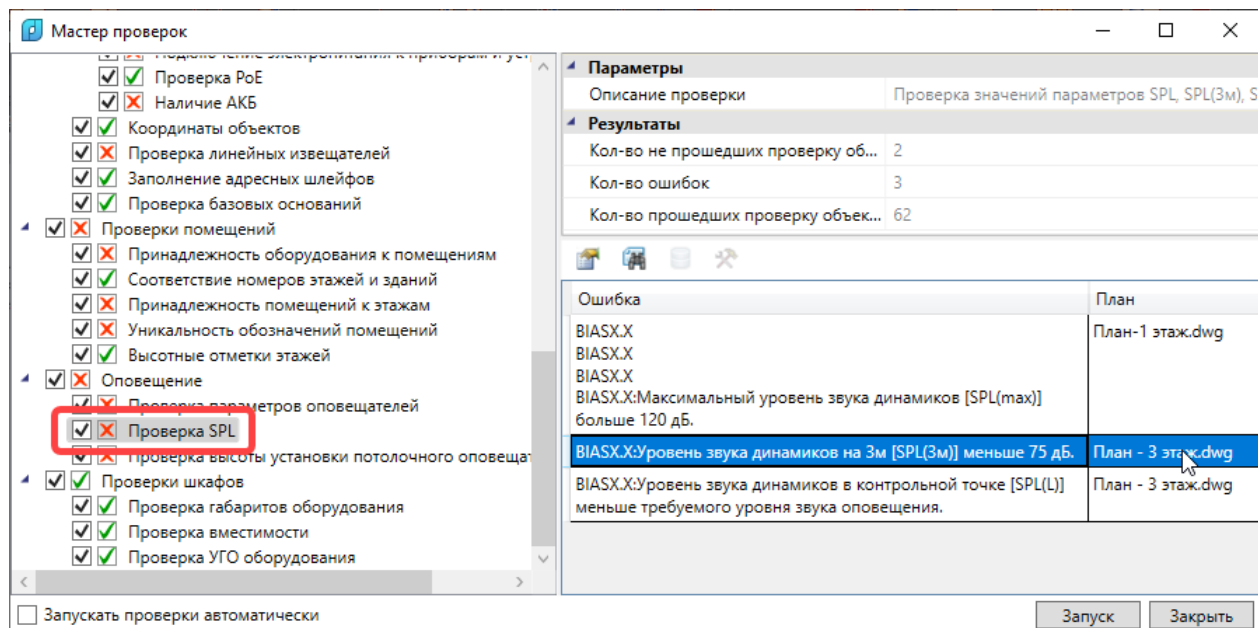
14.3.2. МАКСИМАЛЬНЫЙ УРОВЕНЬ ЗВУКА ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

Как для речевых, так и для звуковых оповещателей программа автоматически сравнивает полученное значение $SPL(max)$ со значением максимально допустимого уровня звука установленного в значение **120 дБ**, по СП 3.13130.2009 п. 4.1. При превышении этого значения программа выдает предупреждение в окне «Мастер проверки».



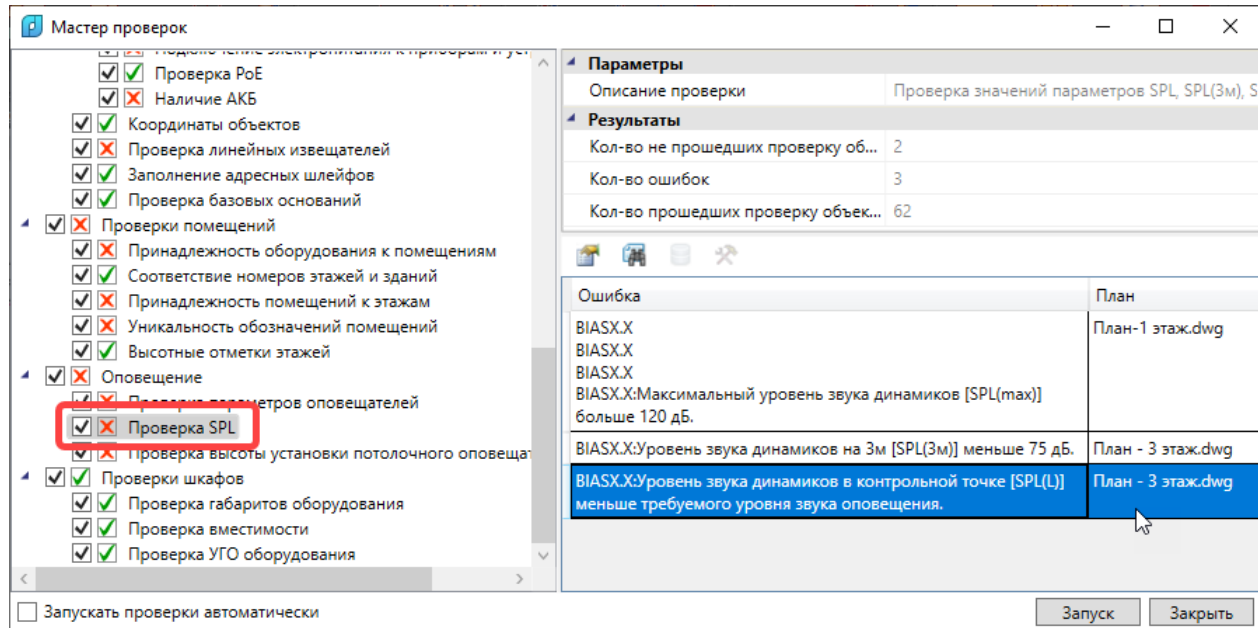
14.3.3. УРОВЕНЬ ЗВУКА ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ НА РАССТОЯНИИ 3 МЕТРА

Как для речевых, так и для звуковых оповещателей программа автоматически сравнивает полученное значение **SPL(3м)** со значением минимально допустимого уровня звука на расстоянии 3 метра, установленного в значение **75 дБ**, по СП 3.13130.2009 п. 4.1. При занижении этого значения программа выдает предупреждение в диалоговом окне «Мастер проверки».



14.3.4. УРОВЕНЬ ЗВУКА ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ В КОНТРОЛЬНОЙ ТОЧКЕ

Как для речевых, так и для звуковых оповещателей программа автоматически сравнивает полученное значение $SPL(L)$ со значением свойства помещения «*Требуемый уровень звука оповещателей*». При занижении этого значения программа выдает предупреждение в диалоговом окне «*Мастер проверок*».

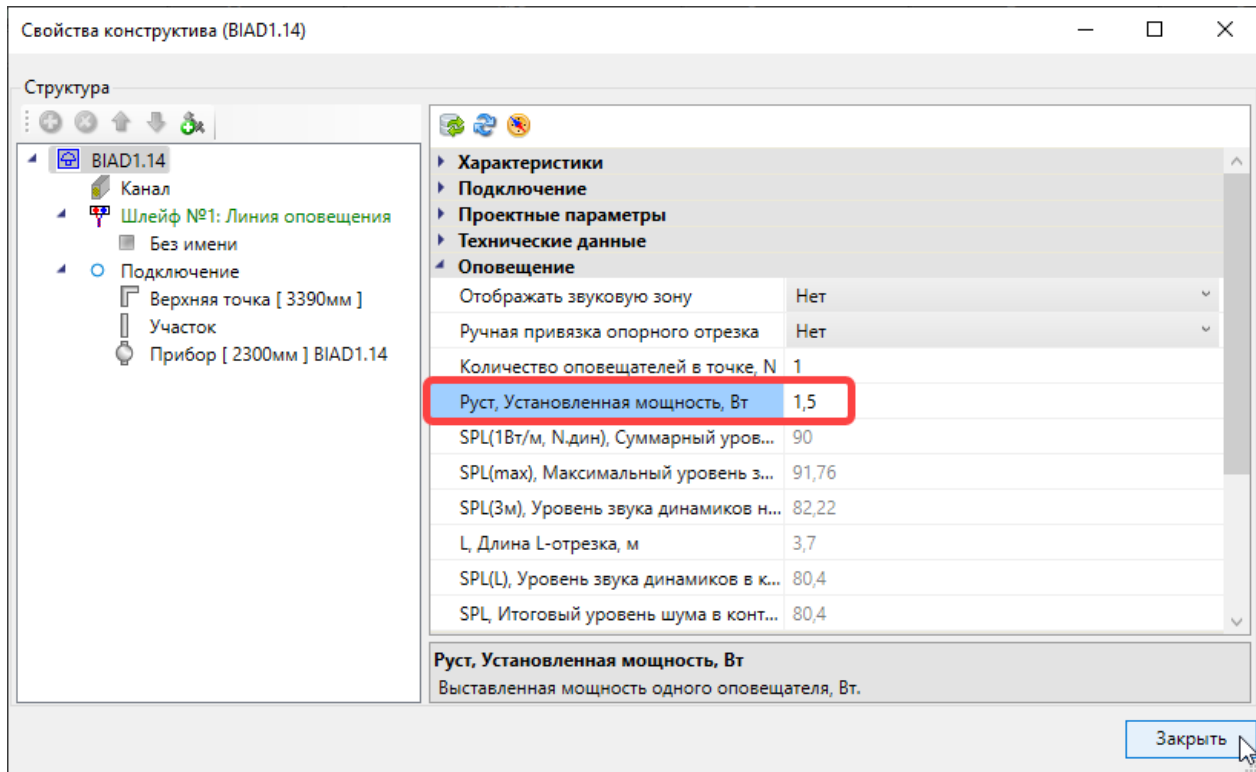


14.4. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ФУНКЦИИ ПРИ РАБОТЕ С ОПОВЕЩАТЕЛЯМИ

В программе предусмотрен ряд функций, которые помогают привести электроакустический расчет к требуемому результату.

14.4.1. УПРАВЛЕНИЕ МОЩНОСТЬЮ РЕЧЕВЫХ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

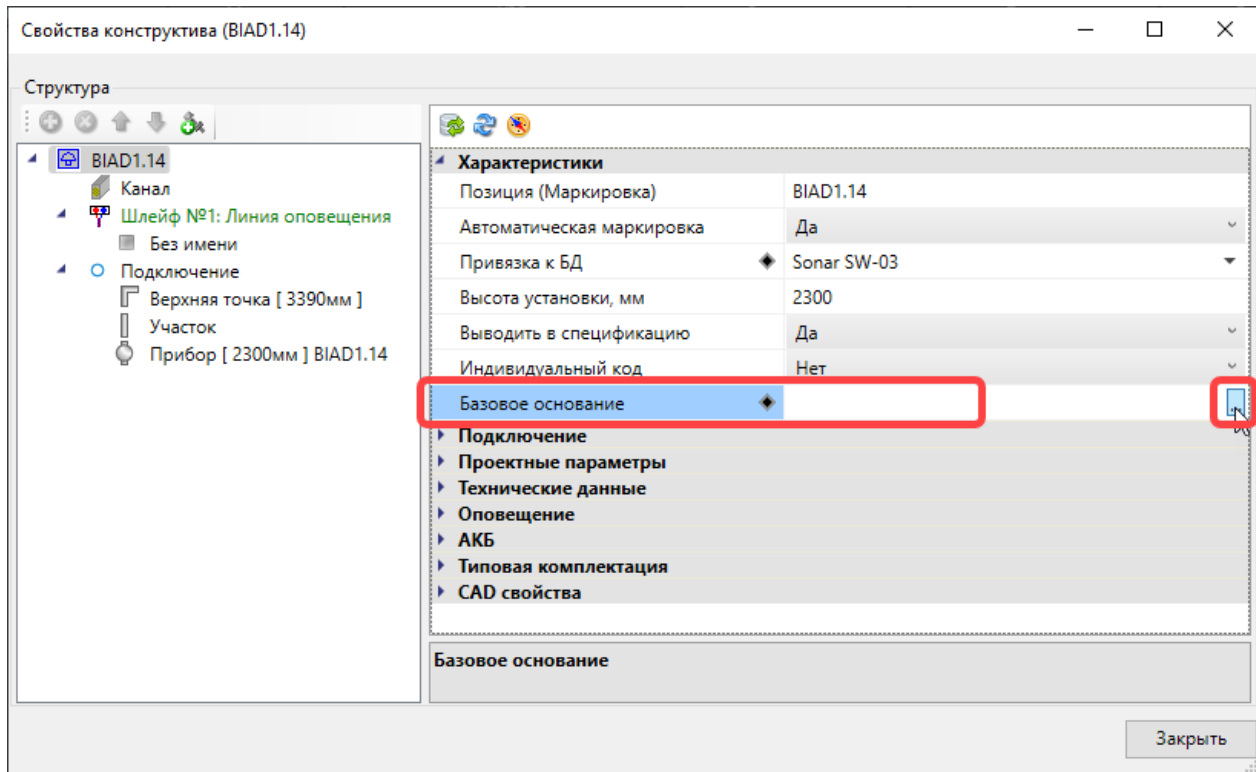
Как отмечалось ранее, для оповещателей с трансформаторным вводом можно задавать два значения мощности: номинальную, $P_{ном}$, и минимальную, P_{min} в базе данных оборудования. В пределах этих значений можно задавать мощность $P_{уст}$ в свойствах оповещателя на чертеже для уменьшения нагрузки на линию оповещения при выполнении условий электроакустического расчета. Если вводимое значение $P_{уст}$ меньше P_{min} или больше $P_{ном}$ из базы данных, то программа вернет ранее установленное значение. После ввода значения $P_{уст}$ перерасчет параметров оповещателя произойдет автоматически.




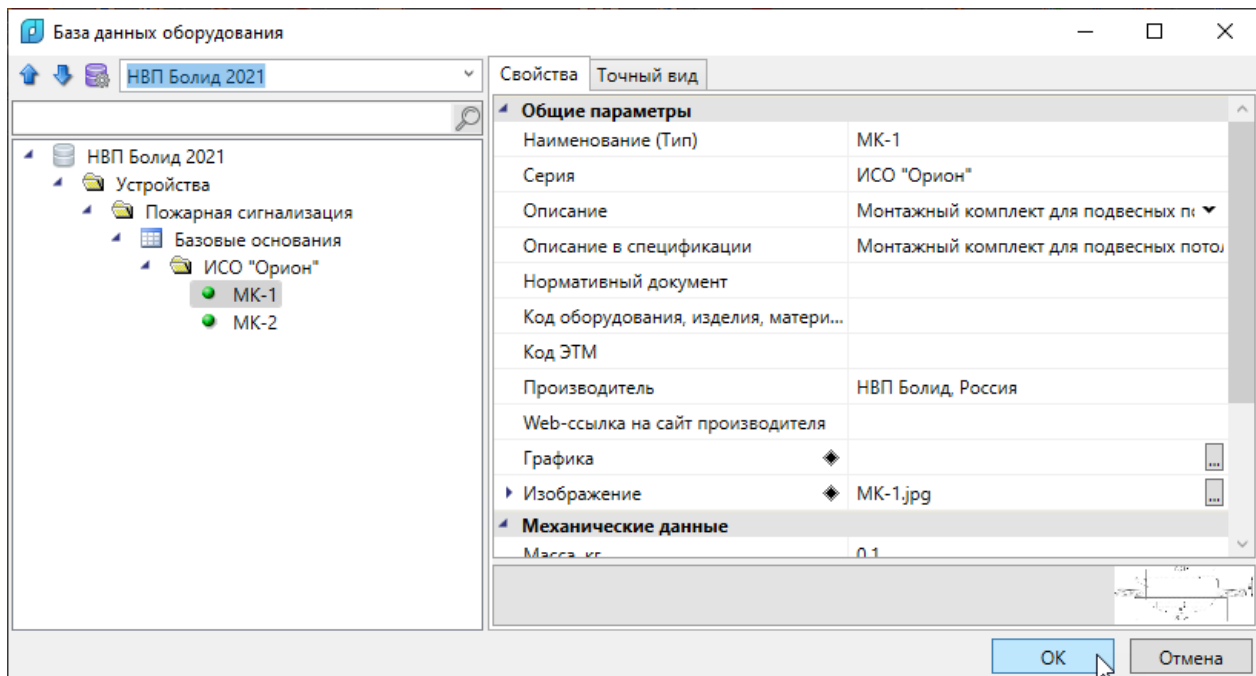
Внимание! Для установки значения *Руст* используйте значения, прописанные в каталогах или сайтах производителей оборудования.

14.4.2. ДОБАВЛЕНИЕ БАЗОВОГО ОСНОВАНИЯ ДЛЯ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

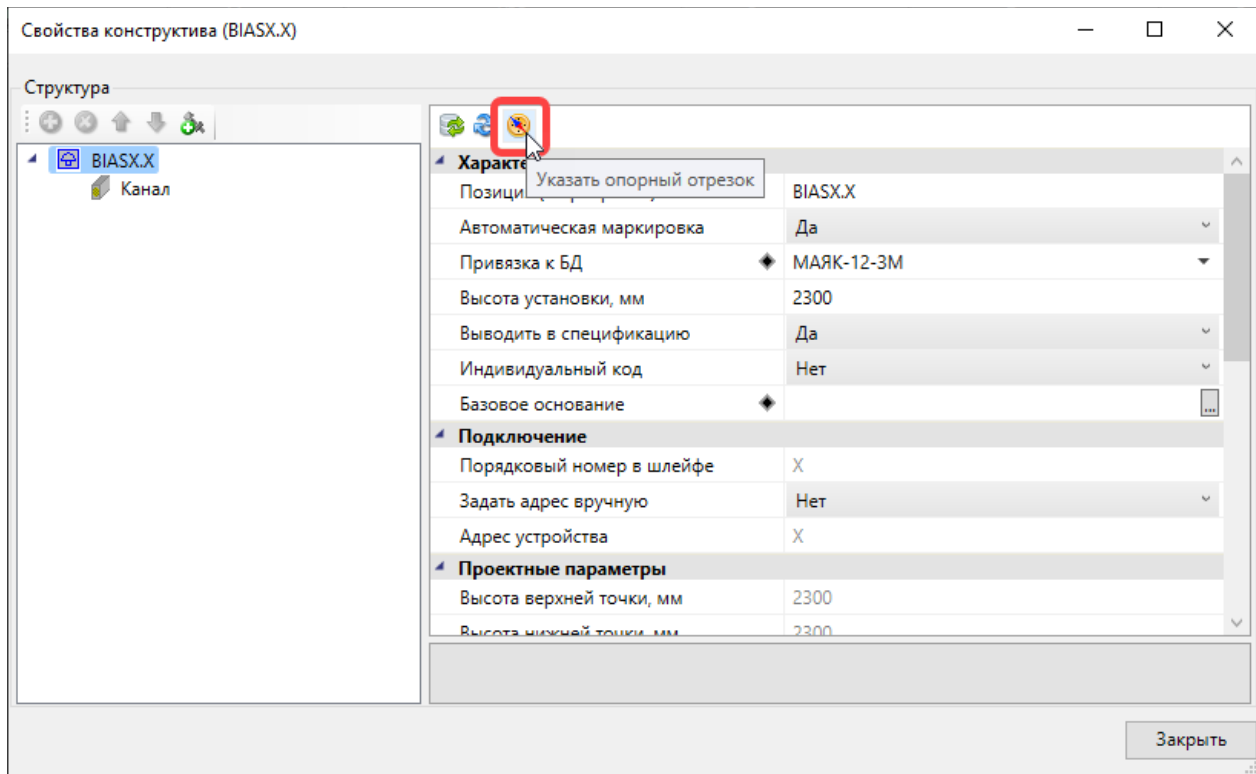
Если по условиям монтажа проектируемой системы оповещения для оповещателей необходимы базовые основания, то они задаются в свойствах оповещателя на чертеже в свойстве **Базовое основание**.



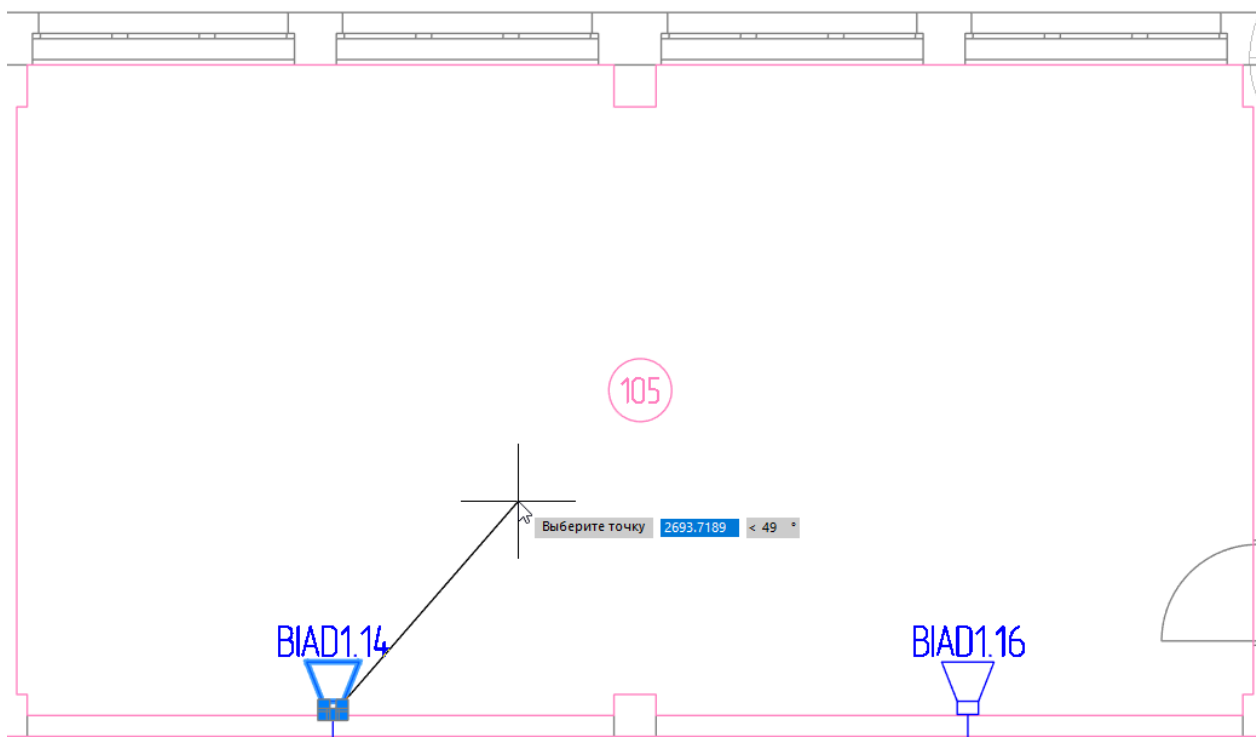
После нажатия на кнопку  откроется окно базы данных оборудования проекта, в котором можно выбрать базовое основание для оповещателя. Если в базе данных проекта нет требуемого базового основания, воспользуйтесь командой импорта оборудования.



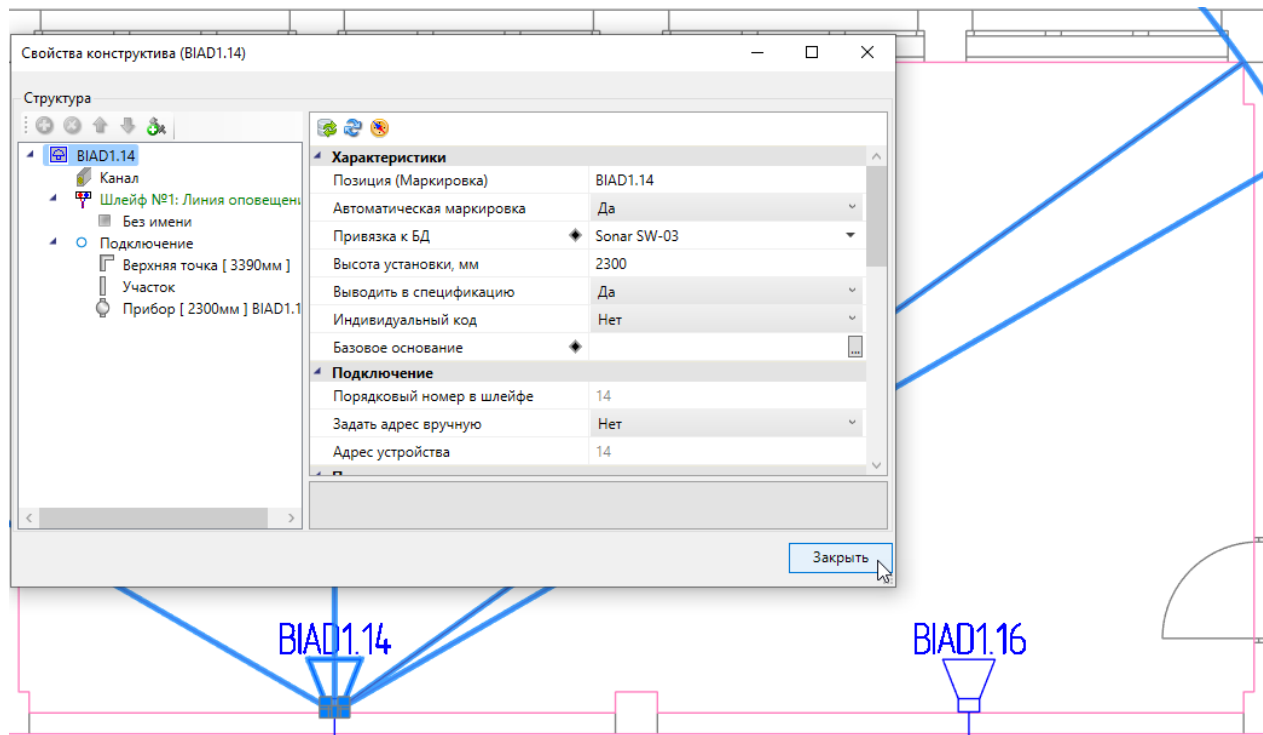
Если в процессе выполнения проекта возникла необходимость изменить опорный отрезок для расчета расстояния до контрольной точки, то нужно выбрать оповещатель на чертеже, вызвать его свойства и нажать кнопку «Указать опорный отрезок».



Программа перейдет в рабочую область Платформы nanoCAD, где будет предложено выбрать контрольную точку.



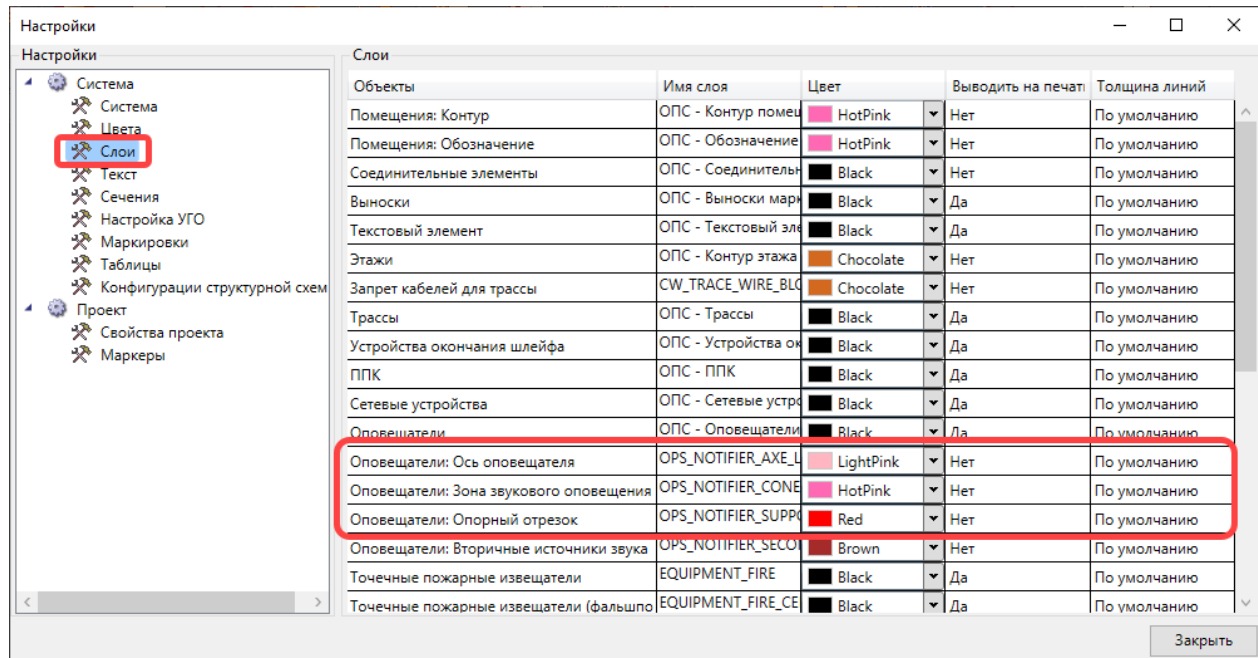
После указания контрольной точки снова откроется окно свойств оповещателя на чертеже. Перерасчет параметров оповещателя произойдет автоматически. Также будет отображена область озвучивания оповещателя.



Если полученный результат удовлетворяет условиям выполнения проекта, то нажмите кнопку «Закреть» окна свойств.

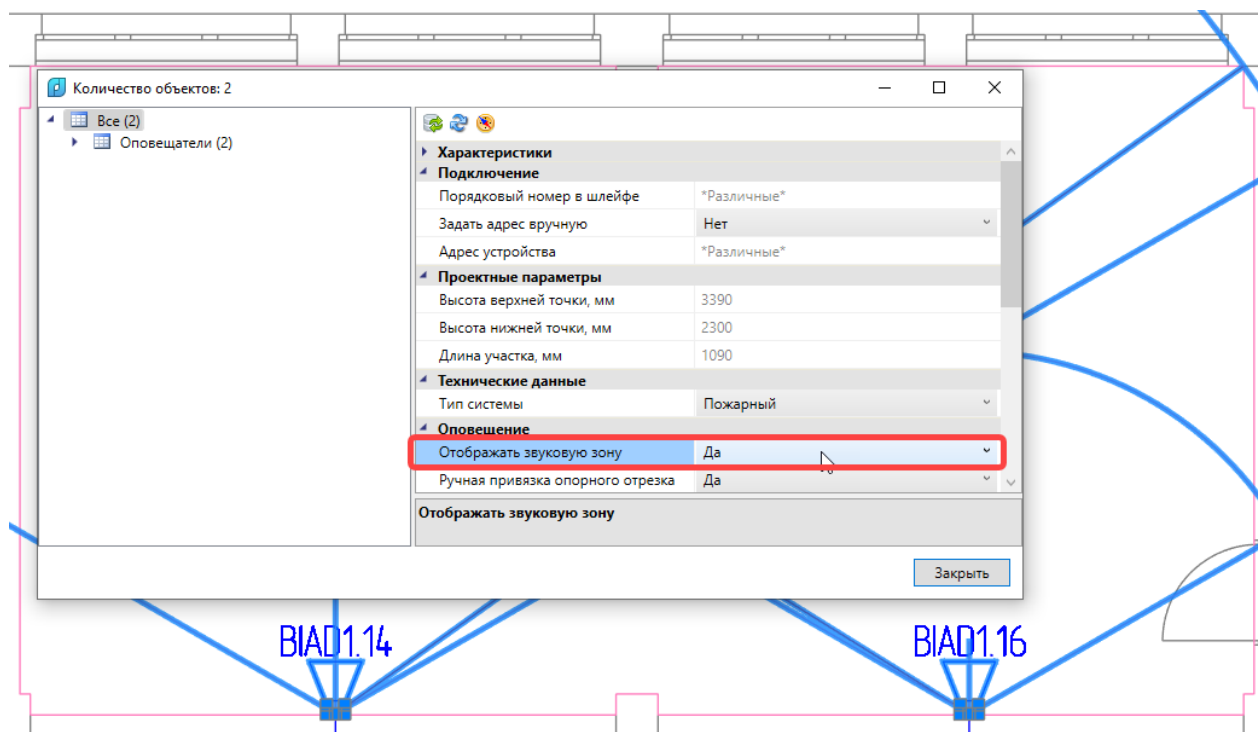
14.4.4. СЛОИ ДЛЯ НАСТРОЙКИ ЗОН ОПОВЕЩЕНИЯ

С помощью диалогового окна «Настройки» и вкладки «Слои», предусмотрена возможность настройки параметров слоев для зон озвучивания, опорного отрезка и оси оповещателя.



14.4.5. ВКЛЮЧЕНИЕ/ВЫКЛЮЧЕНИЕ ОТОБРАЖЕНИЯ ЗОНЫ ОЗВУЧИВАНИЯ ОПОВЕЩАТЕЛЯ

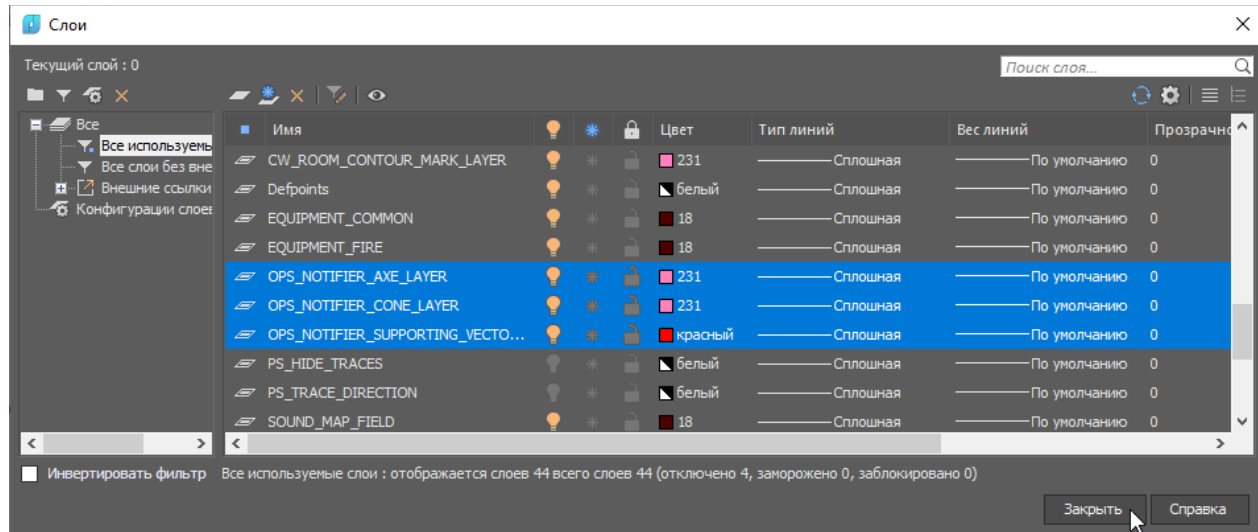
Если в процессе выполнения проекта необходимо отобразить зону озвучивания оповещателей, то необходимо выбрать оповещатели на чертеже, вызвать окно свойств и установить свойство «*Отобразить звуковую зону*» в значение «*Да*».



Зоны озвучивания будут отображены.

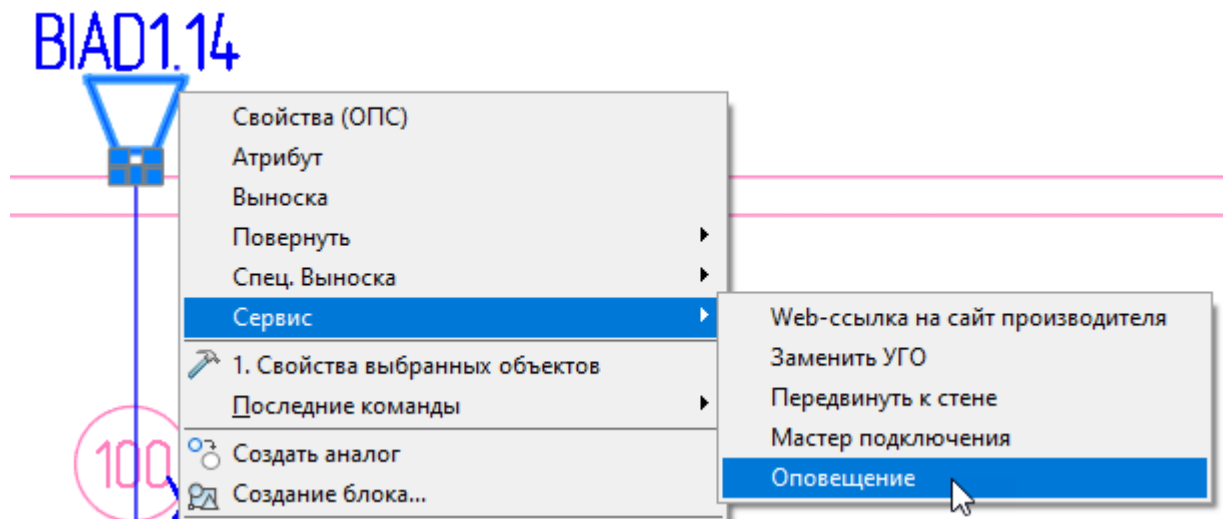
Если необходимо скрыть зоны озвучивания оповещателей, то необходимо выбрать оповещатели на чертеже, вызвать окно свойств и установить свойство «*Отображать звуковую зону*» в значение «*Нет*».

При отображении зоны озвучивания сами зоны и опорный отрезок будут расположены в отдельных слоях Платформы nanoCAD. Свойства этих слоев можно изменять инструментами Платформы.

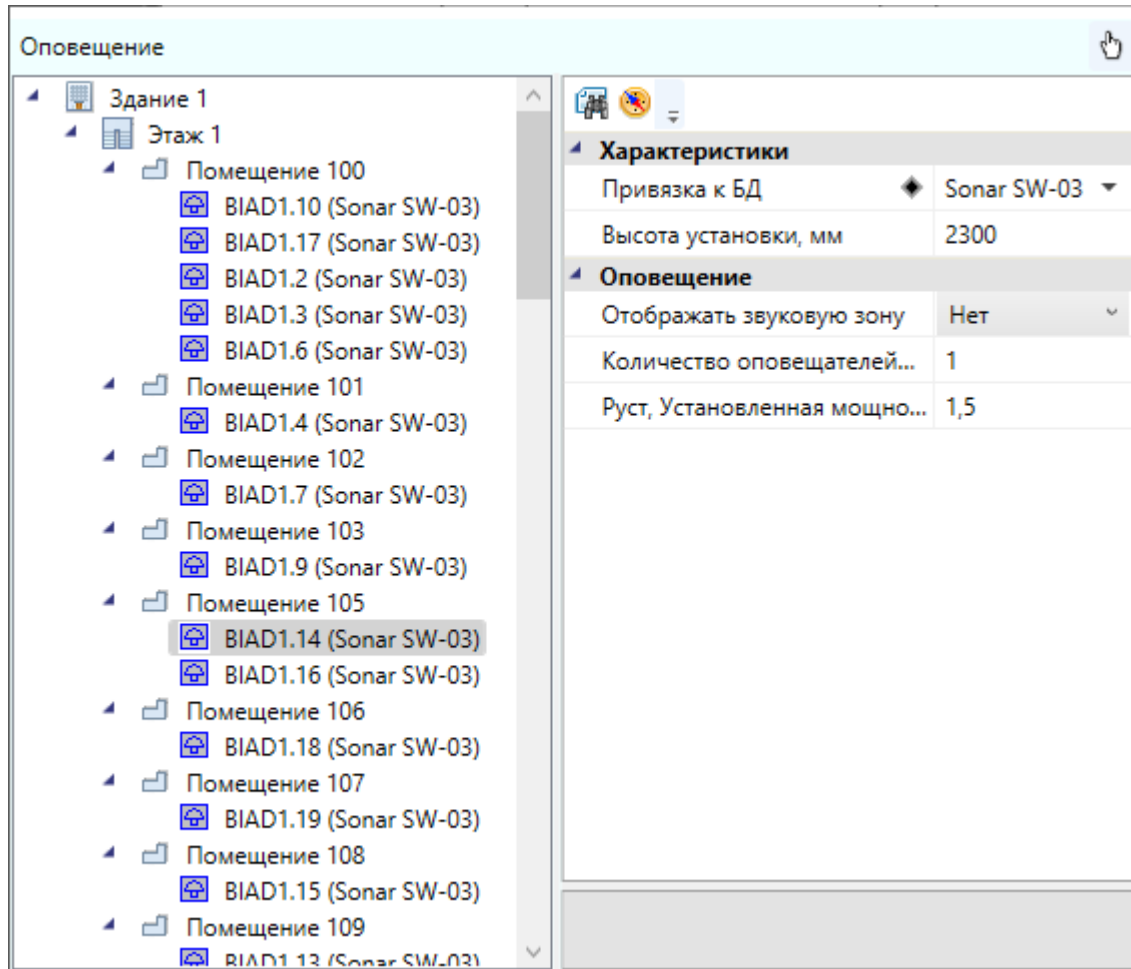



14.4.6. БЫСТРАЯ НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

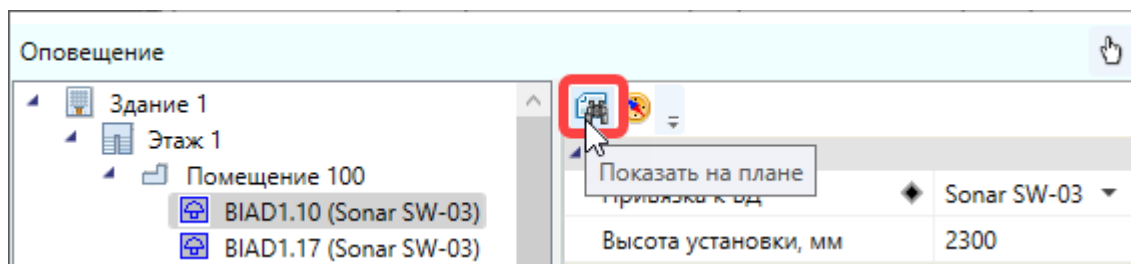
Для быстрой настройки параметров оповещателей, установленных в проекте, можно использовать окно «*Оповещение*». Для его вызова необходимо воспользоваться командой OPS_NOTIFIERS, либо командой «*Оповещение*» контекстного меню на оповещателе в группе команд «*Сервис*».




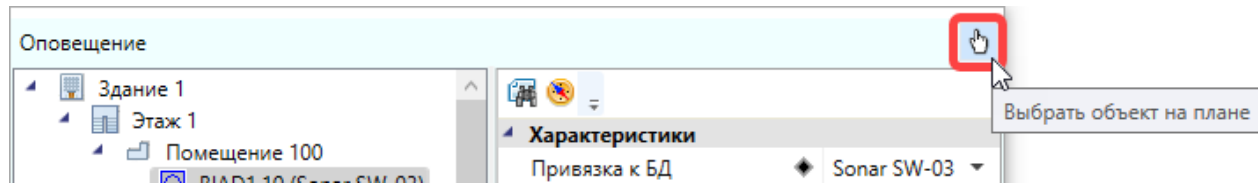
После выполнения команды откроется окно «Оповещение», в котором будут отображены все оповещатели, установленные в проекте, с сортировкой по этажам и помещениям в левом поле, в правом поле окна будут отображены доступные для изменения свойства оповещателей.



Окно «Оповещение» является немодальным и не блокирует рабочую область Платформы paпoCAD. Навигацию по оповещателям проекта можно выполнять как из левого поля окна: выбрать оповещатель и получить доступ к его свойствам, или двойным кликом ЛКМ на выбранном оповещателе произвести фокусировку на чертеже. Сфокусировать оповещатель на чертеже можно используя команду «Показать на плане»  окна «Оповещение».



Если необходимо вызвать свойства оповещателя с чертежа, то нужно воспользоваться командой «Выбрать объект на плане»  окна «Оповещение».



14.5. ПОСТРОЕНИЕ КАРТЫ УРОВНЕЙ ЗВУКА

В программе предусмотрен функционал по созданию карты уровней звука. Построение карты — это последовательность зависимых друг от друга математических операций, требовательных к ресурсам ПК. Перед построением карты убедитесь, что ПК соответствует рекомендованным техническим требованиям.

Построение карты уровней звука происходит автоматически на основе установленных параметров оповещателей. При изменении параметров карту нужно строить заново.

Карта строится только в пределах прямой слышимости оповещателей.

14.5.1. СОЗДАНИЕ СЕТКИ КАРТЫ

При запуске команды «*Построить карту уровней звука*» программа автоматически строит сетку в плоскости XOY для каждого помещения. Размер сетки выбирается в зависимости от площади помещения. Минимальный размер ячейки сетки 50x50 мм.

Сетка является сервисным объектом программы и не отображается на чертеже.

14.5.2. СЛОЖЕНИЕ УРОВНЕЙ ЗВУКА ОТ НЕСКОЛЬКИХ ОПОВЕЩАТЕЛЕЙ

После построения сетки программа проводит анализ ячеек сетки на предмет нахождения каждой ячейки в зоне озвучивания оповещателей.

При нахождении ячейки в зоне озвучивания одного оповещателя происходит электроакустический расчет значения $SPL(L)$ по рассчитанному расстоянию от точки установки оповещателя до геометрического центра ячейки на высоте 1500 мм.

Если ячейка сетки находится в зонах озвучивания от нескольких оповещателей, то также происходит электроакустический расчет значений $SPL(L)$ для каждого оповещателя.

Следующая операция – преобразование уровней звука оповещателей, выраженных в дБ, в интенсивность звука, Вт/м². Преобразование осуществляется по формуле:

$$I = I_0 * 10^{(SPL(L)/10)},$$

где

I – интенсивность звука оповещателя, Вт/м²;

I_0 - пороговая интенсивность звука, Вт/м², принятая равной 10^{-12} .

Следующая операция – сложение интенсивностей звука от всех оповещателей в ячейке.

Следующая операция – преобразование полученного значения интенсивности звука в ячейке в уровень звука.

$$SPL(L\text{-сум}) = 10 * \log_{10} (I_{\text{сум}}/I_0)$$

Заключительная операция – полученное значение округляется до сотых и сохраняется в ячейке.

14.5.3. ЦВЕТОВОЕ ДЕЛЕНИЕ УРОВНЕЙ ЗВУКА

При построении карты уровней звука в программе принято цветовое деление по уровням звука в ячейках.

Выбранный диапазон уровней от 60 до 120 дБ. Шаг цвета равен 1 дБ.

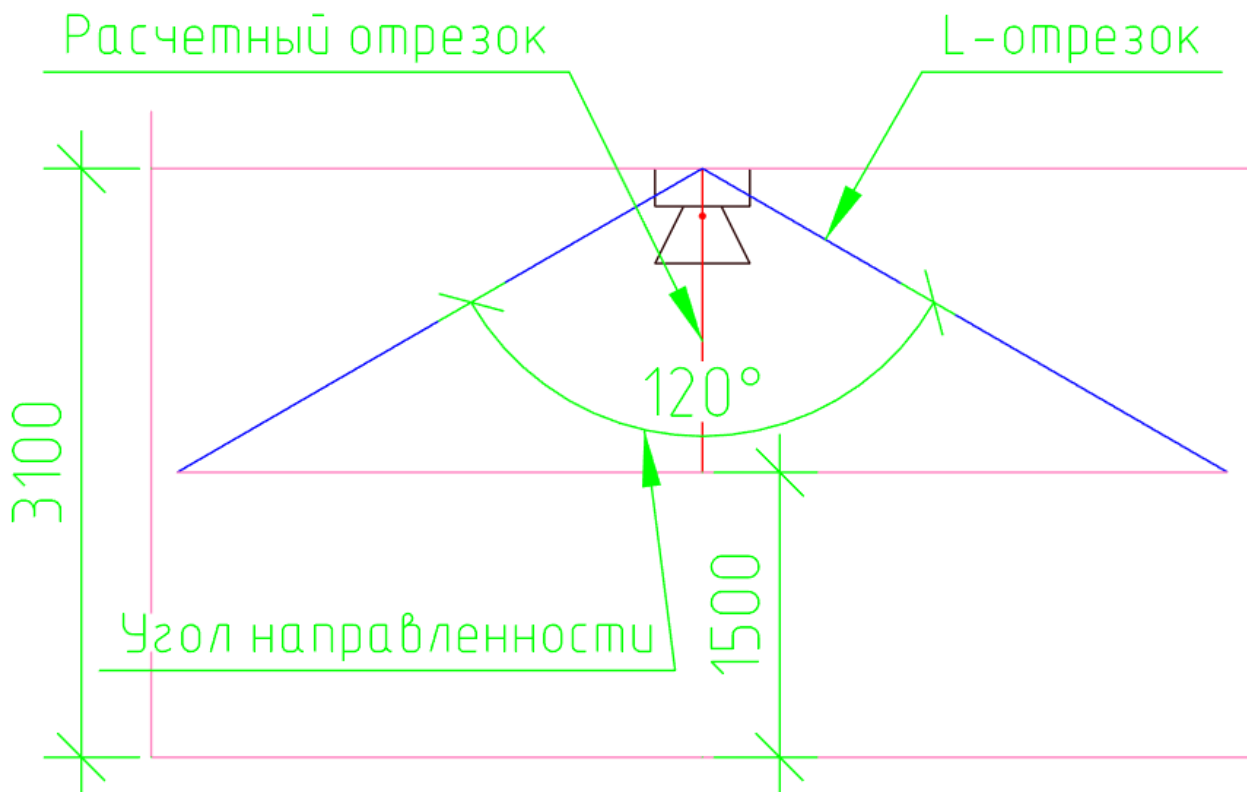
119 – 120	104 – 105	89 – 90	74 – 75
118 – 119	103 – 104	88 – 89	73 – 74
117 – 118	102 – 103	87 – 88	72 – 73
116 – 117	101 – 102	86 – 87	71 – 72
115 – 116	100 – 101	85 – 86	70 – 71
114 – 115	99 – 100	84 – 85	69 – 70
113 – 114	98 – 99	83 – 84	68 – 69
112 – 113	97 – 98	82 – 83	67 – 68
111 – 112	96 – 97	81 – 82	66 – 67
110 – 111	95 – 96	80 – 81	65 – 66
109 – 110	94 – 95	79 – 80	64 – 65
108 – 109	93 – 94	78 – 79	63 – 64
107 – 108	92 – 93	77 – 78	62 – 63
106 – 107	91 – 92	76 – 77	61 – 62
105 – 106	90 – 91	75 – 76	60 – 61

Если уровень звука оповещателей в какой-нибудь области помещения ниже требуемого уровня звука для всего помещения, то данная область будет автоматически закрашена серым цветом (HEX: #808080).

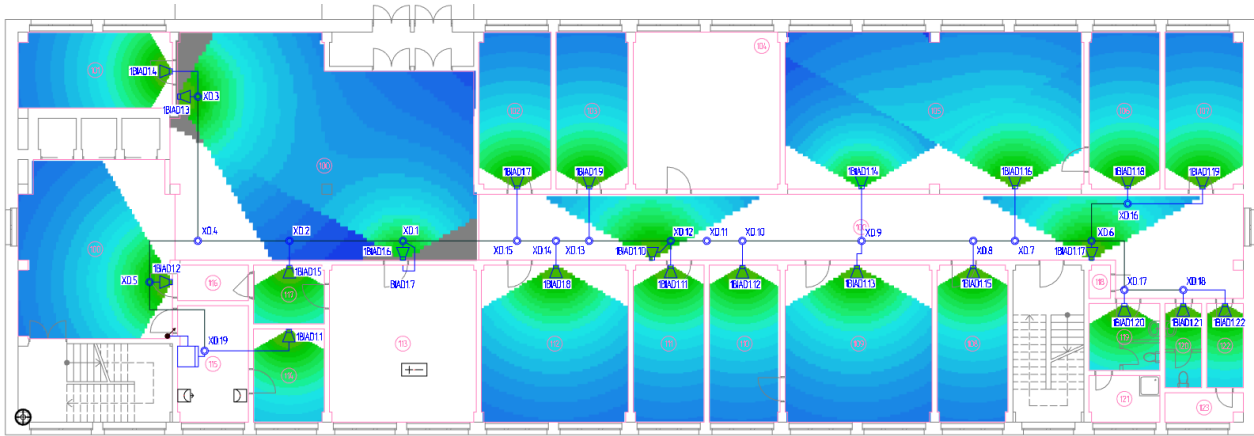
Если уровень звука оповещателя в какой-нибудь области помещения ниже, чем 60 дБ, то данная область помещения будет закрашена в цвет, назначенный для 60 дБ.

14.5.4. ПОСТРОЕНИЕ КАРТЫ УРОВНЕЙ ЗВУКА

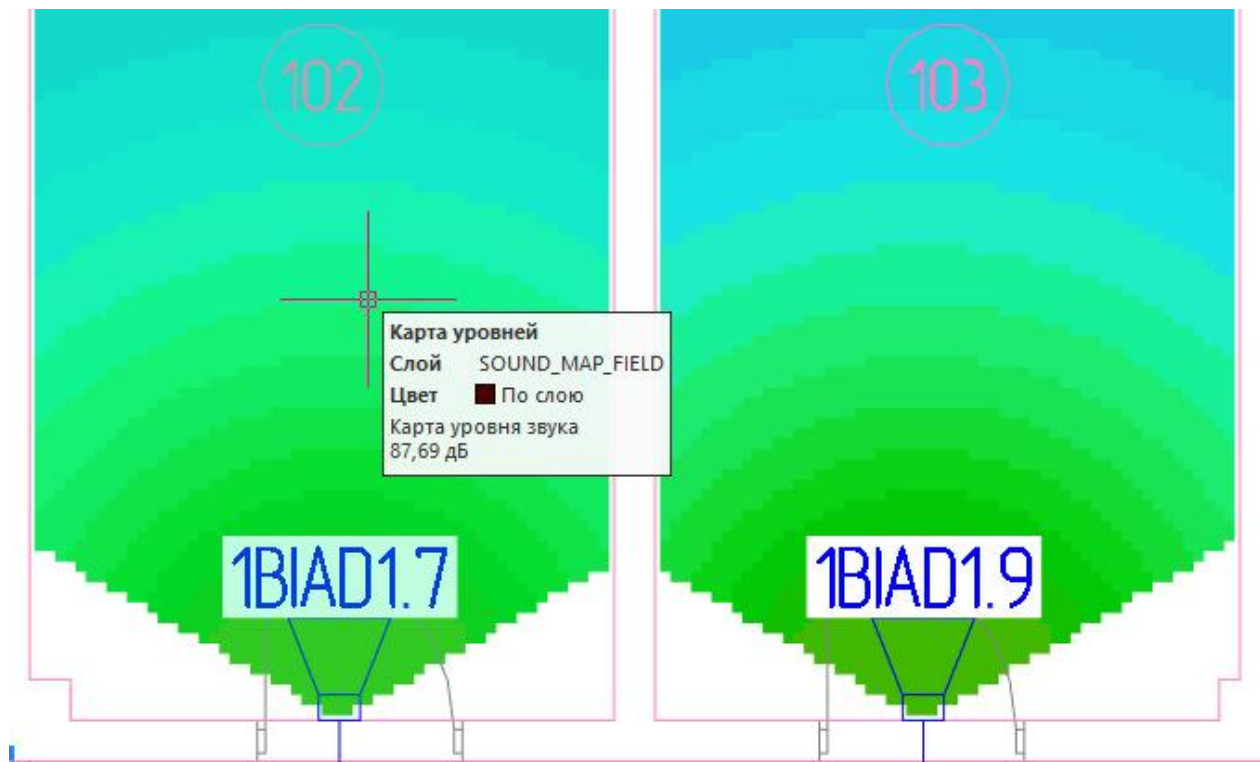
Команда для построения карты «*Построить карту уровней звука*» находится в контекстном меню контура помещения и контекстном меню контура этажа в группе команд «*Сервис*». Таким образом, построение карты возможно как для одного или нескольких выбранных помещений, так и для всего этажа.



После выполнения команды на чертеже будет отображена карта уровней звука. Графический объект карты является объектом функционала ОПС и будет находиться в слое по умолчанию SOUND_MAP_FIELD.



При наведении курсора папоCAD на область карты будет выводиться всплывающая подсказка с информацией о рассчитанном уровне звука для ячейки, на которой будет находиться курсор.



14.5.5. ВТОРИЧНЫЙ ИСТОЧНИК ЗВУКА

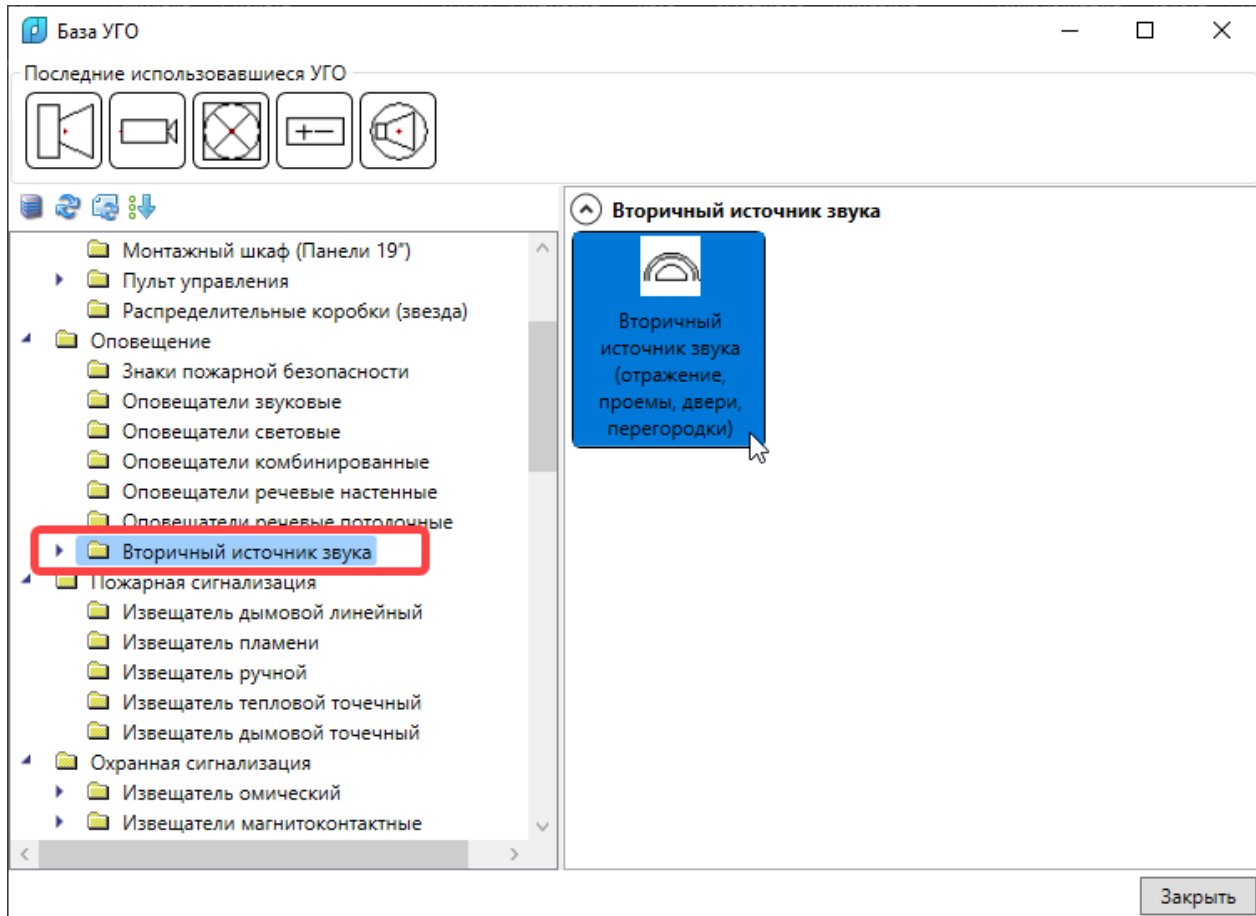
Для учета отражения звуковых волн и их возможного прохождения через препятствия в программе реализован функционал по отображению этих явлений на звуковой карте с помощью вторичного источника звука.

Вторичный источник звука - сервисный объект программы, который устанавливается на чертеж вручную.

Вторичный источник звука не отображается в ЭТМ и не выводится в отчет «Расчет уровней звука».

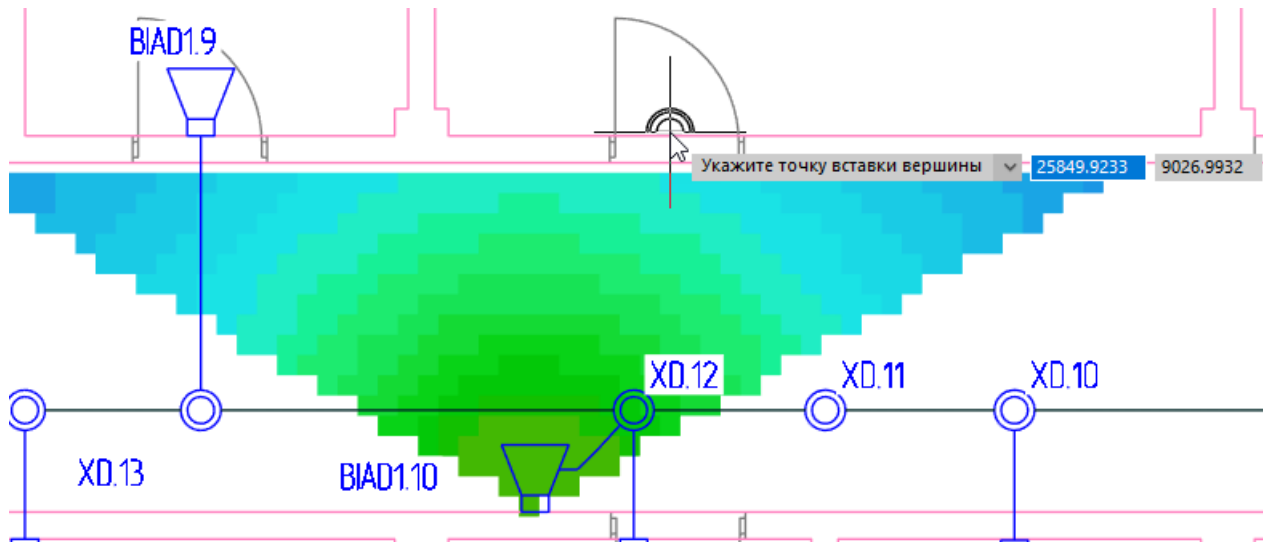
Для размещения вторичного источника звука выполните порядок действий:

1. Откройте «Базу УГО » и выберите УГО вторичного источника звука.

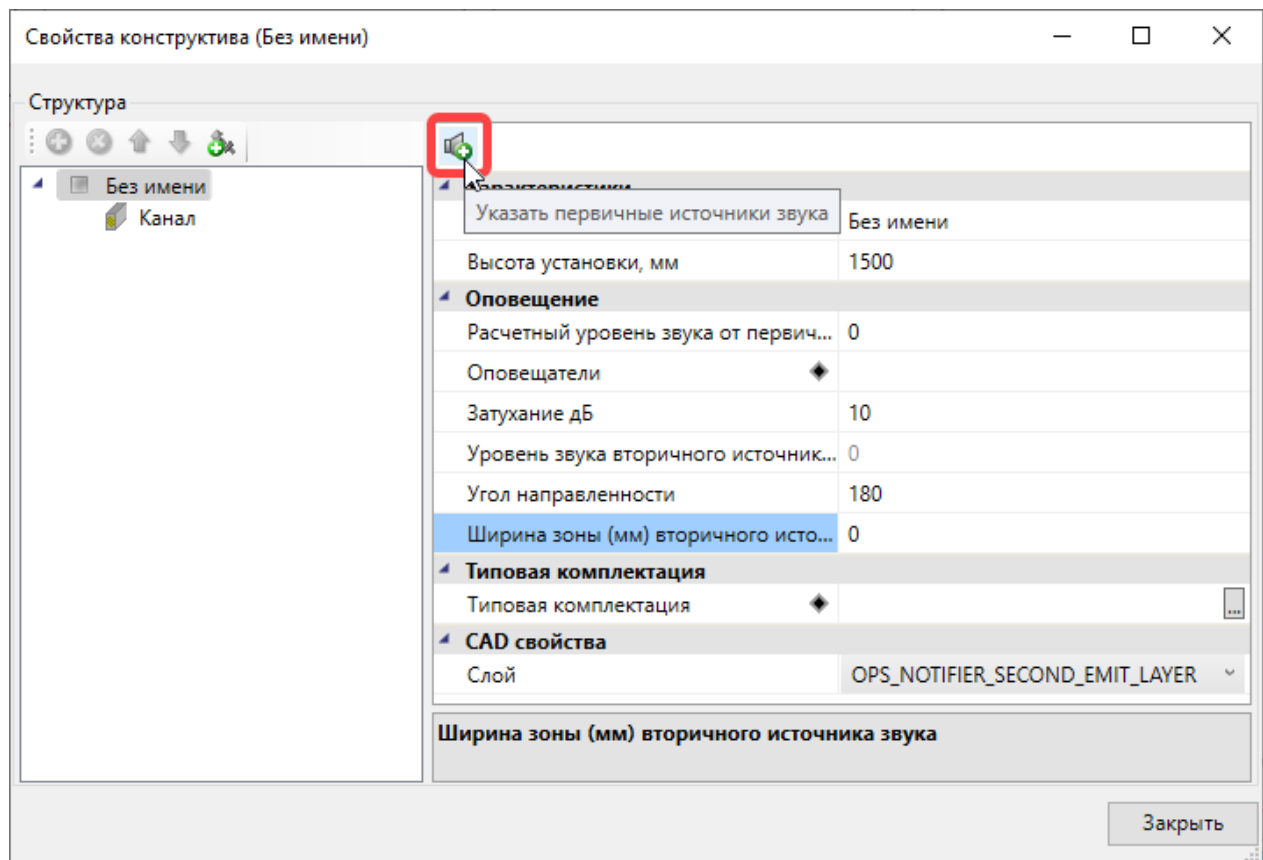


2. Установите УГО вторичного источника звука на чертеж.

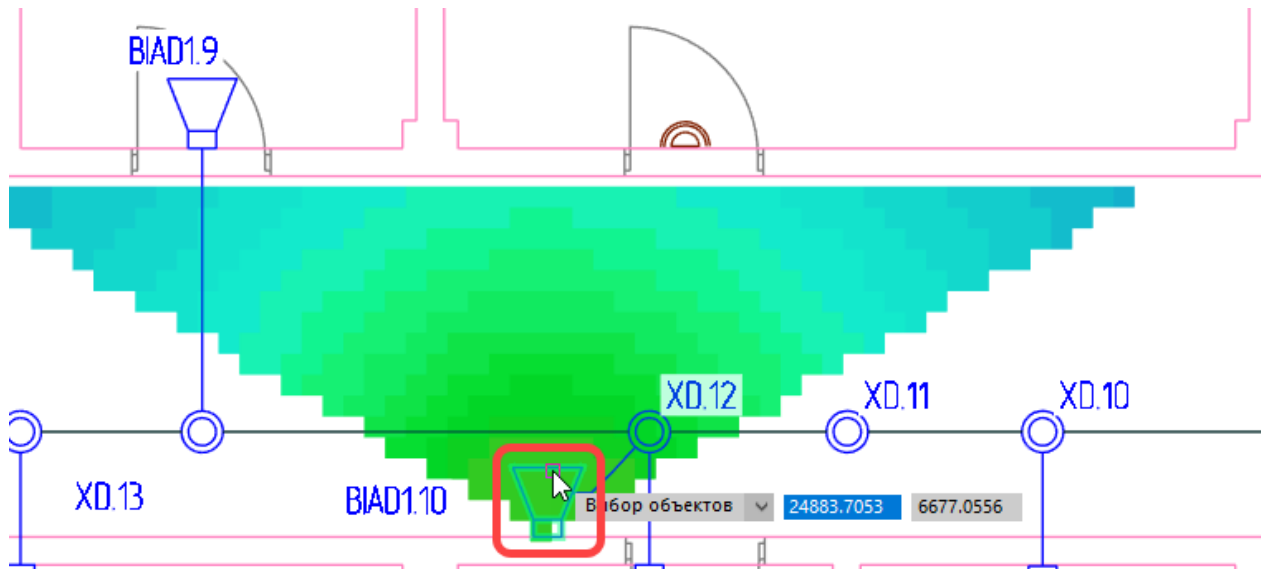
Внимание! Если необходимо установить несколько УГО одного типа, то перед установкой УГО на чертеж нажмите клавишу *Shift*. Для прекращения установки нажмите клавишу *ESC*.



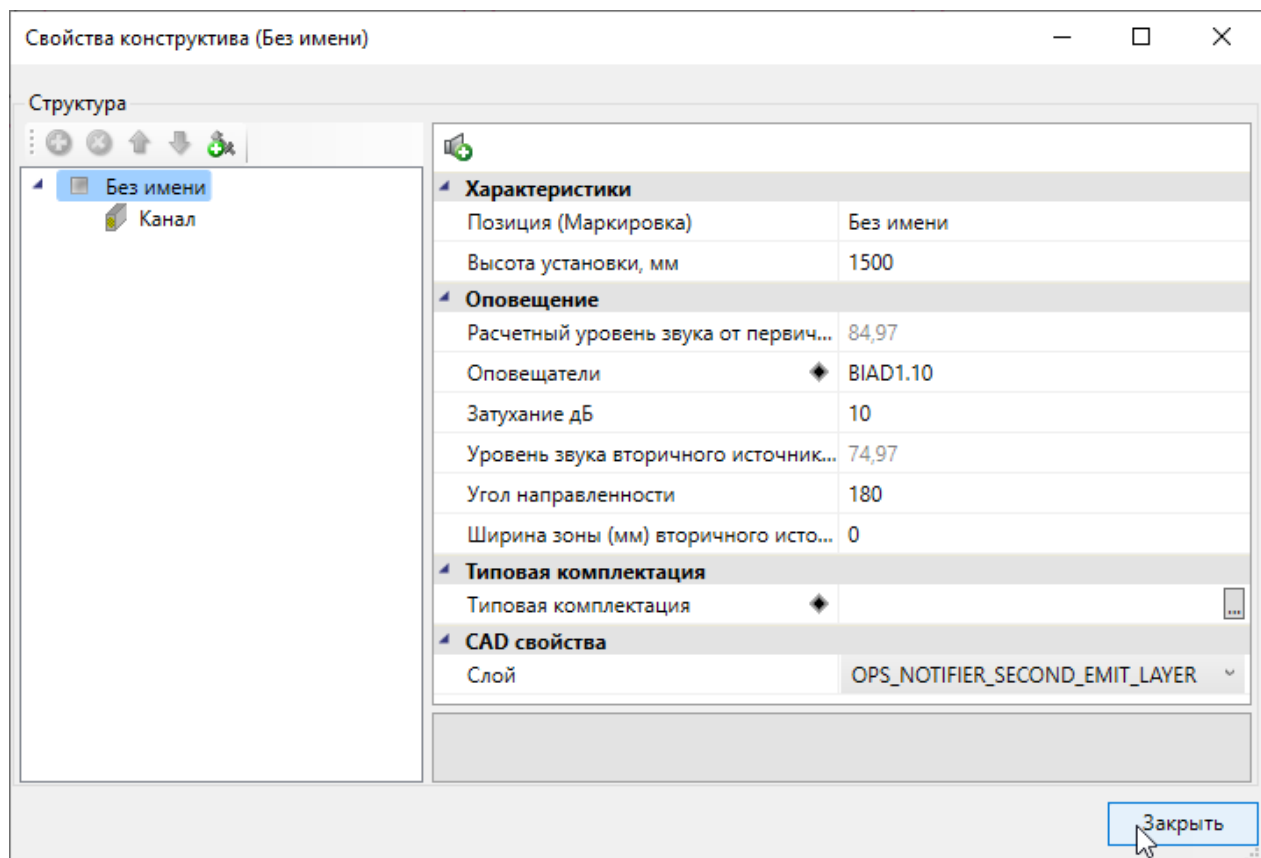
3. После установки УГО вторичного источника звука на чертеж откроется окно свойств объекта на чертеже, в котором, с помощью команды «Указать первичные источники звука», необходимо выбрать первичные источники звука, т.е. непосредственно оповещатели, от которых нужно провести расчет при отражении звука или прохождении его через препятствие.



4. Курсором выбора папоCAD укажите оповещатель.



5. После выбора оповещателя снова откроется окно свойств объекта на чертеже, но с уже заполненными и рассчитанными свойствами от выбранного оповещателя.



Свойства вторичного источника звука:

Позиция (Маркировка) – текстовое поле, автоматическая маркировка недоступна.

Высота установки, мм – высота измерения L-отрезка для электроакустического расчета вторичного источника звука, значение по умолчанию **1500**.

Расчетный уровень звука от первичных источников, дБ – расчетное значение уровня звука от высоты установки извещателя до вторичного источника звука без учета затухания.

Оповещатели – позиционное обозначение оповещателей, участвующих в расчетах для данного вторичного источника звука.

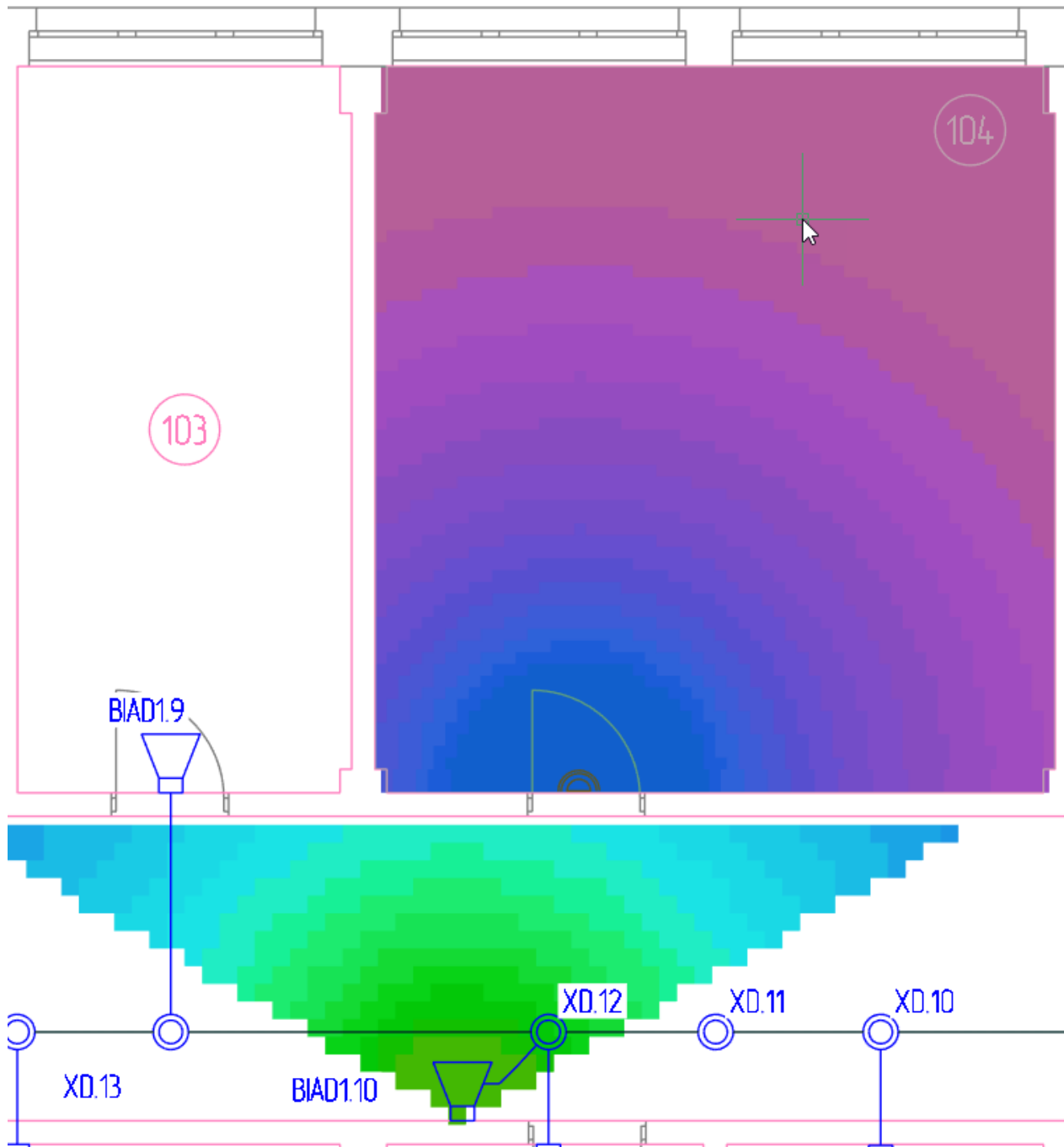
Затухание, дБ – затухание звуковой волны при отражении или прохождении через препятствие, значение по умолчанию **10**.

Уровень вторичного источника звука, дБ – разность между Расчетным уровнем звука от первичных источников и затуханием.

Угол направленности – угол направленности вторичного источника звука, значение по умолчанию **180**

Ширина зоны (мм) вторичного источника звука – значение по умолчанию **0**.

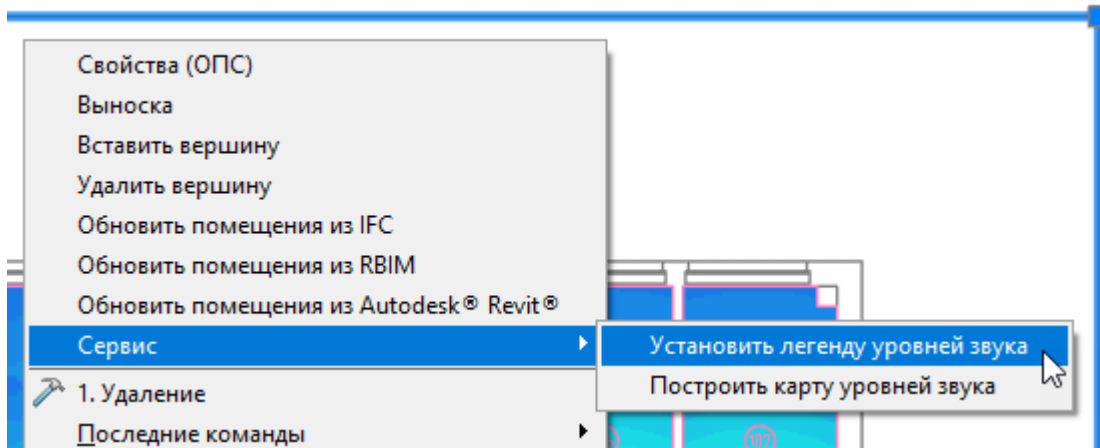
6. После ввода свойств для вторичного источника звука на чертеж УГО будет автоматически сориентировано относительно контура помещения.
7. Для вторичного источника звука можно построить карту уровней звука.



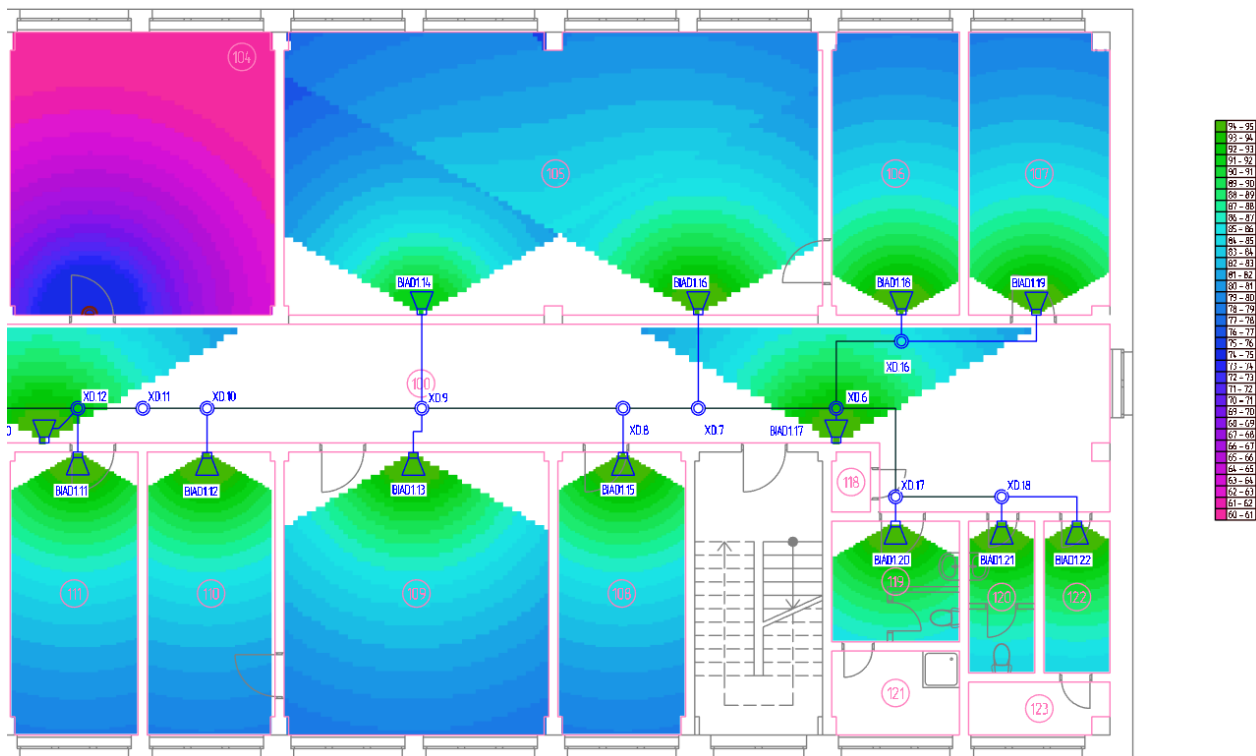
14.5.6. ЛЕГЕНДА КАРТЫ УРОВНЕЙ ЗВУКА

После построения карты уровней звука будет доступна функция установки на чертеж легенды для карты.

Команда «Установить легенду уровней звука» находится в контекстном меню контура этажа в группе команд «Сервис».




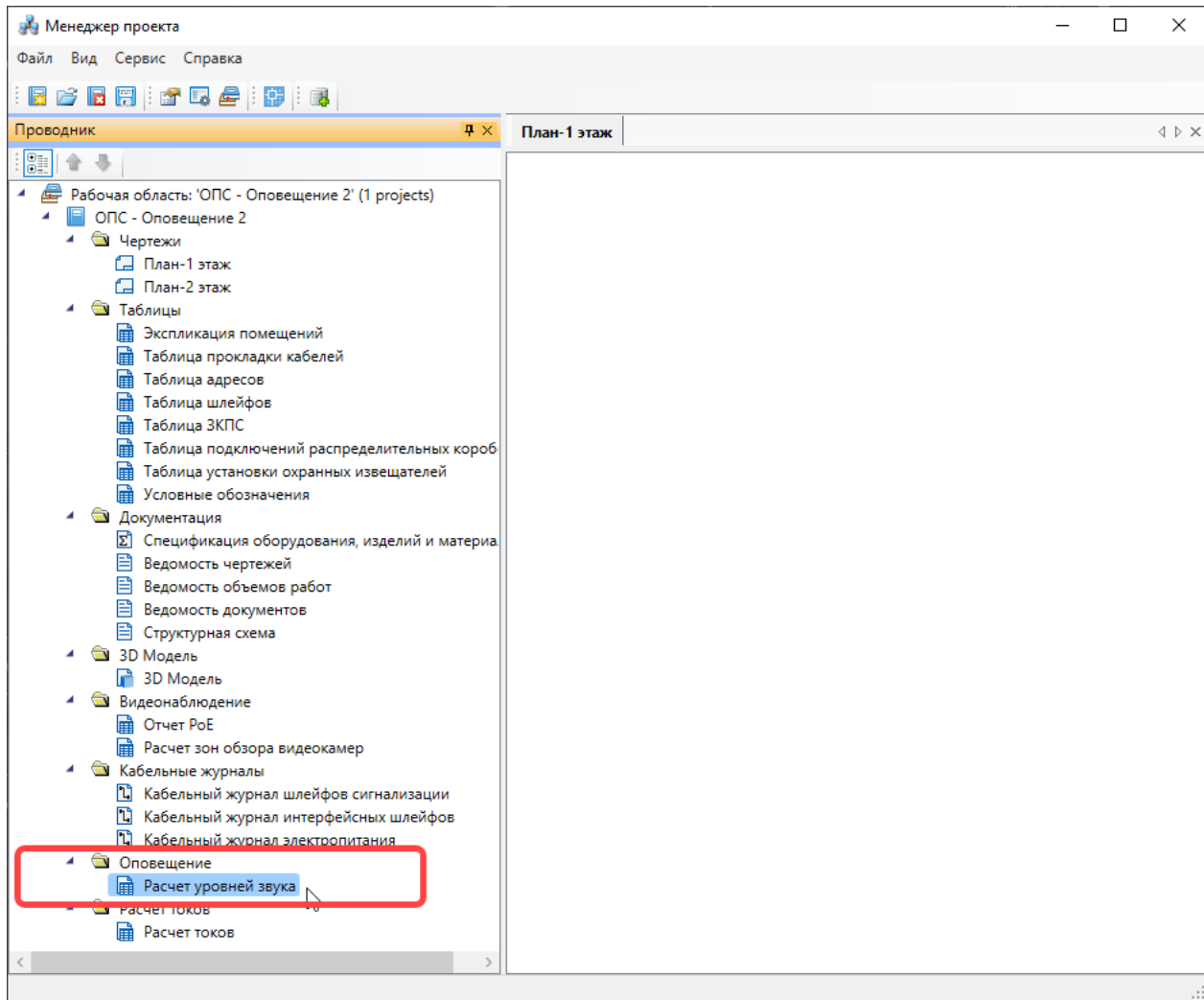
После выполнения команды курсором папаCAD укажем место установки легенды. Установка легенды доступна в любой области чертежа.



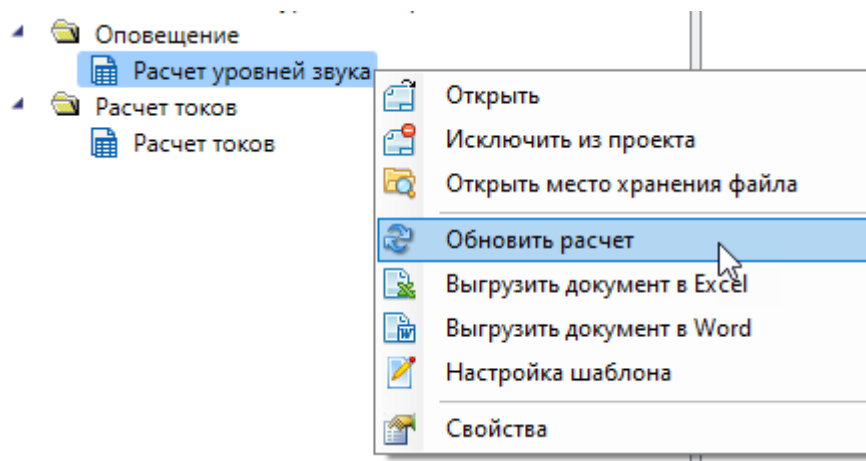
В легенде выводится только отображаемый диапазон уровней звука оповещателей.

14.6. ОТЧЕТ РАСЧЕТ УРОВНЕЙ ЗВУКА

Отчет по электроакустическому расчету находится в «Менеджере проекта » и называется «Расчет уровней звука» (для проектов, выполненных до версии 24, «Расчет акустики»).



Все команды по управлению отчетом находятся в контекстном меню отчета.



В отчете «Расчет уровней звука» будут отображены все оповещатели, установленные в проекте, со всеми расчетными параметрами и параметрами установки.

План-1 этаж		Расчет уровней звука											
Помещение	Площадь помещения, м2	Уровень шума, дБ	Ребуемы уровень звука овещени дБ	Маркировка/Оповещатель	Тип установки	Мощность, Вт	Число вещателей в точке, Ндин, шт	Уровень звука овещате. SPL (1 Вт/м, Ндин).	Уровень звука на расстоянии 3м, SPL	Уровень звука в точке установки SPL (max).	Длина отрезка м	Уровень звука в контрольной точке, SPL(р), дБ	Зимечани
Здание -1													
104	35,84	60	75	BIASX.X/МАЯК-12-3М	Настенны	0	1	0	95,46	105	6,95	88,16	
104	35,84	60	75	BIADX.X/Sonar SWS-103B	Потолочн	3	1	92	87,23	96,77	3,2	86,67	
104	35,84	60	75	BIADX.X/Sonar SWS-103B	Потолочн	3	1	92	87,23	96,77	4,63	83,46	
Здание 1													
100	97,56	60	75	BIAD1.3/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	6,29	78,8	
100	97,56	60	75	BIAD1.6/Sonar SW-03	Настенны	1,5	1	90	82,22	91,76	8	73,7	
100	41,9	60	75	BIAD1.2/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	6,51	78,5	
100	86,01	60	75	BIAD1.17/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	5,22	80,42	
100	86,01	60	75	BIAD1.10/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	5,19	80,47	
101	18,1	60	75	BIAD1.4/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	6,28	78,81	
102	17,55	60	75	BIAD1.7/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	5,54	79,9	
103	17,61	60	75	BIAD1.9/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	6,37	78,69	
105	72,8	60	75	BIAD1.14/Sonar SW-03	Настенны	1,5	1	90	82,22	91,76	10,69	71,18	
105	72,8	60	75	BIAD1.16/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	3,55	83,77	
106	17,3	60	75	BIAD1.18/Sonar SW-03	Настенны	3	1	90	85,23	94,77	6,36	78,7	

15. ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ

В программном комплексе ОПС имеется возможность создания питающих соединений (электропитания). Использовать механизм электропитания можно при создании систем оповещения и питания оборудования через специально предназначенные для этого разъемы электропитания. В этой главе будут рассмотрены основные принципы работы с механизмом электропитания.

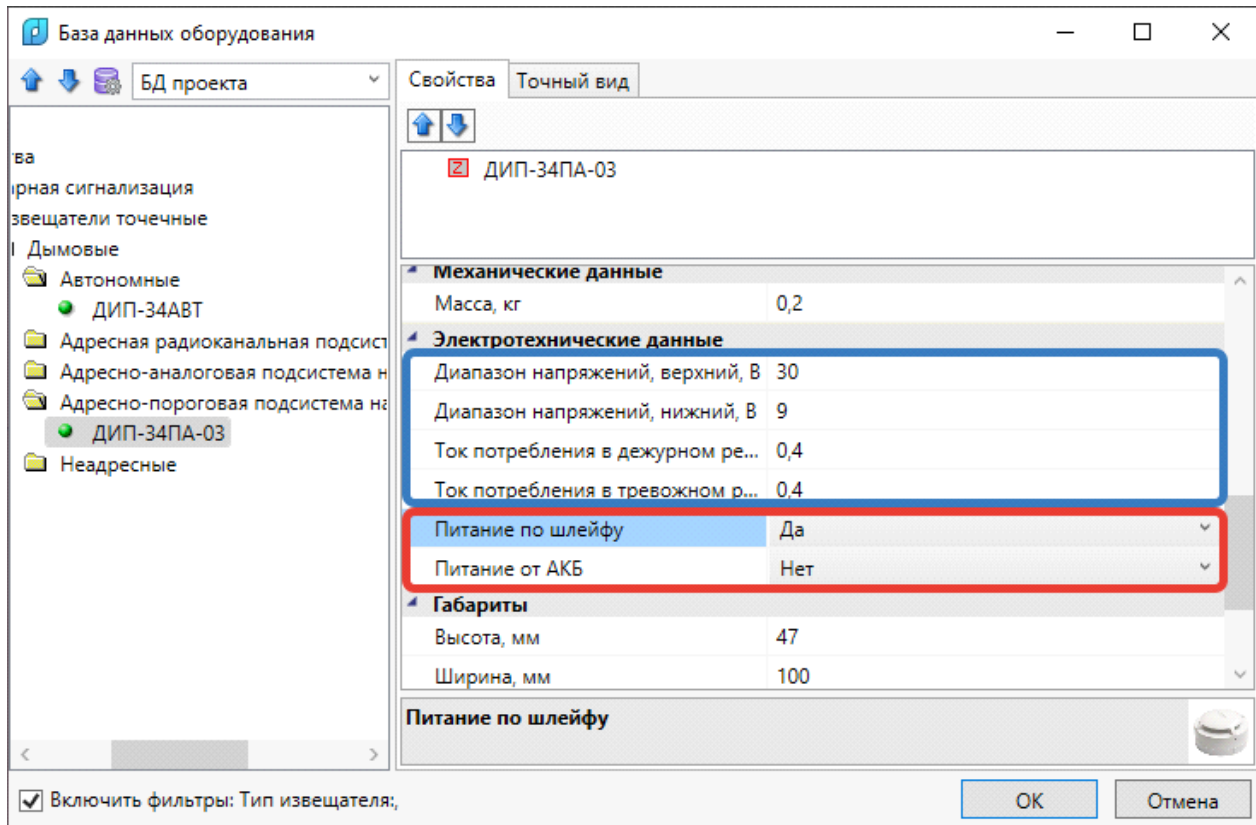
15.1. ВИДЫ ЭЛЕКТРОПИТАНИЯ УСТРОЙСТВ

В Инженерные сети. Системы безопасности реализовано три вида электропитания приборов и устройств: питание по шлейфу, питание от РИП, питание от АКБ.

15.2. ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ ПО ШЛЕЙФУ

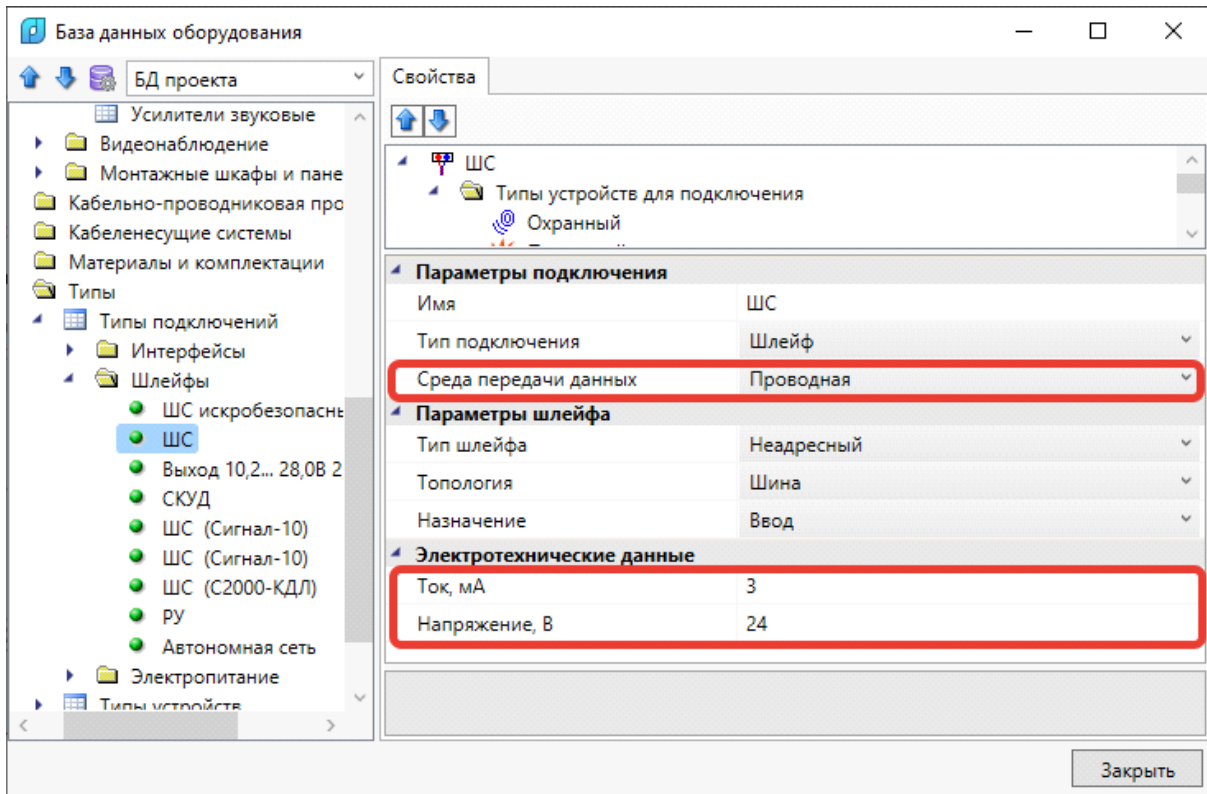
Для создания в проекте электропитания устройств по шлейфу необходимо выполнить следующие условия.

- Для устройств, подключенных в шлейф, необходимо, чтобы в базе данных проекта свойство «Питание по шлейфу» было установлено в значение «Да», свойство «Питание от АКБ» – в значение «Нет».



Также рекомендуется, чтобы были введены значения свойств «*Диапазон напряжений*», «*Ток потребления*».

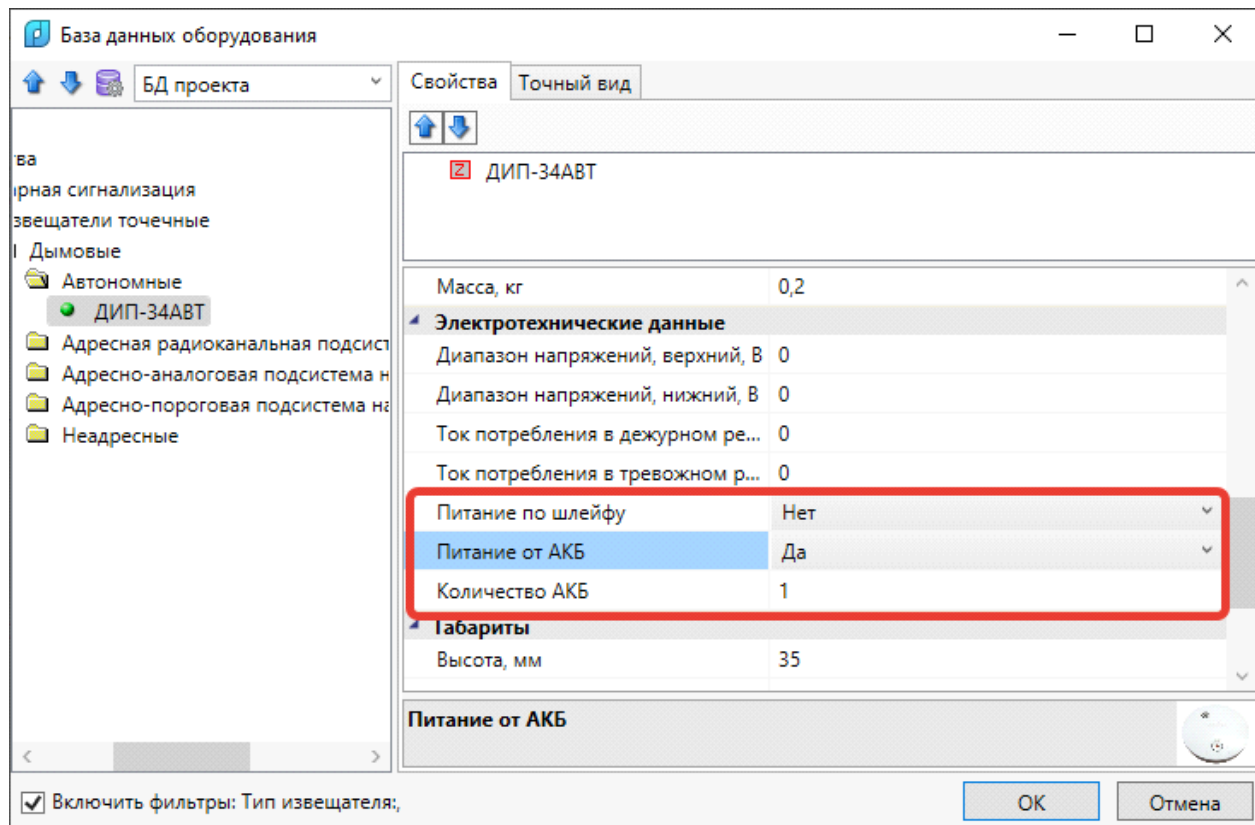
- Для прибора, содержащего шлейфы, необходимы следующие параметры шлейфов:
 - «*Среда передачи данных*» – «*Проводная*»
 - «*Ток, мА*» – числовое значение
 - «*Напряжение, В*» – числовое значение



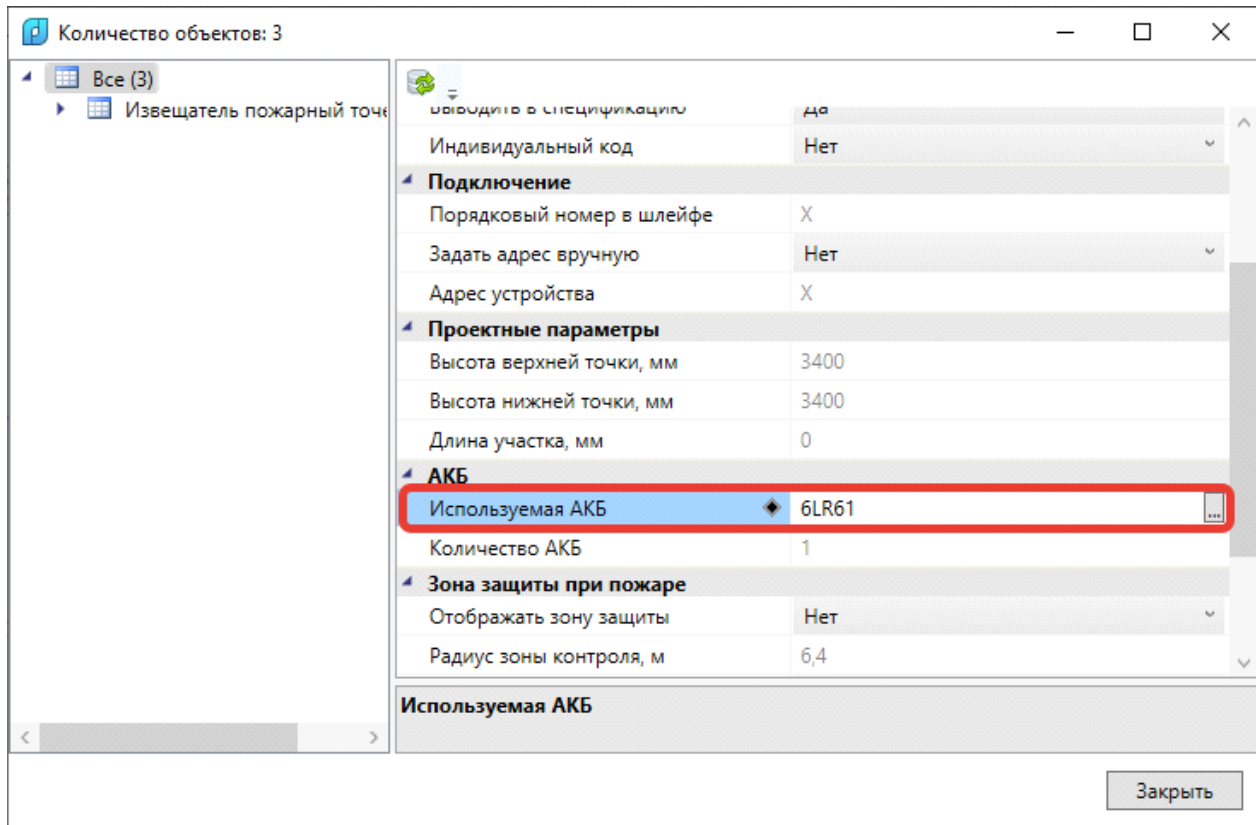
Внимание! Если для шлейфа значения тока и напряжения не будут установлены, то будет считаться, что шлейф является непитающим, и к устройствам, подключенным к подобному шлейфу, необходимо подвести дополнительное питание.

15.3. ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ ОТ АКБ

Для создания в проекте электропитания устройств от АКБ необходимо, чтобы свойство «*Питание по шлейфу*» было установлено в значение «*Нет*», свойство «*Питание от АКБ*» – в значение «*Да*». Также нужно установить значение для количества батарей в устройстве.



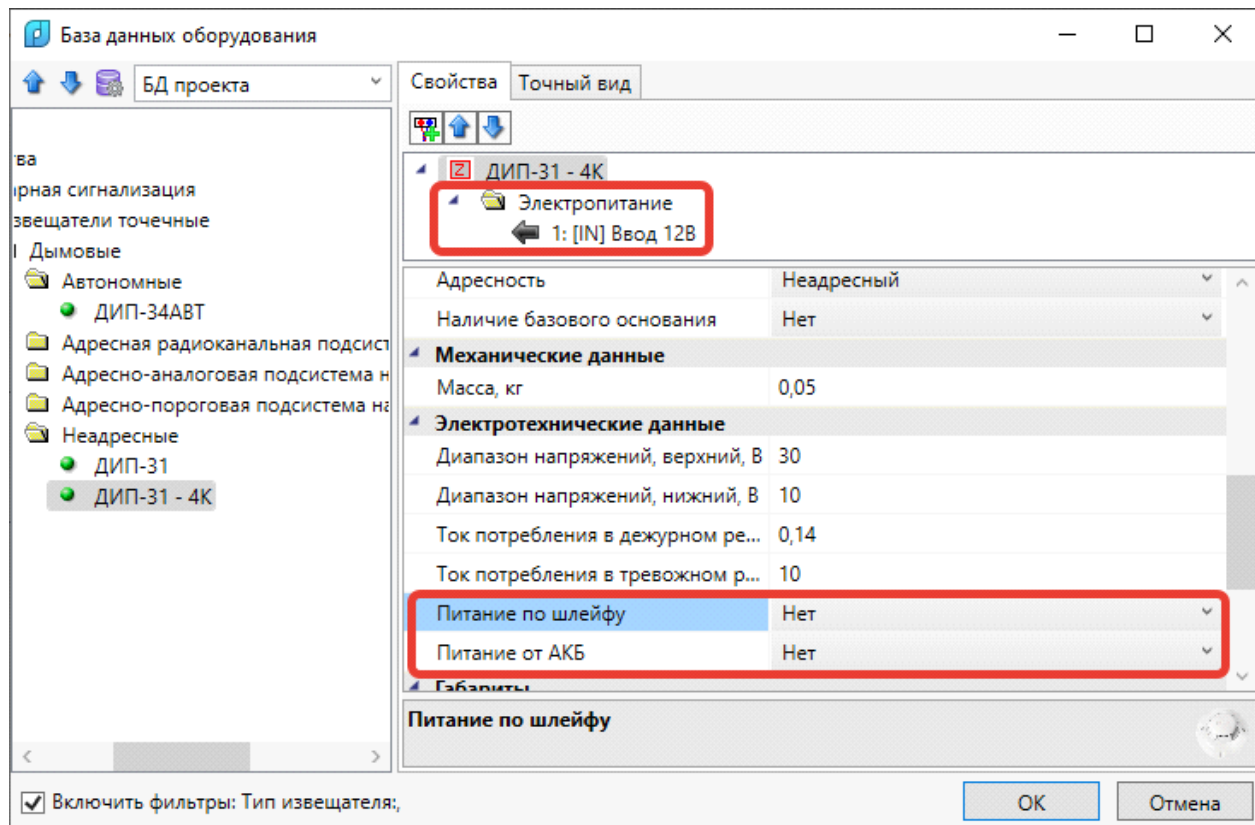
После установки такого устройства на чертеж, ему необходимо задать тип АКБ из базы данных проекта.



Батареи выбираются в [базе данных проекта](#) из таблицы «Аккумуляторные батареи». Если в базе данных проекта нет требуемого типа батарей, воспользуйтесь командой импорта оборудования или создайте собственную позицию.

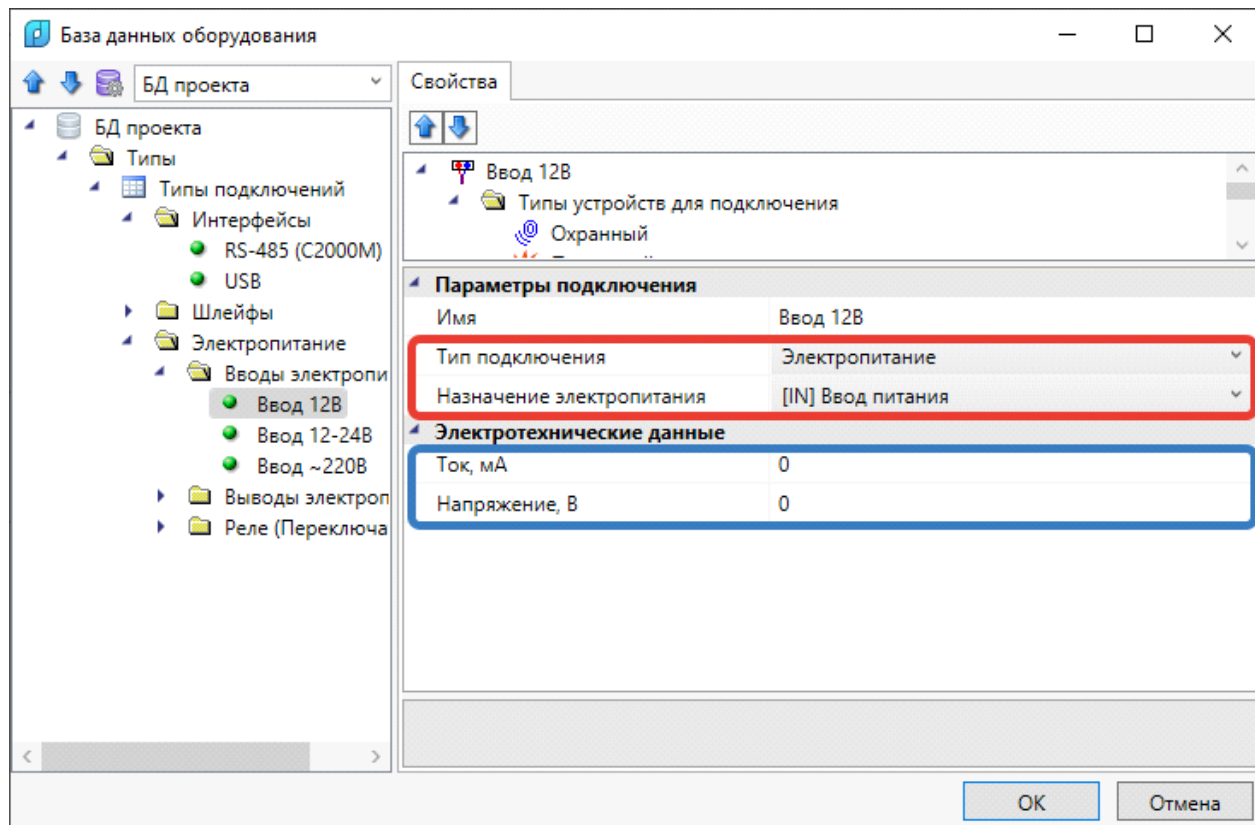
15.4. ЭЛЕКТРОПИТАНИЕ ОТ РИП

Для создания в проекте электропитания устройств от РИП необходимо, чтобы свойство «Питание по шлейфу» было установлено в значение «Нет», свойство «Питание от АКБ» – в значение «Нет». Также в базе данных проекта для подключаемых устройств должен быть задан тип подключения «Электропитание (Ввод)».

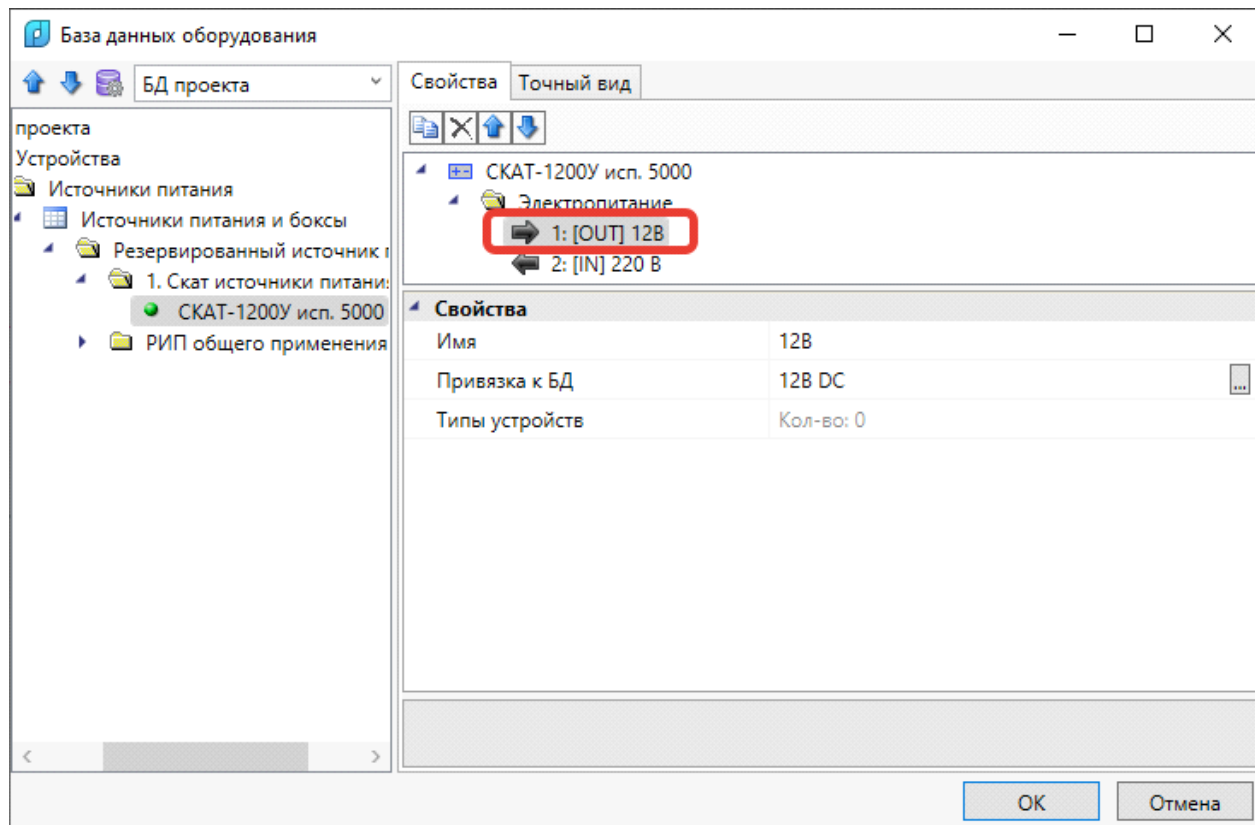


Параметры подключения электропитания для подключаемых устройств:

- «Тип подключения» – «Электропитание»;
- «Назначение электропитания» – «Ввод».
- Значения тока и напряжения можно оставить нулевыми.

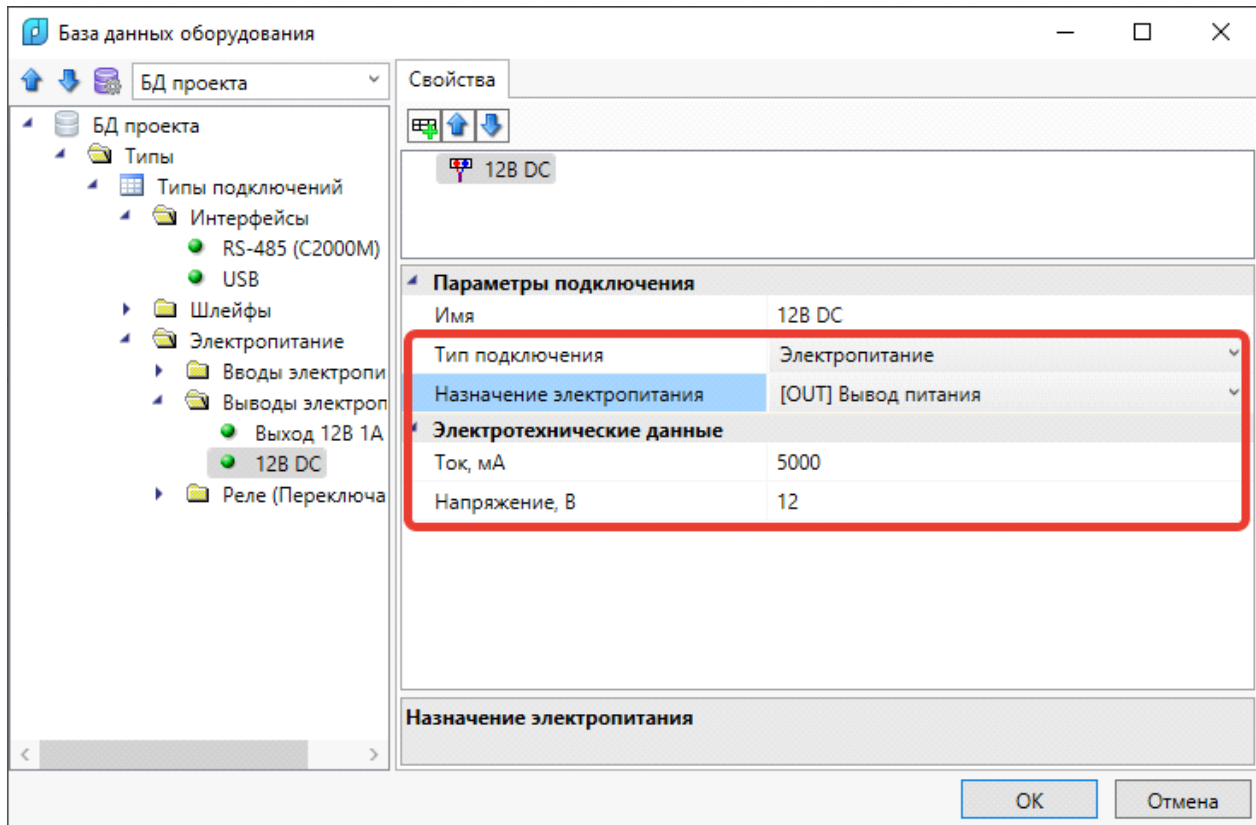


В базе данных оборудования проекта для РИП должен быть задан тип подключения «*Электропитание (Вывод)*».



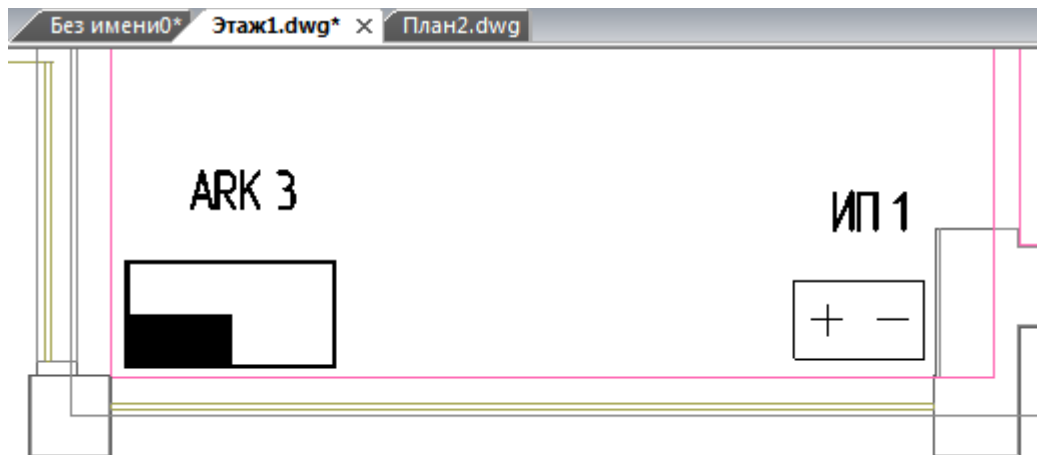
Параметры подключения электропитания для РИП:

- «Тип подключения» – «Электропитание»;
- «Назначение электропитания» – «Ввод»;
- «Ток, мА» – числовое значение;
- «Напряжение, В» – числовое значение.

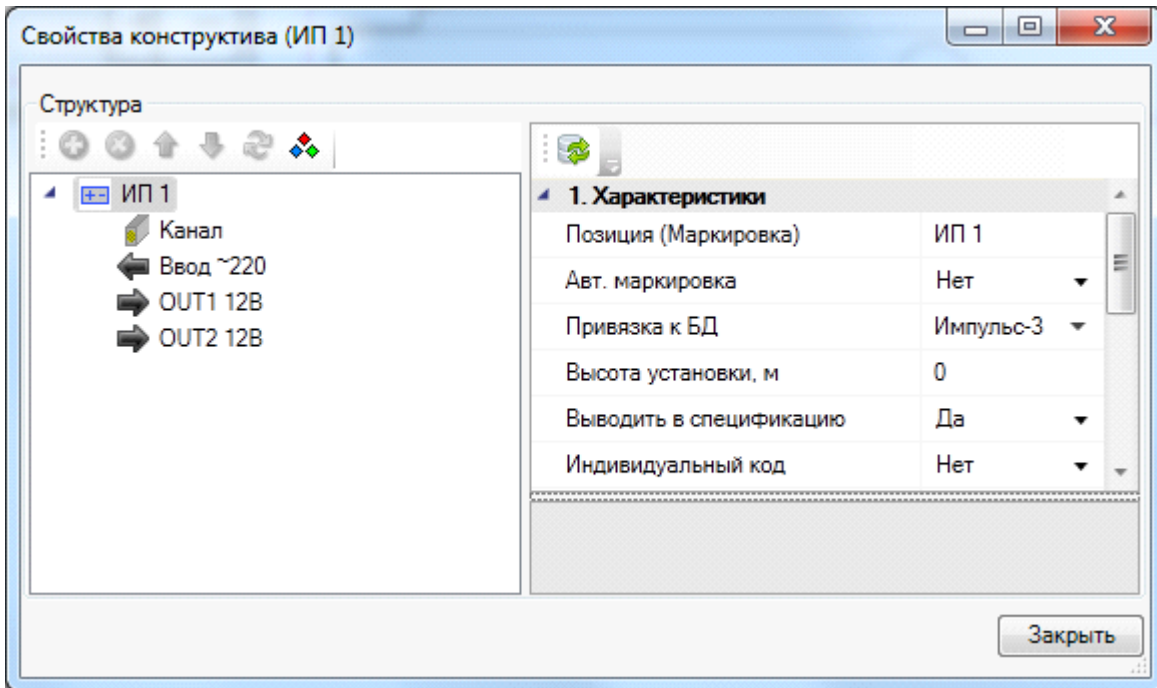


15.5. УСТАНОВКА НА ПЛАН ОБОРУДОВАНИЯ С ЭЛЕКТРОПИТАНИЕМ

Установим на план ППК и Источник питания из [базы УГО](#) и привяжем их к базе данных.

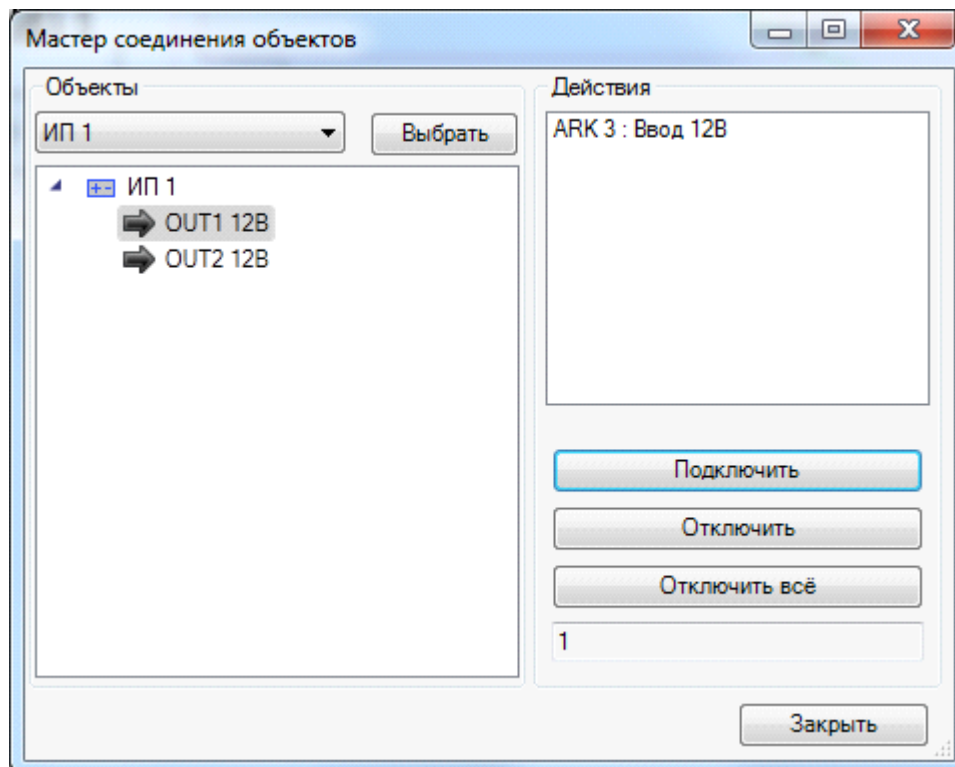


Откроем страницу свойств источника питания и убедимся, что структура из БД перенесена в установленное устройство.



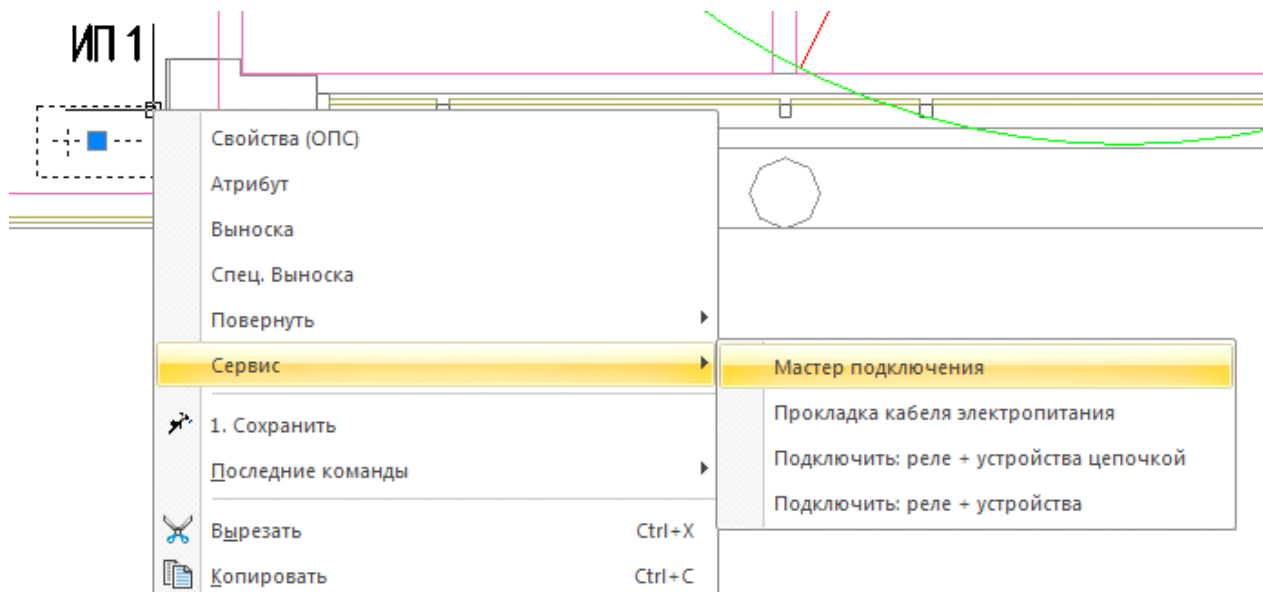
15.6. СОЗДАНИЕ ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ СОЕДИНЕНИЙ

Выполним подключение ARK 3 к источнику питания ИП1. Для выполнения этой операции необходимо воспользоваться [Мастером подключения оборудования](#), который используется для создания интерфейсных соединений и соединений в шлейф.

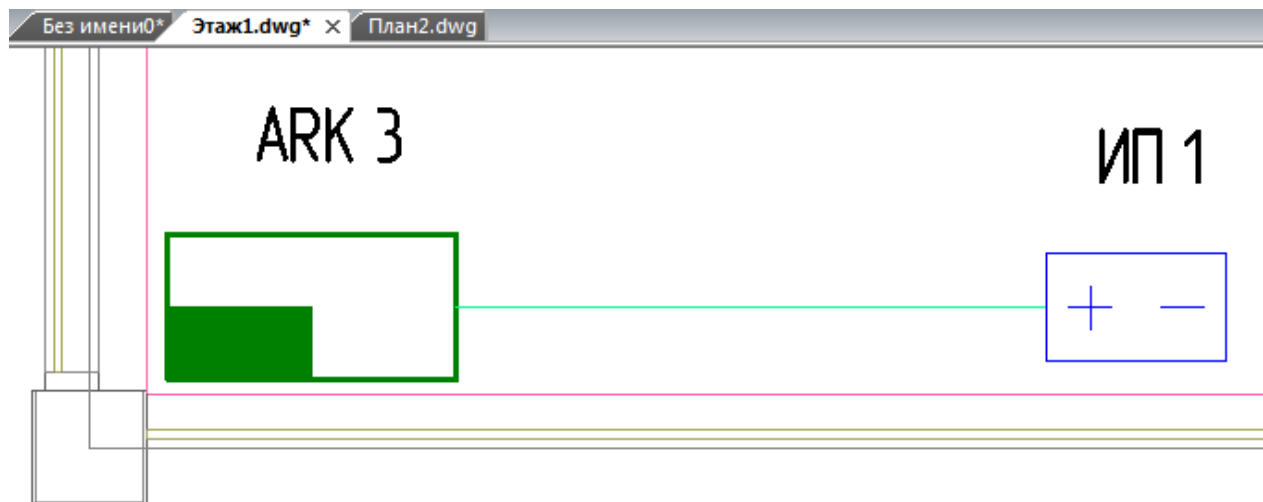


К выводу электропитания можно подключать устройства, которые содержат входы электропитания. Если ввод электропитания один, то подключение произойдет автоматически. Если вводов электропитания несколько, то будет выдан запрос, какой ввод электропитания необходимо подключить к выводу.

Мастер подключения может быть вызван как с главной панели инструментов, так и из контекстного меню объекта в разделе «Сервис».



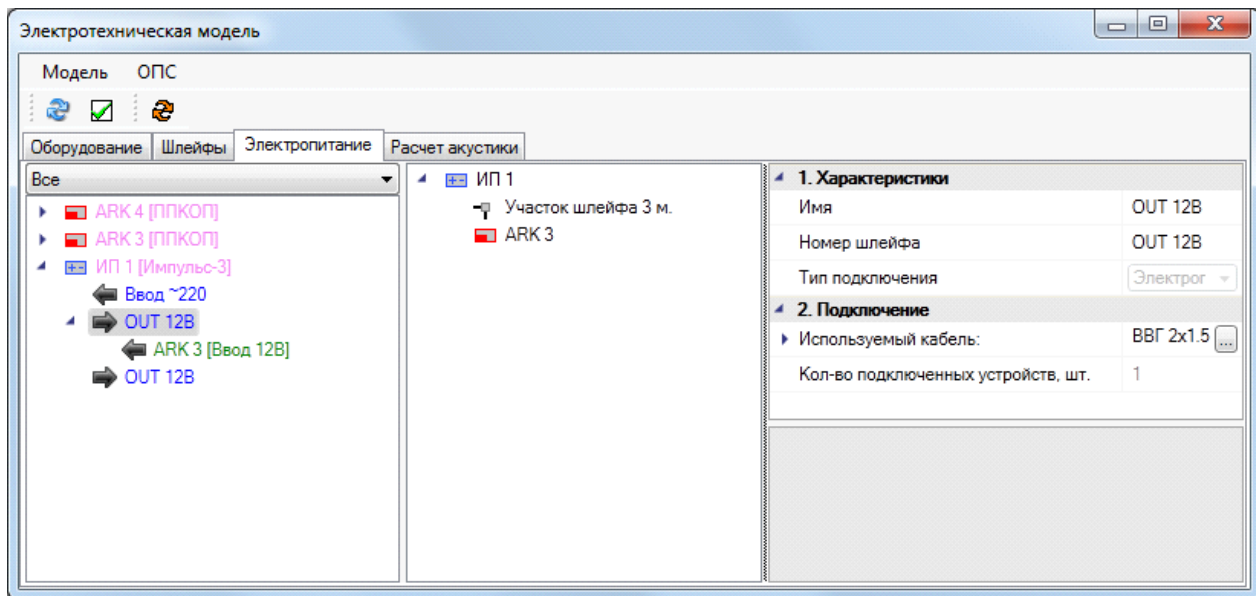
Создание электрических соединений происходит аналогично созданию подключений шлейфом.



Выше выполнено подключение ППК к источнику питания и между ними проложена трасса.

15.7. ЭЛЕКТРИЧЕСКИЕ СОЕДИНЕНИЯ В ЭТМ

Просматривать электрические соединения можно в окне ЭТМ на специальной вкладке «Электропитание».



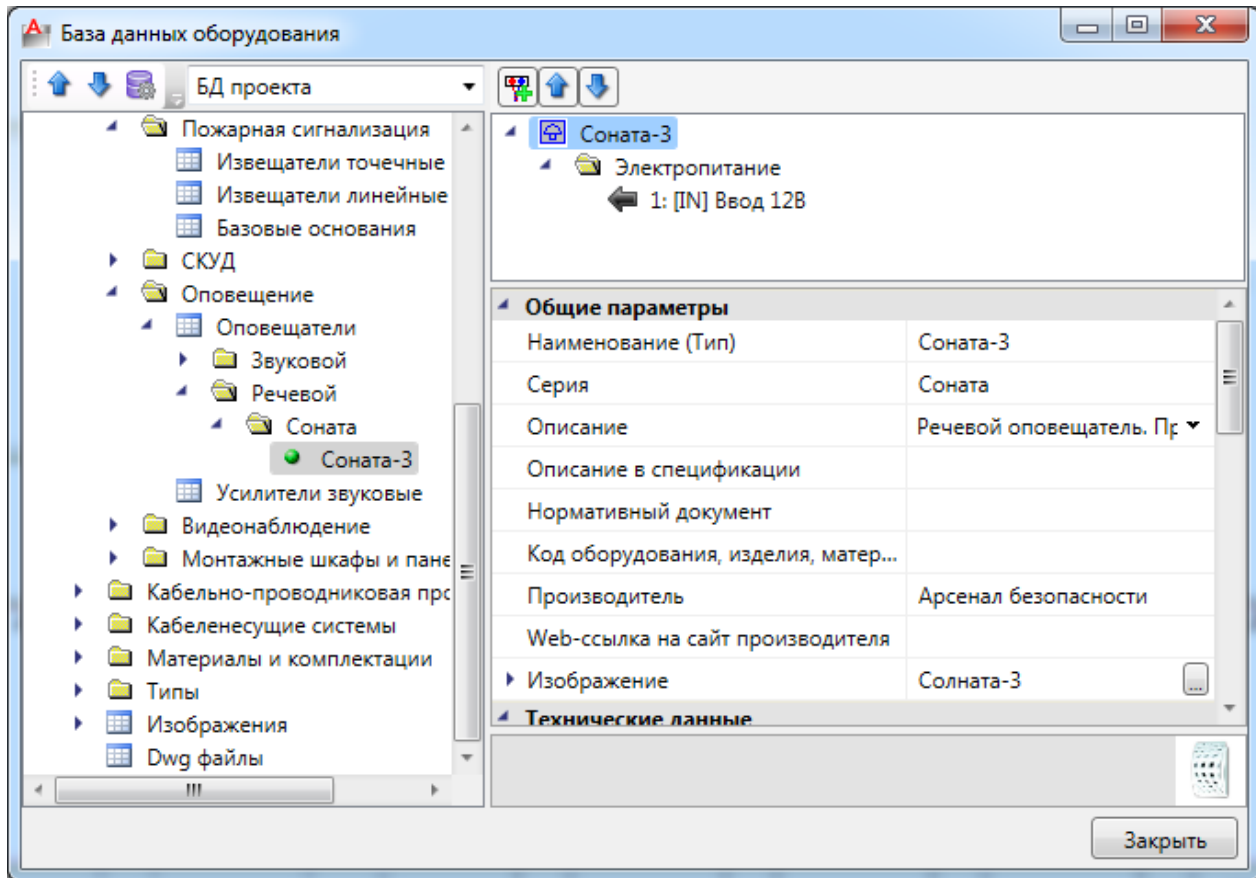
В левом дереве отображено оборудование, которое является источникам питания. Отображается структура подключений. При выборе выхода питания в центральной части отображается структура подключения по кабелям. В правой части можно просматривать свойства выбранных в деревьях объектов.

15.8. ПОСТРОЕНИЕ ЭЛЕКТРОПИТАНИЯ СИСТЕМЫ ОПОВЕЩЕНИЯ

Для создания электропитания системы оповещения необходимо:

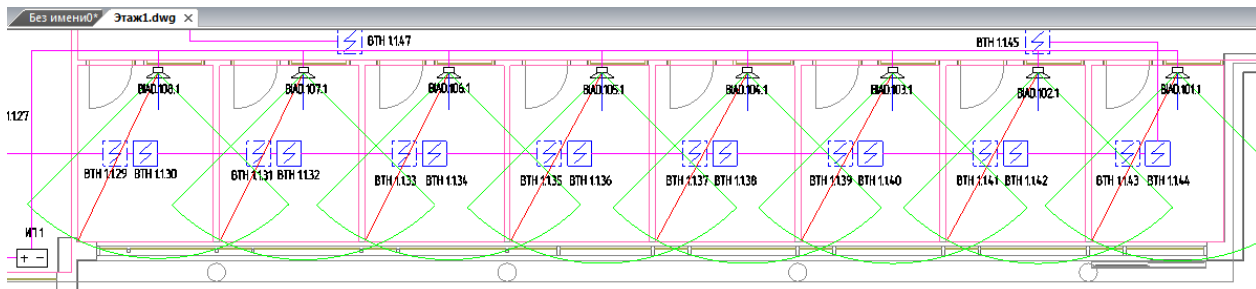
- [Создать в БД устройства ввода и вывода электропитания;](#)
- [Установить на план оборудование;](#)
- [Подключить потребителей к питанию.](#)

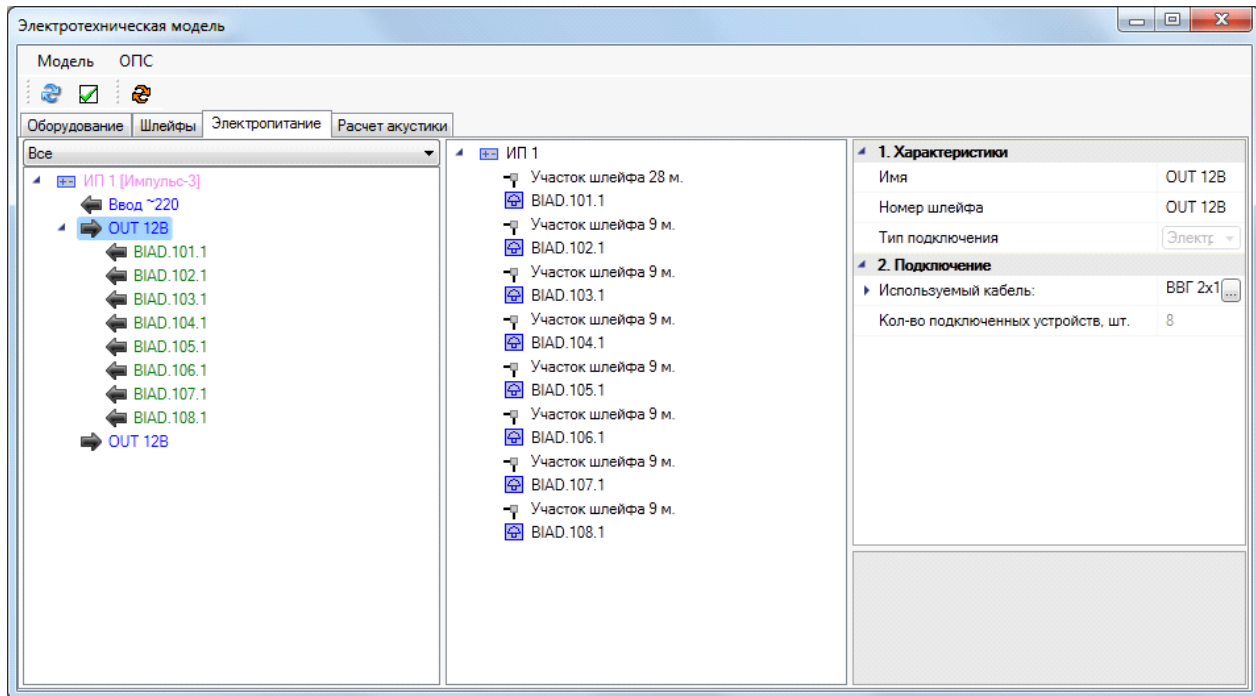
Выполним подключение ряда оповещателей к выходу питания ИП 1. Сначала необходимо убедиться, что у установленных оповещателей существует вход электропитания. Если его нет, то следует открыть базу и добавить.



После этого необходимо перепривязать установленные оповещатели к обновленному объекту в базе данных.

Теперь проложим трассы от ИП1 до настенных оповещателей в рабочих кабинетах «Этажа 1» и выполним подключение оповещателей к свободному входу источника питания ИП 1, используя [мастер подключения оборудования](#).

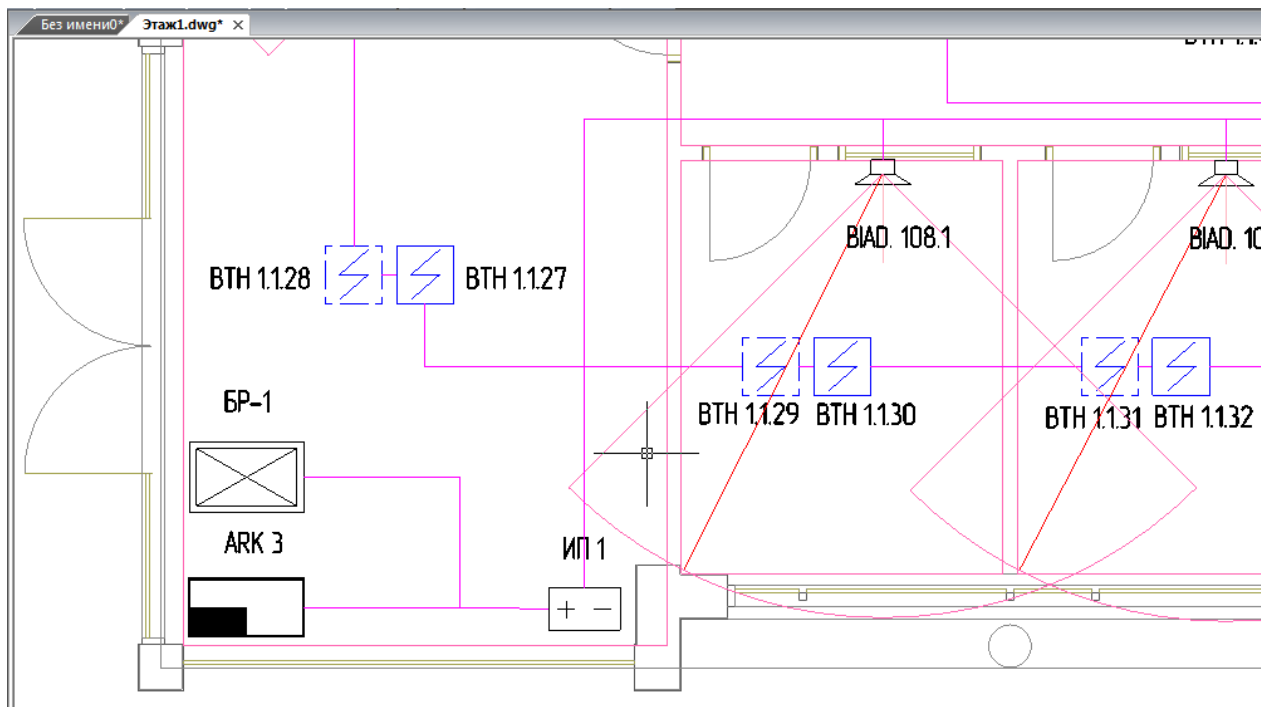
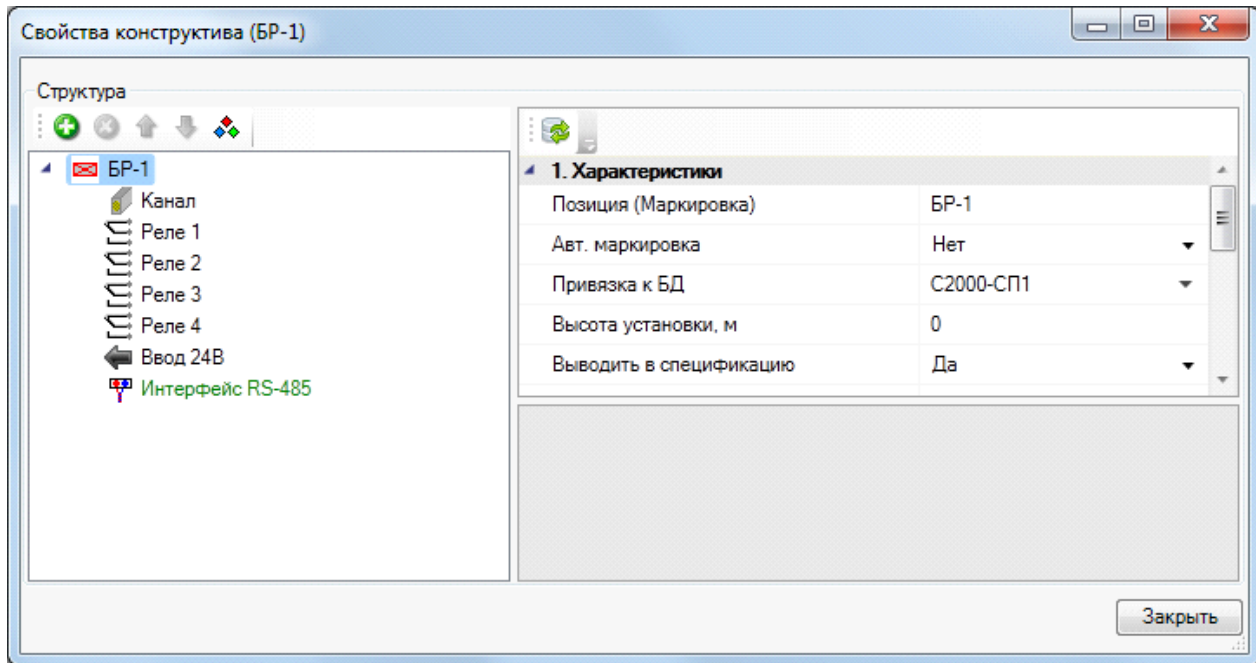





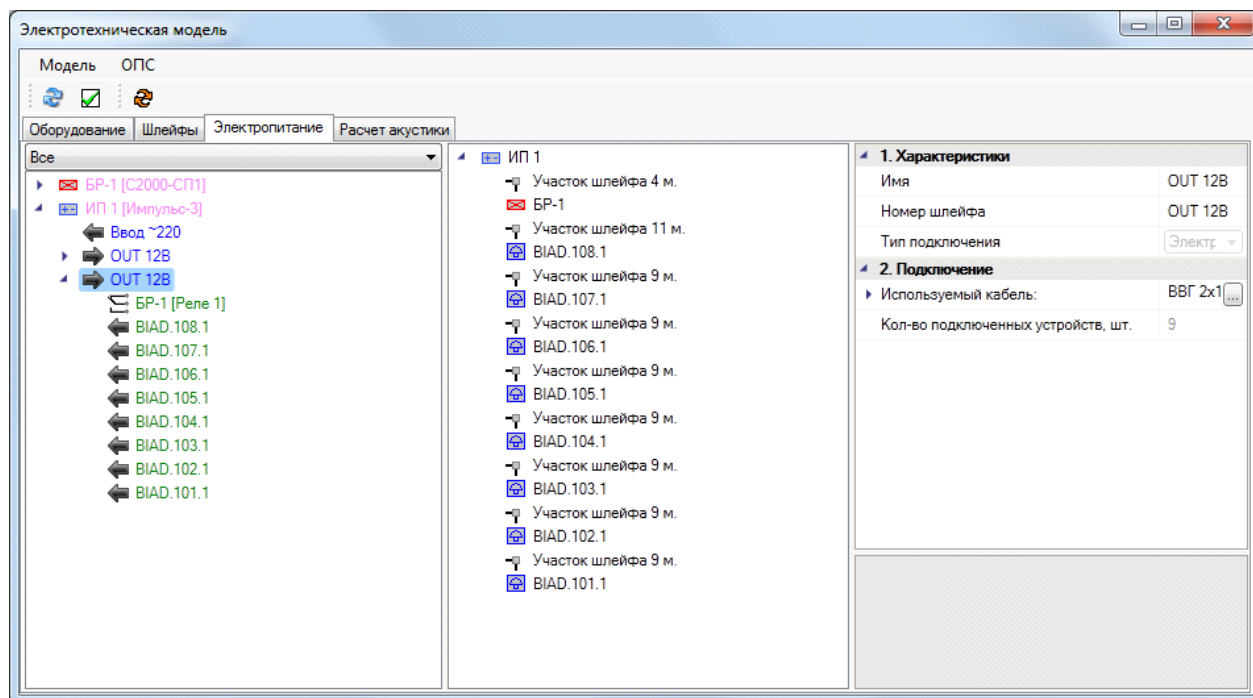
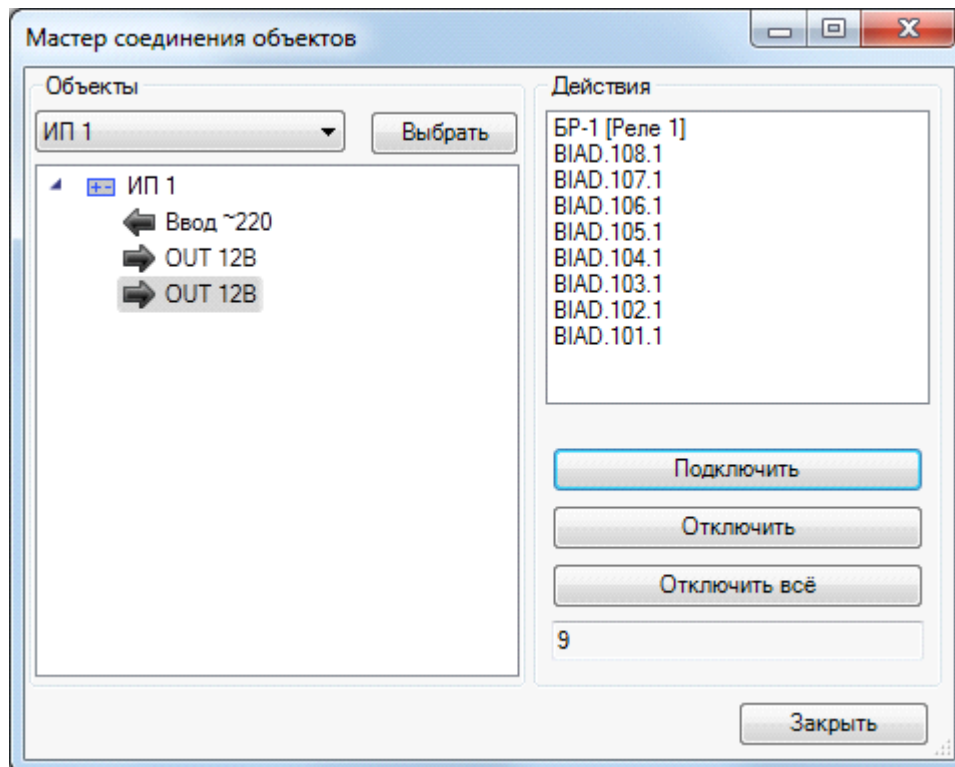
В ЭТМ видно, что соединение произошло в виде дерева, т.е. от главной магистрали кабеля в коридоре идут ответвления на оповещатели в помещении.

15.9. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ ЧЕРЕЗ РЕЛЕ

Подключение оборудования через реле происходит аналогично подключению оборудования напрямую. Отличием является то, что при выборе подключаемого оборудования необходимо выбрать реле, к которому оно будет подключаться, а затем само подключаемое оборудование.



Теперь, используя «Мастер подключения оборудования », необходимо подключить к ИП реле (в нашем примере необходимо к ИП 1: OUT2: подключить BP-1: Реле 1).

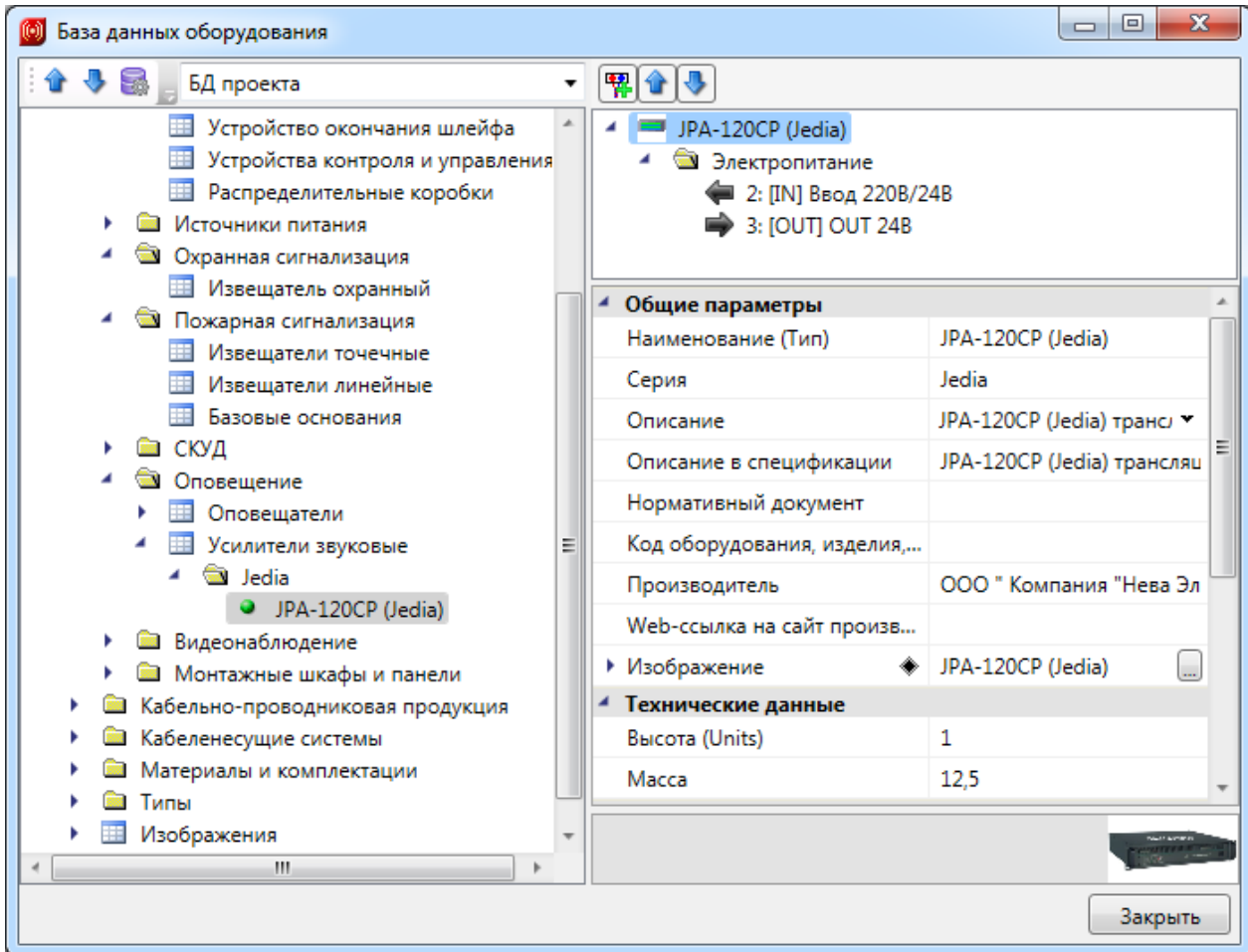



В структуре выше получилось подсоединение оповещателей к источнику питания через реле.

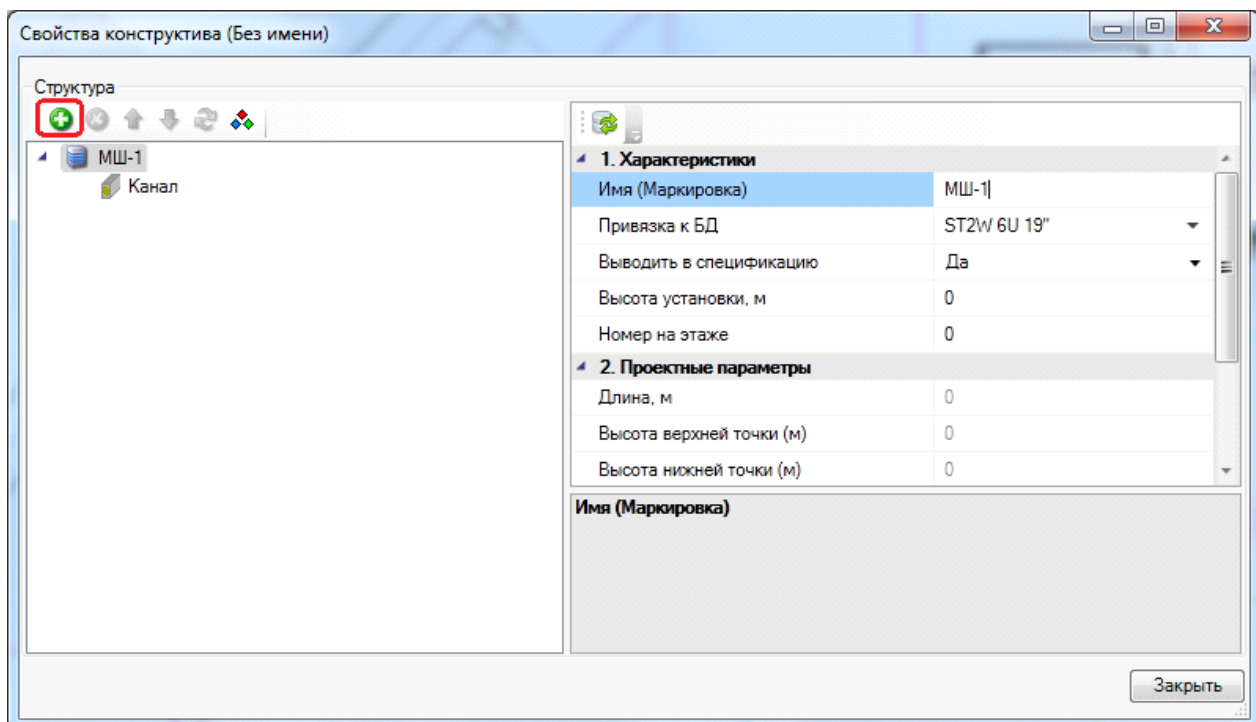
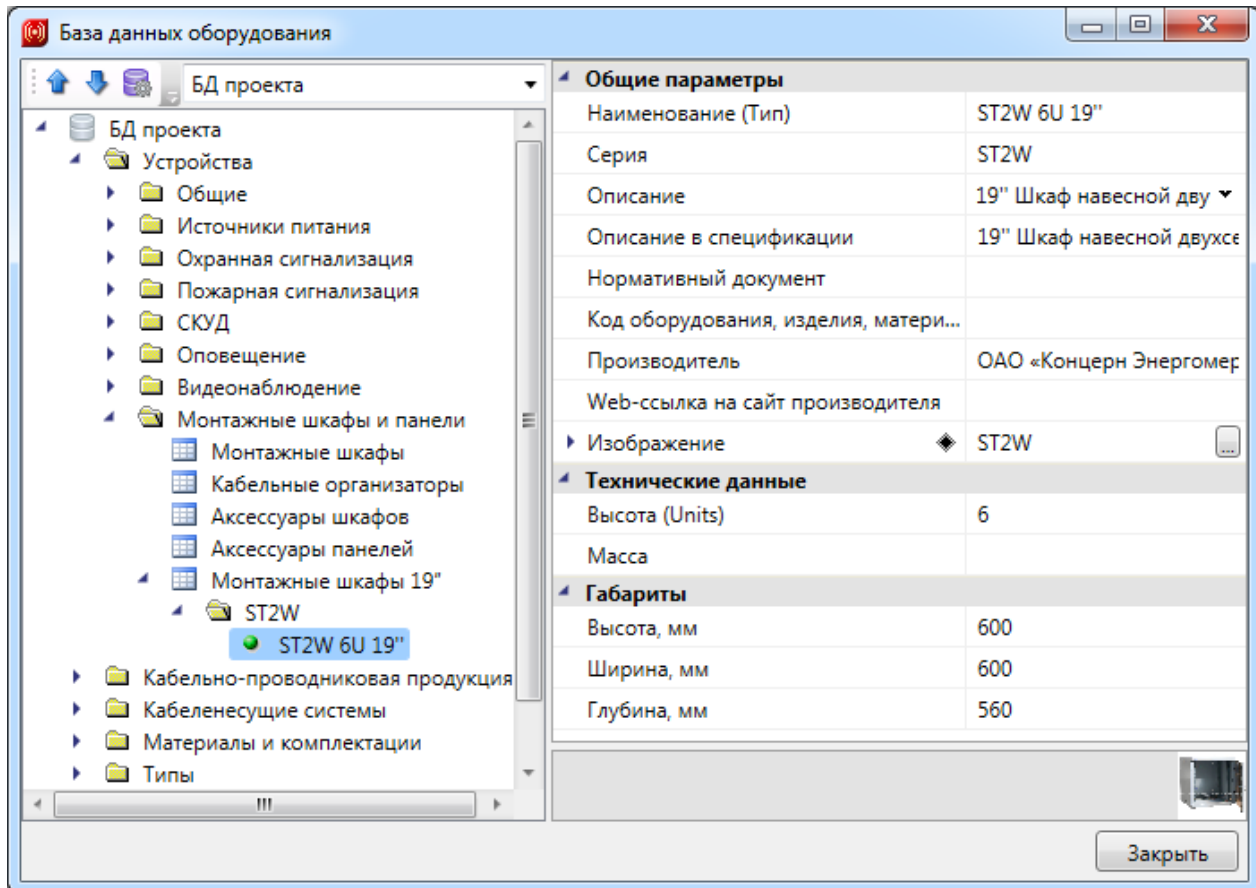
15.10. ПОДКЛЮЧЕНИЕ К УСИЛИТЕЛЯМ

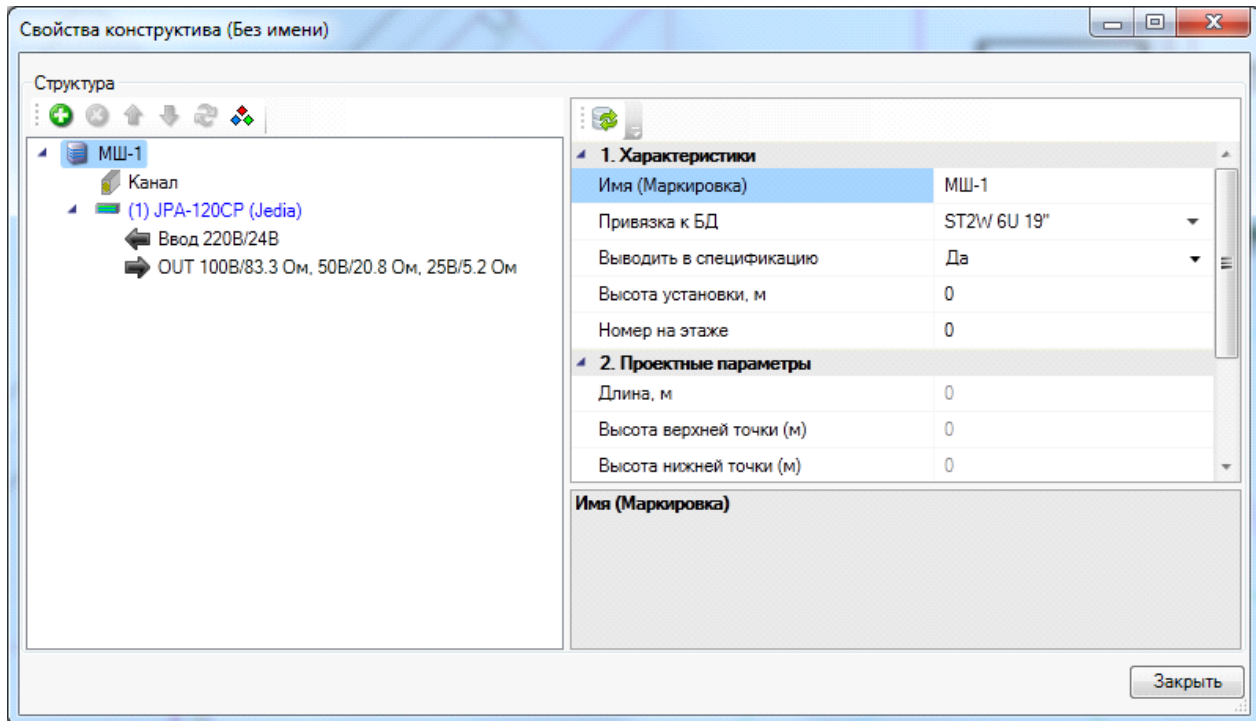
Реализован вариант подключения трансляционной линии оповещателей к усилителю, встраиваемый в аппаратный шкаф. В базе данных существуют две таблицы: «Усилители» и «Монтажные шкафы».

Создадим в базе усилитель JPA-120CP (Jedia) с вводом питания ~220 и одним выходом на 24В.

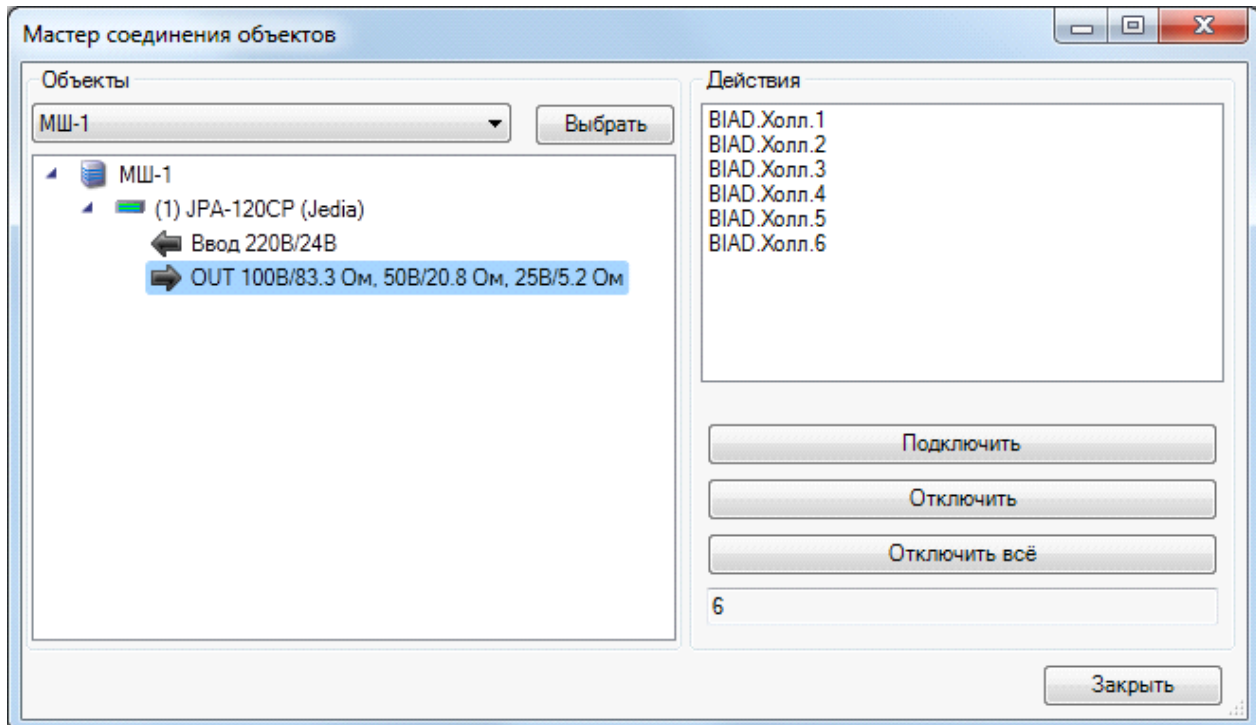


Добавим в БД монтажный шкаф, далее установим его на план. Для добавления усилителя в монтажный шкаф необходимо воспользоваться кнопкой «» панели инструментов страницы свойств.

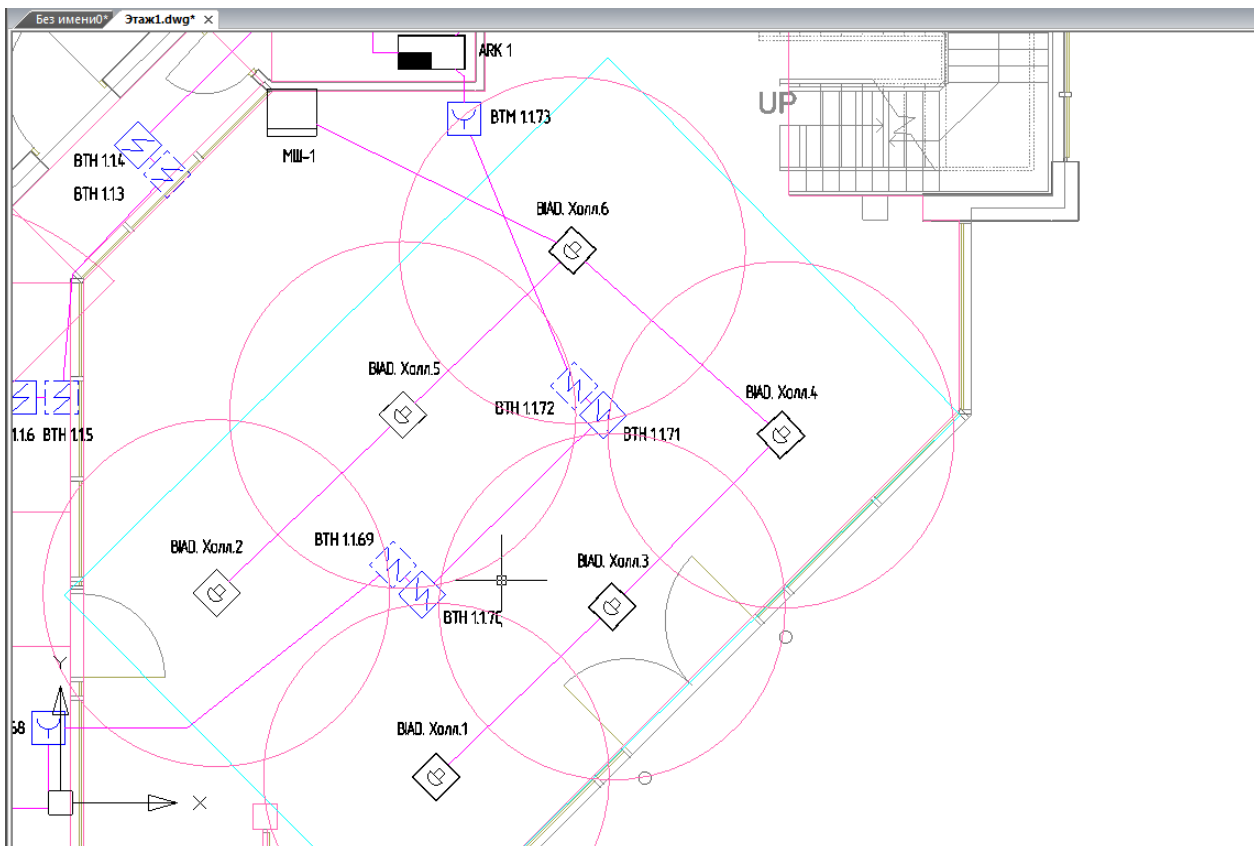
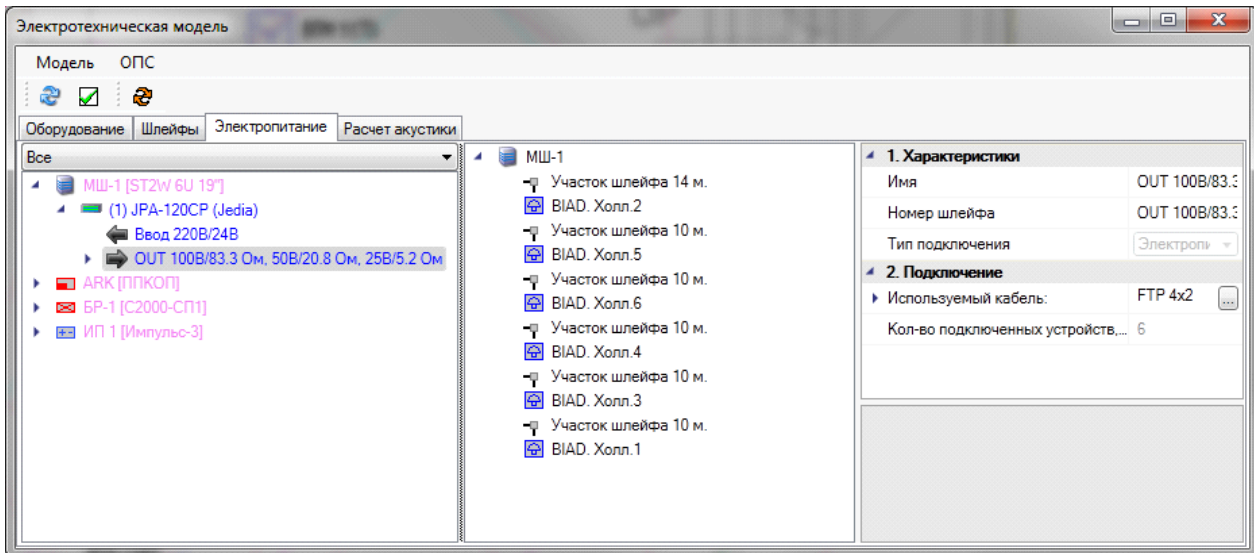




Подключим потолочные извещатели из демонстрационного примера к усилителю. Для этого необходимо воспользоваться мастером подключения оборудования (вызывается с главной панели инструментов, или из контекстного меню монтажного шкафа «Сервис\Мастер подключения»). Снова не забываем убедиться, что у оповещателей существует вход электропитания.

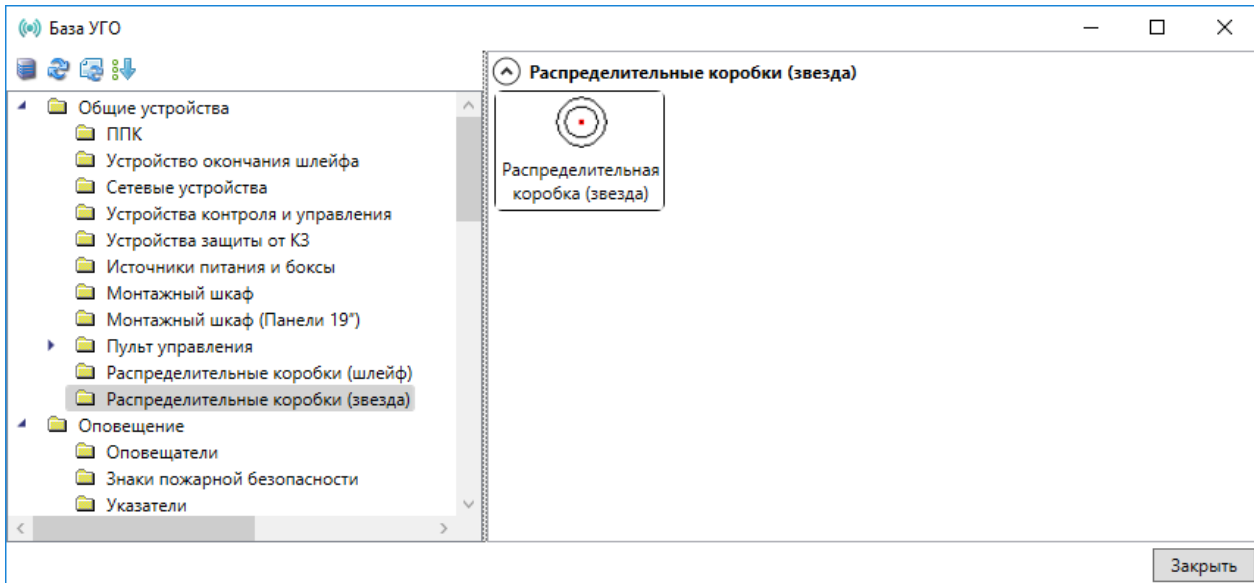


Дальнейшая процедура аналогична созданию электрических соединений. Необходимо проложить трассы, кабель и задать привязку кабеля к БД из окна ЭТМ.

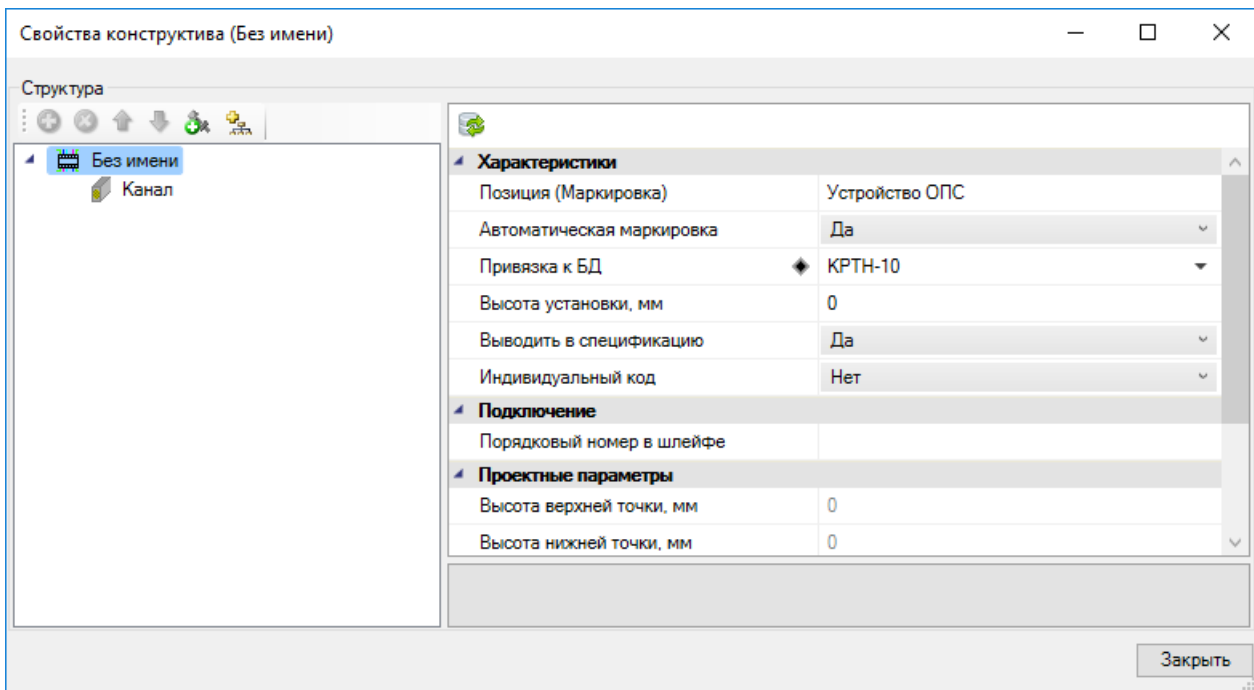


15.11. ПОДКЛЮЧЕНИЕ РАСПРЕДЕЛИТЕЛЬНЫХ КОРОБОК

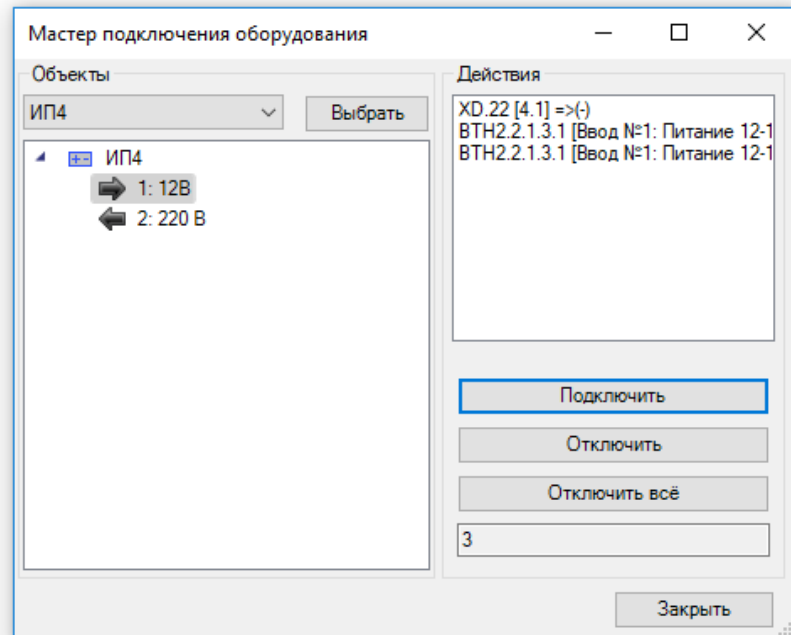
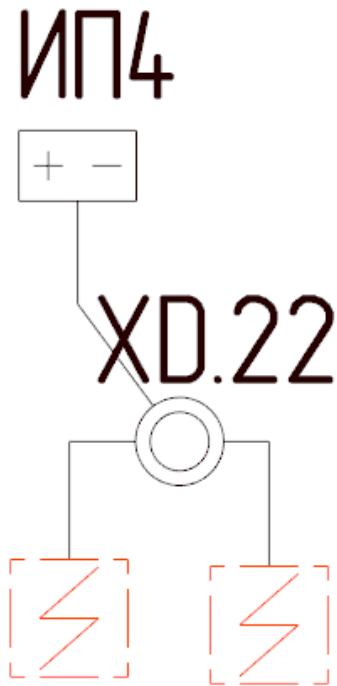
Установка на план разветвительной коробки осуществляется по аналогии с другим оборудованием через [УГО базу](#).



После установки коробки на план, будет создана пустая коробка без подключений. Работа с маркировкой производится по аналогии с остальным оборудованием.

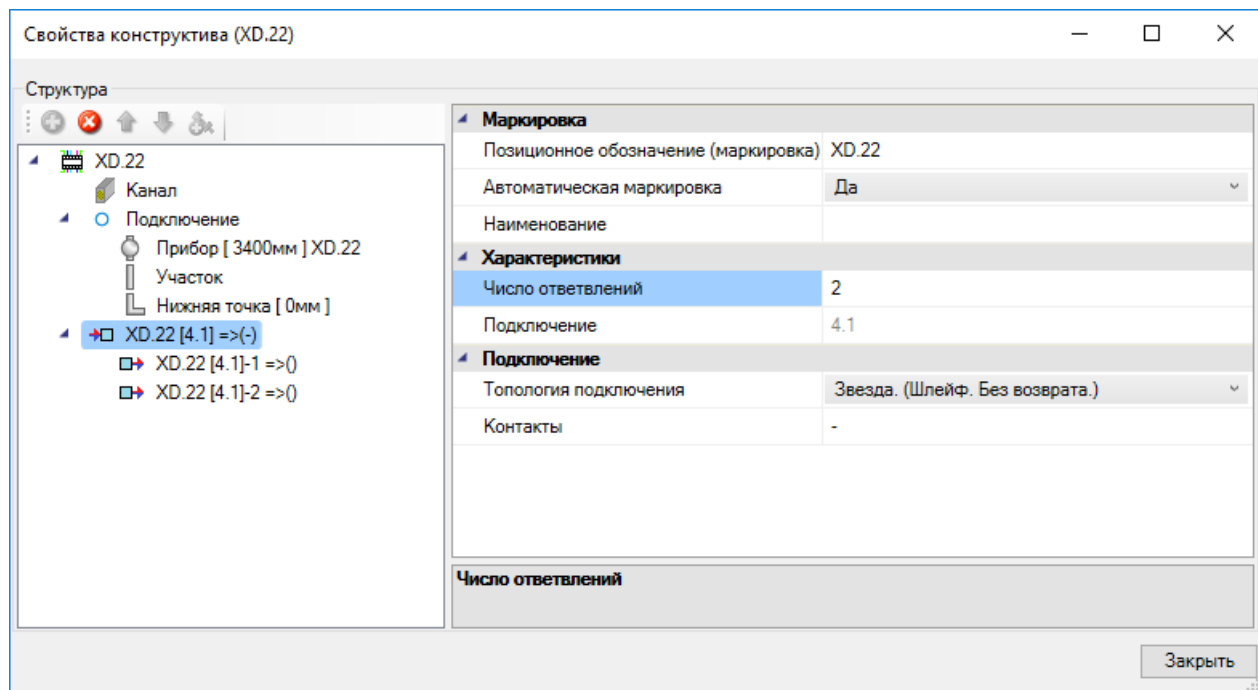


Подключение коробок к шлейфам или выводам электропитания осуществляется по аналогии с подключением другого оборудования, через [«Мастер подключения оборудования»](#).

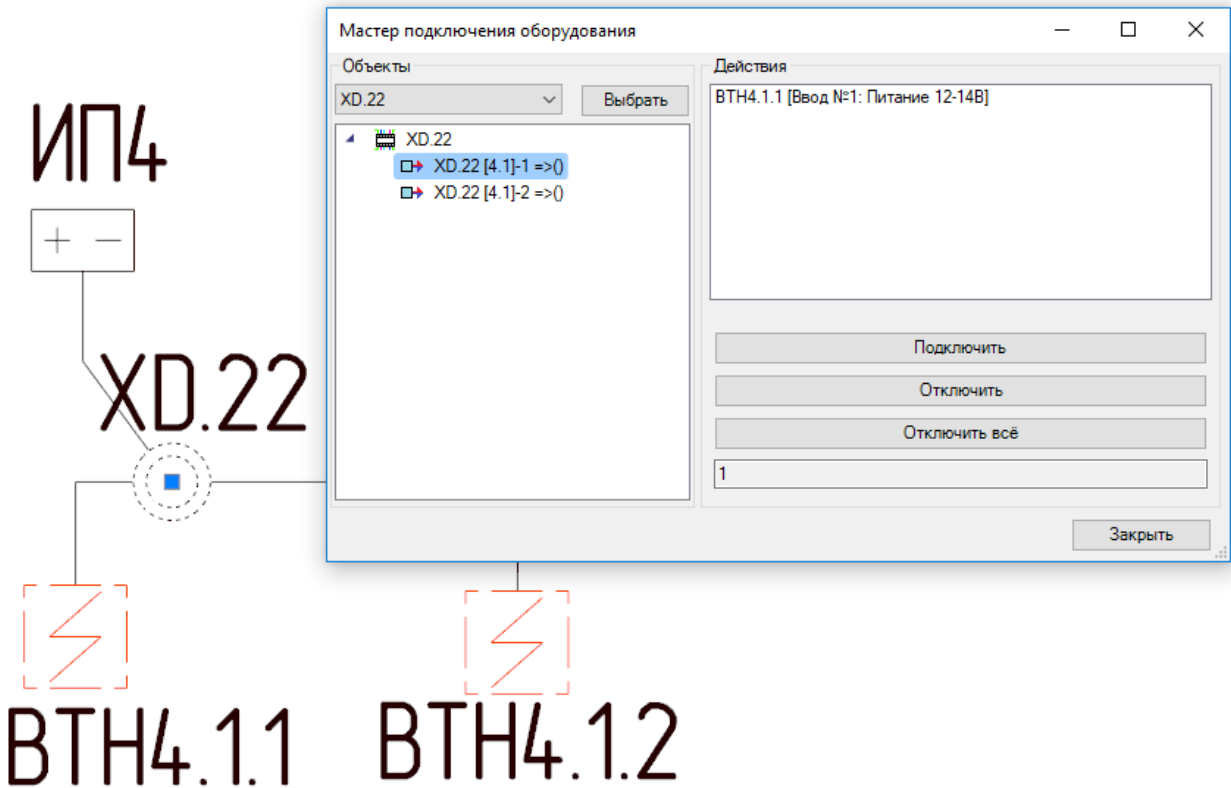


К источнику питания «ИП4» подключим коробку «XD.22» через «Мастер подключения оборудования» к выходу «12В». На странице свойств коробки можно увидеть подключение для данного «шлейфа» и задать число выходов из коробки.

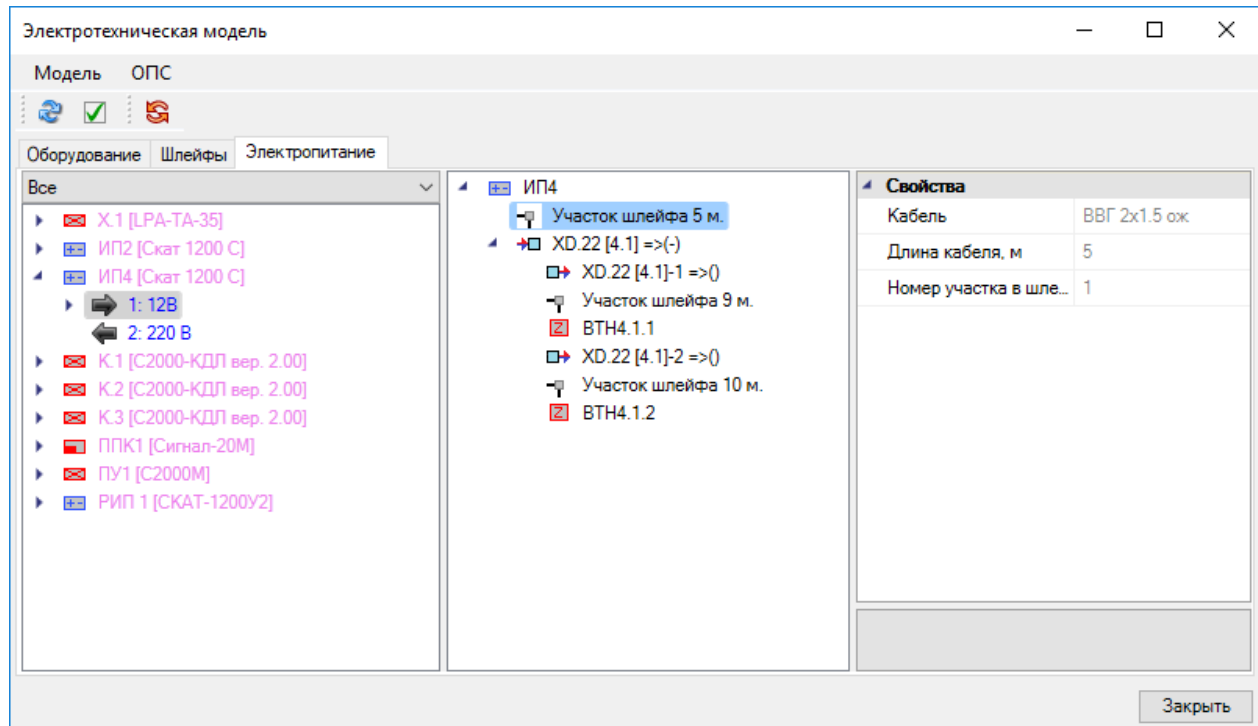
В примере выше показан вход для шлейфа «4.1» от «ИП4» и два ответвления.



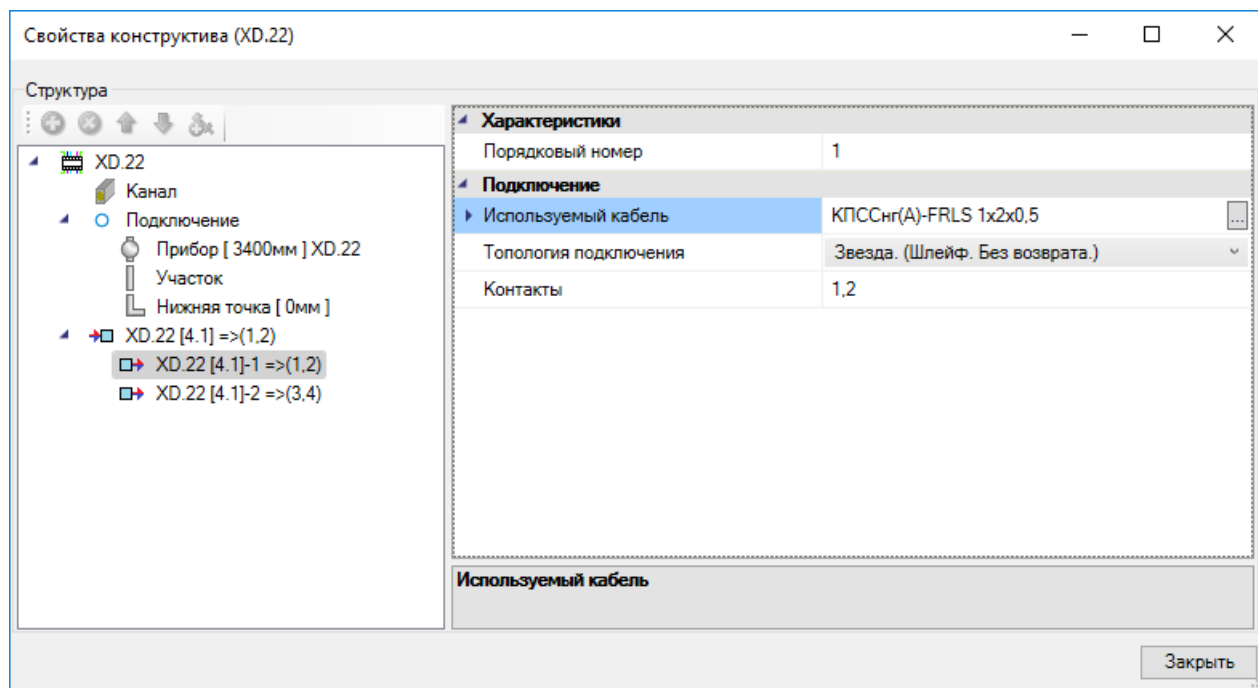
Далее, используя «Мастер подключения оборудования» к ответвлениям коробки, можно присоединить оборудование точно так же, как происходит подключение оборудования к шлейфам.



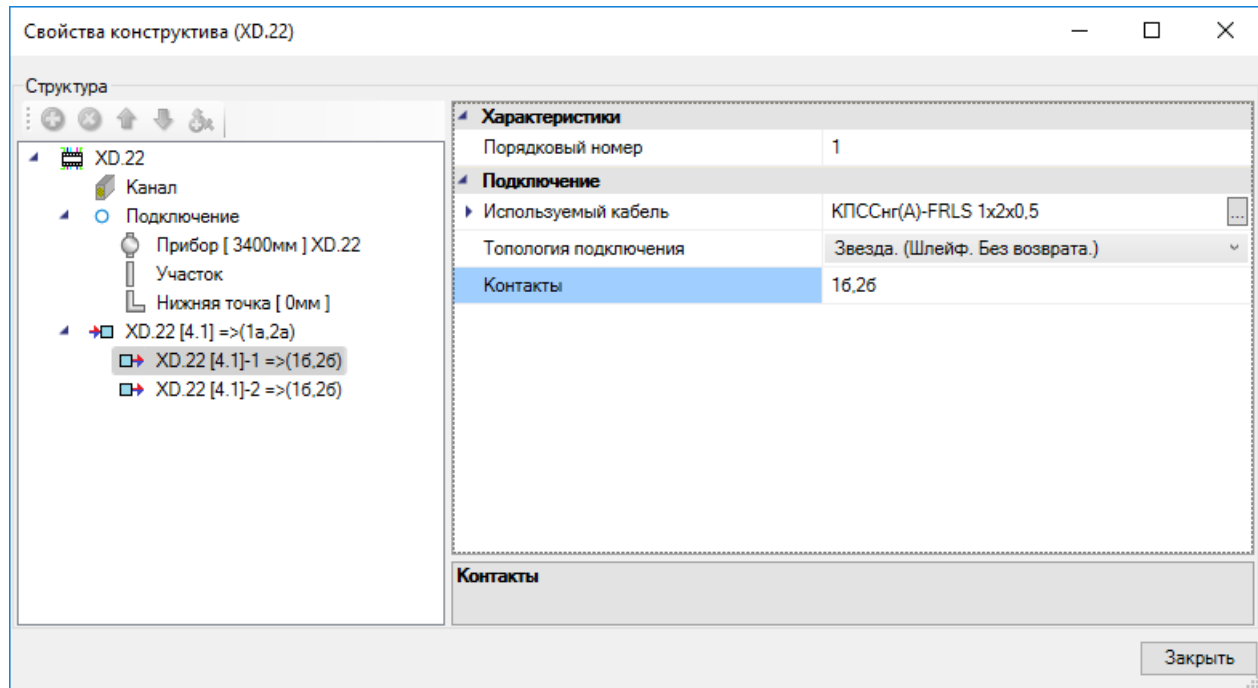
К каждому ответвлению коробки, для примера, подключим по пожарному извещателю. В электротехнической модели можно увидеть структуру подключения оборудования.



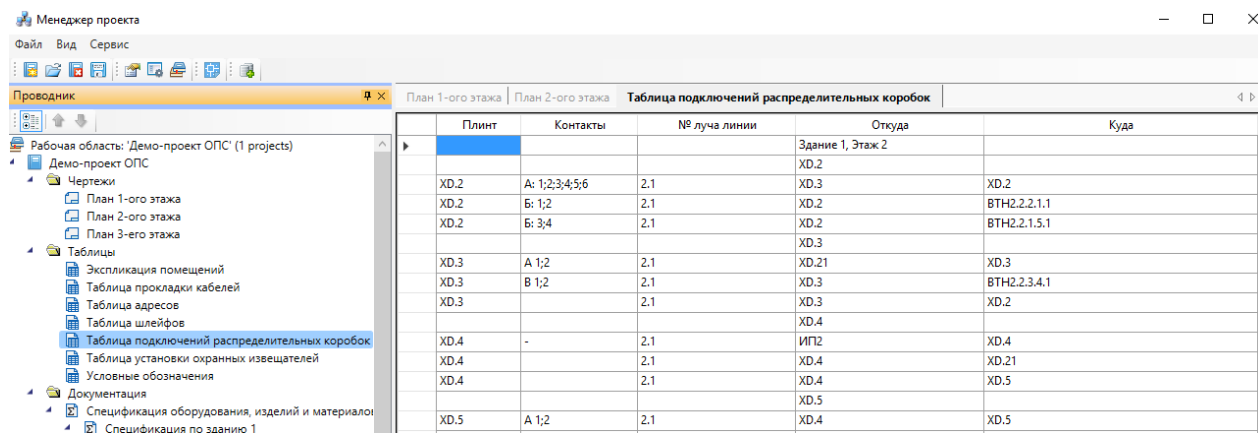
Для каждого отвода можно задать используемый кабель индивидуально. Если кабель не задать, то будет использован кабель, который задан для шлейфа/выхода электропитания.



Для входа в коробку и для отводов можно заполнить параметр «Контакты», чтобы указать на какие контакты кабель приходит и уходит. Данное поле имеет строковый формат и в него можно ввести информацию в произвольной форме. Например, кабель приходит на контакты «1,2» стороны «А», далее идет два ответвления от контактов «1,2» стороны «Б».

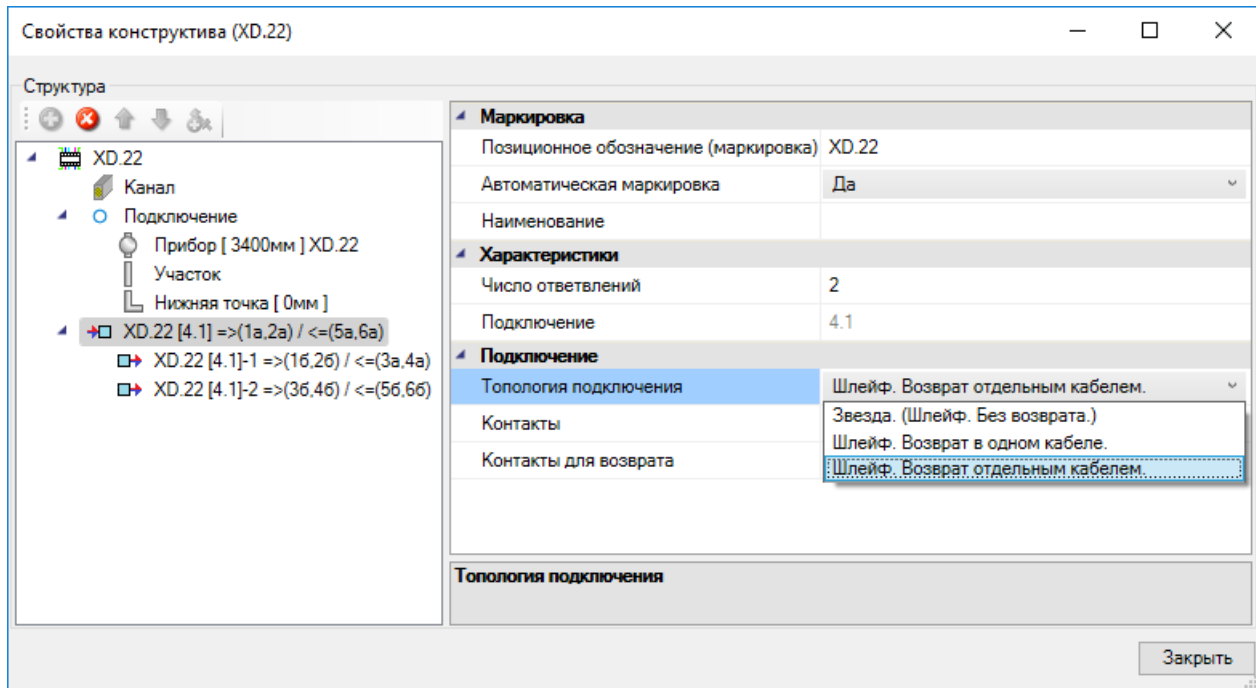


Информация по контактам будет использована при построении отчета «*Таблица подключений распределительных коробок*». Эта информация не является обязательной и заполняется при необходимости.

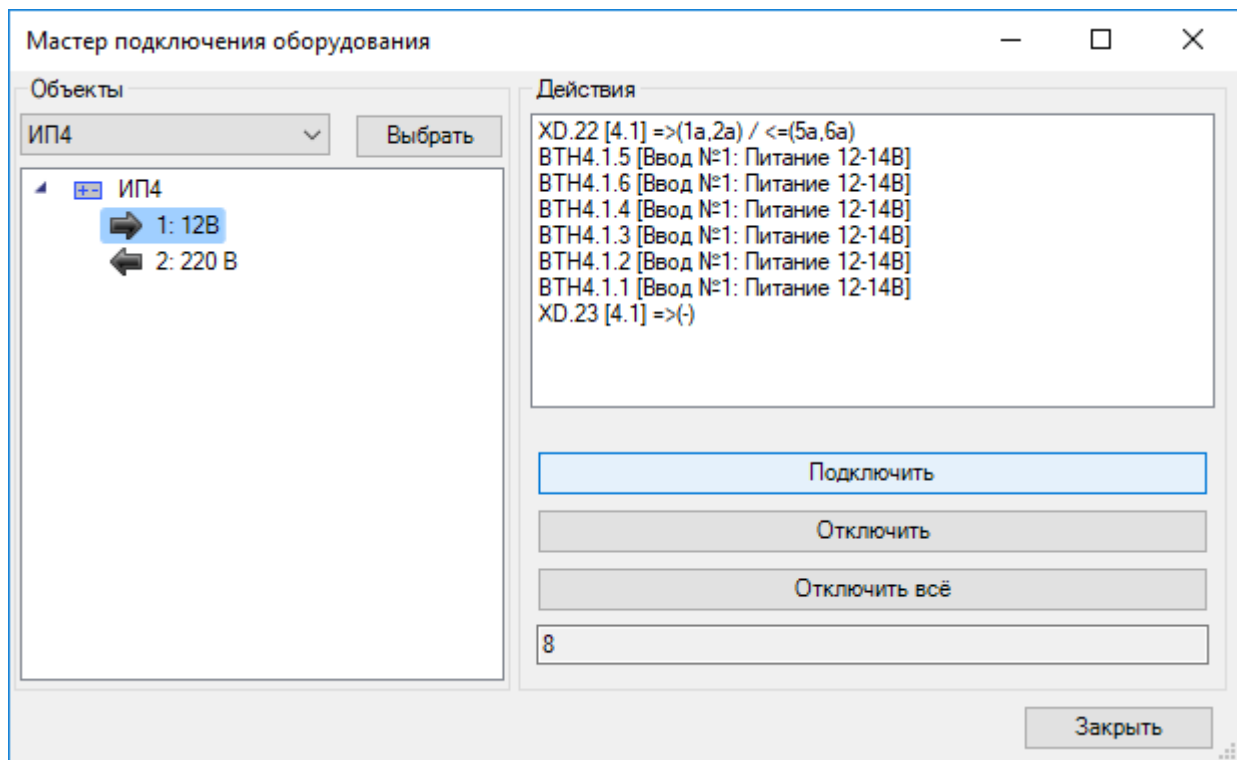


При подключении коробки к шлейфу/выводу электропитания, ей автоматически проставляется топология подключения. Для линий «электропитания» автоматически проставляется «*Звезда. Шлейф Без возврата*». При подключении к шлейфу с возвратом в одном кабеле, параметр автоматически проставляется в «*Шлейф. Возврат в одном кабеле*». При подключении к шлейфу с возвратом отдельным кабелем, автоматически проставляется параметр «*Шлейф. Возврат в отдельном кабеле*». Данный параметр можно в дальнейшем настраивать вручную.

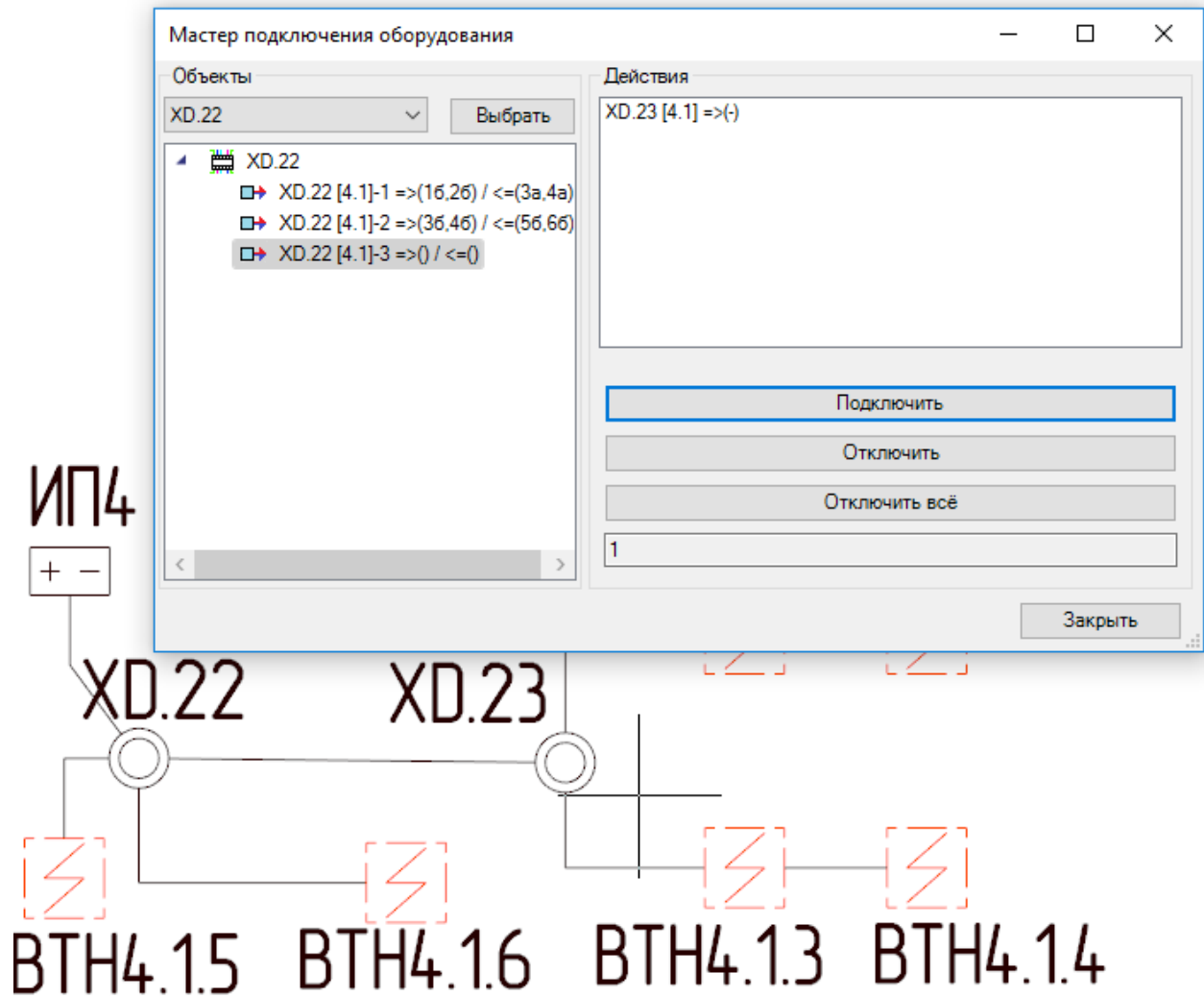
В случае с вариантом возврат в отдельном кабеле становится доступным параметр «*Контакты возврата*», где можно указать в произвольном виде данные о контактах для кабеля возврата.



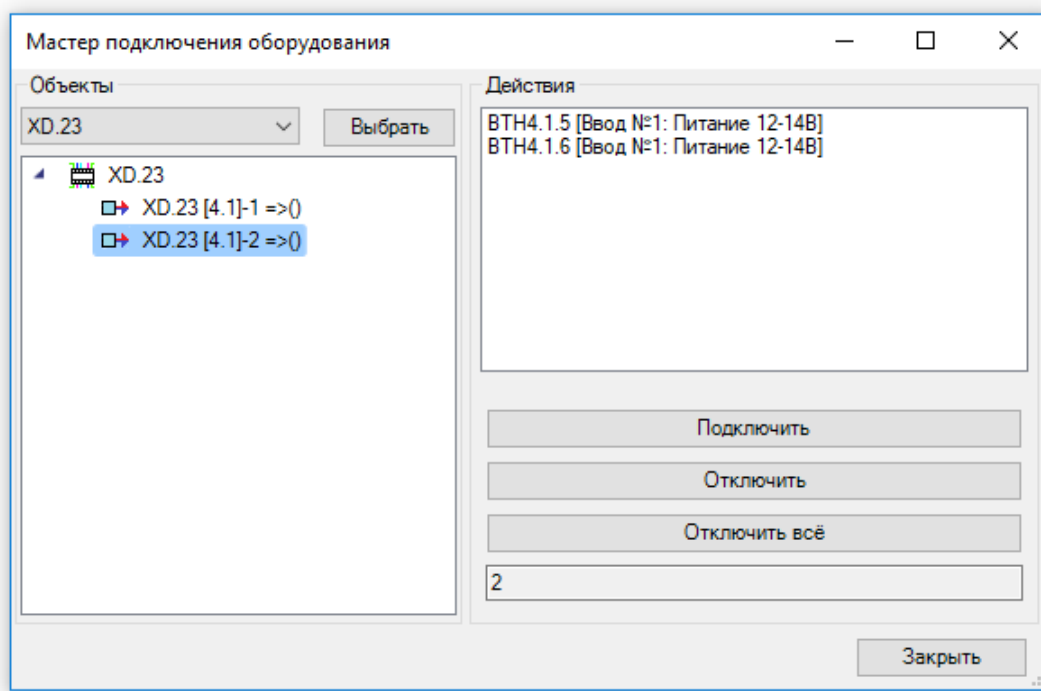
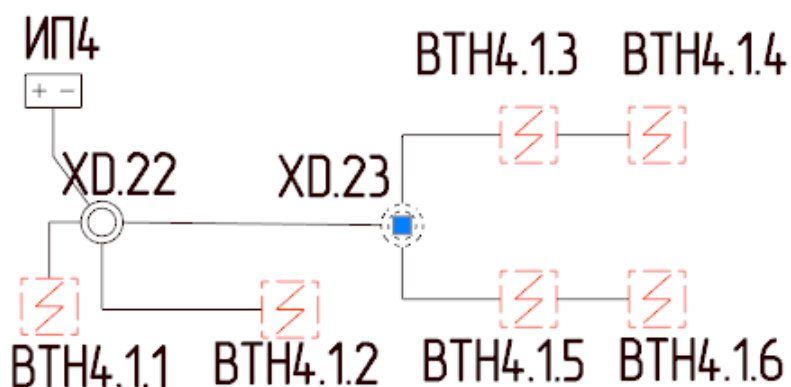
Коробки можно подключать друг к другу. Подключив несколько коробок к шлейфу/выходу электропитания, можно к отводу одной коробки подключить другую коробку используя окно «Мастер подключения оборудования».



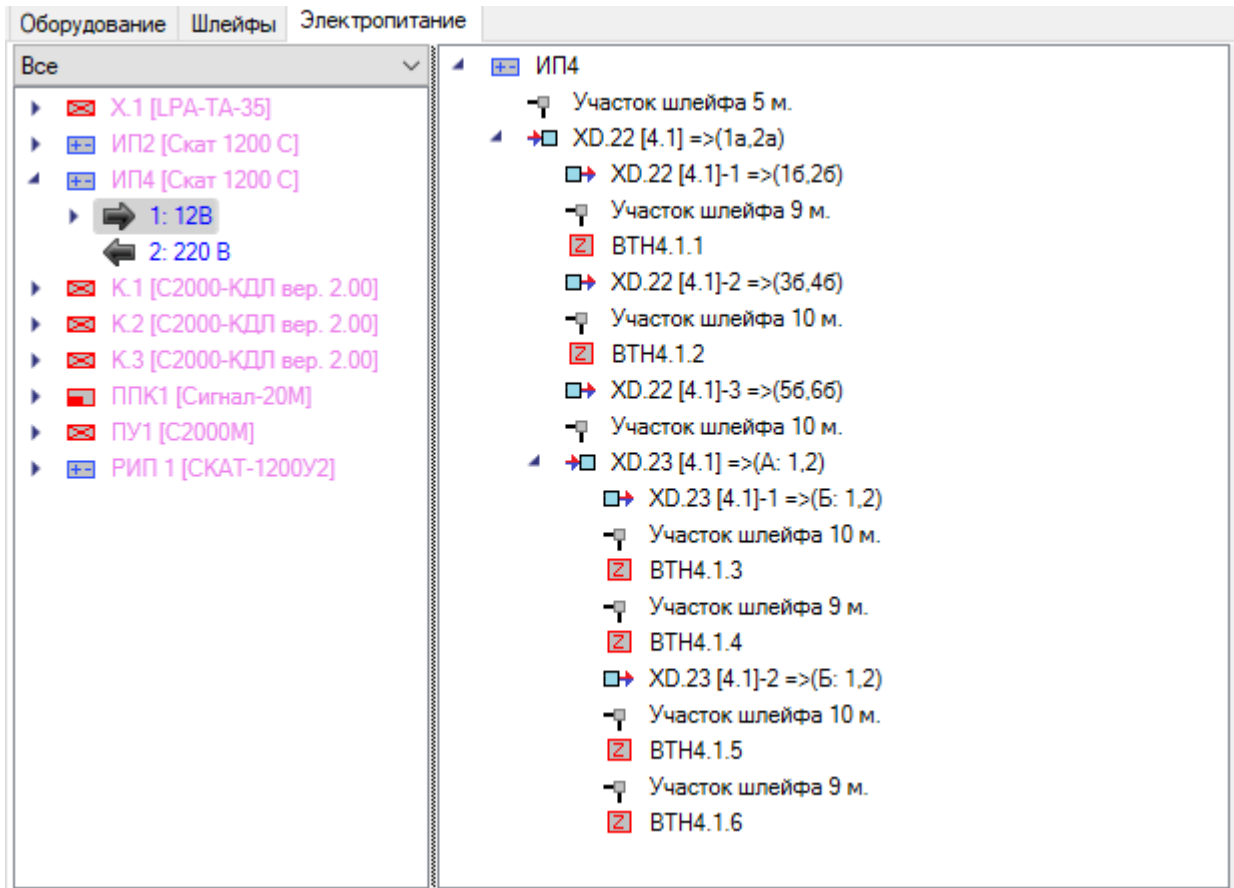
Подключим для примера выше еще одну коробку и четыре датчика. У первой коробки сделаем три отвода, а у второй коробки два.



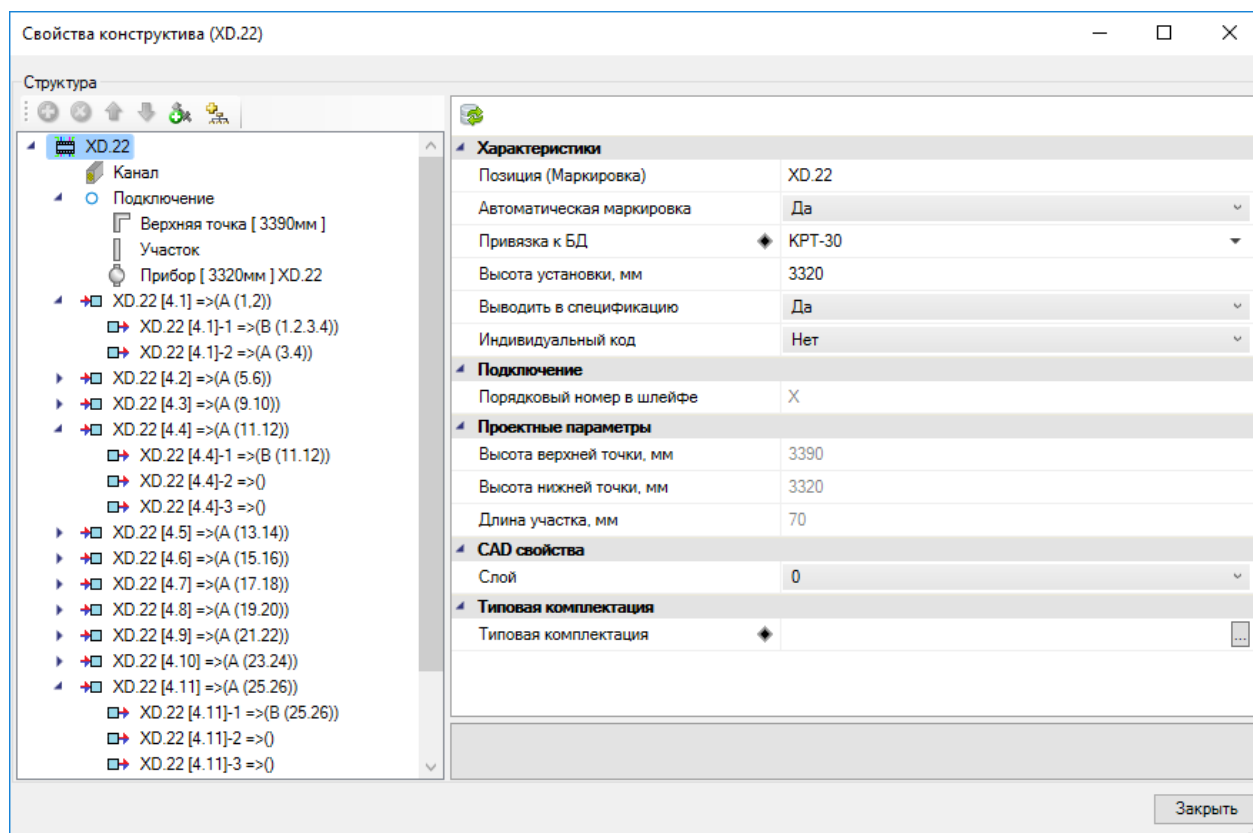
И на отводы второй коробки подключим по два пожарных извещателя.



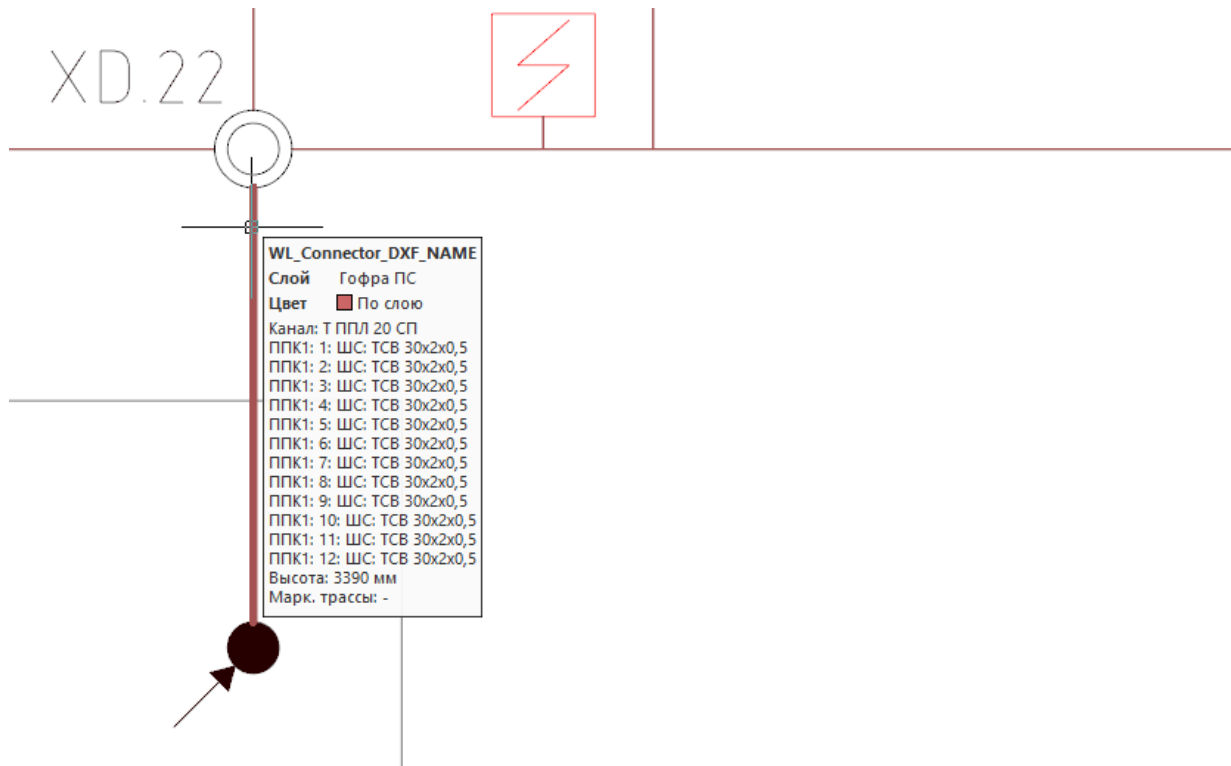
В результате мы получим следующую схему подключения в окне «*Электротехнической модели*».



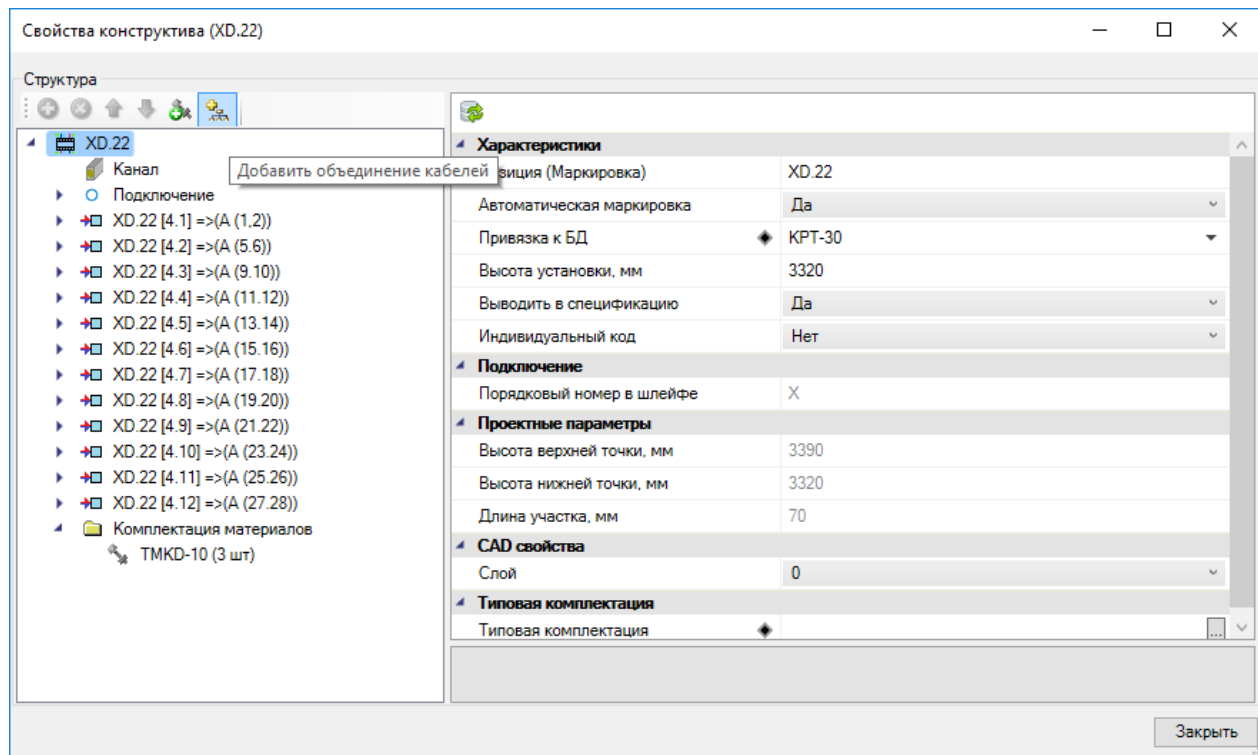
Одну коробку можно подключить к нескольким шлейфам. На каждое подключение в коробке создается свое разветвление на данный шлейф. Одной коробкой можно обслуживать множество шлейфов.



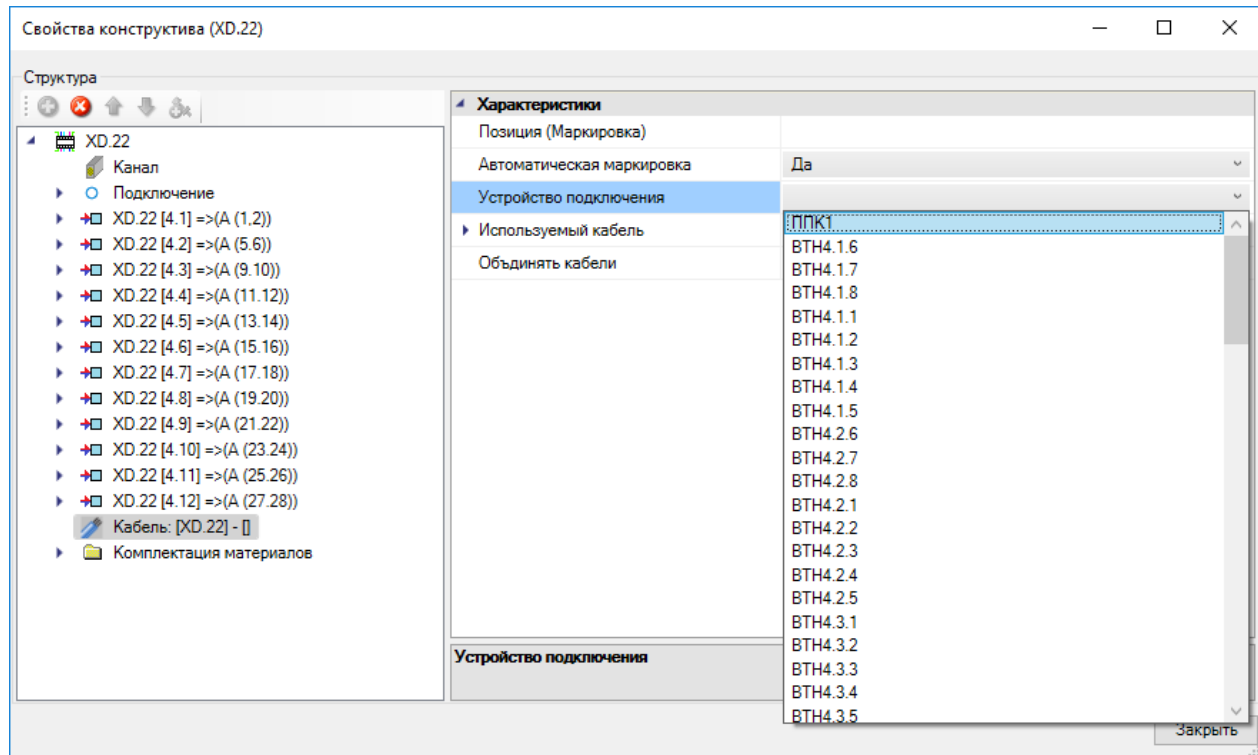
Рассмотрим необходимость объединить много кабелей от разных шлейфов в один между двумя устройствами. Рассмотрим это на примере, в котором с первого этажа на 3-й от «ППК1» поднимается 12 шлейфов/кабелей и далее происходит разводка на этаже.



Если установить разветвительную коробку и выполнить подключение устройств через нее, то появится возможность быстро объединить 12 отдельных кабелей в один. Для этого на странице свойств коробки надо «Добавить объединение кабелей».

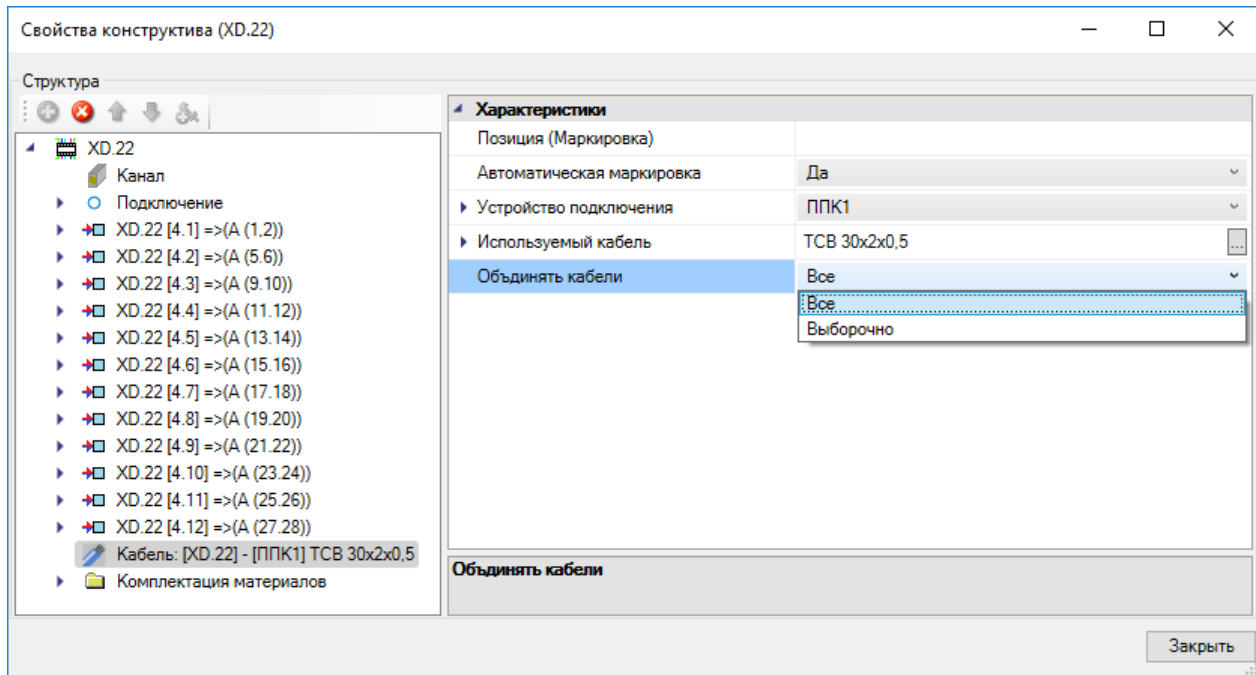


В структуре коробки появится поле «Кабель» для создания объединения кабеля в один. В параметре «Устройство подключения» отображен список устройств, подключенных к данной коробке. Выберем «Устройство подключения», между которым и данной коробкой надо произвести объединение кабелей в один. В рассматриваемом примере это «ППК1».

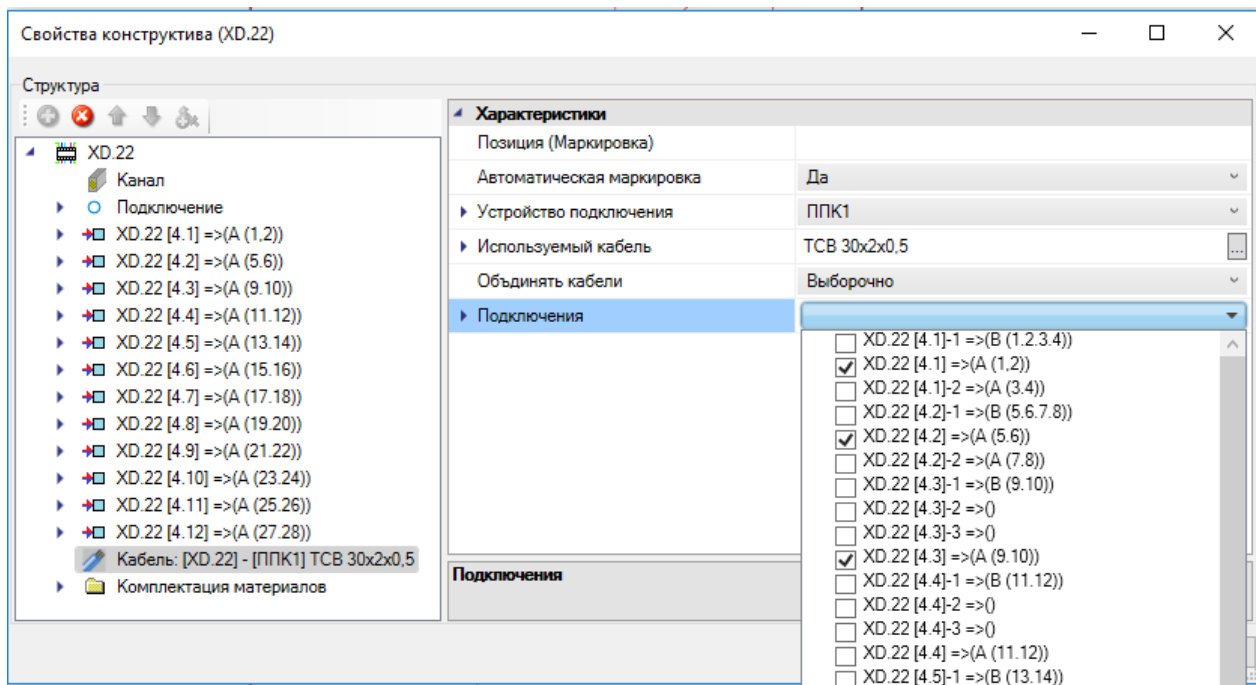


Далее, необходимо указать кабель, который надо проложить вместо набора кабелей между коробкой и «Устройством подключения».

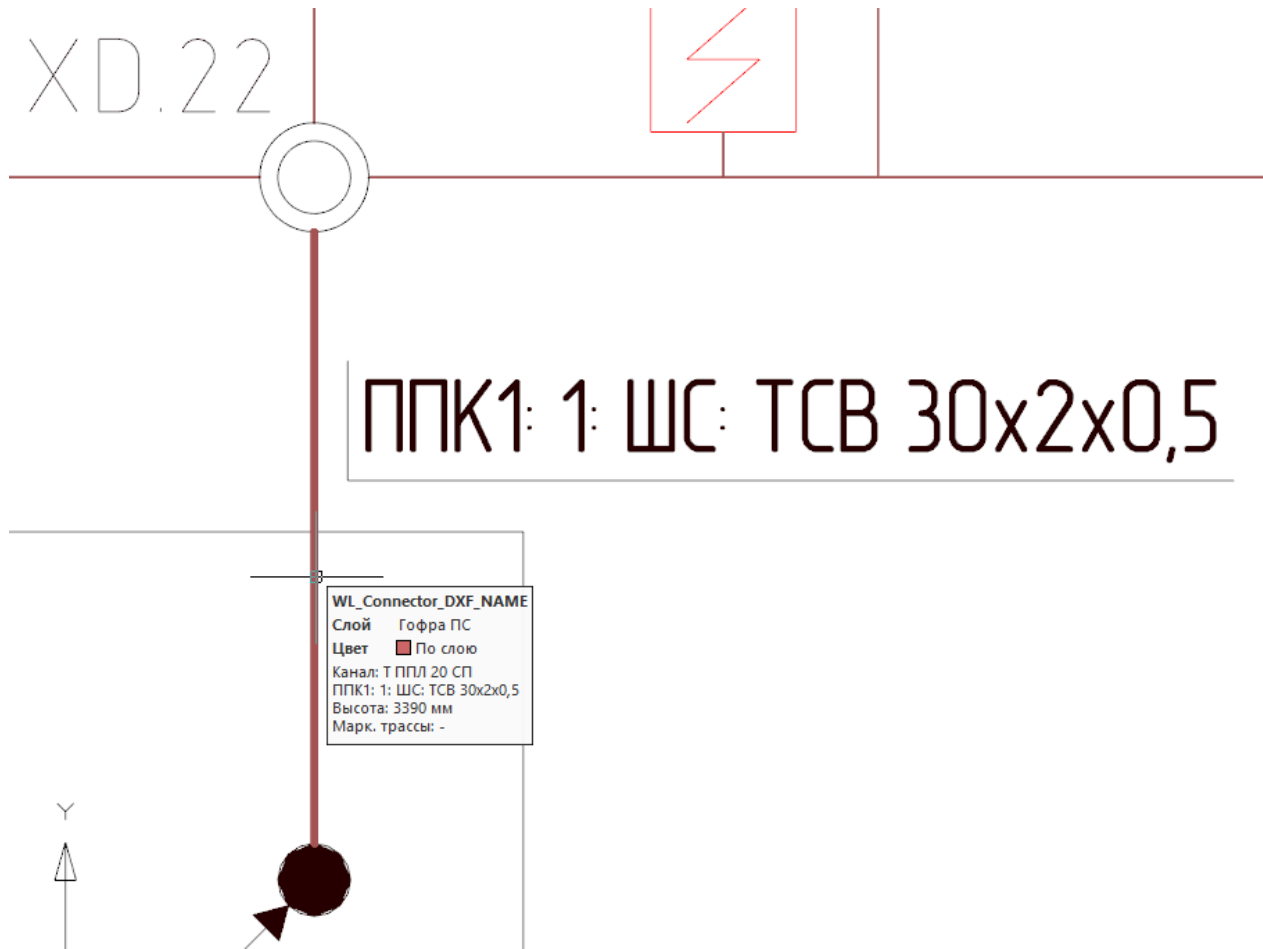
Параметр «Объединять кабели» по умолчанию выставлен в значение «Все». Это значит, что все кабели, которые идут от «Устройства подключения» до данной коробки, будут заменены на указанный кабель.



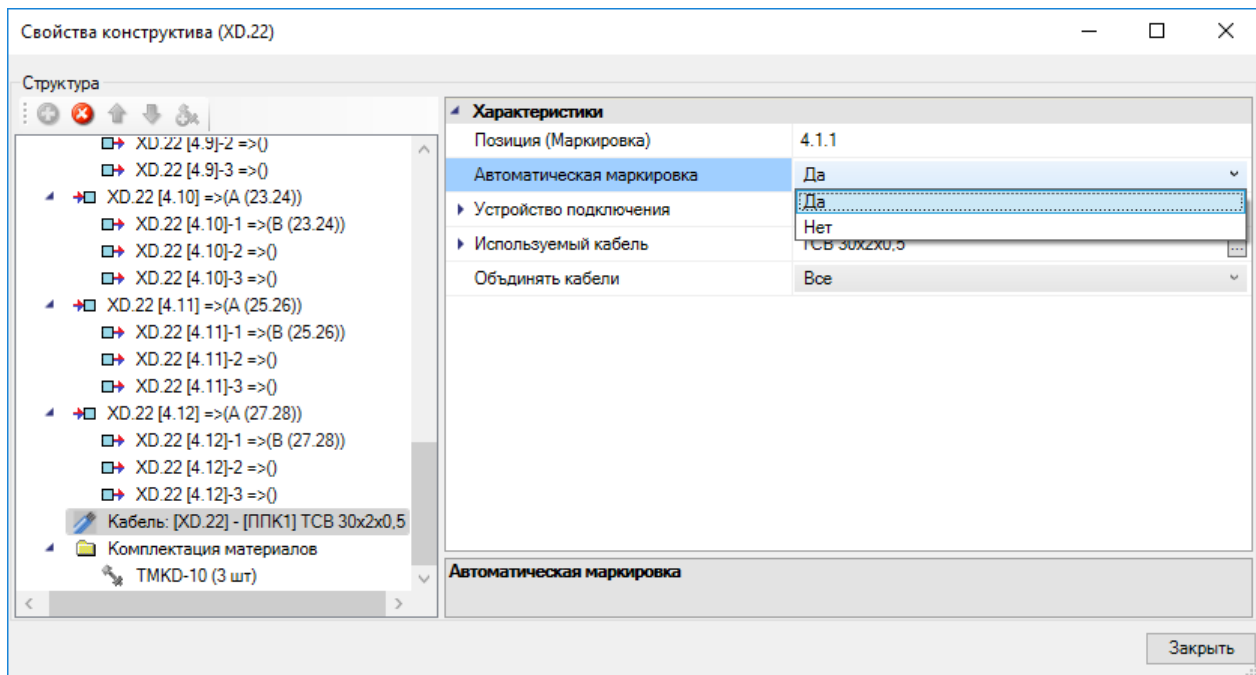
Если выставить данный параметр в значение *«Выборочно»*, то появится дополнительное поле, в котором можно указать от каких ответвлений/вводов коробки необходимо объединять кабели в указанный.



В примере выше выберем *«Объединять кабели»* - *«Все»* и обновим раскладку модели. Для нашего примера мы получим следующий результат:

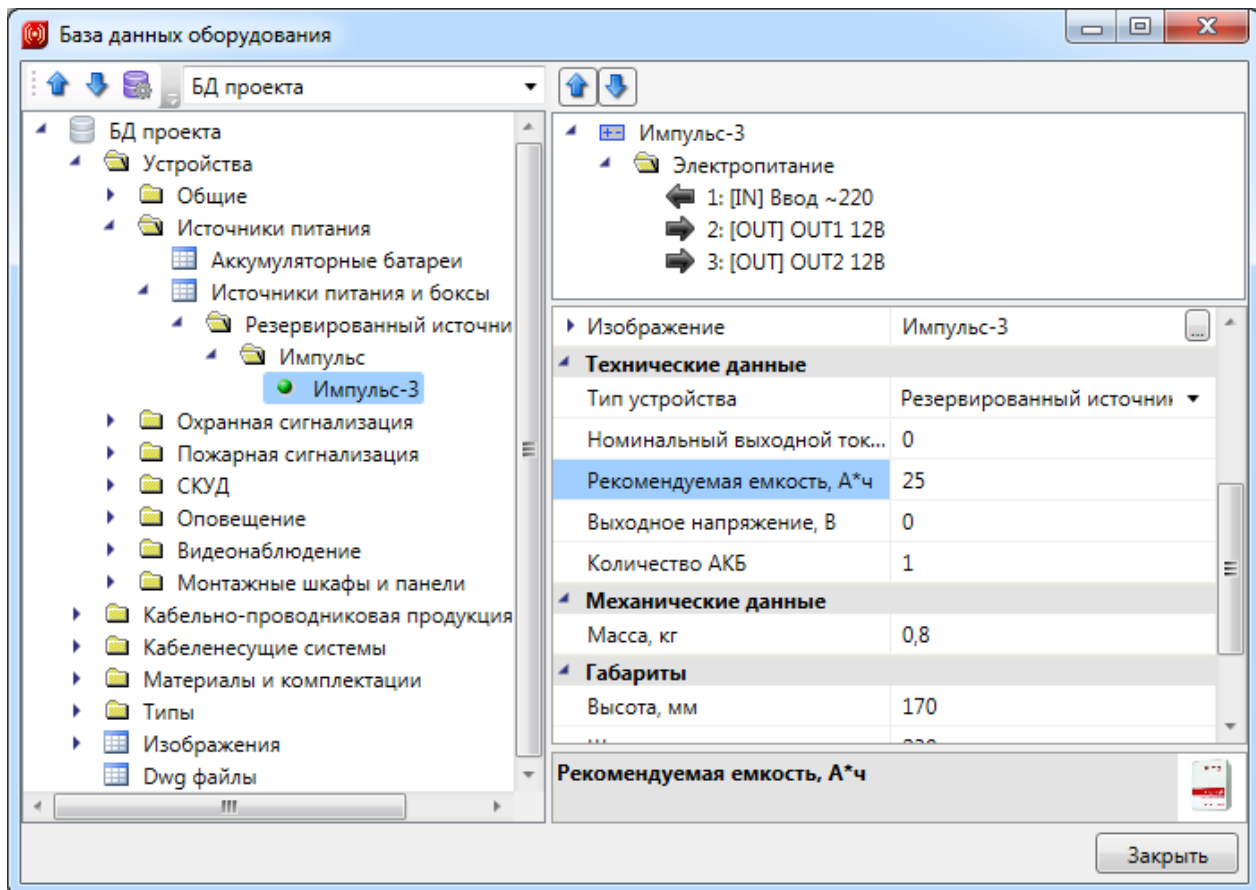


Это объединение кабелей будет учтено при формировании спецификации, кабельных журналов, таблице прокладки кабелей. Кабель будет автоматически промаркирован. Есть возможность, по аналогии с другим оборудованием, для этого кабеля задать маркировку вручную, выставив параметр «Автоматическая маркировка» в значение «Нет» и задав требуемую «Позицию. Маркировку».

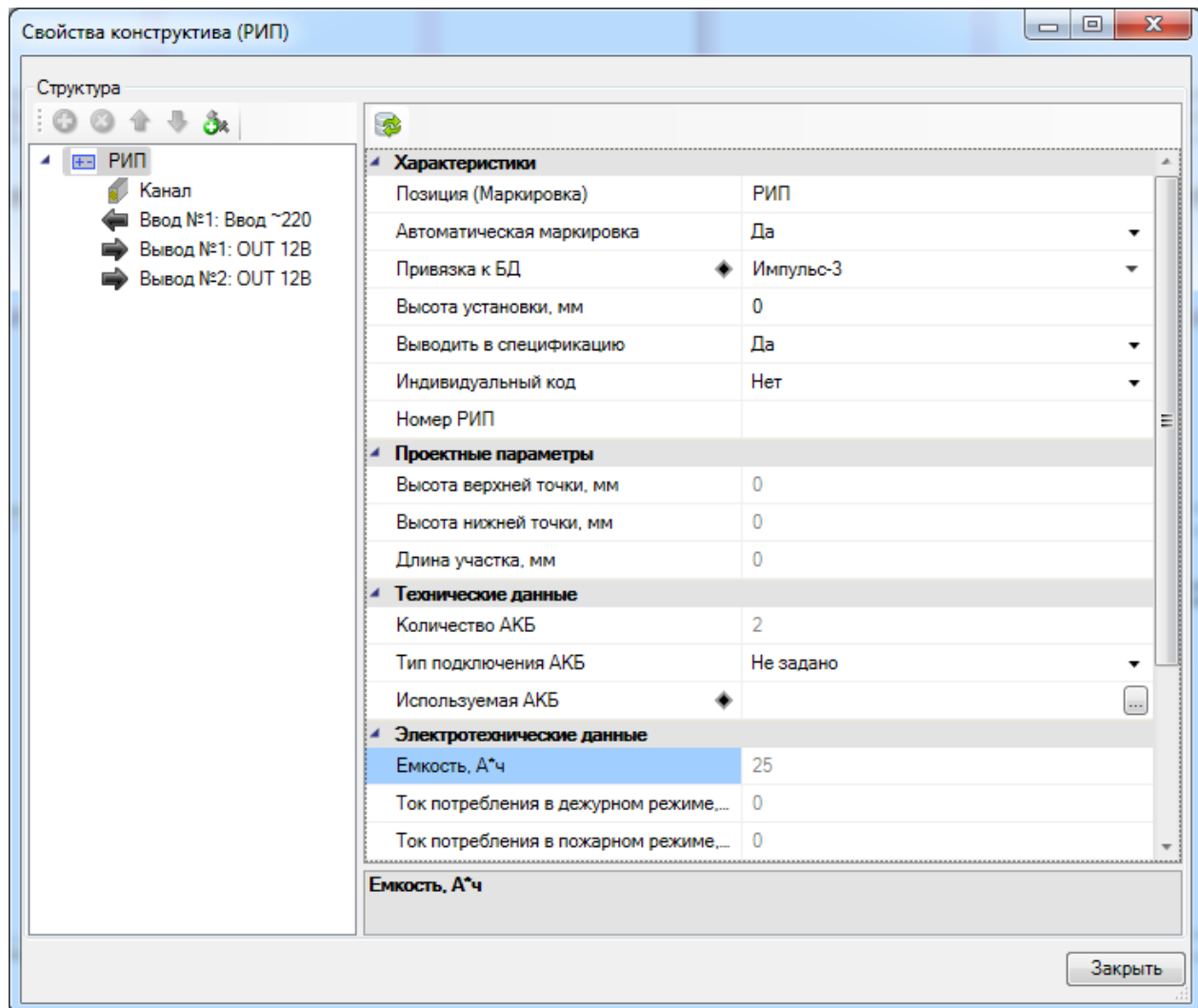


15.12. ДОБАВЛЕНИЕ К РИП АККУМУЛЯТОРНЫХ БАТАРЕЕК

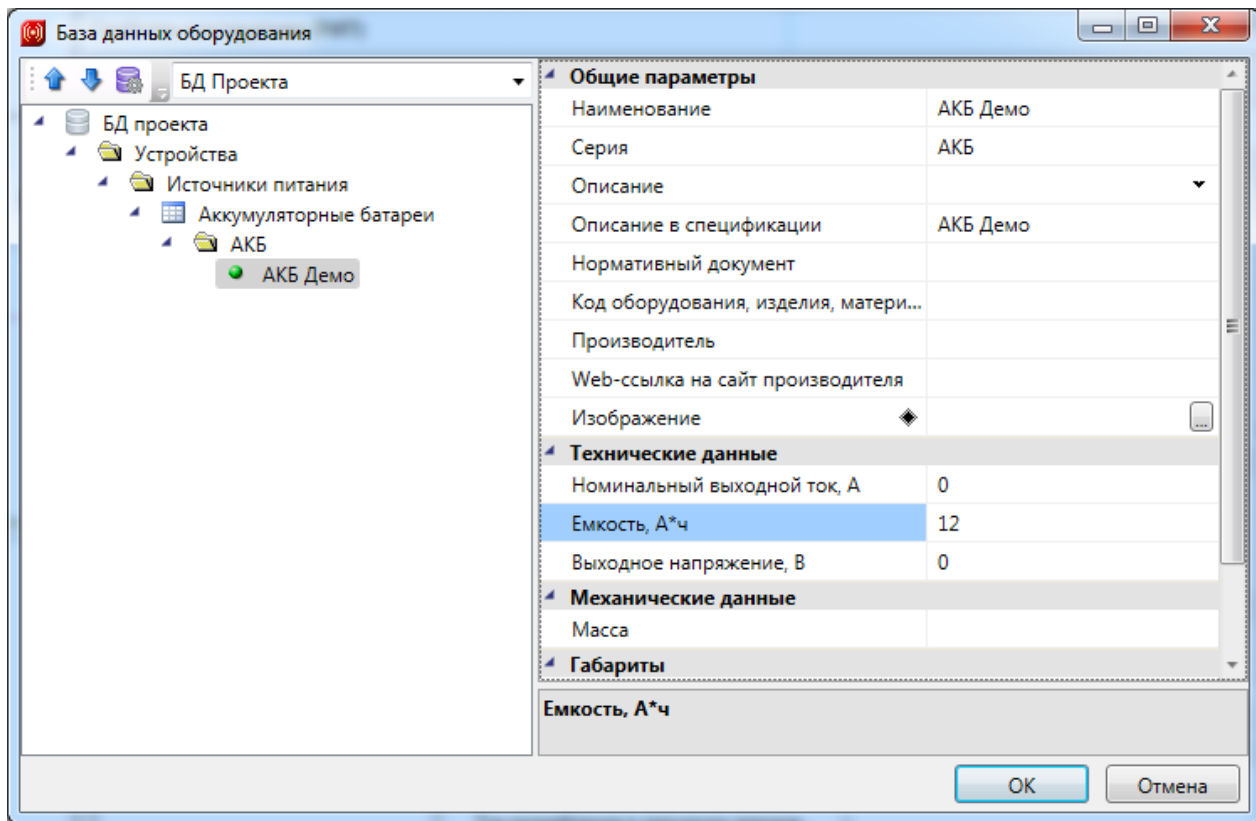
Добавим на план источник питания, выбрав в базе оборудования объект типа РИП.



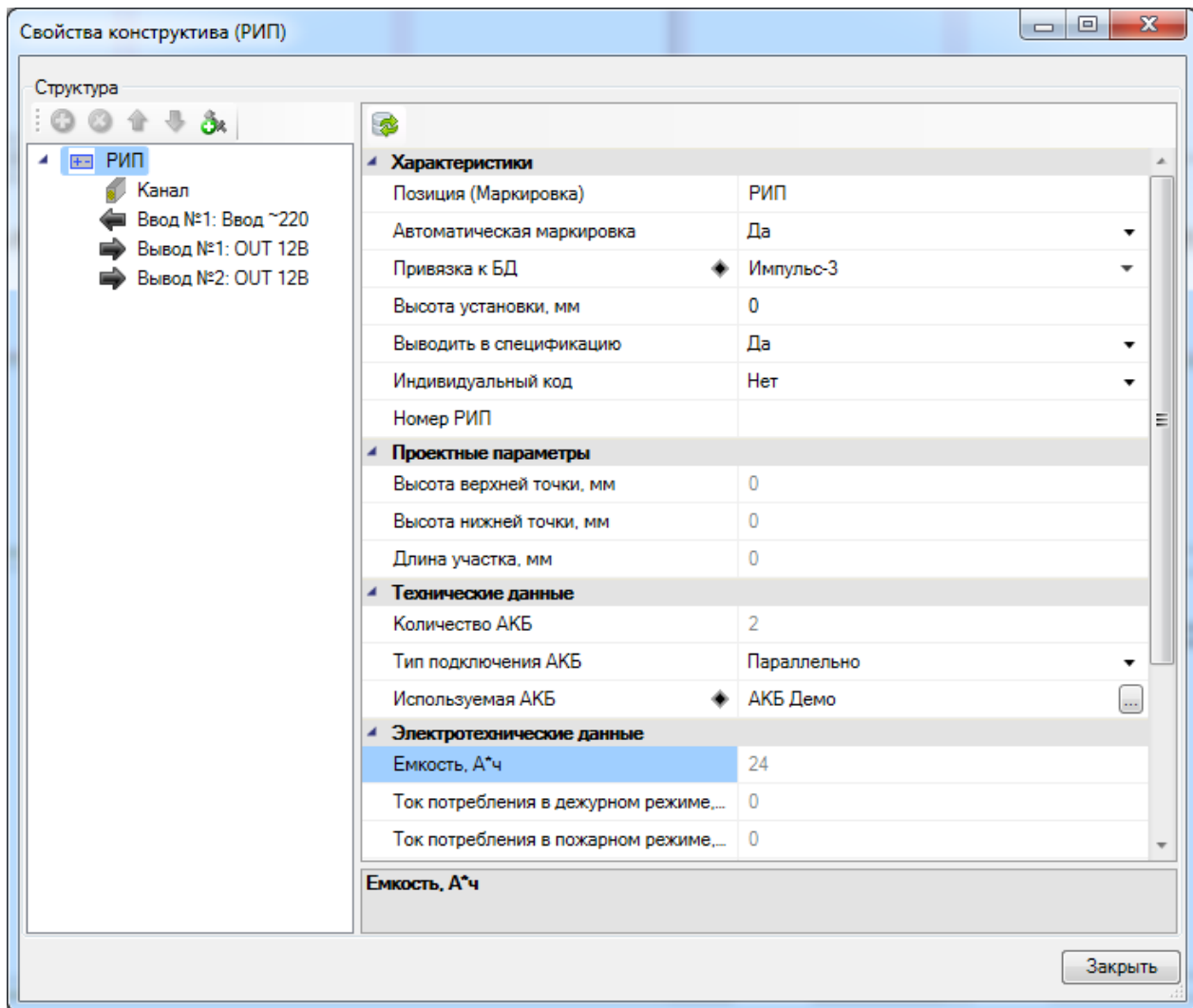
У него определено свойство "Рекомендуемая емкость". Пока мы не зададим использование АКБ, свойство "Емкость" будет иметь значение рекомендованного.



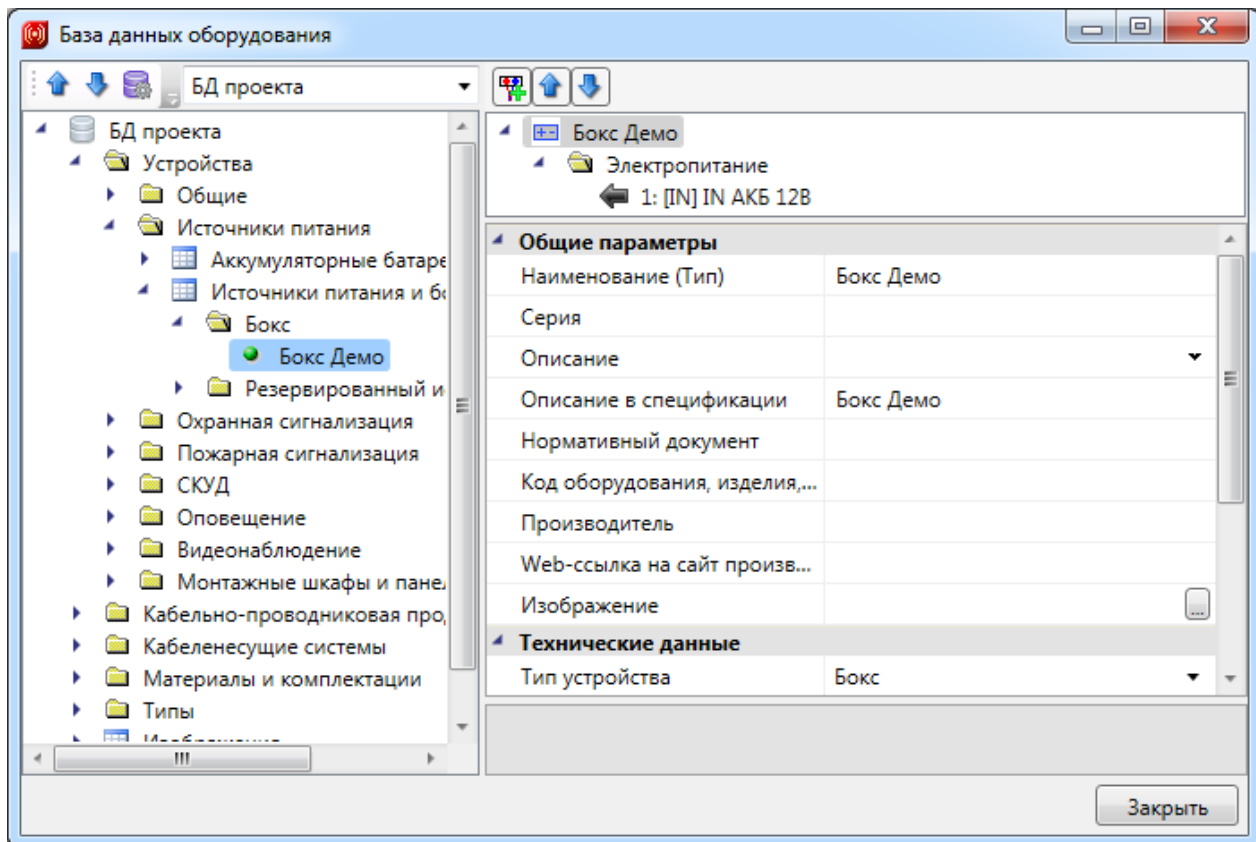
Привяжем используемые батареи к записи в БД и зададим тип подключения АКБ - параллельно.



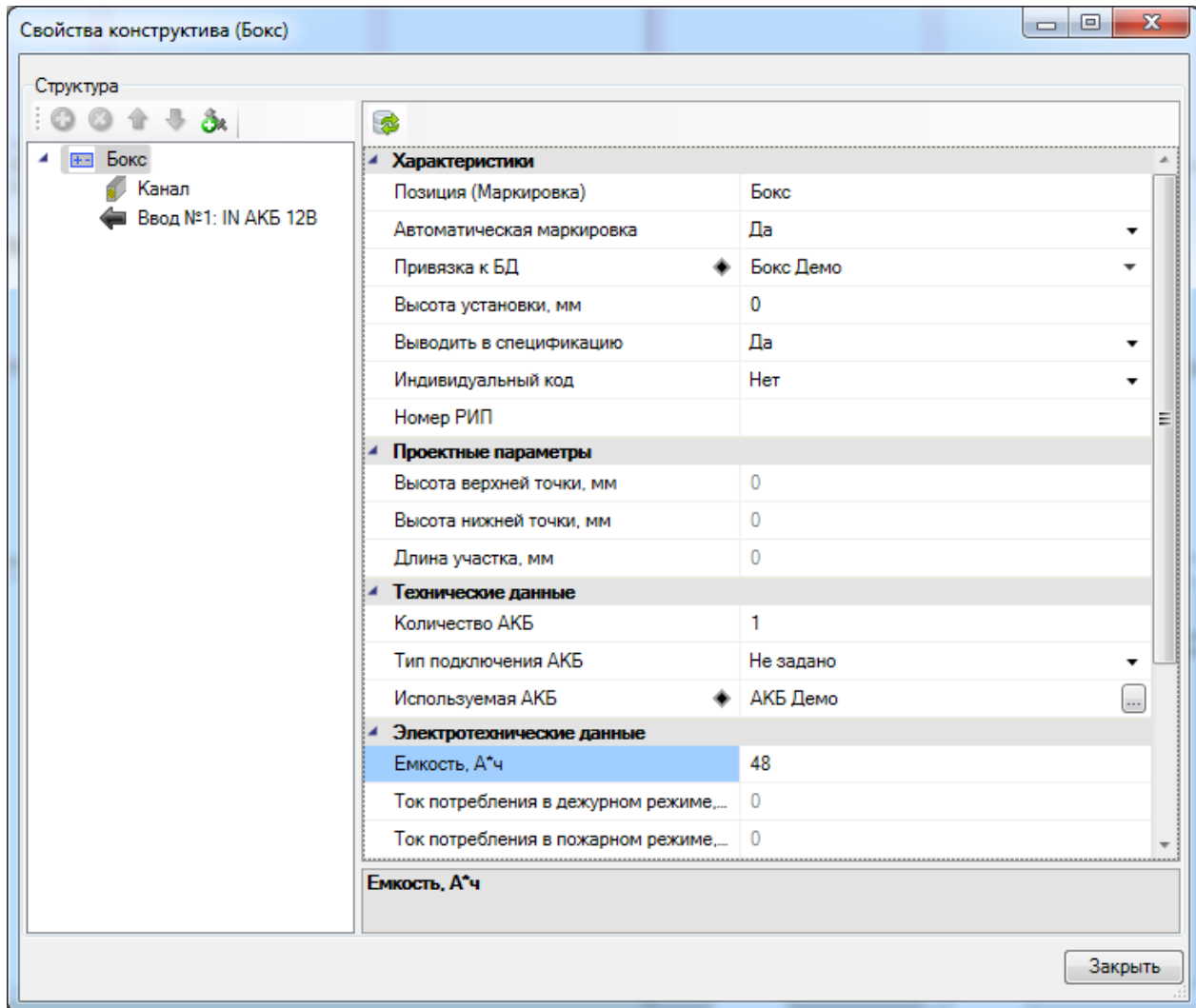
Емкость РИПа пересчитается в соответствии с АКБ.



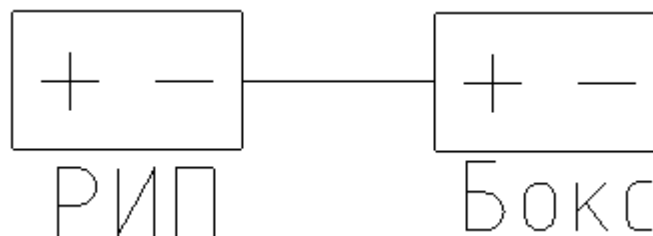
Установим на план источник питания типа Бокс.

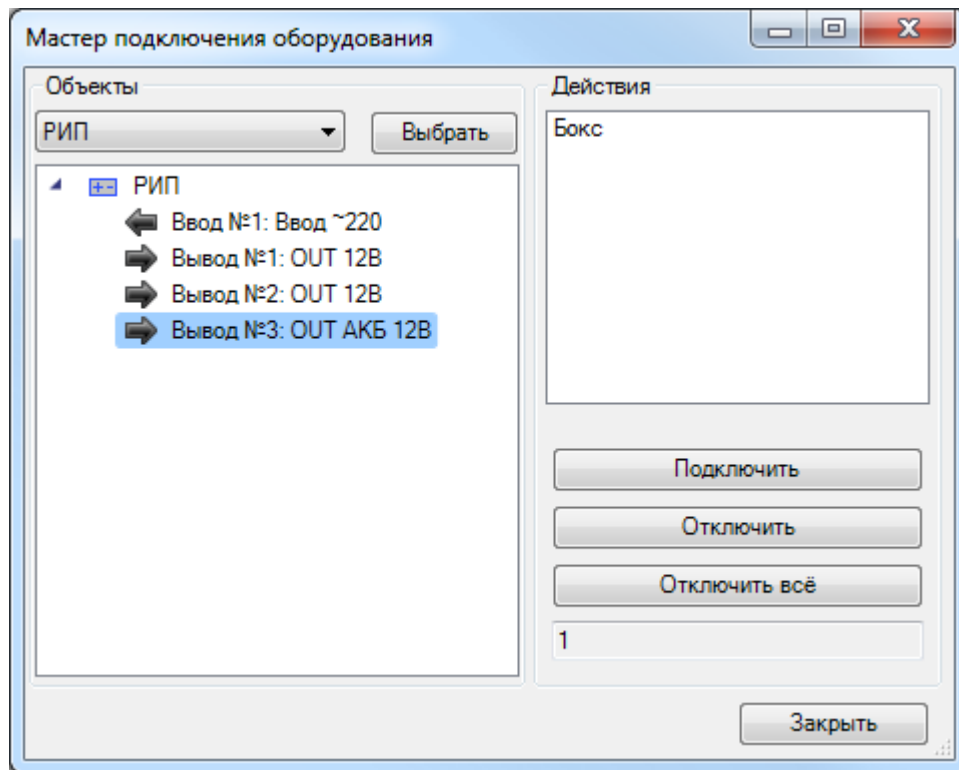


У него не определены количество батарей и емкость, поэтому зададим эти параметры вручную.

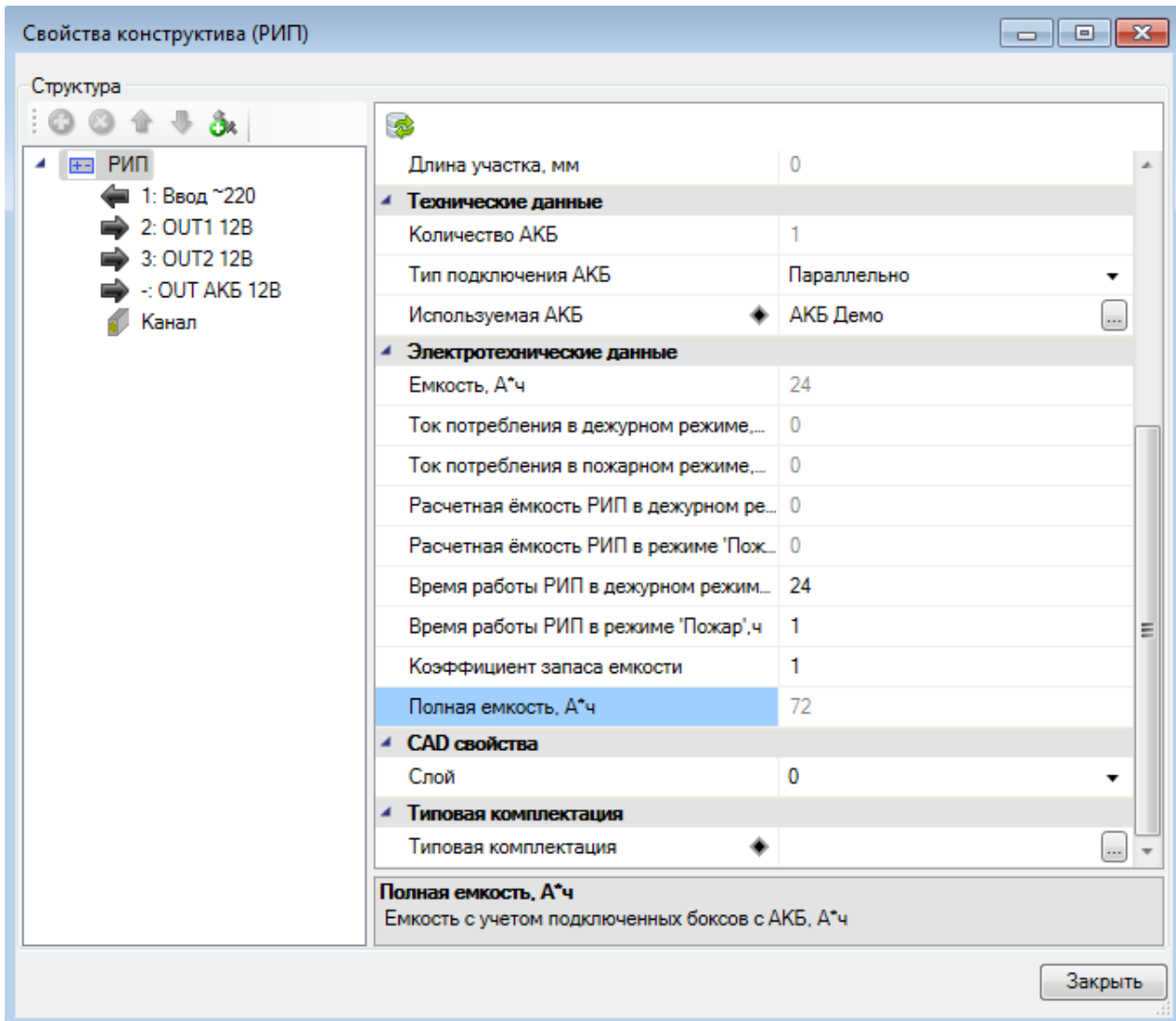


Подключим к выводу РИПа "OUT АКБ 12В" Бокс. У него также должен быть соответствующий ввод, в нашем случае это будет "IN АКБ 12В". Если их нет, то необходимо определить и задать в БД.





В свойствах РИПа теперь можно увидеть параметр "Полная емкость", который показывает емкость с учетом подключенного бокса.

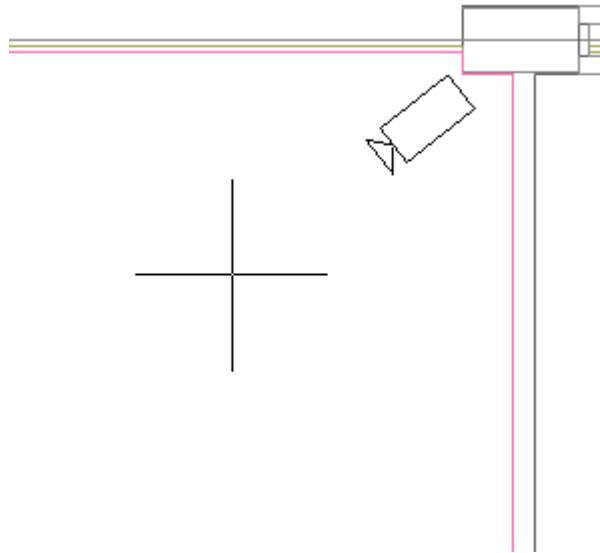


16. ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЕ

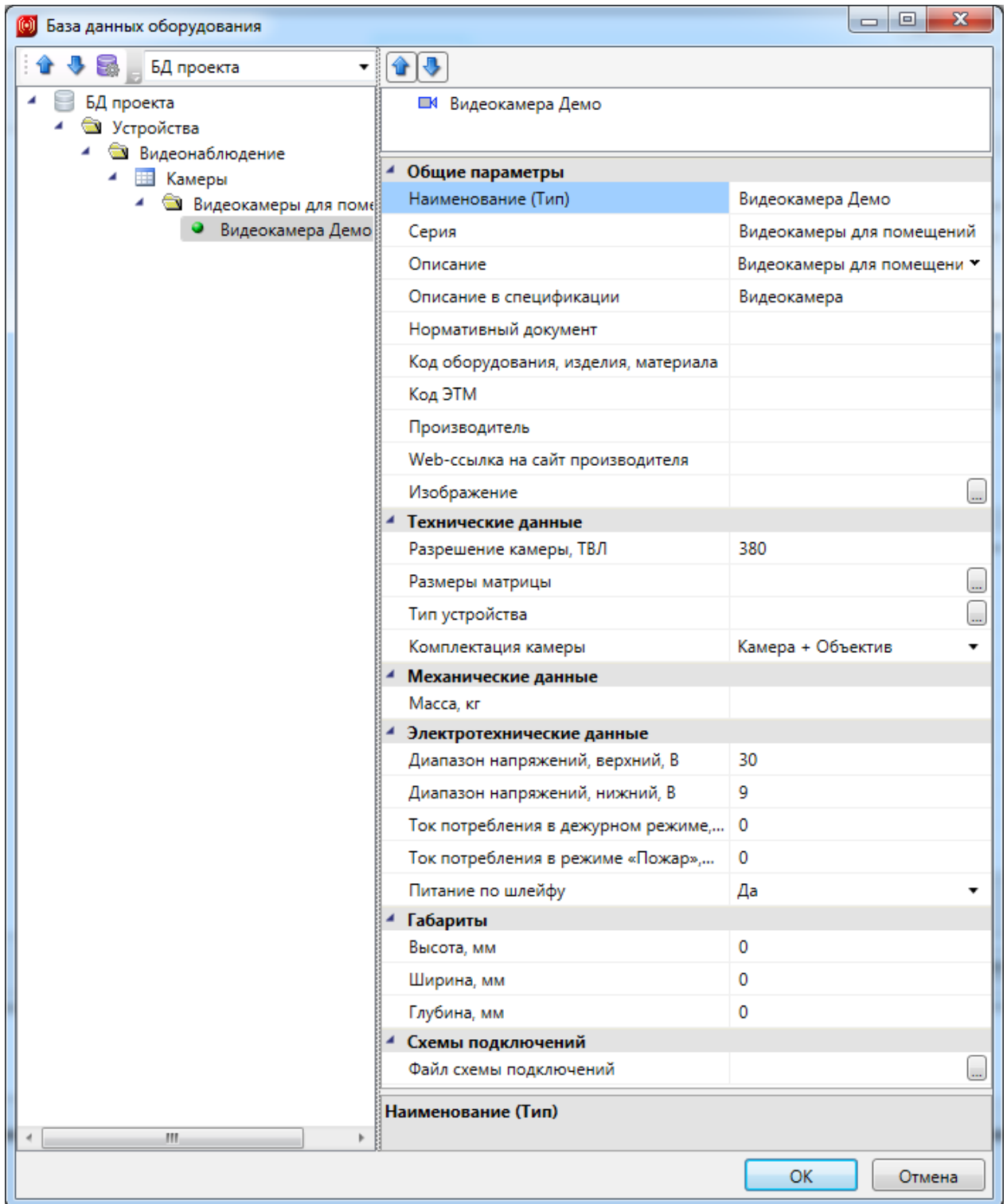
В Инженерные сети. Системы безопасности имеется возможность создания системы видеонаблюдения. Есть возможность разместить на плане видеокамеры, рассчитать углы обзора и на основе имеющихся данных отобразить зоны обзора.

16.1. УСТАНОВКА НА ПЛАН ВИДЕОКАМЕРЫ

Установим в помещении на плане видеокамеру из [базы УГО](#), задав направление видеокамеры.



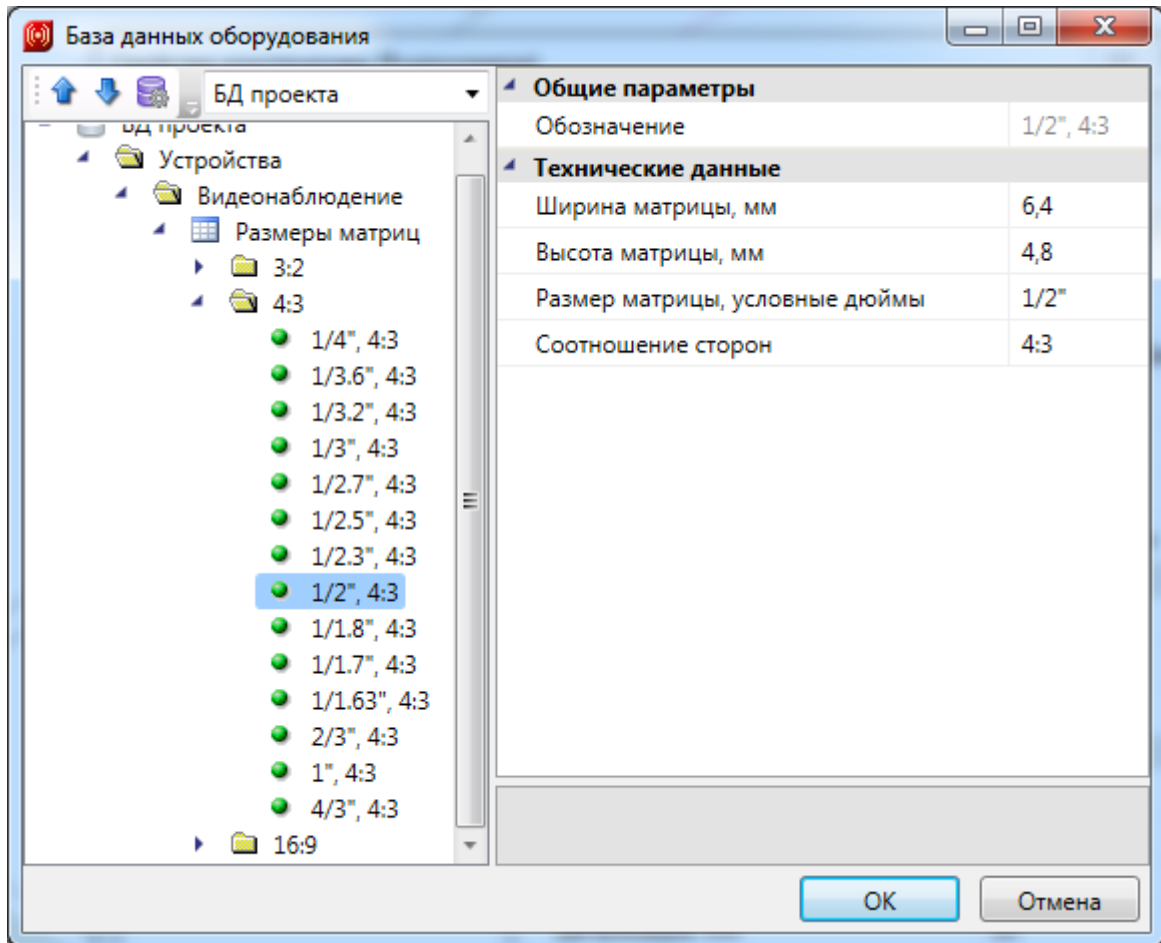
После установки камер откроется окно «*Базы данных оборудования*», где выбирается привязка к базе данных проекта.



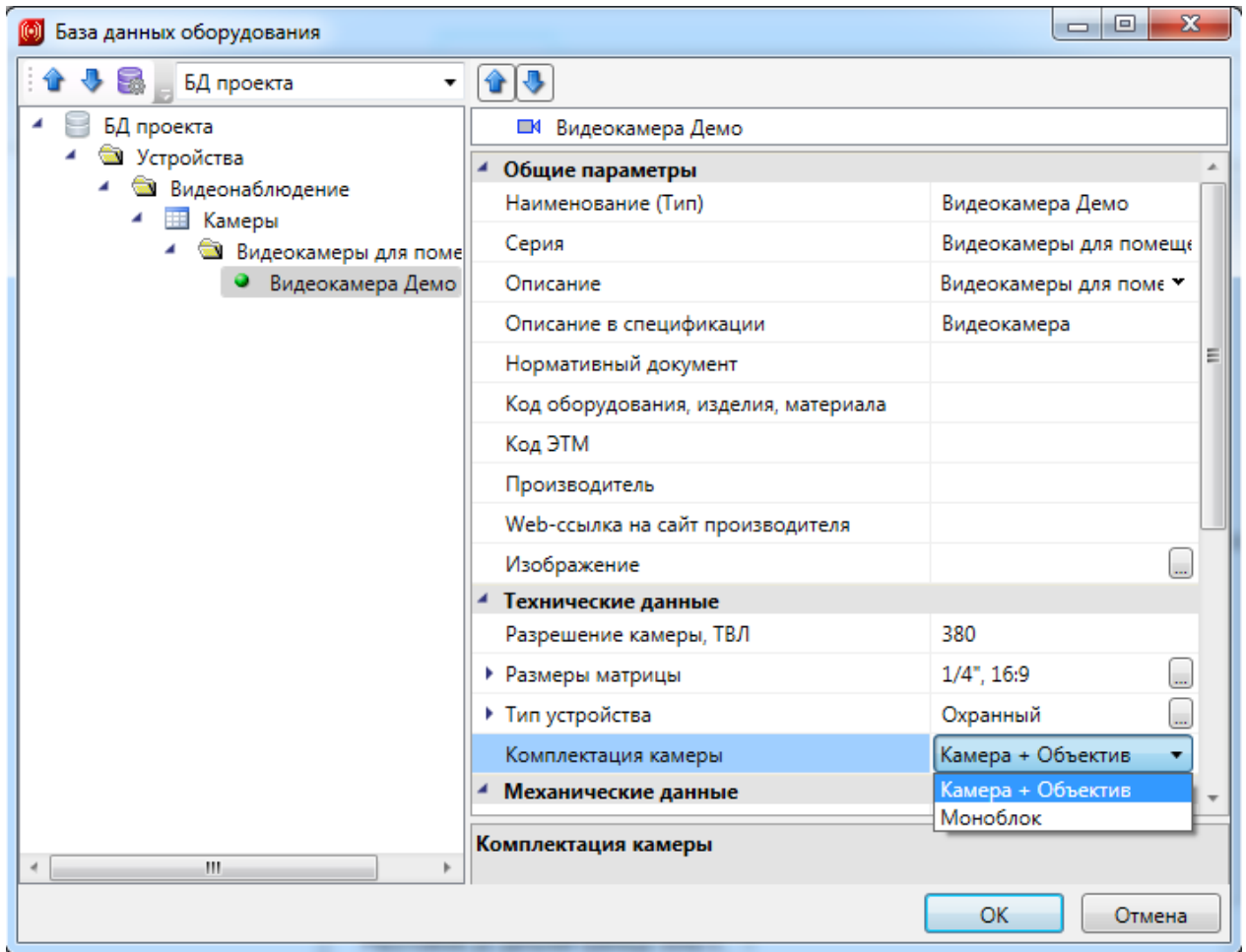
Параметр «Разрешение камеры, ТВЛ» задан по умолчанию, его можно изменить вручную.

Параметр «Размеры матрицы» выбирается из базы данных оборудования, но, в случае отсутствия данных, можно вручную задать все необходимые параметры для матрицы.

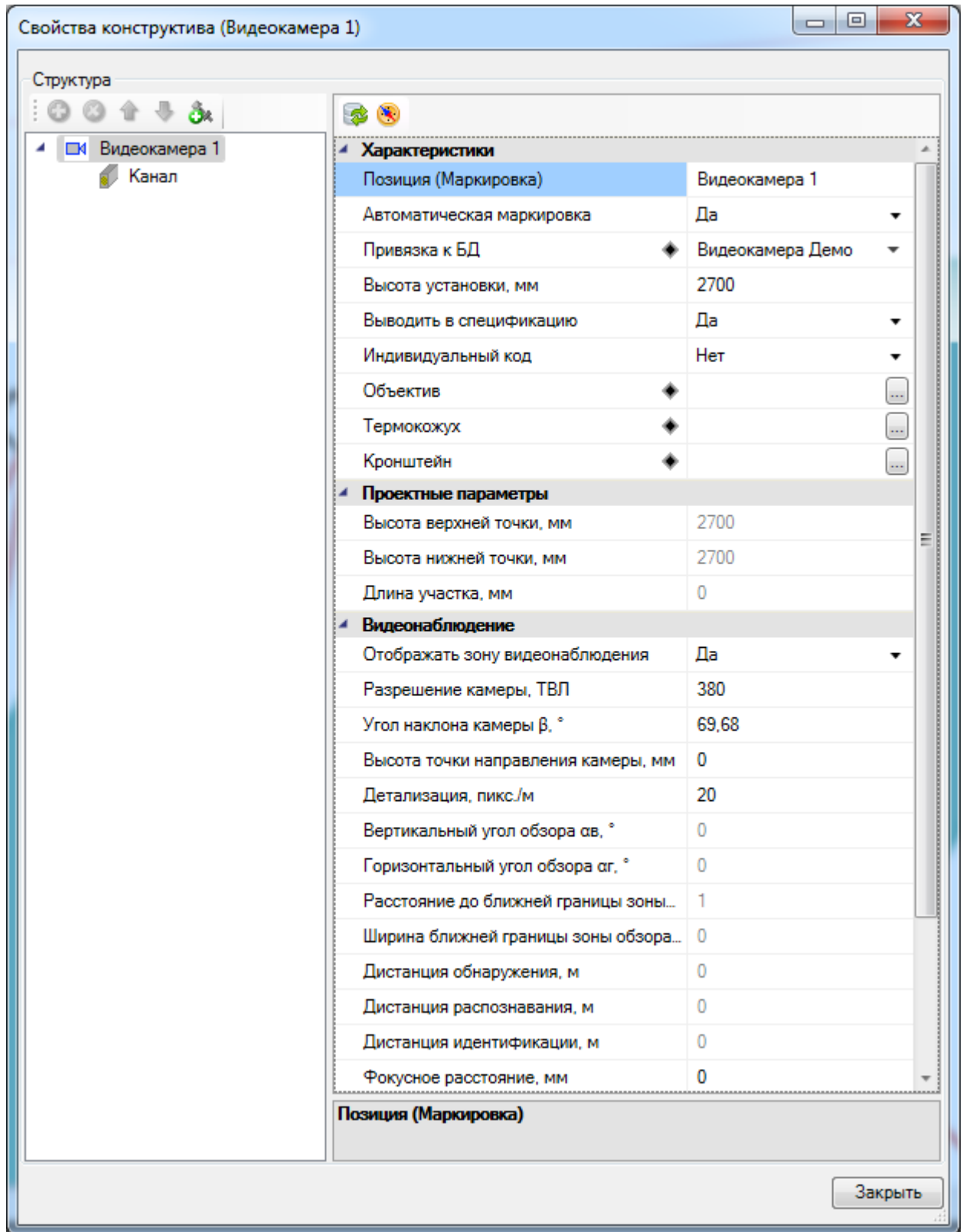
Его обозначение автоматически генерируется из значений полей «Размер матрицы, условные дюймы» и «Соотношение сторон».



Комплектация камеры может быть двух видов: «Камера + объектив» или «Моноблок». Во втором случае необходимо сразу задать минимальное и максимальное фокусное расстояние.

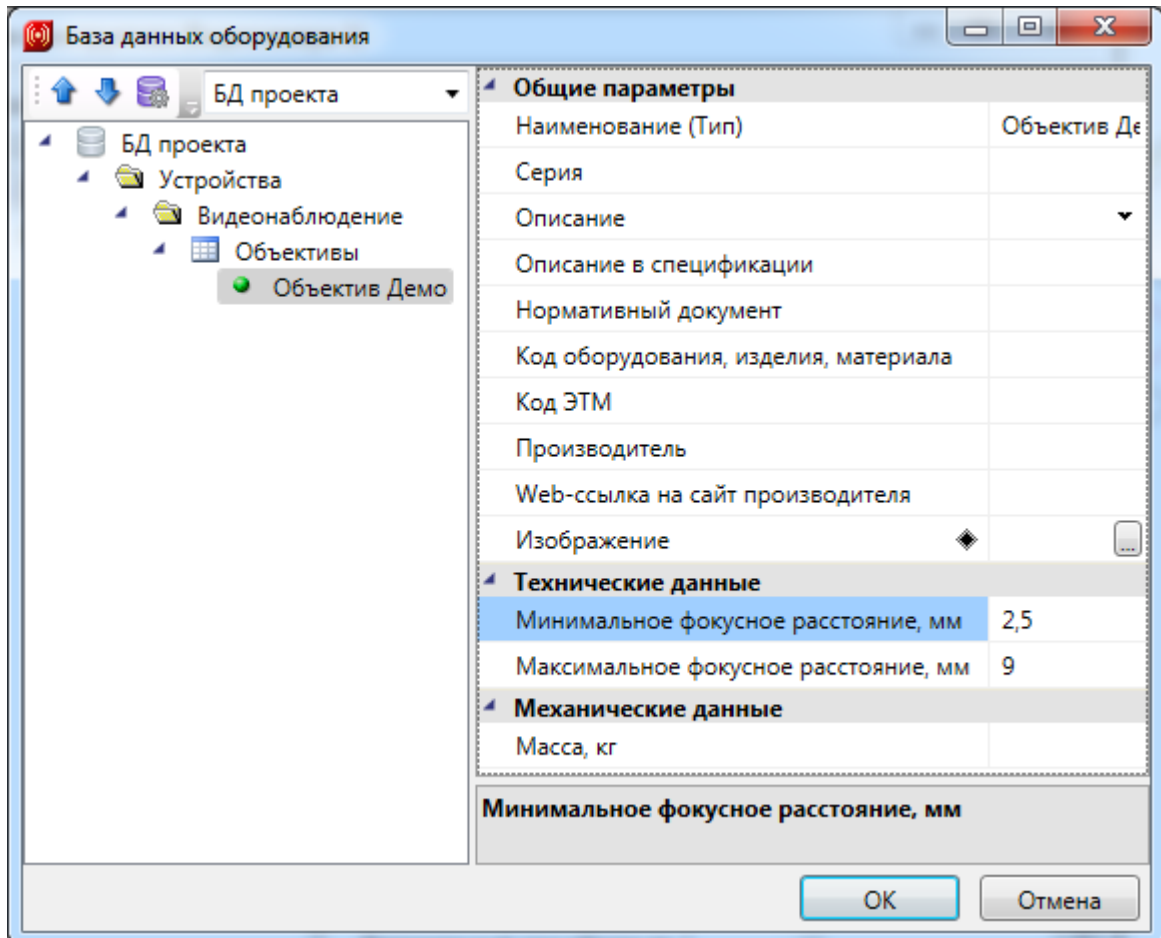


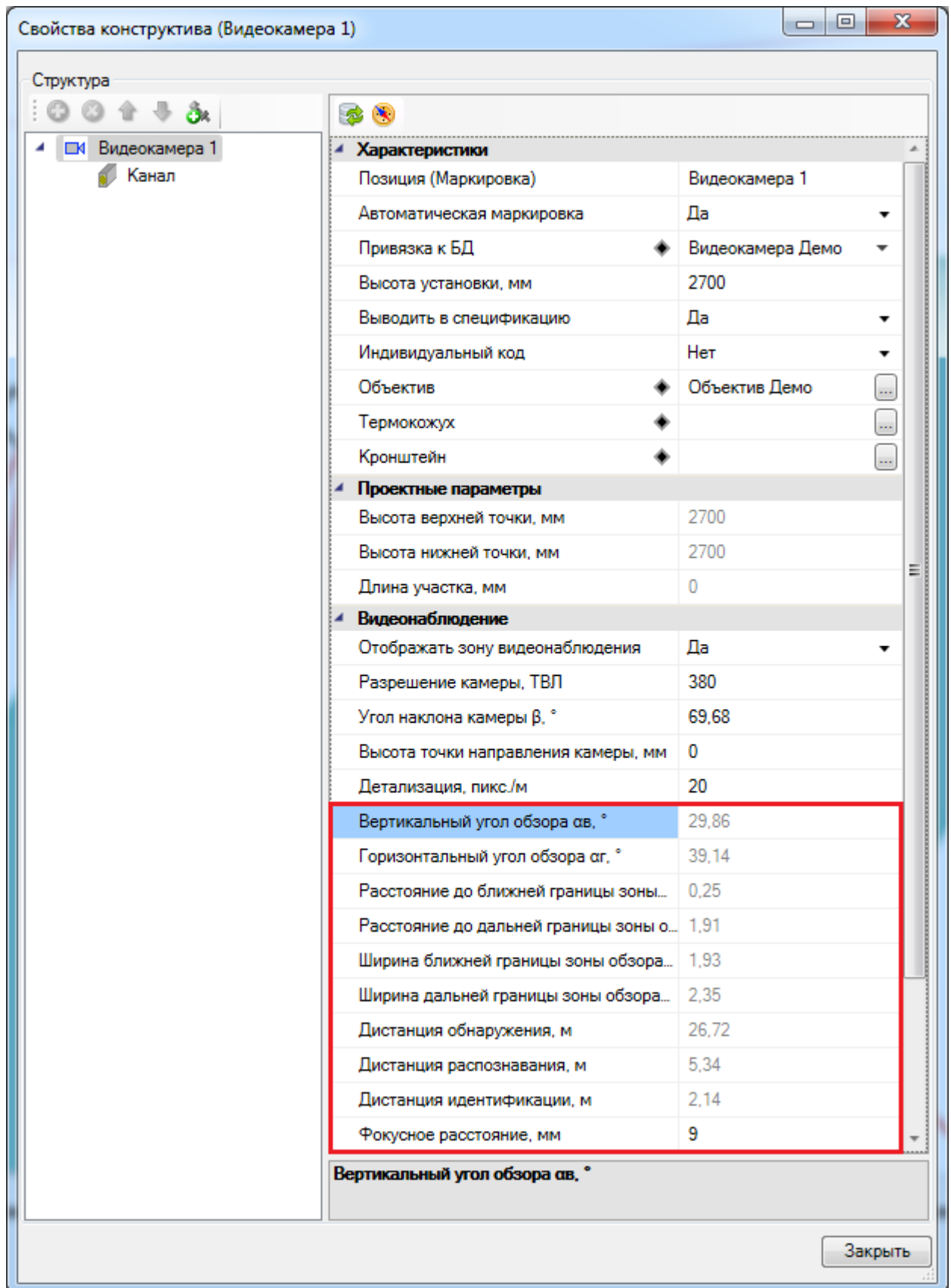
После установки камеры на план откроется ее страница свойств. На странице свойств необходимо задать характеристики камеры, ее высоту. «Угол наклона камеры» установится автоматически, его можно задавать вручную. Параметр «Высота точки направления камеры, мм» так же определяет, куда направлена камера. Если он равен нулю, то камера направлена на пол.



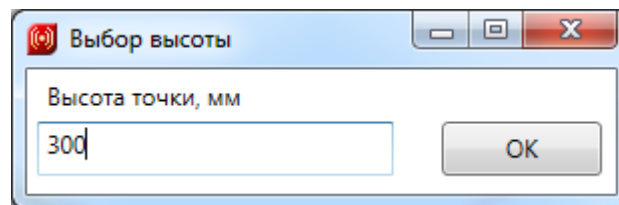
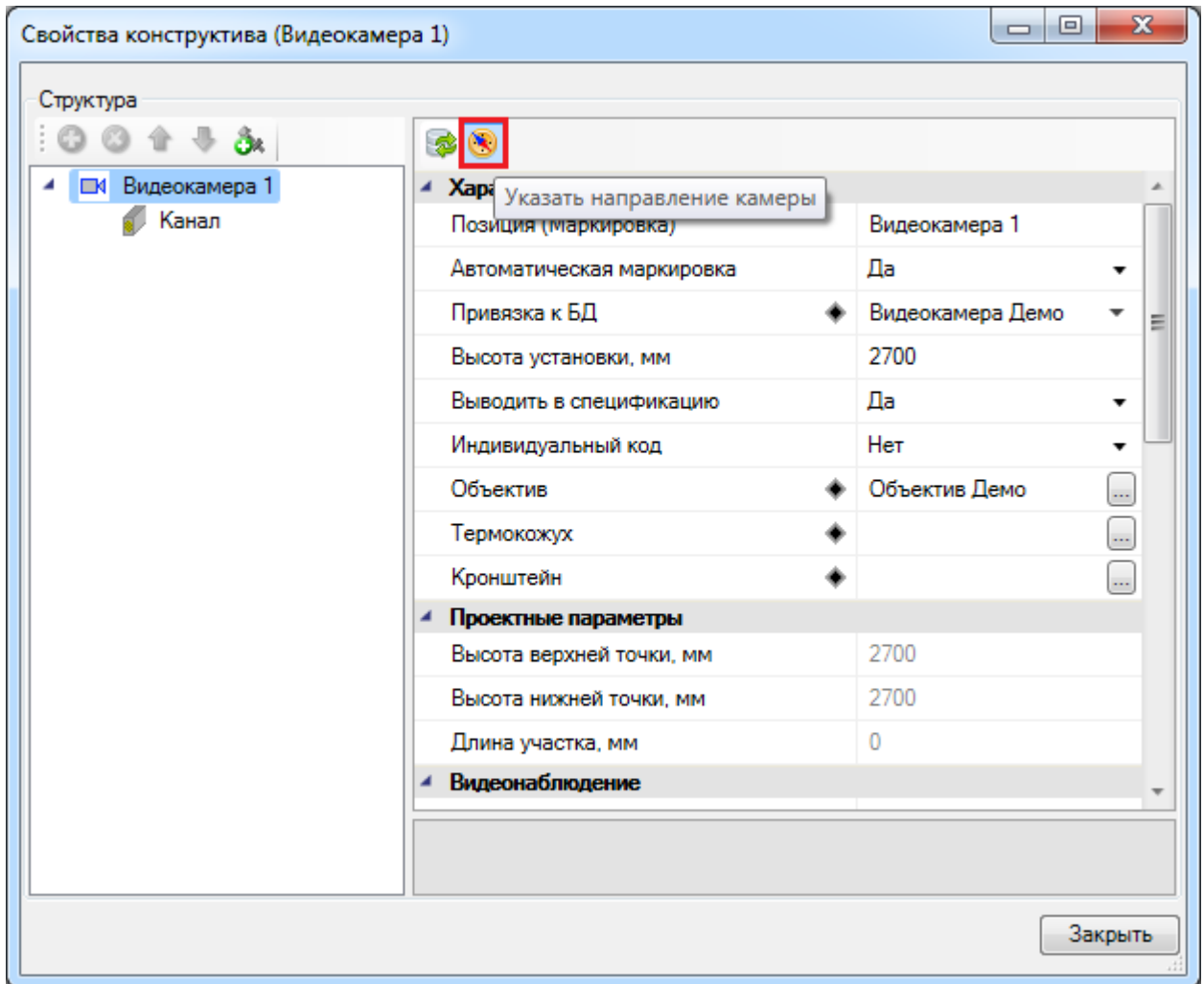
Привяжем к базе данных объектив (обязательно должны быть установлены минимальное и максимальное фокусное расстояние). После этого на странице свойств, в разделе

«Видеонаблюдение», появится ряд расчетных параметров для камеры, на основании которых можно будет отобразить на плане в 2D или 3D зону видеонаблюдения (для этого необходимо параметру «Отобразить зону видеонаблюдения» установить значение «Да»).

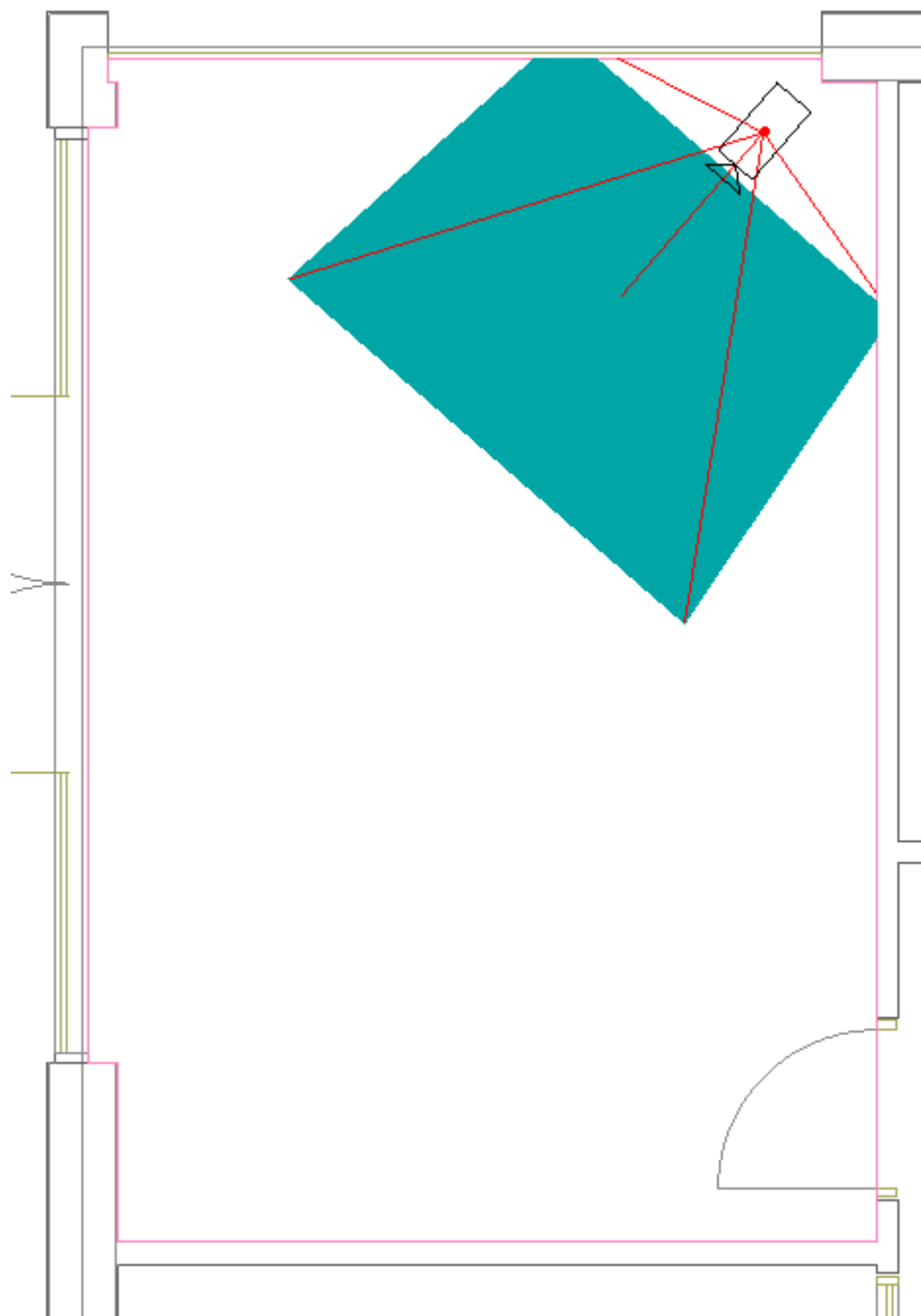




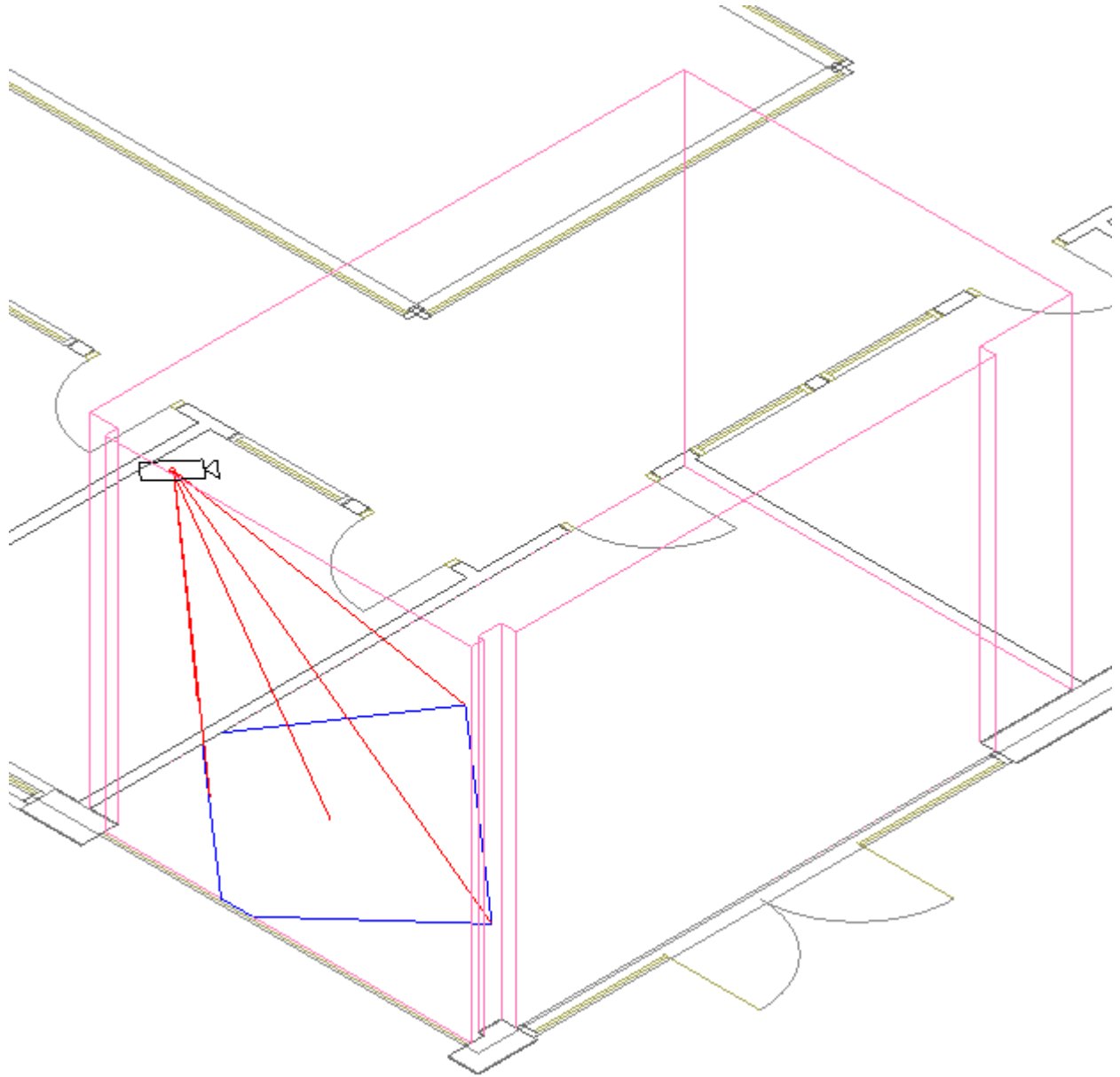
При первоначальной установке камеры мы задаем только направление поворота камеры, а не точку, куда она направлена. Чтобы задать точку, нужно в странице свойств камеры вызвать команду «Указать направление камеры» и на плане указать точку и высоту этой точки.




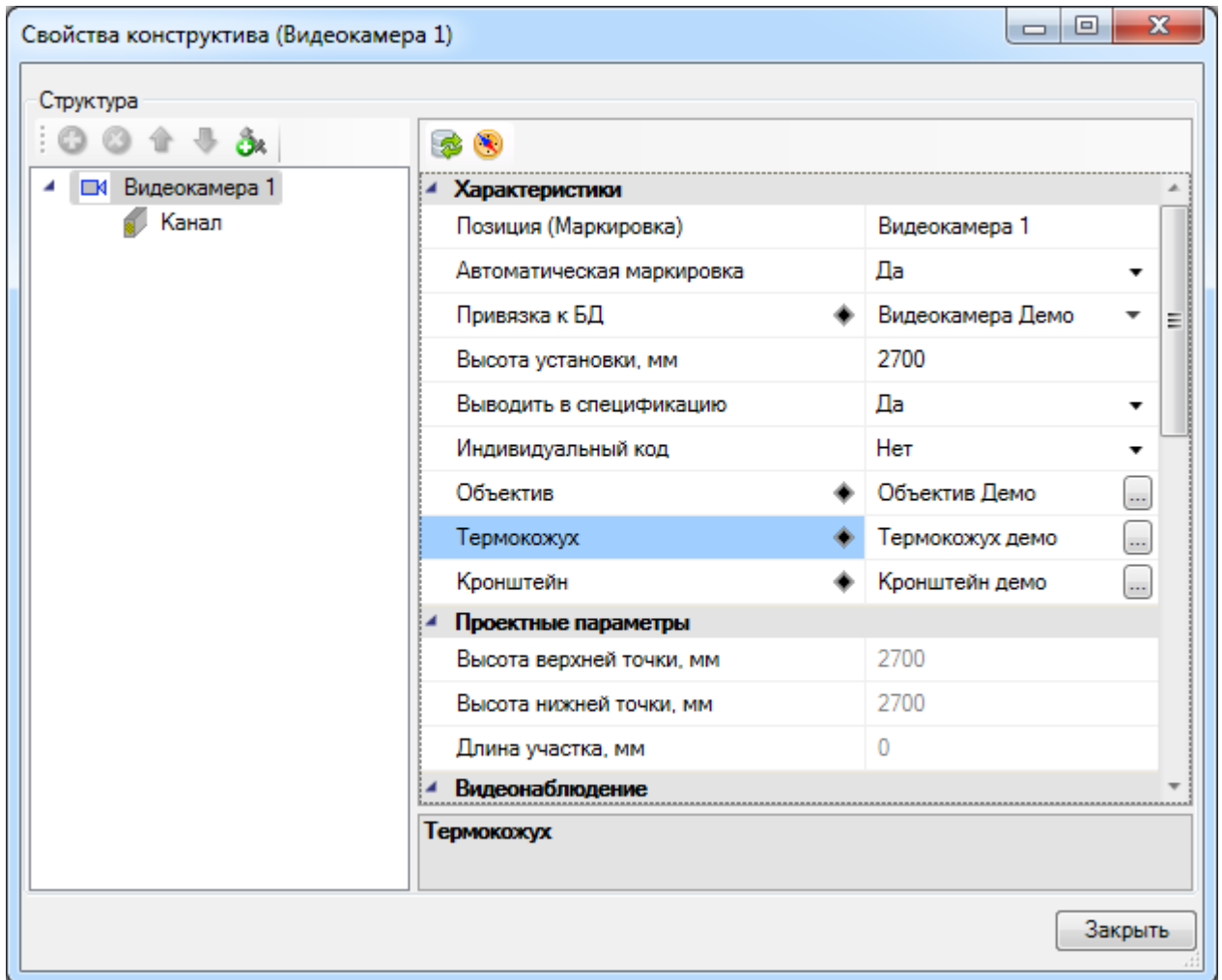
В 2D получим следующую картину. Зона видеонаблюдения будет ограничена контуром помещения.



Зона видеонаблюдения в 3D:

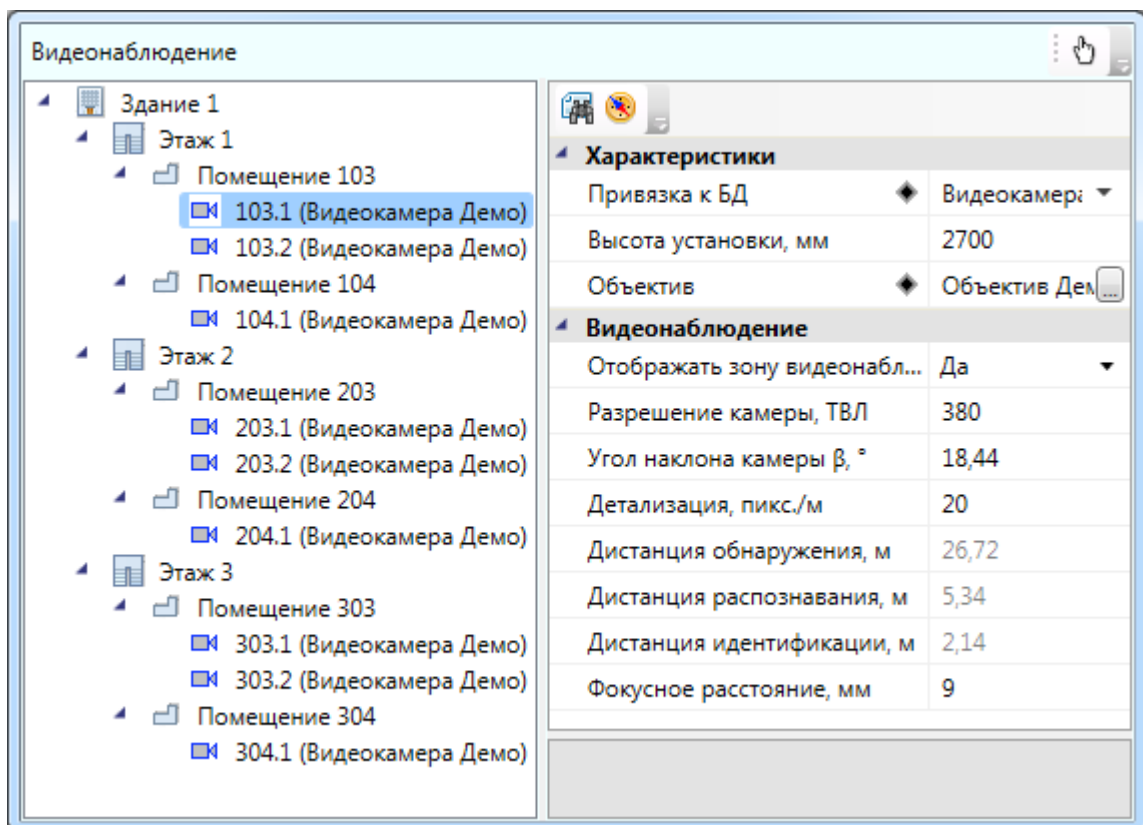
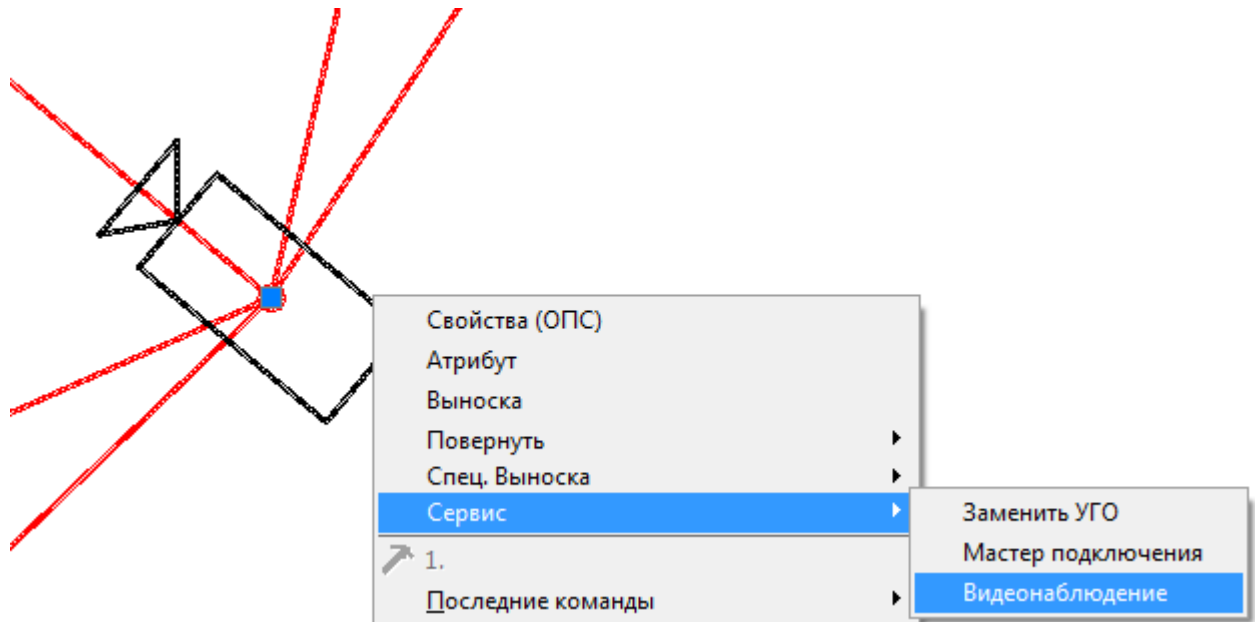


Так же на странице свойств видеокамеры можно добавлять дополнительные аксессуары для камеры - термокожух и кронштейн. Они выбираются из базы данных проекта при помощи кнопки «».




16.2. НАСТРОЙКА ПАРАМЕТРОВ ВИДЕОКАМЕРЫ


Для быстрой настройки параметров установленных на планы видеокамер можно использовать окно «Видеонаблюдение». Для его вызова необходимо воспользоваться командой OPS_VIDEOSOBSERVATION, либо командой контекстного меню видеокамеры «Сервис -> Видеонаблюдение».




В данном окне слева в виде дерева представлена информация о расположении камер по помещениям, этажам и зданиям. Справа отображены основные характеристики камеры, продублированные со [страницы свойств](#). Удобство окна состоит в том, что можно, не выходя из режима просмотра окна, «перемещаться» по камерам, редактировать их свойства и

видеть результат расчета в графах [дистанция обнаружения, распознавания и идентификации](#).

Для того, чтобы найти место установки камеры на плане, необходимо выбрать эту камеру в списке и воспользоваться кнопкой «Показать на плане» ». В случае, если план не был открыт, он откроется автоматически, а камера будет обозначена выделением САД.

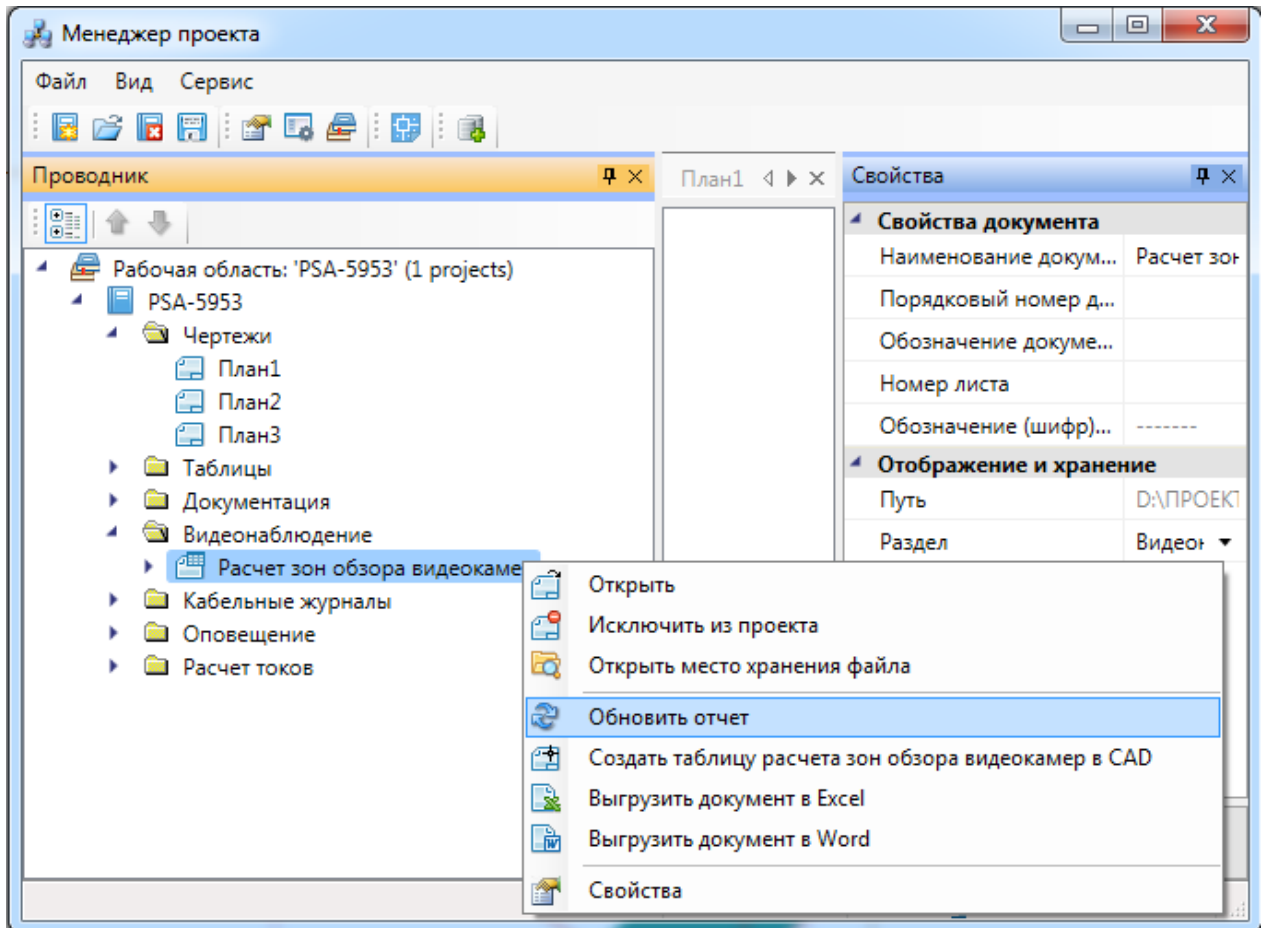
Для изменения направления видеокamеры необходимо воспользоваться кнопкой «Указать направление камеры» » и на плане указать точку и высоту этой точки.

При помощи команды «Выбрать объект на плане» » можно указать на плане камеру - в этом случае в окне «Видеонаблюдение» курсор сместится на выбранную камеру и справа будут показаны ее характеристики.

Для закрытия окна используется кнопка клавиатуры «Esc».

16.3. ОТЧЕТ "РАСЧЕТ ЗОН ОБЗОРА ВИДЕОКАМЕР"

Результаты расчетов системы видеонаблюдения можно посмотреть в документе «Расчет зон обзора видеокamер» окна «Менеджер проекта». Для этого необходимо вызвать контекстное меню документа и выбрать пункт «Обновить отчет».



Данные могут выводиться как в общий для всего проекта документ «Расчет зон обзора видеокамер», так и по этажам зданий.

Поз. №	идеокамер Модель	идеокамер Матрица, формат, размер, Дм	идеокамер разрешени матрицы, ТВЛ	Объектив: Модель	Объектив: Фокусное асстояние мм	Объектив: Угол горизонталь °	Расчет зоны обзора деокамер: Высота установки	Расчет зоны обзора деокамер: Угол наклона	Расчет зоны обзора деокамер: Слепая зона,	Расчет зоны обзора деокамер: Дистанция наружени	Расчет зоны обзора деокамер: Дистанция спознавани	Расчет зоны обзора деокамер: Дистанция антификац
103.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	18,44	0,74	4,74	0,95	0,38
103.2	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
104.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
203.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	18,44	0,74	4,74	0,95	0,38
203.2	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
204.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
303.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	18,44	0,74	4,74	0,95	0,38
303.2	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
304.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,92	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38

В отчет попадают:

- параметры из базы данных оборудования для установленных на план видеокамер - «Модель», «Матрица: формат, размер, Дм»;
- параметры из базы данных оборудования для объективов видеокамер - «Модель», «Фокусное расстояние, мм», «Угол горизонтальный, °»;
- параметры установки оборудования на план - «Разрешение матрицы, ТВЛ», «Высота установки камеры, м», «Угол наклона камеры, °»;
- расчетные данные:
 - «Слепая зона, м» - расстояние до ближней границы зоны обзора;
 - «Дистанция обнаружения, м» - расстояние, с которого можно различить, что на изображении присутствует посторонний объект;
 - «Дистанция распознавания, м» - расстояние, с которого можно отчетливо увидеть объект и описать его;
 - «Дистанция идентификации, м» - расстояние, с которого можно распознать детали объекта, например, черты лица.

Отчет можно выгружать в CAD, Word, Excel.

Поз. №	Видеокамера			Объектив			Расчет зоны обзора видеокамеры					
	Модель	Матрица: формат, размер, Дм	Разрешение матрицы, ТВЛ	Модель	Фокусное расстояние, мм	Угол горизонтальный, °	Высота установки камеры, м	Угол наклона камеры, °	Слепая зона, м	Дистанция обнаружения, м	Дистанция распознавания, м	Дистанция идентификации, м
103.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	18,44	0,74	4,74	0,95	0,38
103.2	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
104.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
203.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	18,44	0,74	4,74	0,95	0,38
203.2	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
204.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
303.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	18,44	0,74	4,74	0,95	0,38
303.2	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38
304.1	Камера	4:3, 1/3.6"	380	Объектив	1	126,9 2	2,7	20,15	0,65	4,74	0,95	0,38

Изм. _____												
Лист _____												
Подпись _____												
Дата _____												
							Стадия	Лист	Листов			
										1		
							Расчет зон обзора видеокамер					

Согласовано

Взам. инв. №

Подпись и дата

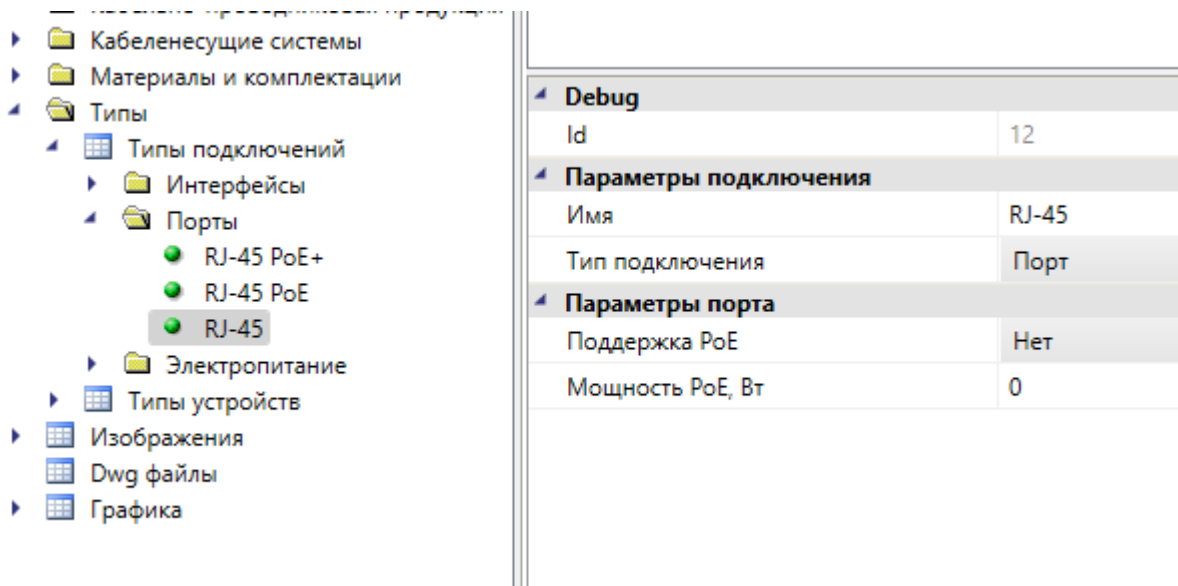
Инв. № подл.

17. ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЕ. POE.

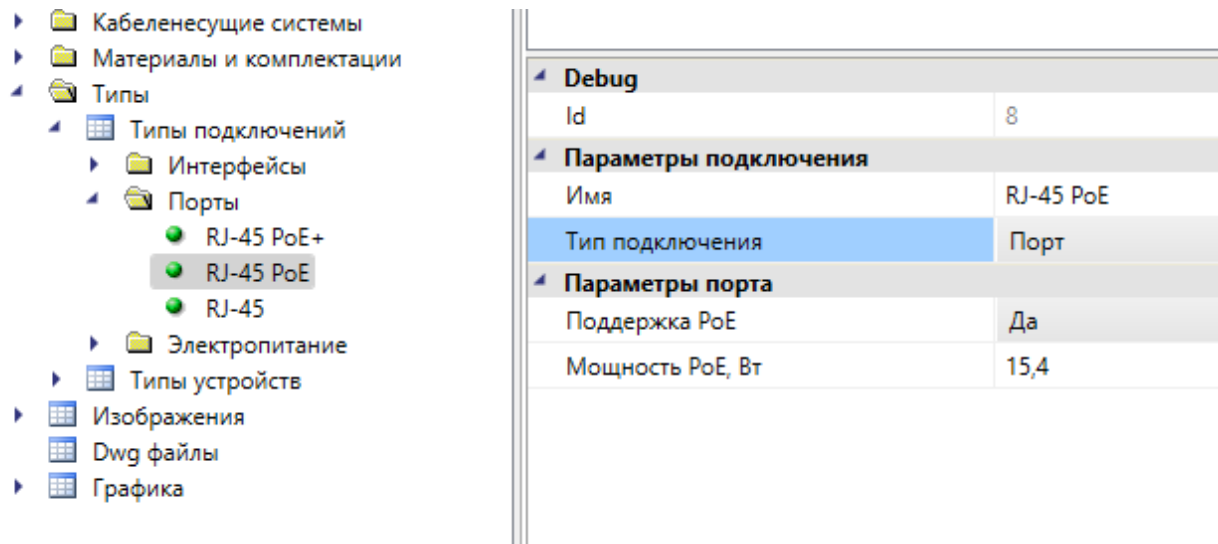
Для Инженерные сети. Системы безопасности был добавлен функционал по работе с оборудованием, поддерживающим технологию питания по PoE. Данный функционал можно использовать при проектировании системы видеонаблюдения по технологии PoE. В этом разделе представлен обзор по созданию и работе с оборудованием, поддерживающим подключение с технологией PoE.

17.1. БАЗА ДАННЫХ. ТИП ПОДКЛЮЧЕНИЯ ПОРТ

В базе данных в таблице «Типы подключений» появилась возможность создать новый тип подключения «Порт». В параметрах данного типа подключения доступны параметры «Поддержка PoE» и «Мощность PoE, Вт».



Debug	
Id	12
Параметры подключения	
Имя	RJ-45
Тип подключения	Порт
Параметры порта	
Поддержка PoE	Нет
Мощность PoE, Вт	0



The screenshot shows a software interface with a tree view on the left and a table on the right. The tree view is expanded to show the following structure:

- Кабеленесущие системы
- Материалы и комплектации
- Типы
 - Типы подключений
 - Интерфейсы
 - Порты
 - RJ-45 PoE+
 - RJ-45 PoE**
 - RJ-45
 - Электропитание
 - Типы устройств
- Изображения
- Dwg файлы
- Графика

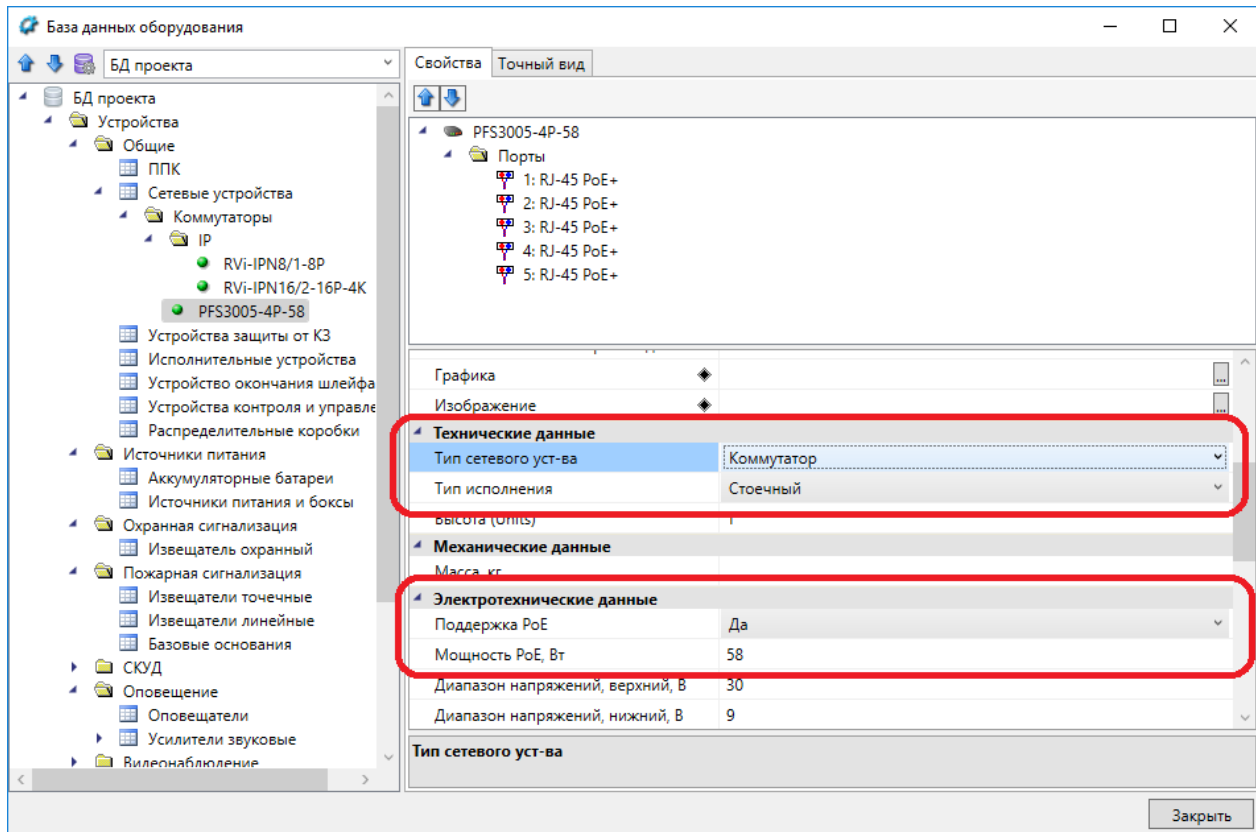
The table on the right displays the configuration for the selected 'RJ-45 PoE' type:

Debug	
Id	8
Параметры подключения	
Имя	RJ-45 PoE
Тип подключения	Порт
Параметры порта	
Поддержка PoE	Да
Мощность PoE, Вт	15,4

Перед созданием оборудования (если оборудование создается самостоятельно) требуется создать необходимые типы подключения.

17.2. БАЗА ДАННЫХ. КОММУТАТОРЫ

В базе данных в таблице «Сетевые устройства» при создании оборудования появилась возможность выбрать тип «Коммутаторы».



Аналогично созданию шлейфов и интерфейсных подключений можно добавить необходимые «Порты» в сетевое устройство или оборудование.

Любому сетевому устройству можно задать способ исполнения «Настольный» или «Стоечный». При выборе значения «Стоечный» можно задать «Высоту» в монтажных единицах для стоечных шкафов.

Для «Коммутаторов» доступны параметры «Поддержка PoE» и «Мощность PoE, Вт» - максимальная допустимая мощность оборудования подключенного по PoE.

17.3. БАЗА ДАННЫХ. ОБОРУДОВАНИЕ. КАМЕРЫ

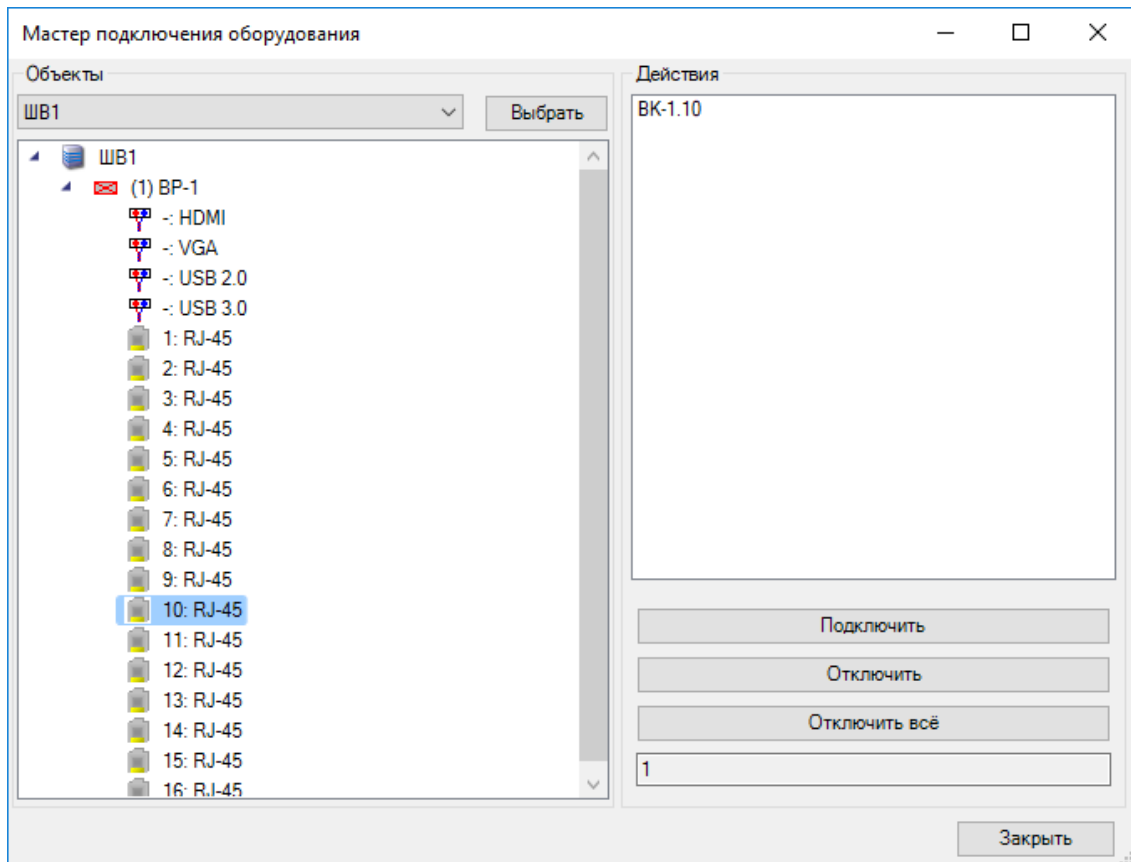
В базе данных оборудования для камер, аналогично шлейфам и интерфейсным подключениям, можно добавлять необходимые «порты» для подключения. Если оборудование поддерживает питание по PoE, то необходимо задать параметры «Питание по PoE» и «Мощность по PoE, Вт» - мощность потребляемая оборудованием.

17.4. ПОДКЛЮЧЕНИЕ ОБОРУДОВАНИЯ С ПОДДЕРЖКОЙ И БЕЗ ПОДДЕРЖКИ POE

Если в БД создано или экспортировано необходимое оборудование, то его необходимо разместить на плане.

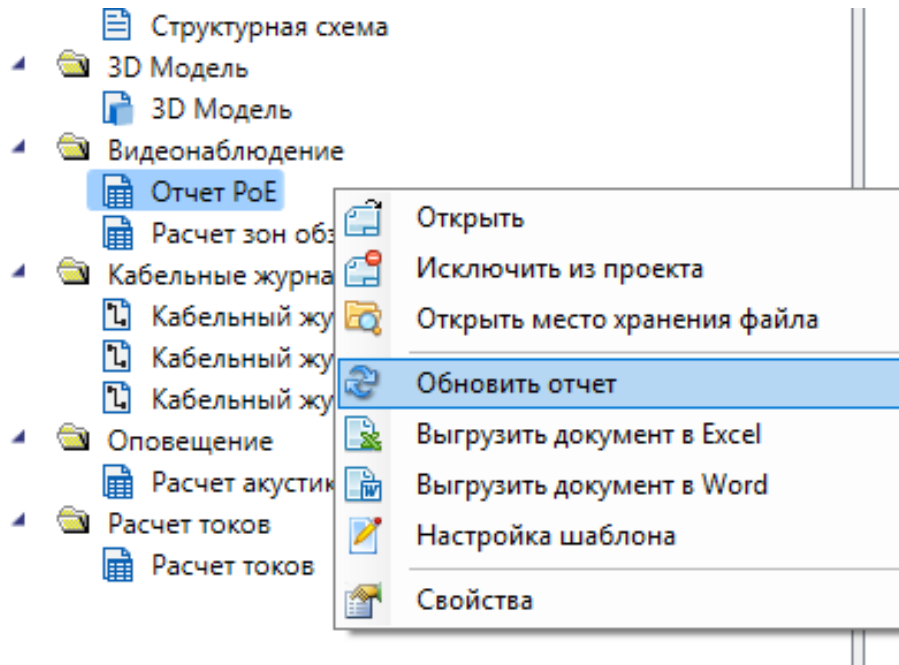
Сетевые устройства можно ставить индивидуально на план из базы УГО, добавлять в монтажные шкафы или шкафы 19”.

Аналогично всему остальному оборудованию, используя мастер подключения оборудования, можно производить подключение оборудования (камер) к портам сетевого оборудования (коммутаторов).



17.5. ОТЧЕТ РОЕ. ВИДЕОНАБЛЮДЕНИЕ

В дереве проекта появился (для старых проектов можно добавить) новый отчет по РоЕ.

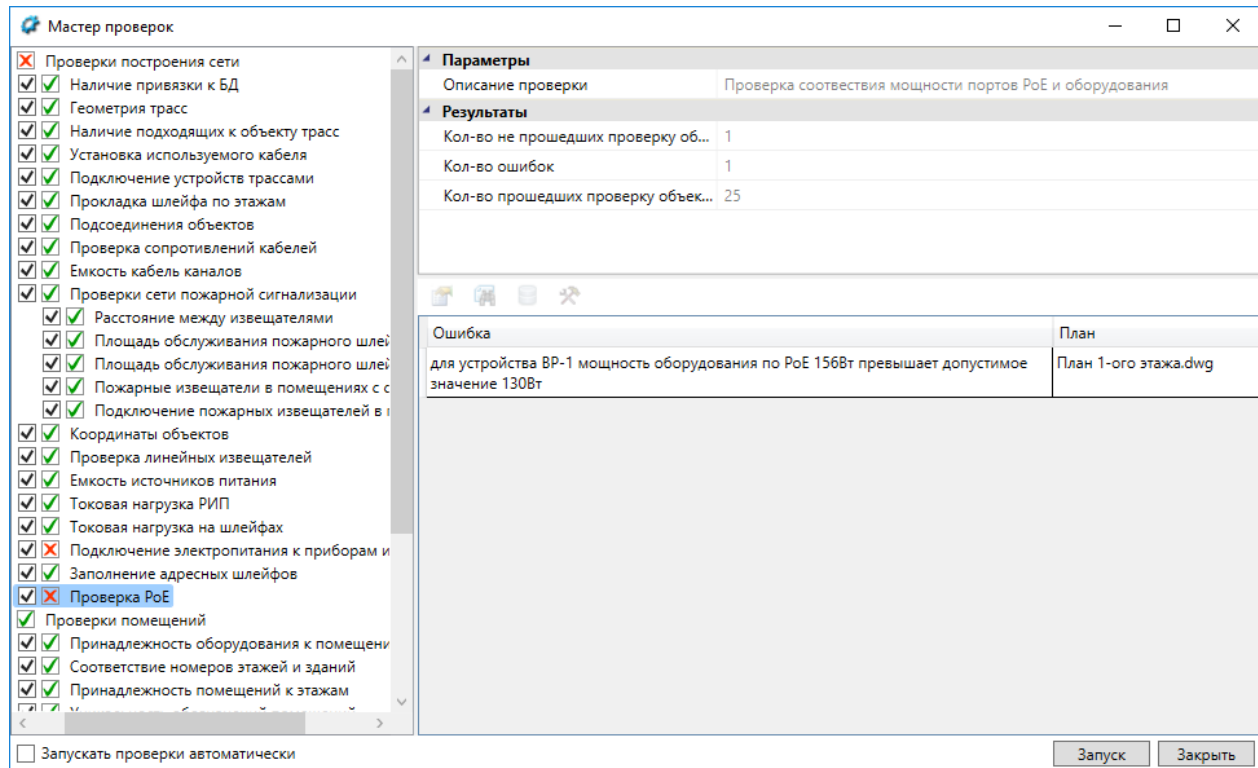


В отчете по PoE для каждого сетевого устройства с поддержкой PoE, к которому подключено оборудование с поддержкой PoE, будет выведен небольшой отчет, отображающий допустимую мощность, мощность подключенного оборудования и оставшуюся резервную мощность для оборудования. Также будет отображено подключенное оборудование.


План 1-ого этажа		Отчет PoE			
	Тип устройства	Мощность, Вт	Кол-во	Итого, Вт	
▶	1. ШВ1 : BP-1 (Rvi-IPN16/2-16P-4K)	130	1	130	
	- Rvi-IPC34VM4 V.2 (2,7-12 мм)	9,75	16	156	
	Общая мощность, Вт			156	
	Резервная мощность, Вт			-26	
	2. BP-2 (Rvi-IPN8/1-8P)	80	1	80	
	- Rvi-IPC34VM4 V.2 (2,7-12 мм)	9,75	4	39	
	Общая мощность, Вт			39	
	Резервная мощность, Вт			41	
*					

Если мощность оборудования (камер) превышает допустимую мощность для сетевого устройства (коммутатора), то резервная мощность будет отрицательной. Чтобы решить эту ситуацию необходимо произвести изменения в проекте.

Также, в случае если к порту подключено оборудование превышающее мощность доступную для порта, или подключено избыточное число оборудования по мощности к сетевому устройству, то в «окне проверок» будет выведена соответствующая информация об ошибках.



18. СОЗДАНИЕ ОТЧЕТОВ

Создание отчетов происходит в «[Менеджере проектов](#)», вызываемом нажатием кнопки «» панели инструментов.

В программе доступны следующие виды автоматически формируемых отчетов:

Таблицы:

- Экспликация помещений;
- Таблица прокладки кабелей;
- Таблица адресов;
- Таблица шлейфов;
- Таблица ЗКПС;
- Таблица подключений распределительных коробок;
- Таблица установки охранных извещателей;
- Таблица используемых УГО;

Документация:

- Спецификация оборудования, изделий и материалов;
- Структурная схема;

3D Модель.

Видеонаблюдение:

- Отчет PoE;
- Расчет зон обзора видеокамер;

Кабельные журналы:

- кабельный журнал шлейфов сигнализации;
- кабельный журнал интерфейсных шлейфов;
- кабельный журнал электропитания;

Оповещение – Расчет акустики;

Расчет токов – Расчет токов.

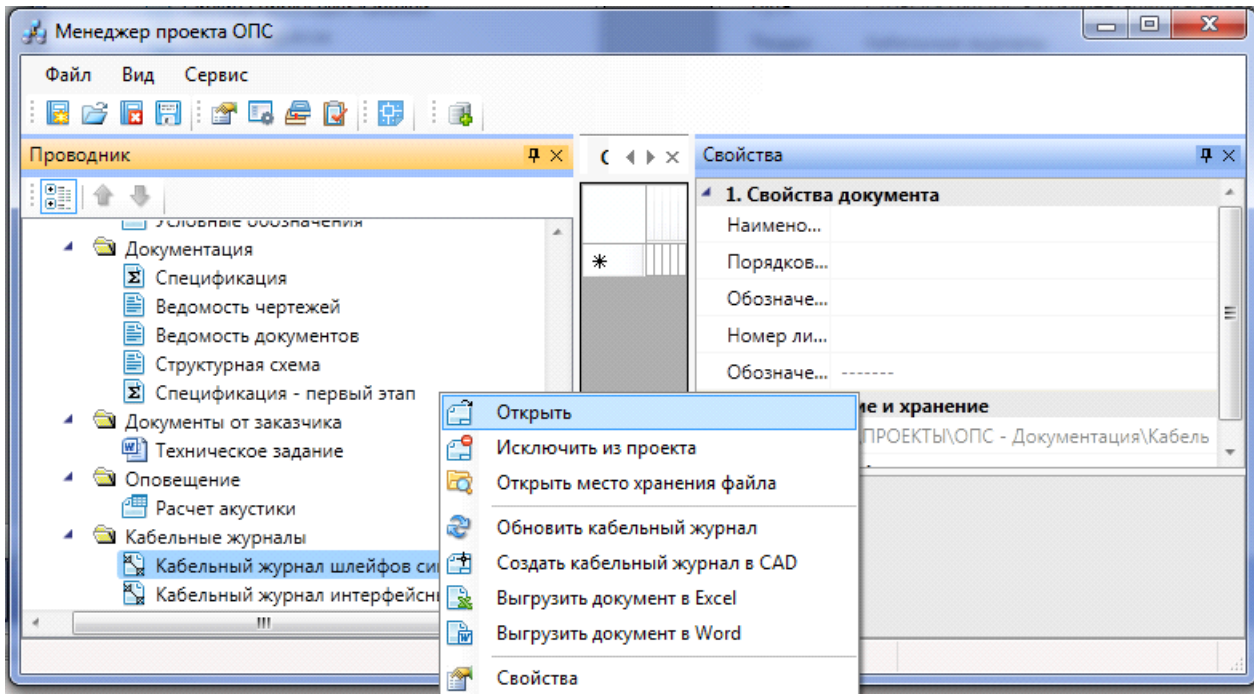
Ведомость чертежей, ведомость ссылочных и прилагаемых документов, а также ведомость объемов работ заполняются вручную.

18.1. СОЗДАНИЕ КАБЕЛЬНОГО ЖУРНАЛА

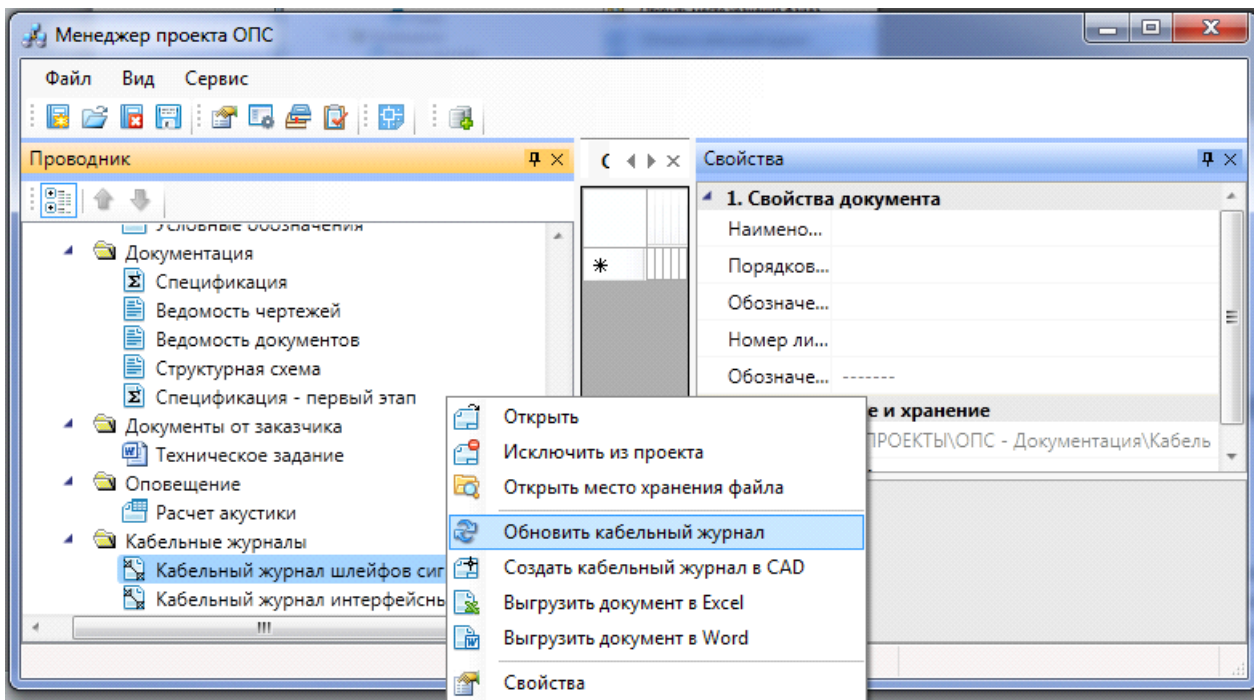
Для создания кабельного журнала нужно открыть окно проекта и в «[Проводнике](#)» выбрать документ «*Кабельный журнал шлейфов сигнализации*».

Выбрав в «*Проводнике*» кабельный журнал и, открыв нажатием правой клавиши мыши контекстное меню документа, задайте команду «*Открыть*».

В окне документа окна проекта появится пустой кабельный журнал.



После открытия документа нужно его заполнить. Для автоматического заполнения кабельного журнала необходимо выбрать команду контекстного меню документа «*Обновить кабельный журнал*».





Передвижение по заполненному кабельному журналу осуществляется с помощью ползунков. Заполненный кабельный журнал можно редактировать, выбирая необходимые ячейки.


При обновлении кабельного журнала все отредактированные данные вернутся к первоначальным значениям.

Номер кабеля	Тип кабеля	Начало	Конец	Общая длина, м.	Общая длина с учетом запаса, м.
	ШС 1.1				
1.1.1	КВВПВ-5е 2х2х0,52	АРК 1	ВТН 1.1.1	3,12	4
1.1.2	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.1	ВТН 1.1.2	0,8	1
1.1.3	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.2	ВТН 1.1.3	4,24	5
1.1.4	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.3	ВТН 1.1.4	0,8	1
1.1.5	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.4	ВТН 1.1.5	3,93	5
1.1.6	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.5	ВТН 1.1.6	0,8	1
1.1.7	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.6	ВТН 1.1.7	2,89	4
1.1.8	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.7	ВТН 1.1.8	0,8	1
1.1.9	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.8	ВТН 1.1.9	2,2	3
1.1.10	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.9	ВТН 1.1.10	0,8	1
1.1.11	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.10	ВТН 1.1.11	2,2	3
1.1.12	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.11	ВТН 1.1.12	0,8	1
1.1.13	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.12	ВТН 1.1.13	2,2	3
1.1.14	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.13	ВТН 1.1.14	0,8	1
1.1.15	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.14	ВТН 1.1.15	2,2	3
1.1.16	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.15	ВТН 1.1.16	0,8	1
1.1.17	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.16	ВТН 1.1.17	2,2	3
1.1.18	КВВПВ-5е 2х2х0,52	ВТН 1.1.17	ВТН 1.1.18	0,8	1

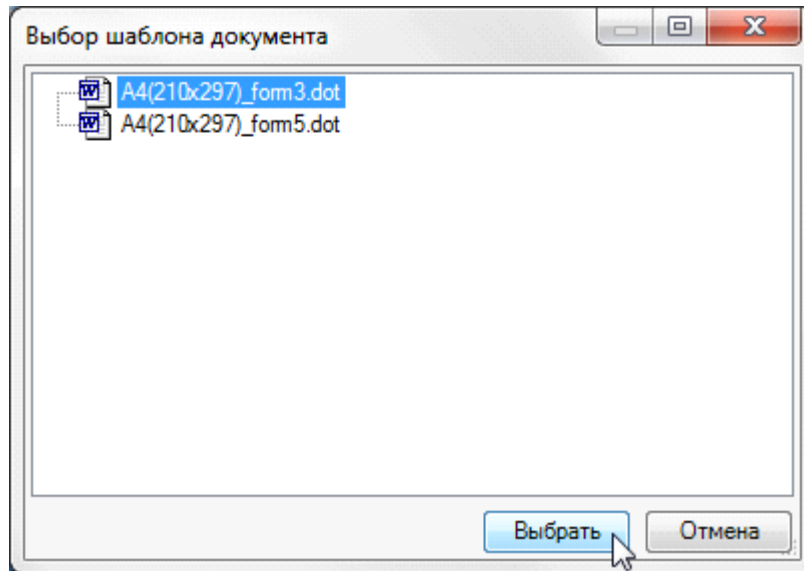
Команды контекстного меню «Удалить» и «Исключить из проекта» позволяют удалить или исключить кабельный журнал. Для добавления кабельного журнала в проект используются команды «Создать новый файл» и «Добавить существующий файл» контекстного меню проекта.

Командой «Создать кабельный журнал в CAD » контекстного меню документа создается кабельный журнал в среде CAD, располагающийся на нескольких листах (Layout) с рамкой и штампом.


Командой «Выгрузить кабельный журнал в Excel » контекстного меню документа создается кабельный журнал в приложении MS Excel. После выполнения команды откроется лист MS Excel, в котором будут содержаться ячейки кабельного журнала. Этот лист можно сохранить, а затем подгрузить в проводнике проекта.

Командой «Выгрузить кабельный журнал в Word » контекстного меню документа создается кабельный журнал в приложении MS Word (OpenOffice.org Writer), располагающийся на нескольких листах с рамкой и штампом.

Перед созданием файла при выгрузке в CAD или MS Word (OpenOffice.org Writer) будет появляться диалоговое окно, в котором нужно будет выбрать форму основной надписи или по форме 3, или по форме 5, описанных в ГОСТ 21.1101-2009.



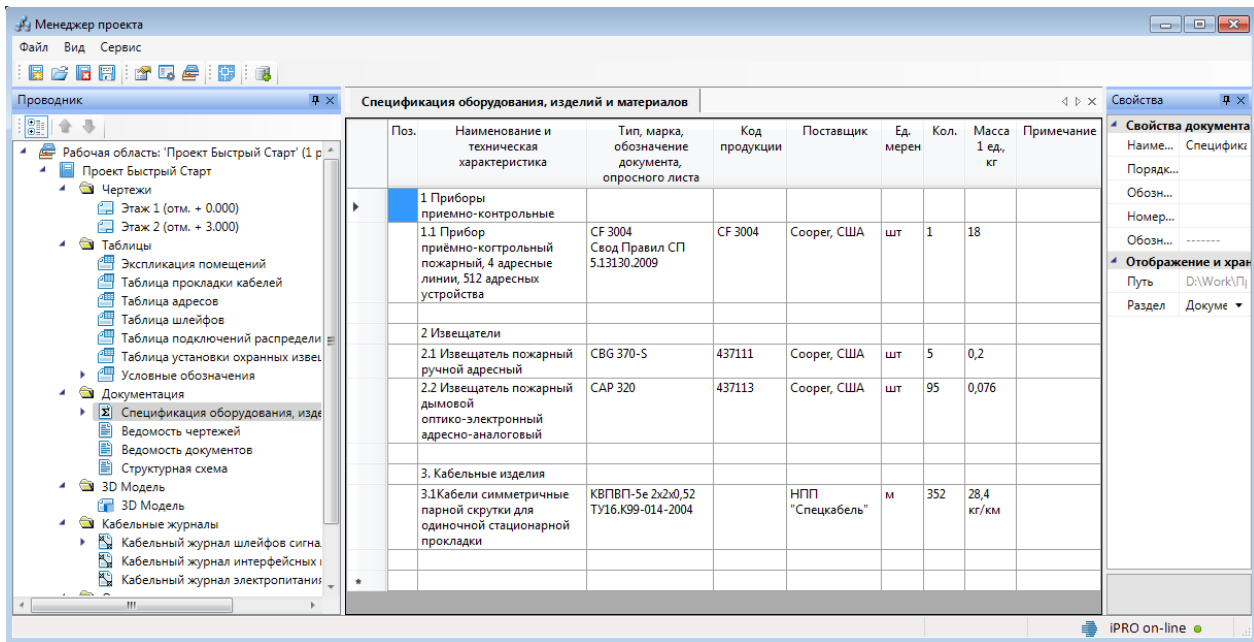
Выбор формы основной надписи



Для автоматического заполнения основной надписи воспользуйтесь [настройками штампа](#) для проекта и документов в «*Менеджере проекта* ».

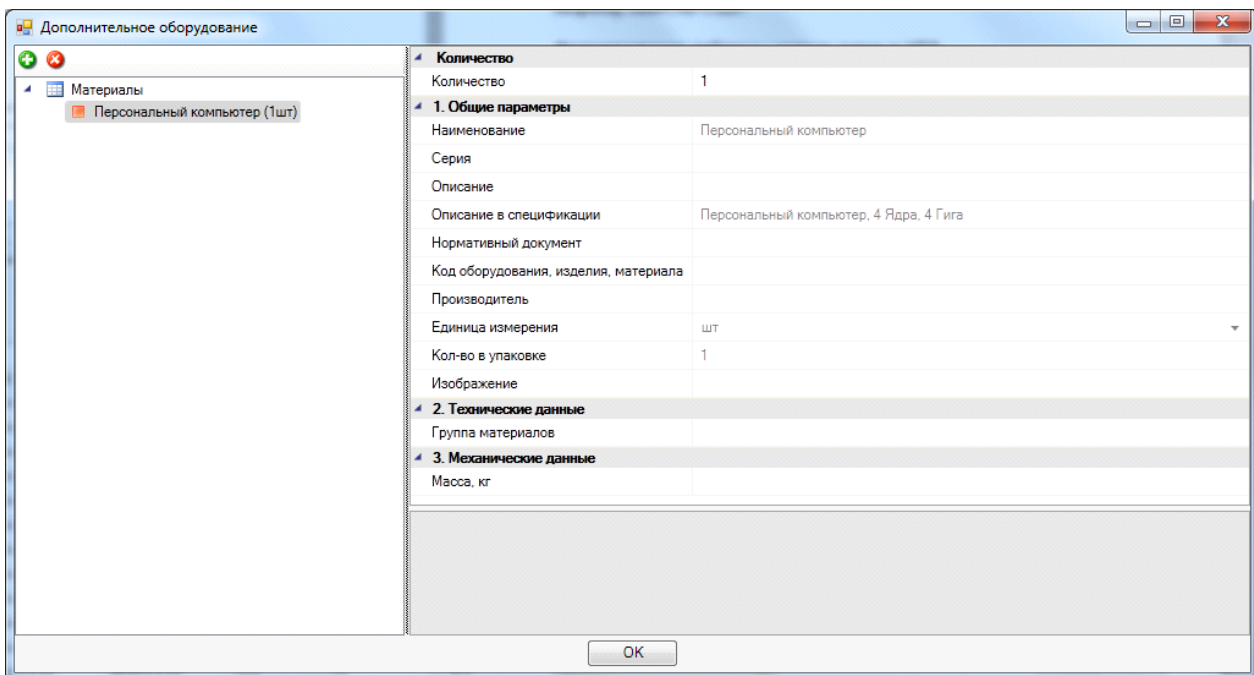
Открытие, автоматическое заполнение, редактирование и выгрузка других отчетных документов, кроме структурной схемы, осуществляется аналогично кабельному журналу.

18.2. ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ВОЗМОЖНОСТИ ПО РАБОТЕ СО СПЕЦИФИКАЦИЕЙ

В программе предусмотрена возможность создания спецификаций для каждого этажа в отдельности. Для этого необходимо, чтобы были созданы контуры этажей здания.




Также в спецификацию можно вносить оборудование, не установленное на планах этажа и не внесенное в списки комплектации оборудования. Для этого необходимо выбрать команду «Добавить доп. оборудование » в контекстном меню документа. После выполнения команды появится окно, в котором командой «Добавить » нужно выбрать необходимые элементы из базы данных проекта или экспортировать их из баз данных производителей оборудования.

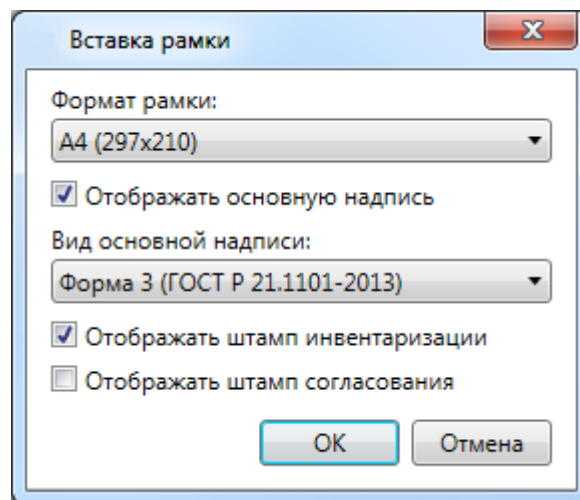


В окне свойств будут отображаться свойства оборудования из базы данных. Свойство «Количество» обозначает, какое количество добавленного оборудования будет занесено в спецификацию.

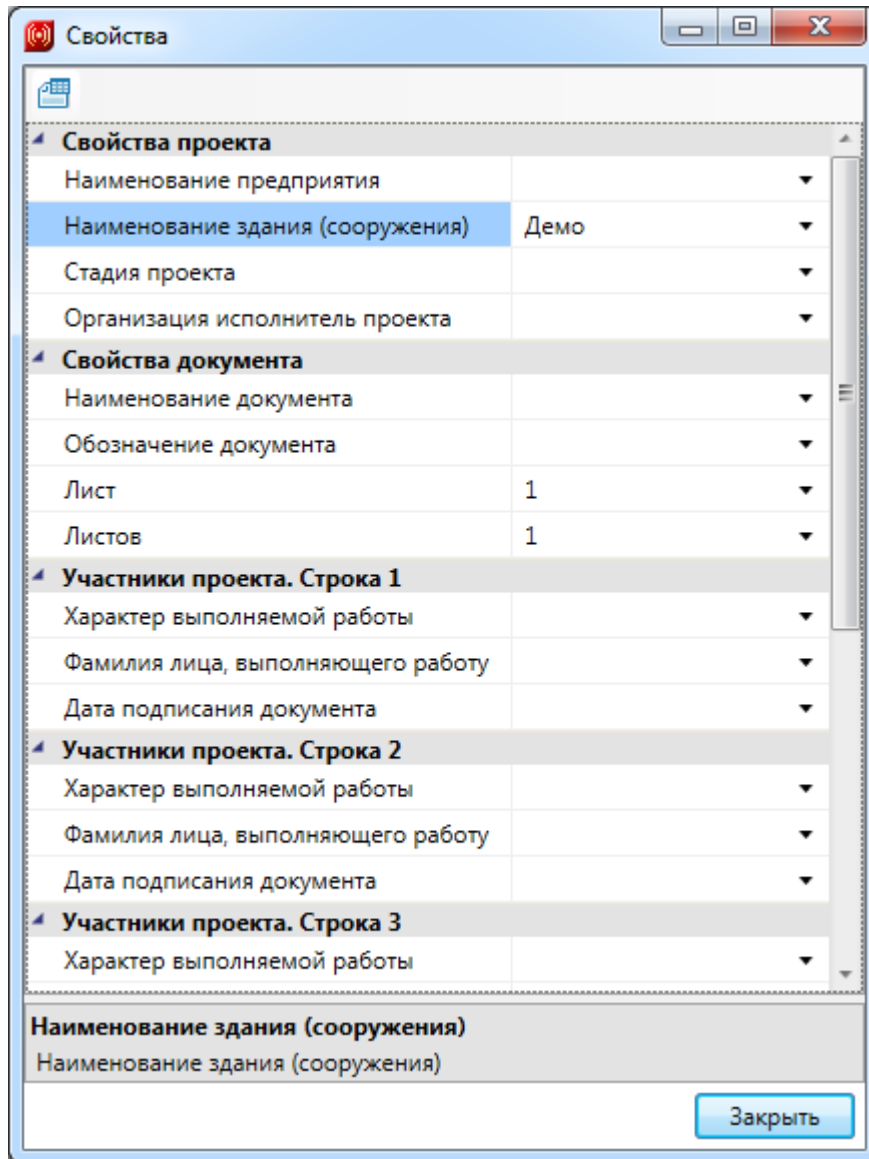
При совместной работе нескольких пользователей с одним проектом можно выводить в спецификацию лишь выбранное оборудование, используя для этого [специальные маркеры](#).

18.3. ВСТАВКА РАМКИ ЧЕРТЕЖА


Для вставки рамки необходимо вызвать команду «Установить рамку чертежа ». В появившемся окне настроек выбрать формат рамки, вид основной надписи и возможность отображения надписи и штампов.



В результате в чертеже появится рамка:



<i>Подпись</i>	<i>Дата</i>		<i>Стадия</i>	<i>Лист</i>	<i>Листов</i>
		<i>Демо</i>		1	1

Изменить формат рамки можно при помощи кнопки «Заменить рамку»  окна «Свойства».

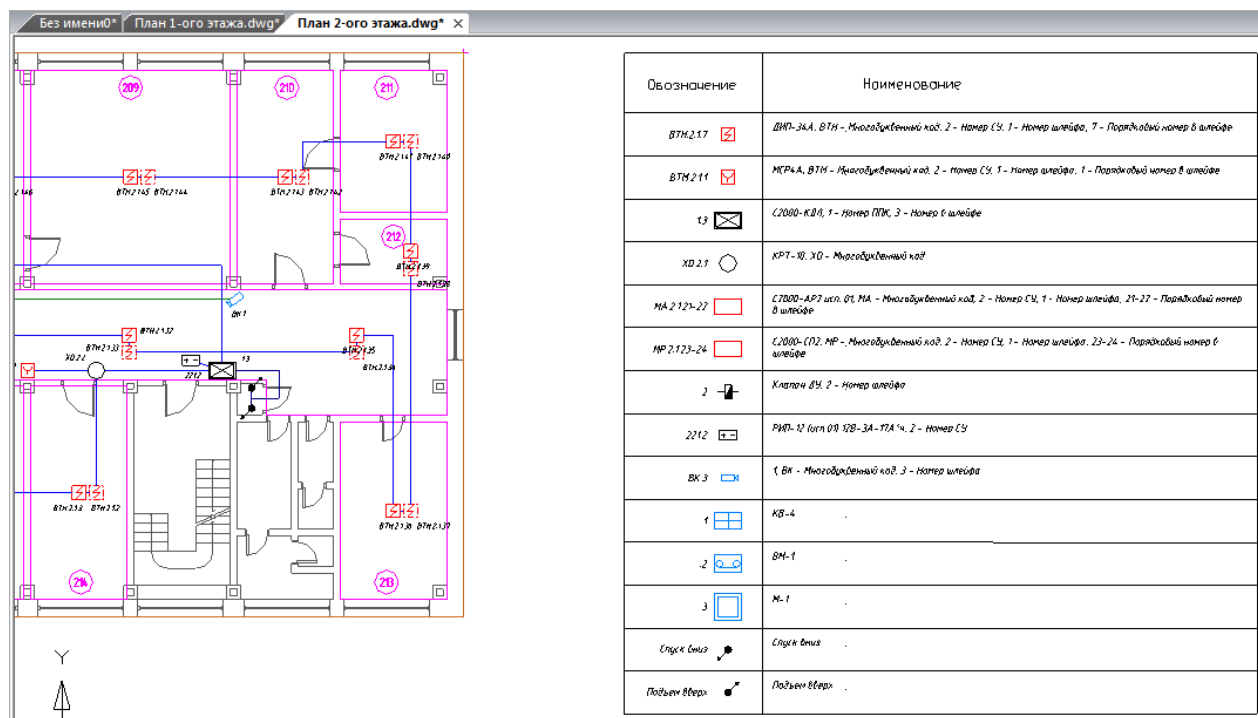
18.4. ОФОРМЛЕНИЕ ЧЕРТЕЖЕЙ С ПЛАНАМИ ЭТАЖЕЙ ЗДАНИЯ

Необходимые для выполнения проекта планы этажей здания с оборудованием ОПС и другие схемы оформляются в среде CAD или других программных продуктах.

18.5. ФОРМИРОВАНИЕ ТАБЛИЦЫ ИСПОЛЬЗУЕМЫХ УГО

В программе предусмотрено автоматическое формирование таблицы используемых в проекте УГО. Таблица формируется как для каждого этажа, так и для всего проекта. Сформированная таблица устанавливается на активный DWG-файл в рабочей области CAD.

При формировании таблицы для всего проекта и оформления ее в отдельный документ нужно использовать инструменты CAD или других программных продуктов.



The screenshot displays a CAD workspace with two open drawings: 'План 1-ого этажа.dwg' and 'План 2-ого этажа.dwg'. The main drawing shows a floor plan with various electrical symbols and wiring. A legend table is visible on the right side of the interface, listing symbols and their corresponding names and descriptions.


Обозначение	Наименование
	ВТМ 2.17 - ДВН-3А, ВТМ - Многообъемный код, 2 - Номер СЦ, 1 - Номер шлейфа, 7 - Порядковый номер в шлейфе
	ВТМ 2.11 - МКРА, ВТМ - Многообъемный код, 2 - Номер СЦ, 1 - Номер шлейфа, 1 - Порядковый номер в шлейфе
	С2000-КВ0, 1 - Номер ПМ, 3 - Номер в шлейфе
	ХД 2.1 - ХД - Многообъемный код
	С2000-АР2 исп. 01, МА - Многообъемный код, 2 - Номер СЦ, 1 - Номер шлейфа, 21-27 - Порядковый номер в шлейфе
	С2000-СП2, МР - Многообъемный код, 2 - Номер СЦ, 1 - Номер шлейфа, 23-24 - Порядковый номер в шлейфе
	Кнопка ВЧ, 2 - Номер шлейфа
	РВФ-12 (кат. 09) УВБ-3А-УВА ч. 2 - Номер СЦ
	ВК - Многообъемный код, 3 - Номер шлейфа
	КВ-4
	ВМ-1
	М-1
	Стрелка вниз
	Подъем вверх

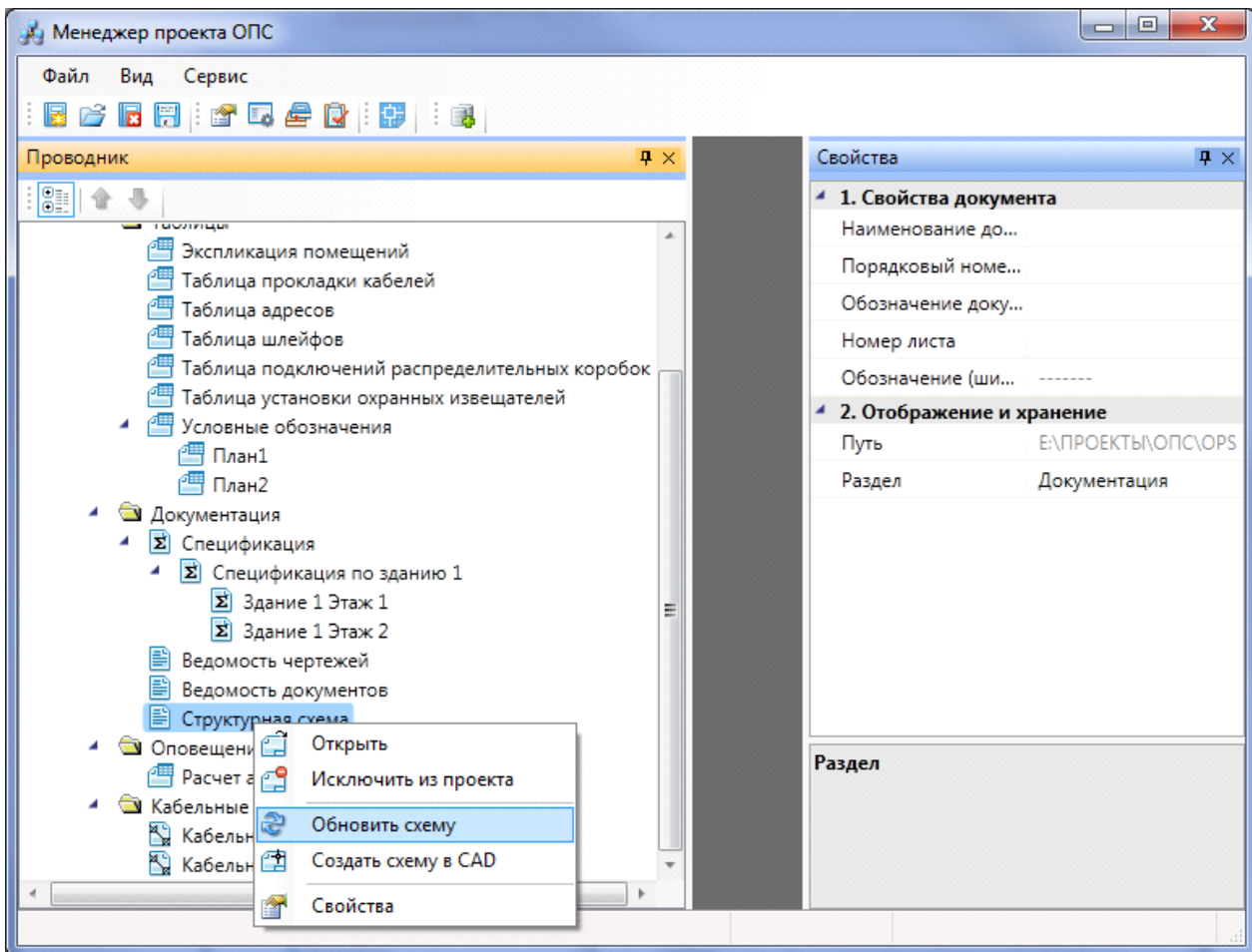
18.6. СОЗДАНИЕ СТРУКТУРНОЙ СХЕМЫ

В программе предусмотрена автоматическая генерация структурной схемы проекта. Структурная схема создается на основании установленного на планы этажей зданий оборудования

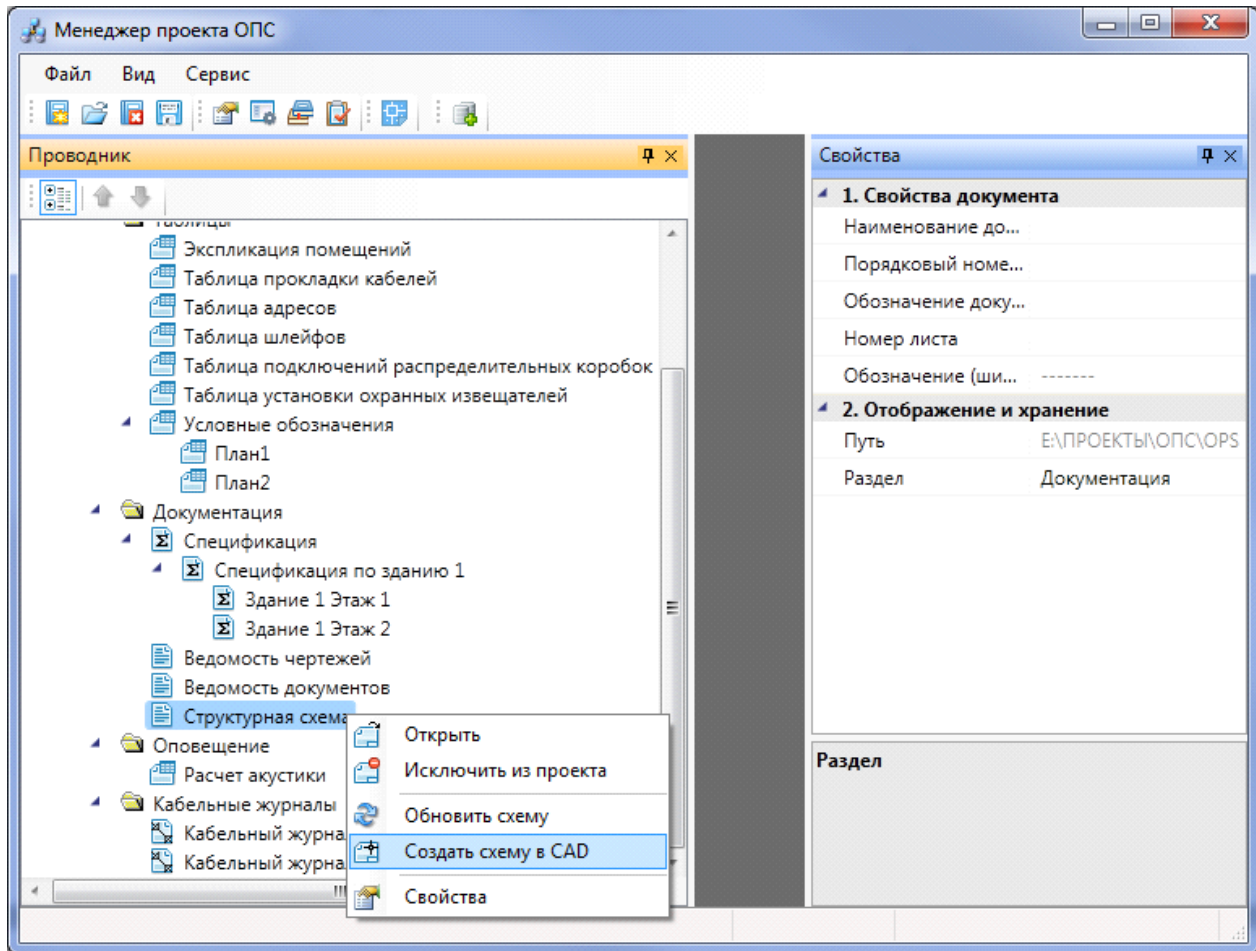
и созданных подключений между оборудованием. Генерацию структурной схемы целесообразно проводить после создания всех подключений и маркировки оборудования.


Внимание! Перед генерацией структурной схемы откройте существующий или создайте новый DWG-файл в рабочей области CAD.

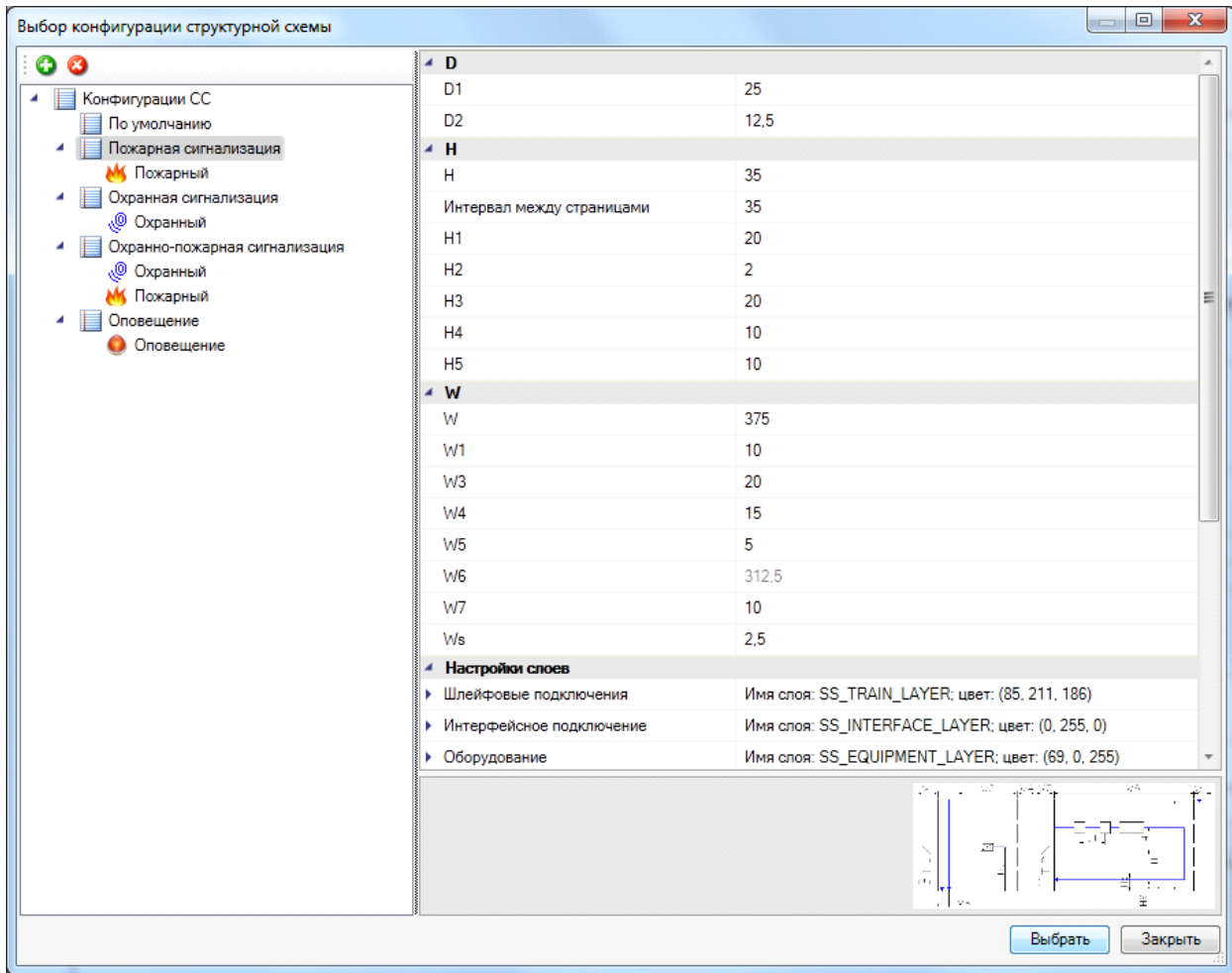
Для автоматической генерации структурной схемы проекта нужно с помощью кнопки «» [панели инструментов](#) открыть «*Менеджер проекта*». В Менеджере в папке «*Документация*» выбрать документ «*Структурная схема*». Открыть контекстное меню документа и выбрать команду «*Обновить схему*».



Затем нужно снова открыть контекстное меню документа и выбрать команду «*Создать схему (CAD)*».

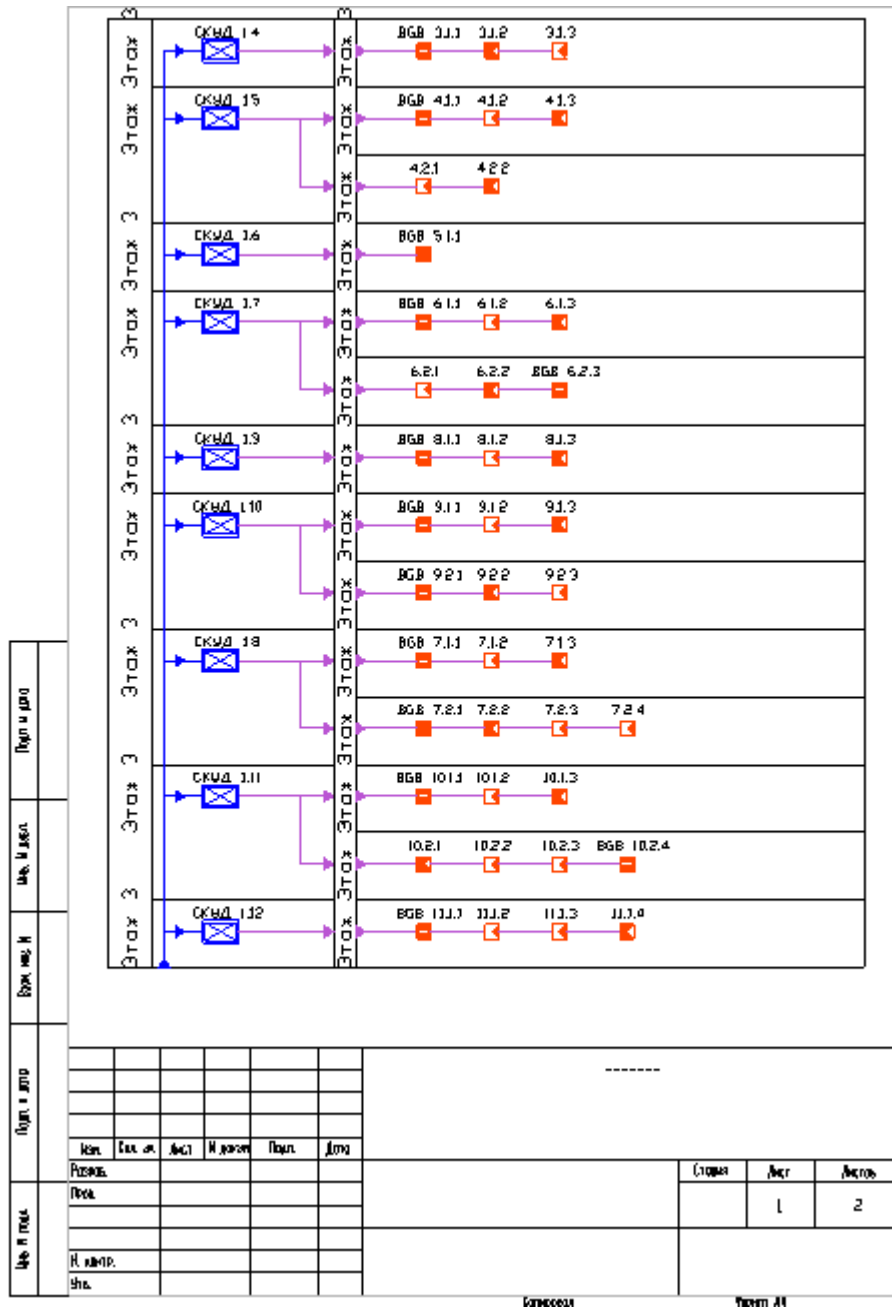


Откроется диалоговое окно «Выбор конфигурации структурной схемы», которое аналогично диалоговому окну команды [панели инструментов](#) «Настройки » [Конфигурации структурной схемы](#).



Выберите требуемую конфигурацию структурной схемы. При необходимости измените существующую или создайте новую конфигурацию. Добавьте или удалите из выбранной конфигурации типы устройств, которые будут отображены в структурной схеме. Измените размеры конфигурации, формат и рамку чертежа структурной схемы. Для автоматического заполнения штампа структурной схемы воспользуйтесь [настройками штампа](#) для проекта и документов в «*Менеджере проекта*».

После выполнения настройки структурной схемы нажмите кнопку «*Выбрать*». После нажатия кнопки откроется активный DWG-файл рабочей области CAD. В этом чертеже нужно поставить точку, в которой будет располагаться левый верхний угол первого листа структурной схемы. После установки точки на чертеж, программа создаст структурную схему.



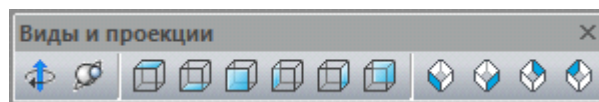
Если структурную схему нужно разместить на другом листе, то этот лист следует сделать активным в рабочей области CAD, а затем повторить процедуру по созданию структурной схемы. Все настройки конфигурации, которые были сделаны для структурной схемы, будут сохранены и доступны при выгрузке на другом чертеже.

Внимание! Если выгруженная структурная схема не удовлетворяет условиям проекта, создайте ее самостоятельно с помощью инструментов CAD или командой «Взорвать план» меню «Инструменты ОПС».

18.7. 2D/3D ПРЕДСТАВЛЕНИЕ

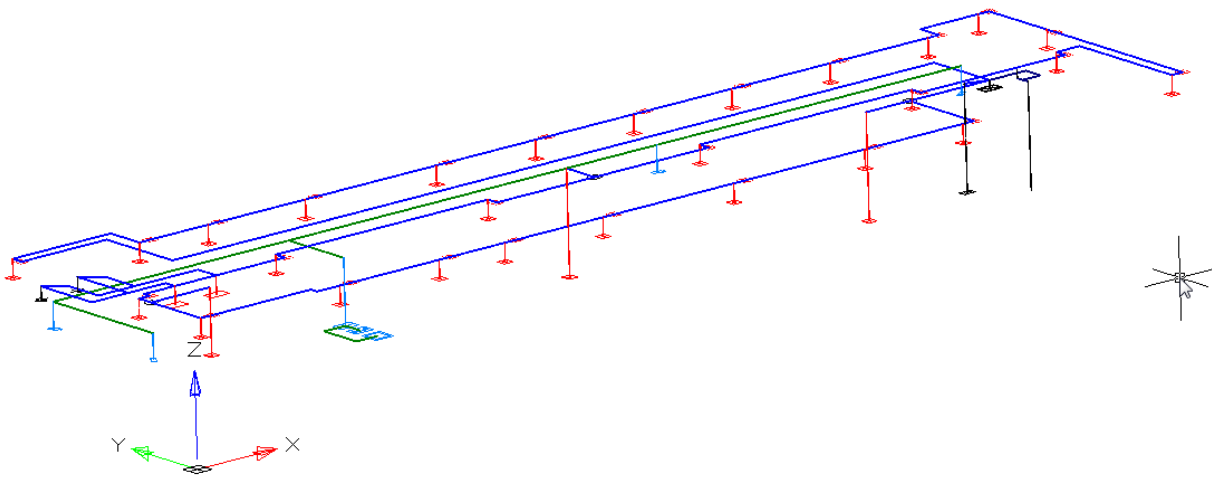
В Программном продукте реализована возможность переключения 2D/3D вида. Для переключения между 2D и 3D видами на плане необходимо воспользоваться кнопкой «2D/3D» главной панели инструментов. При этом генерация 3D происходит в том же dwg-файле, в котором находится чертеж. Повторное нажатие этой кнопки возвращает нам 2D представление.

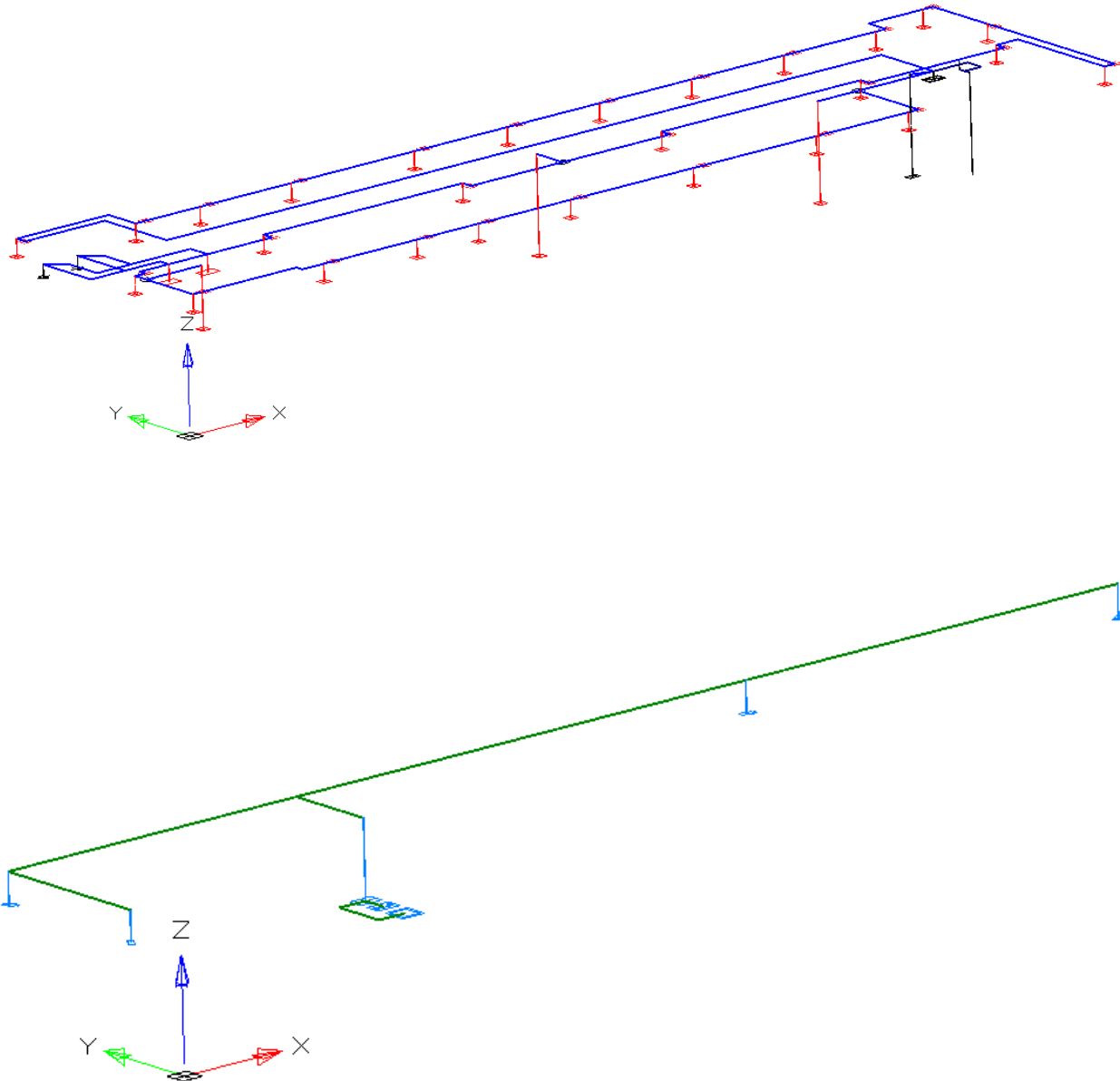
Для просмотра 3D плана этажа необходимо использовать панель инструментов CAD-системы «Виды и проекции».



Панель инструментов *Виды и проекции*


При создании 3D-вида каждый элемент размещается в собственный слой, что позволяет регулировать видимость объектов на DWG-файлах. Например, если на одном плане размещено оборудование пожарной сигнализации и видеонаблюдения, то эти системы можно отобразить отдельно на разных листах.

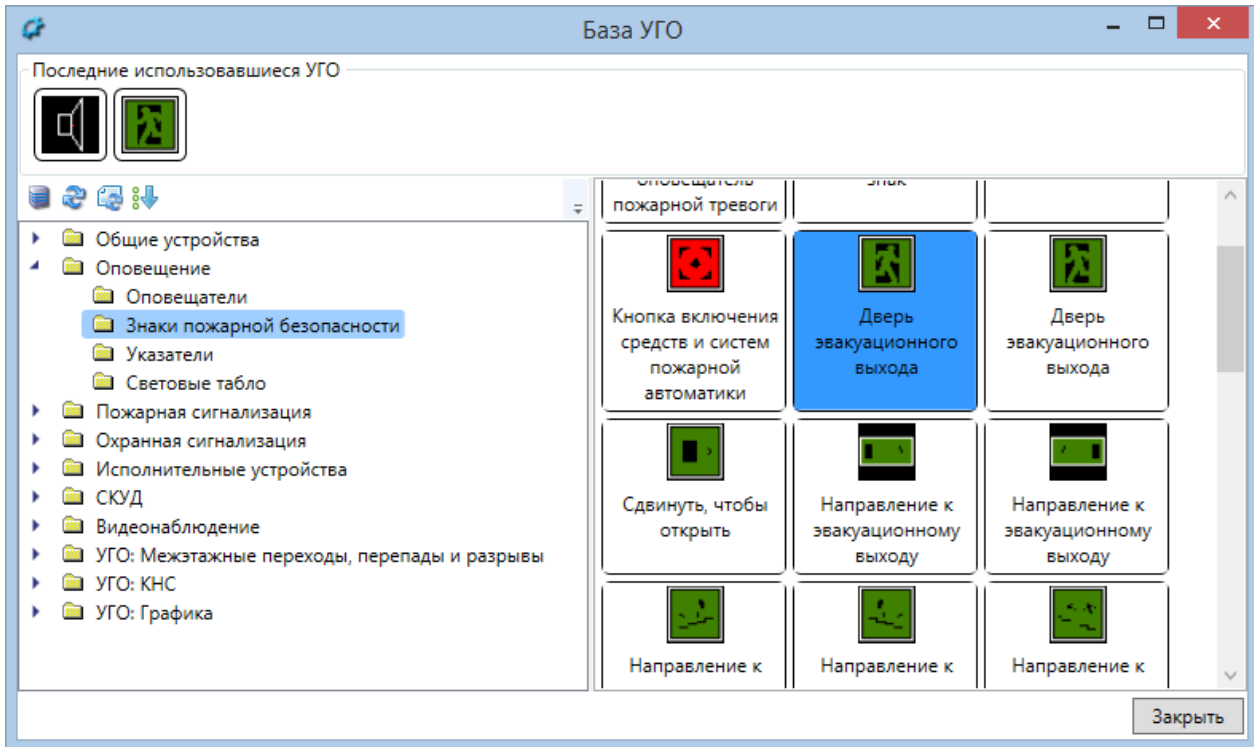




Одной из важных особенностей 3D модели Приложения является возможность вносить изменения в проект, не выходя из 3D-представления. Поддерживается возможность вызывать страницы свойств и редактировать параметры из обоих видов. Так же можно использовать различные Мастера. Установку оборудования, подключение трассами, расстановку выносок и оформление плана необходимо проводить в 2D.


Генерация трехмерной модели дает возможность визуально проверить корректность задания размеров и расположения объектов на плане, а так же увидеть на плане лишние или недостающие объекты. Оборудование, для которого задан [параметр Графика в БД](#), будет отрисовано в соответствии с заданным графическим 3D-представлением.


База условных графических изображений, вызываемая командой панели инструментов «База УГО », представляет собой диалоговое окно, в котором располагаются две области. Область слева служит для отображения категорий и подкатегорий УГО. Область справа служит для отображения самих УГО, находящихся в той или иной категории, а также для выбора УГО для установки их на план этажа здания. Вверху отображается список последних используемых УГО.





Выбор требуемого УГО и дальнейшая установка его на план этажа здания производится кликом на изображение. Кнопка «Закреть» в правом нижнем углу окна предназначена для завершения работы с базой.

Вверху, над левой областью располагается панель инструментов базы. Команды панели инструментов:

 *Мастер управления файлами базы УГО* – позволяет загружать УГО из различных DWG-файлов. После загрузки для УГО нужно назначить свойства для их отображения в базе.

 *Обновить УГО* – обновляет базу УГО, если в процессе работы в программе были изменены файлы, содержащие УГО.

 *Обновить УГО на плане* – обновляет в текущем открытом документе УГО у ранее установленных элементов.

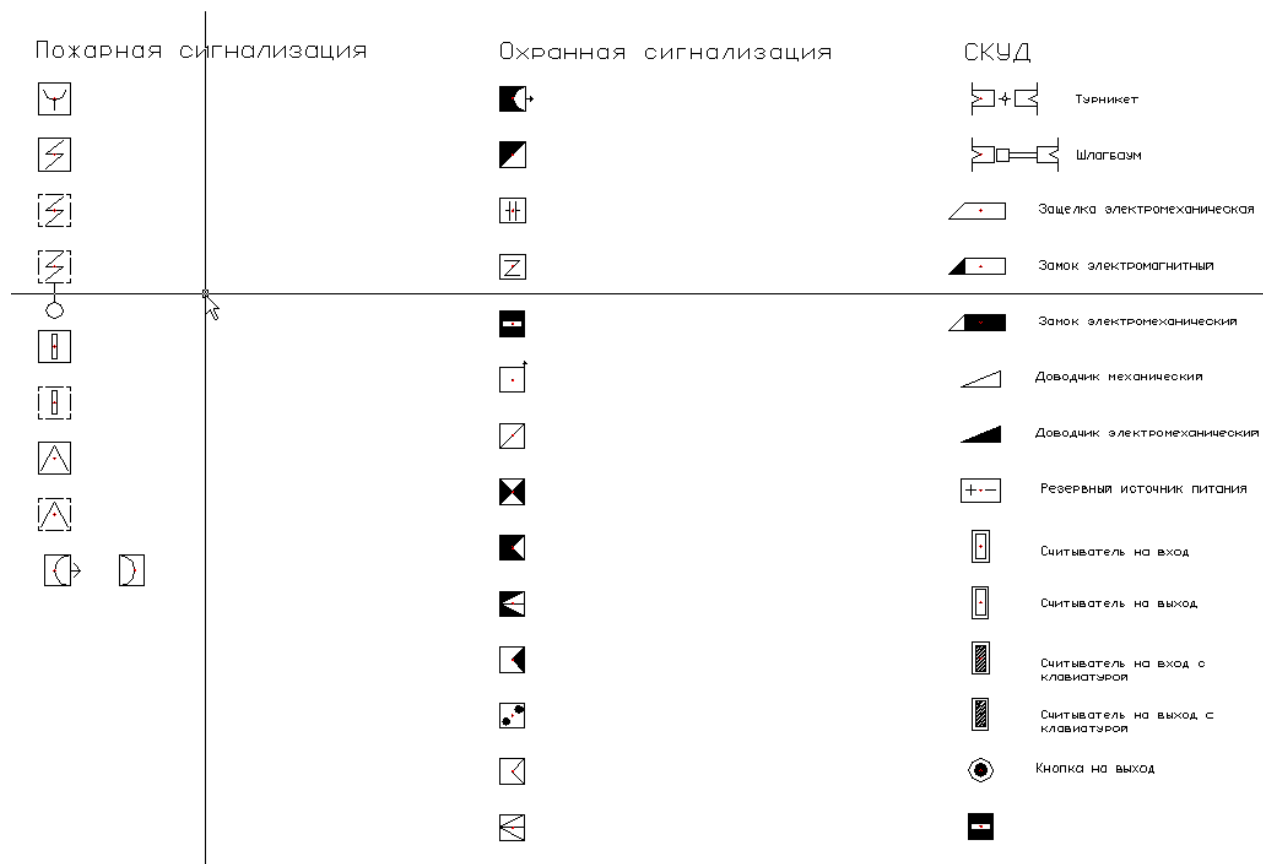
 *Сортировать категории УГО* – позволяет изменять порядок категорий в базе УГО, а также задавать, раскрывать по умолчанию категорию или нет.

Внимание!

Для того, чтобы в проектах всегда были актуальные УГО, при открытии старого проекта в новой версии приложения необходимо обновлять базу УГО и все УГО на плане.

Поставляемая в программе база УГО полностью редактируемая.


Редактирование УГО выполняется в файле C:\Users\<Имя пользователя>\AppData\Local\Кадвайс-Н\Инженерные сети. Системы безопасности x64 25.0\UgoBase\UGOBASE_07\ops_ugo_base.dwg. Для создания или редактирования УГО файл необходимо открыть в САД с загруженным приложением ОПС.



Загруженный файл sc_ugo_base.dwg

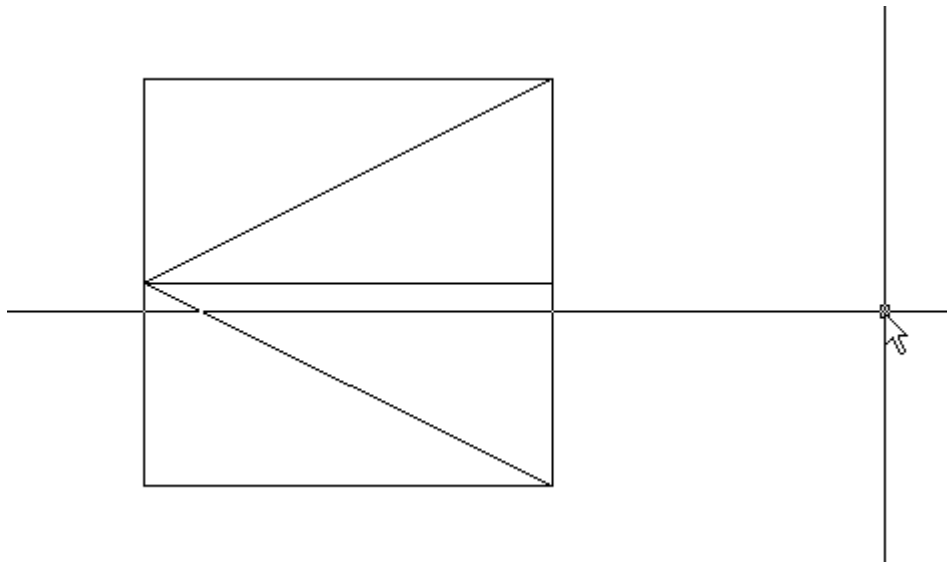
При создании нового УГО необходимо выполнить действия в следующем порядке:



1. Создать стандартными средствами САД графическое представление нового УГО.

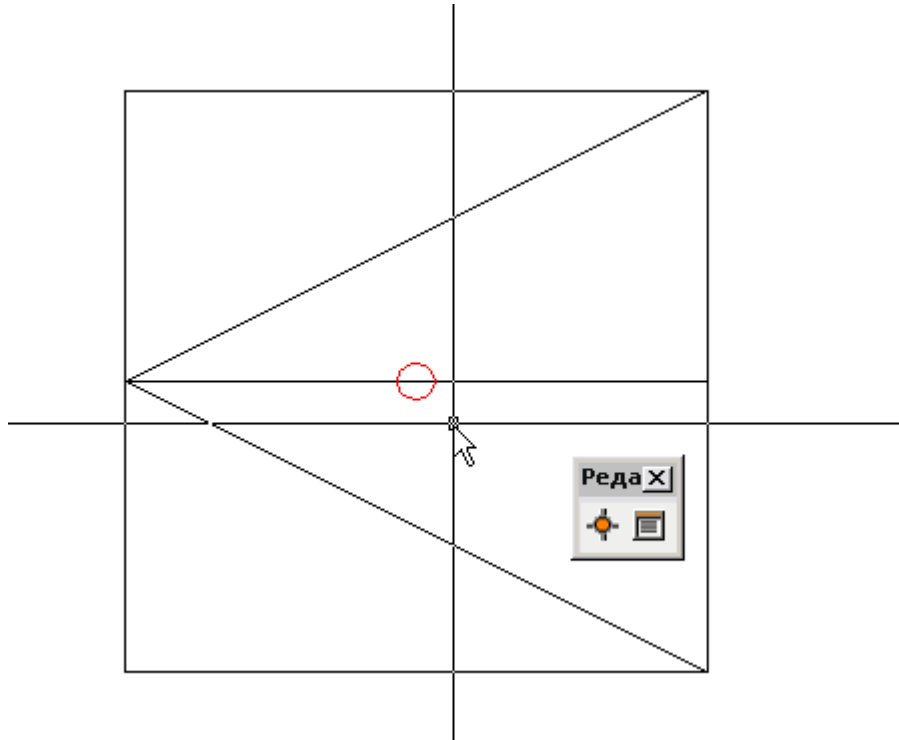
2. Вызвать панель *Редактор УГО* с панели инструментов *ОПС*.
3. Установить точку или набор точек присоединения для созданного УГО в тех местах, куда требуется подводить линии соединения. Точки отображаются в виде небольших красных кружков.
4. Запустить создание блока средствами CAD – команда *блок (_block)*.
5. Указать центр блока, который будет являться центром УГО элемента, выделить объекты, из которых состоит УГО (включая точки подсоединения), задать имя блока и создать блок.
6. Нажатием кнопки панели *Редактор УГО – Свойства УГО* открыть окно установки свойств УГО.
7. Установить тип, подтип и свойства УГО.
8. Сохранить файл. Чтобы изменения вступили в силу, нажмите кнопку «*Обновить УГО-базу*»  » окна «*Условные графические обозначения*».

19.1. ПРИМЕР СОЗДАНИЯ УГО

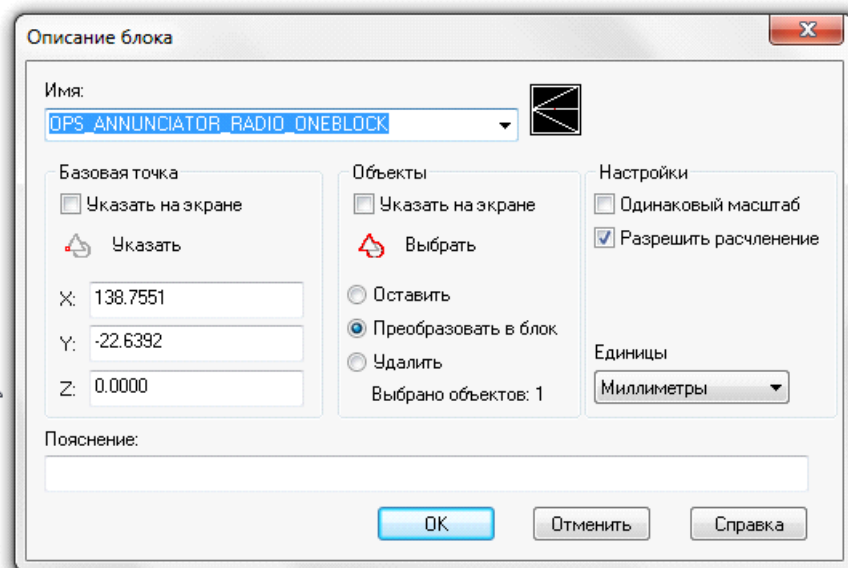
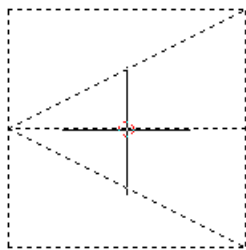
Открываем файл *ops_ugo_base.dwg* и создаем графику УГО средствами CAD. При этом можно использовать любые двумерные примитивы CAD: отрезки, дуги, полилинии, круги, эллипсы, многоугольники.



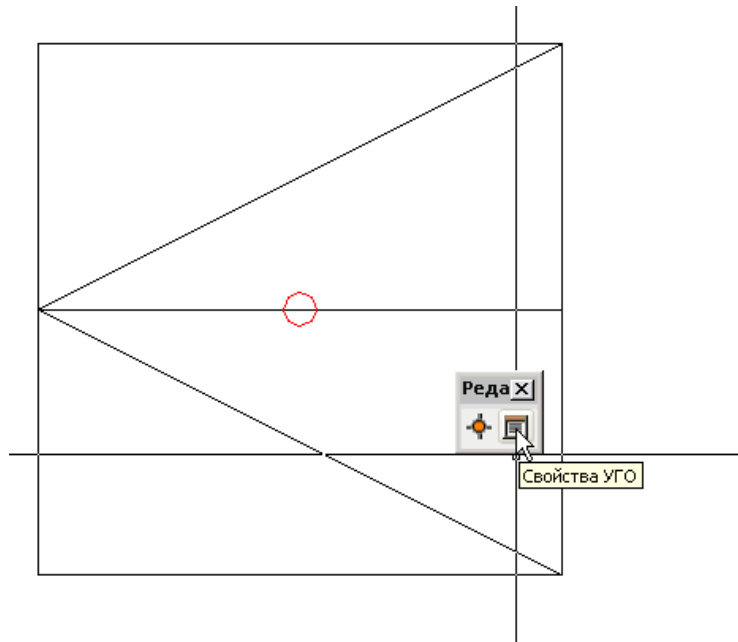
Нажатием кнопки «*Свойства УГО*»  или командой из выпадающего меню вызываем редактор УГО. Нажав кнопку «*Установить точку присоединения*» , добавляем точку (или точки) подсоединения трасс к элементу.



В командной строке CAD задаем команду «блок (*block*)», а затем формируем блок средствами CAD. Базовая точка вставки блока должна совпадать с точкой присоединения. Для точного совпадения используйте объектную привязку «Узел (Точка)».



Запускаем редактирование свойств УГО для созданного блока. Для этого нажимаем кнопку «Свойства УГО » на панели «Редактор УГО» и указываем созданный нами блок на плане.



В появившейся экранной форме устанавливаем одну из четырех основных категорий УГО: «Оборудование», «Графика», «Комплексы» и «Схема».

При выборе категории «Оборудование» необходимо специализировать УГО, выбрав его тип из списка Тип. При этом УГО «типизируется»: когда такой объект устанавливается на план из базы, ему автоматически приписываются свойства соответствующего объекта.

При выборе категории «Графика» получаем «нетипизированное» УГО: при установке на план у этого объекта не будет никаких выделенных свойств, что позволяет создавать различные УГО для оформления чертежа. Используя знак «\» в разделе «Категория» и задавая новое наименование каталога, можно размещать УГО в дереве базы УГО.

Установка свойств УГО

Параметры УГО

Категория: Охранная сигнализация

Тип: Извещатель охранный

Описание: Радиоволновой одноблочный

Привязка к базе аппаратов

Не задан

Подстройка размеров

Подгонять размер


Класс УГО

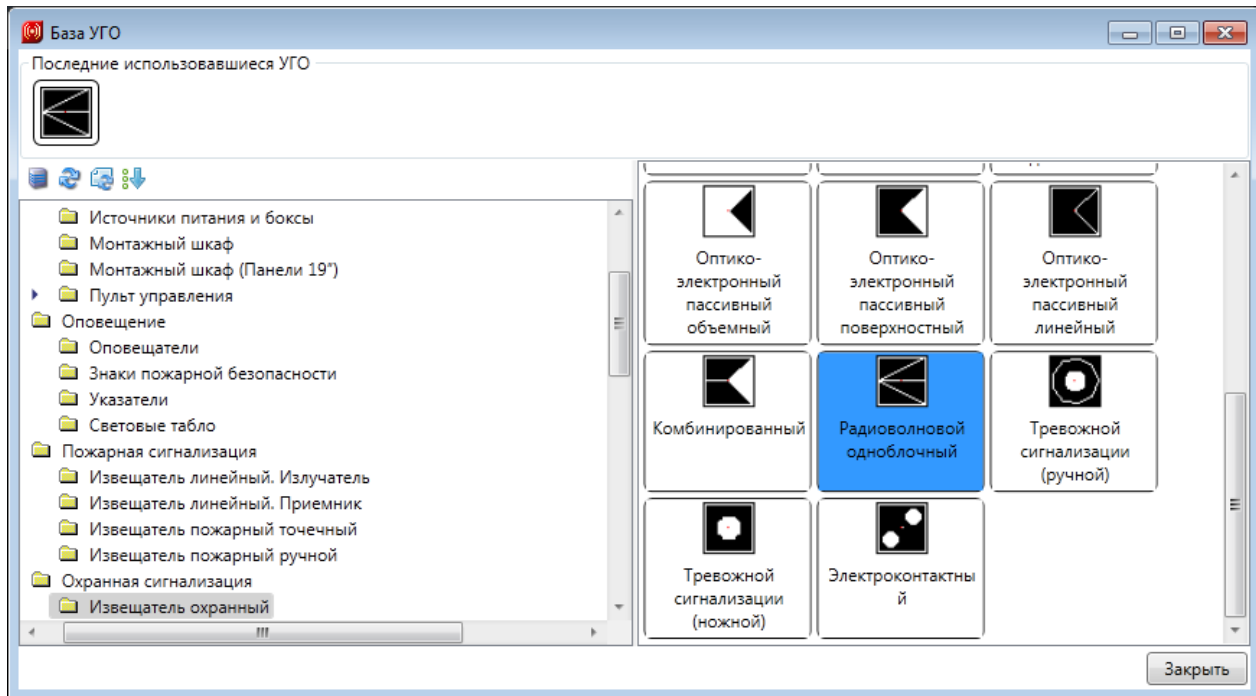
УГО - Линии (Встраивается в линию)

OK Отмена

Для того, чтобы УГО на плане подстраивались под реальные размеры установленные для них в БД (группа параметров "Габариты"), в окне "Установка свойств УГО" нужно установить флаг в чекбоксе "Подгонять размер".

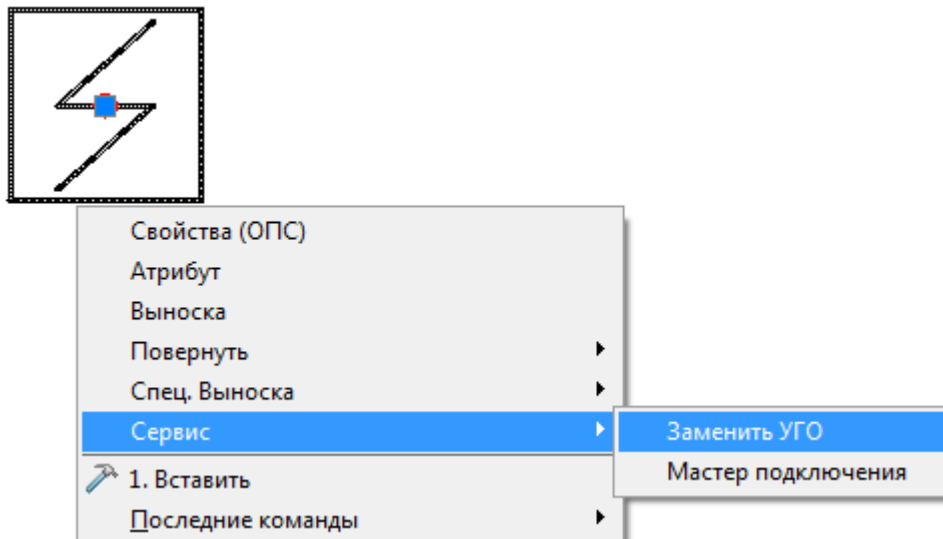
Если необходимо, чтобы УГО ориентировалось по трассам при вставке и вставлялось в трассу при вставке на план из [базы УГО](#), оно должно иметь одну точку подсоединения, совпадающую с центральной точкой УГО. При вставке/врезке УГО в линию на плане объект разбивает ее на два отдельных участка (если эта линия не является магистральной). Чтобы объект не разбивал линию, а находился на ней, необходимо установить флажок в чекбоксе «Класс УГО→УГО линии». После этого центральное УГО будет вести себя как модификатор, то есть присоединяться к линии, не разбивая ее, и оставаться на линии при ее перемещении. Такой элемент автоматически ориентируется по линии, к которой присоединяется.

После сохранения файла и нажатия кнопки «Обновить базу УГО » окна «Условные графические обозначения» УГО заносится в базу.

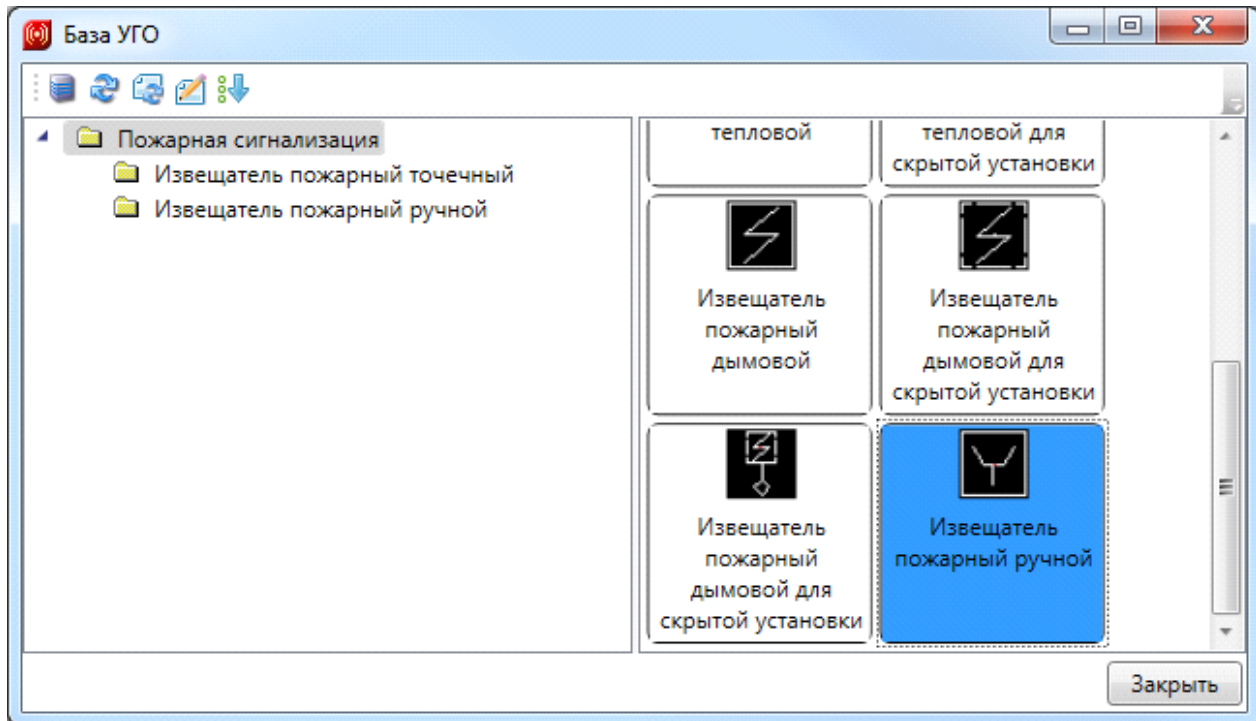


19.2. СМЕНА УГО ЧЕРЕЗ КОНТЕКСТНОЕ МЕНЮ

Для того чтобы изменить УГО оборудования, установленного на план, можно воспользоваться контекстным меню оборудования и выбрать пункт «Сервис -> Заменить УГО».



В появившемся окне «База УГО» выбираем новое УГО оборудования. УГО на плане изменится, а все свойства объекта сохранятся.

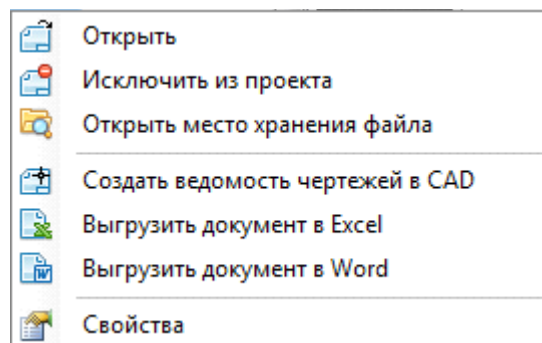


20. КОМАНДЫ, ИНСТРУМЕНТЫ И СВОЙСТВА ОБЪЕКТОВ

20.1. КОМАНДЫ ДЛЯ РАБОТЫ С ФАЙЛАМИ ПРОЕКТА

Все документы проекта имеют набор команд, вызываемых при указании на документ и нажатии правой кнопки мыши.


20.1.1. ДОКУМЕНТЫ ВЕДОМОСТЬ ДОКУМЕНТОВ И ВЕДОМОСТЬ ЧЕРТЕЖЕЙ





Доступные команды документов:


 *Открыть* – открывает документы в окне документа проекта;


 *Исключить из проекта* – исключает документы только из структуры проекта, оставляя их в папке расположения проекта;

 *Открыть место хранения файла* – показывает папку, в которой содержится документ;

 *Создать ведомость документов (ведомость чертежей, ведомость объемов работ) в CAD* – выгружает ведомости из XML-файла в Лист (Layout) отдельного файла CAD формата A4;

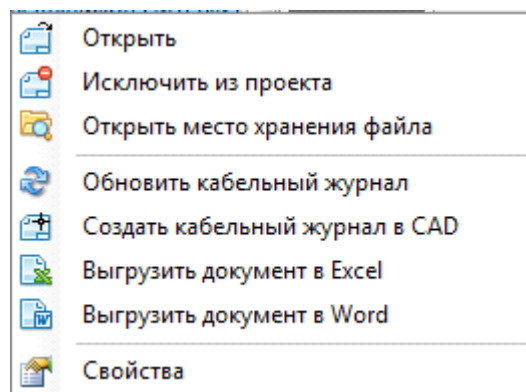
 *Выгрузить документ в Excel* – выгружает ведомости из XML-файла в отдельный файл MS Excel или OpenOffice.org Calc;

 *Выгрузить документ в Word* – выгружает документы из XML-файла в отдельный файл MS Word или OpenOffice.org Writer формата A4;

 *Свойства* – отображает в закладке *Свойства* поля документа для автоматического заполнения основной надписи.


20.1.2. ДОКУМЕНТЫ ПАПОК КАБЕЛЬНЫЕ ЖУРНАЛЫ И ТАБЛИЦЫ


Документы «*Кабельный журнал интерфейсных шлейфов*», «*Кабельный журнал шлейфов сигнализации*», «*Кабельный журнал электропитания*», «*Таблица адресов*», «*Таблица подключения распределительных коробок*», «*Таблица прокладки кабелей*», «*Таблица установки охранных извещателей*», «*Таблица шлейфов*», «*Экспликация помещений*» имеют одинаковые команды контекстного меню.





Доступные команды документов:


 *Открыть* – открывает документы в окне документа проекта;


 *Исключить из проекта* – исключает документы только из структуры проекта, оставляя их в папке расположения проекта;


 *Открыть место хранения файла* – показывает папку, в которой содержится документ;

 *Обновить...* – обновляет значение параметров XML-документа (удаляет изменения, внесенные в документ вручную);

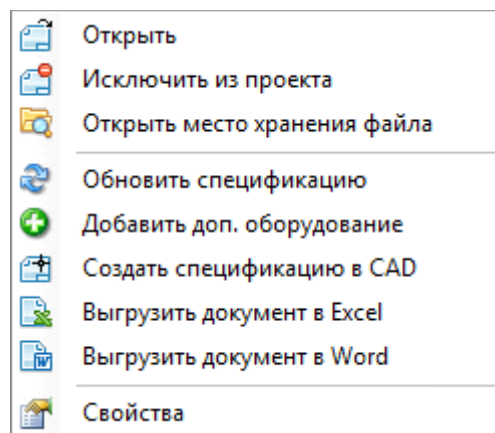
 *Создать кабельный журнал в CAD* – выгружает документы из XML-файла в Лист (Layout) отдельного файла CAD формата A3;

 *Выгрузить документ в Excel* – выгружает документы из XML-файла в отдельный файл MS Excel или OpenOffice.org Calc;

 *Выгрузить документ в Word* – выгружает документы из XML-файла в отдельный файл MS Word или OpenOffice.org Writer формата A3;

 *Свойства* – отображает в закладке *Свойства* поля документа для автоматического заполнения основной надписи.

20.1.3. ДОКУМЕНТ СПЕЦИФИКАЦИЯ





Доступные команды документов:


 *Открыть* – открывает документы в окне документа проекта;


 *Исключить из проекта* – исключает документы только из структуры проекта, оставляя их в папке расположения проекта;


 *Открыть место хранения файла* – показывает папку, в которой содержится документ;


 *Обновить...* – обновляет значение параметров XML-документа (удаляет изменения, внесенные в документ вручную);

 *Добавить доп. оборудование* – добавляет в спецификацию оборудование, не отображенное на плане и не внесенное в списки комплектующих;

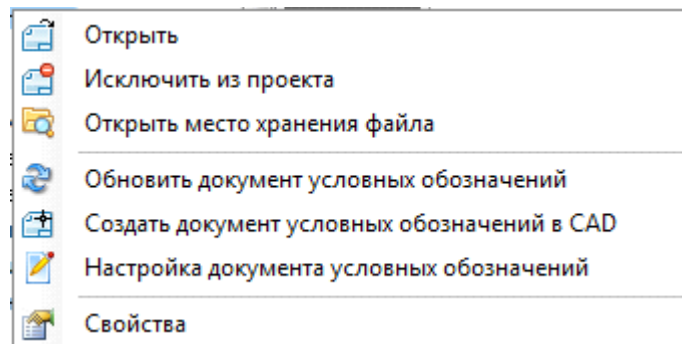
 *Создать спецификацию CAD* – выгружает документы из XML-файла в Лист (Layout) отдельного файла CAD формата A3;

 *Выгрузить документ в Excel* – выгружает документы из XML-файла в отдельный файл MS Excel или OpenOffice.org Calc;

 *Выгрузить документ в Word* – выгружает документы из XML-файла в отдельный файл MS Word или OpenOffice.org Writer формата A3;


 *Свойства* – отображает в закладке *Свойства* поля документа для автоматического заполнения основной надписи.

20.1.4. ДОКУМЕНТ УСЛОВНЫЕ ОБОЗНАЧЕНИЯ





Доступные команды документа:


 *Открыть* – открывает документы в окне документа проекта;


 *Исключить из проекта* – исключает документы только из структуры проекта, оставляя их в папке расположения проекта;

 *Открыть место хранения файла* – показывает папку, в которой содержится документ;

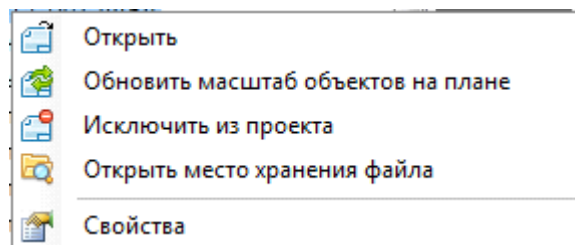
 *Обновить документ условных обозначений* – обновляет значение параметров XML-документа;

 *Создать документ условных обозначений в CAD* – выгружает таблицу из XML-файла в активный DWG-файл CAD;

 *Настройка документа условных обозначений* – позволяет управлять формированием таблицы для внесения в нее различных типов УГО;


 *Свойства* – отображает в закладке «Свойства» поля документа для автоматического заполнения основной надписи.

20.1.5. ДОКУМЕНТЫ ПАПКИ ЧЕРТЕЖИ




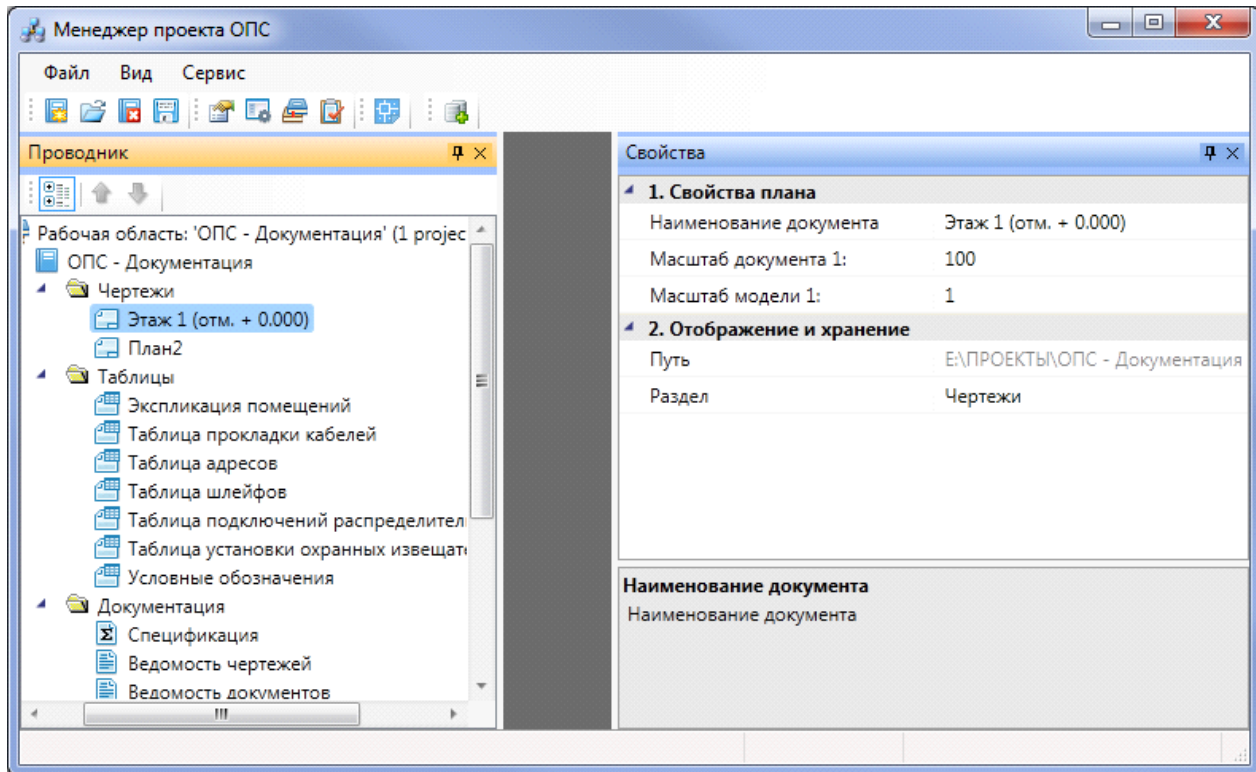
Для документов папки *Чертежи* доступны следующие команды:

 *Открыть* – открывает документ в окне CAD, в окне документа не отображается;

 *Обновить масштаб объектов на плане* – обновляет масштаб объектов на плане, в том числе и УГО.

 *Исключить из проекта* – исключает документ только из структуры проекта, оставляя его в папке расположения проекта;

 *Свойства* – при открытом чертеже открывает закладку «Свойства» и доступ к свойствам документа. При закрытом чертеже свойства документа недоступны.

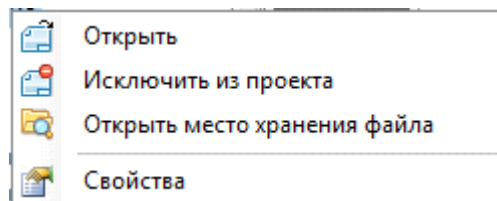


Свойства документов папки *Чертежи*:

- *Масштаб документа* – один из важных параметров, от правильности установки которого зависит правильность подсчета спецификации. Предназначен для установки реальных единиц измерения на чертеже, то есть сколько реальных миллиметров содержится в одном миллиметре чертежа;
- *Масштаб модели* – это свойство служит для корректного отображения масштаба блока при просмотре чертежа на экране монитора и при печати чертежа с элементами [базы УГО](#). Предназначен для установки того масштаба, в котором объекты программы будут выводиться при печати на лист. Этот параметр не зависит от масштаба, в котором ведется проектирование;


Наименование документа – наименование документа в структуре проекта.


20.1.6. ДОКУМЕНТЫ ДРУГИХ ПРИЛОЖЕНИЙ



Доступные команды документов:


 *Открыть* – открывает документ в новом окне приложения документа;

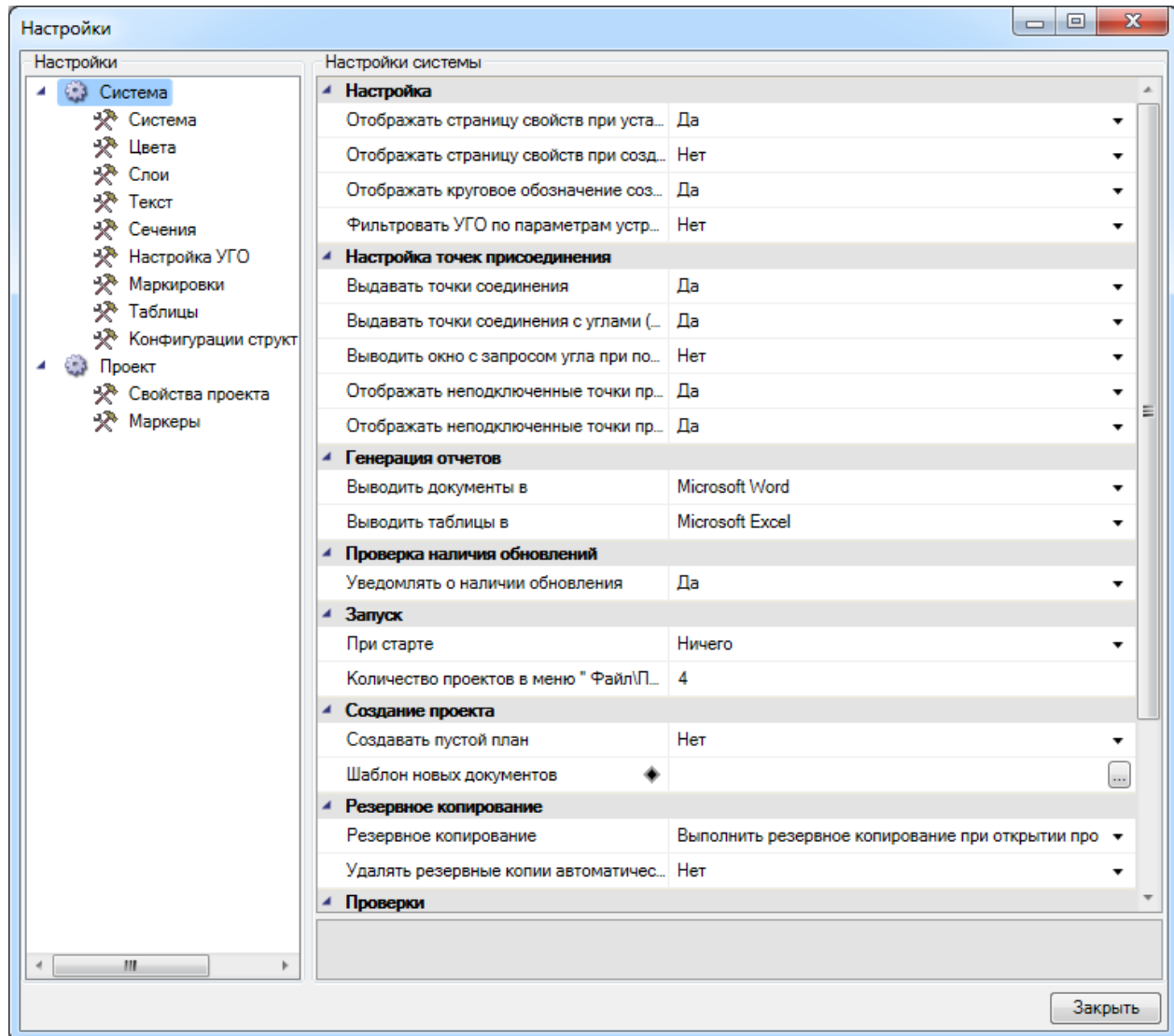
 *Исключить из проекта* – исключает документ только из структуры проекта, оставляя его в папке расположения документа;

 *Открыть место хранения файла* – показывает папку, в которой содержится документ;

 *Свойства* – недоступно для данных документов.

21. НАСТРОЙКИ ПРОЕКТА

Для настройки отображения объектов, установленных на чертеж, подключенных друг к другу и подсказке о не прошедших проверку, а также для настройки текста, отображаемого в чертежах и различных документах, выгруженных в САД, в программе предусмотрена команда «*Настройки* ».



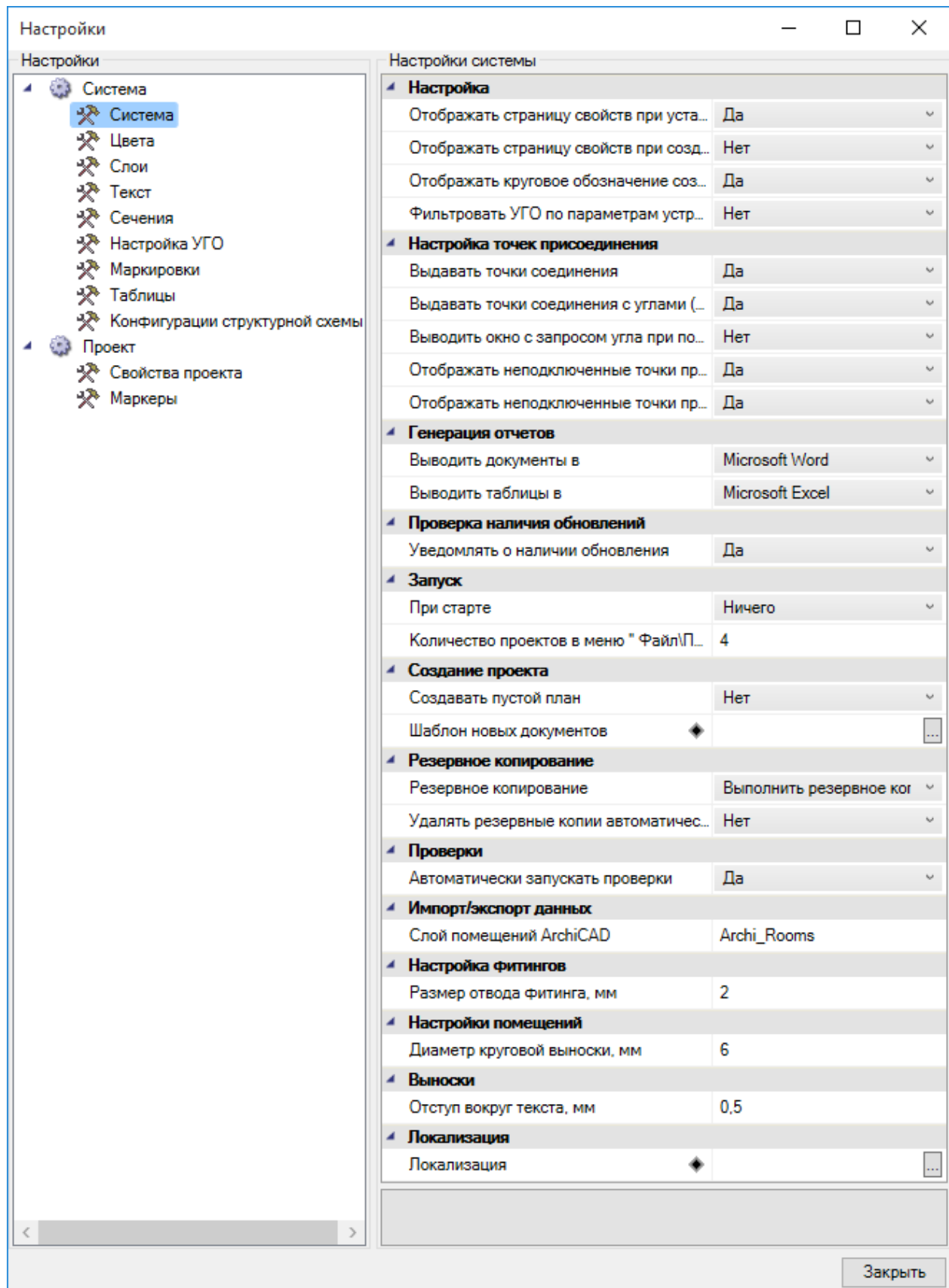
Окно команды состоит из шести закладок: «Система», «Цвета/Слои», «Текст», «Настройка УГО», «Маркировки», «Свойства проекта».

Все настройки являются глобальными – они будут одними и теми же для любого проекта.

21.1. НАСТРОЙКИ СИСТЕМЫ

В программе необходимо настроить подключения объектов программы друг к другу.

В окне «Настройки» на закладке «Система» установите значения «Да/Нет» рядом с функциями подключения, которые требуются при создании проекта.



Параметры запуска и резервного копирования:

- *При старте* – позволяет выбирать действия программы при запуске. Можно выбрать следующие функции: «Загрузить последний проект», «Показать окно «Открыть проект»», «Показать окно «Создать новый проект»» либо ничего не выполнять при запуске;
- *Размер истории проектов* – количество последних использовавшихся проектов в выпадающем меню «Файл»;
- *Показывать заставку* – позволяет управлять видимостью заставки программы при запуске;
- *Резервное копирование* – позволяет включать или отключать резервное копирование. Резервные копии создаются в директории проекта и записываются в поддиректорию *backup* с указанием даты и времени резервного копирования;

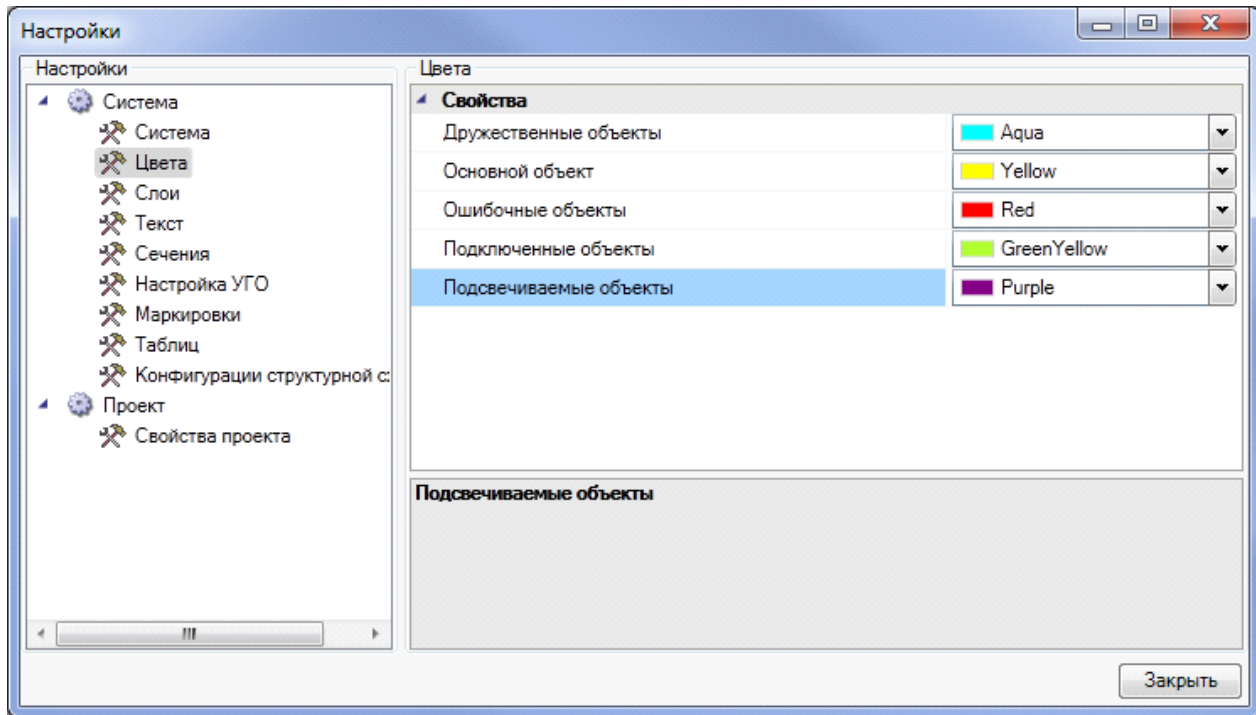
«Удалять резервные копии автоматически» – удаляет резервные копии из директории проекта. Значения параметра «Да/Нет»;

«Размер отвода фитинга, мм» регулирует размер фитингов на плане.

«Диаметр круговой выноски, мм» определяет диаметр круговой выноски помещений на плане.

«Отступ вокруг текста, мм» определяет расстояние от текста выноски до разделительных линий и до рамки выноски.

21.2. НАСТРОЙКИ ЦВЕТОВ

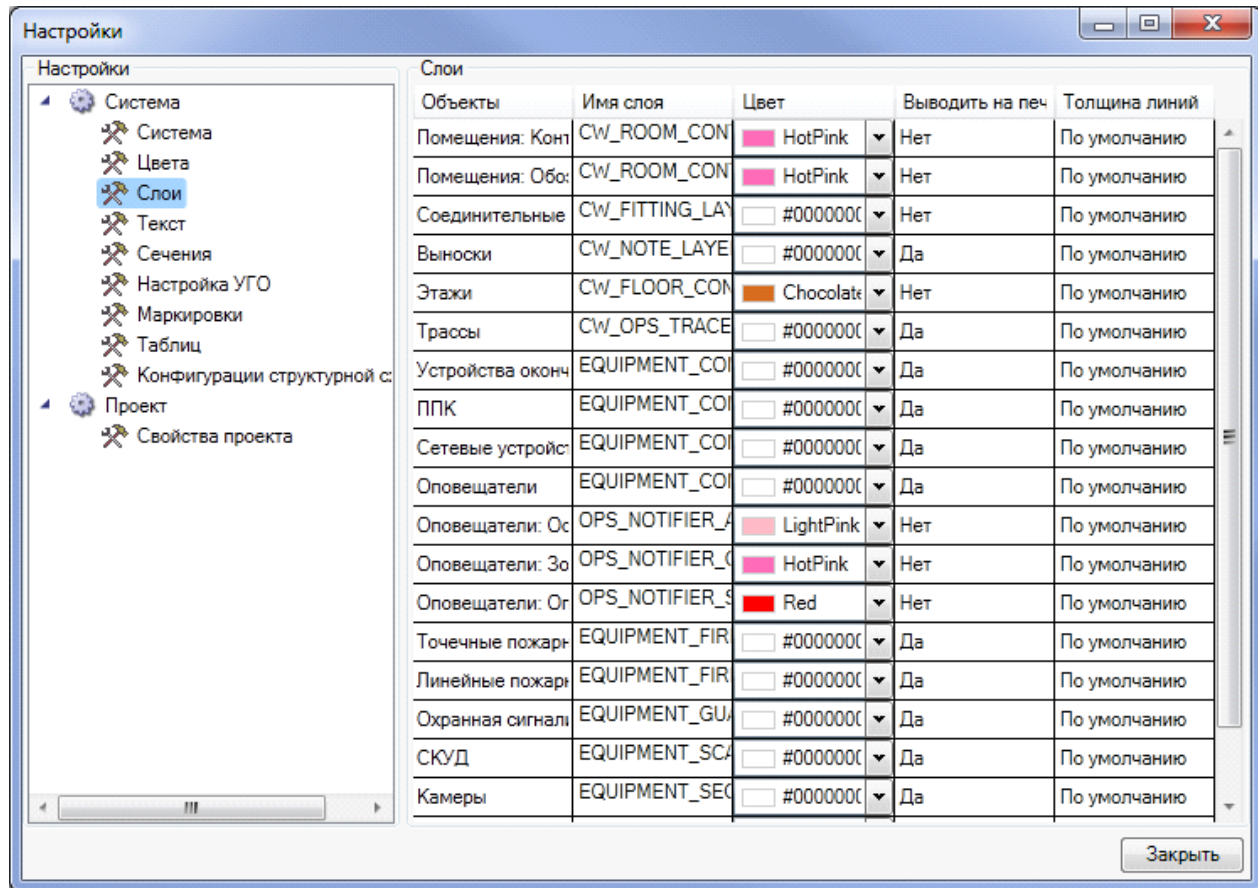


В поле «Цвета» выбирается цвет для подсветки объектов при выполнении различных команд программы:

- *Ошибочные объекты* – цвет подсветки объектов, не прошедших [проверку](#).
- *Подключенные объекты* – цвет подсветки подключаемых (к монтажному конструктиву, помещению) объектов.
- *Основной объект* – цвет подсветки объектов (монтажный конструктив, обозначение помещения), к которым происходит подключение.

Дружественные объекты – цвет объектов (кабельных каналов) имеющих ту же конфигурацию, но установленных на другой высоте.

21.3. НАСТРОЙКИ СЛОЕВ

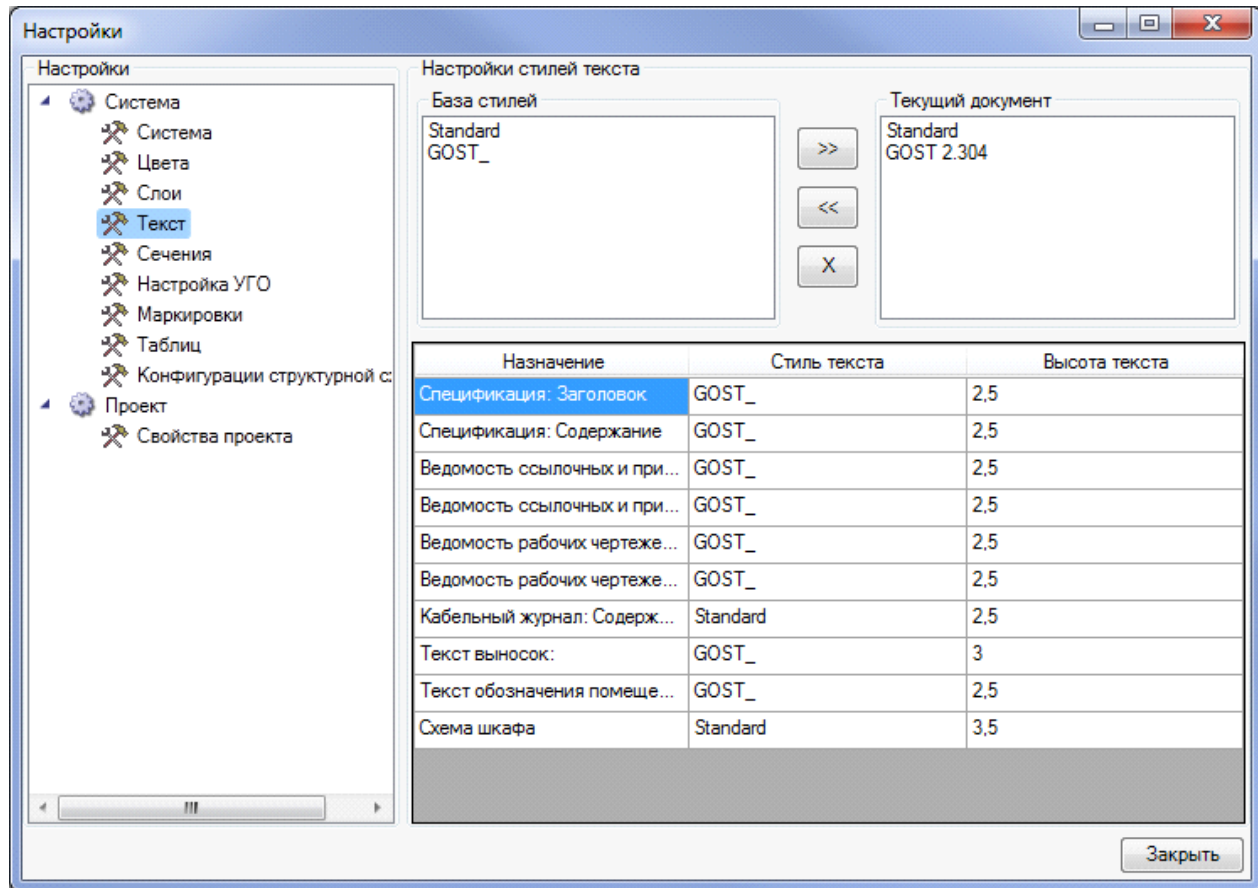


В поле «Слои» представлены и наименования слоев, в которых будет располагаться на чертеже то или иное оборудование. Для каждого слоя можно задать различные параметры: имя, цвет, толщину линий. Также все слои после установки оборудования на план будут доступны для редактирования в «Диспетчере слоев» CAD.

Слои, в которых будут располагаться рабочие места и кабельные каналы, задаются в мастерах конфигураций.

21.4. НАСТРОЙКА ТЕКСТА

Для настройки текста, отображаемого в различных документах и чертежах, на [панели инструментов](#) программы нужно выбрать закладку «Настройки текста» команды «Настройки».

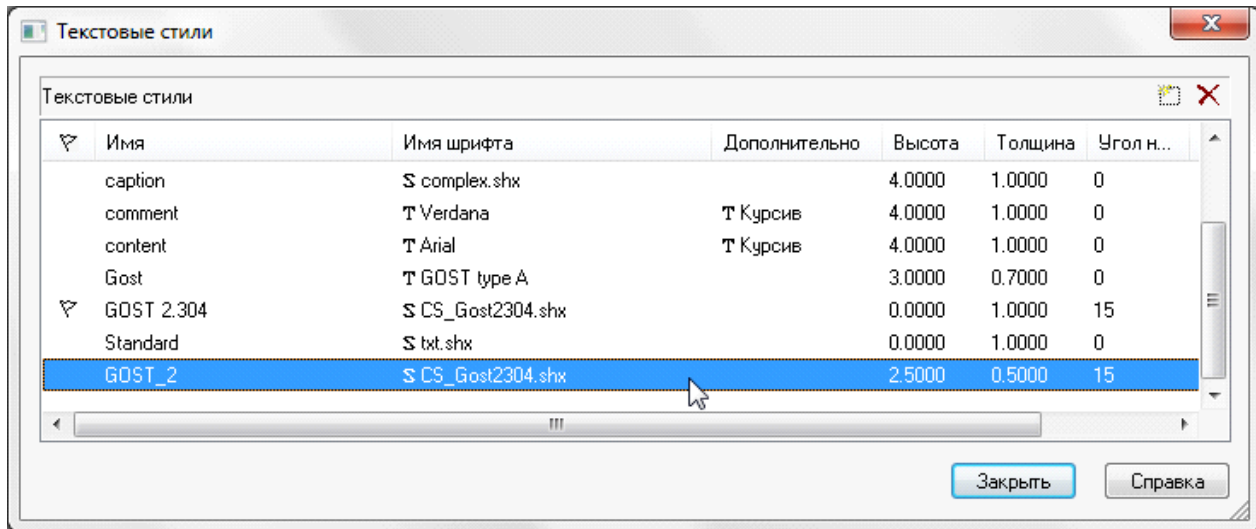


Закладка состоит из списков «*Стили текущего документа*», «*База данных шрифтов*» и списка стилей, назначенных различным текстовым элементам, которые используются в проекте.

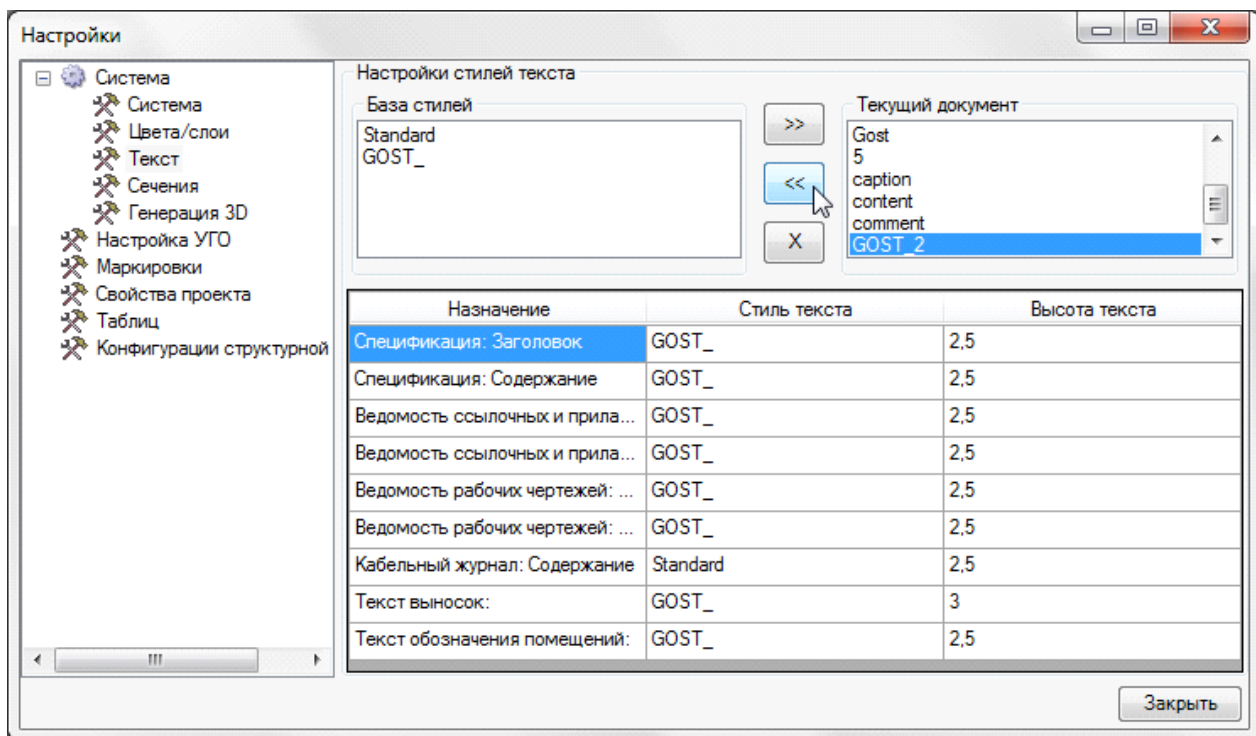
В списке «*Стили текущего документа*» отображаются стили текста, заданные средствами САД. В «*Базе данных шрифтов*» отображаются стили текста, используемые в проекте. С помощью кнопок «<<», «>>» и «X», расположенных между списками, можно управлять доступностью стилей текста для проекта.

21.4.1. СОЗДАНИЕ И ДОБАВЛЕНИЕ ТЕКСТОВОГО СТИЛЯ

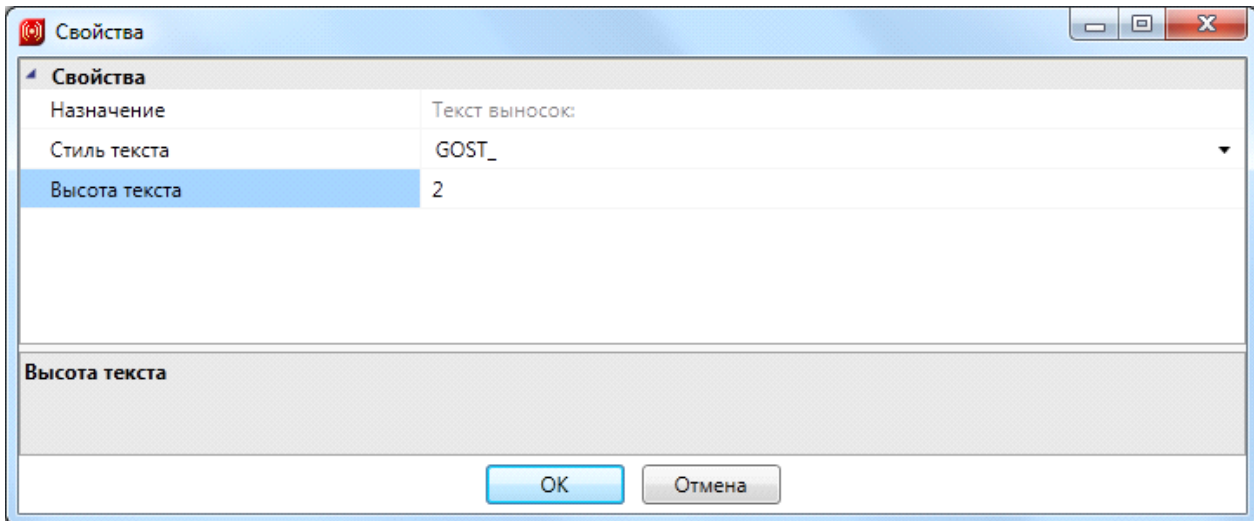
Для внесения в проект нового стиля текста требуется с помощью инструмента САД «*Текстовый стиль*» создать текстовый стиль необходимой конфигурации.



Откройте закладку «Текст» окна «Настройки» и нажмите кнопку «<<<» – стиль будет доступен для назначения текстовым элементам проекта.



Двойной щелчок по стилю левой клавишей мыши открывает окно, в котором вы можете изменить назначение стилей текста для текстовых элементов.

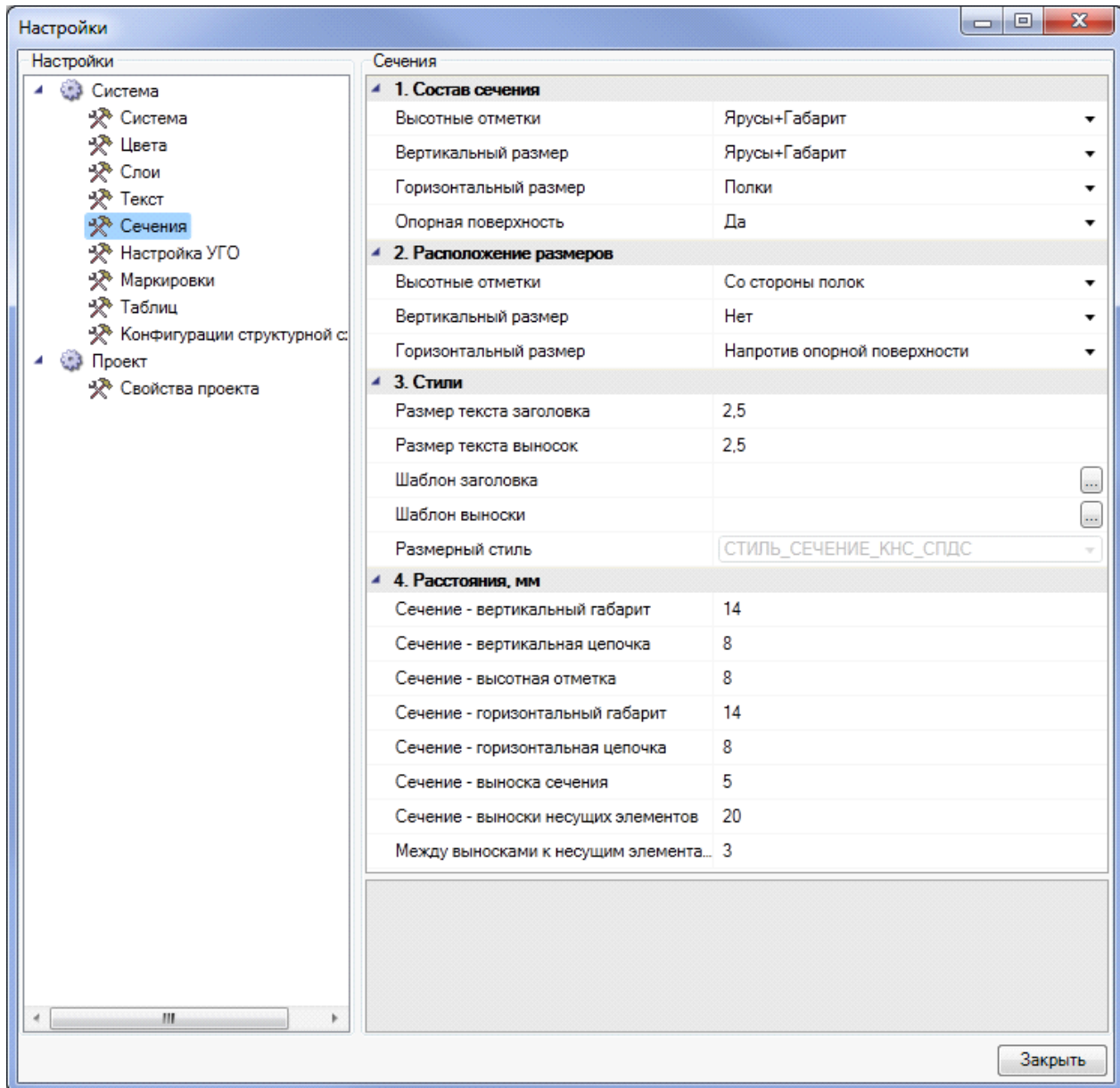


Текстовые элементы проекта:

- *«Текстовый элемент»: Заголовок* – используется для заполнения заголовков граф различных документов.
- *«Текстовый элемент»: Содержание* – используется для заполнения табличной информации различных документов.
- *Текст выносок* – используется для заполнения выносок маркировки объектов программы.
- *Текст обозначения помещений* – используется при формировании круговой выноски для помещений, включенных в проект.

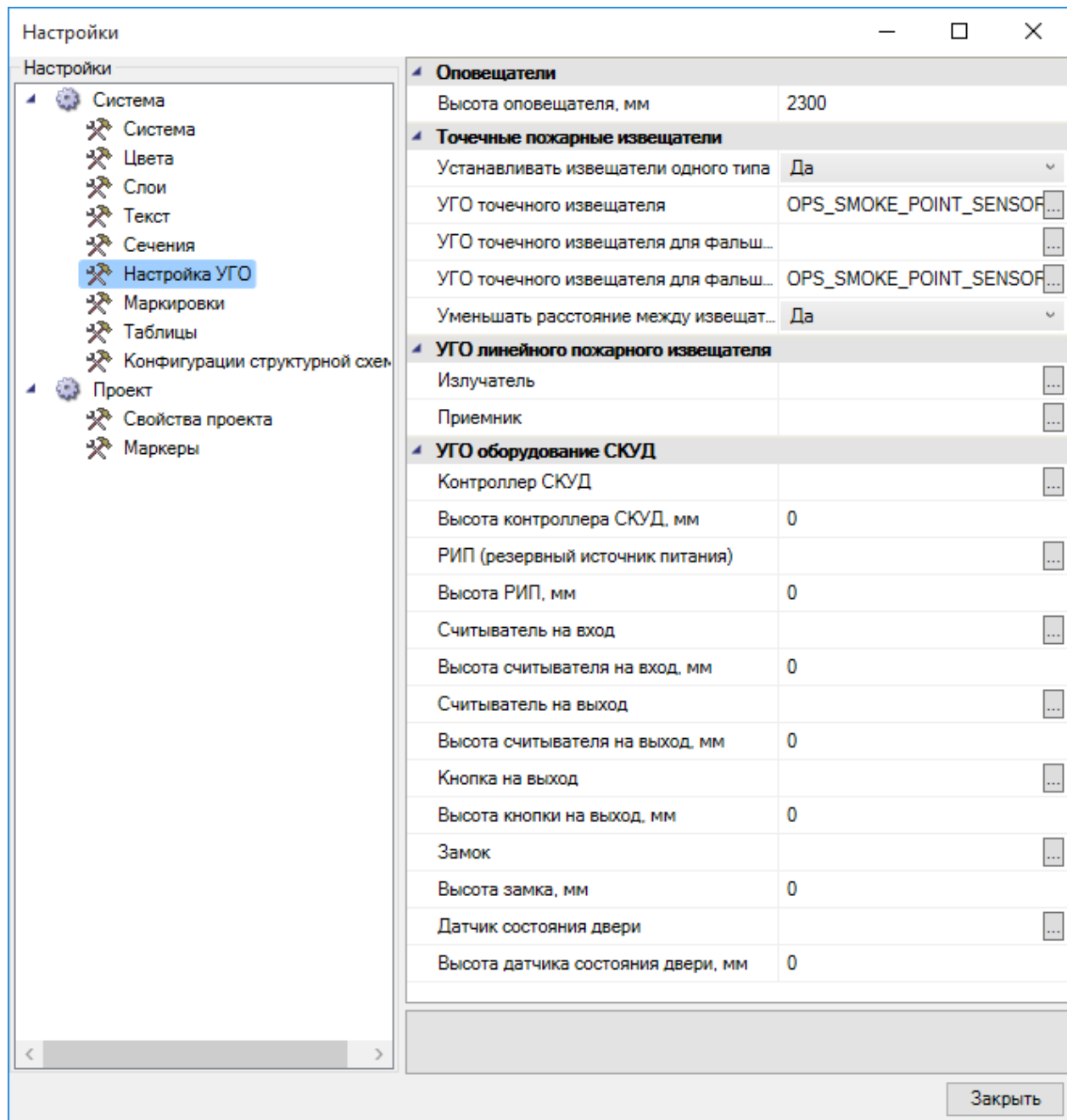
21.5. СЕЧЕНИЯ

В этой закладке задаются параметры, которые будут использованы при генерации сечения КНС лоточных трасс. Более подробную информацию об этих параметрах можно получить в разделе установки сечений КНС на план.



21.6. НАСТРОЙКА УГО

Для автоматической установки точечных и линейных пожарных извещателей, а также автоматизированной установки оборудования СКУД в настройках предусмотрен предварительный выбор УГО этих типов оборудования.



Категория *Точечные пожарные извещатели* включает в себя следующие настройки:

- *Устанавливать извещатели одного типа* – значения «Да/Нет». Если установлено значение «Да», то одинаковые извещатели будут автоматически расставлены как в самом помещении, так и в пространствах фальшпола и фальшпотолка. Если установлено значение «Нет», то при автоматической установке будет предложено поочередно выбрать из базы данных проекта извещатели для помещения, пространства фальшпола и пространства фальшпотолка;

- *УГО точечного извещателя* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматической установки в помещении УГО точечного извещателя;
- *УГО точечного извещателя для фальшпола* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматической установки в пространстве фальшпола УГО точечного извещателя;
- *УГО точечного извещателя для фальшпотолка* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматической установки в пространстве фальшпотолка УГО точечного извещателя;
- *Уменьшать расстояние между стеной и извещателем* – значения «Да/Нет». Если установлено значение «Да», то при наличии в помещении систем пожаротушения и дымоудаления расстояние будет сокращено не только между извещателями, но и между извещателями и стеной. Если стоит значение «Нет», то при наличии в помещении систем пожаротушения и дымоудаления расстояние будет сокращено только между извещателями.

Категория *УГО линейного пожарного извещателя* включает в себя следующие настройки:

- *Излучатель* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматической установки в помещении УГО излучателя линейного извещателя;
- *Приемник* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматической установки в помещении УГО приемника линейного извещателя.

Категория *Оборудование СКУД* включает в себя следующие настройки:

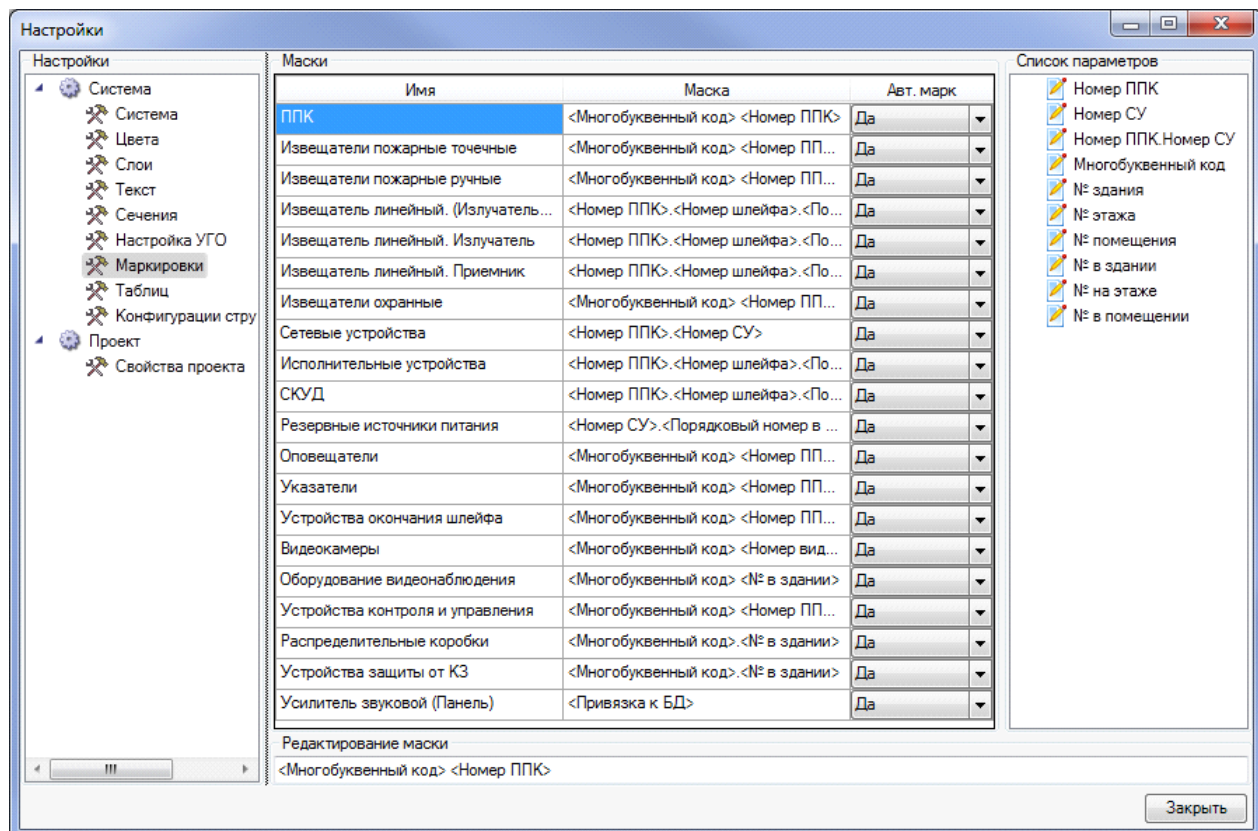
- *Датчик состояния двери* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО датчика состояния двери;
- *Замок* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО замка двери;
- *Кнопка на выход* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО кнопки на выход;
- *Контроллер СКУД* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО контроллера СКУД;
- *РИП (резервный источник питания)* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО РИП;

- *Считыватель на вход* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО считывателя на вход;
- *Считыватель на выход* – позволяет выбрать из *Базы УГО* для автоматизированной установки в помещении УГО считывателя на выход.

Для оборудования СКУД можно задавать высоту установки на план этажа здания, если для каждого контролируемого помещения используется стандартная высота установки оборудования. Если для помещения задана высота фальшпола, оборудование СКУД будет установлено с учетом этой высоты.

21.7. НАСТРОЙКА МАРКИРОВКИ

Для идентификации установленного на плане УГО оборудования ОПС и СКУД в программе предусмотрены маркировки оборудования. Настройка маркировки для каждого вида оборудования возможна на вкладке «*Маркировки*».



Закладка представляет собой три поля: «*Маски*», «*Список параметров*», «*Редактирование маски*».

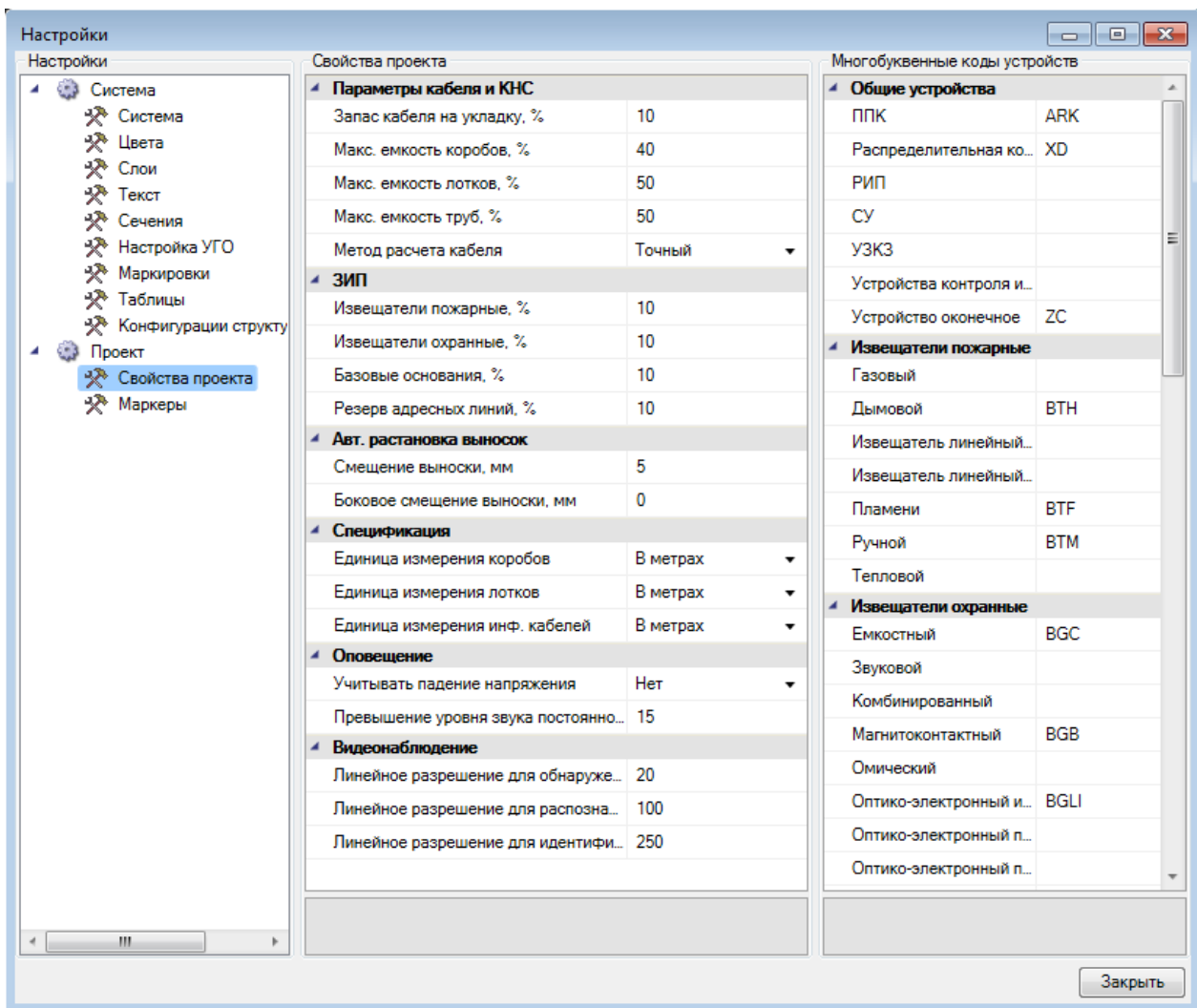
В поле «*Маски*» отображается оборудование, которое можно промаркировать и маска его маркировки.

В поле «*Список параметров*» отображаются параметры, доступные для создания маски.

В поле «*Редактирование маски*» отображается маска маркировки, доступная для редактирования, например, для установки разделителей, суффиксов или префиксов.

21.8. СВОЙСТВА ПРОЕКТА

В настройках свойств проекта задаются различные значения для подсчета оборудования в спецификации. Также в настройках проекта для оборудования можно задавать и изменять многобуквенные коды маркировки на планах этажей здания.



Группа свойств «*Параметры кабеля и КНС*» включает:

- *Запас кабеля на укладку, %* – добавляет установленный процент кабеля к каждому сегменту кабеля в проекте. По умолчанию установлено значение 10%;
- *Максимальная емкость коробов (%)* – максимальная емкость коробов в процентах от поперечного сечения коробов. Параметр для определения наполняемости кабельных каналов. По умолчанию установлено значение 66%;
- *Максимальная емкость лотков (%)* – максимальная емкость лотков в процентах от поперечного сечения лотков. Параметр для определения наполняемости кабельных каналов. По умолчанию установлено значение 85%;
- *Максимальная емкость труб (%)* – максимальная емкость труб в процентах от поперечного сечения труб. Параметр для определения наполняемости кабельных каналов. По умолчанию установлено значение 90%;
- *Метод расчета кабеля* – имеет значения «Точный» и «Оценочный». При выборе значения «Точный» кабель будет трассироваться только по кабельным каналам, и его расчет будет происходить исходя из длин, полученных при трассировке. При выборе значения «Оценочный» будет происходить [оценочный расчет кабеля](#) без учета кабельных каналов.

Группа свойств «ЗИП» включает следующие настройки:

- *Извещатели пожарные, %* – добавляет в спецификацию установленный процент извещателей к общему количеству извещателей. По умолчанию установлено значение 10%;
- *Извещатели охранные, %* – добавляет в спецификацию установленный процент извещателей к общему количеству извещателей. По умолчанию установлено значение 10%;
- *Базовые основания, %* – добавляет установленный процент базовых оснований для извещателей и другого оборудования, устанавливаемого на базовые основания, к общему количеству базовых оснований. По умолчанию установлено значение 10%.

Группа свойств «Авт. расстановка выносок» включает следующие настройки:

- *Смещение выноски, мм* – расстояние от точки установки оборудования до точки установки выноски. При работе с чертежом значение умножается на свойство чертежа *Масштаб документа*;
- *Боковое смещение выноски, мм* – смещение выноски для извещателей, установленных в пространстве фальшпола/фальшпотолка. При работе с чертежом значение умножается на свойство чертежа «*Масштаб документа*».

Группа свойств «*Спецификация*» включает следующие настройки:

- *Единица измерения коробов* – имеет значения «*В метрах*», «*В штуках (сегментах)*», «*В упаковках*». Это свойство округляет значения в спецификации кратно выбранному. При этом единица измерения коробов в спецификации – метры;
- *Единица измерения лотков* – имеет значения «*В метрах*», «*В штуках (сегментах)*», «*В упаковках*». Это свойство округляет значения в спецификации кратно выбранному. При этом единица измерения лотков в спецификации – метры;
- *Единица измерения кабелей* – имеет значения «*В метрах*», «*В бухтах*». Это свойство округляет значения в спецификации кратно выбранному. При этом единица измерения кабелей в спецификации – метры.

Группа свойств «*Оповещение*» включает следующие настройки:

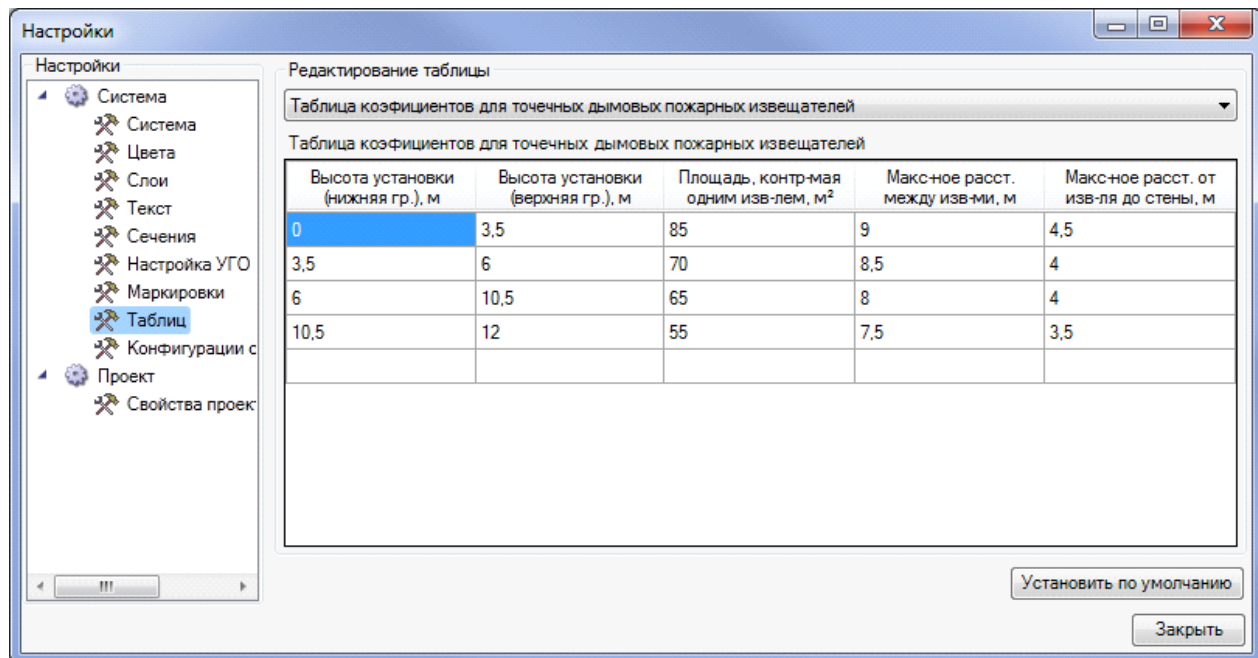
- *Учитывать падение напряжения* – имеет значения «*Да*», «*Нет*», позволяет учитывать падение напряжения в расчетах;
- *Превышение уровня звука постоянного шума, дБ* – минимально допустимая разница между уровнем постоянного шума в помещении и уровнем звука оповещателя.

Группа свойств «*Видеонаблюдение*» включает следующие настройки:

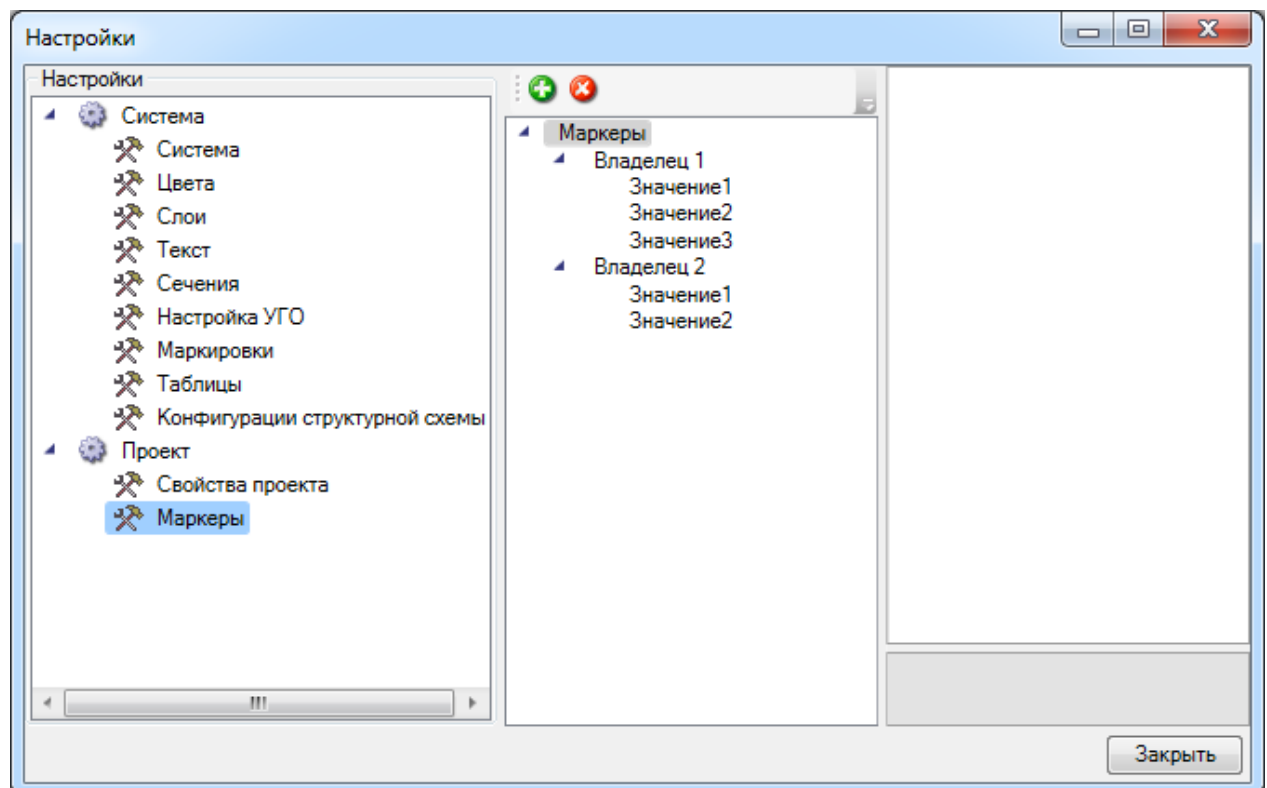
- *Линейное разрешение для обнаружения объекта, пикселей/м* – используется для расчета дистанции обнаружения объекта, по умолчанию установлено значение 20 пикселей/м;
- *Линейное разрешение для распознавания объекта, пикселей/м* – используется для расчета дистанции распознавания объекта, по умолчанию установлено значение 100 пикселей/м;
- *Линейное разрешение для идентификации объекта, пикселей/м* – используется для расчета дистанции идентификации объекта, по умолчанию установлено значение 250 пикселей/м.

21.9. НАСТРОЙКА ТАБЛИЦ



В этой закладке производится настройка табличных значений для автоматической расстановки охранных извещателей. По умолчанию установлены значения, регламентированные в разделе 13 СП 5.13130.2009.



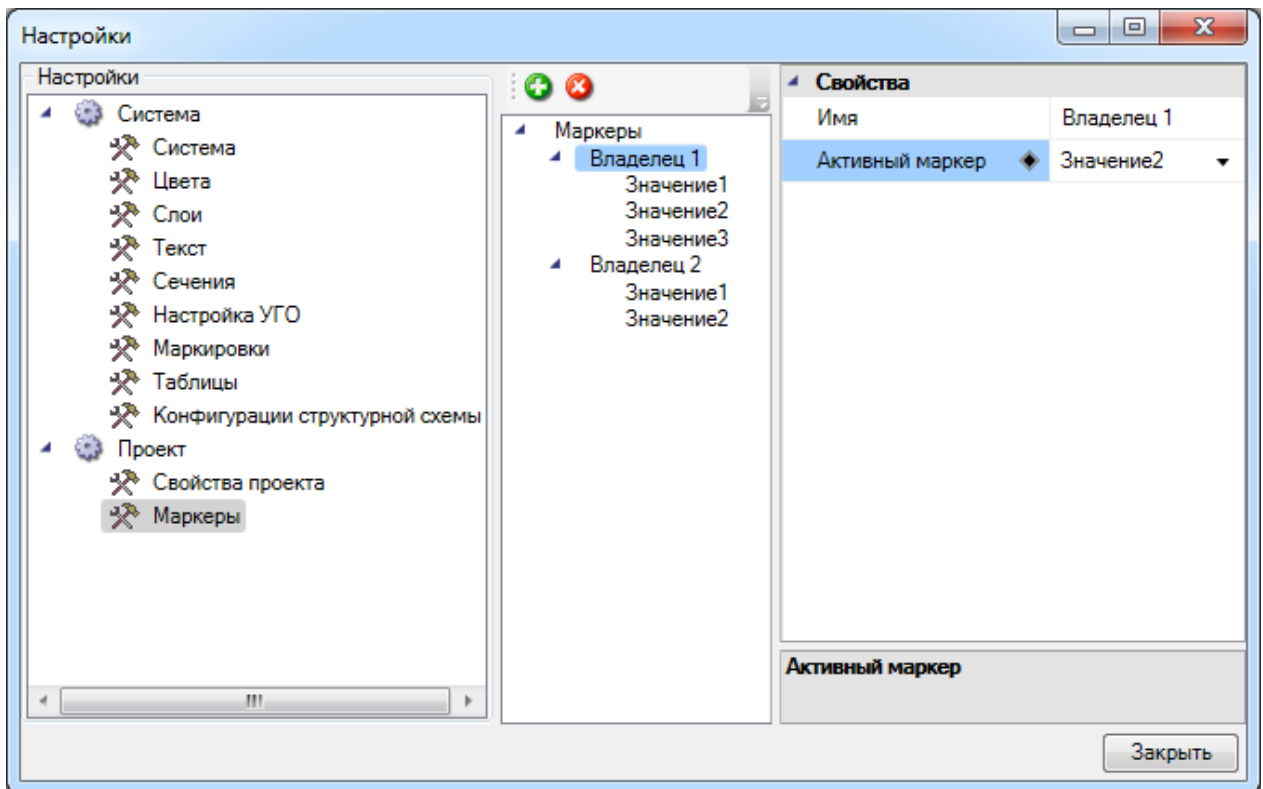
21.10. НАСТРОЙКА МАРКЕРОВ ОБОРУДОВАНИЯ



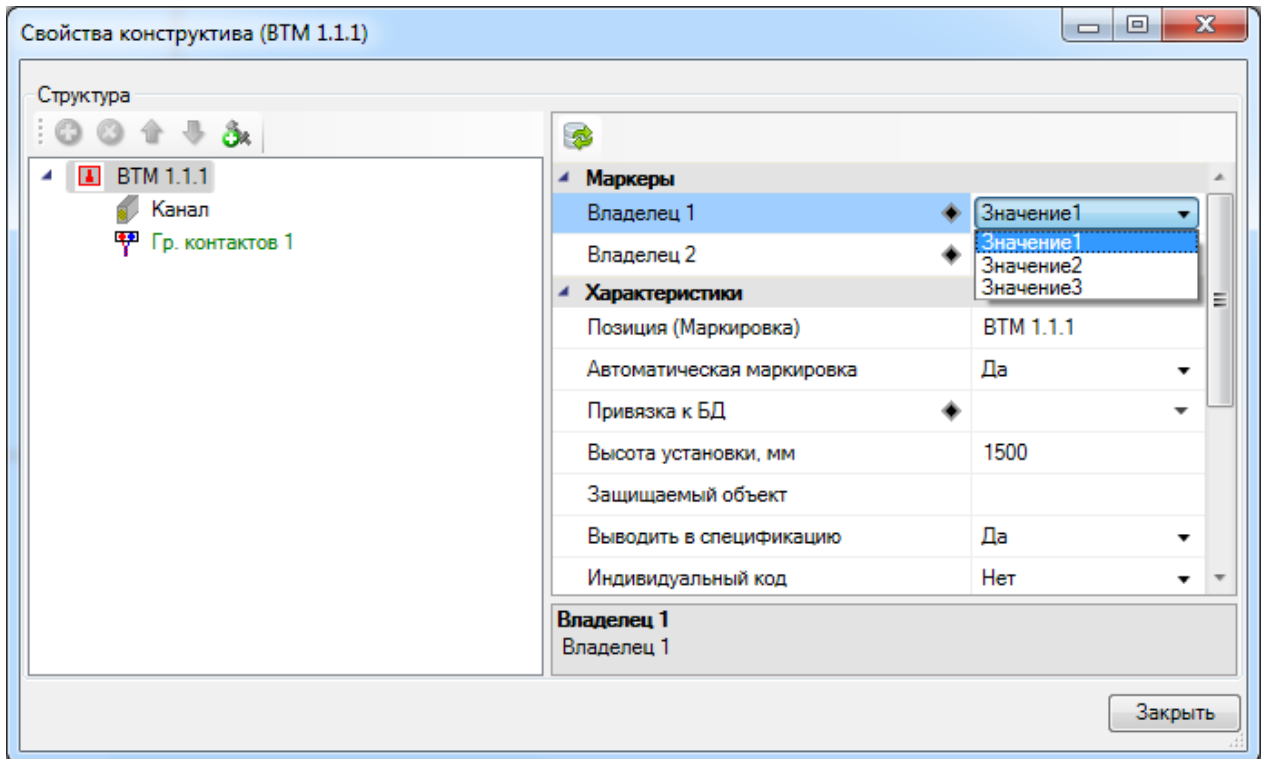
В окне настроек маркеров задаются маркеры для вывода оборудования в спецификацию. Маркеры применяются в случае, когда над проектом работают несколько пользователей и каждому из них необходимо выводить в спецификацию только определенное оборудование.

Для добавления маркера необходимо воспользоваться кнопкой «Добавить », для удаления - «Удалить ».

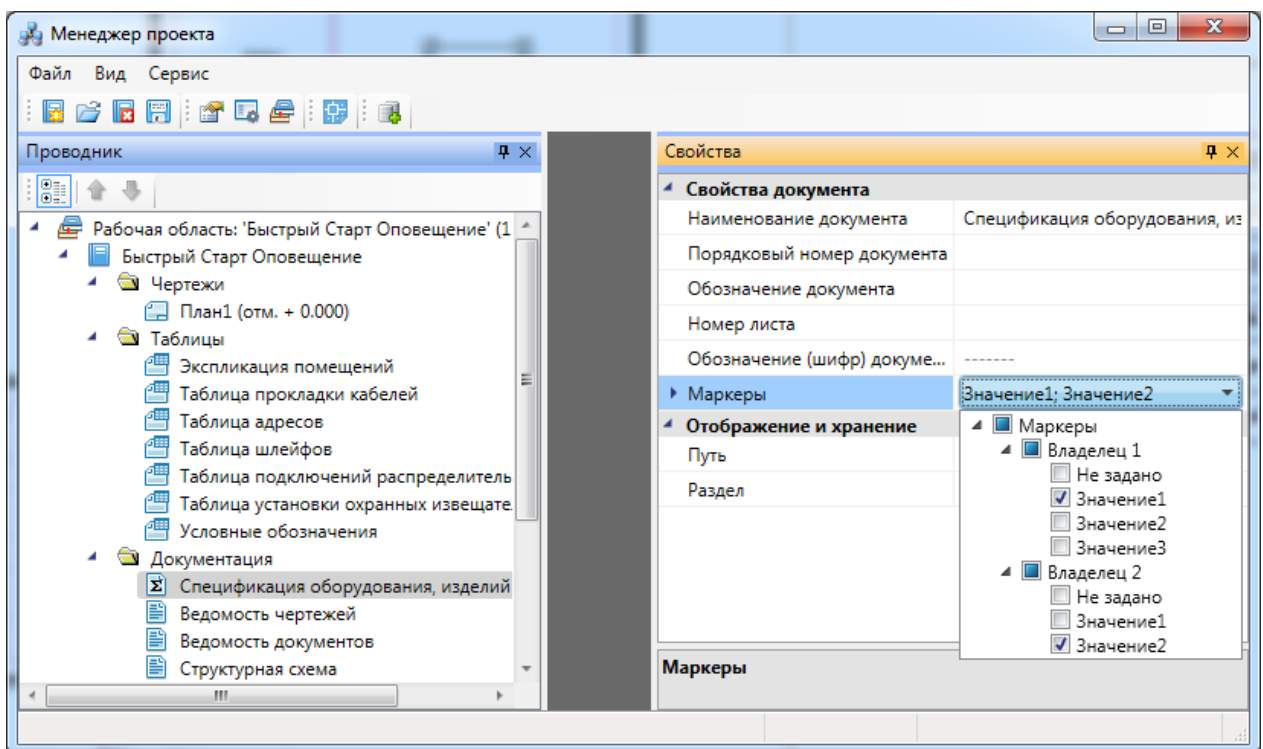
Сначала создается «владелец» маркеров, затем сами маркеры. Каждому владельцу можно задать «Активный маркер», который автоматически проставляется оборудованию при его установке на план.



Оборудованию маркеры устанавливаются на странице свойств. Там отображаются все владельцы, созданные в настройках - для них необходимо в выпадающем списке выбрать значение, по которому оборудование будет попадать в спецификацию.

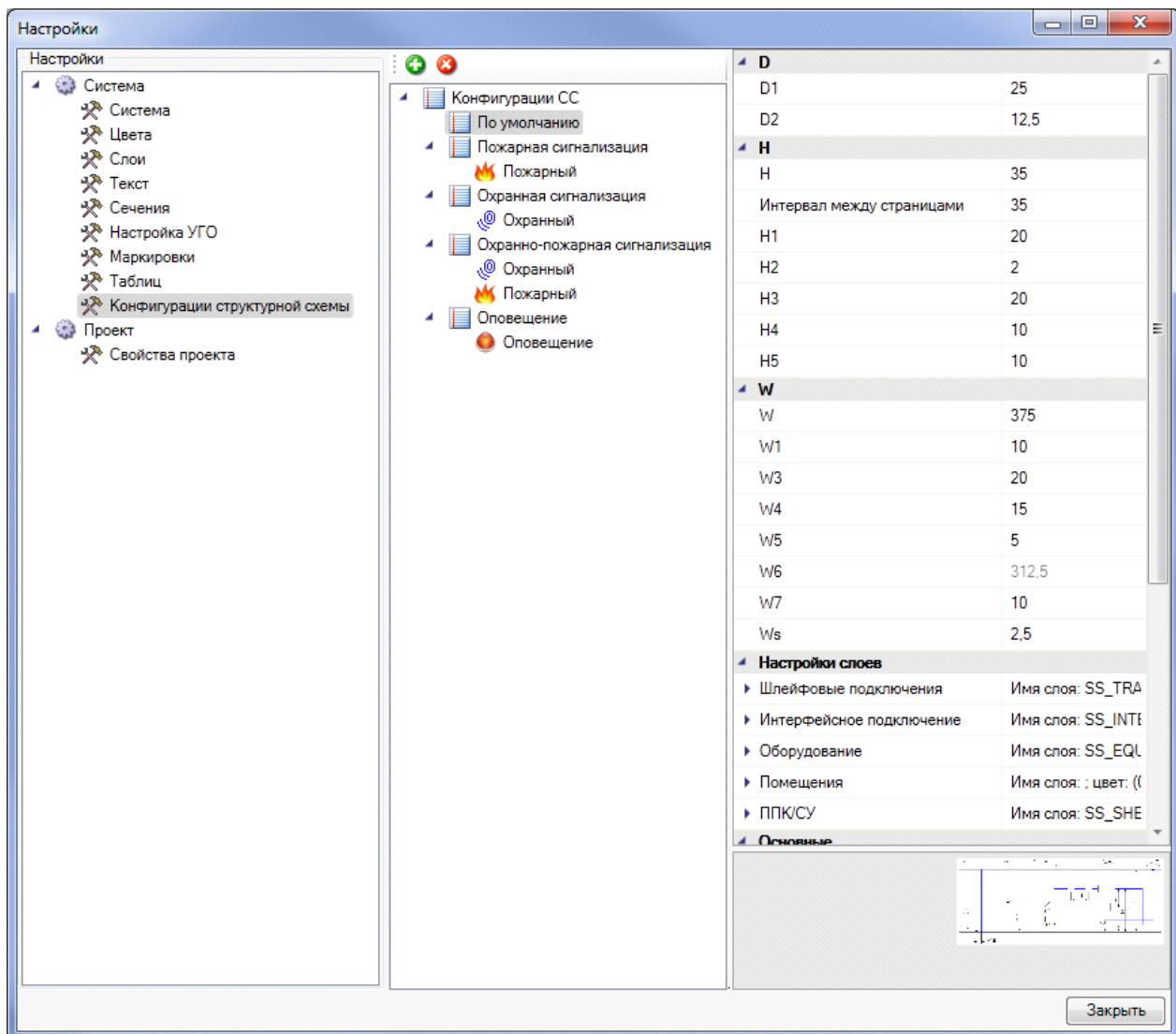


При создании спецификации в окне «*Менеджер проекта*», в свойствах документа, в выпадающем списке выбираются маркеры оборудования - в результате в спецификацию выводится только оборудование с обозначенными маркерами.



Спецификация оборудования, изделий и материалов		План1						
Позиция	Наименование	Тип, марка	Код	Завод изготовитель	Единица измерения	Количество	Масса единицы	
▶	1 Извещатели							
	1.1 Извещатель пожарный ручной адресный	СВГ 370-S	437111	Коорер, США	шт	3	0,2	
	1.2 Извещатель пожарный дымовой оптико-электронный адресно-аналоговый	САР 320	437113	Коорер, США	шт	4	0,076	
*								

21.11. НАСТРОЙКИ КОНФИГУРАЦИЙ СТРУКТУРНОЙ СХЕМЫ




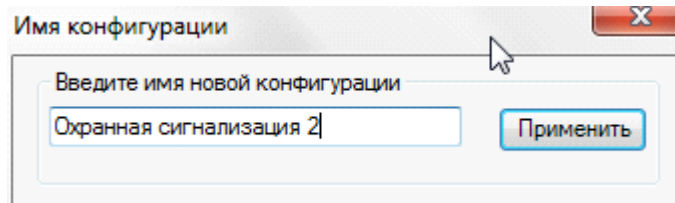
Настройка конфигурации структурной схемы проекта сводится к трем этапам:

1. Создание конфигурации и добавление типов устройств, которые будут присутствовать в структурной схеме.
2. Установка размеров и слоев отображения элементов структурной схемы.
3. Выбор формата структурной схемы.

Все настройки конфигурации структурной схемы можно производить как в окне «Настройки», так и в «Менеджере проекта» при выгрузке структурной схемы.

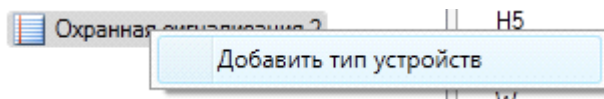
21.11.1. СОЗДАНИЕ КОНФИГУРАЦИЙ И ДОБАВЛЕНИЕ УСТРОЙСТВ

Для создания конфигурации структурной схемы проекта необходимо нажать кнопку «Добавить конфигурацию» . Откроется окно, в котором нужно ввести имя для новой конфигурации. Для подтверждения имени нажмите кнопку «Применить».

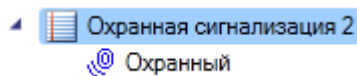


Созданная конфигурация появится в списке конфигураций структурных схем проекта.

Далее выберите созданную конфигурацию и по контекстному меню добавьте тип устройств, которые будут отображать структурная схема. Если устройства не будут добавлены, структурная схема будет отображать все устройства проекта.

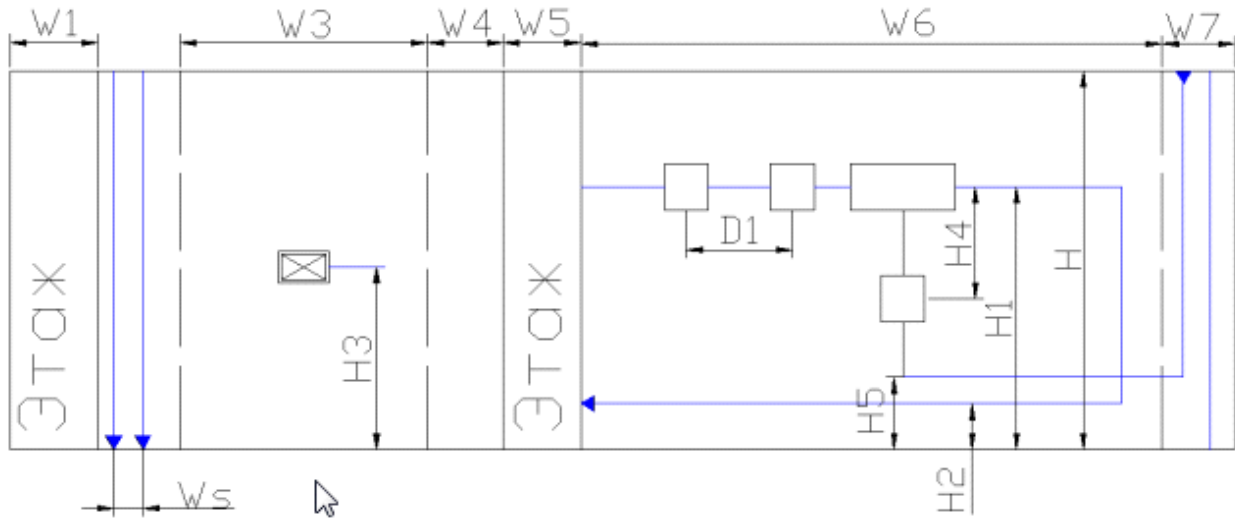


Выбор типов устройств происходит из таблицы базы данных «Типы устройств». Если в структурной схеме необходимо отображать несколько типов устройств, то операцию по добавлению нужно повторить.



21.11.2. УСТАНОВКА РАЗМЕРОВ И СЛОЕВ ОТОБРАЖЕНИЯ УСТРОЙСТВ В СТРУКТУРНОЙ СХЕМЕ

Для установки размеров и слоев отображения устройств структурной схемы предназначено левое поле, в котором перечислены все настраиваемые размеры и слои. Для упрощения ориентации в изменяемых размерах предназначена схема, которая расположена в левом нижнем углу поля подсказок.



Группа размеров D предназначена для установки расстояния между объектами в шлейфе. Группа размеров H предназначена для установки вертикальных размеров. Группа размеров W – для установки горизонтальных размеров.

D	
D1	25
D2	12,5
H	
H	35
Интервал между страницами	35
H1	20
H2	2
H3	20
H4	10
H5	10
W	
W	375
W1	10
W3	20
W4	15
W5	5
W6	312,5
W7	10
Ws	2,5

Также в группе свойств «Текст» можно изменять высоту текста выноски маркировки оборудования и высоту установки выноски.

Текст	
Высота шрифта выносок оборудования	3
Высота шрифта обозначения этажей	4
Высота выносок оборудования	5

Все значения имеют единицей измерения миллиметры.

Все изменения размеров будут сохранены только в выполняемом проекте.

Для изменения слоев отображения устройств в структурной схеме служит группа свойств «Настройки слоев». Для каждого слоя можно изменять имя слоя, цвет, толщину линий, а также регулировать параметр вывода на печать.

Настройки слоев	
Шлейфовые подключения	Имя слоя: SS_TRAIN_LAYER; цвет: (85, 211, 186)
Имя слоя	SS_TRAIN_LAYER
Цвет	MediumOrchid
Выводить на печать	Да
Толщина линий	По умолчанию
Интерфейсное подключение	Имя слоя: SS_INTERFACE_LAYER; цвет: (0, 255, 0)
Оборудование	Имя слоя: SS_EQUIPMENT_LAYER; цвет: (69, 0, 255)
ППК/СУ	Имя слоя: SS_SHELL_LAYER; цвет: (0, 255, 0)

21.11.3. ВЫБОР ФОРМАТА СТРУКТУРНОЙ СХЕМЫ

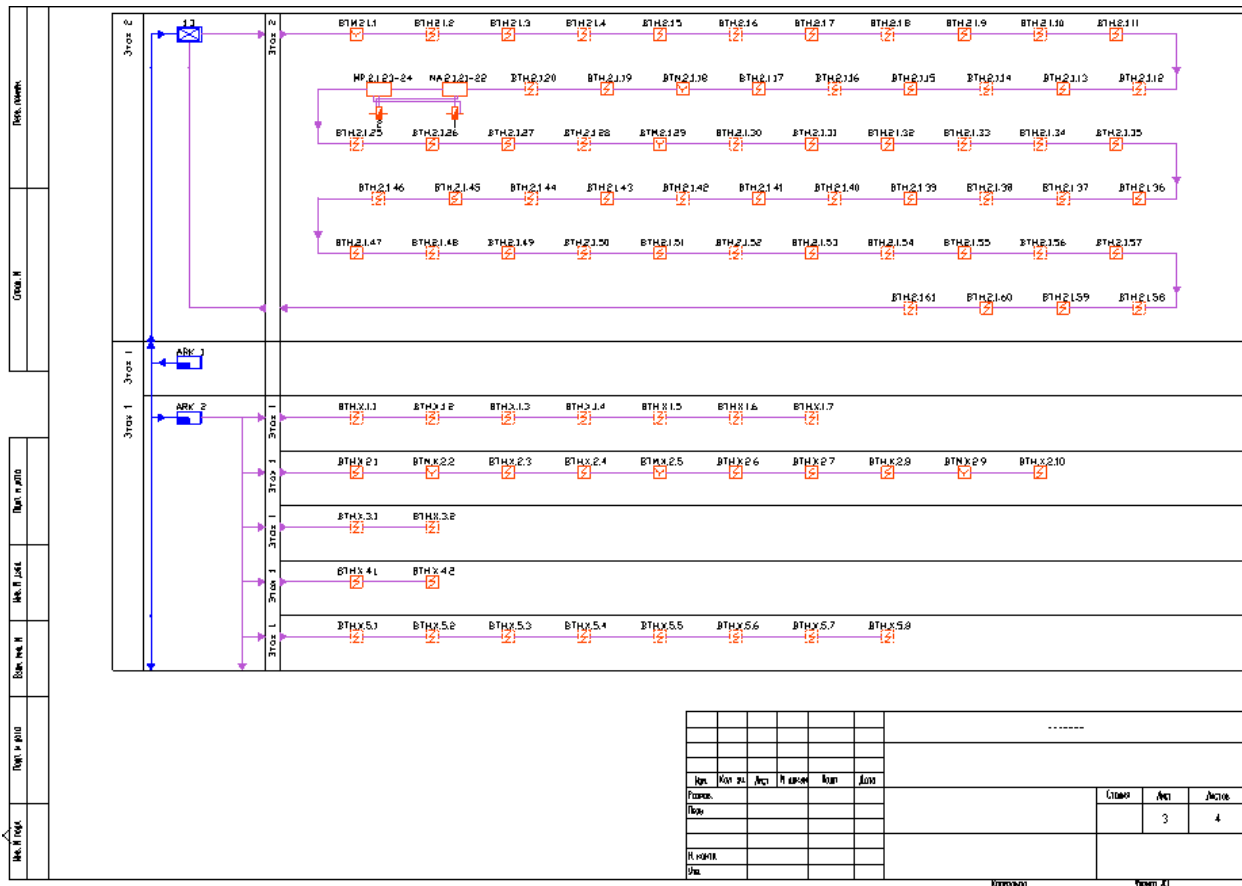
Для оформления и полноты отображения структурной схемы существуют два параметра в группе свойств «*Основные*».


Основные	
Имя конфигурации	Охранная сигнализация 2
Вариант структурной схемы	Сокращенный
Формат структурной схемы	A3(420x297)

Параметр «*Вариант структурной схемы*» имеет значения «*Полный*» или «*Сокращенный*». Полный вариант описывает связи между всеми устройствами, участвующими в проекте. Сокращенный вариант подразумевает сокращение количества однотипных устройств: например, когда на плане этажа в шлейфе сигнализации подряд идут одни и те же извещатели, то в структурной схеме выводятся только первый и последний из них.

Параметр «*Формат структурной схемы*» позволяет выгружать структурную схему согласно различным форматам. При генерации можно выбрать, какой формат листа будет использоваться (по умолчанию это формат А3). При изменении формата необходимо изменять и горизонтальный параметр W . Для корректной выгрузки параметр W следует принимать на 40 мм меньше, чем длину выбранного формата листа. Например, если выбран формат листа А3, у которого длина 420 мм, параметр W следует устанавливать в значение 380 мм.


Параметр «*Имя конфигурации*» служит для изменения имени конфигурации структурной схемы и на выгрузку структурной схемы не влияет.

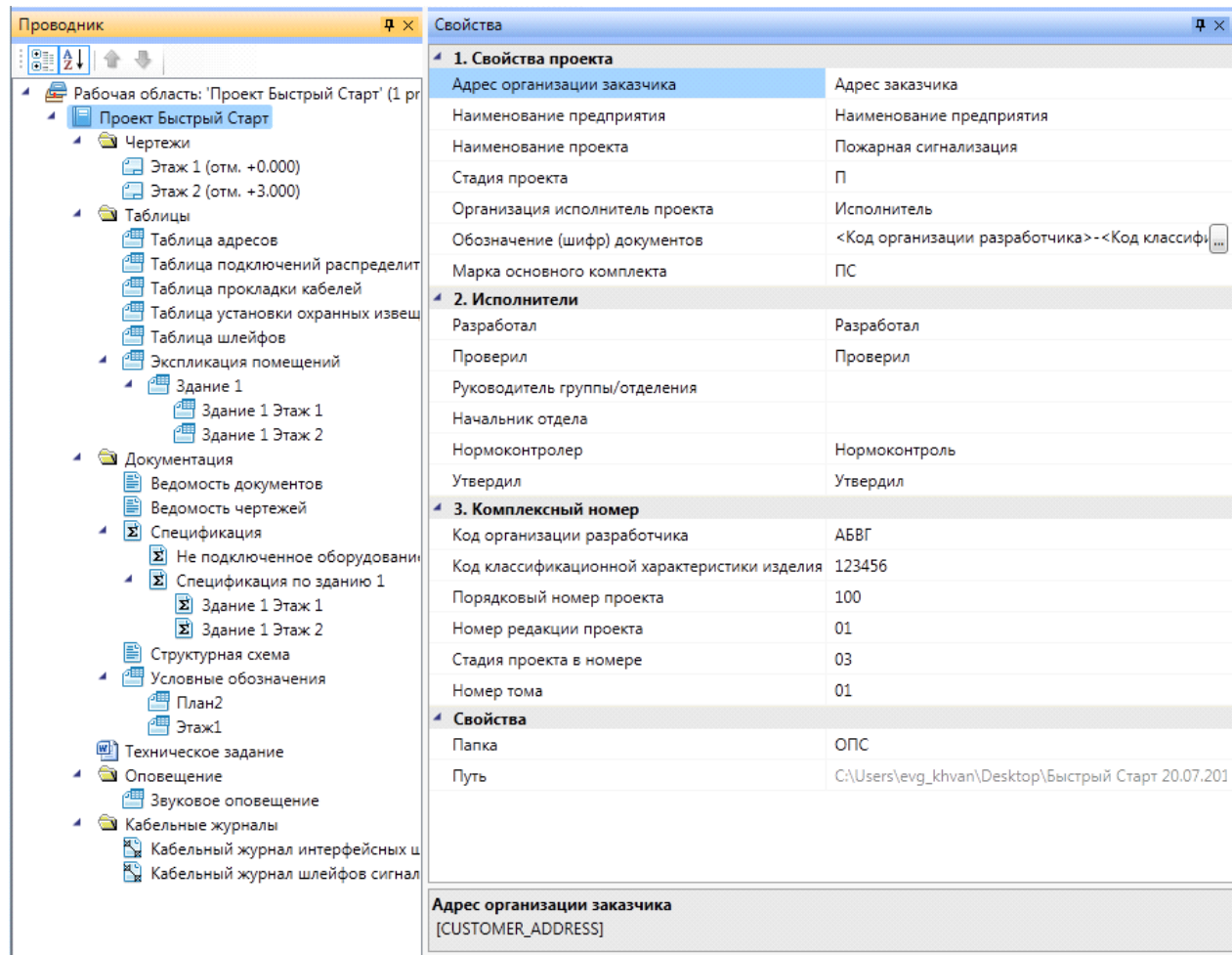


Для автоматического заполнения штампа структурной схемы воспользуйтесь [настройками штампа](#) для проекта и документов в «*Менеджере проекта* ».

21.12. НАСТРОЙКИ ШТАМПА


В программном продукте можно настроить автоматическое заполнение основной надписи при выгрузке [отчетных документов](#) в MSWord или в OpenOffice.orgWriter, а также в CAD.

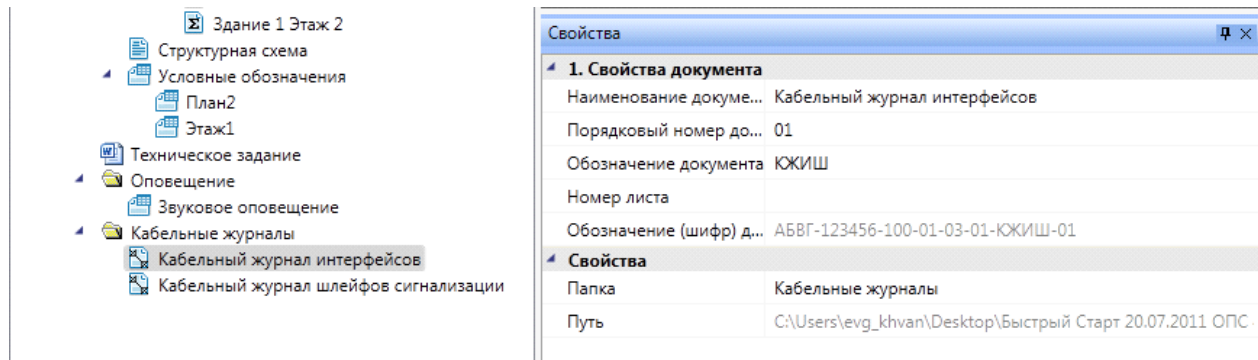
Для настройки штампа необходимо воспользоваться свойствами проекта в «*Менеджере проекта* », а также свойствами документов, входящих в структуру проекта.



Значения свойств проекта:

- *Адрес организации заказчика* – служит для заполнения графы 2 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009;
- *Наименование предприятия* – служит для заполнения графы 2 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009;
- *Наименование проекта* – служит для заполнения графы 3 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009;
- *Стадия проекта* – служит для заполнения графы 6 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009. Наименование стадии можно брать по ГОСТ 34.201-89;
- *Организация исполнитель проекта* – служит для заполнения графы 9 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009;

- *Обозначение (шифр) документов* – служит для создания комплексного номера проекта. Для создания комплексного номера проекта можно использовать ГОСТ 34.201-89. Создать маску комплексного номера можно, нажав кнопку справа ;
- *Марка основного комплекта* – служит для заполнения графы 2 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009. Марку следует выбирать из этого же ГОСТ;
- *Группа свойств Исполнители* – служит для заполнения граф 10-13 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009;
- *Код организации разработчика* – четырехбуквенный код организации-разработчика;
- *Код классификационной характеристики изделия* – для задания кода можно использовать классификатор ЕСКД;
- *Порядковый номер проекта* – порядковый номер проекта в организации-исполнителе проекта;
- *Номер редакции проекта* – номер редакции проекта;
- *Стадия проекта в номере* – цифровое обозначение стадии проекта, например, ЭП – 02, РД – 04;
- *Номер тома* – вводится при необходимости разбития проекта на тома.



Свойства отчетного документа проекта:

- *Наименование документа* – служит для заполнения графы 4 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009;
- *Обозначение документа* – код документа. Служит для добавления в комплексный номер;

- *Порядковый номер документа* – служит для разбиения документа на части, например, при выводе поэтажных спецификаций;
- *Номер листа* – номер листа;
- *Обозначение (шифр) документа* – отображение обозначения документа для заполнения графы 1 Формы 3 по ГОСТ 21.1101-2009.

Дата и подпись							<i>АБВГ.123456.100.03.КЖИШ.01</i>			<i>ПС</i>		
							<i>Наименование предприятия заказчика Адрес заказчика</i>					
Имя, № подл.	<i>Изм.</i>	<i>Код уч.</i>	<i>Лист</i>	<i>№ док.</i>	<i>Подпись</i>	<i>Дата</i>				<i>Стадия</i>	<i>Лист</i>	<i>Листов</i>
	Разработал		Разработал				<i>Пожарная сигнализация</i>			П	1	1
	Проверил		Проверил									
	Т. контроль						<i>Кабельный журнал интерфейсных шлейфов</i>			<i>Исполнитель</i>		
	Ч. контроль		Нормокон-									
Утвердил		Утвердил										

22. СВОЙСТВА ОБЪЕКТОВ

22.1. СВОЙСТВА КОНТУРОВ ЭТАЖЕЙ

Свойства 'Контур этажа'

CAD свойства	
Отображать прямоугольники на плане	Да
Слой	CW_FLOOR_CONTOUR_LAYER
Характеристики	
Номер здания	1
Номер этажа	1
Высота этажа, м	3
Комментарий	
Характеристики круговой выноски	
Отображать круговую выноску	Нет
Текст:	-
Размер текста: (мм)	2,5
Размер окружности: (мм)	5
Слой выноски	CW_FLOOR_CONTOUR_LAYER
Номер этажа	

Свойства контура этажа:

- *Отображать прямоугольники на плане* – служит для управления видимостью прямоугольных областей непрямоугольных помещений;
- *Слой – слой (Layer) CAD*, в котором располагается контур;
- *Номер здания* – используется для определения принадлежности помещения определенному зданию и входит в шаблон маркировки портов;
- *Номер этажа* – используется для определения принадлежности помещения определенному этажу в здании, сортировки при заполнении документов *Кабельные журналы*, сортировки внутри них (сортировка начинается с меньших значений) и входит в шаблон маркировки портов;
- *Высота этажа, м*– высота этажа в метрах, служит для оценочного расчета кабеля и задания высоты помещений;
- *Комментарий*–добавляет комментарий к этажу;
- *Отображать круговую выноску* – используется для управления видимостью круговой выноски помещений;
- *Размер окружности (мм)* – позволяет управлять размером окружности круговой выноски. Размер введенного значения будет использоваться при печати;
- *Размер текста (мм)* – позволяет управлять размером текста круговой выноски. Размер введенного значения будет использоваться при печати;
- *Текст* – отображает значение свойства *Обозначение*.

22.2. СВОЙСТВА КОНТУРОВ ПОМЕЩЕНИЙ

Характеристики	
Номер помещения	205
Наименование помещения	офис
Площадь, м ²	26,19
Периметр, м	22,79
Номер здания	1
Номер этажа	2
Высота помещения, мм	3000

ОПС	
Наличие фальшпола	Да
Высота фальшпола, мм	0
Наличие фальшпотолка	Да
Высота фальшпотолка, мм	300
Наличие систем пожаротушения и д...	Нет

Звуковые характеристики	
Уровень звука постоянного шума, дБ	0
Требуемый уровень звука оповеще...	15

Параметры контура	
Слой контура	CW_ROOM_CONTOUR_LAYER
Печатать контур	Да
Отображать прямоугольные зоны	Нет

Параметры круговой выноски	
Отображать круговую выноску	Нет
Высота текста, мм	2,5
Диаметр окружности, мм	5
Слой круговой выноски	CW_ROOM_CONTOUR_MARK_LAYER

Номер помещения

Закрыть

Свойства контура помещений:

- *Номер помещения на плане* – номер помещения, который заносится в строку *Текст*, выводится в круговой выноске и документах *Экспликация помещений* и *Кабельные журналы*, а также входит в шаблон маркировки портов как *Помещение*;

- *Наименование помещения* – используется для заполнения экспликации помещений в графе *Наименование*;
- *Площадь* – значение площади помещения (не редактируемое) вычисляется автоматически по контуру;
- *Периметр* – значение периметра помещения (не редактируемое) вычисляется автоматически по контуру;
- *Номер здания* – используется для определения принадлежности помещения определенному зданию;
- *Номер этажа* – используется для определения принадлежности помещения определенному этажу в здании, сортировки при заполнении документов *Кабельные журналы*, сортировки внутри них (сортировка начинается с меньших значений);
- *Высота помещения* – определяет высоту помещения, по умолчанию установлено 3 м;
- *Наличие фальшпола* – значения «Да/Нет». При установке значения «Да» появляется поле свойства «*Высота фальшпола*»;
- *Высота фальшпола* – определяет высоту фальшпола. При определенных значениях высоты в пространстве фальшпола устанавливаются пожарные извещатели;
- *Наличие фальшпотолка* – значения «Да/Нет». При установке значения «Да», появляется поле свойства «*Высота фальшпотолка*»;
- *Высота фальшпотолка* – определяет высоту фальшпотолка. При определенных значениях высоты в пространстве фальшпотолка устанавливаются пожарные извещатели;
- *Наличие систем пожаротушения и дымоудаления* – значения «Да/Нет». Если установлено значение «Да», точечные пожарные извещатели будут автоматически устанавливаться согласно пункту 14.1 СП 5.13130.2009;
- *Отображать прямоугольники на плане* – при установке значения «Да» будут отображаться прямоугольные области, если помещение было [разбито](#);
- *Слой* – слой (Layer) CAD, в котором располагается контур;

- *Отображать круговую выноску* – используется для управления видимостью круговой выноски помещений;
- *Размер окружности (мм)* – позволяет управлять размером окружности круговой выноски. Размер введенного значения будет использоваться при печати;
- *Размер текста (мм)* – позволяет управлять размером текста круговой выноски. Размер введенного значения будет использоваться при печати;

Текст – отображает значение свойства «Обозначение».

22.3. СВОЙСТВА ПОЖАРНЫХ ИЗВЕЩАТЕЛЕЙ В БАЗЕ ДАННЫХ

База данных оборудования

БД проекта

Общие параметры

Наименование (Тип)	CAP 320
Серия	
Описание	Извещатель пожарный дымовой опти
Описание в спецификации	Извещатель пожарный дымовой оптико
Нормативный документ	
Код оборудования, изделия,...	437113
Производитель	Cooper, США
Web-ссылка на сайт произв...	
Графика	...
Изображение	...

Технические данные

Тип устройства	Пожарный
Тип извещателя:	Дымовой
Адресность	Адресно-аналоговый
Установка одного извещател...	Да
Площадь контроля, м ²	85
Наличие базового основания	Да

Механические данные

Масса, кг	0,076
-----------	-------

Электротехнические данные

Диапазон напряжений, верх...	30
Диапазон напряжений, ниж...	18
Ток потребления в дежурно...	220
Ток потребления в режиме...	5
Питание по шлейфу	Да

Габариты

Высота, мм	45
Ширина, мм	104
Глубина, мм	100

Схемы подключений

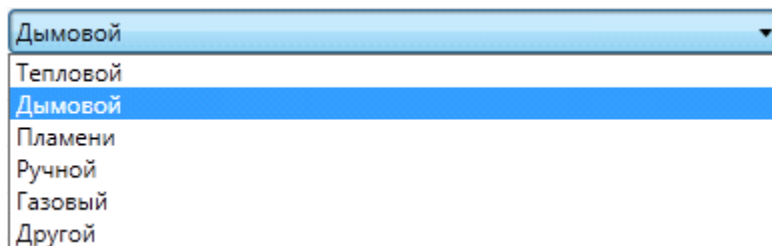
Файл схемы подключений	...
------------------------	-----

Наименование (Тип)

Заккрыть

Свойства точечных пожарных извещателей:

- *Наименование (Тип)* – наименование извещателя, отображаемое в подсказках при наведении курсора САД на УГО;
- *Серия* – принадлежность извещателя к серии оборудования;
- *Описание* – используется для заполнения спецификации, если не заполнено поле *Описание в спецификации*, или для внесения дополнительных сведений об извещателе;
- *Описание в спецификации* – используется для заполнения спецификации;
- *Нормативный документ* – используется для указания нормативного документа, по которому изготовлен извещатель;
- *Код оборудования, изделия, материала* – используется для заполнения спецификации;
- *Производитель* – используется для заполнения спецификации;
- *Тип устройства* – выбирается из таблицы базы данных *Типы устройств*;
- *Тип извещателя* – имеет значения *тепловой, дымовой, пламени, ручной, газовый, другой*. Определяет условия автоматической или ручной расстановки;



- *Адресность* – имеет значения *неадресный, адресный, адресно-аналоговый*. Определяет условия автоматической расстановки;
- *Установка одного извещателя в помещении* – позволяет устанавливать по одному извещателю в помещении. Если это свойство имеет значение «Да», а свойство *Адресность* имеет значение *адресно-аналоговый*, то извещатель будет установлен один в помещении даже при наличии систем пожаротушения и дымоудаления;
- *Площадь контроля, м* – площадь контроля одного извещателя по спецификации производителя. Необязательный параметр;
- *Наличие базового основания* – позволяет выбрать базовое основание для извещателя;

- *Графика* – запись таблицы «*Графика*», которая используется для 3D-режима в приложении;
- *Изображение* – позволяет установить изображение для извещателя. При наведении на изображение оно увеличивается;
- Группа свойств *Электротехнические данные* – необязательные параметры;
- *Масса, кг* – масса извещателя;
- Группа свойств *Габаритные размеры* – устанавливает габаритные размеры извещателя.

22.4. СВОЙСТВА СЕТЕВЫХ УСТРОЙСТВ

База данных оборудования

БД проекта

- БД проекта
 - Устройства
 - Общие
 - ППК
 - Сетевые устройства
 - Контроллеры шлейфа сигнализации
 - C2000
 - C2000-СП1**
 - Устройства защиты от КЗ
 - Исполнительные устройства
 - Устройство окончания шлейфа
 - Устройства контроля и управления
 - Распределительные коробки
 - Источники питания
 - Охранная сигнализация
 - Пожарная сигнализация
 - СКУД
 - Оповещение
 - Видеонаблюдение
 - Монтажные шкафы и панели
 - Кабельно-проводниковая продукция
 - Кабеленесущие системы
 - Материалы и комплектации
 - Типы
 - Изображения
 - Dwg файлы

C2000-СП1

- Интерфейсы
 - 1: RS-485
- Электропитание
 - 1: [IN] Ввод 24В
 - 2: [SW] Реле 1
 - 3: [SW] Реле 2
 - 4: [SW] Реле 3
 - 5: [SW] Реле 4

Общие параметры

Наименование (Тип)	C2000-СП1
Серия	C2000
Описание	Блок сигнально-пусковой
Описание в спецификации	Блок сигнально-пусковой
Нормативный документ	
Код оборудования, изделия,...	
Производитель	
Web-ссылка на сайт произв...	
Графика	◆
Изображение	◆

Технические данные

Тип сетевого уст-ва	Контроллер шлейфа сигнализаци
---------------------	-------------------------------

Механические данные

Масса, кг	
-----------	--

Электротехнические данные

Диапазон напряжений, верх...	30
Диапазон напряжений, ниж...	9
Диапазон напряжений от ~2...	240
Диапазон напряжений от ~2...	210
Питание по шлейфу	Да
Ток потребления прибора, mA	0
Максимальный ток в дежур...	0
Максимальный ток в режим...	0
Ток потребления в режиме...	0
(K12) Линейный коэффицие...	1
(K24) Линейный коэффицие...	1

Габариты

Высота, мм	0
Ширина, мм	0
Глубина, мм	0

Схемы подключений

Файл схемы подключений	...
------------------------	-----

Заккрыть

Свойства сетевых устройств:

- *Наименование (Тип)* – наименование устройства, отображаемое в подсказках при наведении курсора САД на УГО;
- *Серия* – принадлежность устройства к серии оборудования;
- *Описание* – используется для заполнения спецификации, если не заполнено поле *Описание в спецификации*, или для внесения дополнительных сведений о сетевом устройстве;
- *Описание в спецификации* – используется для заполнения спецификации;
- *Нормативный документ* – используется для указания нормативного документа, по которому изготовлено сетевое устройство;
- *Код оборудования, изделия, материала* – используется для заполнения спецификации;
- *Производитель* – используется для заполнения спецификации;
- *Тип сетевого устройства* – определяет функциональное значение сетевого устройства. Может принимать как значения из списка, так и заданные пользователем;
- *Графика* – запись таблицы «Графика», которая используется для 3D-режима в приложении;
- *Изображение* – позволяет установить изображение для сетевого устройства. При наведении на изображение оно увеличивается;
- Группа свойств *Электротехнические данные* – необязательные параметры;
- *Масса, кг* – масса сетевого устройства;
- Группа свойств *Габаритные размеры* – устанавливает габаритные размеры сетевого устройства.

22.5. СВОЙСТВА ППК

База данных оборудования

БД проекта

- БД проекта
 - Устройства
 - Общие
 - ППК
 - CF 3004**
 - ППК_тест
 - Сетевые устройства
 - Устройства защиты от КЗ
 - Исполнительные устройства
 - Устройство окончания шлейфа
 - Устройства контроля и управления
 - Распределительные коробки
 - Источники питания
 - Охранная сигнализация
 - Пожарная сигнализация
 - СКУД
 - Оповещение
 - Видеонаблюдение
 - Монтажные шкафы и панели
 - Кабельно-проводниковая продукция
 - Кабеленесущие системы
 - Материалы и комплектации
 - Типы
 - Изображения
 - Dwg файлы

CF 3004

- Интерфейсы
 - 0: RS-485
- Шлейфы
 - 1: Адресно-аналоговый охранно-пожарный шлейф
 - 2: Адресно-аналоговый охранно-пожарный шлейф
 - 3: Адресно-аналоговый охранно-пожарный шлейф
 - 4: Адресно-аналоговый охранно-пожарный шлейф
 - 5: Общий шлейф

Общие параметры

Наименование (Тип)	CF 3004
Серия	
Описание	Прибор приёмно-контрольный по
Описание в спецификации	Прибор приёмно-контрольный пожа
Нормативный документ	Свод Правил СП 5.13130.2009
Код оборудования, изделия,...	CF 3004
Производитель	Cooper, США
Web-ссылка на сайт произв...	
Графика	◆
Изображение	◆

Технические данные

Кол-во поддерживаемых уст...	790
Макс. прот-сть линии по инт...	1800
Макс. прот-сть линии с ПЭВ...	1800
Макс. прот-сть линии с прин...	10

Механические данные

Масса, кг	18
-----------	----

Электротехнические данные

Диапазон напряжений, верх...	30
Диапазон напряжений, ниж...	18
Диапазон напряжений от ~2...	240
Диапазон напряжений от ~2...	210
Ток потребления прибора, мА	3500
Максимальный ток в дежур...	0
Максимальный ток в режим...	0
(K12) Линейный коэффице...	1
(K24) Линейный коэффице...	1

Габариты

Высота, мм	495
Ширина, мм	395
Глубина, мм	125

Схемы подключений

Файл схемы подключений	
------------------------	--

Заккрыть

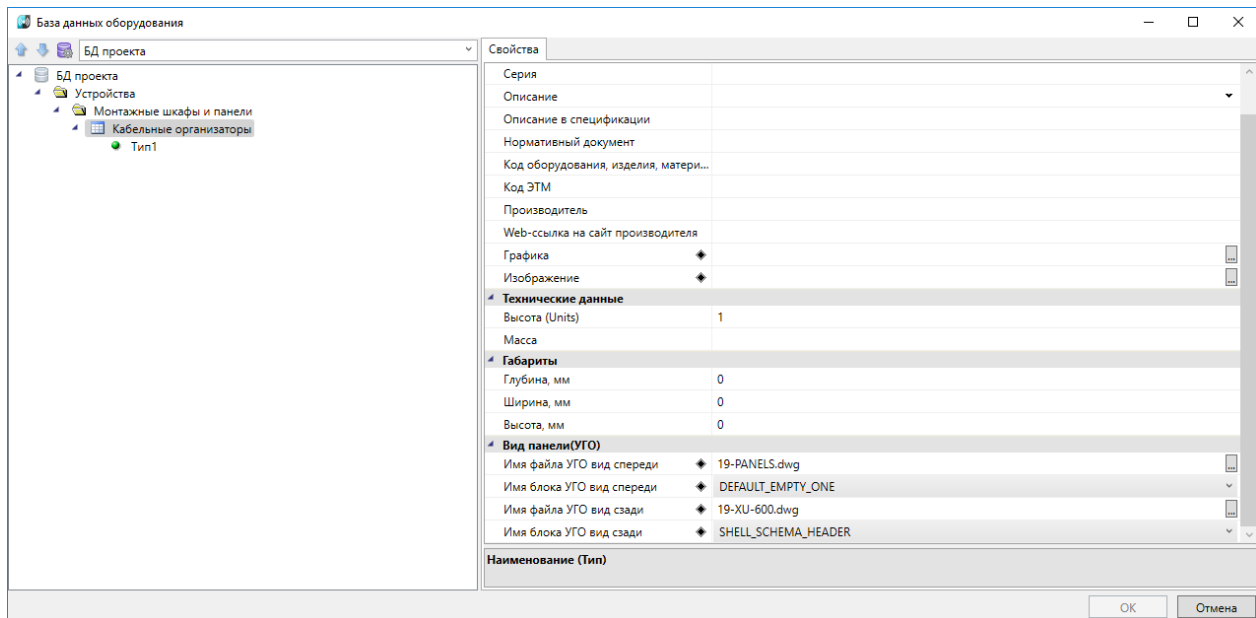
Свойства ППК:

- *Наименование (Тип)* – наименование прибора, отображаемое в подсказках при наведении курсора САД на УГО;
- *Серия* – принадлежность прибора к серии оборудования;
- *Описание* – используется для заполнения спецификации, если не заполнено поле *Описание в спецификации*, или для внесения дополнительных сведений об устройстве;
- *Описание в спецификации* – используется для заполнения спецификации;
- *Нормативный документ* – используется для указания нормативного документа, по которому изготовлен прибор;
- *Код оборудования, изделия, материала* – используется для заполнения спецификации;
- *Производитель* – используется для заполнения спецификации;
- *Количество поддерживаемых устройств по интерфейсу* – устанавливает максимально возможное количество подключаемых устройств по интерфейсу;
- *Максимальная протяженность линии по интерфейсу, м* – максимальная длина интерфейсного шлейфа;
- *Максимальная протяженность линии с ПЭВМ, м* – максимальная длина кабеля для связи с ПЭВМ;
- *Максимальная протяженность линии с принтером, м* – максимальная длина кабеля для связи с принтером;
- *Графика* – запись таблицы «Графика», которая используется для 3D-режима в приложении;
- *Изображение* – позволяет установить изображение для прибора. При наведении на изображение оно увеличивается;
- *Группа свойств Электротехнические данные* – необязательные параметры;
- *Масса, кг* – масса прибора;

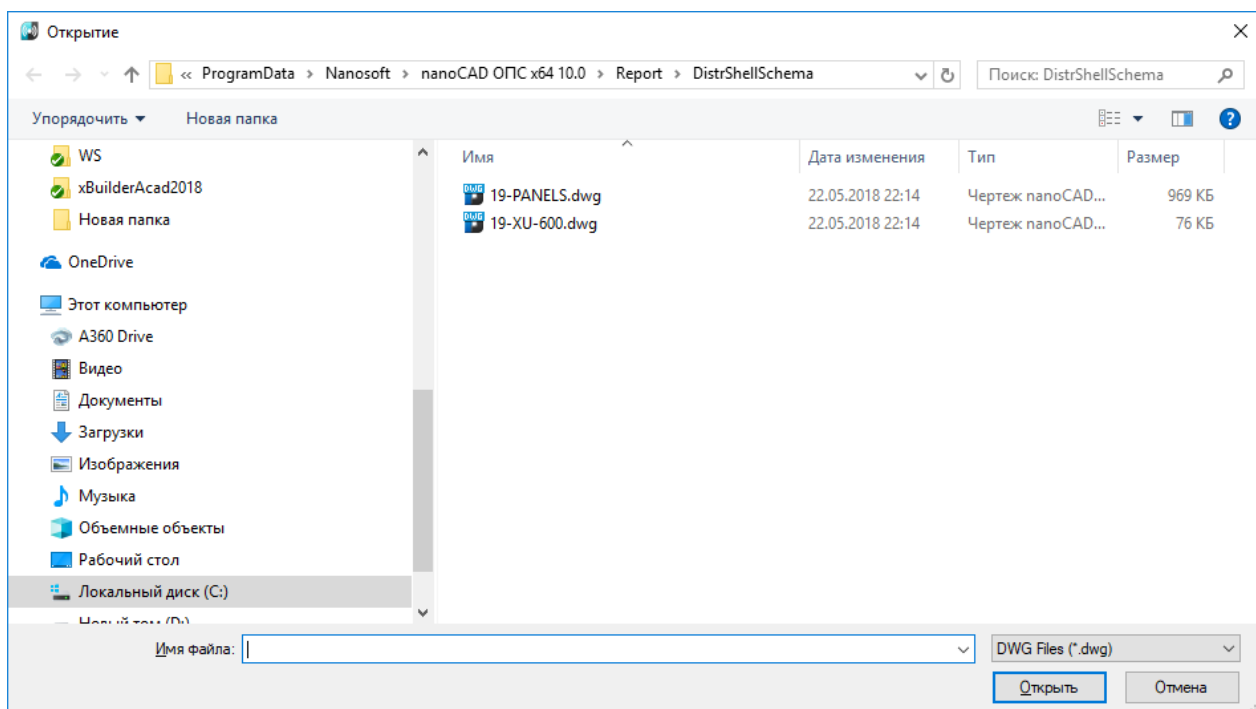
Группа свойств *Габаритные размеры* – устанавливает габаритные размеры прибора.

22.6. СВОЙСТВА ШКФОВ ПАНЕЛИ 19

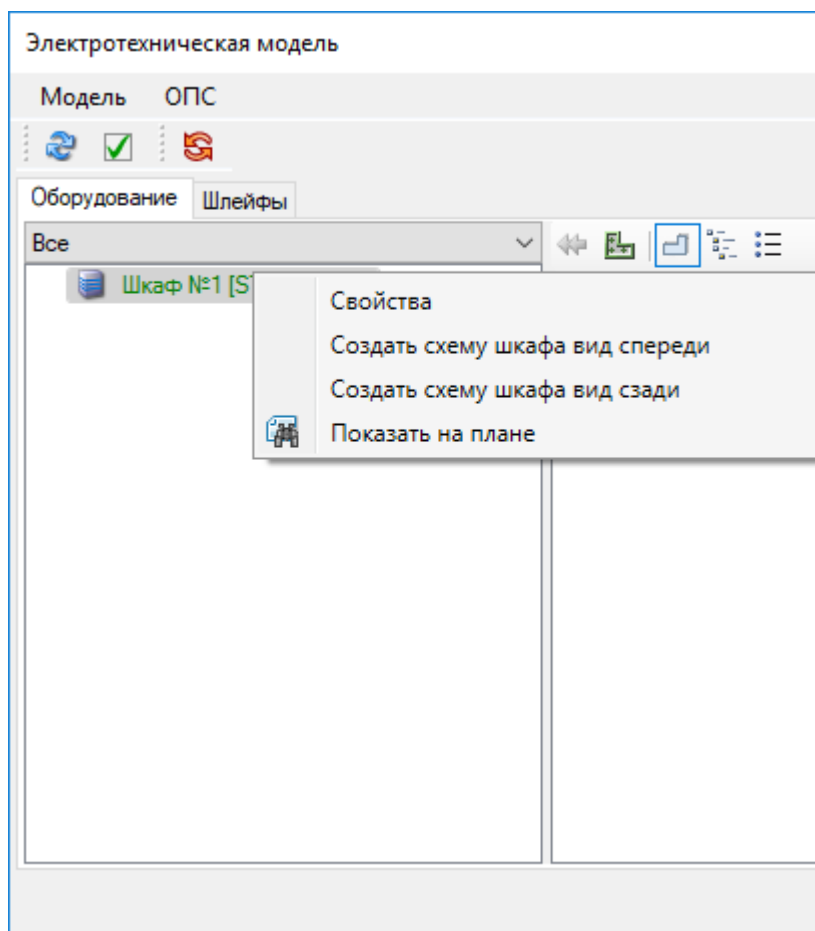
В шкаф можно добавить различное оборудование. Для всего оборудования устанавливаемого в монтажный шкаф панели 19 (коммутационные панели, кабельные организаторы, коммутаторы, блоки розеток), в базе данных можно задать вид спереди и сзади.



Для каждого вида можно задать отдельный файл. Файл с видами панелей должен размещаться в папке Report\DistShellSchema

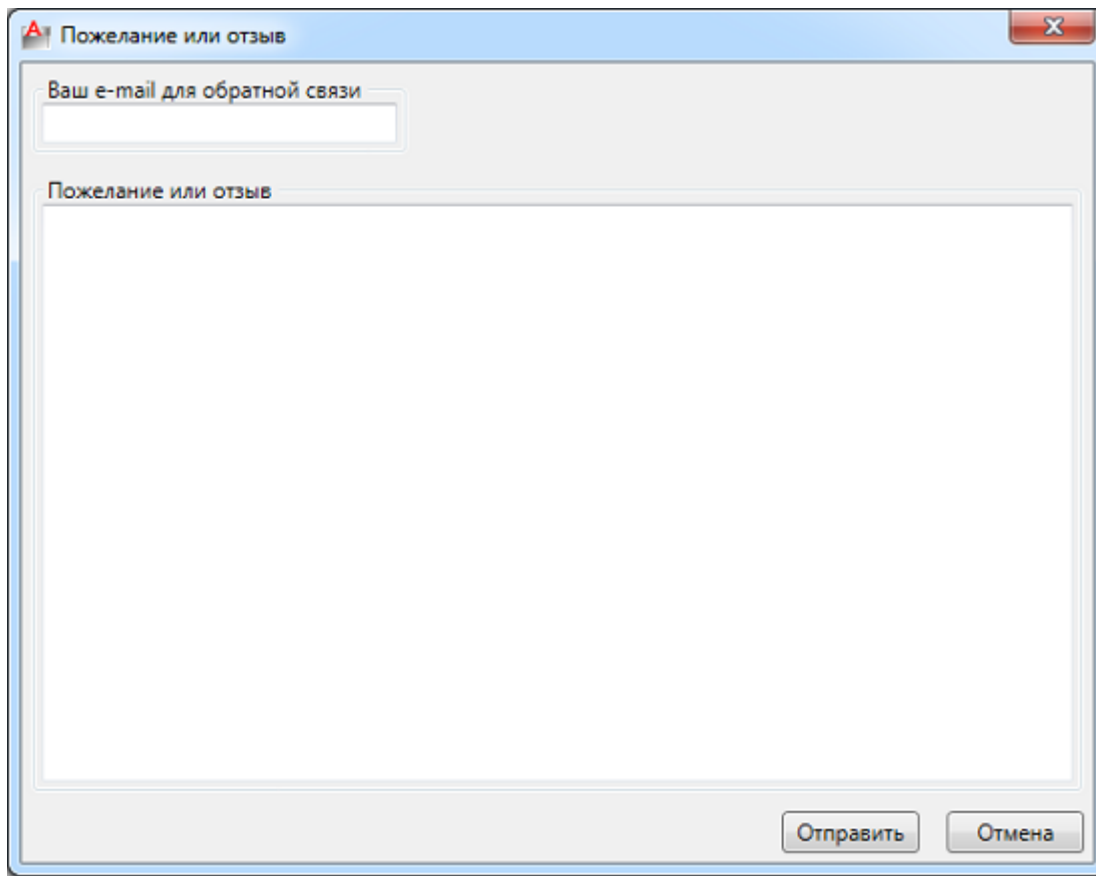


Виды шкафа можно создать из [электротехнической модели](#), щелкнув правой кнопкой на шкафе и выбрав нужный вид (Создать схему шкафа вид спереди или Создать схему шкафа вид сзади):




23. ОТПРАВКА ОТЗЫВА РАЗРАБОТЧИКАМ

Для отправки отзывов и пожеланий разработчикам Инженерные сети. Системы безопасности можно воспользоваться окном «*Пожелание или отзыв*».



Его можно вызвать следующими способами:

- в выпадающем меню «Сервис» окна «*Менеджер проекта* » выбрать пункт «*Отправить отзыв разработчикам*»;
- воспользоваться тултипом, появляющимся в области панели задач при загрузке Инженерные сети. Системы безопасности (во время работы с Приложением иконка вызова окна отзывов будет доступна в скрытых значках панели задач).

